

# Noël 2021



WDK



GRUPE PARTNER

# Sommaire

- Les peluches \_\_\_\_\_ p. 3 - 6
- Les découvertes \_\_\_\_\_ p. 7 - 15
- Les jouets en bois \_\_\_\_\_ p. 16 - 19
- Les premiers véhicules \_\_\_\_\_ p. 20 - 21
- Les premiers véhicules \_\_\_\_\_ p. 22 - 23
- Les premières constructions \_\_\_\_\_ p. 24 - 25
- Les héros des petits \_\_\_\_\_ p. 26 - 33
- Les jeux d'imitation \_\_\_\_\_ p. 34
- Les peluches interactives \_\_\_\_\_ p. 35 - 37
- Les petits univers \_\_\_\_\_ p. 38 - 42
- Les poupées mannequins \_\_\_\_\_ p. 43
- Les déguisements \_\_\_\_\_ p. 44
- Les jouets interactifs \_\_\_\_\_ p. 45
- Le maquillage et la coiffure \_\_\_\_\_ p. 46 - 49
- La construction & l'imagination \_\_\_\_\_ p. 50 - 62
- Les véhicules \_\_\_\_\_ p. 63 - 69
- Les figurines \_\_\_\_\_ p. 70 - 71
- Les armes \_\_\_\_\_ p. 72 - 73
- La construction \_\_\_\_\_ p. 74 - 81
- Les loisirs créatifs \_\_\_\_\_ p. 82 - 85
- Les jeux éducatifs \_\_\_\_\_ p. 86 - 98
- Les jeux de société \_\_\_\_\_ p. 99
- Les ados \_\_\_\_\_ p. 100
- La musique \_\_\_\_\_ p. 101 - 104
- Le plein air \_\_\_\_\_



WDK Groupe Partner

Node Park Touraine - 90 rue Guglielmo Marconi  
37310 Tauxigny - Tel : 02 47 43 80 80

ZI Henri Farman - rue Paul Maino  
51689 Reims - Tel : 03 26 50 32 32

[www.wdkpartner.com](http://www.wdkpartner.com)

WDK



GROUPE PARTNER

# Les peluches



**T'choupi**

**313 001** PELUCHE MUSICALE T'CHOUPI : il chante le générique de la série TV lorsqu'on lui appuie sur le ventre. Peluche douce. 20 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.  
Réf. A1604007



**Monchhichi**

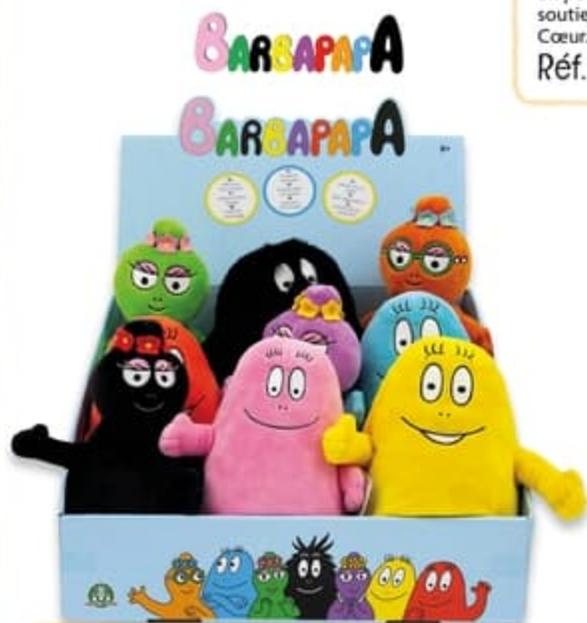
**313 002** MONCHHICHI PULL CŒUR : ce Monchhichi très spécial porte un pull avec un cœur car il soutient l'association Tricotiez Cœur. 20 cm. Dès 2 ans.  
Réf. A2002404



**313 003** PELUCHE SOPHIE 20 CM, COLLECTION IL ÉTAIT UNE FOIS... : velours ultra doux, corps et pattes garnis de microbilles. Dès 3 mois.  
Réf. A2003122



**313 004** PELUCHE LES AMIS ANIMAUX DISNEY : Dalmatien, Dumbo, Marie, Bambi, Belle ou Panpan 30 cm. Modèles assortis. Dès la naissance.  
Réf. A2002945



**BARBAPAPA**

**313 005** PELUCHE BARBAPAPA 20 CM : une peluche toute douce à câliner ! 9 modèles assortis. H 20 cm environ. Dès la naissance.  
Réf. A2003439



**313 006** PELUCHE MICKEY : 35 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102208



**MICKEY MOUSE**

**MINNIE**



**313 007** PELUCHE MINNIE ROBE ROUGE : 35 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102211

**313 008** PELUCHE LA PAT' PATROUILLE GUND 15 CM : chiot tout doux. Lavable en surface. Modèles assortis : Chase, Marcus, Stella, Ruben, Rocky, Zuma ou Everest. Dès 1 an.  
Réf. A2102991

**SUPER MARIO**



**313 010** PELUCHE SUPER MARIO 48 CM : Mario se décline désormais en peluche géante ! Retrouve le plombier le plus célèbre du monde avec sa moustache et sa casquette. Dès 3 ans.  
Réf. A2004539



**STAR WARS**

**313 009** PELUCHE THE CHILD STAR WARS : 25 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102205



**Disney LA REINE DES NEIGES II**

**313 011** PELUCHE ANNA LA REINE DES NEIGES II : 25 cm. Dès la naissance.  
Réf. A1902595



**313 012** PELUCHE ELSA LA REINE DES NEIGES II : 25 cm. Dès la naissance.  
Réf. A1902596



**313 013** PELUCHE OLAF LA REINE DES NEIGES II : 25 cm. Dès la naissance.  
Réf. A1902597

Des peluches  
toutes douces et  
scintillantes !



**313 016**    
PELUCHE CHIOT ASSIS : tout  
doux et recouvert de paillettes  
dorées. 25 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102659



**313 017**    
PELUCHE OURS DORÉ : tout doux et recouvert  
de paillettes, cet ours pétille de vie ! Il est très  
chic avec son nœud papillon et ses petits cœurs  
en velours aux pattes. 43 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102657



**313 018**    
PELUCHE HUSKY : ce husky assis  
sera l'ami des tout-petits ! 28 cm.  
Dès la naissance.  
Réf. A2102658



**313 019**    
PELUCHE RENNE : il est craquant  
avec ses bois, ses sabots et le  
bout de son nez dorés. 36 cm.  
Dès la naissance.  
Réf. A2102663



**313 020**    
PELUCHE HÉRISSON : tout doux, il tient  
sur ses pattes. 30 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102661



**313 021**    
PELUCHE OURS BEIGE CLAIR : tout  
doux, 100 cm. Dès la naissance.  
Réf. A1402117



**313 022**    
PELUCHE OURS ASSIS AVEC NŒUD :  
26 cm. 3 modèles assortis. Dès la naissance.  
Réf. A1703141





• Sonore ! •

313 025

CHEVAL OU LICORNE À CHEVAUCHER : appuie sur son cou et il se mettra à hennir. 4 modèles assortis cheval ou licorne. 70 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 18 mois.

Réf. A2003251



313 026

PELUCHE NARVAL : tout doux, son regard est attendrissant et sa corne dorée lui donne un air magique. 30 cm. Dès la naissance.

Réf. A2102668



313 027

PELUCHE HIPPOCAMPE : original et très doux pour des heures de câlins. 38 cm. Dès la naissance.

Réf. A2102670



313 028

PELUCHE LAMA : blanche avec étoiles scintillantes multicolores. 45 cm. Dès la naissance.

Réf. A1902690



313 029

ANIMAL AVEC SEQUINS RÉVERSIBLES : animal en peluche, recouvert de sequins magiques qui le font changer de couleur. 100% polyester. Pingouin, poisson clown ou dauphin, assortis. 40 cm. Dès 3 ans.

Réf. A1902357



313 030

PELUCHE BÉBÉ PHOQUE : tout doux, il est attendrissant comme un vrai. 40 cm. Dès la naissance.

Réf. A2102669



313 031

POUPÉE SIRÈNE : vêtue de sequins magiques argent et multicolores, longs cheveux. 100% polyester. 2 couleurs assorties. 40 cm. Dès 3 ans.

Réf. A1902692



313 032

POUPÉE CHIFFON PRINCESSE : 2 couleurs assorties : bleue ou rose. 40 cm. Dès 1 an.

Réf. A1803308



**313 035**   
DOUDOU MAXOU : modèles assortis panda, lion ou koala. 21 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2103243

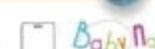


**313 036**   
PANTIN D'ACTIVITÉS MAXOU : lion très doux et facile à manipuler. Pouët-pouët, anneau de dentition, papier craquant et hochet. 31 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102557



**313 037**   
DOUDOU PETIT MODÈLE : modèles assortis Zoé ou Bazile. 12 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2103244



**313 038**   
DOUDOU BAZILE : hippo rigolo, doux et facile à manipuler. Parfait pour les câlins. 29 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102550



**313 039**   
DOUDOU ZOÉ : charmante demoiselle hippo, douce et facile à manipuler. Parfait pour les câlins. 26 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102551



**313 040**   
BOÎTE À MUSIQUE BAZILE : 19 cm. Lavable en surface et séchage naturel. Dès la naissance.  
Réf. A2102580

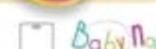


**313 041**   
BOÎTE À MUSIQUE ZOÉ : 19 cm. Lavable en surface et séchage naturel. Dès la naissance.  
Réf. A2102582

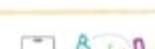


**313 043**   
RANGE-PYJAMA ZOÉ : très douce au toucher, aussi pratique que décoratif. Lavage à 30°; séchage naturel ou mécanique à basse température. 41 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102569



**313 042**   
PANTIN D'ACTIVITÉS KIM LE LAPIN : ludique, très coloré et facile à manipuler, il est muni d'un anneau qui permet de le suspendre facilement partout. Anneau de dentition, hochet, anneau transparent avec perles multicolores apparentes, miroir, pouët-pouët et papier craquant. 28 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102565



**313 044**   
RANGE-PYJAMA BAZILE : très doux au toucher, aussi pratique que décoratif. Lavage à 30°; séchage naturel ou mécanique à basse température. 41 cm. Dès la naissance.  
Réf. A2102573



# Les découvertes



313 047

**VEILLEUSE MUSICALE PAYS DES RÊVES :** projette des dessins multicolores au plafond sur de douces mélodies. 3 modes de sélection musicale. 5, 10 ou 15 mn au choix. H. 22 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès la naissance.  
Réf. A1903055



313 048

**chicco**

**MOBILE NEXT2DREAMS ROSE :** système pratique permettant de le fixer sur les berceaux en bois et en tissu. 10 min de musique classique, bruits blancs et une douce veilleuse. Partie électronique et lumineuse détachable. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès la naissance.

Réf. A1803818

313 049

**chicco**

**MOBILE NEXT2DREAMS BLEU.**  
Réf. A2002684



313 050

**chicco**

**OURSON PROJECTEUR BABY BEAR BLEU :** peluche musicale en velours extra doux. Projections d'étoiles lumineuses, 30 mn de mélodies et sons de la nature. Partie électronique amovible pour lavage en machine. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès la naissance.

Réf. A1604547

313 051

**chicco**

**OURSON PROJECTEUR BABY BEAR ROSE.**  
Réf. A1605132



313 052

**splash**

**PELUCHE MAGICALIN BABY :** ours ou lapin, modèles assortis. 25 cm. Alim. 3 piles fournies. Dès 18 mois.  
Réf. A2102436



313 053

**vtech**

**MAË, MA LICORNE À CÂLINER :** musicale et parlante, papier bruisant, tissu satiné, velours... Un bouton lumineux à variations de couleurs. Plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès la naissance.  
Réf. A2003932



313 054 **Vulli**



**COFFRET SOPHIE AVEC HOCHET :** un coffret prêt à offrir pour la bienvenue de bébé avec sa carte à personnaliser et le sac cadeau. Comprend : Sophie la girafe et le hochet soft maracas. Dès la naissance.  
Réf. A2001936



313 003

**Vulli**

**PELUCHE SOPHIE 20 CM, COLLECTION IL ÉTAIT UNE FOIS... :** velours ultra doux, corps et pattes garnis de microbilles. Dès 3 mois.  
Réf. A2003122





**313 057**  **ARBRE D'ACTIVITÉS POUR LE BAIN** : avec 3 moulins, une baleine pour verser de l'eau et un oiseau qui asperge. Dès 18 mois.  
Réf. A1902756



**313 058**  **SET DE BAIN BALEINE** : la baleine sert de fontaine pour verser de l'eau dans les 4 passoires en forme d'animaux de la mer. Dès 1 an.  
Réf. A1902753



**313 059**  **SAC ANIMAUX DE BAIN** : 10 animaux marins à fonction gicleur. Idéal pour accompagner les tout-petits et les faire jouer dans leur bain ! Dès 10 mois.  
Réf. A1803335



**313 060**  **TOMY**  **POULPY D'ACTIVITÉS 7 EN 1** : 7 activités pour le bain, dont découvrir des formes à l'aide des 5 cuillères à replacer, s'initier aux chiffres et couleurs, verser de l'eau. Dès 1 an.  
Réf. A2003076

**pinkfong**  
**BABY SHARK™**

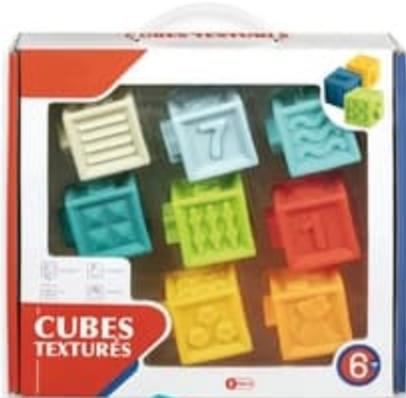


**313 061**  **ZURU**  
**JOUET DE BAIN BABY SHARK** : nage seul au contact de l'eau et fredonne la célèbre chanson Baby Shark. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.  
Réf. A2002419



**313 062**  **TOMY**  
**MON ÉLÉPHANT FARCEUR** : plongez-moi dans l'eau, pressez sur mon ventre et j'arrose avec ma trompe. J'aime chanter, barrir et jouer en fanfare. Chantons ensemble ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.  
Réf. A1901205





**313 065**   
**CUBES TEXTURÉS** : 8 cubes soft à empiler et à encastrer. Ce jouet est idéal pour développer la sensorialité grâce aux différentes couleurs et aux formes en relief. Dès 6 mois.  
 Réf. A2003143



**313 066**   
**BALLES TEXTURÉES** : 8 balles sensorielles de tailles et de couleurs différentes adaptées aux petites mains. Les différents reliefs permettent de développer le toucher et de se familiariser avec les couleurs. Dès 6 mois.  
 Réf. A2003142



**313 068**   
**TENTE POP-UP ET 50 BALLES** : amuse-toi à te cacher, à trier les balles par couleur ou à imaginer ta maison. À installer à l'intérieur ou à l'extérieur. Facile à monter et à emporter. 70 x H. 93 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2002907



Pied ventouse pour plus de stabilité !

**313 067**   
**TOUPIE SUR PIED EN MÉTAL DÉCORÉ** : belle toupie colorée de 19 cm. Il suffit de pomper et elle tourne en produisant un bourdonnement. Dès 18 mois.  
 Réf. A2103245



Activités recto-verso



**313 069**  **Vulli**  
**TABLE D'ACTIVITÉS VICE VERSA SOPHIE** : recto-verso et 360° ! Évolutive, il offre plusieurs positions de jeux : à plat ventre, assis, à quatre pattes... Une fois retourné, grâce à sa balle souple et ses poignées, le plateau devient un espace de motricité et offre une multitude de façons de jouer ! Dès 6 mois.  
 Réf. A2102293



**313 070**  **icn**  
**36 DALLES CHIFFRES ET LETTRES** : isolent du froid, amortissent les chocs, résistent aux petites dents et stimulent la motricité fine. Elles forment un tapis de jeu de 92 x 92 cm ou s'assemblent en puzzle 3D avec encastrement. Dalles EVA, ép. 1,3 cm. Dès 10 mois.  
 Réf. A1304452

TAPIS GONFLABLE

EAU TIÈDE OU FROIDE



relaxation

**313 071**  **icn**  
**TAPIS D'EAU JUNGLE** : ce tapis plonge les enfants au cœur d'un monde aquatique ! Lorsque bébé s'appuie sur le tapis, l'eau circule entre les hublots. Le bruit du ruissellement de l'eau surprend les enfants. Bébé développe par le jeu ses capacités motrices tout en s'amusant. Dès 10 mois.  
 Réf. A2103401



**313 073**   
**SET DE FORMES EMPILABLES :**  
 composé de 5 gobelets gigognes et  
 d'une pyramide de 5 anneaux texturés  
 de différentes couleurs. Dès 6 mois.  
 Réf. A2003139



**313 074**   
**CUBES D'ACTIVITÉS EMPILABLES :**  
 3 cubes encastrables surmontés  
 d'une tête d'animal. Nombreuses  
 activités d'éveil : miroir, curseur  
 ondulé, roues dentées, papillon,  
 fenêtres coulissantes, cadran clac  
 clac... Dès 3 mois.  
 Réf. A1902687



**313 075**   
**TOUPIE GRENOUILLE :**  
 appuie sur sa tête pour faire  
 tourner les billes ! Dès 1 an.  
 Réf. A2003168



**313 076**   
**BÂTON DE PLUIE :** ce bâton de  
 pluie est un jouet idéal pour  
 stimuler et éveiller musicalement  
 les tout-petits. 35 cm. Dès 6 mois.  
 Réf. A1603036

Plein  
 d'activités  
 pour l'éveil  
 de bébé !



**313 078**   
**TRIANGLE MULTI-ACTIVITÉS :** il accompagnera  
 bébé dans ses premières manipulations.  
 Circuit de billes, formes à pousser/tirer,  
 engrenages, miroir, chiffres/lettres rotatifs et  
 sensoriels et bâton de pluie. Dès 6 mois.  
 Réf. A2003138



**313 077**   
**SET DE 9 CUBES MAGNÉTIQUES :**  
 assemble-les tel un puzzle pour former  
 jusqu'à 6 dessins de fonds marins différents.  
 Dim dessin : 15x15 cm. Dès 18 mois.  
 Réf. A2003081



**Fisher-Price**



**313 079**   
**COFFRET DE JEUX 6 À 9 MOIS FISHER-PRICE :**  
 éveil de la motricité avec un panda d'activités  
 pour la motricité fine, 3 animaux à empiler, ainsi  
 qu'un pingouin à bascule de différentes matières.  
 Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 mois.  
 Réf. A2102590



313 082  **TOMY.**

LE BUS DES ŒUFS SURPRISES : placez tous les œufs et c'est parti ! Faites rouler le bus pour voir le conducteur tourner ! Compatible avec les œufs Piu Piu Surprise pour associer les formes et devenir un jeu trieur de formes. Dès 1 an.  
Réf. A2101419



313 083  **TOMY.**

T-REX PIC & PUSH : lorsque Bébé avance et roule sur les 5 boules de roche, le T-Rex les récupère. Il y a même un peu de place sur le dos du dinosaure pour contenir l'un de nos petits dinosaures (vendus séparément). La partie centrale se détache pour s'utiliser comme un jouet au sol. Idéal pour développer la motricité de votre enfant. Dès 1 an.  
Réf. A2102949



Fabriqué en France  
Plastique 90% d'origine végétale  
Produit 100% recyclable  
Matière première 100% renouvelable  
Carton 100% recyclé



**Smoby green**

313 084  **Smoby**

COFFRET GREEN ÉVEIL ET BAIN : composé d'une tour magique, d'un panier des formes et d'un bateau à voile. Les produits sont composés à 90% de plastique d'origine végétale (biosourcé), la canne à sucre. Produits 100% recyclables. Packaging recyclé. Dès 1 an.  
Réf. A2102645

Jouet éco-responsable



313 085  **Quercetti**

PLAY BIO TOUR À BILLES : grâce à leur hochet, les billes font du bruit lorsqu'elles descendent la tour. De quoi éveiller les sens et stimuler la coordination de bébé ! Composée de 7 éléments faciles à assembler. Tous les composants sont constitués d'un bio-composite, issu de fibres de bois et d'un plastique spécial 100% recyclable. Dès 1 an.  
Réf. A2102838



313 086  **Quercetti**

DAISY BOÎTE À FORMES : base en forme de marguerite avec sept trous de différentes tailles et de couleurs vives pour y glisser les pièces. Dès 1 an.  
Réf. A2102840



313 087  **TOMY.**

THÉÂTRE ET 4 MARIONNETTES : pour raconter la célèbre histoire du Petit Chaperon Rouge avec le loup, la grand-mère et le chasseur. Poupées lavables. Dim. théâtre 33 x 38 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2003317



313 090 chicco

LE LIVRE DE LA FERME BILINGUE : retrouvez l'histoire du fermier qui a perdu son chien à travers 9 pages illustrées en anglais et en français. Les boutons lumineux apprennent à l'enfant les informations sur chaque animal du livre. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.  
Réf. A2102848



313 091 vtech

LIVRE TOUDOUX DES LOULOUS : 7 pages interactives en tissu pour faire le plein de découvertes. Sur chaque page, Bébé découvre différents éléments à manipuler. Un cœur lumineux pour déclencher plus de 55 chansons, mélodies, sons et phrases. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 6 mois.  
Réf. A2100919



313 094 vtech

PYRAMIDE MUSICALE ÉLÉPHANT : à chaque anneau empilé on entend un son différent. Une fois la pyramide terminée poser la tête de l'éléphant, des sons et des musiques retentissent. Volume réglable. H 22 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 mois.  
Réf. A2102674



313 092 Fisher-Price

VALENTIN LE PINGOUIN FISHER-PRICE : le pingouin des Linkimals offre un spectacle musiques sons et lumières en mouvements. En appuyant sur un des deux boutons, il se met à basculer sur les côtés tout en battant des ailes. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 9 mois.  
Réf. A2102591



313 093 vtech

NOA COMPTE AVEC MOI : un petit panda roux tout doux, interactif pour accompagner l'apprentissage des nombres, des couleurs et des émotions de façon ludique. Différentes textures et zones à manipuler pour développer la motricité et la relation de cause à effet. Plus de 70 chansons, mélodies, sons et phrases. Arrêt automatique. Réglage du volume sonore. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 6 mois.  
Réf. A2102357



313 095 vtech

BABY CONSOLE DES DÉCOUVERTES : 6 boutons lumineux sur l'écran pour découvrir les animaux en français et en anglais, les lettres, les nombres et bien plus encore ! 3 chansons et 4 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 9 mois.  
Réf. A2003261

Fisher-Price



313 097 Fisher-Price

MON PETIT POSTE RADIO FISHER-PRICE : 25 cm. Sons, lumières avec activités pour développer motricité fine et imagination. La technologie éveil progressif offre un large contenu musical et d'apprentissages. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 6 mois.  
Réf. A2102592



313 096 Fisher-Price

JO LE ROBOT 4 EN 1 FISHER-PRICE : robot sons et lumières en 3 parties à construire et déconstruire à l'infini. Un compagnon de jeux plein de surprises qui permet à l'enfant d'interagir et d'apprendre à son rythme. Alim. 4 piles LR14/C fournies. Dès 6 mois.  
Réf. A2102593

Fisher-Price



313 098 Fisher-Price

MA PREMIÈRE CONSOLE DE JEU RIRES ET ÉVEIL FISHER-PRICE : introduit les chiffres, les couleurs et les formes grâce à ses musiques, phrases et effets lumineux. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.  
Réf. A2101342



313 101



MON CRAZY CRABE : l'enfant découvre les chiffres et les relations de cause à effet, et développe sa motricité fine en insérant les 9 balles colorées. Jouet multi-activités, 3 modes de jeu : jeu libre, découverte ou question. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2102536



313 102



TITOU MON TOUTOU HOVERBOARD : avec les 3 roues de son hoverboard, Titou peut avancer, reculer et même tourner sur lui-même ! Grâce à ses 4 capteurs (2 à l'avant et 2 à l'arrière), le chien sait quand Bébé arrive pour l'attraper et il s'enfuit dans l'autre sens. Il peut également éviter les obstacles. 4 boutons dont 3 lumineux pour en apprendre plus sur les chiffres, les émotions et déclencher de la musique. 3 chansons et 15 mélodies. Arrêt automatique. Réglage du volume sonore. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2102367



313 103



MA TOTOMOBILE DES FORMES : bébé insère les formes dans la voiture pour découvrir leur nom, les chiffres et entendre les animaux se présenter ! Plus de 50 phrases, sons, mélodies et chansons. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2102368



313 104



VROOM VROOM DES DÉCOUVERTES : tableau de bord interactif, parlant, musical et lumineux. Tourne la clé pour démarrer, tourne le volant et fais plein de découvertes : animaux, couleurs... 2 chansons, 10 mélodies et sons amusants de voiture. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2003263



1 poisson et 1 toucan rigolos qui jouent plusieurs mélodies !



313 105



JUKE-BOX : amuse-toi, chante et danse sur les jolies mélodies de ce mini juke-box ! Choisis ton instrument entre les percussions, la clarinette ou le xylophone, ou appuie sur le bouton central pour jouer tes mélodies préférées. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2003137



313 106



SET DE 2 INSTRUMENTS DE MUSIQUE : 1 poisson guitare et 1 toucan piano avec effets lumineux. Plusieurs sons et mélodies. H. 20 cm. Alim. 4 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2102675



Bois tactile !

Reproduit de vrais sons de piano



313 107



PIANO MAGIC TOUCH BABY EINSTEIN : jouer du piano n'aura jamais été aussi simple ! Technologie Magic Touch avec bois tactile. 6 mélodies différentes. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
Réf. A2102420



313 108



PIANO ANIMAUX TISSUS : 3 façons de jouer, pour entendre des notes, cris d'animaux et mélodies. S'accroche au lit ou au parc. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 1 an.  
Réf. A1202691



313 109



PIANO ÉLECTRONIQUE ARC-EN-CIEL : appuie ou fais rouler les touches multicolores sous tes doigts pour entendre les sons du piano. Reproduit un véritable orchestre en faisant de la batterie sur les fleurs. Appuie sur le bouton pour écouter des mélodies. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans.  
Réf. A2003072





**313 112**   
**COFFRET 2 JOUETS SONORES** : smartphone bilingue animaux et télécommande porte-clés. Alim. 4 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.  
 Réf. A2003141



**313 113**   
**MON KIT HIGH-TECH** : smartphone, télécommande et set de clés. 3 jouets très réalistes pour apprendre les animaux, les couleurs, les chiffres et les formes. La télécommande permet de se familiariser avec l'anglais. Quiz, lumières, sons rigolos. Alim. 4 piles LR03/AAA + 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.  
 Réf. A1302890



**313 114**   
**ORDI JUNIOR** : ordinateur portable en forme de tête de tigre. Interactif, apprend les formes, les chiffres et les premiers mots. Joue à l'ordinateur comme les grands avec la souris intégrée. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 1 an.  
 Réf. A2003304



**313 115**   
**TABLETTE D'APPRENTISSAGE 1<sup>ER</sup> ÂGE** : musicale et parlante pour apprendre les chiffres et les lettres en s'amusant. 18 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.  
 Réf. A1602943



**313 116**   
**I-FUN PAD** : tablette éducative pour l'apprentissage de l'alphabet et du vocabulaire en associant images et sons. Trois modes de jeu. Volume réglable. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
 Réf. A1702934



**313 117**   
**MON 1<sup>ER</sup> ORDINATEUR 2 EN 1** : tablette avec clavier à connecter. Contenu riche et varié pour apprendre les animaux, les formes, les couleurs... 3 modes de jeu. Quiz avec plus de 100 questions. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 2 ans.  
 Réf. A1803868



**313 118**   
**TABLETTE ÉDUCATIVE MUSICALE ET PARLANTE** : dotée de 14 touches pour apprendre facilement les chiffres, l'alphabet, les formes, l'heure, la météo... Avec des boutons courrier, questions, musique, appareil photo pour plein de découvertes. Écran LED. Dimensions 25 x 20 cm. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 18 mois.  
 Réf. A2102299



**313 119**   
**TABLETTE ÉDUCATIVE ABC NATURE** : bébé découvre la nature avec sa tablette en bois ! 26 touches tactiles pour découvrir toutes les lettres, leur son et les animaux. En appuyant sur l'une des touches, bébé voit la lettre correspondante s'afficher sur l'écran LED. 4 chansons, 3 mélodies. Arrêt automatique. Bords antichocs à base de plastique recyclé. Bois issus de forêts gérées durablement. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
 Réf. A2102371



**313 120**   
**MON IMAGIER BILINGUE - MES ENDROITS PRÉFÉRÉS** : un imagier parlant et interactif 100% bilingue français et anglais pour découvrir les endroits préférés de Bébé. 12 pages interactives et 3 modes de jeu. 6 chansons. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois.  
 Réf. A2102369



313 123



**CALENDRIER BASIC ET SEMAINIER :** ce panneau calendrier en tissu brodé permet à l'enfant de se repérer quotidiennement dans le temps avec le jour, la date, le mois et l'année. On peut également indiquer le temps qu'il fait et la saison. Dès 3 ans.

Réf. A1704358



313 124



**MA 1<sup>ère</sup> ŒUVRE D'ART - XYLOPAD :** fascine et éveille les tout-petits en alliant la musique et le dessin : c'est magique ! En touchant les rebords, l'enfant déclenche de la musique et les sons. En changeant le mode de jeu, il découvrira les couleurs, les émotions et les instruments de musique. Son œuvre d'art terminée, il pourra l'exposer en basculant le XyloPad en position chevalet. Les feutres se rangent sur les côtés, 3 recharges (bleu, rouge et jaune). Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.

Réf. A2102329



313 126



**LA TABLE D'ACTIVITÉS ENCHANTÉE :** une riche table d'activités électronique et interactive pour s'amuser dans un monde fantastique et coloré. Stimule les compétences manuelles, la perception visuelle et la compréhension de la relation de cause à effet. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.

Réf. A2102247



**Fisher-Price**

313 125



**MON TROTTEUR ZÈBRE PARLANT FISHER-PRICE :** jeu assis et debout, incitation à la marche grâce au support robuste et aux musiques. Plein d'activités, livre électronique et lumières. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 mois.

Réf. A1604511



313 128



**FUNNY SUNNY MON COMPAGNON INTERACTIF :** 100% interactive cette lampe amusante est un compagnon de jeu idéal. Sunny rythme la journée de l'enfant, l'éveille et le stimule en lui racontant de belles histoires et des blagues, en proposant des jeux variés et de nombreuses interactions. 4 disques à insérer, plus de 4h de contenu et d'interactions ! Fonction alarme et réveil, réglage du volume. Alim. 6 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2102411



313 129



**STORIKID POCKET GRIS :** un conteur d'histoires à emporter partout. Plus de 100 histoires, contes et blagues inclus. Possibilité d'enregistrer ses propres histoires. Prise casque. Contenus additionnels à télécharger. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2100923



313 127



**IL ÉTAIT UNE FOIS MON CONTEUR D'HISTOIRES :** chaque combinaison révèle une histoire différente en sélectionnant le personnage, le lieu et le thème. Stimule l'imagination, les capacités d'écoute et l'attention des jeunes enfants. Sans ondes. Prise audio pour écouteurs ou casque (non inclus). Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2004567



# Les jouets en bois



Produit éco responsable\*



**313 132**    
CUBE EN BOIS MULTI ACTIVITÉS : bouliers, formes géométriques, labyrinthe, miroir et engrenages. 20 cm. Dès 18 mois.  
Réf. A1902624



**313 133**    
COFFRET CADEAU 3 JEUX EN BOIS : un chien qui roule 15 cm, un labyrinthe boulier 13 cm et une pyramide à empiler 18 cm. Dès 18 mois.  
Réf. A2002888

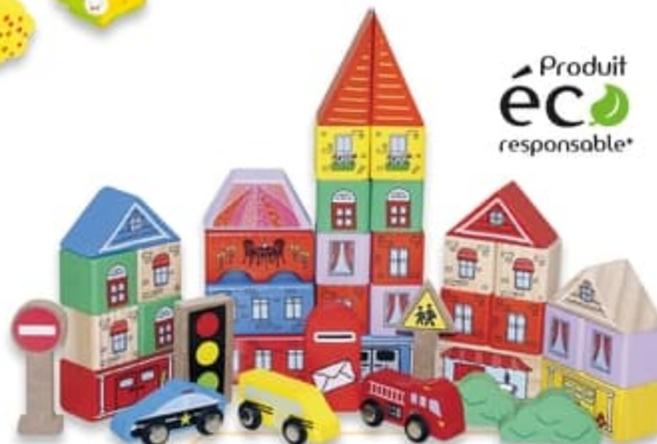


**313 134**    
MAISON DES FORMES EN BOIS : avec 11 pièces géométriques et en forme d'animaux de la ferme à insérer selon leur forme. Facile à transporter grâce à sa poignée. Toit amovible. Dès 18 mois.  
Réf. A1902830



Produit éco responsable\*

**313 135**    
JEU D'ENCASTREMENT ET D'EMPILEMENT : pour apprendre les chiffres et à compter, encastre le bon chiffre dans son emplacement, empile les anneaux et compte comme avec un boulier. Additionne les dominos illustrés pour compter. Plateau de 15 cm. 86 pièces au total. Dès 3 ans.  
Réf. A2102295



Produit éco responsable\*

**313 136**    
40 BLOCS DE CONSTRUCTION DÉCORÉS : construis ta ville à l'aide des blocs décorés. 40 pièces dont 3 véhicules. Dès 2 ans.  
Réf. A2102297



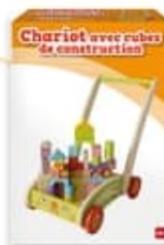
**313 137**    
BARIL 40 PERLES BOIS À LACER : 40 grosses perles bois représentant différents animaux et fleurs. Lacet de 65 cm inclus. Dès 2 ans.  
Réf. A2002889

Produit éco responsable\*

**313 138**    
BARIL CONSTRUCTION BOIS : blocs de couleurs et de formes différentes pour construire une ville, des châteaux... 60 pièces. Dès 2 ans.  
Réf. A2103288



**313 139**    
CHARIOT ET CUBES BOIS : chariot d'aide à la marche contenant 40 cubes en bois pour réaliser toute sorte de constructions. L.38 x H.47 cm. À assembler par un adulte. Dès 1 an.  
Réf. A1603262





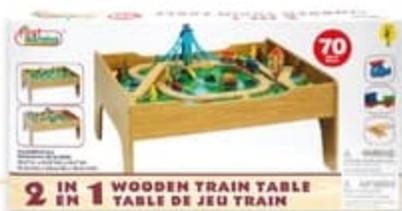
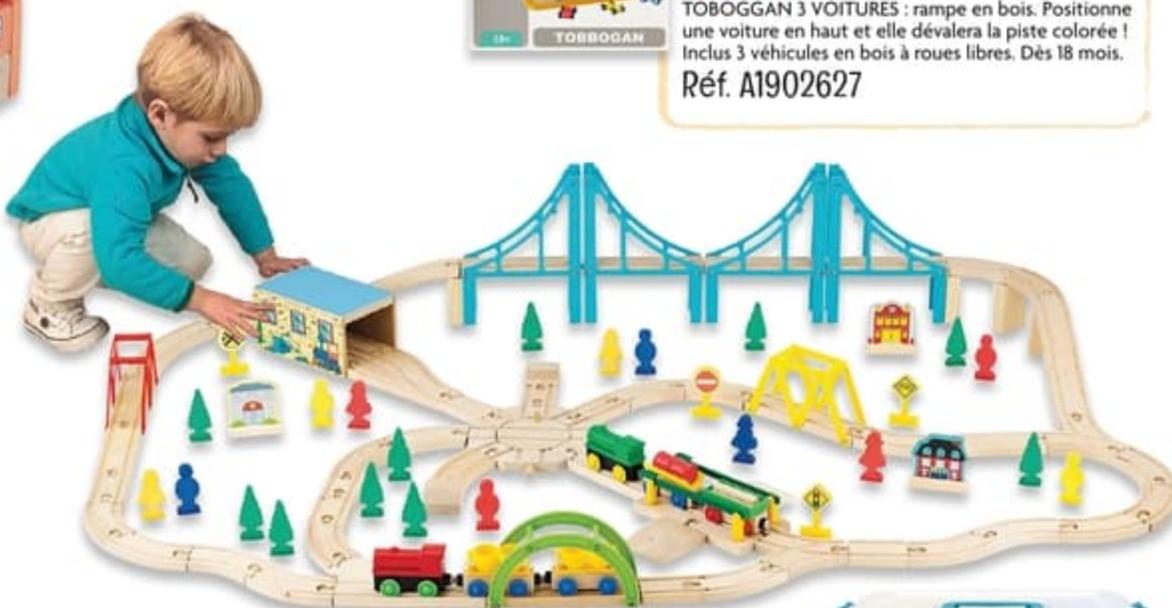
**313 142**   
**PETIT TRAIN DE LA FERME** : empile les 21 formes sur les 3 wagons, puis tire le petit train par la cordelette. Longueur totale 40 cm. Dès 18 mois.  
 Réf. A2002887



**313 143**   
**CONVOYEUR BOIS 4 VÉHICULES** : convoyeur et ses 4 véhicules roues libres à transporter. Se déplie pour décharger les véhicules tel un vrai. Longueur du camion déplié : 58 cm, replié : 31 cm. Dès 2 ans.  
 Réf. A2002890



**313 144**   
**TOBOGGAN 3 VOITURES** : rampe en bois. Positionne une voiture en haut et elle dévalera la piste colorée ! Inclus 3 véhicules en bois à roues libres. Dès 18 mois.  
 Réf. A1902627



**313 146**   
**TABLE 2 EN 1** : table de jeu transformable en circuit de train avec des rails en bois, des véhicules, un train, des bâtiments, des panneaux de signalisation... 60 pièces. 77 x 64 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1902896



**313 145**   
**BARIL CIRCUIT TRAIN BOIS** : 100 pièces en bois dont des rails, des ponts, panneaux, personnages, sapins, bâtiments... dans un grand bac de rangement. Dès 3 ans.  
 Réf. A0905608



**313 147**   
**BARIL CIRCUIT BOIS** : 40 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins, bâtiments... Dès 3 ans.  
 Réf. A2103398

Produit  
**éco**  
 responsable\*



Produit  
**éco**  
responsable\*

313 150

PUZZLE BOIS 4 PIÈCES : puzzle avec gros bouton pour une prise en main facile pour les plus petits. Assortiment de 3 modèles. 21 x 21 cm. Dès 18 mois.  
Réf. A2103397



Produit  
**éco**  
responsable\*

CHALK BOARD

313 151

PUZZLE MAGNÉTIQUE 3 EN 1 : 37 pièces de puzzles magnétiques pour combiner des animaux. Support double face : un côté magnétique et un côté ardoise. Taille : 28 x 28 cm. 2 modèles assortis. Dès 2 ans.  
Réf. A2103400



Produit  
**éco**  
responsable\*



313 152

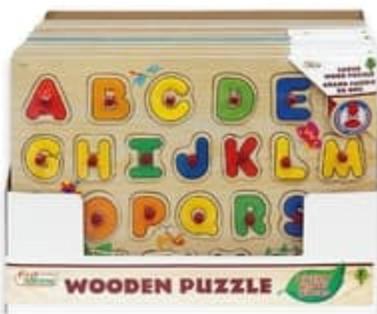
CASIER AVEC PUZZLES BOIS : contient 4 puzzles bois avec boutons : animaux, ours à habiller, jungle, chiffres. 29 x 21 cm. Dès 18 mois.  
Réf. A2103396



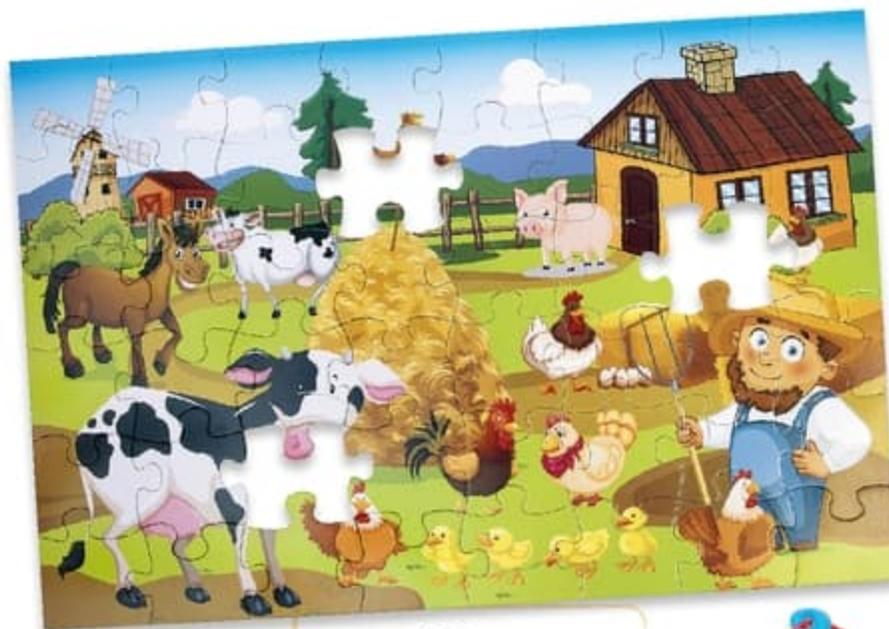
313 153

PUZZLE ENCASTRABLE BOIS : assortiment de 2 puzzles chiffres ou alphabet. Dès 3 ans.  
Réf. A2103399

Produit  
**éco**  
responsable\*



Produit  
**éco**  
responsable\*



313 154

PUZZLE 48 PIÈCES : taille des pièces adaptée aux petites mains. Puzzle monté : 92 x 62 cm. Assortiment jungle ou ferme. Dès 2 ans.  
Réf. A2102677



313 155

PUZZLE BOIS GRAND MODÈLE : présentoir de 12 puzzles. Assortiment de 2 modèles alphabet et chiffres. 38 x 28 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2103395





313 158

**HORLOGE EN BOIS** : des formes différentes indiquent l'heure. Les aiguilles tournent pour apprendre les heures et les minutes. 12 formes à encaster numérotées de 1 à 12 de couleurs différentes. D. 23 cm. Dès 2 ans.

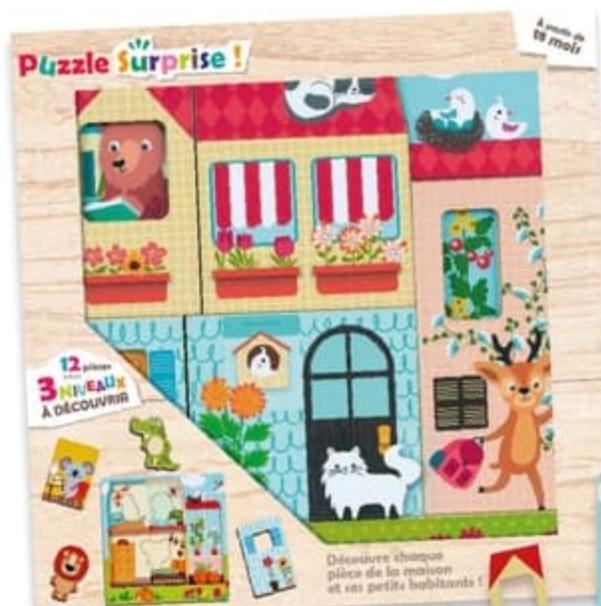
Ref. A2102720



313 159

**CALENDRIER PERPÉTUEL EN BOIS** : pour apprendre l'heure, la date, les mois, les saisons, la météo et les moments importants de la journée. 30 x 30 cm. Dès 5 ans.

Ref. A2102725



313 160

**PUZZLE MAISON SURPRISE EN BOIS** : retire progressivement les pièces pour découvrir l'intérieur de la maison et ses petits habitants. 4 niveaux pour 12 pièces au total. Dès 18 mois.

Ref. A2102697

Produit éco responsable\*



313 161

**PUZZLE BOIS CARTE DE FRANCE** : puzzle en bois 21 pièces représentant la carte de France, ses régions et les DOM TOM. Le reconstituer permet d'apprendre de façon ludique les nouvelles régions et leurs spécialités. Taille : 30 x 30 cm. Dès 3 ans.

Ref. A2002891



313 162

**MALLETTTE À OUTILS EN BOIS** : contient un marteau, des clés, des tournevis, une scie, un double décimètre, une équerre, des plaques à visser, des vis et des écrous. Pour construire différents objets. 40 pièces en bois. Dès 3 ans.

Ref. A2102726



Produit éco responsable\*

313 163

**200 PLANCHETTES BOIS** : jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.

Ref. A1703017

# Les premiers véhicules



**313 165**

**DINOSAURE SONS ET LUMIÈRES** : ce dinosaure amusant se balade en rugissant comme un vrai dino, joue une mélodie et émet de la lumière. Intelligent, il se retourne et change de direction lorsqu'un obstacle survient ! H 20 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans. Réf. A2003169



**313 166**

**ANIMAL SURPRISE TRANSFORMABLE** : appuie sur le bouton du coffre, la voiture se transforme en animal. Assortiment de 3 véhicules. Dès 2 ans. Réf. A1902823



**313 168**

**3 ENGINES DE CHANTIER** : parties articulées, benne basculante, roues libres, expressifs et rigolos. Dès 1 an. Réf. A1703019



**313 167**

**3 VÉHICULES GIGOGNES** : police, ambulance et camion de pompier. Les trois véhicules s'emboîtent, s'empilent ou se remorquent. Dès 18 mois. Réf. A1902473



**313 169**

**VOITURE COCCINELLE RADIOCOMMANDÉE** : 4 sons. Marche avant et demi-tour, bruit de moteur. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies pour le véhicule et 2 piles LR03/AA non fournies pour la télécommande. Dès 18 mois. Réf. A1803111



Le hayon se baisse pour descendre les véhicules



**313 170**

**CAMION DE TRANSPORT SONS ET LUMIÈRES À FRICTION 46 CM** : la remorque est amovible et transporte 4 véhicules roues libres de 9 cm environ. Le hayon se baisse pour monter ou descendre les véhicules. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois. Réf. A2102676

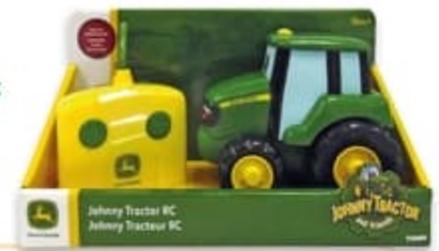
Avec 2 véhicules en plastique souple !



**313 171**

**CASERNE DE POMPIERS** : comprend deux véhicules en plastique souple. Deux rampes pour faire monter ou descendre l'ambulance et le camion de pompier. 13 pièces au total. Longueur totale 62 cm et hauteur 22 cm. Dès 18 mois. Réf. A2102602





313 174  **TOMY.**

JOHNNY LE TRACTEUR RADIOCOMMANDE : tracteur en plastique souple, qui fonctionne aussi bien en RC qu'en roues libres. Télécommande facile 2 boutons (avant et demi-tour), antenne souple, arrêt automatique. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois.

Réf. A1302633



313 175  **Smoby**

GARAGE VROOM PLANET CARS : ascenseur, station de lavage, pont de réparation, bascule permettant de lancer la voiture, pompe à essence. La rampe peut se clipper à différents endroits. 1 véhicule Cars inclus. Dès 18 mois.

Réf. A1902181



313 176 

TUT TUT BOLIDES - VÉHICULE « ÉCOLO » : parlant, lumineux et musical. Chaque modèle possède sa propre personnalité. Un bouton lumineux en forme de visage rigolo déclenche 3 chansons, des phrases et des effets sonores réalistes. Modèles assortis, compatibles avec les Zones Magiques des univers Tut Tut Animo et Tut Tut Bolides. 3 chansons, 6 mélodies et plein de sons amusants. Arrêt automatique. Fabriqués à base de bio plastique 100% végétal ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.

Réf. A2102415



313 178 

TUT TUT COPAINS - SUPER CAMION-PARC SOS DINOS : 3 boutons lumineux pour en apprendre plus sur les couleurs, les chiffres et les dinosaures. Le camion Dino reconnaît Joe super véto et les bébés dinosaures et les fait interagir. Différentes manipulations pour jouer avec Gigantex le gentil T-rex ou l'un des deux bébés dinosaures, Minizor et Tip-Tops, inclus ! Le camion se déploie, se transforme en parc de Dino. Compatible avec tous les personnages Tut Tut Copains. Arrêt automatique. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.

Réf. A2102382



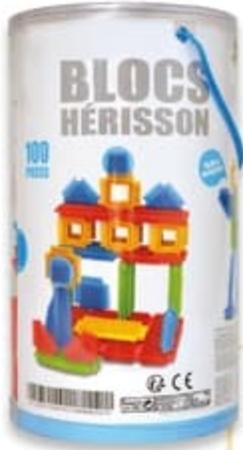
313 177 

TUT TUT BOLIDES - TUT TUT LOOPING (+ KING ROI DU LOOPING) : 2 combinaisons possibles de pistes pour un maximum de jouabilité : un looping 360° et une descente vertigineuse ! Un tremplin et une manivelle pour propulser le véhicule King le roi du looping à toute vitesse dans un super looping. Le véhicule électronique inclus déclenche des phrases et des sons amusants lorsqu'il passe au-dessus de la Zone Magique. 3 chansons et 6 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.

Réf. A2103424



# Les premières constructions



**313 181**    
**BARIL DE 100 BLOCS HÉRISSEON :** assembler les blocs pour réaliser tout type de construction. Dès 18 mois.  
 Réf. A1703014



**313 182**   
**TABLE BLOCS HÉRISSEON :** cette table d'activités est composée de 80 blocs hérisson. Idéal pour développer l'éveil et l'apprentissage des formes des tout-petits. Dès 18 mois.  
 Réf. A1803140



**313 183**   **écoiffier**

**BARIL 100 PIÈCES ABRICK :** ce baril transparent aux poignées ergonomiques contient 100 briques de couleurs de toutes les tailles. Le couvercle sert de base de jeu. Dès 18 mois.  
 Réf. A2103246



**313 184**   **écoiffier**  
**BARIL ANIMAUX 50 PIÈCES ABRICK LES MAXI :** un baril rempli de 50 briques pour construire 4 animaux et leur univers. Le couvercle sert de base de jeu. Dès 1 an.  
 Réf. A2102346



**313 185**   **écoiffier**  
**BARIL POMPIER 45 PIÈCES ABRICK :** contient 45 accessoires pour créer ton univers, dont 2 véhicules, 1 hélicoptère, 1 personnage. Dès 18 mois.  
 Réf. A2102347



**313 187**    
**LA FAMILLE M. PATATE :** mallette pour créer sa famille M. Patate avec 2 corps de parents patate, 1 corps de bébé patate et 42 accessoires à mixer. Dès 2 ans.  
 Réf. A2103159

Construis des chefs-d'œuvre grâce aux aimants !



**313 186**    
**64 BÂTONS MAGNÉTIQUES :** assemble les bâtons et boules magnétiques entre eux et crée les structures les plus folles ! Livré avec 64 pièces magnétiques et une notice avec différents modèles de réalisation. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102690



**313 188**     
**M. PATATE SAFARI :** grand M. Patate transparent contenant 4 corps (2 gros et 2 petits) et 40 accessoires pour créer des personnages très farfelus ! H.35 cm. Dès 2 ans.  
 Réf. A0602795





**313 191**  **ecoiffier**  
 HÔPITAL ABRICK : à construire sur 2 étages.  
 3 personnages, 2 véhicules, un hélicoptère et  
 de nombreux autres accessoires. Dès 18 mois.  
 Réf. A2102348



**313 192**  **ecoiffier**  
 TRAVAUX PUBLICS ET GRUES ABRICK : un  
 chantier qui comprend 4 véhicules, 2 personnages,  
 une grue, des panneaux et de nombreux autres  
 accessoires. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102349



**313 193**  **ecoiffier**  
 LE CHÂTEAU ROYAL ABRICK : grande  
 salle de bal avec cheminée, table de  
 banquet et chandeliers. Chambre  
 royale à l'ombre des tours. Roi, reine,  
 calèche et cheval inclus. Dès 18 mois.  
 Réf. A2003282



**313 194**  **playmobil**  
 GARDERIE TRANSPORTABLE 1.2.3 : contient  
 3 personnages, un toboggan, un tourniquet et  
 d'autres accessoires. Tout se range à l'intérieur  
 du coffret qui s'emporte partout. Dès 18 mois.  
 Réf. A2101602



**313 195**  **Vulli**  
 L'ÉCOLE DES KLOROFIL : ascenseur à manivelle,  
 surprises et activités ! L'espace repos  
 s'illumine ! Tricycle, 3 fauteuils, table, 2 pupitres,  
 3 personnages et 2 sacs à dos. Alim. 2 piles  
 LR03/AAA non fournies. Dès 18 mois.  
 Réf. A2003930



**313 196**  **ecoiffier**  
 COFFRET PIÈCE DE LA BARBAMAISON AVEC  
 1 PERSONNAGE EXCLUSIF : fenêtre ouvrable.  
 Les pièces (4 modèles assortis) se connectent  
 entre elles ou à la Grande Maison. Dès 1 an.  
 Réf. A2102276



**313 005**  **ecoiffier**  
 PELUCHE BARBAPAPA 20 CM : une  
 peluche toute douce à câliner !  
 9 modèles assortis. H 20 cm environ.  
 Dès la naissance.  
 Réf. A2003439

## Les héros des petits



**SUPER WINGS**



313 199



FIGURINE SUPER WINGS TRANSFORMING 12 CM 55 : figurine articulée transformable en un geste de robot à avion, accompagnée de son Super Pets à roues libres. Lorsque l'on appuie sur le bouton du Super Pets, ses yeux changent de design et ses phares s'allument. 4 modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2102529



313 200



VÉHICULE HÉROS PYJAMASQUES : à chacun son véhicule : Yoyo et son Chat-Bolide, Bibou et son Astro-Hibou ou Gluglu et son Reptilo-Mobile... et c'est parti pour régler les soucis ! Modèles assortis. Dès 4 ans.

Réf. A2103160

**PJ MASKS**

**ROBOCAR POLI**



313 201



VÉHICULE ROBOCAR TRANSFORMABLE POLI : 2 en 1, le véhicule Poli se transforme en robot en un tour de main ! Articulés, ses bras sont mobiles. Taille : 10 cm environ. Dès 3 ans.

Réf. A2101403



313 202



CAMION EXTRA TOTEM PYJAMASQUES : s'ouvre et se transforme en QG nomade. Grâce à la technologie de reconnaissance de figurine « HERO ID », le camion produit des sons et lumières différents en fonction du personnage. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2103187



313 203 **TOMY.**

PACK AVENTURES RICKY ZOOM LES AMIS : pack de 3 motos de la série télévisée : 1 maxi figurine et 2 motos de 7,62 cm. Moto à roues libres, reste stable à l'arrêt, donc elle ne tombe pas ! Aucune pile n'est nécessaire. Dès 3 ans.

Réf. A2102963

**Ricky ZOOM**



313 204 **TOMY.**

VÉHICULE RICKY ZOOM RADIOCOMMANDÉ : télécommande simple d'utilisation. La moto avance, tourne sur elle-même et fait du wheeling ! Sons du dessin animé. Alim. 3 piles LR03 non fournies (moto) et 2 piles LR03 non fournies (commande). Dès 3 ans.

Réf. A2003938





**313 008**    
**PELUCHE LA PAT'PATROUILLE GUND 15 CM :**  
 chiot tout doux. Lavable en surface. Modèles  
 assortis : Chase, Marcus, Stella, Ruben, Rocky,  
 Zuma ou Everest. Dès 1 an.  
**Réf. A2102991**



**313 209**    
**COFFRET DE 6 VÉHICULES MÉTAL LA PAT'PATROUILLE**  
 - LE FILM : tous les chiots de la Pat'Patrouille et leur  
 véhicule aux décorations détaillées : Chase, Marcus,  
 Stella, Rocky, Zuma et Ruben. Dont 2 modèles  
 exclusifs et poster de collection inclus. Dès 3 ans.  
**Réf. A2102998**



**313 207**     
**FIGURINE HERO PUP LA PAT'PATROUILLE -**  
**LE FILM :** chaque figurine de chiot comprend  
 un sac à dos ajustable et un lance-projectiles  
 pour partir en mission. Figurines compatibles  
 avec les véhicules de la collection. Plusieurs  
 modèles disponibles. Dès 3 ans.  
**Réf. A2102995**



**313 208**      
**FIGURINE ET VÉHICULE LA PAT'PATROUILLE**  
 - LE FILM : tous les véhicules roulent et ont  
 exactement les mêmes accessoires que  
 dans le film. Avec fonction transformation  
 pour partir en mission. Véhicule d'environ  
 15 cm de long. Figurine amovible incluse.  
 Plusieurs modèles disponibles. Dès 3 ans.  
**Réf. A2102996**



**313 210**     
**VÉHICULE TRANSFORMABLE CHASE LA PAT'PATROUILLE**  
 - LE FILM : véhicule interactif 2 en 1 : transforme la voiture  
 puis lance la moto à toute vitesse pour partir en mission.  
 Avec effets sonores et lumineux. Un lance-projectiles  
 et 3 projectiles inclus. Une figurine de Chase exclusive  
 incluse. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
**Réf. A2102997**



**313 211**     
**CAMION DE RECYCLAGE DE ROCKY REUSE LA PAT'PATROUILLE :**  
 le camion-benne de Rocky permet de transformer les matériaux  
 en outils. Charge la benne puis active le levier pour découvrir  
 tes nouveaux outils. 2 cubes de recyclage, 3 outils et 1 figurine  
 amovible de Rocky inclus. Dès 1 an.  
**Réf. A2102994**



**313 212**     
**PLAYSET QUARTIER GÉNÉRAL DINO RESCUE**  
**LA PAT'PATROUILLE :** comme dans le dessin  
 animé, la tour se déploie avec des effets sonores.  
 Périscope, grappin et bouton interactif pour partir  
 à la rescousse des dinosaures. 1 véhicule, 1 figurine  
 de Rex exclusive et 1 figurine dinosaure mystère.  
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
**Réf. A2003940**



**313 213**    
**VÉHICULE 2 EN 1 SPLIT UP ET FIGURINE LA**  
**PAT'PATROUILLE :** ce super véhicule se sépare  
 pour en former deux ! Lance-projectiles et  
 2 figurines fournies. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
**Réf. A2003086**



# Les jeux d'imitation



313 216

MARMITE GARNIE : contenant des fruits, des légumes et aliments factices. Total 28 pièces. Dès 3 ans. Réf. A2003140

60 pièces pour jouer à la cuisine ou à faire ses courses !



313 218

THÉIÈRE PETIT DÉJEUNER : théière contenant tout le nécessaire pour préparer un petit déjeuner pour deux : théière, tasses, assiettes, couverts, viennoiseries et factices... Total 22 pièces. Dès 3 ans. Réf. A2003253



313 219

COFFRET COFFEE SHOP : une machine à café à percolateur avec buse vapeur et 3 variétés de café, une caisse enregistreuse avec douchette à Gencod, téléphone, micro, monnaie, billets et CB, ainsi qu'un plateau garni de tasses et de pâtisseries. Dès 18 mois. Réf. A2102355

313 217

BARIL ÉPICERIE : 60 pièces factices dont des fruits, des légumes, et des boîtes d'alimentation en carton. Dès 3 ans. Réf. A2102740



313 220

CAISSE ENREGISTREUSE MULTI-FONCTIONS : touches tactiles, prix pré-enregistrés, calculatrice, scanner, lecteur de cartes, tapis roulant, micro, argent factice. Différents aliments et un panier sont fournis. Effets sonores et lumineux simulant une vraie caisse. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Réf. A2002892

Panier amovible



Hauteur du chariot 62 cm



313 221

POUPON ET CHARIOT : pars faire les courses avec ton bébé, installe-le dans le chariot de courses. Poupon 40 cm inclus et panier amovible. Hauteur de poignée du chariot 62 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans. Réf. A2102305



313 222

MARCHÉ BIO : marchande roulante pour vendre des légumes frais en cagette ou des fleurs du jardin. Balance rétro, terminal carte bancaire, pièces de monnaie, panier et chariot. En tout, 35 éléments. Dès 18 mois. Réf. A1903122

31 pièces pour servir un repas complet à tes amis !



**313 225**   
SERVICE DE TABLE : 31 pièces pour 4 invités. Dinette comprenant des assiettes, des verres à pied, un service à thé, des couverts, un plateau, des bols. Dès 3 ans.  
Réf. A2003707



**313 226**   
SERVICE À THÉ PRINTEMPS : mallette composée de 15 pièces en métal (1 théière, 4 tasses, 4 sous-tasses, 4 serviettes et un plateau). Dès 3 ans.  
Réf. A2102743



**313 228**   
SET CUISINE : passoire, faitout, marmite, sauteuse, 2 couvercles et un support, soit 6 pièces en métal. Dès 3 ans.  
Réf. A1703065



**313 227**   
SET PASTA PARTY : 10 accessoires en métal de cuisine dont une poêle, un faitout et son couvercle, une marmite et son couvercle, une passoire, une écumoire, une louche, une spatule, une cuillère à pâtes et une manique en tissu. Dès 3 ans.  
Réf. A2102742

Joue au Chef comme dans un vrai restaurant !



**313 230** écoiffier   
LA PIZZERIA : le côté cuisine dispose d'un four, évier, plaque de cuisson et passe-plat dans la salle de restaurant. Le côté pizzeria comporte tout le nécessaire pour recevoir ses clients, tabouret, table accueillante avec menu et un coin encaissement avec carte de crédit. 32 accessoires. Dès 18 mois.  
Réf. A2102352

De la fumée s'échappe du grill !



**313 229**   
BARBECUE SONORE ET LUMINEUX : allume le barbecue, mets de l'eau dans le réservoir et de la fumée s'échappe. Avec des accessoires factices tels que brochettes, viande, ketchup, du charbon de bois, des assiettes, 1 fourchette à piquer et 1 pince. Total 19 pièces. Dim. barbecue ouvert : 47 x 34 x 24 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2102746

La fumée sort !



313 233

**BOUILLOIRE SONORE ET LUMINEUSE** : ajoutez de l'eau, mettez la bouilloire en marche et la fumée imitant la vapeur sort. Hauteur 17 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans. Réf. A2102709

Sonore !



313 234

**BLENDER SONORE ET LUMINEUX** : mettez les fruits dans le blender et appuyez sur le bouton pour l'actionner. Avec accessoires dont des fruits et un gobelet. Hauteur 21 cm. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans. Réf. A2102744



313 235

**MACHINE À CAFÉ** : avec 6 boutons de fonctions : On/off, écoulement d'eau pour grande tasse et petite tasse, bouilloire, supplément d'eau et mélodie. Ouvre le couvercle et insère ta capsule comme dans une vraie machine. Les capsules se rangent dans l'emplacement prévu sur le côté de la machine. Inclus 3 capsules factices et une tasse. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Réf. A1902480



Sonore !



313 237

**CUISINIÈRE SONORE ET LUMINEUSE** : le four et les plaques de cuisson s'illuminent et font des bruits de cuisson. Inclus des accessoires dont 1 poêle, 1 casserole et différents aliments factices. Hauteur cuisinière 20 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Réf. A2102745



313 238

**MICRO-ONDES SUPER CHEF** : bouton ouverture/fermeture, 6 touches programme, temps de cuisson, sonne à la fin de la cuisson, plateau tournant, lumière intérieure. Avec un hamburger à assembler, une cuisse de poulet et une part de pizza. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Réf. A1902479



313 236

**ROBOT DE CUISINE ÉLECTRONIQUE BOSCH** : réplique très fidèle du modèle original. Bruitage, fonction lumineuse, fonction batteur-mélangeur avec deux vitesses de fonctionnement. Si un enfant trop curieux approche ses mains du fouet en mouvement, ce dernier s'arrête immédiatement. Une fois le travail terminé, le bol, le fouet et le couvercle peuvent être retirés pour être nettoyés plus facilement. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans. Réf. A2102202

klein

Trop top !  
Se transforme  
en sac à dos !

17  
pièces



313 239

**MALLETTE D'IMITATION** : assortiment docteur avec 17 pièces ou cuisine de 28 pièces. La mallette se transforme en sac à dos à emporter partout ! Hauteur fermée 26 cm et ouverte 41 cm. Dès 3 ans. Réf. A2102750

28  
pièces



313 240

**CUISINE BON APPÉTIT** : design contemporain et couleurs douces. Nombreuses fonctionnalités. Module électronique avec effets sonores (bruits de cuisson). Divers espaces de rangement. Hauteur du plan de travail : 48,5 cm. 23 accessoires inclus : 3 ustensiles de barbecue, 2 fourchettes, 2 couteaux, 2 cuillères, 2 assiettes, 2 verres, 2 tasses, 3 capsules à café, 1 poêle, 1 faitout, 1 couvercle faitout, 2 boîtes factices. Alim. 1 pile CR2032/Batli09 fournie. Dès 3 ans. Réf. A2102607

Smoby





**313 243**    
**SET ÉVIER ET ÉGOUTTOIR** : le robinet est fonctionnel ! Avec accessoires, dont des couverts, des assiettes, des gobelets, un égouttoir et un flacon factice. 18 pièces en tout. Longueur de l'évier 38 cm. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102748



Bruit de machine à laver !



**313 244**    
**SET PRESSING SONORE ET LUMINEUX** : machine à laver le linge avec accessoires, dont un panier à linge, une table à repasser et un fer à repasser. Machine à laver H. 17 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102747



**313 245**   **klein**  
**CHARIOT DE MÉNAGE VILEDA** : balai brosse, balai à franges, seau avec essorage, pelle et balayette. Hauteur chariot 60 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1402982



**313 246**   
**ASPIRATEUR SANS FIL 2 EN 1** : à main et à balai. Quand il est en marche les petites billes virevoltent. Livré avec un embout suceur. Longueur 80 cm. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 2 ans.  
 Réf. A2102749



**313 247**  **Smeby**   
**TABLE À REPASSER ET CENTRALE VAPEUR** : planche décorée, centrale vapeur avec boutons cric-cric, fer à repasser, 2 cintres et 5 pinces à linge. Bruit de vapeur en appuyant sur le bouton du fer. Si l'enfant appuie sur le bouton et positionne le fer sur une surface plate ou non, 2 sons différents sont produits. Arrêt automatique du son après quelques secondes. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2002964



**313 248**  **ecoiffier**   
**MA 1<sup>ère</sup> COIFFEUSE** : cette jolie coiffeuse rose avec miroir et tabouret dispose d'un tiroir pour ranger le maquillage, brosse à cheveux, peigne, sèche-cheveux et bracelets. 11 accessoires. Dès 1 an.  
 Réf. A2102356



**313 249**    
**MALLETTE DE BRICOLAGE ET 14 ACCESSOIRES** : perceuse électrique, mèches, 2 pinces, cutter, tournevis, 2 planches, 2 vis et écrous. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003313



**313 250**  **ecoiffier**   
**ÉTABLI ET ACCESSOIRES** : clous, engrenages, perceuse avec 3 mèches interchangeables, boîte à outils, lunettes... Pour jouer à taper et visser en toute sécurité. Dès 18 mois.  
 Réf. A1704320

Dans sa jolie boîte cadeau



Un choix de 3 couleurs tendres

**313 254**   
**POUPONS JUMEAUX** : leur adorable frimousse ne demande qu'à être câlinée et emmenée partout avec toi. 23 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102734



6 SONS !

**313 255**   
**POUPON LILI EN ROBE 6 SONS** : appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps dur et yeux fixes. H 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.  
 Réf. A2003133



**313 253**   
**BÉBÉ ANGE** : poupon de 20 cm en habit bouclette et bonnet. 3 modèles assortis. Dès 18 mois.  
 Réf. A2102733



6 SONS !

**313 257**   
**POUPON LILA 6 SONS** : appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. H 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.  
 Réf. A1706089



Je prononce 15 phrases !

**313 258**   
**FLORA PARLANTE** : presse son ventre, elle prononce 15 phrases soit 50 mots. Accessoires pour le repas inclus. 42 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.  
 Réf. A1902905



Je ris, je pleure, je dis « Papa » et « Maman » !



**313 256**   
**POUPON LOLA 6 SONS** : appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. H 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.  
 Réf. A1702963



Coffret très complet pour donner le bain de bébé !



**313 259**   
**BÉBÉ CAMILLE DANS SON BAIN** : poupon de 30 cm avec plein d'accessoires dont un pot, un biberon, une tétine et son accroche, des flacons, du savon, un canard, une culotte et des sabots. Baignoire longueur 40 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102723



**313 260**   
**JULES** : après lui avoir donné le biberon, assois Jules sur le pot pour faire pipi. N'oublie pas de lui mettre sa couche pour la sieste. Ses yeux se ferment pour dormir. Biberon, couche, pot inclus. Bébé de 27 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003132



**313 261**   
**BÉBÉ LOU** : emmène ton bébé Lou partout dans le porte-bébé sac à dos. Poupon 31 cm avec une tenue, un bavoir, un biberon et un sac à dos porte-bébé. Dès 2 ans.  
 Réf. A2102302





**313 263**  **klein**  
**BAIGNOIRE ET ACCESSOIRES PRINCESSE CORALIE** : brosse, thermomètre, canard, tétine, pot, couche... L. 51 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1303135



**313 264**  **ecoiffier**  
**VALISETTE REPAS DE BÉBÉ** : contient 12 accessoires dont robot mixeur et biberon. Dès 18 mois.  
 Réf. A1804786



**313 265**  **BIBERON NURSERIE** : prends soin de bébé avec les accessoires de toilette et de nurserie : biberons, couche, couverts, boîtes d'aliments factices ou encore petits pots en plastique. 29 pièces. Dès 3 ans.  
 Réf. A1601083



**313 266**  **SAC À LANGER LICORNE** : le sac se transforme en tapis pour changer la couche du poupon (non inclus). 7 pièces dont biberon, flacons et une couverture. Dès 3 ans.  
 Réf. A2103289



**313 268**  **LITS SUPERPOSÉS BOIS** : matelas, couvertures et oreillers. Pour poupons jusqu'à 30 cm (non inclus). Dim. monté 50,5 x 27,5 x H.43 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803257



**313 267**  **LIT DE VOYAGE LICORNE** : facilement transportable dans la sacoche fournie. Pour poupon non inclus de 40 cm max. 52 x 30 x 32 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003254



**313 269**  **CENTRE DE NURSERIE TOUT EN UN** : composé de 2 lits, de poches de rangement, d'une table à langer, d'une chaise pour le repas et d'un set repas. Compatible avec les bébés jusqu'à 40 cm (non inclus). Hauteur 46 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102304

**Tubes en métal !**  
 **Plein de rangement !**





29 accessoires !

313 272

**CENTRE PÉDIATRIQUE** : tous les accessoires pour soigner le bébé : stéthoscope, microscope avec effet grossissant, bistouri, seringue... Total 29 accessoires. Inclus un poupon de 18 cm. Dès 3 ans.

Réf. A2003170



313 273

**MALLETTE DOCTEUR** : 9 accessoires dont tensiomètre et thermomètre lumineux, stéthoscope... Alim. 2 piles LR1130/AG10 fournies. Dès 3 ans.

Réf. A1603021



313 274

**MALLETTE DE TOILETTAGE** : avec chien en peluche. Installe ta tablette de toilettage pour prendre soin de ton chien grâce aux 20 accessoires fournis : sèche-cheveux, ciseaux, brosse... De plus, tu peux personnaliser ta mallette avec les autocollants. Elle roule ou se porte sur le dos. Dès 3 ans.

Réf. A1902754

313 275

**CAISSE DE TRANSPORT CHIEN** : soigne ton chiot à l'aide de tous les accessoires. Inclus une caisse de transport et des instruments médicaux (stéthoscope, une seringue, des médicaments et un thermomètre). Peluche chiot 17 cm. Dès 3 ans.

Réf. A2102695



313 276

**CENTRE VÉTÉRINAIRE** : composé de divers espaces et de fonctions de jeu : table d'examen avec IML, écran rotatif, bacs de rangement, baignoire avec température réglable et douchette, boîte à pharmacie avec tiroir basculant, roue qui tourne pour hamster, tablette de rangement sous le produit, patères. Inclus : 1 seringue avec action mécanique, 1 thermomètre, 4 flacons (sirop, shampooing, crème), 1 stéthoscope, 1 peluche chaton et 1 peluche hamster, 2 boîtes factices, 1 carnet de santé à personnaliser et des pansements repositionnables. Dès 3 ans.

Réf. A2102610



313 277

**POUPON ET POUSETTE** : ensemble poussette canne 46 cm et son poupon corps souple de 28 cm. À monter par un adulte. Dès 2 ans.

Réf. A1902907



313 278

**POUSETTE JOGGER** : pars te promener avec tes poupées comme les grands grâce à cette poussette Jogger : elle possède 3 roues. Hauteur de poignée 68 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.

Réf. A1703031



313 279

**POUPONS JUMEAUX ET POUSETTE** : emmène tes jumeaux en balade dans leur poussette double. Poussette 3 roues pliable avec capote. Hauteur poignée 54 cm. Poupes 30 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.

Réf. A2102306



313 280

**LANDAU CITY STAR** : hauteur de poignée ajustable environ 65 cm. Convient pour poupons de 38 à 46 cm (non fournis). Si vous retirez le couffin, le landau se transforme en poussette. Pliable, il est livré avec un sac à langer et un filet de rangement. À monter par un adulte. Dès 3 ans.

Réf. A2102730



313 281

**LANDAU COMBI NEO PRO** : hauteur de poignée ajustable environ 84 cm. Convient pour poupons jusqu'à 46 cm (non fournis). Si vous retirez le couffin, le landau se transforme en poussette. Pliable, il est fourni avec un sac à langer et un filet de rangement. À monter par un adulte. Dès 3 ans.

Réf. A1705388





**313 284**  

**CICCIABELLO PREMIERS PAS** : ton Cicciobello apprend à faire ses premiers pas avec TOI ! Tiens-lui les mains, comme un vrai bébé, et il se mettra à avancer, en riant, tout content d'apprendre à marcher ! Avec le ballon inclus, il fait aussi ses premiers pas au football. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 2 ans.  
Réf. A2102279



**313 285**  

**NENUCO TU ES MALADE** : Soigne ton Nenuco, il est malade ! Poupon 35 cm, thermomètre électronique et plein d'autres accessoires. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2103476



**313 286**  **Lansay** 

**MON BÉBÉ CABRIOLES** : tout comme toi, ton Bébé Cabrioles adore faire des galipettes ! Mets-la en position assise et fais basculer sa tête en avant pour la voir faire des cabrioles. Comme c'est amusant ! Dès 2 ans.  
Réf. A2002755



**313 287**  

**POUPÉE PEARLINA KINDIKIDS 27 CM** : les grandes sœurs Kindi Kids ont de grands yeux scintillants et un souffle parfumé. Poupée et 1 accessoire pour cheveux inclus. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A2103070



**313 288**  **TOYS** 

**CRY BABIES NEW DESIGN** : si tu retires sa tétine, il se met à sangloter et pleurer de vraies larmes, comme un vrai bébé ! Pour qu'il arrête de pleurer, remets-lui vite sa tétine. Modèles assortis. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.  
Réf. A2102483



**313 289**  **TOYS** 

**BLOOPIES SIRÈNES V2** : jolie poupée qui égaye l'heure du bain : appuie sur son ventre, elle crache de l'eau et fait des bulles ! Magique, sa queue pailletée change de couleur sous l'eau chaude ! Modèles assortis. Dès 18 mois.  
Réf. A2102496

## Les peluches interactives



Tu as vu  
comme je  
remue mon  
museau !

Grouiii  
Grouiiii

313 292

**COCHON LITTLE LIVE PETS** : avoir son propre petit cochon ? C'est enfin possible ! Balade-le, donne-lui à manger et câline-le. Il bouge et grouine comme un vrai ! Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2103064



### Les Toufous



IL AVANCE  
AVEC TOI !



FONCTIONNE  
SANS PILES !

313 293

**LES TOUFOUS** : le seul chien qui marche et court à tes côtés comme un vrai ! Promène-le, fais-lui des caresses, il te suit partout et sautille derrière toi ! Laisse incluse. Modèles assortis. Fonctionne sans piles. Dès 2 ans.

Réf. A1704581

Peluche  
panda et  
son bébé !



Occupe-toi bien de  
lui et bébé devient  
une licorne !



313 294

**PEEK-A-ROO MAMAN PANDA ROO ET BÉBÉ SURPRISE** : une maman panda interactive qui révèle son bébé comme par magie. 3 modes de jeu : Berceuse, Coucou-caché et Chanson. Plus de 150 sons, mouvements et interactions. Plusieurs modèles disponibles. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2103004



313 295

**BABY UNICORN LICORNE SURPRISE** : découvre ton poney et prends soin de lui pour qu'il se transforme en une jolie licorne ! Câline-le, donne-lui son biberon, coiffe-le et sa corne se mettra à pousser comme par magie. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois.

Réf. A2102501



Prêt  
pour des  
paillettes ?

Grâce à sa patte  
articulée, Ruby  
applique un tatouage  
magique !

313 296

**RUBY MON CHAT PAILLETES MAGIQUES** : adorable chat interactif en peluche toute douce qui fait des tatouages ! Choix de couleur du tatouage grâce au bracelet inclus. Ses nombreux capteurs lui permettent de reconnaître lorsqu'on le caresse ou qu'on le nourrit avec le biberon inclus. Ruby a plusieurs humeurs et sa tête s'illumine en fonction de celles-ci (heureuse, joueuse, boudeuse, etc.). Sa tête est articulée pour plus de réalisme. La couleur des bracelets diffère selon les boîtes. Arrêt automatique. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2102400

Je bouge les  
oreilles et je  
fais des sons  
adorables !



313 297

**PELUCHE INTERACTIVE BETSY MON PETIT LAPIN** : appelle-la gentiment et elle sautera vers toi. Si tu cries, elle aura peur ! Elle bouge ses oreilles et émet d'adorables sons. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois.

Réf. A1803750

# Les petits univers



**Polly Pocket**

**313 300**   
**COFFRET UNIVERS POLLY POCKET :** nombreux espaces de jeu, animations surprises, 2 micro-poupées, accessoires amovibles et stickers. Modèles assortis. Dès 4 ans.  
 Réf. A1804065



**313 301**   
**FÊTE FORAINE TRANSPORTABLE POLLY POCKET :** ce très grand coffret contient 4 espaces de jeu et de nombreuses fonctions pour animer des manèges, des trapèzes, un bateau, une grande roue et des auto-tamponneuses. 2 micro-figurines. Dès 4 ans.  
 Réf. A2003492



**313 302**   
**COFFRET LICORNE SURPRISES POLLY POCKET :** ce grand coffret en forme de licorne et de piñata est doté d'ailes étincelantes qui se déploient et d'une poignée pour le transporter facilement. Tirez sur la languette pour déclencher une pluie de confettis colorés et voir plus de 25 surprises tomber du coffret ! Dès 4 ans.  
 Réf. A2004575

**Enchantimals**  
 AMER C'EST TOUJOURS POUR NOUS



**313 303**   
**FAMILLE ANIMAUX ENCHANTIMALS :** une mini-poupée de 15 cm et plusieurs figurines animales (maman et petits). Modèles assortis. Dès 4 ans.  
 Réf. A2003601



**313 304**   
**CARROSSE ROYAL ENCHANTIMALS :** avec ses roues dorées qui roulent vraiment et ses détails majestueux, ce carrosse invite les enfants à vivre des aventures royales. Il y a plein de place dans ce carrosse : à l'avant, à l'arrière et même sur le toit. La poupée et son ami poney vont pouvoir faire un tour en ville ou passer prendre d'autres amis Enchantimals. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102558



**313 305**   
**MAISON DE DANESSA ENCHANTIMALS :** Danessa Biche et son animal emménagent. Haute de 44 cm, la maison dispose de 4 espaces de jeu. 13 accessoires assurent le confort des deux amis. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102566



**313 306**   
**ZOOBLES GIRL :** une Zoobles Girl et un univers inclus pour la voir se transformer et se construire sa propre scène de jeu. Un feuillet d'autocollants pour décorer sa maison. Plusieurs modèles à collectionner. Dès 5 ans.  
 Réf. A2103010



**313 307**   
**ZOOBLES ANIMAUX :** un Zoobles Animal et un univers inclus. Avec des éléments 3D mobiles à placer sur l'univers pour se créer sa propre maison. 12 modèles à collectionner. Une fiche de collection fournie. Dès 5 ans.  
 Réf. A2103009

**Zoobles™**



**313 308**   
**MAISON MAGIQUE DES ZOOBLES :** 3 modules interchangeables, 6 pièces. Escalier toboggan pour faire rouler ses Zoobles et les voir se transformer. Pour jouer et exposer ses Zoobles, 2 zones de transformation. 1 Zoobles Girl exclusive incluse. Compatible avec tous les univers Zoobles. Dès 5 ans.  
 Réf. A2103011

**CRY Babies**



313 313

**MAISON DORÉE CRY BABIES** : découvre qui se cache à l'intérieur de cette capsule en forme de larme dorée. Donne de l'eau à ta poupée à l'aide de son biberon, appuie sur son ventre et elle pleure de vraies larmes dorées ! Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A2003958



313 314

**VIP PETS CELEBRIPETS** : collection premium de VIP Pets aux cheveux encore plus longs de 35 cm et au regard plus réaliste, inspirés de stars mondialement célèbres ! Presse sur le flacon et découvre ton Celebripets ! Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A2102499



313 315

**POUPÉE CAVE CLUB ET ACCESSOIRES** : poupée articulée au niveau des coudes, des poignets et des genoux. Inclus 1 peigne des cavernes et 1 télescope. Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Réf. A2004273



313 316

**HAIRDORABLES SHORT CUTS** : poupée 10 cm, 8 surprises à l'intérieur. Dès 3 ans.  
Réf. A2002089



313 317

**PACK DE 2 FIGURINES TROLLS** 12 CM : 2 personnages dont un avec tête dodelinante, un accessoire et un socle à thème. Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Réf. A2001318



313 318

**POUPÉE ET BUS KINDIKIDS 9 CM** : en route pour l'école ! En forme de mignon petit lapin, ce bus contient un toboggan arc-en-ciel et des sièges rebondissants. Il peut contenir jusqu'à 7 poupées. Inclus 1 poupée Marsha Mello. Dès 3 ans.  
Réf. A2103073

ELLE VOLE VRAIMENT !



DIRIGE-LA AVEC TA MAIN !

313 319

**HATCHIMALS PIXIES CRYSTAL** : place ta fée sur son socle puis appuie sur le bouton. Ses ailes se mettent à tourner et elle s'élance dans les airs... Pour la diriger, place ta main en dessous de la fée : ses ailes tournent plus vite et elle prend de la hauteur. Utilisation en intérieur seulement. Structure pour résister aux chocs. 2 modèles assortis. Le socle effet cristal inclus permet de poser la fée volante et de la recharger par USB. Dès 6 ans.  
Réf. A2004197

**Sylvanian Families**



313 320

**LE CARROSSE ROYAL SYLVANIAN** : il roule, le côté s'ouvre pour se transformer en terrasse. Assis sur la banquette, le bébé lapin chocolat enfle sa couronne, ses chaussures et sa robe. Retourne le miroir pour découvrir son reflet ! Dès 3 ans.  
Réf. A2101197



313 321

**LA GRANDE MAISON ÉCLAIRÉE SYLVANIAN** : elle s'ouvre et les chambres s'illuminent ! Sans figurine ni mobilier. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A1902112



**LOL**  
SURPRISE!



313 322

L.O.L. SURPRISE COLOR CHANGE : les poupées préférées des fans sont rééditées avec des surprises de changement de couleur ! Chaque poupée a des cheveux que l'on peut brosser et une expérience de déballage confettis ! 15 surprises à collectionner. Dès 3 ans.

Réf. A2103429

313 323

L.O.L. SURPRISE COLOR CHANGE FAMILY : modèles assortis. Dès 3 ans. Réf. A2103221



313 324

L.O.L. SURPRISE OMG DANCE DOLL : 16 surprises ! Révélez des surprises à la lumière noire ! Chaque poupée a sa tenue inspirée du monde de la danse. 4 poupées à collectionner ! Dès 3 ans.

Réf. A2103217



313 325

L.O.L. SURPRISE DELUXE CADEAU : thème anniversaire ! Tout nouveau coffret avec ruban. Surprise pétillante. Poupée et animal de compagnie exclusifs aux finitions chatoyantes. 6 accessoires mystère à déballer. Dès 3 ans.

Réf. A2103224

**RAINBOW**  
HIGH



313 326

POUPÉE RAINBOW HAIR ET ACCESSOIRES : assieds ta poupée, lave-lui les cheveux dans le bac et fais-lui une couleur en mélangeant la poudre et le liquide. Tu peux aussi le faire sur tes cheveux. Inclus 20 surprises, salon de coiffure avec bac à shampooing, 1 gel à paillettes, pinceau de coloration et divers accessoires. Dès 5 ans.

Réf. A2103228



Visuel non contractuel



313 327

POUPÉE RAINBOW FASHION SÉRIE 1 : choisis l'une des 6 nouvelles filles fabuleuses et crée un magnifique arc-en-ciel en les alignant ensemble ! Poupée totalement articulée, cheveux longs à coiffer, peigne inclus. 2 tenues par poupée. Accessoires (boucle d'oreilles, sac, chaussures...), cintres et socle. Dès 3 ans.

Réf. A2103226



Visuel non contractuel

**Na!  
Na! Na!  
Surprise**



Visuel non contractuel

313 328

POUPÉE NA! NA! NA! SURPRISE MÉTAL : un sac à main à pompon avec 1 poupée articulée de mode douce à l'intérieur. Gonflez le ballon inclus, puis sautez pour une surprise de confettis ! 1 tenue et 1 paire de chaussures. Modèles assortis. Dès 3 ans.

Réf. A2103230

313 329

POUPÉE NA! NA! NA! SURPRISE TEENS 28 CM : plus grande et plus mobile, chaque poupée comprend des vêtements magnifiques avec un unboxing confettis ! inclus des vêtements, des chaussures, des accessoires de mode, un chapeau en peluche amovible et une brosse. 6 modèles à collectionner. Dès 3 ans.

Réf. A2103231

## Les poupées mannequins



313 332

**SOLÈNE BALADE À PONEY** : Solène accompagne sa petite fille pour une balade à poney. Coiffe sa longue crinière avec la brosse. Inclus accessoires de beauté. Poupées de 29 cm et de 11 cm. Poney H. 12 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2102705



313 333

**COFFRET BALADE À CHEVAL** : inclus 1 poupée de 23 cm, 1 poupée de 15 cm, 1 cheval de 22 cm et 1 cheval de 15 cm. Les poupées sont articulées et les chevaux sellés. Dès 3 ans.  
Réf. A2102737



313 334

**POUPÉE PRINCESSE À CHEVAL** : prends soin de sa chevelure de princesse et de la crinière scintillante du cheval. Inclus un diadème et une brosse. Poupée 25 cm, cheval 30 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2102307



313 336

**SOFIA À LA MONTAGNE** : avec sa tenue de skieuse et ses skis. 32 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A1902500

313 335

**TINA** : poupée métisse avec de longs cheveux à coiffer. 33 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A1902789



313 338

**POUPÉE MANON** : prends soin de ses cheveux grâce au peigne et aux chouchous. 32 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2102736

313 337

**EVI LOVE CARROSSE D'HIVER** : mini poupée Evi Love de 12 cm avec une robe de princesse dans son carrosse, tiré par un cheval sur le thème de l'hiver. Dès 3 ans.  
Réf. A2102629





313 341

AYEE : poupée mannequin vêtue d'une tenue tendance et colorée, inspirée des tenues traditionnelles africaines. Existe en 3 styles et coiffures différents. 30 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2003183



Magnifique robe de bal et parure de bijoux



313 342

LISA ROBE DE BAL : poupée mannequin, parée de bijoux et vêtue d'une robe de bal. 2 modèles assortis. 30 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2002897



313 343

LISA TENUES FÉRIQUES : très élégante dans sa magnifique robe de bal à sequins avec son diadème et ses boucles d'oreilles. Elle peut se transformer en sirène ou en fée papillon grâce à ses 2 autres tenues. Inklus une brosse. Poupée mannequin 29 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2102706

Prête pour une super balade ?



313 344

CLARISSE À VÉLO : pars en balade à vélo avec Clarisse. Mets-lui son casque, attache son panier et c'est parti ! Poupée 29 cm. Vélo H.18 cm. Avec un panier, un casque et des accessoires. 2 modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A2102708



313 345

PROMENADE EN FAMILLE : la famille en balade avec le papa, la maman et la petite fille dans sa poussette. Maman attend un bébé. Le ventre est amovible et contient un bébé. Inklus des accessoires de repas et de beauté. Poupée mannequin 29 cm, petite fille de 11 cm et bébé. Dès 3 ans.  
Réf. A2102707

Un bébé dans le ventre : la famille s'agrandit !



313 346

SARAH PROMENADE À SCOOTER : avec son sac à main et son casque. Dès 3 ans.  
Réf. A1902501

Toutes les portes s'ouvrent !



313 347

CUISINE POUR POUPÉE MANNEQUIN : entièrement équipée avec nombreux rangements, électroménager, accessoires et factices. Effets sonores et lumineux. Les meubles sont modulables et les portes s'ouvrent. Longueur 49 cm et hauteur 32 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2102738



313 348

SARAH SHOPPING EN CABRIOLET : Sarah part faire du shopping en cabriolet. Mannequin 29 cm et voiture 25 cm avec 2 places munies d'une ceinture de sécurité. Dès 3 ans.  
Réf. A2102691



# Barbie

**313 350**

**BARBIE MALIBU CHANTEUSE** : vêtue d'une robe multicolore, Barbie tient un micro dans sa main. Placé devant sa bouche, il déclenche musiques et lumières. 4 accessoires inclus. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2102521



**313 351**

**LA CLINIQUE DE BARBIE** : inclut une poupée Barbie docteur brune. 4 zones de jeu (poste médical, table d'examen, appareil de radiographie, boutique de cadeaux) et plus de 30 éléments dont 3 pots de pâte à modeler, un plâtre de jambe, un plâtre de bras pour poupée Chelsea, béquilles, autocollants, radiographies... Dès 4 ans.  
Réf. A2102519



**313 352**

**BARBIE BABYSITTER** : la poupée Skipper articulée, petit enfant, poussette ou mobilier et petits accessoires. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A1804449



**Ultra tendance !**

**313 353**

**BARBIE EXTRA VESTE ROSE** : poupée articulée. Un animal et plus de 10 accessoires sont inclus. Dès 3 ans.  
Réf. A2101751



**313 354**

**BARBIE COLOR REVEAL FÊTE S8** : 7 surprises à découvrir : une apparence inédite de la poupée, 2 jeux de température (cheveux, lèvres), 1 jupette et 4 accessoires. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A2102532



**313 355**

**BARBIE ET LICORNE LUMIÈRES MAGIQUES** : licorne avec réactions musicales et lumières multicolores. Des formes holographiques illuminent le corps de l'animal au toucher. Princesse Barbie exclusive, genoux articulés, incluse. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A1903307



**313 356**

**LE DRESSING DE LUXE DE BARBIE** : se divise en 4 parties pour suspendre ou ranger les accessoires. Inclut 4 tenues complètes, 25 accessoires et une poupée Barbie. Dès 3 ans.  
Réf. A2003480



**313 357**

**CHELSEA ET SA CARAVANE** : tractée par son cabriolet bleu. La caravane s'ouvre en 2 parties. Un côté cuisine avec réfrigérateur, table de cuisson et évier, un côté chambre à coucher. La poupée Chelsea, un chiot et plus de 10 accessoires. Dès 3 ans.  
Réf. A1904099

# Barbie



**313 361**    
**KEN PRINCE AVENTURE** : jeans, veste courte à col officier et baskets blanches, Ken est un prince moderne. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003496



Voiture radiocommandée !



**313 362**     
**VOITURE BARBIE 1/10<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE** : cabriolet 43 cm (longueur), toutes directions (Av/ Arr/G/D), 2,4GHz, 8 km/h, phares lumineux. Peut accueillir 2 poupées Barbie (non incluses). Alim. 5 piles LR06/AA et 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002784

**313 360**    
**BARBIE PRINCESSE AVENTURE** : veste courte en lamé, jupe asymétrique tulle avec messages positifs et étoiles scintillantes. Des accessoires dont une deuxième paire de chaussures et un chiot couronné. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003497



Disney  
**LA REINE DES NEIGES II**



**313 364**    
**ELSA PARLANTE ET AMIS LA REINE DES NEIGES II** : magnifique dans sa robe du grand final de La Reine des Neiges II. Elle possède 3 accessoires qui s'éclairent lorsqu'ils sont attachés dans sa main. Lorsqu'Elsa les porte, elle parle. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2103164



**313 365**    
**COFFRET BIJOUX 15 PIÈCES LA REINE DES NEIGES II** : tiare, colliers, bracelets, bagues, barrettes à cheveux, miroir, peigne. Dès 3 ans.  
 Réf. A1902763

**313 363**    
**POUPÉE ANNA LA REINE DES NEIGES II** : cheveux implantés coiffés en chignon et couronne dorée. Elle porte sa tenue de couronnement : robe verte, cape, chaussures moulées et boucles d'oreille. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101105



**313 368**    
**BELLE POUSSIÈRE D'ÉTOILES** : poupée articulée de 26 cm en tenue pailletée. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101114

**313 369**    
**CENDRILLON POUSSIÈRE D'ÉTOILES** : poupée articulée de 26 cm en tenue pailletée. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101101



**313 367**    
**RAIPONCE POUSSIÈRE D'ÉTOILES** : poupée articulée de 26 cm en tenue pailletée. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101118



**313 366**    
**MULAN POUSSIÈRE D'ÉTOILES** : poupée articulée de 26 cm en tenue pailletée. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101115



**313 370**    
**POUPÉE PRINCESSE RAYA OU SISU** : poupée mannequin à l'effigie de Raya ou de Sisu avec 5 points d'articulation. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101519

Disney  
**RAYA**  
 LE DERNIER DRAGON



**313 371**   
**POUPÉE ARTICULÉE RAYA 15 CM** : détache sa cape, mets-lui son chapeau sur la tête... Dès 3 ans.  
 Réf. A2102773



# Harry Potter

313 374



POUPÉE HERMIONE GRANGER HARRY POTTER : 11 points d'articulation. Avec sa baguette magique, Hermione va jeter des sorts comme dans le livre ! 30 cm. Dès 6 ans.

Réf. A1804860



313 375



COFFRET QUAI 9 3/4 HARRY POTTER : en tenue de ville avec écharpe de Gryffondor au cou, Harry transporte sa baguette, Hedwig la chouette, sa malle et d'autres accessoires sur un chariot. Dès 6 ans.

Réf. A2102544

# Miraculous



313 377



POUPÉE ADRIEN 26 CM ET 2 TENUES MIRACULOUS : ce secret ne devra jamais être révélé... Avec la poupée Adrien et son costume de super héros, il est désormais possible de transformer Adrien en Chat Noir pour sauver Paris ! Dès 4 ans.

Réf. A2102477

313 376



POUPÉE MARINETTE 26 CM ET 2 TENUES MIRACULOUS : transforme Marinette en Ladybug. 2 tenues et des accessoires pour recréer les aventures de Miraculous ! Dès 4 ans.

Réf. A2002707

# Allo Ladybug ?



313 378



TÉLÉPHONE MAGIQUE DE LADYBUG MIRACULOUS : lumineux et sonore, il permet d'appeler les différents personnages de la série, qui répondent et parlent. Environ 30 sons/phrases. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.

Réf. A2102478

# Spirit

AU GALOP EN TOUTE LIBERTÉ



313 379



FOREVER FREE LUCKY ET SPIRIT : Spirit marche au pas par pression sur son front. Aussitôt Lucky l'enfourche pour partir en balade. Une brosse et des pommes leur sont associées. Dès 3 ans.

Réf. A2102549



313 380



POUPÉE 18 CM ET CHEVAL SPIRIT : Lucky et Spirit, Abigaëlle et Boomerang, ou Apo et Chica Linda. Chaque poupée porte un haut en tissu et possède 7 points d'articulation. Chaque cheval d'environ 21 cm peut bouger la tête et offre une longue crinière à coiffer. Modèles assortis. Dès 3 ans.

Réf. A2102545



# Les déguisements



**313 383**   
ÉPÉE ET BOUCLIER SOFT : ensemble composé d'une épée et d'un bouclier en EVA, matière souple pour ne pas se blesser. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A1900963



**313 386**   
LE CHOIXPEAU MAGIQUE HARRY POTTER : comme dans le premier tome d'Harry Potter, revivez l'admission dans l'une des maisons de Poudlard en écoutant le Choixpeau ! Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.  
Réf. A1903114



**313 384**   
DÉGUISEMENT DE POLICIER 5/7 ANS : comprend un plastron avec poche et inscription sur le devant, une veste, un pantalon, une ceinture, une casquette avec écusson, des menottes, un talkie-walkie et un pistolet. (Chaussures non fournies.) Taille 5/7 ans.  
Réf. A2002677



**313 385**   
DÉGUISEMENT DE POMPIER 5/7 ANS : veste avec bande en satin appliqué et écusson. Pantalon noir. Casque textile avec écusson. (Chaussures non fournies.) Dès 5 ans.  
Réf. A1902313

**313 387**   
DÉGUISEMENT LUXE HARRY POTTER TAILLE XL : robe en velours noir doublée d'une matière satinée rouge au niveau des revers et de la capuche intégrée. Le blason de la maison Gryffondor est brodé sur la robe. (Chaussures, pantalon, lunettes et baguette non fournies.) Dès 9 ans.  
Réf. A2001822



**313 388**   
DÉGUISEMENT SPIDER-MAN TAILLE S : combinaison et cagoule imprimées. (Chaussures non fournies.) Dès 3 ans.  
Réf. A2003395



**313 390**   
SET CHAUSSURES ET DIADÈME : 3 paires de chaussures 18 cm à petits talons, ornées de bijoux. Diadème brillant. Dès 4 ans.  
Réf. A2003027



**313 391**   
DÉGUISEMENT CLASSIQUE TIKKI LADYBUG TAILLE L : combinaison à manches longues en jersey avec attaches velcro dans le dos et impression lenticulaire sur le top. Masque souple assorti. (Chaussures non fournies.) Taille 7/8 ans.  
Réf. A2003407



**313 389**   
DÉGUISEMENT PRINCESSE ANNAËLLE : composé d'une jupe et d'un bustier en satin avec pétales en organza de différentes couleurs, décoré d'un papillon. Un jupon avec cerceau est intégré pour garantir un volume de jupe authentique. S'adapte aux morphologies grâce au dos smocké. Taille 5/7 ans.  
Réf. A1902301



**313 392**   
DÉGUISEMENT PRINCESSE SAPHIRE : une robe joyau en satin, buste orné d'organza et de galon. Petite cape en organza imprimé pailleté avec volant en finition décorée d'un nœud et d'un bijou camée. Cerceau inclus dans le jupon. Tiare. Taille 5/7 ans.  
Réf. A2002671



**313 395**   
DÉGUISEMENT ELSA LA REINE DES NEIGES II TAILLE M : comprenant une robe en satin et jersey imprimé, une jupe en tissu imprimé et une cape. Dès 5 ans.  
Réf. A1903066



**313 393**   
DÉGUISEMENT PRINCESSE ROSE LUMINEUX : taille M. Alim. 4 piles LR54/189 fournies. Dès 5 ans.  
Réf. A2102800

La robe s'éclaire !



**313 394**   
PANOPLIE DE MARQUISE AVEC ACCESSOIRES : robe violette, bustier scintillant orné de perles. Chaussures et diadème serti de brillants. Hauteur de la robe 60 cm, tour de taille 49 cm. Taille 4/6 ans.  
Réf. A1702994

## Les jouets interactifs

Plus de 30 surprises  
à découvrir !



313 398

JOURNAL À SECRETS FUNLOCKS : écris tes secrets et verrouille le journal ! Plus de 30 surprises dans les compartiments secrets. Personnalise et décore ton journal grâce aux nombreux stickers, rubans adhésifs décoratifs et pochoirs inclus. Tu devras aussi retrouver une petite licorne qui se transforme en porte-clief ! Dès 6 ans.

Réf. A2003071

313 399

BOÎTE À BIJOUX MUSICALE FUNLOCKS : résous le mystère de la fée ! Regarde-la danser, déverrouille la dernière porte pour récupérer l'ultime récompense. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2102327



313 400

KIDIMAGIC STARLIGHT ROSE : il suffit de passer la main au-dessus pour le voir changer de couleur ! La couleur varie aussi suivant les doux effets lumineux. Projection de l'heure animée avec étoiles et fleurs. Fonctions horloge parlante, réveil, radio, 8 jeux, 6 mélodies, sons de la nature. Câble MP3 inclus. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.

Réf. A1903278



313 401

JOURNAL SECRET LÉOPARD : livré avec un stylo à encre invisible et une lampe UV pour lire les messages secrets. Carnet 11,5 x 15 cm. Alim. du stylo 3 piles AG3/LR41 fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2102751



313 402

BOÎTE À MUSIQUE LÉOPARD : ouvre la boîte et découvre le petit léopard qui danse. Mécanisme à remontoir. Dès 3 ans.

Réf. A2102752



313 403

KIDISECRETS SELFIE MUSIC ROSE : agenda électronique avec lecteur MP3, double objectif photo. Ouverture par reconnaissance faciale. 6 activités dont animal virtuel, retouche photo et 10 jeux. Mémoire extensible par carte micro SD non incluse. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.

Réf. A1803637



313 404

JOURNAL INTIME L.O.L. : avec 5 feuilles de stickers et des activités aux couleurs de tes LOL préférées ! Dès 5 ans.

Réf. A1903484

Il cligne des yeux !



313 405

SAC PURSE PETS : un compagnon animé trop mignon qui réagit au toucher en clignant des yeux, en faisant les yeux doux ou en ronronnant. Il répond aux questions en faisant des sons amusants. Grâce à son capteur de mouvements, il se met à chanter quand on le balade. Plus de 25 sons et interactions. Faux cuir granulé, sangle ajustable. Sac environ 15 x 10 cm. Modèles assortis licorne, léopard ou renard. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.

Réf. A2103005



EXOST

FACE A

FACE B

313 406

VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS ROSE 1/18<sup>ème</sup> : une accélération foudroyante, des pneus qui encaissent tous les chocs, un système de conduite sur 2 faces, rien ne résiste à cette voiture ! 2.4Ghz. Alim. 4 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR03/AAA (commande) non fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2003466

# Le maquillage et la coiffure



**313 409**   
**MA MANUCURE CRÉATIVE** : peindre ses ongles en vert, en turquoise... puis les décorer avec le fin stylo blanc ou les paillettes. Génial, tout disparaît au lavage ! Dès 8 ans.   
 Réf. A1403946



**313 410**   
**MA TROUSSE DE MAQUILLAGE PAPILLON** : fards à paupières, brillants à lèvres, vernis à ongles et miroir. La palette se referme. Dès 6 ans.   
 Réf. A1902381



**313 411**   
**COOL NAIL ART - ATELIER DES ONGLES** : cette fantastique machine sèche le vernis à ongles en un rien de temps ! Contient des vernis à ongles colorés, des limes à ongles, des paillettes et de nombreuses décorations. Jeu qui encourage la créativité et développe la dextérité. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.   
 Réf. A2102266



**313 412**   
**VALISE COIFFURE** : comprenant un sèche-cheveux, une paire de ciseaux, un peigne, des barrettes, un fer à lisser et un spray. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.   
 Réf. A2003037



**313 413**   
**TÊTE À COIFFER** : magnifique tête à coiffer avec barrettes et perles pour cheveux, un peigne et une brosse. Entraîne-toi et crée tes propres styles. Tête de 20 cm. Dès 3 ans.   
 Réf. A1602881



**313 414**   
**TÊTE À COIFFER** : pour inventer de belles coiffures, une brosse, des barrettes et un miroir. Tête de 20 cm. Dès 3 ans.   
 Réf. A2002894

Disney **LA REINE DES NEIGES II**



**313 415**   
**TÊTE À COIFFER ELSA LA REINE DES NEIGES II** : avec plein d'accessoires ! 14 pièces incluses. Dès 3 ans.   
 Réf. A2003436



# La construction & l'imagination



**313 418** **CHARGEUSE SUR PNEUS** : Dès 5 ans.  
Réf. A2002390



**313 419** **HÉLICOPTÈRE DE POLICE ET PARACHUTISTE** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101588



**313 420** **JARDIN ANIMALIER** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101553



**313 421** **CAMION DE BANDITS ET POLICIER** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101589



**313 422** **CHARIOT ÉLÉVATEUR AVEC CARGAISON** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101670



**313 423** **POLICIER AVEC VOITURETTE ET VOLEUR MOTO** : Dès 4 ans.  
Réf. A2100989

**playmobil**



**313 424** **STUNTSHOW PILOTE MOTO ET MUR DE FEU** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101585



**313 425** **PORSCHE 911 GT3 CUP** : Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2101646



**313 426** **VOLKSWAGEN T1 COMBI** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101666



**313 427** **STUNTSHOW VOITURE CRASH TEST** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101583



**313 428** **TRICERATOPS ET SOLDATS** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101780



**313 429** **AÉROSTAT DE DARIO** : Dès 3 ans.  
Réf. A2101598



313 432  playmobil  
PARC DE JEUX ET ENFANTS : Dès 3 ans.  
Réf. A2101546



313 433  playmobil  
COFFRE VÉTÉRINAIRE : Dès 3 ans.  
Réf. A2101551



313 434  playmobil  
PALAIS DE PRINCESSE : Dès 3 ans.  
Réf. A2101573



313 435  playmobil  
GROTTE DIAMANT CRISTAL  
D'AMOUR : Alim. 2 piles LR03/  
AAA non fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A1901799



313 436  playmobil  
CALÈCHE ET COUPLE ROYAL :  
Dès 3 ans.  
Réf. A2101574



313 439  playmobil  
MAISON DE VILLE : Dès 4 ans.  
Réf. A2002307



313 437  playmobil  
CHAMBRE DE PRINCESSE  
AVEC COIFFEUSE : Dès 4 ans.  
Réf. A2100981



313 438  playmobil  
GALERIE MARCHANDE : Dès 5 ans.  
Réf. A1802811



313 440  playmobil  
COFFRE FLEURISTE : Dès 4 ans.  
Réf. A1801379



313 441  LEGO  
LA BOUTIQUE DE MODE  
D'EMMA FRIENDS : Dès 6 ans.  
Réf. A2003299



313 442  LEGO  
LE CAFÉ BIOLOGIQUE DE  
HEARTLAKE CITY : Dès 6 ans.  
Réf. A2101956



313 443  LEGO  
LE SALON DE COIFFURE DE  
HEARTLAKE CITY : Dès 6 ans.  
Réf. A2001504



313 444  LEGO  
L'AVENTURE EN CALÈCHE D'ELSA  
LA REINE DES NEIGES II : Dès 4 ans.  
Réf. A1904354

Disney  
REINE  
DES NEIGES II



**313 447** **LEGO**  
VÉLOCIRAPTOR - LA MISSION DE SAUVETAGE  
EN AVION JURASSIC WORLD : Dès 4 ans.  
Réf. A2003824



**313 448** **LEGO**  
COURSE-POURSUIE SUR  
L'AUTOROUTE CITY : Dès 5 ans.  
Réf. A2001487



**313 449** **LEGO**  
LE CAMION DES POMPIERS  
AVEC ÉCHELLE CITY : Dès 4 ans.  
Réf. A2101293



**313 450** **LEGO**  
LE TRANSPORT D'AVION DE  
VOLTIGE CITY : Dès 5 ans.  
Réf. A2101716



**313 451** **LEGO**  
L'UNITÉ DE COMMANDEMENT  
DES POMPIERS CITY : Dès 6 ans.  
Réf. A2101870



**313 452** **LEGO**  
MONSTER JAM MAX-D TECHNIG :  
Dès 7 ans.  
Réf. A2101289



**313 453** **LEGO**  
LE TRANSPORTEUR DE VOITURES  
DE COURSE CREATOR : Dès 7 ans.  
Réf. A2101897



**313 456** **LEGO**  
LA GRUE TOUT-TERRAIN TECHNIG :  
Dès 11 ans.  
Réf. A1804368



**313 454** **LEGO**  
PELLETEUSE TECHNIG : Dès 8 ans.  
Réf. A2102076



**313 455** **LEGO**  
JEEP WRANGLER TECHNIG : Dès 9 ans.  
Réf. A2102077





**313 458**   
L'ÉLECTROBOT DE  
JAY NINJAGO : Dès 4 ans.  
Réf. A2102028



**313 459**   
LE TOURNOI DES ÉLÉMENTS  
NINJAGO : Dès 5 ans.  
Réf. A2101717



**313 460**   
LE DRAGON DE LA JUNGLE  
NINJAGO : Dès 8 ans.  
Réf. A2102029



**313 461**   
POUDLARD : le cours de  
potions Harry Potter : Dès 8 ans.  
Réf. A2101984

Harry Potter



**313 462**   
HEDWIGE HARRY POTTER :  
Dès 10 ans.  
Réf. A2003829



**313 463**   
LE POUDLARD EXPRESS  
HARRY POTTER : Dès 5 ans.  
Réf. A1804825



**313 464**   
CONFLIT À TATOOINE  
STAR WARS : Dès 7 ans.  
Réf. A2102046

STAR WARS



**313 465**   
MICROFIGHTERS AT-AT CONTRE  
TAUNTAUN STAR WARS : Dès 6 ans.  
Réf. A2102045

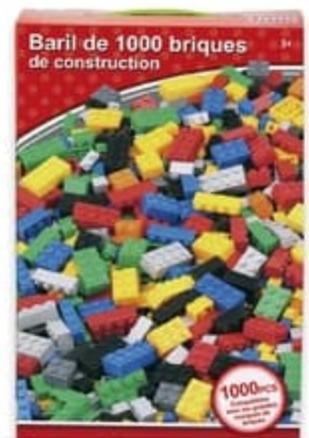


**313 466**   
LA RENCONTRE MARIO : Dès 7 ans.  
Réf. A2102060

SUPER MARIO



**313 467**   
PACK DE DÉMARRAGE LES AVENTURES  
DE MARIO : Alim. 2 piles LR03/AAA  
non fournies. Dès 6 ans.  
Réf. A2003993



**313 468**   
BOÎTE DE 1 000 BRIQUES : Dès 3 ans.  
Réf. A1902483



# Les véhicules

Véhicules à rétrofriction, bruits de moteur et de chantier !



Boîte "Try me"



**313 471**   
2 VÉHICULES DE CHANTIER SONS ET LUMIÈRES : une tractopelle et un camion benne. 18 cm. Rétro friction. Alim. 6 piles LR44/AG13 (3 par véhicule) fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2002904

Sons & lumières



**313 472**   
CAMION TOUPE 1/12<sup>ème</sup> À FRICTION : effets sonores et lumineux. La toupe tourne sur elle-même quand on actionne le mécanisme, et déverse sa cargaison. 32 cm. Alim. 3 piles bouton LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2102693



Sons & lumières



**313 473**   
CAMION BENNE ÉCHELLE 1/12<sup>ème</sup> À FRICTION : effets sonores et lumineux. La benne peut se lever et s'ouvrir pour décharger sa cargaison. 32 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2102710



Boîte "Try me"

Sons & lumières



**313 474**   
CAMION TRANSPORT EXCAVATRICE 1/12<sup>ème</sup> : camion plateforme à friction. Le godet de l'excavatrice est mobile. Sons de klaxon, moteur, marche arrière et effets lumineux. Camion L46 cm. Excav. L31 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2002902



Boîte "Try me"

Radiocommandée



**313 475**   
EXCAVATRICE 1/12<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE : mouvements et fonctions réalistes : rotation à 360°, fonctions de creusage et déchargement. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies (télécommande) et un pack chargeur fourni. Dès 6 ans.  
Réf. A2003182



## VOLVO



**313 478**    
**COFFRET 3 VÉHICULES BTP VOLVO :**  
 contenant les répliques officielles en die  
 cast de 3 engins : A40D pour le Dumper,  
 L220E pour le chargeur, EC460B pour la  
 pelleuse ainsi que divers accessoires de  
 chantier et de signalisation. Dès 5 ans.  
**Réf. A2003587**



**313 479**    
**TRACTOPELLE JCB 4CX :** pelle avant multi  
 positions et godet arrière pivotant. En  
 plus, ses pieds latéraux lui donnent une  
 entière stabilité. Dès 3 ans.  
**Réf. A9900070**



**313 481**    
**CHARGEUR TÉLESCOPIQUE CATERPILLAR 1/16<sup>ème</sup> :**  
 les portes de la cabine s'ouvrent, la pelle monte  
 et descend. 32 cm. Dès 3 ans.  
**Réf. A1001508**



Filoguidée

1m20

**313 480**    
**GRUE FILOGUIDÉE :** elle tourne à 360°, la plateforme du  
 treuil avance et recule. Ajustable en hauteur, sons et  
 lumières. Comme pour une vraie, cette grue doit être  
 équipée d'un contrepoids pour pouvoir soulever de  
 lourdes charges. Pour une meilleure stabilité, elle comporte  
 un boîtier à son extrémité que l'on peut remplir avec des  
 pièces, des billes ou d'autres objets de poids équivalent.  
 H. env. 120 cm. Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
**Réf. A1203862**



**313 482**    
**PELLETEUSE LIEBHERR :** la cabine pivote à  
 360°. Le bras est fonctionnel et peut être  
 facilement manipulé grâce à la poignée.  
 L'excavatrice est équipée de deux supports  
 stabilisateurs. Dès 3 ans.  
**Réf. A0303417**





**313 486**    
 UNIVERS FERME 1/32<sup>ème</sup> : bâtiment fermier  
 et tous les accessoires nécessaires à la  
 vie agricole : animaux, tracteur, fermier...  
 21 accessoires. Tracteur de 12 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003039



**313 485**   
 COFFRET FERME : 12 pièces  
 dont moissonneuse-batteuse,  
 tracteur et remorque.  
 Véhicules en métal. Dès 3 ans.  
 Réf. A1502549



**313 487**   
 BARIL ANIMAUX FERME : baril contenant  
 40 pièces animaux de la ferme, enclos à  
 construire et des arbres. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003237



**313 488**    
 COFFRET FERME 1/32<sup>ème</sup> : contient un tracteur roues libres,  
 une remorque et différents accessoires pour recréer le  
 monde de la ferme ainsi que des animaux, un fermier, des  
 bâtiments ... Tracteur 14 cm. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102715



**313 489**   
 TRACTEUR À FRICTION : assortiment  
 de 3 modèles : remorque, bétailière  
 et charrue. 20 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102721





10 sons de tracteur et de la ferme. Pelle et volant fonctionnels

Bote "Try me"



**313 492**   
TRACTEUR À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : appuie sur les boutons situés sur le toit pour entendre les 10 sons du tracteur et de la ferme. Pelle et volant fonctionnels. 41 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A1902664



**313 493**   
COFFRET MOISSONNEUSE-BATTEUSE 1/32<sup>ème</sup> : avec tracteur et remorque New Holland. Dès 3 ans.  
Réf. A1803638



**313 494**   
MOISSONNEUSE CLAAS LEXION 480 : le chariot permet de transporter la coupe amovible qui peut être rabattue vers le haut et bloquée. Le tuyau à grain pivote. L. 45 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A9900069



**CLAAS**

**CLAAS**

**313 495**   
TRACTEUR CLAAS AVEC FOURCHE ET REMORQUE BASCULANTE 1/16<sup>ème</sup> : roues avant directrices grâce au volant que l'on met sur le toit. L.66 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A0800726





313 498

CAMION DE POMPIERS 1/12<sup>ème</sup> À FRICTION : avec grande échelle rétractable et effets sonores et lumineux. 32 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Réf. A2102711



313 499

12 VÉHICULES EN MÉTAL : ce coffret de 12 véhicules miniatures roues libres comprend des hélicoptères, voitures, camion de pompiers ainsi que des camions. Dès 3 ans. Réf. A1602895



313 500

AMBULANCE 1/16<sup>ème</sup> À FRICTION : elle produit des effets sonores et lumineux réalistes. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Réf. A1703029



313 501

CASERNE DE POMPIERS : réplique d'une caserne de pompiers avec 5 véhicules d'intervention en métal dont un camion, un hélicoptère, un bus et 2 véhicules. Caserne 34 x 20 cm. Dès 3 ans. Réf. A2003176



313 502

CENTRE D'APPEL AMBULANCE SONS ET LUMIÈRES : réponds aux urgences avec ton micro et envoie l'ambulance secourir les blessés. Appuie sur l'ambulance pour activer les sirènes et les gyrophares. Garage L. 25 cm H. 15,5 cm. Ambulance 15 cm roues libres avec portes ouvrantes. Alim. 3 piles LR06/AA non fournies pour la station, 3 piles bouton LR44/AG13 fournies pour l'ambulance. Dès 3 ans. Réf. A2102624



Abaisse les rampes pour faire monter les véhicules à bord !

313 503

BATEAU DE POLICE SONS ET LUMIÈRES : avec un hélicoptère, une tour de contrôle. Les rampes s'ouvrent pour mise à l'eau du hors-bord et monter les véhicules à bord ! Comprend 4 véhicules die-cast : 1 hors-bord, 1 camion de police et 1 hélicoptère. 46 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Réf. A2102758



313 504

COFFRET POLICE 6 VÉHICULES MÉTAL : 2 hélicoptères, 2 camions nacelle, 1 voiture métal roues libres, 1 moto ainsi que des panneaux de signalisation et autres accessoires. Dès 3 ans. Réf. A1604483





**313 507**    
**AVION** SONS ET LUMIÈRES À RÉTROFRICTION : il s'allume et reproduit les annonces émises dans les avions et les aéroports. 30 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803329

Reproduit les annonces d'aéroport et dans l'avion !



**313 508**    
**HÉLICOPTÈRE DE SAUVETAGE** SONS ET LUMIÈRES À RÉTROFRICTION : avec treuil fonctionnel et barquette. En cas d'urgence, pars rapidement sauver les victimes ! 27 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803330



**313 509**    
**BARIL SOLDATS** : 104 soldats, véhicules et accessoires dont une piste hélico. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803258



**313 510**    
**COFFRET VÉHICULES MILITAIRES** : ensemble de 3 véhicules militaires et d'un soldat. Incluant une moto, un jet-ski, un hélicoptère et des accessoires. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102755



**313 511**    
**PORTE-AVIONS** : avec 3 avions, 2 chars, 2 voitures, un bateau de sauvetage ainsi qu'un hélicoptère. Tour de contrôle sonore et lumineuse. Rampe de lancement et rangement dans la cale. L. 75 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1602858



**313 512**    
**PANOPLIE DE POLICIER AVEC EFFETS SONORES** : avec un gilet pare-balle, une mitraillette à armer pour entendre les effets sonores, un pistolet sonore, un couteau, une montre, un badge, une carte de police, une paire de menottes avec clé, un sifflet et une radio. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2102757



**313 513**    
**PANOPLIE DU PARFAIT POMPIER** : casque américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003175





**313 516**    
**CAMION POUHELLE À FRICTION :**  
 renverse la poubelle dans le camion,  
 et tourne la manivelle pour que les  
 déchets se déversent. Monte la benne  
 pour la vider. 34 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102756



**313 517**   
**CONVOYEUR 1/32<sup>ème</sup> :** convoyeur double  
 à friction avec 2 remorques. Transporte  
 4 pick-up et 4 quads roues libres. Dès 3 ans.  
 Réf. A1902783

Vérins  
 fonctionnels  
 pour descendre  
 la voiture du  
 camion !



6 véhicules à friction



**313 519**   
**COFFRET 6 CAMIONS DE SERVICE**  
 1/32<sup>ème</sup> À FRICTION : comprenant une  
 pelleuse, une benne, une benne à  
 ordures, un camion-citerne, une grue  
 et une bétonnière. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003177



Boîte "Try me"



**313 518**    
**DÉPANNEUSE À FRICTION SONS ET LUMIÈRES :**  
 les vérins sont fonctionnels. Pompe sur le bouton  
 situé sur le toit et les vérins se lèvent ! Livré  
 avec une voiture à roues libres qui peut se loger  
 sur la remorque de la dépanneuse et descendre  
 lorsque tu appuies sur le bouton du châssis.  
 Camion 30 cm. Voiture 17 cm. Alim. 3 piles LR44/  
 AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102694



Boîte "Try me"

avec rampe de lancement

L'hélicoptère  
 est équipé d'un  
 treuil et d'une  
 barquette !



**313 520**   
**CAMION TRANSPORT HÉLICOPTÈRE SONS**  
**ET LUMIÈRES :** camion plateforme à friction  
 transportant un hélicoptère pourvu d'un treuil  
 et d'une barquette. Sons de klaxon, moteur,  
 marche arrière. Effets lumineux. Échelle 1/16<sup>ème</sup>.  
 Longueur du camion : 38 cm. Hélicoptère : 21 cm.  
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2002957



**313 521**    
**CONVOYEUR ET 6 VÉHICULES :** convoyeur avec  
 rampe de lancement à l'avant et ses 6 véhicules.  
 Contient 1 hélicoptère, des barrières et des  
 cônes de chantier. Transportable grâce à  
 sa poignée. Longueur du convoyeur 40 cm.  
 Voitures 7 cm. Hélicoptère 8,5 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2003579

Super costaud, la coque du buggy est en métal !



**313 523**   
BUGGY DU DÉSERT : à coque en métal et à friction. 30 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2102754



**313 524**   
TRAMWAY SONORE 47 CM : véritable reproduction avec sièges à l'intérieur, une cabine pour conducteur à chaque extrémité et les portes s'ouvrent grâce aux molettes. Il reproduit les sons réalistes du tramway. Les 3 wagons sont articulés. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A1902513



Les portes s'ouvrent, même à l'arrière !



**313 525**   
CAMPING-CAR À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : les portes et l'arrière du camping-car s'ouvrent. Sons de klaxon et moteur. Effets lumineux. Dim. 27,5 x 13 cm. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2002944

Les portes s'ouvrent pour faire monter et descendre les passagers !



Boîte "Try me"



**313 526**   
BUS SONS ET LUMIÈRES À FRICTION : effets sonores et lumineux. Les portes s'ouvrent. Échelle 1/16<sup>ème</sup>. Longueur 29 cm. 2 modèles assortis. Alim. 3 piles bouton LR44/AG13 incluses. Dès 3 ans.  
Réf. A2102692

Le canoë et les rames sont détachables !



**313 527**    
MOTO AVEC SONS, MUSIQUE ET LUMIÈRES : moto de course avec effets « roue arrière » et bruits de démarrage réalistes. Musique rock, effets lumineux sur la roue arrière quand elle tourne. 2 modèles assortis. 26 x 14 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2003311



**313 528**   
VOITURE TOUT-TERRAIN À FRICTION : équipée d'un canoë et de rames. Les portes et le coffre du véhicule s'ouvrent. Le canoë et les rames sont détachables. Sons de klaxon et moteur. Effets lumineux. 26,5 x 13 cm. Canoë 18 cm de long. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2002948



**313 531**   
**PRÉSENTOIR DE 42 TAPIS DUOPLAY :**  
 imprimé circuit urbain sur une face et univers agricole sur l'autre. 80 x 120 cm. Dès 10 mois.  
 Réf. A1303903



**313 532**   
**VÉHICULE S. RACER HOT WHEELS 24 CM :**  
 sons, lumières, roues motorisées, changement de couleur. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies.  
 Dès 3 ans.  
 Réf. A2002783



**313 533**   
**VÉHICULE 2 EN 1 FLIP CARS**  
 (X 60 ASS.) : assortiment de 6 véhicules à transformer. Camion ciment, voiture de police, ambulance, pompier, taxi et pick-up. Dès 3 ans.  
 Réf. A2004564



**313 534**   
**VÉHICULE SONORE CARS 14 CM :** appuyez sur le toit pour entendre des effets sonores emblématiques du monde des Cars. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A2101357



**313 535**   
**VÉHICULE ROADSTER AVEC PORTE-VÉLO, CYCLISTE ET SON VÉLO 1/16<sup>ème</sup> :** le porte-vélos peut être inséré sur la vitre arrière pour transporter deux vélos. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102407



**313 536**   
**PORSCHE 956LH LE MANS 1984 1/18<sup>ème</sup> :** victorieuse en 1982, la Porsche 956 LH remet le couvert en 83 puis en 84 où elle permet au français Henri Pescarolo de triompher à domicile ! Portières ouvrantes. Dès 14 ans.  
 Réf. A2102685



Recrée ton mini univers de Micro Machines !



**313 537**   
**CYCLISTE ET SON VÉLO DE ROUTE :** la figurine cycliste porte un casque avec lunettes de protection intégrées. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102409



**313 538**   
**5 VÉHICULES MICRO MACHINES :** des mini voitures pour recréer son monde Micro Machines ! Ce pack de 5 voitures de 3-4 cm se transforme en mini décors ! Existe en plusieurs thèmes assortis : la caserne de pompiers, le concessionnaire, la ville... Dès 4 ans.  
 Réf. A2102473



**313 539**   
**COFFRET MINI-UNIVERS MICRO MACHINES :** les voitures Micro Machines peuvent être propulsées, remorquées, prendre l'ascenseur dans ce mini-univers à déplier. 1 voiture exclusive incluse. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102474



**313 542**   
**CIRCUIT DE COURSE EN FORME DE HUIT** : deux voitures s'affrontent sur une piste longue de 2,32 m. Les phares des voitures s'allument. Alim. 3 piles LR14/C non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002885



**313 543**   
**CIRCUIT DOUBLE LOOPINGS** : fixe le haut de la rampe à un support, positionne les voitures dans le lanceur, appuie sur la pince pour lancer tes voitures dans le circuit. La première voiture qui touche le drapeau a gagné. Longueur de chaque piste du circuit 224 cm. Livré avec deux voitures. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102684



**313 544**    
**CIRCUIT DOUBLE LOOPING** : une Subaru Impreza et une Mitsubishi Lancer s'affrontent sur un circuit de course de 5,65 m de long pourvu de deux loopings. Alim. 3 piles LR14/C non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002886

*1 voiture offerte*



**313 545**    
**CIRCUIT WRC 6M + 1 VOITURE GRATUITE** : piste de 6 mètres avec double looping. Le set permet 4 configurations de pistes différentes. Avec 2 voitures aux couleurs officielles, avec phares fonctionnels et poignée sans fils. Alim. 4 Pile LR03 / AAA Non. Dès 4 ans.  
 Réf. A2103362



**313 546**    
**HOT WHEELS TRIPLE LOOPING** : modulable, pour réaliser des cascades extrêmes. Inclus également un lanceur, un véhicule et une cible. Dès 6 ans.  
 Réf. A2003493



**313 548**    
**SKATE-PARK ET TROIS VÉHICULES** : fais des figures dans ce skate-park, que ce soit à vélo, en skate, ou à moto ! Tu peux même les réparer grâce aux outils et aux roues de secours. Avec différents accessoires dont des obstacles, une moto 11 cm, un vélo 11 cm, deux skateboards 10 cm et tout le matériel nécessaire pour réparer les roues. Rampe 26 cm. Dès 6 ans.  
 Réf. A2102713



**313 547**    
**MONSTER TRUCKS COFFRET ARÈNE ROUE AVEC LANCEUR** : 89 cm de long, 1 lanceur pour 2 voitures ou 1 monster truck à faire décoller sur la rampe vers « le cercle de feu » ! Repliable. Poignée de transport. Contient 1 voiture Hot Wheels 1/64<sup>ème</sup>. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102594





Toutes fonctions



**313 551**    
 VOITURE 1/16<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE : Mercedes C63 AMG DTM 2.4GHz. Toutes fonctions. Alim. pack batterie fourni (voiture) et 2 piles LR06/AA non fournies (commande). Dès 6 ans.  
 Réf. A2102678

6 modèles au choix !



**313 552**   
 VOITURE 1/24<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE : 6 modèles assortis : Aston Martin Vantage, Mercedes-AMG C63 blanche, Maserati Quattroporte, Audi rouge/bleue ou Lamborghini. 2.4GHz. 20 cm. Alim. 2 piles LR06/AA non fournies (télécommande) et 3 piles LR06/AA non fournies (voiture). Dès 6 ans.  
 Réf. A2002924

Elle passe partout



**313 554**    
 VOITURE RADIOCOMMANDÉE 1/167<sup>ème</sup> : mini JCW X-RAID 2.4 GHz. Elle peut passer partout avec ses suspensions ! Portée du signal 20 m. Véhicule de 30 cm. Alim. 1 batterie 9V fournie (voiture) et 4 piles LR06/AA non fournies (commande). Dès 6 ans.  
 Réf. A2102308

Toutes directions



**313 553**    
 ALPINE A110 GT4 1/24<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE : toutes directions (Av/Arr/G/D), 27 ou 40MHz selon modèle, 8 km/h, lexan body. Alim. 5 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
 Réf. A2002785



**313 555**    
 VOITURE 1/14<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE : Aston Martin V8 Vantage. Toutes fonctions, les phares sont fonctionnels. Alim. batterie 6V rechargeable par USB fournie (voiture) et 2 piles LR06/AA non fournies (commande). Dès 6 ans.  
 Réf. A2102633





Aucun obstacle  
ne leur résiste !



313 558

VOITURE RADIOCOMMANDÉE STUNT 360 : possède 5 roues lumineuses et peut se retourner sur elle-même. Son train-avant pivote à 360 degrés. 2.4 GHz. 17 cm. Alim. batterie 3.7 Volts rechargeable par USB fournie (voiture) et 2 piles LR06/AA fournies (commande). Dès 6 ans. Réf. A2102714

313 559

VÉHICULE AMPHIBIE CASCADE 1/24<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉ : conçu pour franchir tous les obstacles à 360°, se retourne et roule sur lui-même. Il peut aller jusqu'à 12 Km/h ! Fréquence 2.4 GHz. 15,5 cm. Alim. Pack chargeur 4.8V 700mAh (véhicule) et 2 piles LR06/AA (commande) fournies. Dès 6 ans. Réf. A2003075

Ultra rapide  
avec ses  
12 km/h !



313 560

VOITURE DE RALLYE RADIOCOMMANDÉE 1/10<sup>ème</sup> : explore tout type de terrain avec cette voiture de rallye ultra rapide ! 40 cm. Alim. batterie 7.2V rechargeable par USB incluse (voiture) et 2 piles LR06/AA non fournies (manette). Dès 6 ans. Réf. A2102718



313 561

BATEAU DE POLICE RADIOCOMMANDÉ : gamme Maisto Tech. Gyrophares fonctionnels. L.40 cm. Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Chargement par câble USB. Dès 8 ans. Réf. A1902583



313 564

ULTRA DRONE RADIOCOMMANDÉ X30 STORM : avec caméra Wi-Fi pour visualiser photos et vidéos en direct sur votre smartphone IOS ou ANDROID. Effets lumineux. Fonction 360° (flips/rotations). Pilotage aisé : technologie gyroscopique avec contrôle précis stabilité/vitesse, 4 canaux Haut/Bas, Avant/Arrière, Rotation et Translation. Télécommande 2,4GHz. Portée 50 m. Charge 130 mn pour 7 mn de vol. Long. 31 cm. Alim. batterie 3,7V rechargeable via câble USB fourni (drone) et 4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 14 ans.

Réf. A1703185



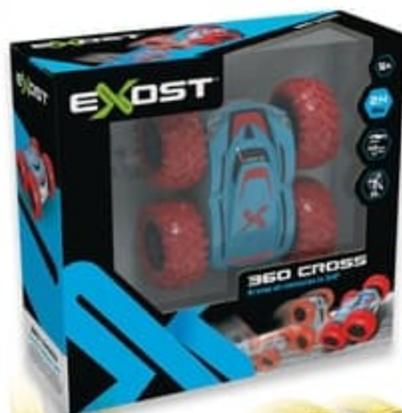
FLYBOTIC  
by Silverlit

313 565

AVION RADIOCOMMANDÉ X-TWIN : plaisir et facilité de pilotage grâce à sa forme aérodynamique et à son assistance de vol. Matière légère et incassable. Technologie 2,4 GHz. 3 niveaux de difficultés. Existe en 2 couleurs. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 10 ans.

Réf. A2103113

Matière  
légère et  
incassable



EXOST

DISPONIBLE EN 3 COULEURS (VOITURES VENDUES SÉPARÉMENT)



313 566

VÉHICULE 360 CROSS 1/18<sup>ème</sup> : conçue pour franchir tous les obstacles. Une accélération foudroyante et un système de conduite sur 2 faces ! 3 couleurs assorties. Alim. 4 piles LR6/AA et 1 pile 9V non fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2001877



FLYBOTIC  
by Silverlit



313 567

HÉLICOPTÈRE RADIOCOMMANDÉ AIR PYTHON 17 CM : technologie infrarouge, 2 canaux pour vol en intérieur. Contrôle parfait de la vitesse et de la stabilité. 2 couleurs assorties. Alim. batterie rechargeable fournie (hélicoptère) et 4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 5 ans.

Réf. A2101408



EXOST



313 568

VÉHICULE XMOKE 2,4GHZ 1/14<sup>ème</sup> : la voiture de course pour affronter tous les terrains ! Accélère et WAOUH, de la fumée s'échappe du pot d'échappement de la voiture ! Actionne la fumée grâce à son accélération foudroyante, ou simplement à l'aide de la télécommande. Effets lumineux. Alim. 5 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR6/AA (commande) non fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2103106



EXOST



313 406

VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS ROSE 1/18<sup>ème</sup> : une accélération foudroyante, des pneus qui encaissent tous les chocs, un système de conduite sur 2 faces, rien ne résiste à cette voiture ! 2,4GHz. Alim. 4 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR03/AAA (commande) non fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2003466



Barbie



313 362

VOITURE BARBIE 1/10<sup>ème</sup> RADIOCOMMANDÉE : cabriolet 43 cm (longueur), toutes directions (Av/ Arr/G/D), 2,4GHz, 8 km/h, phares lumineux. Peut accueillir 2 poupées Barbie (non incluses). Alim. 5 piles LR06/AA et 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.

Réf. A2002784

## Les figurines



313 571



COFFRET DIORAMA DE 5 FIGURINES SUPER MARIO : retrouve Mario, Goomba et Bill dans ce coffret sur le thème « dans les airs ». Amuse-toi à créer les scènes du jeu vidéo. Dès 3 ans.  
Réf. A2004440



313 572



VÉHICULE À FONCTIONS SUPER MARIO : découvre les karts de Mario et Luigi et leurs fonctions de mouvements en avant, en arrière, ainsi que sur le côté en tournant comme dans le jeu vidéo ! Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Réf. A2102779



313 573



JEU DE BALANCE SUPER MARIO : lance le dé et positionne les personnages sur la plateforme qui balance. Pour gagner, sois le dernier à les garder en place ! Dès 4 ans.  
Réf. A2101514



313 574



COFFRET DIORAMA SUPER MARIO ET BOWSER : collectionne les figurines des personnages les plus connus de l'univers Nintendo et du royaume Champignon ! Retrouve Mario et Bowser pour la bataille de lave ! Dès 3 ans.  
Réf. A2102777

# SUPER MARIO™



313 575



FIGURINE GÉANTE SUPER MARIO  
50 CM : 11 points d'articulation.  
Dès 3 ans.  
Réf. A2003567



313 010



PELUCHE SUPER MARIO 48 CM : Mario se décline désormais en peluche géante ! Retrouve le plombier le plus célèbre du monde avec sa moustache et sa casquette. Dès 3 ans.  
Réf. A2004539



313 576



MINI VOITURE RADIOCOMMANDÉE SUPER MARIO : rotations à 360°, roues arrière, dérapages de folie : les roues changent de sens ! Portée jusqu'à 30 mètres. Alim. 2+6 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A1902964



Portée 30 m !



313 579



LABO MÉGA MONSTRE TRESOR X : découvre les énigmes du laboratoire Trésor X. Rassemble les parties du méga monstre, ramène-le à la vie et découvre des trésors cachés à l'intérieur. Dès 5 ans.

Réf. A2103051

313 581



DRAGON ET SON DRESSEUR VIKING DRAGONS 3 : appuie sur les pattes arrière du dragon pour lancer le projectile. 5 modèles assortis. 17 cm environ. Dès 4 ans.

Réf. A1901703

313 580



PACK OR MONSTRES TRESOR X : oseras-tu ouvrir le cercueil pour y découvrir ce qu'il s'y cache ? Vas-tu trouver de l'or ? 6 figurines 13 cm à collectionner. Dès 5 ans.

Réf. A2103050



HEROES Goo Jit Zu



313 582



FIGURINE GOO JIT ZU 53 11 CM : les figurines les plus étirables de tous les temps ! Chaque personnage a son propre pouvoir avec une texture et une sensation différente. Modèles assortis. Dès 4 ans.

Réf. A2103052

313 583



DINOGOO T-REX GOO JIT ZU 15 CM : le héros ultra-extensible ! Dès qu'il bouge, il écrase ses ennemis sous un déluge de sons et de lumières ! Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.

Réf. A2103054



313 584



FIGURINE ARTICULÉE TOY STORY 4 : Woody, Buzz l'Éclair, La Bergère, Bunny, Jessie, Forky, Duke Caboom, Ducky, Zig-Zag ou Rex. Modèles assortis. Dès 3 ans.

Réf. A1901631



MARVEL



313 585



SUPAGOO SPIDER 21 CM GOO JIT ZU : un héros Marvel ultra-extensible, ultra-mou et 3 fois plus grand que les autres ! Dès 4 ans.

Réf. A2103058



**313 588**

POKÉ BALL ATTAQUE SURPRISE :  
2 Pokémon sont cachés dans leur Poké Ball.  
Appuie pour lancer l'attaque ! Dès 4 ans.  
Réf. A2102484

# POKÉMON



**313 589**

CEINTURE POKÉ BALL AJUSTABLE :  
avec 2 Poké Ball et 1 figurine 5 cm. La  
ceinture, ajustable, peut supporter  
6 Poké Ball. Dès 4 ans.  
Réf. A1803075



**313 590**

PACK DE 8 FIGURINES POKÉMON : Pikachu,  
Évoli et tes Pokémon préférés ! 6 figurines  
5 cm et 2 figurines articulées 8 cm. Dès 4 ans.  
Réf. A1903858

# ONE PIECE



**313 591**

FIGURINE ARTICULÉE ONE PIECE  
17 CM : modèles assortis à  
collectionner. Dès 4 ans.  
Réf. A2101064

# SAINT SEIYA



**313 594**

FIGURINE SAINT SEIYA CHEVALIERS  
DU ZODIAQUE 17 CM : articulée et très  
détaillée, avec accessoires. Modèles  
assortis. Dès 4 ans.  
Réf. A2001422



# NARUTO



# MY HERO ACADEMIA

**313 592**

FIGURINE NARUTO 17 CM : articulée  
et très détaillée, avec accessoires.  
Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Réf. A2001420

**313 593**

FIGURINE MY HERO ACADEMIA - ANIME  
HEROES 17 CM : articulée et très détaillée,  
avec accessoires. Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Réf. A2001421



**313 595**

PACK DE 5 FIGURINES DRAGON BALL :  
10 cm. Dès 4 ans.  
Réf. A1803077

# DRAGON BALL Z



**313 596**

FIGURINE DRAGON BALL 17 CM : chaque  
figurine inclut une pièce pour construire  
Shenron ! Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Réf. A1703452



**313 597**

FIGURINE DRAGON BALL KAMEHAMEHA  
17 CM : Goku ou Vegeta (modèles assortis)  
lancent un Kamehameha pour reproduire les  
combats Dragon Ball. Dès 4 ans.  
Réf. A2101063



**313 600**     
 COFFRET BATMOBILE ET UNE FIGURINE DE BATMAN ARTICULÉE DE 30 CM : place ta figurine dans la Batmobile pour partir en mission. Véhicule compatible avec toutes les figurines 30 cm de l'univers Batman. Dès 4 ans.  
 Réf. A2003095



**313 601**     
 FIGURINE ARTICULÉE BATMAN 30 CM : modèles assortis. Dès 3 ans.  
 Réf. A2001445



**313 602**    
 FIGURINE ARTICULÉE TITAN AVENGERS 30 CM : modèles assortis. Dès 4 ans.  
 Réf. A2101119



**313 603**    
 FIGURINE ARTICULÉE 15 CM INFINITY WAR : avec accessoires pour imaginer les aventures de tes super-héros favoris ! Modèles assortis. Dès 4 ans.  
 Réf. A1802098



**313 604**    
 LANCEUR DE PROJECTILES NERF SPIDER-MAN : gantelet, 3 fléchettes NERF et instructions. Dès 5 ans.  
 Réf. A2003211



**313 605**    
 FIGURINE MULTI-ARTICULÉE POWER RANGERS 30 CM : modèles assortis. Dès 4 ans.  
 Réf. A1902726



**313 606**    
 FIGURINE ARTICULÉE TITAN SPIDER-MAN : 30 cm. Dès 4 ans.  
 Réf. A2101107



Sonore et lumineux !



**313 607**    
 POWER RANGERS RED ZORD : revis les aventures extraordinaires de ta série animée préférée, grâce au pouvoir du Morpher ! Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans.  
 Réf. A2103162



**313 009**    
 PELUCHE THE CHILD STAR WARS : 25 cm. Dès la naissance.  
 Réf. A2102205



**313 608**    
 FIGURINE PELUCHE ÉLECTRONIQUE THE CHILD BÉBÉ YODA DE 20 CM : appuie sur son ventre pour entendre d'adorables sons du personnage de la série The Mandalorian sur Disney Plus ! 10 sons de « BÉBÉ YODA ». Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.  
 Réf. A2004359



**313 609**    
 VAISSEAU DELUXE FAUCON MILLENIUM ET FIGURINE HAN SOLO STAR WARS : équipé de missiles et d'un mini tank pour les missions d'Han Solo. Le Faucon Millennium s'ouvre et l'on peut placer des figurines à l'intérieur. Dès 4 ans.  
 Réf. A2003197

Discipline olympique en 2021 !

Designs authentiques

100% modulable avec les connecteurs X-Connect !

313 612

STARTER SET X-CONNECT TECH DECK : à monter et remonter pour créer ses propres spots de skate. Compatible avec tous les éléments de la gamme X-Connect. 1 skate assemblé inclus. Différents modèles disponibles. Dès 6 ans.

Réf. A2103008



TECH DECK

313 611

SKATE SHOP TECH DECK : monte et personnalise tes finger skates ! 1 skate déjà assemblé, 5 planches, roues, vis, écrous, trucks, outil et stickers. Coffret au choix. Dès 6 ans. Réf. A1704104



313 613

PACK 2 FINGER SKATES TECK DECK : deux planches de skate assemblées et un obstacle de rue pour s'entraîner. 6 cartes de collection avec tricks fournies. Plusieurs modèles disponibles avec différentes licences (Toy machine, Kooked, DGK, Baker skateboards, Grizzly Griptape, Cliché, Enjo...). Dès 6 ans.

Réf. A2103007



313 614

ARÈNE DE COMBAT BAKUGAN S2 : contient 1 Bakugan Hydorous exclusif, 2 tuiles BakuCore et 2 cartes. Plus de 50 cm de large. Dès 6 ans.

Réf. A2003100



爆 BAKUGAN

313 615

COFFRET 1 BAKUGAN S3 : 1 Bakugan Saison 3, 2 cartes hexagonales BakuCore, 1 carte Portail et 1 carte Personnage. Dès 6 ans.

Réf. A2102980



313 616

COFFRET 1 GEORGAN BAKUGAN S3 : Bakugan aux nouvelles formes qui se transforment en créatures de combat. Contenu : 1 Bakugan Saison 3, 2 cartes Maîtrise et 1 carte Portail. Dès 6 ans.

Réf. A2102977



313 617

SET DE COMBAT BEYBLADE MOTOR STRIKE : utilise le Vortex de Puissance au centre de l'arène pour surprendre ton adversaire et gagner le combat ! Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.

Réf. A2103166



BEYBLADE BURST

313 618

POWER SET BEYBLADE SPEED STORM : évalue la vitesse de ton lancement avec ce lanceur unique qui émet des étincelles quand tu tires sur la crémaillère. Plus tu as d'étincelles, plus ton lancement est puissant. Dès 8 ans.

Réf. A2101095



# Les dinosaures

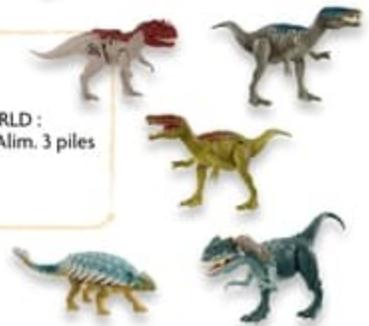
Reproduis des scènes dignes de l'ère jurassique !



**313 621**   
LE MONDE DES DINOSAURES : 6 dinosaures très réalistes. 1 spinosaurus, 1 stégosaure, 1 ptérodactyle, 1 tricératops, 1 tyrannosaure et 1 diplodocus. Hauteur entre 6,5 et 9,5 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2003184



**313 622**   
DINOSAURE SONORE JURASSIC WORLD : sonore et articulé. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A2101344



Très réaliste

**313 623**   
T-REX FURIE SUPRÊME JURASSIC WORLD : 54 cm de long et des rugissements réalistes ! Tiré de l'univers de Jurassic World 6 : Le monde d'après. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A2102603



**313 624**   
T-REX MEGA MÂCHOIRE IMAGINEXT JURASSIC WORLD : comme dans le film, revivez ou imaginez des aventures palpitantes avec ce T-Rex géant aux mâchoires qui claquent ! Dès 3 ans.  
Réf. A2003481



**313 625**   
DINOSAURE T-REX ÉLECTRONIQUE 32 CM : il marche tout seul et avec effets sonores ! 2 coloris vert et gris, un réalisme impressionnant ! Inclus un œuf de dino slime. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A2102314



**313 626**   
COFFRET CAPTURE DES DINOSAURES : traque les dinosaures pour les capturer à l'aide de l'hélicoptère et de la voiture blindée roues libres. Inclus une figurine soldat de 9,5 cm, deux dinosaures de 7 cm et 15,5 cm et des accessoires. Dès 3 ans.  
Réf. A2102688





**313 629**    
**ROBOT À TRANSFORMER** : robot de 31 cm qui se transforme en voiture. 31 cm. Avec accessoires. Assortiment de 2 couleurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A2102759



**313 630**     
**MAIN HYDRAULIQUE** : construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote-la du bout des doigts. Elle s'ajuste et peut porter des balles ou des bouteilles. Fonctionne pour droitiers et gauchers. Dès 8 ans.  
 Réf. A2002653



**313 631**    
**ROBOT ET ARAIGNÉE SOLAIRE À CONSTRUIRE** : le robot peut se transformer en tank ou en scorpion ! Il peut également se déplacer grâce à l'énergie solaire. Construis ton araignée et son circuit électrique qui lui permet d'avancer. Alim. 1 pile LR6/AA non fournie. Dès 8 ans.  
 Réf. A2102719



**YCOO**  
 by Silverlit®  
 Radiocommandé avec effets sonores et lumineux



**313 632**    
**ROBOT KOMBAT VIKING BI PACK** : 2 robots télécommandés pour des heures de combat ! Avance et frappe ton adversaire jusqu'au K.O final ! Effets sonores et lumineux. Alim. 3 piles LR6/AA et 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.  
 Réf. A2003472



**313 633**     
**SWITCH & GO DINOS FIRE-FUREX, LE SUPER T-REX** : un super T-Rex qui se transforme en voiture et projette du feu ! Écran LCD avec animations : yeux de dino en mode dinosaure ou pilote en mode voiture. Avec des sons réalistes et des phrases liées à l'univers des dinos. Arrêt automatique. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102393



**313 634**     
**SWITCH & GO DINOS FIRE-ZYREX, LE T-REX** : se transforme en un clin d'œil en une voiture de course super rapide. Les nombreuses LED et les effets sonores réalistes renforcent la thématique de l'accident. La LED rouge dans la bouche du dino s'éclaire quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Avec des sons réalistes et des phrases liées à l'univers des dinos. Arrêt automatique. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102398



**313 635**   
**ROBOT SOLAIRE** : robot transformable 4 en 1 : dinosaure, insecte, robot, perceuse. Fonctionne à l'énergie solaire, le robot avance lorsqu'il est chargé de rayon UV. Dès 8 ans.  
 Réf. A1902498

## Les armes



**FORTNITE**



313 638

NERF FORTNITE SP-L : réplique fidèle des équipements du jeu vidéo. 6 flèches ELITE, canon amovible. Dès 8 ans.

Réf. A1902713



Barillet rotatif de 6 fléchettes



313 639

PISTOLET À FLÉCHETTES EN MOUSSE : pistolet 26 cm à fléchettes en mousse avec barillet rotatif de 6 fléchettes. Inclus 12 fléchettes en mousse. 2 modèles assortis. Dès 6 ans.

Réf. A2102766



313 640

NERF ULTRA TWO BLASTER : grâce à son tir motorisé, il permet de tirer encore plus loin jusqu'à 36 m et avec précision grâce à 6 fléchettes Ultra à ailettes incluses.

Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.

Réf. A2101129



313 641

NERF ULTRA AMP : rapidité, précision et tirs jusqu'à 36 m. Chargeur clipsable et 6 fléchettes. Un point de fixation pour crosse, lunette intégrée pour améliorer sa précision. Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.

Réf. A2103170



313 642

NERF ELITE 2.0 SHOCKWAVE RD-15 : 30 fléchettes Nerf, barillet rotatif 15 fléchettes, mécanisme à pompe, personnalisable. Dès 8 ans.

Réf. A2004535

**NERF**



313 643

NERF ELITE 2.0 GUARDIAN RD-6 : nouveau design, taille supérieure, davantage de points d'attache pour fixer des accessoires ! Dès 8 ans.

Réf. A2003206



313 644

NERF ELITE 2.0 PHOENIX CS-6 : motorisé. 12 fléchettes Nerf, chargeur 6 fléchettes, viseur, rails tactiques, points de fixation. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.

Réf. A2004517





313 647

ARC, CARQUOIS AVEC 3 FLÈCHES ET CIBLE : le tir à l'arc en toute sécurité grâce à ce jeu conçu pour les enfants et ses fléchettes aux extrémités arrondies. Vise le centre de la cible et détermine qui sera le meilleur tireur ! Dès 6 ans.  
Réf. A1501532



313 648

COFFRET ARCHERIE : marque le plus de points en visant le centre de la cible ! Livré avec une cible sur pieds à monter, un arc de 78 cm, 4 flèches ventouse et un carquois. Cible H. 105 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Dès 6 ans.  
Réf. A2102768



313 649

PROJEX LASER X : transforme n'importe quel mur de ta maison en un jeu de tir ! Utilise la base avec les systèmes de projection et les 2 pistolets pour t'amuser à tirer sur les cibles. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans.  
Réf. A2102444



313 650

HOVER SHOOT 2 PISTOLETS : tire sur les balles en suspension avec ton pistolet ! Pour faire flotter les balles, il suffit de les placer sur les tubes, d'allumer la machine et de régler la hauteur de vol grâce aux molettes. Les supports et les molettes brillent dans l'obscurité. Livré avec deux pistolets, 10 flèches en mousse et 10 balles en polystyrène. Alim. 4 piles LR06/AA non fournies et un câble USB. Dès 8 ans.  
Réf. A2102767

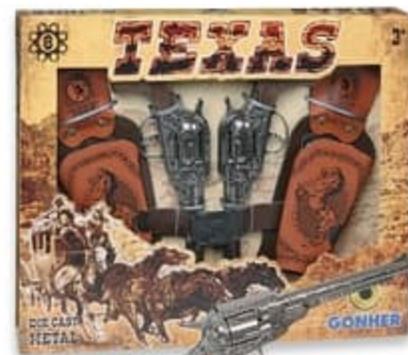
313 651

TALKIE-WALKIE : nombreuses fonctions : 8 canaux, mode appel avec 10 sonneries, lampe, écran rétroéclairé... Portée 3 km. Alim. 8 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.  
Réf. A1801896



313 652

COFFRET PANOPLIE CHASSEUR : contient 1 carabine, des cartouches, 1 paire de jumelles et 1 gilet de camouflage. Dès 3 ans.  
Réf. A1503879



313 653

COFFRET TEXAS : 2 pistolets 8 coups en métal, ceinture, 2 étuis. Coffret 40x33 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A0200096

## La construction



**313 656**     
**GEOMAG ECO-FRIENDLY 60 PIÈCES :** réalise des constructions magnétiques. Geomag Eco-Friendly est composé à 100% de plastique revalorisé, ses sphères et aimants sont 100% recyclables. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102282



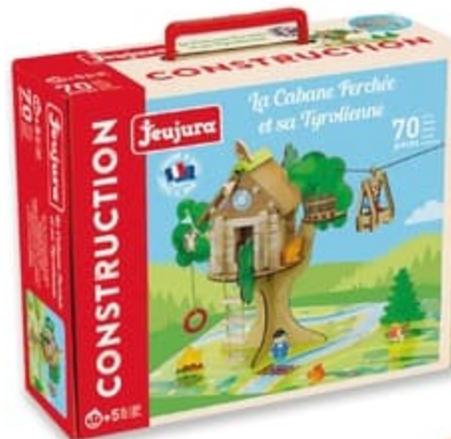
**313 657**     
**MECHANICS ECO-FRIENDLY 67 PIÈCES :** découvre l'univers des forces invisibles (magnétique, gravité...) et fais évoluer la sphère dans le circuit. La gamme Eco-Friendly utilise du plastique recyclé. Dès 7 ans.  
 Réf. A2102283



**313 658**     
**SET REAXION START :** contient de nombreuses pièces Reaction et de nombreux accessoires pour des créations folles et impressionnantes. Dès 8 ans.  
 Réf. A2102146



**313 659**    
**JEU MAGNÉTIQUE 40 PIÈCES :** assemble les formes magnétiques et laisse libre cours à ton imagination pour réaliser tout type de constructions et de véhicules. Roues fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1603204



**313 660**    
**LA CABANE PERCHÉE ET SA TYROLIENNE** - 70 PIÈCES : jeu de construction en bois naturel teinté. Notice de montage, tapis de jeu et de nombreux accessoires. Valisette carton 32 x 27 x 11 cm. Dès 5 ans.  
 Réf. A2102207



**313 661**    
**CIRCUIT DE BILLES - 39 PIÈCES :** assemble différentes pièces en bois pour créer un circuit de billes. Une multitude de combinaisons possibles ! 34 pièces + 5 billes en bois. Baril carton 27 x 21 x 15 cm. Dès 4 ans.  
 Réf. A1603885



**313 662**    
**MON CHALET EN BOIS - 135 PIÈCES :** jeu de construction en bois naturel teinté. 135 pièces dont 1 personnage. Valisette carton 32 x 27 x 11 cm. Dès 5 ans.  
 Réf. A0500281



**313 663**    
**SKYRAIL STARTER SET :** créer différents circuits à billes en combinant les 94 pièces à son idée. Dès 6 ans.  
 Réf. A1903377



**313 664**    
**GRAVITRAX STARTER SET :** compose un parcours dans lequel les billes circuleront grâce au magnétisme et à la gravité. Dès 8 ans.  
 Réf. A1803296





313 666

**VOITURE DIE-CAST À PERSONNALISER :** construis la voiture que tu veux ! Grâce au tournevis, démonte et change la carrosserie ou l'essieu. Comprend des panneaux de signalisation, 3 parties de carrosserie, 1 châssis et 2 essieux. 12,5 cm et rétro friction. 4 modèles assortis. Dès 6 ans.

Réf. A2102722



313 667

**ROBOT À CONSTRUIRE :** robot de 34 cm qui se transforme en camion ou en 2 robots de taille différente. La transformation est rapide et facile grâce à la visseuse-dévisseuse électrique et ses trois embouts. Alim. 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 3 ans.

Réf. A2102731



313 668

**ATELIER DE MÉCANIQUE AVIONS ET HÉLIPTÈRES :** 10 modèles à construire alternativement. 200 composants à assembler dont tiges, panneaux, hélices, engrenages et poulies. Le manuel illustré montre comment assembler les modèles et apporte de nombreuses informations scientifiques. Dès 8 ans.

Réf. A1902377



313 669

**MALLETTE OUTILS BOIS :** 31 vrais outils en métal et bois : scie, marteau, maillet, tournevis... Valisette bois. Dès 8 ans.

Réf. A0905592



313 671

**VÉHICULES DE COURSE 10 MODÈLES MECCANO :** voiture de course, avion de chasse, trimaran... Un seul modèle peut être construit à la fois. Compatible avec l'ensemble des pièces métal Meccano. 174 pièces, 2 outils ergonomiques, une planche d'autocollants et notice de montage inclus. Dès 8 ans.

Réf. A2102975



313 673

**SUPERCAR MOTORISÉE 25 MODÈLES MECCANO :** 25 modèles différents à construire alternativement, dont une splendide SuperCar. Elle peut rouler à toute vitesse grâce à son moteur 6V à vitesse réglable. Feux avant et arrière fonctionnels à LED. 328 pièces, un moteur 6V, 2 outils ergonomiques et notice de montage inclus. Dès 10 ans.

Réf. A2102976

313 670

**BARIL DE 150 PIÈCES MECCANO JUNIOR :** nouvelles pièces colorées, solides et durables. 10 modèles à construire alternativement dont camion, robot, hélicoptère. 150 pièces, 2 outils. Dès 5 ans.

Réf. A2003939



313 672

**SUPER TRUCK MECCANO 15 MODÈLES :** direction et suspensions fonctionnelles. 15 modèles à construire alternativement. 2 outils ergonomiques. Dès 10 ans.

Réf. A1902255



## Les loisirs créatifs



**313 676**   
**ARDOISE MAGIQUE COULEUR**  
 33 CM : stylo et tampons  
 magnétiques pour dessiner en  
 couleur. Fais glisser la barre pour  
 effacer et recommencer ! Dès 3 ans.  
 Réf. A1602871



1 côté ardoise  
 magique et  
 1 côté tableau  
 blanc !



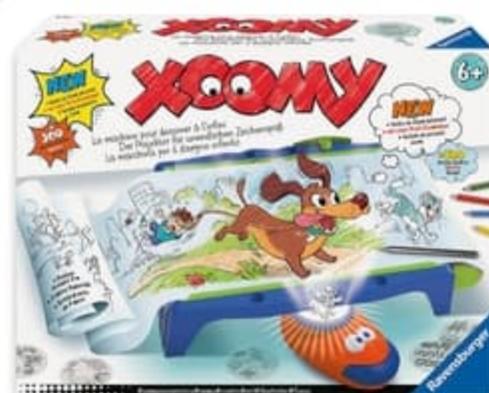
**313 677**   
**ARDOISE 2 EN 1** : un côté ardoise magique et un  
 côté tableau blanc magnétique. Dessine différentes  
 formes avec les aimants fournis. Le bouchon  
 du feutre est aimanté et dispose d'un effaceur.  
 Facilement transportable, elle se transforme en  
 pupitre. Longueur de l'ardoise 25 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102309



**313 678**   
**TAMPONS LETTRES & ANIMAUX** :  
 52 tampons pré-encreés aux couleurs  
 vives et 1 carnet de scènes. Encre  
 lavable. Dès 3 ans.  
 Réf. A1704866



**313 679**   
**PAINT-SATION** : peindre proprement  
 grâce à ces pots nouvelle génération  
 et le système qui empêche la peinture  
 de couler du pot. Modèles assortis.  
 Dès 2 ans.  
 Réf. A2102155



**313 680**   
**XOOMY MAXI AVEC ROULEAU** : table format  
 A4 et projecteur à dessin pour copier des  
 modèles et les combiner entre eux. À la  
 fois artistique et éducatif, le zoom permet  
 d'agrandir tous les motifs jusqu'à 180% et  
 de jouer avec l'échelle et la perspective.  
 Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2102333



**313 681**   
**MAXI COFFRET GOMETTES** : plus  
 de 4000 gomettes multi formes  
 et 12 cartes à compléter. Dès 3 ans.  
 Réf. A2002735



**313 382**   
**PUZZLE BÂTONNETS CONTES** : recrée les  
 personnages de tes contes préférés en  
 remplaçant les bâtons du puzzle au bon  
 endroit ! 32 pièces pour 8 personnages  
 à reconstituer. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102763

**313 683**   
**PUZZLE BÂTONS ANIMAUX** : recrée tes  
 animaux favoris en remplaçant les bâtons  
 du puzzle au bon endroit ! 32 pièces  
 pour 8 animaux à reconstituer. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102762





313 686

**COFFRET DE PEINTURE** : très complet, contient 8 bouteilles de peinture lavable, 1 rouleau à motif, 5 pinceaux, 9 éponges à formes, 1 palette de peinture lavable 5 couleurs. La peinture des bouteilles ne tache pas la peau ! Dès 4 ans.

Réf. A1505108



313 687

**MÉGA COFFRET ARTISTE** : mallette composée de 154 éléments, feutres, pastels, crayons de couleur, pinceaux, peintures, gomme... Pour créer, peindre et dessiner. Dès 3 ans.

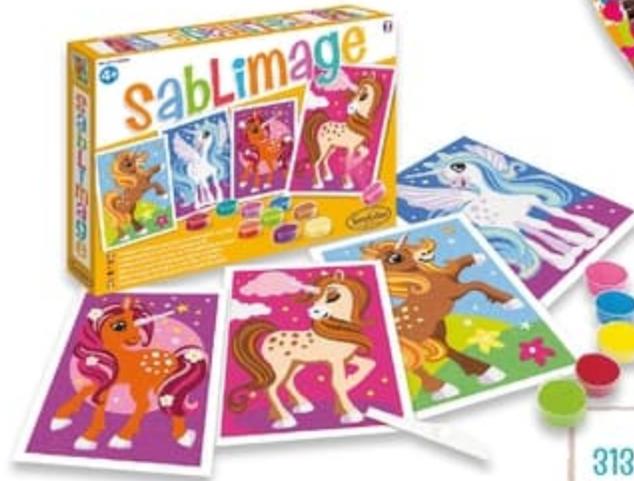
Réf. A1402975



313 688

**MALLETTE CHEVALET 76 PIÈCES** : 24 couleurs de peinture aquarelle avec 3 palettes, 12 mini feutres, 17 crayons de couleur, 12 pastels à l'huile, 2 pinceaux, 2 crayons de bois HB, 1 taille-crayon, 1 gomme, 1 chevalet. Dès 3 ans.

Réf. A1803350



313 689

**SABLIMAGE LICORNES** : saupoudrer les surfaces préencollées avec les sables colorés inclus. Dès 4 ans.

Réf. A1903488



313 690

**MON 1<sup>er</sup> BUREAU ABRICK** : équipé d'un tiroir pratique pour ranger les 6 accessoires : cahier de coloriage, pot à crayons et Maxi Abrick avec lettres et chiffres. Dès 1 an.

Réf. A2102344



313 691

**TABLEAU TUBES** : face craie et face blanche effaçable et magnétique. Feutre effaçable, craies, lettres et chiffres magnétiques. Hauteur 105 cm. Dès 3 ans.

Réf. A1902190





313 694

SEAU PLAYMAIS 10L : environ 1 000 flocons de maïs naturel colorés, à humidifier pour qu'ils deviennent collants. On peut alors modeler des formes en 3D. Dès 3 ans.

Réf. A1204700



313 695

MOSAIC DREAM LICORNE PLAYMAIS : plus de 2 300 flocons de maïs naturel colorés. Un peu d'eau suffit à les rendre collants entre eux. 6 cartes à décorer. Dès 5 ans.

Réf. A1803773



313 696

BOÎTE LA BIJOUTERIE HAMA : environ 2 400 perles, 1 plaque moyenne hexagonale, 4 strass, fil, cordon, feuille de modèles en couleur, papier à repasser et casier de rangement avec couvercle. Dès 5 ans.

Réf. A2002650



313 697

AQUABEADS - L'ATELIER D'INITIATION : assemble les perles, vaporise de l'eau, laisse sécher et c'est prêt ! Les perles collent ensemble comme par magie. Avec tous les outils nécessaires, plus de 840 perles et de nombreux modèles animaux, fruits... Dès 4 ans.

Réf. A1902623



313 698

POT PERLES À REPASSER HAMA : contient environ 15 000 perles et 3 plaques (petit carré, petite fleur et sirène). Feuille de modèles en couleur, instructions et papier à repasser. Dès 5 ans.

Réf. A2102796

313 699

MALLETTE DE 6 000 PERLES À REPASSER : inclus 2 pinces, 6 plaques, des supports, 12 sachets de perles de couleurs différentes et 2 feuilles pour le repassage. La boîte est compartimentée pour trier par couleur. Dès 6 ans.

Réf. A1803354



Compact  
à emporter  
partout !



313 702

MALLETTE GRILL PÂTE À MODELER : grâce à la pâte à modeler fabrique tes légumes et ta viande puis mets les sur le grill. Tu peux même faire des brochettes ! Contient 4 bâtons de pâte à modeler, des moules, une pince, une spatule... 15 accessoires en tout. Dès 3 ans.  
Réf. A2102618



313 704

SEAU DE PÂTE À MODELER : 4 pots de pâte, des emporte-pièces, 1 presse, des moules, 1 couteau, 1 seringue. Au total, 22 pièces à ranger dans le seau. Dès 3 ans.  
Réf. A1902144

313 703

PASTA MACHINE : fais des pâtes de 4 formes différentes avec cette machine ! Des aliments peuvent être modelés sur le côté de l'appareil ! Comprend une machine et son socle, 4 embouts à pâtes, des couverts et 9 petits pots de pâte à modeler de couleurs différentes. Avec 5 pots bonus. Dès 3 ans.  
Réf. A2102622



313 705

LA MACHINE À GLACES : crée de délicieuses glaces en pâte à modeler. 8 pots de pâte à modeler, une machine à glaces, 2 coupes et 3 cornets. Dès 3 ans.  
Réf. A1902476



313 706

PLAY-DOH ROBOT PÂTISSIER : insère 1 des 2 tampons dans le robot, puis fais tourner le bol pour créer 2 biscuits ou 2 petits gâteaux en pâte à modeler Play-Doh. Outil à décorer, spatule, assiette, 2 cartes de création, instructions, 1 pot de pâte à modeler Play-Doh Plus, 4 pots de pâte à modeler Play-Doh (poids net de la pâte 255 grammes). Dès 3 ans.  
Réf. A1901454

Hop au four !



313 707

PLAY-DOH CHOCOLATERIE : avec son double extrudeur innovant, elle permet de façonner des friandises fourrées d'une autre couleur, ainsi que différentes formes de bonbons, en pâte à modeler. Dès 3 ans.  
Réf. A2003188



313 708

PLAY-DOH GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE : faites monter sous vos yeux d'incroyables gâteaux Play-Doh remplis de surprises, avec une expérience de jeu de cuisson étonnamment réelle. Dès 3 ans.  
Réf. A2103157



313 709

PLAY-DOH CABINET DENTAIRE : aller chez le dentiste n'a jamais été aussi amusant ! Mouler les dents du patient, soigner ses caries, lui mettre un appareil et voilà un beau sourire. Dès 3 ans.  
Réf. A2101710



313 710

PLAY-DOH COIFFEUR CRÉATIF : fais pousser les cheveux du client et crée-lui des coupes et des coiffures multicolores pour un style différent chaque jour ! Dès 3 ans.  
Réf. A2103155



313 711

SUPER BOÎTE D'ACCESSOIRES PLAY-DOH : plus de 20 accessoires et 5 pots de pâte dans une boîte à compartiments, pratique à transporter. Dès 3 ans.  
Réf. A2003187



313 714

**POUPÉE COLOUR'N'STYLE** : une nouvelle collection de 6 poupées ayant chacune leur personnalité et une couleur associée, à personnaliser à l'infini ! L'enfant peut colorier ses cheveux, ses vêtements et la maquiller. Ensuite il suffit de rincer à l'eau et tout redevient clair pour pouvoir recommencer. Modèles assortis. Dès 6 ans.

Réf. A2101775



**SNEAK'ARTZ**

24 à collectionner



313 715

**SNEAK'ARTZ STARTER SET SÉRIE 2** : personnalise tes baskets avec tous les accessoires inclus : feutres, charms, pochoirs, spray et stickers ou utilise tes propres accessoires ! Collectionne les 8 modèles de chaussures ! Dès 5 ans.

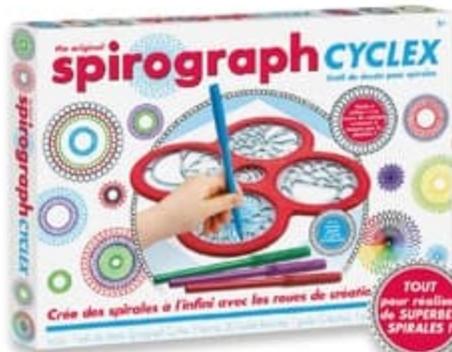
Réf. A2102522



313 716

**COFFRET WASHIMALS** : colorie et décore tes animaux avec les feutres lavables inclus. Grâce à la baignoire à pression, lave-les en un instant, ils redeviennent tout blanc. Une fois secs, recommence à l'infini. Dès 3 ans.

Réf. A2102154



313 717

**SPIROGRAPH CYCLEX** : réalise de magnifiques motifs ! Place le Cycléx avec les pochoirs de ton choix sur une feuille de dessin et choisis un feutre. Au fur et à mesure que tu dessines, les pochoirs avancent automatiquement. Ils sont encastrés à l'intérieur du Cycléx, ce qui empêche tout débordement ou glissement accidentel. Dès 5 ans.

Réf. A1803806

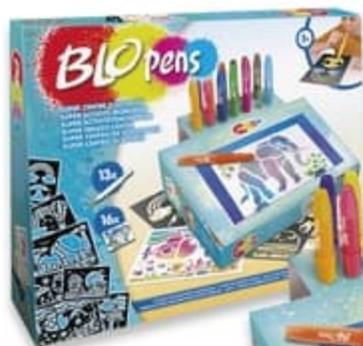


313 719

**CREATIVE IMPORTS**

**COFFRET 48 PIÈCES DESSIN** : réalise 3 projets de peinture au numéro, 3 projets de gravure d'art, 3 projets de dessin au numéro. Ce coffret comprend 6 projets, 2 pinceaux, 1 grattoir, 14 pots de peinture, 10 crayons de couleur, 1 taille crayon et 1 palette. Modèles assortis. Dès 8 ans.

Réf. A2103234



313 718

**Lansay**

**BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITÉS** : les Blopens sont des feutres fantastiques ! Utilise un pochoir, souffle dans le stylo et regarde ton dessin apparaître ! Tu peux aussi colorier avec la pointe, comme avec des feutres classiques. Transforme ta boîte en pupitre, place tes Blopens et c'est parti pour la création ! Un super coffret pour des dessins au rendu aérographe impressionnant ! Pochoirs réutilisables. Bouchons lavables. Dès 5 ans.

Réf. A2102222



Mélange tes couleurs facilement pour un joli dégradé

313 720

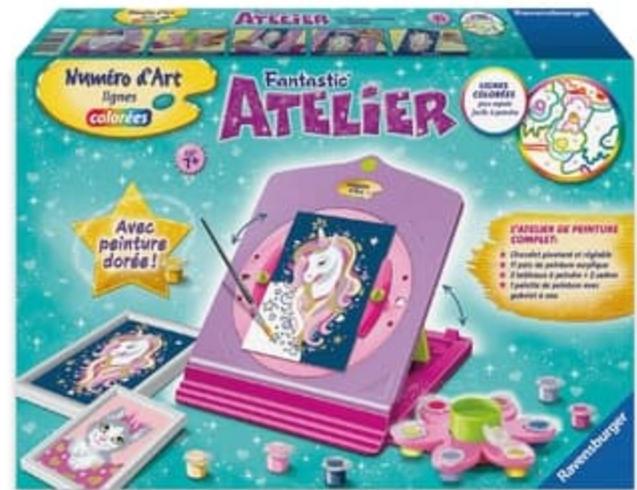
**CREATIVE IMPORTS**

**ART PORTFOLIO CHAMELEON KIDZ** : par l'inventeur des Blopens. Mixe, colorie, pulvérise, mélange selon tes envies. Portfolio à colorier comprenant 14 feutres, 7 chambres de mélange, 1 aérographe, 2 pochoirs et 8 posters magiques. Dès 4 ans.

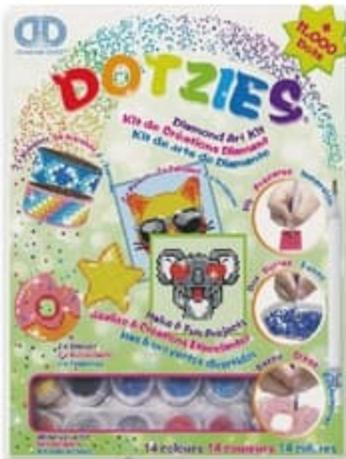
Réf. A2103235



313 723  **Hape**  
**TABLEAU À GRATTER ZEN NEBULOUS** : découvre 14 dessins colorés avec cette activité créative relaxante. Dès 7 ans.  
 Réf. A2003542



313 724  **FANTASTIC' ATELIER NUMÉRO D'ART** : c'est facile et amusant de peindre par numéro grâce aux lignes colorées pré-peintes et à ce chevalet pivotant. Son plus : de la peinture dorée pour faire briller les tableaux. Dès 7 ans.  
 Réf. A2102973



313 725  **CREATIVE IMPORTS**  
**DOTZIES CRÉATIONS** : 2 tableaux, 2 bracelets et 2 stickers étincelants à réaliser. Matériel pour 2 enfants et plus de 11000 brillants ! Modèles assortis. Dès 7 ans.  
 Réf. A2003612

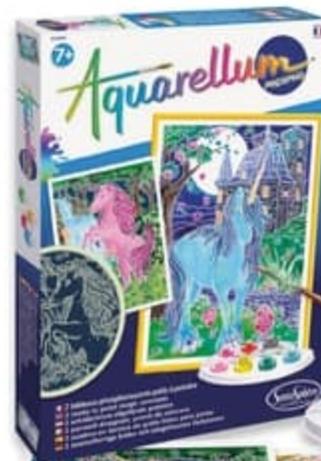


**+90 Créations !**

313 726  **Lansay**  
**GLITTERIZZ ATELIER CRÉATION** : une nouvelle manière de pailletter tes illustrations ! Réalise plus de 90 créations différentes grâce aux illustrations, autocollants et autocollants en mousse. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002749



313 727  **CANK**  
**LAMPE LICORNE DIY** : décore cette licorne avec mèches colorées, stickers, brillants... et obtiens une jolie lampe avec petit tiroir ! Alim. piles non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002831



313 728  **SentoSistemo**   
**AQUARELLUM PHOSPHORESCENT LICORNES** : pour les 20 ans de la gamme, un serti phosphorescent a été tout spécialement développé. Une fois la lumière éteinte, les illustrations brilleront de mille feux ! Dès 7 ans.  
 Réf. A1605169



**313 731**    
**L'ATELIER DE BIJOUX** : un mélange de deux colles pour réaliser bijoux et porte-clés en résine. Inclusion à ajouter pour personnaliser sa création ! Dès 10 ans.  
 Réf. A2003893



**313 732**    
**BIJOUX À DIAMANTER** : 4 bracelets et 4 bagues en plexiglass aux jolis motifs ethniques, à orner de strass. Dès 8 ans.  
 Réf. A1804514



**313 733**   
**MÉGA BRACELETS** : réalise 20 bracelets de styles différents dont un bracelet de montre ! Le cadran est inclus. Notice couleur illustrée. Dès 8 ans.  
 Réf. A1703487



**313 734**    
**KIT MODE CHIC** : révèle ton talent de styliste et crée ta collection avec ce studio de mode ! Les nombreux accessoires inclus te permettent de créer facilement de nombreuses tenues grâce à cet équipement complet de styliste. Dès 6 ans.  
 Réf. A2103033



**313 735**   
**COFFRET DE PERLES MULTICOLORES** : pour créer toute sorte de bijoux. Fil inclus. 2 modèles assortis. Dès 5 ans.  
 Réf. A2102753



**313 736**   
**BARIL DE PERLES EN BOIS** : contient environ 450 perles, 5 breloques en bois, 10 m de fil, un élastique et 2 attaches. Dès 5 ans.  
 Réf. A2002882



**313 737**     
**COFFRET STYLISTE HARUMIKA MARIÉE** : classiques ou originales, crée ta collection de mini robes de mariée sans fil, sans aiguilles et sans colle : c'est super simple et ludique. Dès 4 ans.  
 Réf. A2102465



**313 738**   
**MACHINE À COUDRE** : réalise un point de couture en toute sécurité. 2 vitesses, rembobinage, canette pour fil. Pédale de commande pour arrêter et mettre en marche la machine. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
 Réf. A1603824



**313 741**    
**CLINIQUE VÉTÉRINAIRE DR SLIME** : soigne ton animal préféré, fais ton diagnostic et découvre comment guérir tes personnages avec de la slime antibactérienne. Dès 6 ans.  
 Réf. A2103034

**313 742**    
**PROFESSIONAL STUDIO POTERIE** : un véritable tour de potier adapté aux enfants pour fabriquer un bol, un pot ou une assiette et les décorer ! 2 kg de terre qui sèche à l'air, peintures et outils. Adaptateur secteur fourni. Dès 8 ans.  
 Réf. A2102435



**313 744**   
**COFFRET DRESSING MAGNÉTIQUE BOIS** : habille la fillette grâce aux vêtements aimantés en suivant les cartes ou en créant tes propres ensembles. Inclus 92 pièces en bois et 15 cartes modèles. 26 x 19 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102727



**313 743**     
**SAVONS ET SENTEURS** : pour réaliser de ravissantes savonnettes de très grande qualité que les peaux fragiles peuvent utiliser. Dès 8 ans.  
 Réf. A0700232

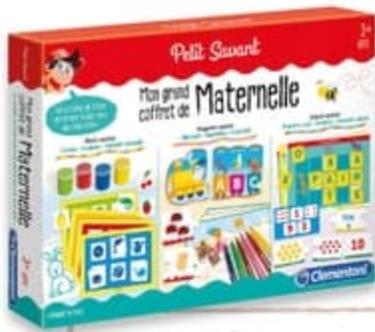


**313 746**   
**KIT CRÉATIF COUSSIN ANIMAL** : à customiser. Insère une pièce de tissu dans les trous existants et aide-toi de l'aiguille spéciale pour créer un joli coussin. Assortiment de 3 : hérisson, poisson et cheval. Dès 6 ans.  
 Réf. A1803297

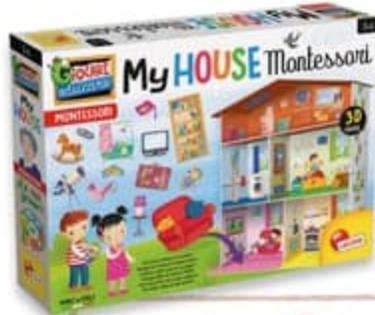


**313 745**     
**BOUGIES FÉERIQUES** : pour créer 6 formes de bougies de cire. 2 plaques de cire dorée et argentée, moules, emporte-pièces, décors... Dès 8 ans.  
 Réf. A1704868

# Les jeux éducatifs



**313 749** **Clementoni**  
**MON GRAND COFFRET DE MATERNELLE** : des jeux éducatifs, des peintures, des feutres... Activités conçues pour stimuler les compétences manuelles, logiques, mathématiques et linguistiques. Dès 3 ans.  
 Réf. A2002793



**313 750** **Nathan**  
**MONTESSORI MAXI - MA MAISON** : consiste à reprendre les silhouettes en désordre et à les placer dans les pièces de la maison à assembler. Afin d'aider l'enfant à jouer, la couleur de fond de chaque élément correspond à une des couleurs des pièces. Conformément aux fondements de la pédagogie Montessori, ce jeu apprend aux enfants à être indépendants, ordonnés et auto-disciplinés. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102660



**313 751** **Nathan**  
**EN ROUTE VERS LE CP** : plus de 10 jeux progressifs pour s'amuser seul et apprendre à jouer à deux. Dès 5 ans.  
 Réf. A1902539



Adapté de l'album à succès "La couleur des émotions" d'Anna Liémas

**313 752** **Nathan**  
**JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS** : 10 activités autour des émotions, dont le miroir du monstre, 1 tableau magnétique, des cartes émotions et yoga, 7 flacons et des pompons, le retour à la sérénité... Dès 3 ans.  
 Réf. A2002587



**313 753** **Mattel**  
**SCRABBLE JUNIOR** : plateau réversible, une face 6/7 ans avec des mots dessinés à retrouver, une face 7/9 ans avec des mots à croiser. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A1303837



**313 754** **Nathan**  
**COFFRET VISSAGE DE 116 PIÈCES** : aide-toi des modèles ou laisse libre cours à ton imagination pour réaliser des dessins avec des vis et des pièces à visser. Livré avec un tableau à visser, 8 modèles, des vis, des plaques, un tournevis et un sachet pour ranger le tout. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102761

Jouet éco-responsable



**313 755** **Clementoni**  
**PLAY BIO FANTACOLOR BABY** : les boutons de grandes dimensions complètent les cartes illustrées en s'insérant facilement sur la tablette. Tous les composants sont constitués d'un bio-composite, issu de fibres de bois et d'un plastique spécial 100% recyclable. Dès 1 an.  
 Réf. A2102837



**313 756** **Nathan**  
**MOSAÏQUE GÉOMÉTRIQUE** : crée plus de 20 tableaux grâce aux boutons de différentes formes et couleurs. Inclus 1 sachet de rangement, 20 modèles de dessins. 170 pièces. Dès 3 ans.  
 Réf. A1902764



**313 757** **Nathan**  
**MON ATELIER LECTURE** : plus de 50 activités pour s'amuser à lire : lettres rugueuses à toucher, lettres déguisées à démasquer, jeux d'associations de sons et de rimes, textes à trous... Dès 5 ans.  
 Réf. A1603620



**313 758** **Clementoni**  
**EDUKIT 4 EN 1 MIRACULOUS** : un coffret de jeux aux couleurs de Ladybug et Chat Noir ! Contient 1 puzzle, 1 mémo, 1 domino et 6 cubes avec de superbes images Miraculous ! Aide le développement de la mémoire et des capacités manuelles et d'observation. Dès 3 ans.  
 Réf. A1902368



**313 759** **Clementoni**  
**EDUKIT 4 EN 1 LA PAT PATROUILLE** : amusez-vous en compagnie de Ryder et ses amis ! Un coffret de jeu fantastique contenant 2 puzzles, 1 jeu d'association et 6 cubes. Développe le raisonnement logique, les capacités manuelles et les capacités d'observation. Dès 3 ans.  
 Réf. A2102253



**313 760** **Nathan**  
**MON ATELIER ÉCRITURE** : plus de 50 activités ludiques pour initier aux gestes de l'écriture : lacets à enfiler, points à relier, motifs à reproduire, lettres à modeler... Dès 4 ans.  
 Réf. A1603619



313 762

LE LOTO DES SONS : 120 sons (instruments de musique, chants d'oiseaux, bruits de la ville, animaux) dans le boîtier électronique interactif en 6 langues. Dès qu'un son est émis, trouve le jeton qui le représente ! Celui qui a le plus de jetons gagne. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A2003892



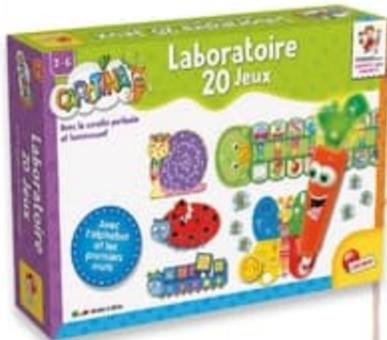
313 763

LE LOTO DES ODEURS : avec ses 30 diffuseurs aux odeurs de fruits, de fleurs ou d'éléments domestiques, il fait découvrir le monde et favorise un échange très riche entre enfants et parents. Dès 4 ans.  
Réf. A0100034



313 764

BABY ELECTRO MON IMAGIER : jeu électronique de questions-réponses. Relie la question et la réponse avec la pointe du stylo. Si le stylo s'allume, bravo la réponse est correcte ! Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 2 ans.  
Réf. A2102158



313 765

LE LABO ÉDUCATIF 20 JEUX : la carotte magique te guide à la découverte de l'alphabet, formes et couleurs, animaux, logique, comparaison, 1<sup>er</sup> mots d'Anglais... Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A0902524



313 766

PUPITRE ÉDUCATIF MIRACULOUS : des fiches quiz et un stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le pupitre. Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A1902371



313 767

LE DÉFI DES CONNAISSANCES MASTER : du français au sport, plus de 1000 questions amusantes ! Le stylo électronique parlant indique bonnes réponses, score et temps restant. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 7 ans.  
Réf. A1202137



313 768

PUPITRE ÉDUCATIF LA PAT'PATROUILLE : des fiches quiz et un stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le pupitre. Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A1504248



313 769

ORDI GENIUS KID : 20 activités dont formes, animaux, logique, vocabulaire. 30 mélodies. Il mémorise prénom, âge et préférences de l'enfant. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.  
Réf. A1703298



313 770

ORDI-TABLETTE GENIUS XL COLOR NOIR : tablette éducative avec clavier coulissant. 80 activités, du dessin aux sciences. Jusqu'à 350 créations enregistrables (coloriages, décors, personnages...) Alim. 3 piles LR6/AA fournies ou adaptateur secteur non fourni. Dès 5 ans.  
Réf. A1402999

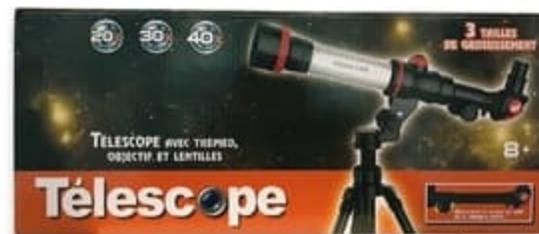




313 773

MICROSCOPE X450 : rotatif à 360 degrés. 3 objectifs pour un grossissement de x80, x200 et x450. Hauteur réglable. 4 couleurs de filtres. 2 lumières. Accessoires fournis : lamelles, scalpels et spatules, flacons, boîtes. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.

Réf. A1803113



313 774

TÉLESCOPE AVEC TRÉPIED RÉGLABLE : puissance de grossissement de 20x, 30x ou 40x. Diamètre de l'objectif 32 mm, diamètre de la lentille d'objectif 170 mm. Angle rotatif de 360°. Dès 8 ans.

Réf. A1902505



313 775

VOLCANS & DINOSAURES : 15 expériences pour reproduire une éruption volcanique et découvrir les fossiles des dinosaures. Dès 8 ans.

Réf. A1902197



313 776

CHIMIE SANS DANGER : 150 expériences scientifiques n'utilisant que des produits courants comme le sel, le vinaigre ou la farine. Dès 8 ans.

Réf. A0900458



313 777

COFFRET 100 TOURS DE CARTES : coffret contenant cartes et accessoires pour réaliser des tours spectaculaires. Dès 6 ans.

Réf. A1604360



313 778

CHAPEAU MAGIQUE : le chapeau, le lapin et la baguette... tout est là pour se lancer dans la magie... Dès 8 ans.

Réf. A1902334





313 781

**DÉCOUVRE LE CORPS HUMAIN** : pour apprendre en s'amusant... telle est la devise du créateur d'Hello Maestro. Ce coffret ludique et éducatif est composé d'un buste de 27 cm avec ses organes amovibles et de 20 fiches tirées de la série Il était une fois la Vie. Chaque fiche décrit un organe, son fonctionnement et son rôle dans l'organisme humain. Elles permettent à l'enfant d'apprendre en manipulant et en s'amusant. Contenu : buste modèle réduit 27 cm avec 8 organes amovibles, socle ABS, 20 fiches explicatives. Dès 8 ans.  
Réf. A2003159

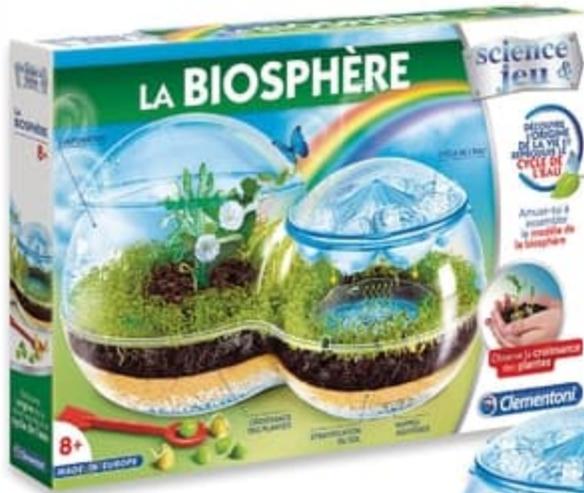


Nouvelle Série  
"Notre Terre"  
en 2021 !



313 782

**IL ÉTAIT UNE FOIS NOTRE TERRE** : ce kit entre dans une démarche d'éco-conception, le packaging devient support du jeu. Permet de faire des expériences faciles et ludiques pour comprendre le climat et les changements climatiques. 30 fiches illustrées dont 15 expériences. Dès 8 ans.  
Réf. A2102351



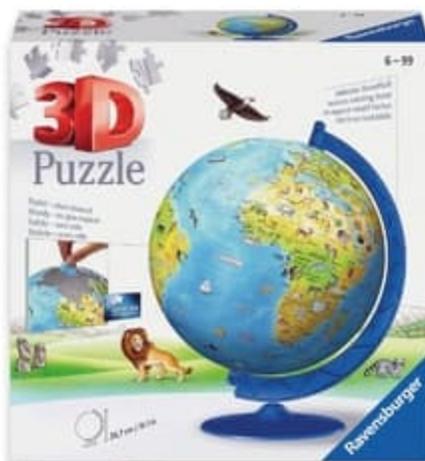
313 783

**LA BIOSPHÈRE** : pour comprendre le cycle de l'eau de pluie, observer la germination et la croissance des plantes. Dès 8 ans.  
Réf. A2002804



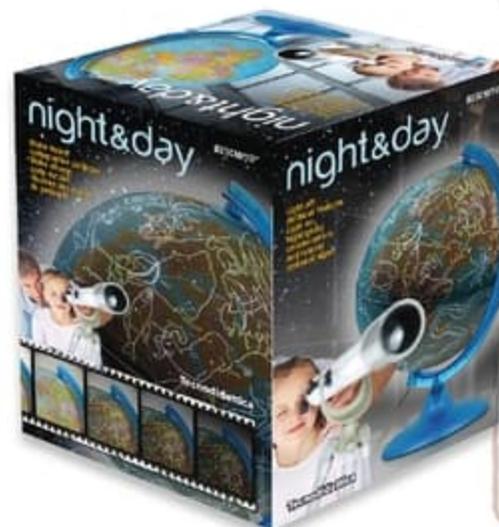
313 784

**IL ÉTAIT UNE FOIS... LA VIE - LE JEU** : voyage dans le corps humain en compagnie des personnages de la série ! Sois le premier à terminer le parcours et à ramener les bulles d'oxygène jusqu'au cœur. Attention aux obstacles disséminés dans tout le corps par le teigneux (bactérie) et le nabot (virus). 2-6 joueurs. Dès 6 ans.  
Réf. A1703879



313 785

**PUZZLE 3D GLOBE 180 PIÈCES** : découvrir le monde pièce par pièce. Chacune des 180 pièces vous fait voyager, une façon ludique d'apprendre la géo ! Dès 6 ans.  
Réf. A2102337



313 786

**GLOBE LUMINEUX JOUR ET NUIT** : affiche les pays quand il est éteint et les constellations lorsqu'on l'allume. Diamètre 25 cm. Alim. secteur 230V. Dès 8 ans.  
Réf. A1503178

# Les jeux de société



**313 789**

**JEU DINOS GOURMANDS** : avale le plus de billes possible en un temps record pour remporter la partie. 2-4 joueurs. Dès 3 ans. Réf. A2103151



**313 790**

**FLIPPER TOURNIQUET TORNADO** : marquez des points en lançant vos billes dans les buts adverses tout en veillant à bien garder les vôtres ! Dim. 60 cm. 2-4 joueurs. Dès 3 ans. Réf. A2003583



**313 791**

**MON PREMIER LYNX** : repère sur le plateau les images tirées au hasard. Version adaptée pour les plus petits, exerce mémoire visuelle et réflexes. Dès 2 ans. Réf. A1303921



**313 792**

**PIC & POUIC SOURIS** : pour exercer ta mémoire et trouver les souris des bonnes couleurs. Utilise le museau-ventouse de ta souris pour piocher une carte fromage. Elle couine quand tu prends la carte ! Si la carte piochée a au moins une souris de ta couleur tu peux la garder. 2-4 joueurs. Dès 3 ans. Réf. A2102408



**313 793**

**ELEFUN FLYERS** : une nouvelle version du jeu Elefun, adoré par les enfants, où ils commandent le lancement des disques. Chaque joueur essaie d'attraper le plus de disques possible avec son filet. Fonctionne sans pile. 1-3 joueurs. Dès 4 ans. Réf. A2103180



**313 794**

**CUISTO DINGO** : fais-lui engloutir des hamburgers ! Mais attention, si son ventre gonfle trop, sa ceinture explose ! 2 joueurs et plus. Dès 4 ans. Réf. A1403376



**313 795**

**TRIOMINOS JUNIOR** : fais correspondre chiffres et/ou couleurs de ces dominos triangulaires. 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Réf. A1902091



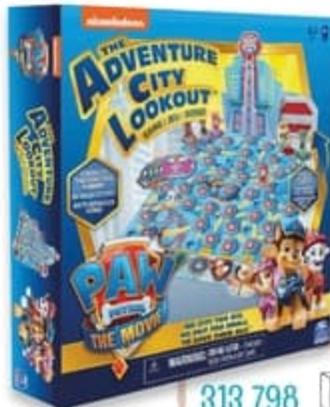
**313 796**

**MIAM MIAOU** : les souris s'amuse comme des folles : elles montent à l'échelle et redescendent en glissant à travers les trous. Mais attention, Max le chat rôde ! Quelle souris sera la plus agile et remportera cette joyeuse course au fromage ? 2 joueurs et plus. Dès 3 ans. Réf. A2102335



**313 797**

**CROQUE-CAROTTE** : des lapins font la course pour atteindre la succulente carotte au sommet de la colline, mais pièges et obstacles les ralentissent ! 2-4 joueurs. Dès 4 ans. Réf. A1303454



**313 798**

**JEU LA PAT PATROUILLE - LE FILM** : oh non, Monsieur le Maire et les Chats ont semé le chaos à Adventure City ! Insère une carte dans la tablette pour découvrir la mission, puis lance le dé pour faire avancer ton pion sur le plateau et collecter des objets avant le temps imparti. 2-6 joueurs. Dès 4 ans. Réf. A2102989



**313 799**

**FLIP FROG** : les grenouilles raffolent des insectes, et lorsque celle-ci est rassasiée, elle saute en arrière ! Chacun fait tourner le spinner pour savoir le nombre et le type d'insectes à mettre dans la bouche de la grenouille. Celui qui fait sauter la grenouille est éliminé, le dernier joueur qui reste gagne la partie ! Dès 4 ans. Réf. A2102588





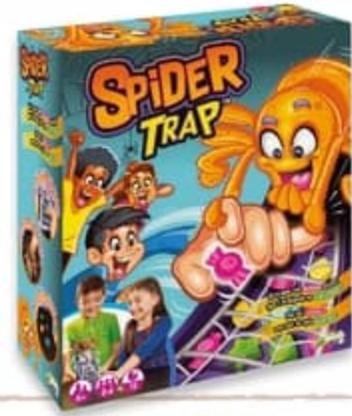
313 802

**QUI EST-CE ?** : devine le personnage caché de l'adversaire, en posant des questions et en procédant par éliminations logiques. Il a un gros pif ? De longs cheveux ?... 2 joueurs. Dès 6 ans.  
Réf. A2001334



313 803

**GARE O ROULO** : qui sera le plus rapide pour échapper à Gare O Roulo ? Lance ton dé de couleur, et avance ton pion de 1, 2 ou 3 cases sur le tapis roulant. Si ton dé indique un chiffre et que c'est 0 tu perds un tour et tu te rapproches dangereusement du rouleau compresseur. 2-3 joueurs. Dès 4 ans.  
Réf. A2002860



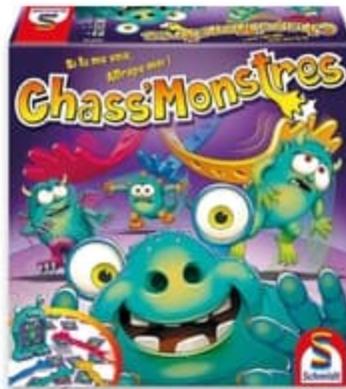
313 804

**SPIDER TRAP** : une étagère pleine de délicieux bonbons est gardée par une énorme araignée poilue ! Fais tourner le spinner et mets ta main dans la toile pour aller chercher le bonbon indiqué... mais si l'araignée se réveille, elle s'agrippera à ton poignet ! Attrape 3 bonbons de la même couleur pour gagner. Dès 4 ans.  
Réf. A2102587



313 805

**PICK-UP PETE** : pour gagner, on doit empiler toutes ces chaises sur le pick-up Peter qui roule en cercle. Attention à ne pas les faire tomber. 2-4 joueurs. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A2102442



313 806

**CHASS'MONSTRES** : reconnaître le monstre identique à celui que le mixeur affiche et le capturer avec sa tapette. Attention aux détails ! 27 cartes monstres, 4 tapettes à ventouse. 2-4 joueurs. Dès 5 ans.  
Réf. A1902171



313 807

**JEU DE PÊCHE ÉLECTRIQUE** : attrapons quelques poissons ! Les poissons ouvrent et ferment la bouche, attrape-les le plus vite possible. Contient : 4 cannes à pêche, 21 poissons colorés, un étang qui tourne. 2-4 joueurs. Alim. 1 pile LR14/C non fournie. Dès 3 ans.  
Réf. A1902929



313 808

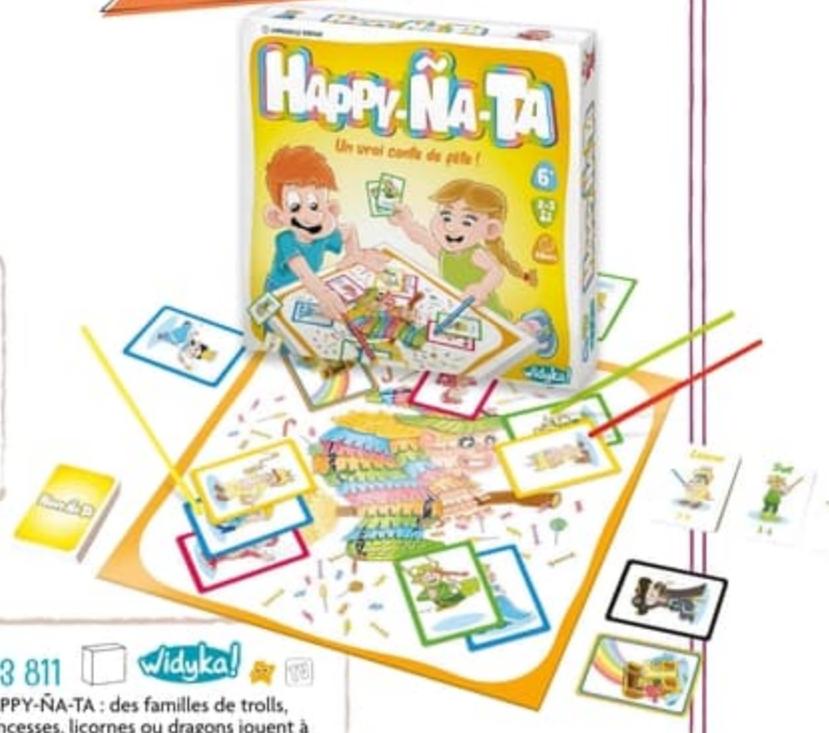
**MONOPOLY JUNIOR MIRACULOUS** : aide Ladybug, Chat-noir et leurs amis à défendre Paris contre les vilains ! 4 figurines exclusives Miraculous, billets, cartes, hôtels et plateau personnalisés. Règles simplifiées. 2-4 joueurs. Dès 5 ans.  
Réf. A1803245



313 809

**TRICKY BILLE NIVEAU 2** : un parcours infernal où les difficultés sont plus grandes. Essaie de progresser en gardant ton sang-froid et sans t'emmêler les doigts ! Se connecte avec le niveau 1 (non inclus) pour créer un labyrinthe géant. 1 joueur et plus. Dès 5 ans.  
Réf. A2102970

Une création WDK  
Une piñata de folie !



313 811

**HAPPY-NA-TA** : des familles de trolls, princesses, licornes ou dragons jouent à une partie de Piñata revisitée. Munissez-vous d'une baguette pailletée et visez un tas de cartes. Si vous êtes seul à l'avoir visé, vous le gagnez ! Dès que vous avez 3 cartes de même couleur vous obtenez une carte Team/Bonbon. Combien de bonbons obtiendrez-vous ? Dès 6 ans.  
Réf. A2002080



313 810

**RÉVEILLE PAS PAPA !** : papa dort dans son lit, les enfants pourront-ils atteindre le frigo sans le réveiller ? 2-4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.  
Réf. A1202620





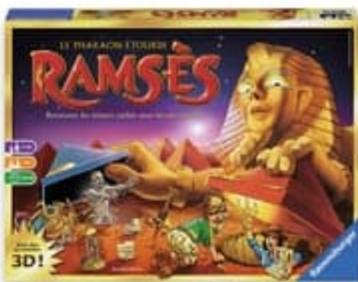
**313 814**   
**MOTS MÊLÉS JUNIOR** : apprendre à lire et reconnaître les mots en s'amusant. 3 niveaux de jeu. 2-4 joueurs. Dès 5 ans.  
 Réf. A1202630



**313 815**   
**PUISSANCE 4** : soyez le premier à aligner 4 pions pour remporter la partie ! 2 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A2001333



**313 816**   
**LABYRINTHE** : chasse au trésor dans un labyrinthe en mouvement. Qui sera le plus malin pour en déplacer les murs et récolter les trésors ? 2-4 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A1703350



**313 817**   
**RAMSÈS** : le pharaon a caché de précieux trésors sous 47 pyramides, mais il a oublié où. Par chance vous êtes là : déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les trésors ! 1-5 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A1604822



**313 818**   
**JEU MIRACULOUS - À LA POURSUITE DE PAPILLON** : gagne des indices et découvre où se cache le terrible Papillon, bats-le en combat de dés, sauve Paris et remporte la partie ! 2-4 joueurs. Dès 5 ans.  
 Réf. A1803598



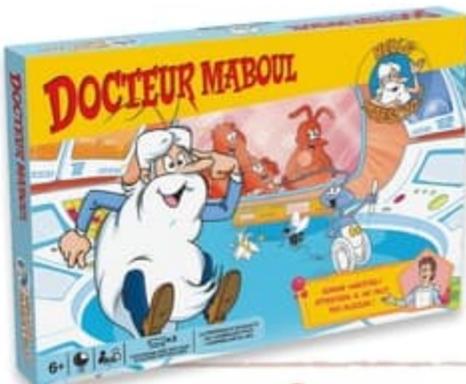
**313 819**   
**MILLE BORNES SUR UN PLATEAU** : une édition pour toute la famille avec des pions voitures et des attaques en 3D ! 2-8 joueurs. Dès 5 ans.  
 Réf. A1402245



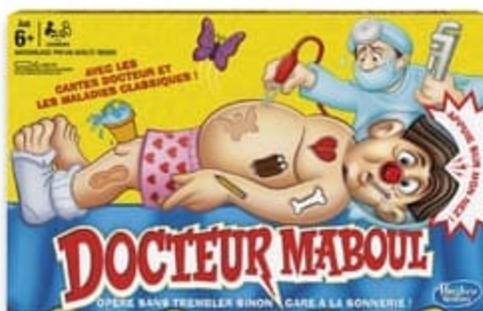
**313 820**   
**LA BONNE PAYE PICSOU ET LA CHASSE AUX TRÉSORS** : incarnez vos personnages préférés, ramenez des trésors et vendez-les afin de pouvoir repartir en expédition. En lançant le dé, vous traverserez un plateau jonché d'aventures et de surprises ! 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A2003125



**313 821**   
**LA BONNE PAYE** : mais qui paiera la facture ? À vous la belle vie si vous gérez bien votre argent... 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A1502315



**313 822**   
**DOCTEUR MABOUL - HELLO MAESTRO !** : des bactéries ont envahi le corps de Maestro. Ôte-les avec la pince sans toucher les bords qui font buzzer ! 11 funatomies, 18 cartes. 1 joueur et plus. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2003124



**313 823**   
**DOCTEUR MABOUL** : avec Docteur Maboul on s'amuse comme des malades ! Pioche une carte et retire la pièce indiquée mais attention à ne pas trembler sinon gare aux hurlements. 1 joueur et plus. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A1604162



**313 824**   
**TIC TAC TAUPE** : bébé Taupe a disparu, il faut vite le retrouver ! Piochez une carte et repérez les chemins que vous indique sa famille. Ils vous mèneront à lui. Si vous êtes le premier à le trouver, c'est gagné. 2 niveaux de difficulté et des lunettes déformantes pour compliquer votre recherche. 2-4 joueurs. Dès 3 ans.  
 Réf. A1900971



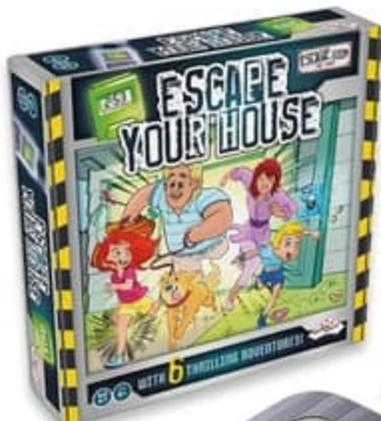
**313 827**  **Clementoni**  
 ESCAPE GAME : résoudre les énigmes dans 3 aventures qui se déroulent dans l'espace, dans la tombe du Pharaon et dans un château. 1-8 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A2001556



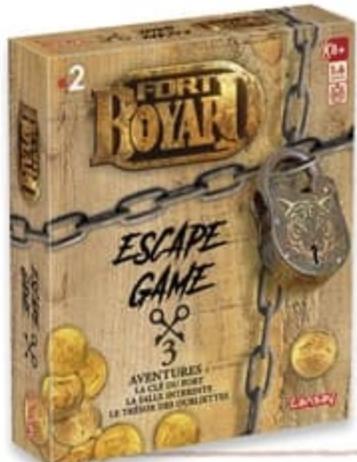
**313 828**  **Evasion Games**  
 PUZZLE ESCAPE SECRET SCIENTIFIQUE : « révélez le mystère pièce par pièce ». Dans cette aventure palpitante, vous devrez résoudre une enquête en progressant dans un Manoir rempli de secrets. Faites le puzzle, résolvez les énigmes et découvrez le secret du scientifique. 1-2 joueurs. Dès 14 ans.  
 Réf. A2103115



**313 829**  **DUJARDIN**  
 ESCAPE GAME : résous les énigmes pour ouvrir le cadenas électronique et sortir de la pièce à temps ! 30 cartes énigmes, lampe lumière noire, miroir... 1 joueur et plus. Alim. 3 piles LR6/AA (cadenas) et 3 piles LR03/AAA (lampe) non fournies. Dès 8 ans.  
 Réf. A1703397



**313 831**  **Evasion Games**  
 ESCAPE YOUR HOUSE : coffret de 6 aventures de 20, 30 et 40 minutes. Cachez les clés, résolvez les énigmes et échappez-vous de votre propre maison. 4-7 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A2103233



**313 830**  **Lansay**  
 FORT BOYARD ESCAPE GAME : une expérience complètement immersive ! 3 aventures extraordinaires : La clé du fort, La salle interdite et Le trésor des oubliettes. Prêts pour le défi ? 1-6 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A2102231



**313 832**  **Lansay**  
 LES MYSTÈRES DE PÉKIN : décrypte les messages secrets et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A1202163



**313 833**  **DUJARDIN**  
 LE TEMPLE DE FEU : pars à la recherche de pièces d'or et de statuettes autour du Temple de Feu ! Réalise des épreuves et tente de bloquer tes adversaires ! Fais vite, le Temple peut s'enflammer à tout moment. 2-4 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A2102342



**313 834**  **Marmite**  
 POKÉMON ACADÉMIE DE COMBAT : 3 decks de 20, 40 et 60 cartes, plateau de jeu, marqueurs de dégâts, une pièce surdimensionnée, 3 boîtes de rangement. Différents niveaux de jeu. 2 joueurs et plus. Dès 6 ans.  
 Réf. A2003242



**SUPER MARIO**

313 837

**MONOPOLY ÉDITION SUPER MARIO** : le célèbre jeu de plateau revisité pour les fans de Super Mario, avec effets sonores de jeux vidéo. 2-6 joueurs. Alim. 1 pile LR03/AAA non fournie. Dès 8 ans. Réf. A2004516

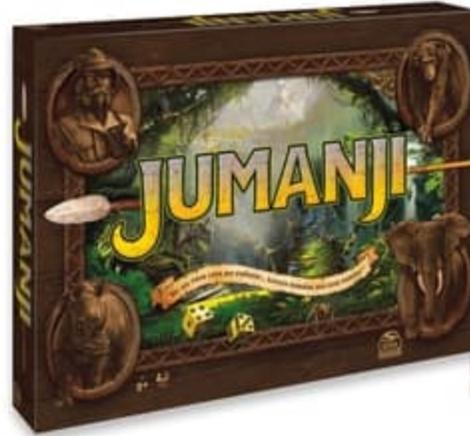
313 838

**MATCH SUPER MARIO** : aligne 5 cubes et sois le premier à crier MATCH pour remporter la victoire. 25 cubes, 15 cartes personnages de l'univers de Super Mario, règles du jeu. Facile à ranger, la console est idéale pour transporter ton Match partout. Durée de la partie : 10-20 mn. 2 joueurs. Dès 4 ans. Réf. A1903338



313 839

**JUMANJI RÉTRO** : pour revivre les aventures du film de 1995 ! Traversez la jungle pour atteindre en premier le centre du plateau. Le jeu mélange coopération et compétition entre les joueurs. Mécanisme amusant pour décoder les cartes au centre du grand plateau. Matériel varié et qualitatif, 4 pions bois, 1 pion rhinocéros, 6 dés, 1 sablier, 100 cartes 1 décocodeur de cartes et les règles du jeu. 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Réf. A2102988



313 840

**LA COURSE À L'HÉRITAGE** : Tante Agatha, la célèbre milliardaire, vient de rendre l'âme dans son château. 12 personnes de son entourage attendent avec impatience la lecture de son testament. Dès 8 ans. Réf. A2102235



313 841

**TRIVIAL PURSUIT DE VOYAGE HARRY POTTER** : 600 nouvelles questions sur la saga Harry Potter. 2 joueurs et plus. Dès 12 ans. Réf. A2001941



313 842

**CLUEDO HARRY POTTER** : un étudiant de Poudlard a disparu. Découvrez qui est responsable de sa disparition, quel objet a été utilisé et où cet étudiant a été enlevé. Est-ce Fenrir Greyback avec le Collier maudit dans la forêt interdite ? 3-5 joueurs. Dès 9 ans. Réf. A2003126

**Harry Potter**



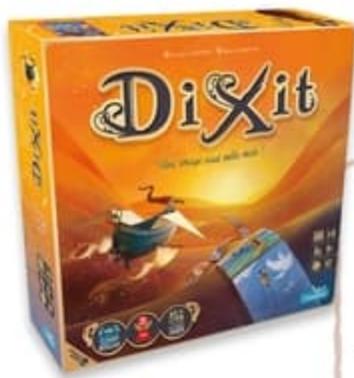
313 843

**JEU DU VIF D'OR HARRY POTTER** : un mélange de jeu de cartes et de jeu d'action, autour d'une reproduction du célèbre coffre de Quidditch. Tout le monde joue en même temps, on essaie de réaliser des combinaisons de cartes qui rapportent des points ou contrent les adversaires. Lorsque le Vif D'Or s'envole sois le 1<sup>er</sup> à l'attraper, mais le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points... 3-4 joueurs. Dès 8 ans. Réf. A2102990



313 844

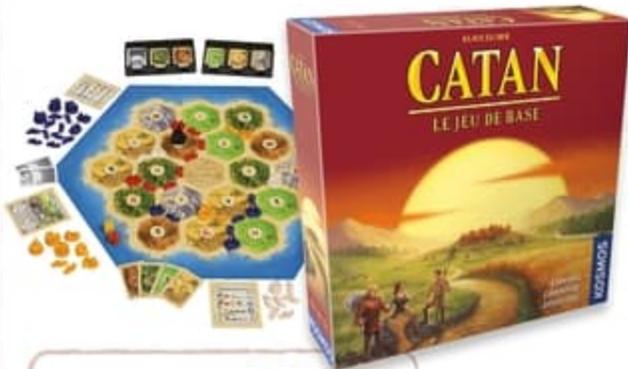
**HARRY POTTER LE MAÎTRE DES SORTS** : choisissez votre Maison et votre personnage et passez les épreuves théoriques et pratiques des cours de Métamorphose, Sortilèges et Défense contre les forces du Mal. Passez les niveaux (Débutant, Intermédiaire et Avancé) pour gagner un maximum de points et remporter la partie. Dès 7 ans. Réf. A2003119



**313 847**     
**DIXIT NOUVELLE ÉDITION** : parmi les illustrations révélées, identifiez la seule qui illustre la phrase énigmatique donnée... 84 grandes cartes, plateau de jeu, 6 pions Lapin en bois, 36 cartons de vote. 3-6 joueurs. Dès 8 ans.  
**Réf. A2101536**



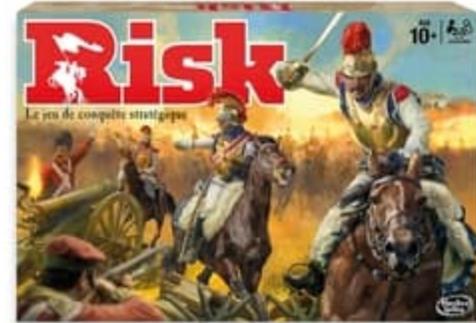
**313 848**     
**CONCEPT** : faites deviner des mots en plaçant des pions sur différentes icônes du plateau. Le joueur qui trouve le mot et l'équipe qui l'a fait deviner marquent des points ! 4 joueurs et plus. Dès 10 ans.  
**Réf. A1503656**



**313 849**     
**CATAN** : soyez le plus rapide à bâtir villes et colonies sur cette île pleine de ressources ! Pour la conquérir, il vous faudra négocier ! 3-4 joueurs. Dès 10 ans.  
**Réf. A1605240**



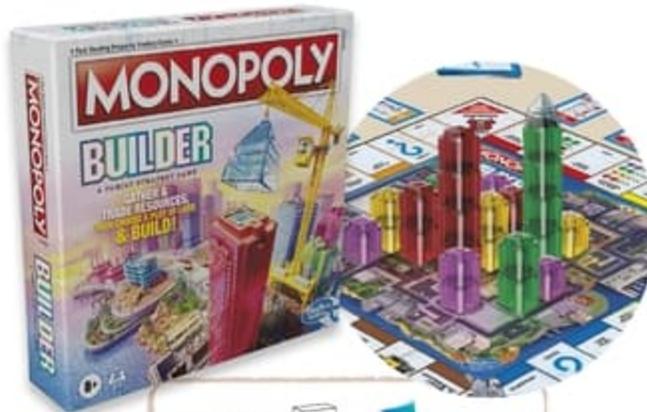
**313 850**     
**LES AVENTURIERS DU RAIL EUROPE** : piochez des cartes wagons de différentes couleurs et défaussez-les pour poser vos wagons sur le plateau et relier les villes de vos cartes destination. 2-5 joueurs. Dès 8 ans.  
**Réf. A1303364**



**313 851**     
**RISK** : nouveau graphisme, de nouvelles missions mais toujours le même but, partir à la conquête stratégique du monde ! 2-5 joueurs. Dès 10 ans.  
**Réf. A1604171**



**313 852**     
**MONOPOLY CROOKED CASH** : cette nouvelle édition du Monopoly reprend la thématique Monopoly édition Tricheurs et les fans vont une fois de plus essayer de tricher en toute impunité ! 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
**Réf. A2103171**



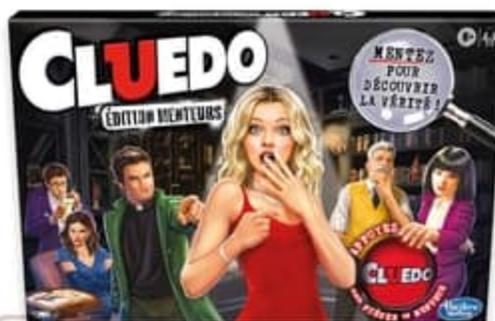
**313 853**     
**MONOPOLY BUILDER** : un Monopoly avec une nouvelle stratégie ! Il ne suffit plus d'acheter des propriétés, vous devez maintenant les construire sur l'île Monopoly. Dès 8 ans.  
**Réf. A2103174**



**313 854**     
**MONOPOLY POUR LES MAUVAIS PERDANTS** : le premier jeu où il est rentable de perdre : lorsque tu iras en prison, tu payeras des loyers, tu feras faillite, tu seras récompensé... Dès 8 ans.  
**Réf. A2003229**



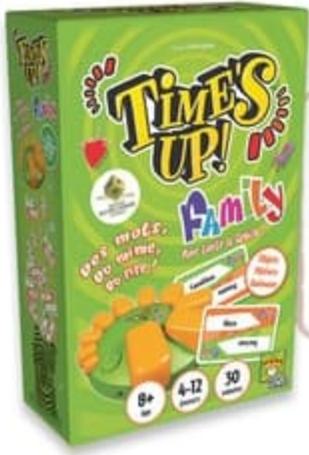
**313 855**     
**CLUEDO** : mène l'enquête grâce aux indices et découvre qui a assassiné M. Lenoir. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
**Réf. A2003217**



**313 856**     
**CLUEDO ÉDITION MENTEURS** : qui n'a jamais rêvé de mentir au Cluedo ? De nouvelles cartes mensonges facilitent le bluff. Vous pensez que quelqu'un ment ? Buzzlez pour le vérifier ! Dès 8 ans.  
**Réf. A2003232**



**313 857**     
**TRIVIAL PURSUIT DECADES 2010 - 2020** : quels sont vos souvenirs des années 2010 ? Les cartes incluent des catégories qui reflètent la culture et les tendances populaires de cette décennie. Sans plateau, tout le nécessaire est dans une petite boîte facile à transporter. 2-6 joueurs. Dès 16 ans.  
**Réf. A2103173**



**313 860**    
**TIME'S UP! FAMILY NOUVELLE ÉDITION :** faire deviner un maximum d'objets, métiers et animaux en temps limité, en les décrivant puis en les mimant. Timer lumineux. 4-12 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.  
 Réf. A1704185



**313 861**     
**JUNGLE SPEED ÉCO-CONCEPTION :** chaque joueur retourne une carte. Dès qu'un symbole identique apparaît, il y a duel : le 1<sup>er</sup> qui s'empare du totem en bois se débarrasse de ses cartes ! 2-10 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A2002978



**313 862**     
**DOBBLE COLLECTOR :** 3 sets de cartes aux symboles et thèmes inédits. 55 cartes à effet doré, 55 cartes brillantes dans le noir, 30 cartes étanches ... pour jouer en toutes circonstances ! 2-8 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002979



**313 863**    
**BECAUSE POTATOES :** un jeu de 64 patates à partager en famille. Chaque patate jouée doit avoir un point en commun avec la carte posée en dernier sur la table. Le gagnant est celui qui pose la patate qui a un point commun avec la précédente mais aucun point commun avec la patate de départ. Prêts à récolter le max de patates ? 5 règles de jeux évolutives pour rigoler entre petits et grands ! 2-8 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A1901011



**313 864**    
**TRIPLET & CACAHOUËT :** cherchez sur les 3 cartes un même personnage positionné sur les marches des podiums. Le plus rapide gagne des cartes, celui qui se trompe en perd ! 2-6 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A2100899



**313 865**    
**1 BOUSE 2 VACHES :** quoi de plus drôle que d'estimer un nombre de BOUSES ou de VACHES ? Jeu de stratégie et de bluff. Celui qui pense que vous avez tort ou bluffé s'empare de la clochette pour vérifier : si votre estimation est correcte, les cartes sont pour vous sinon c'est pour lui ! Remportez le maximum de cartes pour gagner, attention aux cartes ACTION qui peuvent inverser la tendance ! 2-6 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A2001156



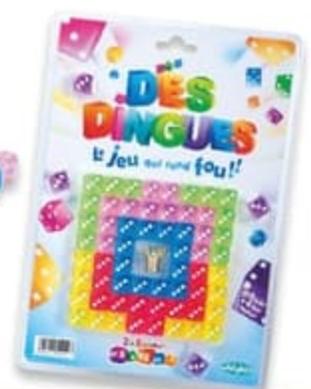
Plus d'infos sur les jeux Widya pages 105 à 110



**313 866**    
**DÉS DINGUES FAMILY :** le plus rapide à obtenir un maximum de dés devient le roi Dés Dingues ! 100 dés, un sablier, un dé électronique et 8 shakers colorés. 1-8 joueurs. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. De 5 à 95 ans !  
 Réf. A1305011



**313 867**    
**DÉS DINGUES 36 DÉS :** un jeu rigolo et familial qui vous propose de réunir petits et grands autour d'une table en folie. Le but du jeu est d'avoir le plus grand nombre de dés dans sa cagnotte pour devenir le roi Dés Dingues ! 2-3 joueurs. De 5 à 95 ans !  
 Réf. A1300759



**313 868**    
**DÉS DINGUES 64 DÉS :** attraper tous les dés portant son chiffre avant les autres. 64 dés translucides aux jolies couleurs acidulées. Différents niveaux de jeux pour petits et grands. Pochette de rangement. 2-5 joueurs. De 5 à 95 ans !  
 Réf. A1300760



313 870

LOUP-GAROU POUR UNE NUIT - EPIC BATTLE : 30 personnages à incarner. Bluffez et devinez quel joueur est un terrible Loup-Garou, un Vampire ou un villageois. 3-10 joueurs. Dès 9 ans. Réf. A1803293



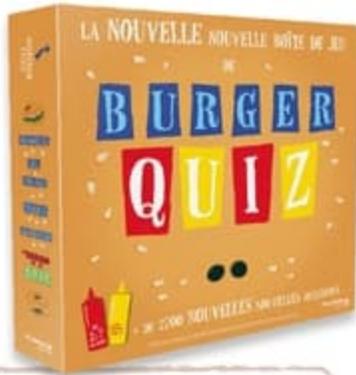
313 871

LOUPS-GAROUS BEST OF : le meilleur des Loups-Garous de Thiercellieux... et de leurs proies ! Retrouvez 28 personnages qui ont marqué les centaines de milliers de parties, parmi lesquels le Grand Méchant Loup, l'Infect Père des Loups, le Loups Blanc ou encore l'enfant Sauvage. Vous trouverez dans cette extension exceptionnelle le jeu de base et du matériel de grande qualité, au design très... Loups-garous ! Un best of pour joueurs chevronnés ou pour commencer à jouer ! 8-28 joueurs. Dès 10 ans. Réf. A1605121



313 872

TU TE METS COMBIEN ? : auto-évalue tes connaissances de 1 à 10 sur des sujets originaux, classiques, intéressants ou farfelus et réponds à la question. Elle sera plus ou moins difficile en fonction du chiffre... 540 cartes, plus de 4000 questions. 2-16 joueurs. Dès 14 ans. Réf. A1904453



313 873

BURGER QUIZ V2 : avec 2 700 nouvelles questions ! À 2 ou à plusieurs en équipes, KETCHUP et MAYO s'affrontent dans : Nuggets, Sel ou Poivre, Menus, l'addition et le BURGER DE LA MORT !!! (En majuscule ça fait plus peur). 2-7 joueurs. Dès 10 ans. Réf. A2101510

Attention à ne pas faire tomber la tour !

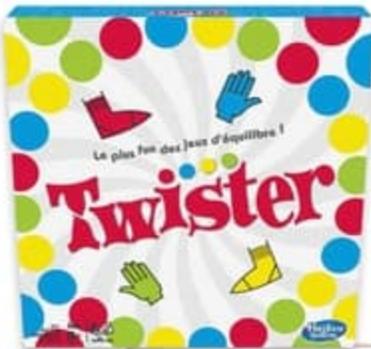


20 secondes pour faire 20 dessins !



313 874

PICTO RUSH : 20 secondes, 20 dessins et on lève les mains ! Saurez-vous vous souvenir de ce que vous avez si maladroitement représenté ? 3-8 joueurs. Dès 12 ans. Réf. A2002626



313 876

TWISTER : le plus fun des jeux d'équilibre ! Sauras-tu garder l'équilibre pour gagner la partie ? 2 joueurs et plus. Dès 6 ans. Réf. A1902745

313 875

JEU D'ÉQUILIBRE EN BOIS : empile les 48 pièces de bois en une tour stable. Chacun enlève une pièce et la dépose sur le sommet, le 1<sup>er</sup> qui fait tomber la tour a perdu ! Jeu d'adresse, de réflexion et d'observation. Dès 4 ans. Réf. A2103290



313 877

DÉFIE TES PARENTS ÉDITION LANCEZ LES PARIS ! : l'équipe des enfants défie celle des parents et chacune a les mêmes chances de gagner. Les parents sauront-ils répondre sur les thèmes bien connus des enfants ? Les enfants pourront-ils répondre à des questions faciles pour leurs parents ? Tableau blanc avec marqueur pour inscrire les défis, plateau de jeu, 200 cartes, 2 pions. 2 joueurs et plus. Dès 7 ans. Réf. A2102987



313 878

DESSI NEZ : revêts tes lunettes spéciales pour dessiner avec ton nez et faire deviner des mots aux autres joueurs qui devront avoir du « NEZ » pour gagner ! 3 joueurs et plus. Dès 7 ans. Réf. A2102285

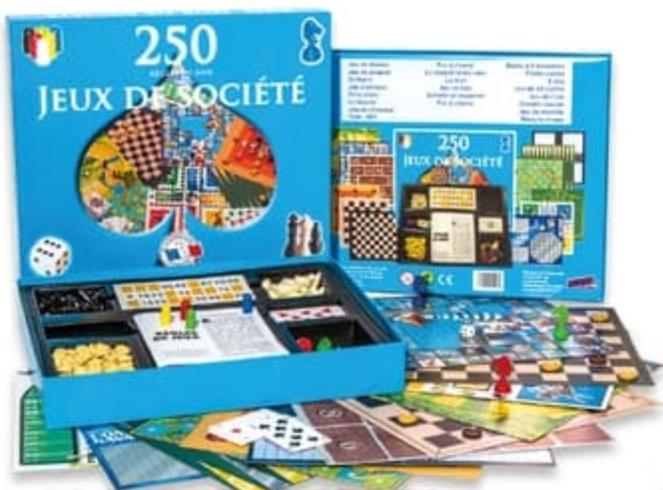


Dessine dans l'air !



313 879

PICTIONARY AIR : une version totalement revisitée de l'emblématique jeu Pictionary. Votre dessin réalisé en l'air apparaît sur l'écran après avoir téléchargé l'application gratuite. Plusieurs modes de jeu pour des parties totalement délirantes. 2 joueurs et plus. Alim. 1 pile LR6/AA fournie. Dès 8 ans. Réf. A1904109



**313 882**    
**COFFRET 250 JEUX DE SOCIÉTÉ** : jeu de l'oie, chevaux, échecs, dames, loto, cartes... Règles des jeux, pions, cartes, dés et rangements. Dès 3 ans.  
 Réf. A1604351



**313 883**    
**LA FRANCE EN 2000 QUESTIONS** : jeu permettant de découvrir la gastronomie, les rites, les coutumes et l'histoire des 22 régions touristiques françaises. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A1604357



**313 884**    
**COLOR ADDICT XL** : le but est de se débarrasser de ses cartes en superposant les mots, les couleurs ou les deux ! Cartes spéciales et une paire de lunettes rouges pour devenir totalement déjanté ! 2-6 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A2002606

 **Des jeux 100% français !**



**313 885**    
**ÉNIGMES ? LE GRAND JEU** : trouvez les réponses pour propulser vos jetons sur la piste. Indices drôles et rebondissements pour toute la famille ! 2-8 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A1902957



**313 886**    
**DÉFIS NATURE GRAND JEU - DINOSAURES** : installe tes dinosaures sur le maximum de continents. Rapidité, bluff, stratégie te mèneront à la victoire ! 2-5 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A2002482



**313 887**    
**FABULUS POTIUM** : 2 chaudrons transparents pour jouer à 2 sorciers, comprendre les formules du grimoire et réaliser des potions impressionnantes : explosions, mousses ou lampe à lave ! Colorants, lunettes, béciers... Dès 8 ans.  
 Réf. A1902574

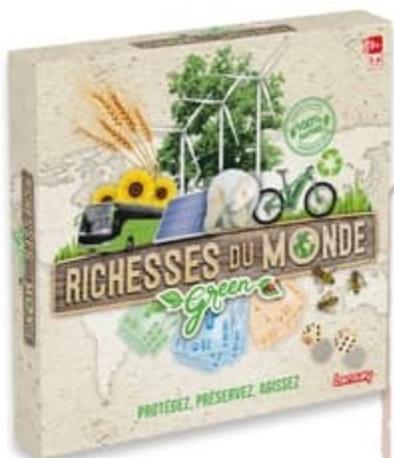


**313 888**    
**MILLE BORNES GREEN** : dans cette nouvelle édition éco-responsable, sois le premier à atteindre 1000 bornes à bord de ta voiture électrique ! 2-6 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A2101454



**313 889**    
**DÉFIS NATURE - ESCAPE EXPLORATION SECRÈTE** : deux enquêtes captivantes au cœur de sites naturels et de monuments de notre planète ! Pour les résoudre, étudiez bien les cartes pour y trouver indices, similitudes et infos étonnantes. La boussole vous aiguillera dans vos choix... 1-3 joueurs. Dès 7 ans.  
 Réf. A2102628

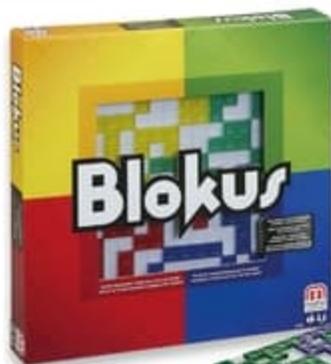
 **Les jeux qui apprennent à préserver la planète !**



**313 890**    
**RICHESSES DU MONDE GREEN** : nouvelle version GREEN ! Entre dans la peau d'un mécène et voyage à travers le monde pour récolter de l'argent et préserver la planète. Apprends à investir autrement : dans la biodiversité, les transports propres, les espèces en danger, le tourisme durable... Un jeu familial où pour gagner, prendre soin de la planète est essentiel. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A2102233



**313 891**    
**SAUVE TA PLANÈTE** : remplacez les énergies polluantes par des énergies renouvelables sur la carte du monde, en répondant aux questions sur l'environnement, la nature ou l'écologie. Attention, des événements modifient la partie ! Un jeu participatif pour toute la famille. 2-8 joueurs. Dès 8 ans.  
 Réf. A1603492



313 894

**BLOKUS CLASSIC** : le jeu de stratégie pour toute la famille ! Le but est de placer l'ensemble de ses pièces sur le plateau sans se faire bloquer par ses adversaires. 2-4 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A1403302



313 895

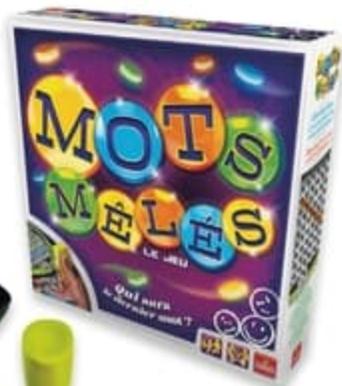
**TRIOMINOS DELUXE** : jeu de dominos triangulaires. Celui qui n'en a plus a gagné. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.  
Réf. A1902092



313 896

**MASTERMIND** : devine la combinaison de ton adversaire avec de nouvelles stratégies car tu n'es plus seul à chercher la combinaison. 2 joueurs. Dès 8 ans.  
Réf. A0602809

Trouvez !  
Buzzlez !



+16 GRILLES  
THÉMATIQUES

313 897

**MOTS MÉLÉS** : repérez le mot recherché et marquez-le avec le pouët-pouët ! 16 grilles. 2-4 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A1604331



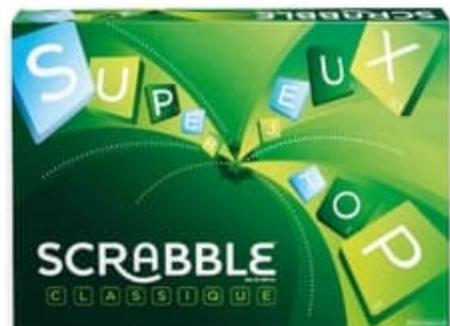
313 898

**RUMMIKUB CHIFFRES** : réaliser des séries ou des suites de chiffres pour se débarrasser de ses plaques. 2-4 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A0802949



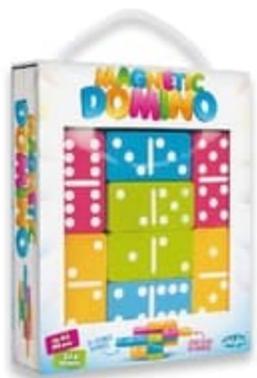
313 899

**RUMMIKUB LETTRES** : formez des mots avec vos lettres et celles du tapis. 2-4 joueurs. Dès 12 ans.  
Réf. A0400894



313 900

**SCRABBLE CLASSIQUE** : le plus célèbre jeu de lettres. 102 lettres, sac rangement et 4 chevalets. 2-4 joueurs. Dès 10 ans.  
Réf. A1303836



313 903

**MAGNETIC DOMINO** : un classique revisité, pour jouer à plat ou en hauteur façon tour magnétique. La boîte aimantée sert de rangement. Inclus 28 dominos et règle du jeu. 2-4 joueurs. Dès 4 ans.  
Réf. A1602670

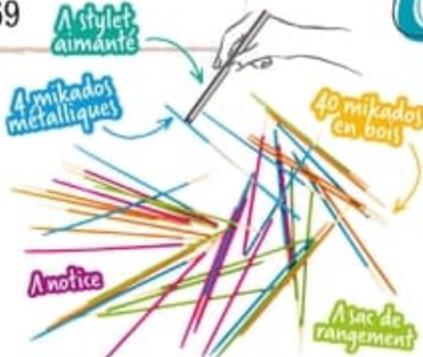


313 902

**MAGNETIC MIKADO** : un classique revisité, coloré et aimanté ! Retirez les mikados sans faire bouger les autres, mais les mikados métalliques sont les plus difficiles à attraper ! Inclus 40 mikados bois, 4 métalliques, stylet magnétique, sac de rangement et règles du jeu. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.  
Réf. A1602669

313 901

**DÉSLIRE** : le but est d'obtenir le maximum de points en lançant les dés sur certaines zones du tapis. Mais attention, le Perturbateur risque de déjouer vos plans... Soyez stratégique et précis ! Un jeu de calcul éducatif sans en avoir l'air. 37 dés et un tapis de jeu. 1-5 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A1901699



A stylet aimanté

4 mikados métalliques

40 mikados en bois

A notice

A sac de rangement

Plus d'infos sur les jeux Widyka pages 105 à 110



313 904

**DÉS MOTS DINGUES** : lancez les dés sur la table et créez des mots le plus vite possible. Jeu d'ambiance éducatif, 10 niveaux de jeu pour petits et grands. 64 dés, pochette de rangement. 2-5 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A1801311



**313 907** 

**JEU 2 EN 1 DAMES ET ÉCHECS :** pour jouer en famille ou entre amis. Pièces en bois clair et noir. Plateau pliable. Dim 29,5x29,5 cm. Idéal pour les voyages. Dès 6 ans.  
Réf. A2003347



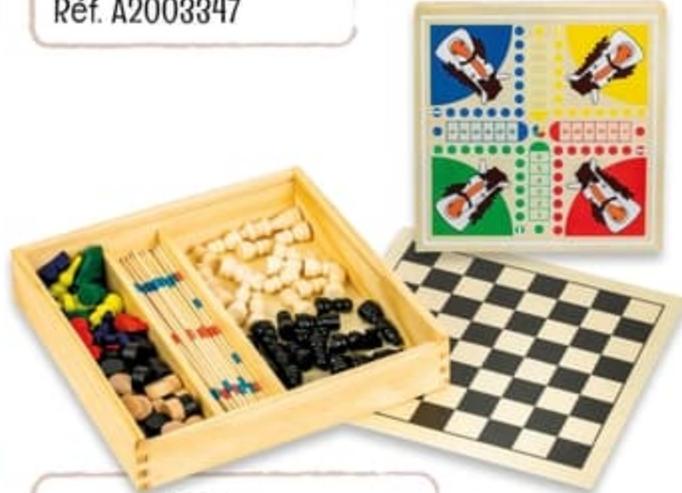
**313 908** 

**JEU DES PETITS CHEVAUX :** pour jouer en famille ou entre amis. Pièces en bois peint. Plateau de jeu pliable, dimensions du plateau 29,5x29,5 cm. Idéal pour les voyages. Dès 6 ans.  
Réf. A2003346



**313 909** 

**BACKGAMMON :** pièces en bois. Plateau pliable de 29,5x29,5 cm, idéal pour les voyages. Dès 6 ans.  
Réf. A2003348



**313 910** 

**COFFRET DE 5 JEUX EN BOIS :** comprenant un jeu de dames, d'échecs, de petits chevaux, un mikado et des dés. Toutes les pièces sont en bois. Boîte plumier pour faciliter le rangement. Dès 5 ans.  
Réf. A1902832



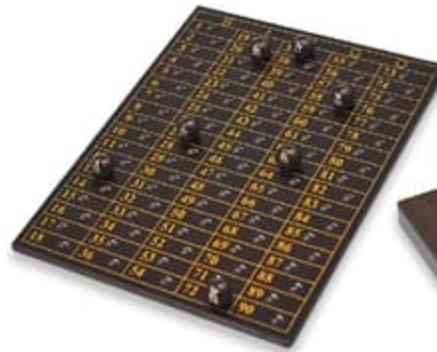
**313 911** 

**COFFRET DE 10 JEUX EN BOIS ACAJOU :** 10 plateaux différents pour jouer aux échecs, dames, backgammon, mancala, morpion, dames chinoises, serpents & échelles, petits chevaux, solitaire et au jeu de dés. Dès 6 ans.  
Réf. A2003349



**313 912**  **LEXIBOOK**

**ÉCHIQUIER ÉLECTRONIQUE SENSITIF LEXIBOOK :** 64 niveaux de jeu dont 5 pour débutants. Différentes options : indique si un coup est bien joué, suggère un coup, revient jusqu'à 2 coups en arrière. Mode perfectionnement. Visualisation des coups joués par 16 diodes. Pochette rangement. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans.  
Réf. A1002211



**313 913** 

**BINGO DE LUXE :** bois et métal. 12 cartes imprimées recto-verso, 300 jetons, 90 billes numérotées. Support pour billes numérotées en bois placage acajou. Dès 6 ans.  
Réf. A1902931

pièces en bois massif et coffret plaqué en bois naturel !



**313 915** 

**JEU D'ÉCHECS DE LUXE :** avec coffret de rangement en placage de bois naturel 35,5 x 35,5 cm. Pièces en bois massif de 8,25 cm. Dès 6 ans.  
Réf. A1902930



**313 914**  

**ÉCHECS BOIS TRADITION :** pions et plateau bois massif. 2 joueurs. Dès 9 ans.  
Réf. A0300359



**313 916**  

**ABALONE :** éjectez six billes appartenant à votre adversaire du plateau hexagonal en les poussant avec les vôtres. 2 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A1704907

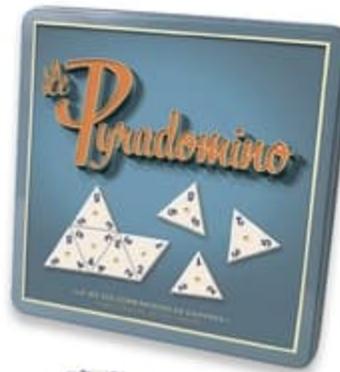
313 919

LE RUMMY : trouver les meilleures combinaisons de chiffres et de couleurs pour se débarrasser au plus vite de toutes ses pièces. 2-4 joueurs. Dès 8 ans.  
Réf. A1803356



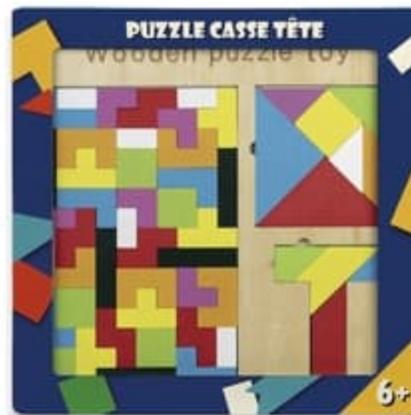
313 920

LE PYRADOMINO : jeu de dominos triangulaires. Faire correspondre les mêmes chiffres sur un côté du triangle. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.  
Réf. A1803355



313 921

CASSE-TÊTE TANGRAM : pour réaliser de multiples combinaisons grâce aux différentes formes et couleurs proposées. Ce jeu évolutif plaira aux plus petits comme aux plus grands. Livré avec 250 pièces de 6 couleurs et formes différentes et un livret d'aide avec les dessins à reproduire. Dès 3 ans.  
Réf. A2102728



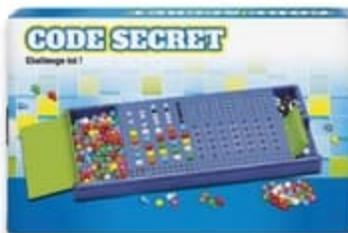
313 922

PUZZLE CASSE-TÊTE : ludique et éducatif pour développer la logique en associant les formes et les couleurs. 3 niveaux de difficultés pour les petits et les grands. Taille du plateau 30 x 30 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A2102729

4 niveaux de difficulté en un coffret!



Produit éco responsable\*



313 924

JEU CODE SECRET : jeu de réflexion. Découvre le code couleur et c'est gagné ! 2 joueurs. Dès 6 ans.  
Réf. A1502531



313 925

RUBIK'S RACE : fais glisser les carrés de couleur afin de recréer, au centre du plateau, le motif de 3x3 carrés identique à celui du shaker et rabats le clapet avant ton adversaire ! Jeu de réflexion inspiré du taquin. 48 dalles colorées, 1 shaker transparent et les règles du jeu. 2 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A2103248

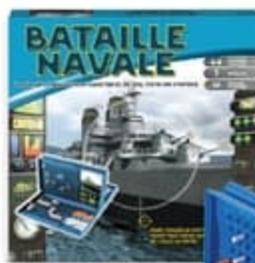
313 923

4 CASSE-TÊTE EN BOIS : casse-tête en bois coloré. 4 niveaux de difficulté. Diamètre 8 cm environ. Dès 6 ans.  
Réf. A2102704



313 926

RUSH HOUR : sortez la voiture rouge de l'embouteillage en faisant glisser les véhicules qui la bloquent. 40 défis. 1 joueur. Dès 8 ans.  
Réf. A1802953



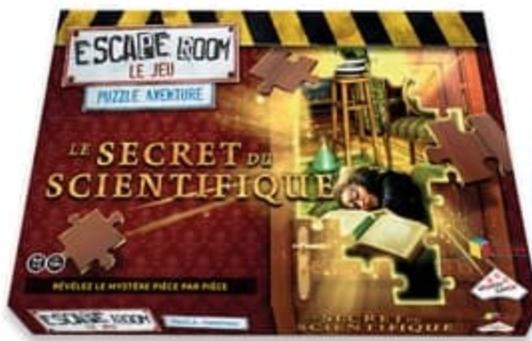
313 927

BATAILLE NAVALE : trouve les bateaux de ton adversaire avant qu'il n'en finisse avec les tiens ! Jeu de stratégie et de réflexion. 2 joueurs. Dès 7 ans.  
Réf. A2003582



313 928

BATAILLE NAVALE PARLANTE : joue contre l'ordinateur ou défie un ami et détruis sa flotte ! Mode de jeu basique ou avancé. Sons de bataille et d'explosion, effets lumineux. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 5 ans.  
Réf. A0701103

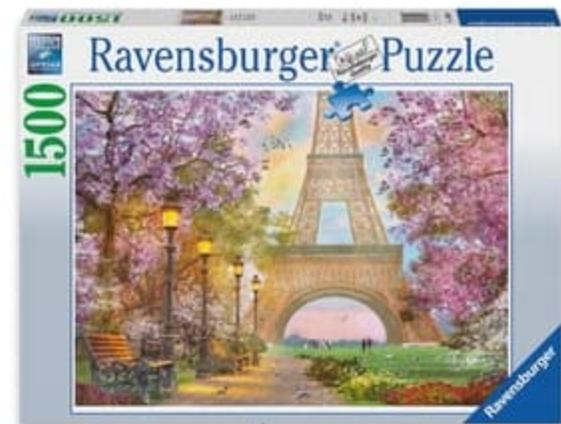


313 828



PUZZLE ESCAPE SECRET SCIENTIFIQUE : « révélez le mystère pièce par pièce ». Dans cette aventure palpitante, vous devrez résoudre une enquête en progressant dans un Manoir rempli de secrets. Faites le puzzle, résolvez les énigmes et découvrez le secret du scientifique. 1-2 joueurs. Dès 14 ans.

Réf. A2103115



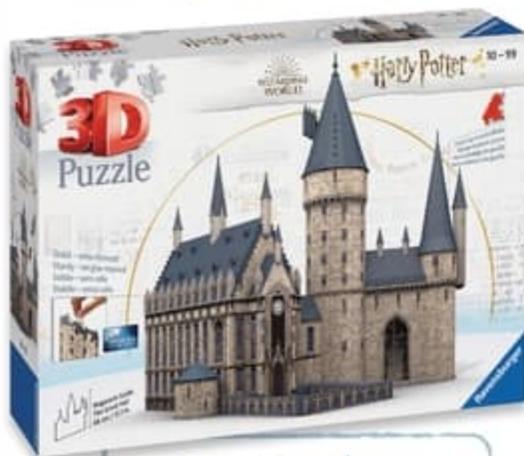
313 931



PUZZLE 1 500 PIÈCES : chaque pièce a une forme unique et permet un assemblage parfait de l'image choisie. Dès 12 ans.

Réf. A0501174

Harry Potter

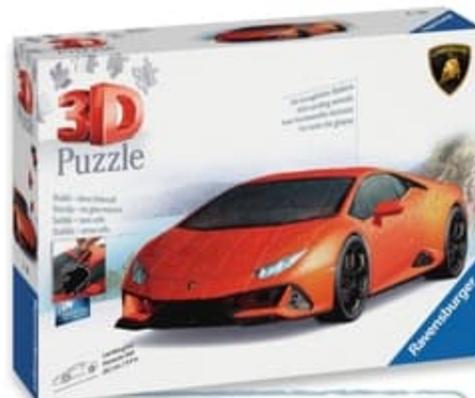


313 932



PUZZLE 3D CHÂTEAU DE POUDLARD HARRY POTTER : 540 pièces de puzzle en plastique numérotées et des accessoires uniques pour finaliser l'édifice. Dès 10 ans.

Réf. A2004635



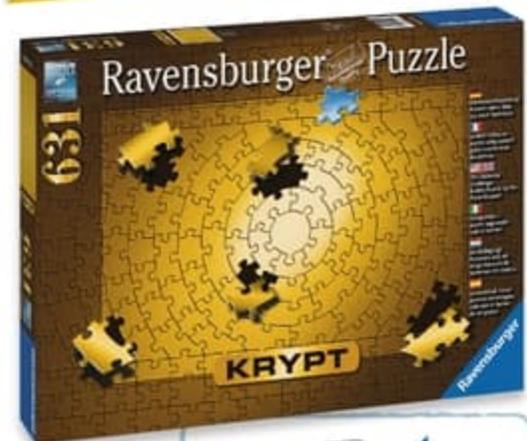
313 933



PUZZLE 3D LAMBORGHINI HURACÁN EVO : assemblez les 108 pièces en plastique plates ou à charnières uniques pour réaliser la mythique Lamborghini Huracán EVO ! La qualité de découpe des pièces assure une parfaite stabilité, le tout sans colle. Dès 8 ans.

Réf. A2102332

L'ultime défi pour les passionnés !



313 935



PUZZLE 631 PIÈCES KRYPT GOLD : l'ultime défi pour tous les fans de puzzles ! Seule la forme des pièces, avec leurs contours inédits, peut vous aider à le réaliser. Dès 12 ans.

Réf. A2103247



313 934



MALLETTE DE POKER 300 JETONS : tout le nécessaire pour jouer entre amis ou en famille, dans une mallette en aluminium. Inclus : 300 jetons de 11,5 g, 2 jeux de cartes à jouer et 1 jeton de dealer. Dès 18 ans.

Réf. A2103249



313 936



JEU D'ARCADE RÉTRO - 240 JEUX CLASSIQUES : vous aimez les jeux rétro ? Ne passez pas à côté de cette mini-borne d'arcade. Dimensions : 8,5 x 9 x 15,8 cm. Dès 8 ans.

Réf. A2102512



313 937



JEU D'ARCADE DE BASKETBALL : 2 terrains de jeu pour s'affronter au tir. Affichage LED du temps de jeu et du score. Comptage automatique des paniers, buzzer de fin de match. Appuie sur le lanceur et sois le plus rapide à tirer ! Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.

Réf. A1902934



# Les ados

313 940



**BOULE PLASMA DIAMÈTRE 15 CM** : idéale pour décorer la chambre. Elle réagit au toucher et crée des éclairs d'électricité sans danger. Réagit aussi aux sons ! Inclus : 5 expériences étonnantes sur l'électricité statique. Alim. prise secteur fournie. Dès 14 ans.  
Réf. A2003917



313 941



**GLOBE LÉVITATION** : un globe de 8 cm qui lévite grâce à son bras aimanté. Une LED éclaire le globe pour décorer la chambre. Inclus : 50 anecdotes totalement folles sur notre planète. Alim. prise secteur fournie. Dès 14 ans.  
Réf. A2102427



313 943



**ÉCOUTEURS SANS FIL RECHARGEABLES** : une expérience sonore de qualité optimale sans fil ni branchement. Design ergonomique s'adaptant à chaque morphologie. La configuration avec votre téléphone est instantanée. Il suffit de les placer dans leur boîtier pour les recharger rapidement sans branchement. Dès 8 ans.  
Réf. A2002987



**DEVENEZ LA STAR DES RÉSEAUX ET DES TUTOS !**  
Améliorez l'éclairage de vos photos et vidéos !

313 942



**CASQUE BLUETOOTH PLIABLE** : sans fil. Kit mains-libres. Autonomie 5h. Compatible avec la plupart des smartphones et tablettes disposant d'une connexion Bluetooth. Alim. batterie rechargeable.  
Réf. A2002986



313 945



**ENCEINTE MICRO KARAOKÉ 3 WATTS** : les amateurs de karaoké vont craquer pour ce micro avec ampli sans fil ! Avec ses effets délirants, à vous les soirées de folie ! Dimensions : 8 x 8 x 23,5 cm. Dès 8 ans.  
Réf. A2102505



313 946



**ENCEINTE 3 WATTS** : sans fil, pour profiter pleinement de vos musiques ! Dimensions : 5,3 x 5,3 x 6,9 cm. Batterie rechargeable fournie. Dès 8 ans.  
Réf. A2102503

313 944



**TRÉPIED SMARTPHONE** : votre arme secrète pour devenir une star des tutoriels et des réseaux sociaux ? Cet anneau 72 LED sur trépied. Dimensions : 30,5 x 27 x 39,5 cm. Dès 8 ans.  
Réf. A2102507



313 947



**KIDIZOOM PRINT CAM** : appareil photo & vidéo HD avec mode selfie et détection des visages. Magique : imprime directement les photos ! Plus de 40 effets spéciaux et 60 cadres et tampons pour photos. Différents formats d'impression, dont panorama, coloriage, cartes, étiquettes, BD. 1 rouleau de papier inclus, pour jusqu'à 100 tirages. Contrôle parental pour limiter le nombre d'impression par jour. Résolution 2.0 M pixels. Mémoire 256 MB, extensible par carte micro SD (non fournie). Arrêt automatique. Batterie rechargeable via câble USB fourni. Dès 5 ans.  
Réf. A2102406



313 948



**COFFRET BOUTEILLE ISOTHERME DÉCOR BOIS** : un coffret ultra-pratique ! Glissez la bouteille dans son bel étui en coton ou positionnez le mousqueton sur son col pour le suspendre à votre sac. Acier inoxydable. Dim. : 6,5 x 6,5 x 25,2 cm. Dès 8 ans.  
Réf. A2102509

313 949



**COFFRET BOUTEILLE ISOTHERME DÉCOR FLEURI**.  
Réf. A2102508



313 950



**CARTE DU MONDE À GRATTER** : après grattage, chaque pays apparaît en couleur. 40 x 60 cm. Dès 10 ans.  
Réf. A1803678



# La musique



**313 953** **BONTEMPI** ★

CLAVIER 24 TOUCHES AVEC MICRO : 4 pads avec sons de percussions, 4 sons, 4 rythmes, 6 mélodies, réglages volume et tempo. Méthode d'apprentissage. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.

Réf. A1902886



**313 954**

CLAVIER ÉLECTRONIQUE : orgue électronique avec plusieurs fonctions. 37 touches avec effets lumineux. Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Menu de démo, d'enregistrement et de lecture de tes propres morceaux. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A1902685



**313 955** **BONTEMPI** ★

CLAVIER 49 TOUCHES ET MICRO : 100 sons, 100 rythmes, 10 démos, 5 pads percussions et animaux, effets vibrato et sustain. Enregistre et ré-écoute. Port USB, prise MP3 (MP3 non inclus). L54 x 17 cm. Alim. adaptateur secteur fourni (ou 4 piles LR06 non fournies). Dès 5 ans.

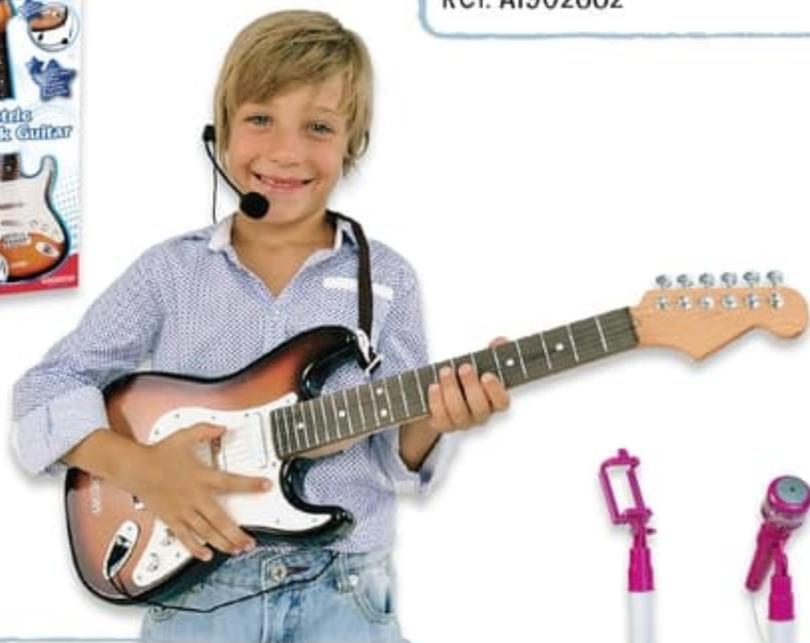
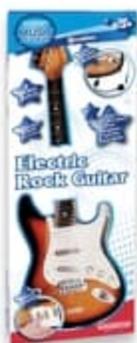
Réf. A1902882



**313 956**

GUITARE ÉLECTRIQUE : 8 boutons sur le manche avec différents sons et effets de lumière. Barre de vibrato pour des sons de guitare délectants. 9 autres boutons permettent de choisir des démos, des rythmes, des effets et de régler le volume et la vitesse. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Réf. A1902686



**313 957** **BONTEMPI** ★

GUITARE ÉLECTRIQUE : 6 cordes métal, sons rock. Casque micro. Bandoulière. 8 démos. Câble pour connecter son lecteur MP3. Long. 70 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.

Réf. A1902874

**313 958** **BONTEMPI** ★

GUITARE BOIS 75 CM : 6 cordes accordables, son réaliste. Avec sacoche, bandoulière et médiator. Dès 5 ans.

Réf. A1902877



**313 959**

MICRO SUR PIED : chante tes chansons préférées et le micro retransmet ta voix via le haut-parleur ! Tu peux même mettre un smartphone dans le support et le brancher pour diffuser tes chansons. La boule à facettes animera tes soirées pyjama. H. 107 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.

Réf. A2102765



**313 960** **BONTEMPI**

MICRO KARAOKÉ | GIRL : avec mélodies, effets lumineux, effet d'applaudissement, fonction enregistre et rejoue. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.

Réf. A1902889



# Le plein air



313 963

SKATEBOARD 61 CM : pour découvrir le skateboard en s'amusant. Design original « Street Art » sur les 2 faces. Plaque en bois, roues en P.U. diamètre 4,8 cm, roulements en acier, trucks en aluminium. Dès 8 ans.  
Réf. A2103433



313 964

OUT 2 PLAY

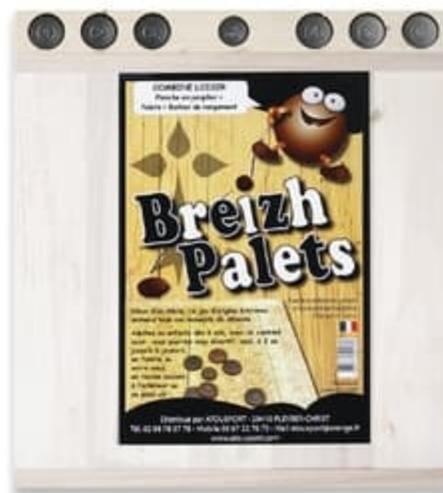
ENSEMBLE DE BADMINTON POUR 2 JOUEURS : inclus 1 filet, 1 boîte de rangement, 2 raquettes de badminton et 2 volants. Dès 5 ans.  
Réf. A2100728



313 965

OUT 2 PLAY

JEU DE QUILLES NORDIQUES : quilles bois numérotées et lanceur. Avec filet de transport. Dès 6 ans.  
Réf. A2100698



313 966



JEU DE PALETS BRETON : planche 70 x 70 cm en peuplier + 13 palets. Dès 16 ans.  
Réf. A2100894



313 967

BUT DE FOOT Pliable : facile à transporter et à déplier. Avec piquets de fixation, ballon et pompe. L.90 x 59 x 61 cm. À assembler par un adulte. Dès 5 ans.  
Réf. A1702919



313 968

GOTE

BUT DE FOOT 240 CM : tubes métalliques diam. 26 mm, filet. L.240 x H.150 cm. Dès 3 ans.  
Réf. A0701709



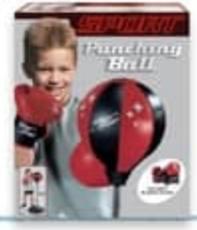
Un socle et des plateaux !



**313 971**   
 TABLE DE JEUX 5 EN 1 : jouez au babyfoot, au tennis de table, au hockey, au bowling ou au basketball grâce à cette table 5 en 1 ! Comprend un tableau des scores individuels. 2 joueurs. Dès 6 ans.  
 Réf. A2003356



**313 972**   
 FLIPPER ÉLECTRONIQUE SONS ET LUMIÈRES : avec 6 effets sonores, 8 lumières clignotantes. Lance 1, 2 ou 3 balles à la fois et teste ta rapidité et tes réflexes. Le score s'affiche sur le tableau. Dimensions 42 x 23 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.  
 Réf. A2103149



**313 973**   
 PUNCHING BALL ET GANTS : ensemble d'entraînement de boxe incluant 1 ballon de frappe à gonfler et une paire de gants. Pied lestable. Hauteur ajustable de 79 à 120 cm. Le ballon se gonfle à l'aide d'une pompe avec aiguille (non incluse). Dès 5 ans.  
 Réf. A1902494



**313 974**   
 TIR AUX CANARDS ET CARABINE : les 3 canards tournent, vise-les avec la carabine à flèche ventouse ! Dès 7 ans.  
 Réf. A1203713



**313 975** **OUT 2 PLAY**  
 CIBLE ÉLECTRONIQUE 21 JEUX : 8 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A2101411



**313 976**   
 JEU DE FLÉCHETTES MAGNÉTIQUES : sans danger, 3 fléchettes aimantées. Une cible au recto et une autre au verso. Dès 10 ans.  
 Réf. A1603202





313 979  

PORTEUR TRACTEUR CLAAS ET REMORQUE : à l'aise dans le jardin comme en intérieur grâce à son volant directionnel avec klaxon. Remorque détachable, pelle et râteau. Kit adhésif supplémentaire inclus et plaque d'immatriculation personnalisable ! Dès 1 an.  
Réf. A2102785



313 980  

PORTEUR TRACTOPELLE ABRICK : pelle avant à manipuler grâce aux 2 poignées de part et d'autre du volant. Sa fixation en position haute est très pratique pour transporter les 5 briques de construction « Les Maxi » incluses. Coffre sous la selle. Dès 1 an.  
Réf. A2003275



313 982 

TRICYCLE BE FUN BLEU : évolutif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois.

Réf. A1703957

313 983 

TRICYCLE BE FUN ROSE.

Réf. A1703958



313 981  

PORTEUR POMPIER AVEC KLAXON : super maniable grâce à son volant directionnel, votre enfant n'aura aucune difficulté à manoeuvrer à travers la maison et avertir de son arrivée tout en développant sa motricité globale. Coffre de rangement dissimulé sous l'assise. Plaque d'immatriculation personnalisable. Dès 1 an.  
Réf. A2102784



313 984  

PORTEUR MOTO ROUGE : ses larges roues apportent la stabilité nécessaire à votre enfant pour lui permettre de développer son équilibre et sa motricité en toute sécurité. Guidon directionnel. Grâce à son poids plume, elle vous suivra partout. Dès 2 ans.

Réf. A2103241



313 985 

PORTEUR AUTO LA PAT'PATROUILLE : châssis ergonomique ultra-stable. Butées anti-basculer avant et arrière pour plus de sécurité. Coffre à jouets sous le siège. Dès 10 mois.

Réf. A2102650





313 986 

COZY COUPÉ : nouveau design moderne et joyeux. Plancher amovible et poignée à l'arrière pour les parents afin d'accompagner les premiers pas de l'enfant, large banquette arrière et coffre. Clef de contact et réservoir d'essence. Monté sur des pneus robustes, les roues avant sont rotatives à 360°. Dès 18 mois.

Réf. A2103517



313 987  

PORTEUR AUTO ROSE : une voiture ergonomique et rigolote ! Châssis ultra-stable, butées anti-basculer avant et arrière pour plus de sécurité. Coffre à jouets sous le siège. Dès 10 mois.

Réf. A1901184



Disney  
LA REINE  
DES NEIGES II

313 990 

PATINETTE 3 ROUES LA REINE DES NEIGES II : cadre, fourche et guidon en métal, très résistant. Guidon réglable en hauteur sur 2 positions : 67/70 cm. Roues silencieuses, repose-pieds décoré. Poids maxi utilisateur 20 kg. Dès 3 ans.  
Réf. A1903497



PAW  
PATROL

313 991 

PATINETTE 3 ROUES LA PAT' PATROUILLE : cadre, fourche et guidon en métal, très résistant. Guidon réglable en hauteur sur 2 positions : 67/70 cm. Roues silencieuses, repose-pieds décoré. Poids maxi utilisateur 20 kg. Dès 3 ans.  
Réf. A2102649



Évolutif

313 992 

TROTTINETTE GO UP SPORTY ROSE : porteur évolutif devenant trottinette. 2 roues avant 121 mm et 1 roue arrière 80 mm en PU haute qualité et haut rebond. Sécurité et longévité. Accompagne le développement de l'enfant de 15 mois à 6 ans et plus.  
Réf. A2003537



Évolutif

313 993 

TROTTINETTE GO UP SPORTY BLEUE : porteur évolutif devenant trottinette. 2 roues avant 121 mm et 1 roue arrière 80 mm en PU haute qualité et haut rebond. Sécurité et longévité. Accompagne le développement de l'enfant de 15 mois à 6 ans et plus.  
Réf. A2003536



313 994 

TROTTINETTE GLOBBER 3 ROUES PRIMO ROSE : guidon ajustable sur 3 positions (de 67,5 à 77,5 cm). Plateau bas pour une meilleure stabilité. Frein arrière. 2 roues avant 121 mm, 1 roue arrière 80 mm en PU transparent, noyaux nylon, roulements 608ZZ ABEC 5. Poids maxi utilisateur 50 kg. Dès 3 ans.  
Réf. A2004280



313 995 

TROTTINETTE GLOBBER 3 ROUES PRIMO BLEUE : guidon ajustable sur 3 positions (de 67,5 à 77,5 cm). Plateau bas pour une meilleure stabilité. Frein arrière. 2 roues avant 121 mm, 1 roue arrière 80 mm en PU transparent, noyaux nylon, roulements 608ZZ ABEC 5. Poids maxi utilisateur 50 kg. Dès 3 ans.  
Réf. A2004279



313 996 

TROTTINETTE 2 ROUES PLIABLE : poignées pliables en plastique souple. Guidon T-Bar en acier, réglable en hauteur (72 à 82 cm). Frein sur la roue arrière. 2 roues 121 mm en PVC, roulements ABEC 5. Système de pliage simple et sécurisé. Poids maxi utilisateur 50 kg. Norme EN71-1. Dès 4 ans.  
Réf. A2003548



# Widyka!

S'amuser, on ne pense qu'à ça!



Des jeux  
fun, rapides  
et addictifs !



Widyka réunit toute la famille !



## DÉS DINGUES Family

Secouez votre shaker, lancez les dés sur la table et récoltez un maximum de dés en un temps record avec le chiffre indiqué par le dé électronique !

1 à 8 JOUEURS    +5 ANS    7 NIVEAUX

100 DÉS    1 COURONNE DÉS DINGUES  
1 DÉ ÉLECTRONIQUE    1 SABLIER  
8 SHAKERS    1 SAC DE RANGEMENT



**Dés Dingues Family**  
Réf. A1305011    PCB. 1 Col. 12  
3 437011 803387

Nouveau !



**Dés Dingues 36 dés**  
Réf. A1300759    PCB. 1 Col. 48  
3 437011 510384



**Dés Dingues 64 dés (x 12)**  
Réf. A1300760    PCB. 12 Col. 12  
3 437011 510407

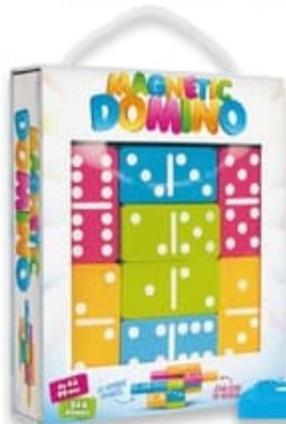


5 NIVEAUX  
+5 ANS  
2 à 5 JOUEURS  
64 ou 36 DÉS  
1 COURONNE DÉS DINGUES  
1 SAC DE RANGEMENT

## MAGNETIC DOMINO

DÉFIEZ LES LOIS DE LA GRAVITÉ AVEC DES DOMINOS AIMANTÉS

Posez les dominos les uns sur les autres sans faire écrouler la tour. Mais attention, si la tour dégringole, vous récupérez tous les dominos y compris ceux de vos adversaires.



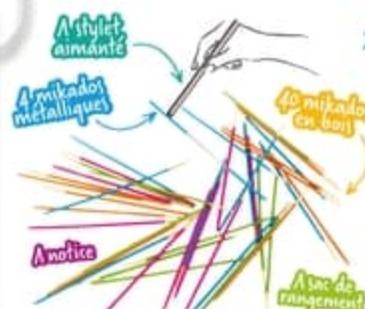
2 à 4 JOUEURS    3 NIVEAUX  
+4 ANS    28 DOMINOS MAGNÉTIQUES  
1 SÛTE DE RANGEMENT

**Magnetic Domino**  
Réf. A1602670    PCB. 1 Col. 6  
3 437016 026705

## MAGNETIC MIKADO

Un classique revisité, coloré et aimanté

Tentez d'attraper les 4 mikados métalliques avec le stylet magnétique ainsi qu'un maximum de mikados en bois.



2 à 4 JOUEURS  
+6 ANS  
2 NIVEAUX  
40 MIKADOS EN BOIS  
4 MIKADOS MÉTALLIQUES  
1 STYLET AIMANTÉ  
1 SAC DE RANGEMENT

**Magnetic Mikado**  
Réf. A1602669    PCB. 1 Col. 6  
3 437016 026699

Présentoir de 6 Magnetic Mikado et 6 Magnetic Domino  
Réf. A2102137  
3 437012 121367



## Des Mots Dingues

### Le défi des lettres

Lancez vos dés et composez des mots le plus vite possible tout en vous amusant ! Trouvez le mot le plus long, faites le mot demandé par un joueur désigné, construisez des mots croisés, attrapez les voyelles... Autant de règles à découvrir.

 2 à 5 JOUEURS  
 +7 ANS  
 10 NIVEAUX  
 62 DÉS  
 1 SAC DE RANGEMENT

Présentoir de 12  
Dés Mots Dingues

Ref. A1804205  
  
 3 437018 029643



Dés Mots Dingues

Ref. A1801311 PCB.1 Col.6  
  
 3 437018 013116

PRISÉS PAR LES ENSEIGNANTS

Ces jeux sont utilisés pour contribuer à l'apprentissage des élèves.

★★



## Deslire

À partir de votre zone de lancement, lancez vos dés sur les zones les plus intéressantes du tapis de jeu en évitant les pots de peinture. Calculez vos points avec des additions, soustractions ou multiplications très simples ! Mais attention, le Perturbateur risque de venir déjouer vos plans...



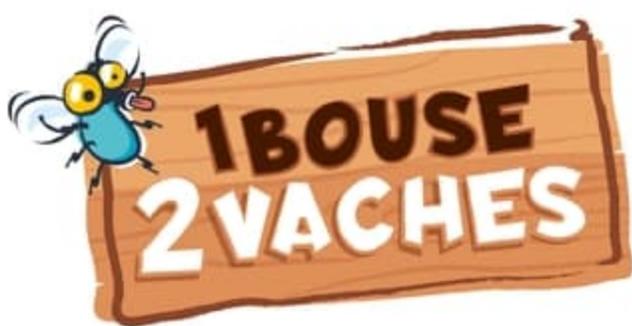
Deslire

Ref. A1901699 PCB.1 Col.9  
  
 3 437019 016994

Présentoir de 38 jeux Widyka

Ref. A1902124  
  
 3 437019 021240

 1 à 5 JOUEURS  
 +7 ANS  
 5 NIVEAUX  
 37 DÉS  
 1 TAPIS DE JEU  
 1 SAC DE RANGEMENT



Quoi de plus drôle que d'estimer un nombre de BOUSES ou de VACHES ? Jeu de stratégie et de bluff. Celui qui pense que vous avez tort ou bluffé s'empare de la clochette pour vérifier : si votre estimation est correcte, les cartes sont pour vous, sinon c'est pour lui ! Attention aux cartes ACTION qui peuvent inverser la tendance !

- 2 à 6 JOUEURS
- +7 ANS
- 2 NIVEAUX
- 78 CARTES
- 1 CLOCHETTE



Présentoir de 12  
1 Bouse 2 Vaches

Ref. A2002476  
3 437012 024767

1 Bouse 2 Vaches

Ref. A2001156 PCB. 1 Col. 6  
3 437012 011569



## Because POTATOES

Retrouvez Pata TENSILIP, King POTATO, Rocky POTATO et Pata TAPOIL dans des aventures de folie !

Chaque joueur a trois cartes en main et une carte est déposée sur la table pour débiter la partie. Chacun votre tour, posez une carte ayant un point commun avec la dernière carte posée sur la table. Gagnez le pli en posant la patate qui a un point commun avec la précédente mais aucun point commun avec la patate de départ.

- 2 à 8 JOUEURS
- +6 ANS
- 5 NIVEAUX
- 64 CARTES

Because Potatoes

Ref. A1901011 PCB. 1 Col. 6  
3 437019 010114

Présentoir de 12  
Because Potatoes

Ref. A1902125  
3 437019 021257



MEILLEURE VENTE

+ de 70 000  
boîtes vendues  
depuis son lancement  
en 2019

# HAPPY-ÑA-TA

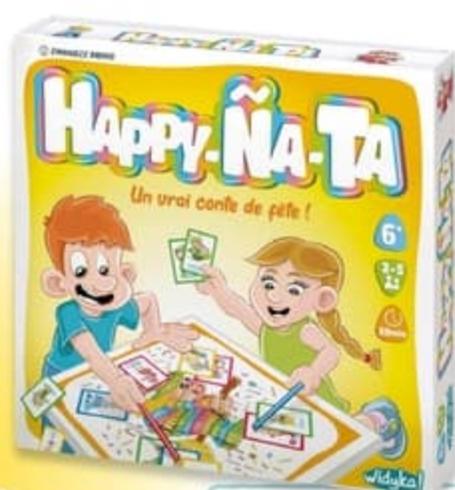
Un vrai conte de fête !

Quoi de mieux qu'une fête où des familles sont déguisées en troll, princesse, licorne ou dragon pour jouer à une partie de Piñata revisitée. Munissez-vous d'une baguette pailletée et visez un tas de cartes. Si vous êtes le seul à l'avoir visé, vous gagnez les cartes. Combien de bonbons vous font-elles gagner ?

Plan média soutenu avec une publicité sur les chaînes jeunesse, un sponsoring d'émission, des partenariats, de la pré-roll...



Présentoir de 12 Happy-Ña-ta  
Ref. A2002479  
3 437012 024798



Happy-Ña-Ta  
Ref. A2002080 PCB.1 Col. 6  
3 437012 020806

- 2-5 JOUEURS
- 105 CARTES
- +6 ANS
- 5 BAGUETTES  
1 PLATEAU DE JEU

# Triplette' & cacahouët'

Cherchez sur les 3 cartes un même personnage positionné sur les marches des podiums. Le plus rapide gagne des cartes, celui qui se trompe en perd !



Triplette' & Cacahouët'  
Ref. A2300899 PCB.1 Col. 6  
3 437012 108993



- 2-6 JOUEURS
- +6 ANS
- 72 CARTES



Présentoir de 12 Triplette' & Cacahouët'  
Ref. A2102135  
3 437012 121350

NOUVEAU



**Topissime !**

Une application qui permet de créer un phénomène viral. L'outil idéal pour faire connaître le jeu et déclencher l'achat en magasin.



**Tic Tac Taupe**  
PLUS RIGOLO QU'UN MORPION!

Pour retrouver bébé taupe, piochez une carte et repérez les chemins indiqués par sa famille. Il reste une case, bébé taupe est là ! Mettez vos lunettes déformantes pour encore plus de fous rires !



- 2 à 4 JOUEURS
- +6 ANS
- 2 NIVEAUX
- 72 CARTES
- 1 PLATEAU DE JEU
- 12 PIONS
- 2 MINI-PLATEAUX EFFAÇABLES
- 2 FELUTRES
- 1 PAIRE DE LUNETTES DÉFORMANTES



Tic Tac Taupe  
Réf. A1900971 PCB.1 Col.12  
 3 437019 009712

Présentoir de 12 Tic Tac Taupe  
Réf. A1902126  
 3 437019 021264

L'offre WIDYKA





# Les offres complémentaires

# ★ Présentoir Sapin de Noël

Nous mettons toute notre créativité à votre service et vous proposons des présentoirs pour animer les rayons de votre magasin.



Présentoir  
4 faces !



Présentoir  
Sapin de Noël  
(vendu vide)

Réf. D2000043





# Présentoir Père Noël

Le contenu des présentoirs est  
entièrement personnalisable  
Demandez conseil à votre commercial !

H. 194 cm



P. 80 cm / L. 120 cm



Recto-verso !

Présentoir  
Père Noël  
(vendu vide)

Réf. D2000046



# Offres linéaires thématiques

Nous vous proposons des linéaires optimisés à forte rentabilité.

L'univers de la ferme



L'offre import



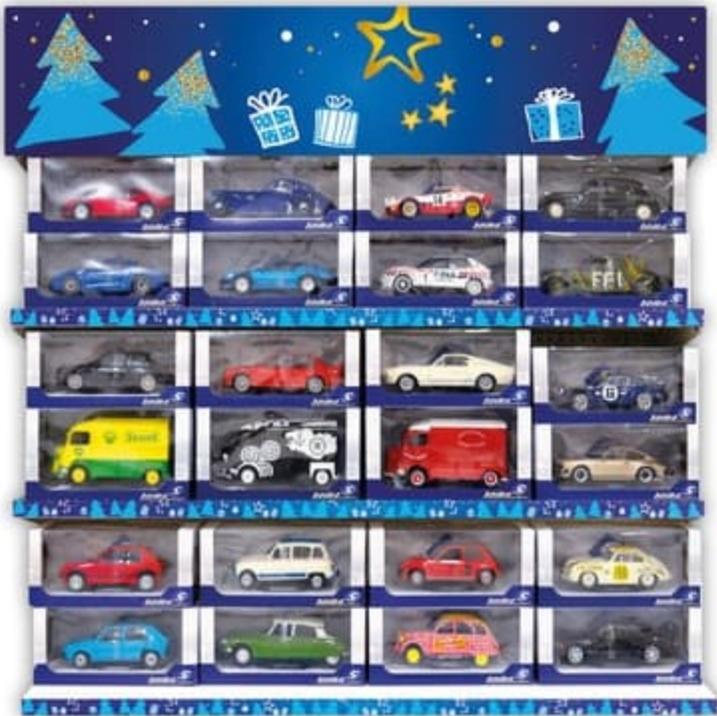


Consultez votre commercial pour obtenir la liste détaillée du contenu de chaque linéaire ou constituer votre offre personnalisée !

## L'offre véhicules import



## L'offre Solido



L'offre Solido est composée des modèles du moment !





# Les jeux de voyage

## Les jeux de société





L'offre loisirs créatifs



Le loisir créatif a le vent en poupe !  
Perles à repasser, peinture, pâte à modeler...  
tout y est !



L'offre pâte à modeler



## L'offre Evi Love



## L'offre jeux d'imitation



S'occuper de bébé, faire la cuisine ou les courses, tout est prévu pour imiter les grands !

L'offre jeux en bois

Le bois dans tous ses états

Le bois dans tous ses états

Le bois dans tous ses états



Le présentoir bois



# Le linéaire 2 éléments



Le linéaire 4 éléments





# Préparons les Fêtes ensemble !



Chaque fête est une occasion de dynamiser votre magasin.  
Nous avons une foule d'idées pour enchanter vos rayons !





**IMPRIM'VERT®**

Ce catalogue est imprimé en France  
par Raynaud Imprimeurs,  
79160 Coulonges-sur-l'Autize

### WDK Groupe Partner

Node Park Touraine - 90 rue Guglielmo Marconi  
37310 Tauxigny - Tel : 02 47 43 80 80

ZI Henri Farman - rue Paul Maino  
51000 Reims - Tel : 03 26 50 32 32

[www.wdkpartner.com](http://www.wdkpartner.com)

**WDK**



GRUPE PARTNER