



# Noël 2018

WDK



GRUPE PARTNER

# Sommaire

● Les peluches	p. 3 - 6
● Les découvertes	p. 7 - 13
● Les véhicules	p. 14
● La construction	p. 15
● Les jouets en bois	p. 16 - 17
● Les héros des petits	p. 18 - 21
● Les porteurs et pousseurs	p. 22
● Les jouets d'imitation	p. 23 - 26
● Les poupées et accessoires	p. 27 - 29
● Les poupées mannequins	p. 30 - 31
● Les petits univers	p. 32 - 35
● Les jouets interactifs	p. 36 - 37
● Les panoplies	p. 38 - 39
● Les véhicules	p. 40 - 45
● Les jouets radiocommandés	p. 46 - 47
● Les héros	p. 48 - 51
● Les armes	p. 52 - 53
● La construction	p. 54 - 57
● Les jeux créatifs	p. 58 - 63
● Les jeux éducatifs	p. 64 - 66
● Les jeux de société	p. 67 - 76
● La musique	p. 77
● Le plein air	p. 78 - 82
● Cadeaux image et son	p. 83



Love doudou



Magique avec  
ses couleurs  
irisées et  
scintillantes !

283 001



PELUCHE LICORNE : 55 cm. Dès 2 mois.

Ref. A1803839



283 002



PELUCHE RENARD : Avec son regard  
malicieux et la douceur de son velours,  
ce renard sera le compagnon idéal.  
50 cm. Dès 2 mois.

Ref. A1803131



283 003



PELUCHE HIPPO : Sa bouille  
attendrissante et la douceur de son  
velours font de lui le compagnon  
idéal. 50 cm. Dès 2 mois.

Ref. A1803133



283 004



PELUCHE CROCODILE : Toute  
douce avec des yeux rigolos.  
100 cm. Dès 2 mois.

Ref. A1803217



283 005



BALEINE OU DAUPHIN :  
Peluche toute douce. Assortiment.  
80 cm. Dès 2 mois.

Ref. A1502626



283 006



PELUCHE OURS : 90 cm. Dès la  
naissance.

Ref. A1605537



283 007



PELUCHE OURS BEIGE : Tout doux.  
H.100 cm. Dès la naissance.

Ref. A1402117



Les peluches



**283 010**   
 PELUCHE MOUTON COUCHÉ  
 32 CM : Avec son bandana. Dès la  
 naissance.  
 Réf. A160171



**283 011**   
 PELUCHE PANDA ASSIS AVEC  
 BAMBOU : 25 cm. Dès la naissance.  
 Réf. A1703144

Tout doux rose 



Un doudou  
 exotique  
 et très  
 tendance !

**283 012**   
 PELUCHE FLAMAND ROSE :  
 Peluche toute douce et très  
 tendance. 33 cm. Dès 2 mois.  
 Réf. A1803212



Le choix  
 de la  
 tendresse

**283 013**   
 PELUCHE OURS ASSIS AVEC NŒUD :  
 26 cm. Modèles assortis. Dès la  
 naissance.  
 Réf. A1703141



**283 014**   
 LAPINOÙ FLOPPY GRIS : 25 cm.  
 Dès la naissance.  
 Réf. A160167



**283 015**   
 POUPÉE CHIFFON PRINCESSE :  
 2 couleurs assorties bleu et rose.  
 40 cm. Dès 1 an.  
 Réf. A1803308



**283 016**   
 POUPÉE DU MONDE 22 CM :  
 Parisienne, Hawaï, Péruvienne ou  
 Espagnole. Peluche douce, modèles  
 assortis. Dès 1 an.  
 Réf. A1803432





**283 019** **Simba**  
 PELUCHE MINNIE RÉTRO : 25 cm.  
 Dès la naissance.  
 Ref. A1803178



**MICKEY  
 MOUSE**

**283 020** **Simba**  
 PELUCHE MICKEY RÉTRO : 25 cm.  
 Dès la naissance.  
 Ref. A1803177



**283 021** **Toys**  
 PELUCHE À FONCTIONS MICKEY :  
 Chatouille-le et il rigole ! 32 cm.  
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies.  
 Dès 18 mois.  
 Ref. A1801449



**MINNIE**

**283 022** **Toys**  
 PELUCHE À FONCTIONS MINNIE :  
 Chatouille-la et elle rigole ! 32 cm.  
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies.  
 Dès 18 mois.  
 Ref. A1803349



**MOLANG**

**283 023** **TOMY.**  
 PELUCHE MOLANG 27 CM : Peluche  
 super douce et à mémoire de forme  
 issue de la série animée. Dès 3 ans.  
 Ref. A1803332



**MONSIEUR  
 MADAME**

**283 024** **CJEB**  
 PELUCHE MR MME 25 CM : Le nom  
 de chaque personnage est brodé sur  
 son dos. 6 modèles assortis. Dès 1 an.  
 Ref. A1604004



**283 025** **GIPSY**  
 PELUCHE SQUISHIMALS 20 CM :  
 Une boule très douce au  
 rembourrage moelleux. 6 modèles  
 assortis. Dès la naissance.  
 Ref. A1803726



**Tchoupi**

**283 026** **CJEB**  
 T'CHOUPI MUSICAL : Il chante le  
 générique de la série TV. Peluche  
 rase et douce. 20 cm. Alim. 3 piles  
 LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.  
 Ref. A1604007



**Monchhichi**

**283 027** **BAN  
 DAI**  
 MONCHHICHI SWEAT TENDANCE :  
 2 modèles assortis, fille avec sweat  
 et petits nœuds ou garçon avec  
 sweat à capuche. Dès 2 ans.  
 Ref. A1804182

**POKÉMON**



**283 028** **TOMY.**  
 PELUCHE ZIP POKÉMON + POKE BALL :  
 Une Poké Ball toute douce avec zip,  
 qui renferme une peluche Pokémon  
 Pikachu, Bombydoo, Goupix d'Alola ou  
 Sabelette d'Alola (assortiment).  
 Dès 3 ans.  
 Ref. A1704396



**PADDINGTON**

**283 029** **CJEB**  
 PADDINGTON 27 CM : En peluche  
 douce. Dès 1 an.  
 Ref. A1703813



**Petit Ours Brun**

**283 030** **CJEB**  
 PETIT OURS BRUN 25 CM : En  
 peluche douce. Dès 1 an.  
 Ref. A1803435



**Enchantimals**  
 MAINTenant C'EST NOUS POUR NOUS

**283 031** **Simba**  
 PELUCHE ENCHANTIMALS 20 CM :  
 Moufette, lapin, paon, renard,  
 koala ou mouton. Modèles assortis.  
 Dès la naissance.  
 Ref. A1803180



**283 034** **Baby Nef**  
BOÎTE À MUSIQUE LAPIN BERRY :  
Dès la naissance.  
Ref. A1801815



**283 035** **Baby Nef**  
PANTIN D'ACTIVITÉS LAPIN BERRY :  
Hochet, papier craquant, anneau.  
Dès la naissance.  
Ref. A1803884



**283 036** **Baby Nef**  
BOÎTE À MUSIQUE LAPIN POM :  
Dès la naissance.  
Ref. A1801816



**283 037** **Baby Nef**  
PANTIN D'ACTIVITÉS LAPIN POM :  
Hochet, papier craquant, anneau.  
Dès la naissance.  
Ref. A1803885



**283 038** **Baby Nef**  
RANGE-PYJAMA LAPIN BERRY :  
Dès la naissance.  
Ref. A1803886



**283 039** **Baby Nef**  
RANGE-PYJAMA LAPIN POM :  
Dès la naissance.  
Ref. A1803887



**283 040** **Baby Nef**  
DOUDOU LICORNE POUSS'ÉTOILE :  
Dès la naissance.  
Ref. A1803888



**283 041** **Baby Nef**  
PANTIN LICORNE PM AVEC  
DOUDOU : Dès la naissance.  
Ref. A1803889



**283 042** **Fisher-Price**  
MON ÉLÉPHANT D'ACTIVITÉS FISHER  
PRICE : Peluche de 20 cm pour  
éveiller les sens (miroir, anneau de  
billes, papillon textures et couleurs...)  
avec système d'attache pratique.  
Dès 2 mois.  
Ref. A1704652



**283 043** **Clementoni**  
PELUCHE DOUCE LICORNE INTERACTIVE :  
Adorable à serrer et à câliner, 5 touches  
interactives pour apprendre les premiers  
chiffres, lettres, formes et couleurs.  
Alim. 2 piles LR03/AAA fournies.  
Dès 6 mois.  
Ref. A1803370



**283 044** **Fisher-Price**  
PUPPY INTERACTIF FISHER PRICE : Peluche aux  
différentes textures, 3 niveaux d'interactivité.  
Exploration : des mots simples et des sons.  
Encouragement : des questions et des instructions  
simples. Imagination : chansons pour imaginer et  
mimer sur des thèmes du quotidien. Alim. 3 piles  
LR06/AA fournies. Dès 6 mois.  
Ref. A1804073



Couleurs changeantes



283 047

**KOUKI OURS MUSICAL ET LUMINEUX :** Veilleuse idéale pour que bébé s'endorme paisiblement. Appuyer sur sa main pour qu'il s'allume de 7 couleurs différentes et joue sa douce berceuse. 50 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès la naissance.  
Ref. A1602990



283 048

**VEILLEUSE MUSICALE PINGOUIN :** Appuyer sur le ventre pour écouter les mélodies de berceuses. Le ventre du pingouin s'allume de plusieurs couleurs. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès la naissance.  
Ref. A1803345



283 049

**VEILLEUSE MUSICALE PAYS DES RÊVES :** Projette des dessins multicolores au plafond sur de douces mélodies. 3 modes de sélection musicale. 5, 10 ou 15 mn au choix. H. 22 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès la naissance.  
Ref. A1202698



283 050

**HIPPO DODO NUIT ÉTOILÉE :** Veilleuse avec projection d'étoiles lumineuses et variations de couleur. Se déclenche automatiquement quand Bébé pleure ou grâce à la minuterie réglable. 7 histoires, 12 sons de la nature, 60 mélodies et 3 berceuses. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès la naissance.  
Ref. A1503887



283 051

**LOUISON, MON LUMI POUAPON :** Poupée parlante et interactive toute douce avec visage lumineux qui rassure Bébé la nuit. La lumière varie au rythme des mélodies. Minuterie 15 ou 30 min. 2 chansons et 40 mélodies. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès la naissance.  
Ref. A1601398



283 052

**MOBILE NEXT2DREAMS :** 10 mn de musique classique, bruits blancs et douce veilleuse berceront bébé. Module détachable électronique et lumineux utilisable séparément, fixation pratique sur les berceaux en bois et en tissu. Bleu ou rose, assortis. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès la naissance.  
Ref. A1803817



283 053

**SAC CADEAU SOPHIE LA GIRAFE :** Sophie la girafe, hochet en forme de fleur et anneau dentition parfumé vanille dans un sac en toile. 21 x H.22,5 cm. Dès la naissance.  
Ref. A1504241



283 054

**MONDE DES SURPRISES SOPHIE LA GIRAFE :** Les 3 parties aimantées s'ouvrent pour révéler plein de surprises. Matières et textures variées, plus de 9 activités dont boîte à musique, oiseau qui vibre, anneau à mordiller. S'accroche facilement partout. Dès 3 mois.  
Ref. A1603474



283 055

**COFFRET JOUETS D'ÉVEIL SOPHIE LA GIRAFE :** Téléphone musical avec couleurs changeantes et touches à fonctions. Balle souple à bruitage hochet. 8 gobelets fleurs à empiler ou encastrer. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 mois.  
Ref. A1703995



**283 058**

**CALENDRIER TISSU BLEU** : Très grande qualité de broderie. Il aide l'enfant à se repérer dans le temps : jour, mois, saison, année. Panneau à suspendre en coton, éléments à scratch, baguette bois. En pochette zippée. 40 x 53 cm. Dès 3 ans. Ref. A1303770



**283 059**

**6 BALLE TEXTURÉES** : Balles souples et colorées de textures différentes pour initier les bébés à la sensation du toucher. Dès 6 mois. Ref. A1803874



**283 060**

**PERLES À ENFILER** : 12 grosses perles de textures différentes, faciles à prendre en main et à enfiler. Dès 18 mois. Ref. A1803341

Se plie et se déplie en un clin d'œil !



**283 061**

**AIRE DE JEU LAPIN** : Avec 50 balles pour s'amuser. Système pop-up, se plie et se déplie en un clin d'œil. Structure souple et résistante, parois transparentes. Dès 6 mois. Ref. A1704365



**283 062**

**SAC 75 BALLE DE JEU** : On les lance, on les fait rouler, on plonge dedans... Panier de rangement pop-up, balles diam. 6,5 cm. Dès 6 mois. Ref. A1704362



**283 063**

**TAPIS PUZZLE CARS** : 9 dalles en mousse EVA. Dès 10 mois. Ref. A1705389



**283 064**

**9 DALLES ANIMAUX** : Isolent du froid, amortissent les chocs, résistent aux petites dents et stimulent la motricité fine. Elles forment un tapis de jeu de 90x90 cm ou s'assemblent en puzzle 3D avec encastrement. Dalles EVA, ép. 1,3 cm. Dès 10 mois. Ref. A1803769



**283 065**

**36 DALLES CHIFFRES ET LETTRES** : Isolent du froid, amortissent les chocs, résistent aux petites dents et stimulent la motricité fine. Elles forment un tapis de jeu de 90x90 cm ou s'assemblent en puzzle 3D avec encastrement. Dalles EVA, ép. 1,3 cm. Dès 10 mois. Ref. A1304452



**283 066**

**TENTE PAT'PATROUILLE** : Système pop-up. TNT. 2 faces décor Pat'Patrouille et 1 face avec porte fermée par scratch. 75 x 75 x 110 cm. Dès 18 mois. Ref. A1600836



**283 070**   
**SAC ANIMAUX DE BAIN :**  
 10 animaux marins à fonction  
 gicleur. Dès 10 mois.  
 Ref. A1803355

**283 069** 

**SET DE BAIN PÉLICAN :** Le pélican sert de pichet pour verser de l'eau dans les 4 animaux passoire et moulin. Dès 1 an.  
 Ref. A1803312



Se fixe par ses  
 ventouses

Un robot  
 pour s'amuser  
 à pomper l'eau  
 du bain.



**283 071** 

**FONTAINE ROBOT :** La fontaine s'accroche sur la paroi de la baignoire avec les ventouses. Le robot est doté d'un tuyau et d'une pompe à plonger dans l'eau. Lorsqu'on appuie sur ses yeux, l'eau sort comme d'un robinet. Dès 1 an.  
 Ref. A1803261



Ventouses  
 murales



**283 072** 

**SET JOUETS DE BAIN :** 2 bateaux, 4 passoire et un filet de rangement à ventouses qui se fixe à la baignoire. Dès 6 mois.  
 Ref. A1702970



**283 073** 

**ÉLÉPHANT POUR LE BAIN :** Il fait plein de sons super rigolos et asperge tes parents grâce à sa trompe ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.  
 Ref. A1604418



**283 074**  **TOMY.**

**MON TRAIN BUBULLES :** Train sous-marin dans lequel il suffit d'ajouter un peu de gel douche et de tirer la manette pour créer de jolies bulles à l'heure du bain ! Dès 18 mois.  
 Ref. A1803237



283 077

**BALLE SOFT HOCHET** : Boulier et hochet. Différentes textures pour l'éveil sensoriel du jeune enfant. Assortiment hibou ou hérisson. Dès 6 mois.  
Ref. A1703018



283 078

**ROULO PYRAMIDE** : 6 anneaux à empiler, de différentes couleurs, tailles et formes. À l'horizontale c'est un rouleau, à la verticale une pyramide. Dès 1 an.  
Ref. A1702905



283 079

**BÂTON DE PLUIE** : Jouet stimulant pour l'éveil musical. H.35 cm. Dès 6 mois.  
Ref. A1603036



283 080

**TOUPIE BALLE RIGOLOTES** : Appuie sur le bouton pour actionner la toupie, et les balles multicolores viroloient sur 2 étages. H. 19 cm. Dès 6 mois.  
Ref. A0905495



283 081

**OURSOU PYRAMIDE ET FORMES** : 2 en 1, pyramide en forme d'ours à construire avec des anneaux de couleurs et boîte à formes. Dès 1 an.  
Ref. A1702988



283 082

**8 CUBES À EMPILER** : 5 faces différentes pour apprendre et découvrir les chiffres, les lettres, les animaux, les nombres... les cubes s'empilent pour former une pyramide de près de 76 cm. Dès 2 ans.  
Ref. A1702906



hauteur 61 cm



283 083

**DINO PRESS'NGO** : Appuie sur la tête du dinosaure, il avance tout seul. Dès 18 mois.  
Ref. A1803241



283 086

**M. PATATE SAFARI** : Grand M. Patate transparent contenant 4 corps (2 gros et 2 petits) et 40 accessoires pour créer des personnages très farfelus ! H.35 cm. Dès 2 ans.  
Ref. A0602795



283 084



**JEU D'EMPILAGE AVEC BALLE** : 6 coupes à empiler pour former une tour de 61 cm de haut et y faire dégringoler les 4 balles incluses. 6 lettres à découvrir, socle puzzle à assembler pour plus d'amusement et de découvertes. Dès 1 an.  
Ref. A1803815



283 085

**VÉHICULE M. OU MME PATATE** : Des possibilités infinies pour transformer M. ou Mme Patate en avion, hélicoptère ou toute autre création à imaginer ! Dès 2 ans.  
Ref. A1804134

Sons et lumières



On joue à cuisiner les formes et les couleurs !



**283 089**   
MARMITE À FORMES ÉLECTRONIQUE : Boîte à formes avec 4 formes. Imité le bruit de la marmite qui bout quand on la pose sur le socle. Multiples fonctions soniques et lumineuses. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois. Ref. A1803346



Fisher-Price

**283 090**   
MANETTE JEUX ET APPRENTISSAGES : S'illumine de couleurs et au rythme des apprentissages. 4 boutons ABCD de formes et couleurs, flèches directionnelles pour apprendre les chiffres, joystick pour déclencher les musiques, boutons latéraux pour développer la motricité fine. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois. Ref. A1804072



**283 091**   
COFFRET 3 JOUETS HIGH TECH : Smartphone : touche les icônes pour déclencher des flashes et des sons, le nom et le cri des animaux, des couleurs et des nombres. Télécommande : français/anglais, sons et 6 modes de jeu. Clés : presse les boutons pour entendre des expressions amusantes, les noms des couleurs ou faire jaillir la clé de l'auto ! Alim. 4 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an. Ref. A1302890



**283 092**   
MON TRIO DE LA JUNGLE : Girafe télécommande, tigre téléphone et singe rigolo pour apprendre les couleurs, les chiffres ou s'initier à l'anglais. Sons amusants, quiz et musiques. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 6 mois. Ref. A1704258



**283 093**   
PELUCHE LAPIN INTERACTIF : Promène-le partout grâce à ses 2 oreilles que tu peux nouer ! Oreille crissante, moustaches en rubans doux. Le bouton central s'illumine, des boutons déclenchent sons, phrases et bien plus. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 mois. Ref. A1803866



**283 094**   
BABY LIVRE À SURPRISES : 6 pages interactives joliment illustrées, différentes matières dont tissu doux et papier bruisant. Nombreuses manipulations et surprises. Anneau d'attache, 4 chansons et 20 mélodies. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 6 mois. Ref. A1703295



**283 095**   
MAGI BALLE D'ÉVEIL DES P'TITS COPAINS : Colorée, interactive et musicale, elle déclenche chansons et sons rigolos dès qu'on la lance ou la fait rouler. 6 faces avec chiffres. 15 mélodies et 5 chansons. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois. Ref. A1502149



S'attache à la poussette

Conduisons en chansons !



**283 096**   
MON BABY VOLANT TUT TUT BOLIDES : Bébé tourne le volant pour déclencher des phrases amusantes et des sons rigolos de moteur. Nombreux éléments à manipuler. Sangles ajustables, 4 chansons et 20 mélodies. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 6 mois. Ref. A1705095

Les découvertes



283 099

**XYLOPHONE ANIMÉ 2 EN 1 :**  
Xylophone et tape balle. Lorsque la balle tombe sur le xylophone on entend la note de musique.  
Dès 18 mois.  
Ref. A1803144



283 100

**PIANO ANIMAUX TISSU :** 3 façons de jouer : pour entendre des notes, cris d'animaux et mélodies. S'accroche au lit ou au parc.  
Alim. 2 piles fournies. Dès 1 an.  
Ref. A1202691



283 101

**MON PIANO JUNGLE ROCK :** Le zèbre invite l'enfant à jouer avec lui et l'initie à la musique ! Les touches de piano s'illuminent une à une pour apprendre à jouer. Piano, violon, xylophone, saxophone, micro, bouton Scratch, sons rigolos. 4 modes de jeu, 8 touches lumineuses, 10 chansons et 8 mélodies. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois.  
Ref. A1703293



Avec le Petit Karoké, chante et transforme ta voix !

283 102

**LE PETIT KARAOKÉ :** Choisis une mélodie et chante, ou bien parle dans le micro, choisis une musique et écoute ta voix transformée ! Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803816



283 103

**MON PREMIER IMAGIER BILINGUE :** Parlant et interactif pour découvrir 100 mots en français et en anglais. 12 pages plastifiées, capteurs sensitifs pour sélectionner les illustrations et faire de nombreuses découvertes. 3 modes de jeu, 2 chansons, effets sonores, réglage du volume, arrêt automatique. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois.  
Ref. A1803657

## Éducatif



Appuie sur les boutons pour découvrir les animaux !

283 104

**LUMI ORDI DES TOUT-PETITS :** Un super ordinateur avec 9 touches interactives, souris directionnelle, sons rigolos et effets lumineux. 3 modes de jeu : Animaux, Formes et Musique. Poignée. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
Ref. A1604578



283 105

**I-FUN PAD :** Tablette éducative pour l'apprentissage de l'alphabet et du vocabulaire en associant images et sons. Trois modes de jeu. Volume réglable. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 1 an.  
Ref. A1702934

Je t'écoute parler et te réponds !



283 106

**VPHONE KID 1, 2, 3 :** Téléphone éducatif. 10 jeux et activités (lettres, chiffres, créativité). Écran avec animations et petit perroquet qui guide l'enfant ! Possibilité d'enregistrer 5 numéros qui sont lus à haute voix, et mémoriser le numéro de papa ou maman. 5 sonneries. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 2 ans.  
Ref. A1402989

Trop mignon !

Essaie de m'attraper !

Appuie sur mes boutons et je mets l'ambiance.



283 109

**ROBOT TITI ÉLECTRONIQUE** : Jambes et bras articulés, 2 bouliers sous les pieds lui permettent de se déplacer. Les boutons déclenchent différentes actions, des sons et des lumières. H 21 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.  
Ref. A1702977

283 110

**TITI OUISTITI** : Ce singe malicieux appelle l'enfant mais s'enfuit dès qu'on cherche à l'attraper ! Titi se déplace, tourne sur lui-même et incite Bébé à le suivre. 2 détecteurs de mouvements lui permettent de détecter et contourner les obstacles. Il danse en rythme. 6 touches lumineuses pour découvrir chiffres, couleurs et des mélodies... Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.  
Ref. A1703310



Fisher-Price

283 111

**BÉBO LE ROBOT** : Il danse, chante et s'illumine. Enregistrez un message personnalisé que Bebo chantera. Chaque bouton déclenche une musique, des lumières ou des mouvements ! 40 chansons, sons et phrases. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 9 mois.  
Ref. A1504206



283 112

**TRAIN DE BÉBO ET SES AMIS** : 3 figurines à positionner dans la locomotive déclenchent musiques et actions. 5 boutons, activités manuelles sur les wagons, train motorisé lumineux. Alim. 2 piles LR14/C fournies. Dès 6 mois.  
Ref. A1804070



Veux-tu te promener avec moi ?

283 113

**1, 2, 3 P'TIT DALMATIEN** : Lorsque Bébé promène son dalmatien, ses pattes bougent et il émet des phrases et des sons amusants. Trop mignon, le nez du chien clignote en rythme ! 20 mélodies, 3 chansons. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.  
Ref. A1702679



Sonore !

283 114

**MON CAMION ATTRAP-BALLES** : Il expulse les balles par la cheminée puis les récupère grâce à la pelleuse. 4 touches interactives (couleurs, chiffres, objets) et une grosse touche lumineuse qui déclenche 3 chansons et 10 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.  
Ref. A1703311



283 115

**MON TROTTEUR ZÈBRE PARLANT** : Support robuste et accompagnement musical incite Bébé à marcher ! Plein d'activités dont livre électronique et contenus musicaux et lumineux. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 mois.  
Ref. A1604511

Les découvertes



283 118

3 ENGINES DE CHANTIER : Parties articulées, benne basculante, roues libres, expressifs et rigolos. Dès 1 an. Ref. A1703019



INCLUS !

Véhicule électronique inclus

Super !

283 120

**vrtech**  
SUPER BATEAU DES ANIMAUX TUT TUT ANIMO : Parlant et lumineux, 6 petits animaux-culbuto à faire glisser dans le bateau ! Une zone magique déclenche phrases et sons supplémentaires quand on y place un Tut Tut Animo. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an. Ref. A1703109

283 119

**vrtech**  
TUT TUT BOLIDES - MAXI CASERNE DE POMPIERS : Nombreux éléments de jeu dont plate-forme pivotante, descente en spirale, ascenseur, alarme, manivelle ouvrant les portes de la caserne. Un véhicule électronique inclus déclenche phrases et sons lorsqu'il passe sur les 4 zones magiques. 3 chansons et 6 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an. Ref. A1703108



INCLUS !



283 121

COFFRET CIRCULATION : 3 véhicules, un personnage et des panneaux de signalisation. Dès 1 an. Ref. A1703020



Un train rigolo avec ses yeux expressifs !

Sons et lumières



283 122

CIRCUIT TRAIN ÉLECTRIQUE CATERPILLAR 23 PIÈCES : Une loco, 3 wagons, 3 véhicules et des accessoires. Son et lumière. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans. Ref. A1380542



283 123

**TOMY**  
JE CONSTRUIS MON JOHNNY : Tracteur à construire, 15 pièces à assembler très facilement et une visseuse complètement sécurisée. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois. Ref. A1704389



283 124

VOITURE COCCINELLE RADIOCOMMANDÉE : 4 sons. Marche avant et demi-tour, bruit de moteur. Alim. 3 piles LR6/AA fournies pour le véhicule et 2 piles LR03/AA fournies pour la télécommande. Dès 18 mois. Ref. A1380311



283 125

**chicco**  
BOBBY BUGGY RADIOCOMMANDÉ : Avec des roues tout terrain. Télécommande à 4 directions pour une conduite simple dès le plus jeune âge. Quand la voiture avance, ses phares avant s'illuminent. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 2 ans. Ref. A1703539



283 126

**brago**  
MA PREMIÈRE JEEP RADIOCOMMANDÉE : volant gyroskopique, son et lumière. Alim. 5 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an. Ref. A1703469



blocs créatifs

283 129

**BARIL DE 100 BLOCS HÉRISSON :** Assembler les blocs pour réaliser tout type de construction. Dès 18 mois. Ref. A1703014



283 130

**TABLE 80 BLOCS HÉRISSON :** Table d'activité avec 80 blocs hérisson. Dès 18 mois. Ref. A1803340



283 131

**SAC MEDIUM 60 BRIQUES CLASSIQUES :** Sans PVC, le sac est fabriqué à base de matériaux biodégradables pour un plus grand respect de l'environnement. Zip et poignée pour un rangement et un transport facile. Dès 1 an. Ref. A1402557



283 132

**VALISSETTE RÉTRO ANIMAUX MAXI ABRICK :** 6 animaux à construire et leurs accessoires rangés dans une petite valisette décorée façon rétro. 24 pièces. Dès 1 an. Ref. A1603545



283 133

**AMBULANCE DUPLO :** Clinique, brique décorée d'un signe de premier secours, docteur et ambulance pour jouer sans fin ! Dès 2 ans. Ref. A1400549

Deux véhicules et un camion à grande échelle



283 134

**COFFRET POMPIER ABRICK :** Tous les éléments pour construire une caserne de pompier, 2 véhicules et 1 camion à grande échelle. Le couvercle sert de base de jeu. Origine France Garantie. Dès 18 mois. Ref. A1603564



283 135

**MON 1<sup>er</sup> TRAIN MAXI ABRICK :** Un train à construire avec des briques décorées de chiffres, de lettres et d'animaux rigolos. Origine France Garantie. Dès 1 an. Ref. A1803891



283 136

**COFFRET PRINCESSE ABRICK :** Contenant tous les éléments pour construire un palais. Personnage, carrosse et cheval. Le couvercle sert de base de jeu. Fabrication française. Dès 18 mois. Ref. A1603555



283 137

**LA COURSE DE LA PISTON CUP - CARS :** Les futurs champions adoreront créer des histoires avec Flash McQueen et Martin (figurines 7 cm incluses) dans ce modèle facile à construire avec de grosses briques. Les briques décorées de chiffres aident à apprendre à compter. Dès 2 ans. Ref. A1704422



283 138

**ARCHE DE NOÉ TRANSPORTABLE :** 2 personnages, nombreux animaux et accessoires. Bateau flottant, équipé d'une poignée. Tout se range dans la coque. Dès 18 mois. Ref. A1100908



283 141

**BOULIER À VENTOUSES :**  
Labyrinthe à perles en bois, socle avec ventouses de maintien. Longueur 21 cm. Dès 2 ans.  
Ref. A1703012



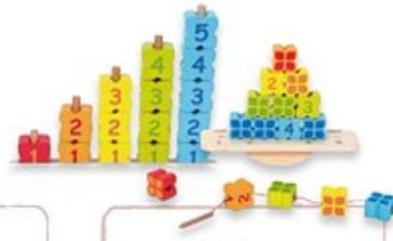
283 142

**CUBE EN BOIS MULTI ACTIVITÉS :**  
Boulier perles, horloge, labyrinthe, miroir... 5 faces décorées. Longueur 19 cm. Dès 2 ans.  
Ref. A1703013



283 143

**PREMIERS EMPILEMENTS :** Pour l'apprentissage des formes et des couleurs. Contient 16 pièces en bois. Dès 18 mois.  
Ref. A1703043



283 144

**EMPILEMENT CHIFFRES :** Jeu en bois 3 en 1 : empilement par couleur et par nombre, jeu de bascule et perles à enfiler. Dès 2 ans.  
Ref. A1803338



283 145

**PUZZLE SERPENT 26 PIÈCES BOIS :**  
Puzzle double-face chiffres et lettres, sur plateau avec modèle pour aider à l'apprentissage des chiffres et de l'ordre alphabétique. Dès 5 ans.  
Ref. A1702991



283 146

**TABLE ORCHESTRE BOIS :**  
5 instruments de musique : Xylophone, cymbale, tambour, triangle, grattoir. Dès 1 an.  
Ref. A1803339



283 147

**RENARD ROUE DES FORMES :** Jeu d'éveil en bois 2 en 1 : Renard à tirer et boîte à formes. 3 formes à encastrier. La roue tourne lorsque le renard avance. Dès 18 mois.  
Ref. A1803336



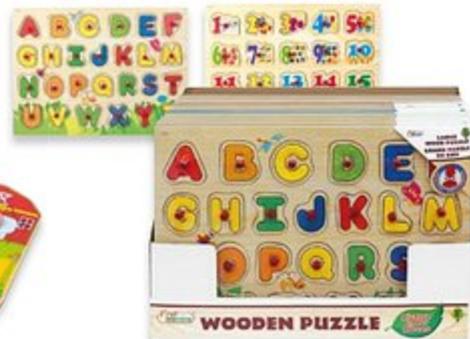
283 148

**CASIER 4 PUZZLES BOIS :** Contient 4 puzzles bois avec boutons : animaux, ours à habiller, ferme, chiffres. 29 x 21 cm. Dès 18 mois.  
Ref. A1202493



283 149

**CASIER 3 PUZZLES BOIS :** Contient 3 puzzles de 4 pièces à gros boutons bois. Animaux de la ferme, jungle et campagne. 21 x 21 cm. Dès 18 mois.  
Ref. A1204028



283 150

**PUZZLE BOIS GRAND MODÈLE :**  
En présentoir de 12. Assortiment de 3 puzzles alphabet, chiffres, animaux. 40 x 28 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A0702179

4 modèles assortis



283 151

**PUZZLE DUO BOIS :** Double encastresments 6 images et 2 pièces par image. 4 modèles assortis : véhicules, animaux ferme, animaux marins, jardin. Dès 2 ans.  
Ref. A1702965



283 152

**PUZZLE À ENCASTRER 8 PIÈCES ANIMAUX :** Assortiment de 2 modèles : dinosaures et animaux de la forêt. Dès 18 mois.  
Ref. A1803141



283 153

**MES PREMIERS LAÇAGES :** Faire des laçages sur plaques en bois en formes d'animaux. Dès 2 ans.  
Ref. A1702966



**283 156**    
**BARIL CONSTRUCTION BOIS** : Blocs de couleurs et de formes différentes pour construire une ville, des châteaux... 60 pièces. Dès 2 ans.  
 Réf. A1403059



**283 157**    
**CHARIOT ET CUBES BOIS** : Chariot d'aide à la marche contenant 40 cubes en bois pour réaliser toutes sortes de constructions. L.38 x H.47 cm. À assembler par un adulte. Dès 1 an.  
 Réf. A1603262



**283 158**   
**TRAIN BOIS** : 20 pièces colorées interchangeables. 43 cm. Dès 18 mois.  
 Réf. A1602955



**283 161**    
**VÉHICULES SECOURS EN BOIS** : Set de 4 véhicules à éléments interchangeables. 16 pièces. Dès 2 ans.  
 Réf. A1504179



**283 159**    
**CASERNE MALLETTE BOIS** : Comportant 5 pièces dont 1 véhicule et des personnages. Facile à transporter grâce à ses deux anses. Se transforme en caserne de pompiers. Dès 18 mois.  
 Réf. A1703100



**283 160**    
**FERME MALLETTE BOIS** : Comportant 5 pièces dont 1 véhicule, 1 personnage et des animaux. Facile à transporter grâce à ses deux anses. Se transforme en ferme. Dès 18 mois.  
 Réf. A1702968

**Facile à transporter**



**283 162**    
**CALENDRIER BOIS** : Calendrier perpétuel pour apprendre l'heure, les saisons, les mois et les jours. Dès 5 ans.  
 Réf. A1703011



**283 163**    
**CIRCUIT POUR BILLES** : Parcours en bois, 50 pièces à assembler. Fourni avec 5 billes. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803142



**283 164**    
**BARIL CIRCUIT BOIS** : 40 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins, bâtiments... Dès 3 ans.  
 Réf. A1803143

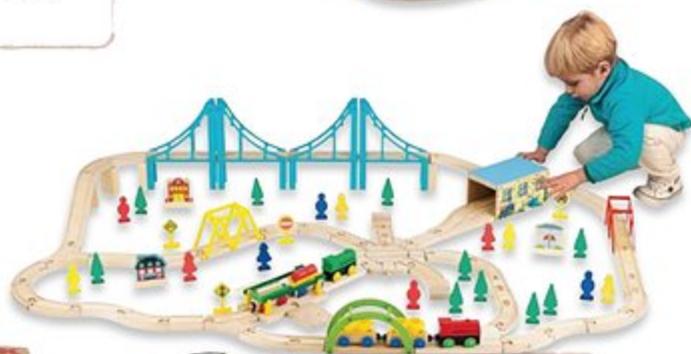


**283 165**    
**COFFRET TIMBRES ALPHABET** : Plumier d'écriture contenant 36 tampons chiffres / lettres, 4 tampons des 4 saisons, 1 encreur et 8 crayons de couleurs. Dès 5 ans.  
 Réf. A1803337



**40 cubes pour écrire ses premiers mots**

**283 166**    
**BARIL 40 CUBES 1<sup>ERS</sup> MOTS** : Apprendre à former des mots en assemblant les cubes alphabet selon les modèles indiqués sur les cartes. 40 cubes bois et des cartes bilingues double-face. 55 pièces. Dès 3 ans.  
 Réf. A1702967



**283 167**    
**BARIL CIRCUIT TRAIN BOIS** : 100 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins, bâtiments... dans un grand bac de rangement. Dès 3 ans.  
 Réf. A0905608



283 170 Smoby

COFFRET 5 FIGURINES  
ARTICULÉES ROI LION : Kion,  
Bunga, Fully, Beshte et Ono.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1803213



## Masha et Michka

283 171 Smoby

POUPÉE MASHA 23 CM : Corps  
souple, tête rotomoulée, elle  
est vêtue de sa tenue d'hiver.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1703967



283 172 Smoby

PELUCHE MICHKA : L'ours de la  
série Masha et Michka debout  
ou assis, 25 cm. Modèles assortis.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1603391



283 173 Smoby

HUTTE PLIABLE MASHA ET MICHKA :  
Figurines Masha et Michka en tenue  
d'hiver, bonhomme de neige et  
nombreux accessoires inclus.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1803208

## Peppa Pig

283 174 Smoby

COFFRET FAMILLE PEPPA PIG :  
Peppa, George, Papa Pig et Maman  
Pig. Ht. 10 ou 4 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1804184



## Monchhichi

283 175 Silverlit

PACK 3 FIGURINES MONCHHICHI  
7,5 CM : Articulées. Dès 4 ans.  
Ref. A1804185



mon chouchou,  
c'est Monchhichi

283 176 Silverlit

VOITURE MONCHHIROULE : La vraie  
voiture des Monchhichi ! Roues libres.  
Figurine de Saule incluse. Dès 4 ans.  
Ref. A1803325

lance eau



283 177 Smoby

PICK-UP VÉNUS SAM LE POMPIER :  
Véhicule électronique sonore. 1 figurine  
et 4 accessoires inclus. Fonction lance-  
eau. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1603388



283 178 Smoby

CAMION JUPITER DE SAM LE  
POMPIER : Effets lumineux et  
sonores. Échelle extensible,  
nombreux accessoires et figurine  
Sam. Alim. 3 piles LR6/AA fournies.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1803207



**283 181**   
**DRESSING POP STAR DE MINNIE** : Figurine articulée Minnie et 20 accessoires dont tenues de scènes et instruments de musique. Le dressing se transforme en valisette. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803749



**283 182**   
**MINNIE FASHIONISTA 15 CM** : Avec vêtements et accessoires Fitness, Voyage ou Popstar. Le packaging se transforme en dressing. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803748



**283 183**   
**LE CAFÉ DE MINNIE - DUPLO** : Livre des cupcakes dans toute la ville dans l'avion rose de Minnie ! Les briques spéciales décorées de gâteaux, cupcakes et de cadeaux aideront les jeunes enfants à commencer leurs propres histoires. Figurine Minnie incluse. Dès 2 ans.  
 Réf. A1602077



**283 184**   
**RESTAURANT DE MINNIE** : Cuisines, salle avec tables, comptoir, terrasse et même un passe-plat pour les commandes à emporter. Le restaurant prend vie lorsque l'on place Minnie à certains emplacements. Figurines articulées de Minnie et Daisy ainsi que 30 accessoires inclus. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies.  
 Réf. A1804507



**283 185**   
**VOITURE RADIOCOMMANDÉE MINNIE** : Bidirectionnelle. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois.  
 Réf. A1703501



**283 186**   
**L'ATELIER DE MICKEY - DUPLO** : Construis la voiture rouge de Mickey puis répare-la avec la clé anglaise. Briques décorées outils, sandwiches, panneau d'atelier, figurine Mickey. Dès 2 ans.  
 Réf. A1602076

Transformable

**MICKEY MOUSE**



**283 187**   
**VÉHICULE TRANSFORMABLE MICKEY & SES AMIS TOP DÉPART** : Chaque voiture contient 1 figurine articulée et se change en bolide de course. Mickey, Donald, Pat Hibulaire, Minnie ou Dingo, modèles assortis. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803744



**283 188**   
**SUPER PISTE D'ENTRAÎNEMENT MICKEY & SES AMIS TOP DÉPART** : Mickey et Pat Hibulaire au volant de leur voiture, sur cette piste de course avec pièges et surprises ! Dès 3 ans.  
 Réf. A1803745



**283 189**   
**LE BUS CLEMMY DISNEY** : 10 petites briques souples colorées à empiler, encaster et manipuler pour réaliser de superbes constructions, un bus roulant et 2 personnages Disney Baby. Dès 1 an.  
 Réf. A1202122



# SUPER WINGS

283 192

**FIGURINE TRANSFORMABLE 12 CM SUPER WINGS** : Comme dans la série TV, les héros de la saison 2 se transforment en 10 gestes simples de robot en avion ! Assortiment Flip, Todd, Chase, Astra ou Poppa Wheel. Dès 3 ans. Ref. A1802662



283 193

**PLAYSET AVION SUPER WINGS** : Fermé, c'est un avion géant que l'on peut faire rouler facilement. Ouvert, c'est un aéroport avec tour de contrôle et pistes de décollage pour la mini figurine Jett incluse. Dès 3 ans. Ref. A1803782



# ROBOT TRAINS

283 194

**FIGURINE TRANSFORMABLE ROBOTRAIN** : Kay, Alf ou Victor, les héros de Train world, se transforment en robot. Modèles assortis. 12 cm. Dès 4 ans. Ref. A1704551



283 195

**FIGURINE 15 CM PYJAMASQUES** : Figurine articulée avec fonctions sonores et lumière. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1704001



283 196

**PLAYSET TRANSFORMATION PYJAMASQUES** : Chaque set contient 2 figurines : le personnage et son double masqué, pour créer l'illusion du changement de costume. 3 modèles assortis. Dès 3 ans. Ref. A1704699

# PYJAMASQUES



Sonore

283 197

**VÉHICULE DELUXE AVEC FIGURINE PYJAMASQUES** : Peut accueillir jusqu'à 3 personnages (une figurine incluse). Parties mobiles, fonctions sonores et lumineuses. 3 modèles assortis. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1705191



283 198

**FIGURINE ARTICULÉE PYJAMASQUES** : Une figurine 7,5 cm avec fonction lumineuse et un bracelet. Appuie sur l'amulette et elle s'allume ! 3 modèles assortis. Alim. 3 piles AG3 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1703180



lumineux

283 199

**QUARTIER GÉNÉRAL PYJAMASQUES** : Sonore et lumineux. Inclus 1 figurine et 1 véhicule Yoyo. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1705157



283 200

**TALKIE-WALKIE PYJAMASQUES** : Communique avec tes amis et vis d'incroyables aventures avec Yoyo et Gluglu ! Portée jusqu'à 100 mètres. Alim. 6 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803752



283 201

**MONTRE INTERACTIVE PYJAMASQUES** : Parlante, écran animé pour jouer et apprendre, 9 cadrans de personnalisation et 4 jeux éducatifs. Alarme, réveil, chronomètre. Alim. 1 pile bouton CR2450 3V fournie. Dès 3 ans. Ref. A1802351



283 204

**VÉHICULE ULTIMATE RESCUE PAT PATROUILLE :** Un véhicule de la série TV et une figurine, différentes fonctionnalités selon le chiot. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1803923



C'est l'aventure



Effet de surprise garanti



283 205

**VÉHICULE TRANSFORMABLE PAT PATROUILLE :** Transforme ton véhicule en avion à réaction avec lance-projectiles et grappin pour sauver les habitants de la grande vallée ! 1 figurine, 2 disques et 3 projectiles inclus. Dès 3 ans.  
Ref. A1803920



283 206

**CAMION PAT PATROUILLEUR :** Le véhicule de secours ultime, dans lequel tu pourras garer jusqu'à 6 véhicules. L.70 cm env. 1 figurine Ryder et sa voiture incluses. Alim. 3 piles LR44/AG13 non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1503260



283 207

**QUARTIER GÉNÉRAL PAT PATROUILLE :** Lumineux et sonore, avec toboggan, ascenseur et longue vue. Une figurine de Chase et sa voiture incluses. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1503270



• Sonore !



283 208

**TALKIE-WALKIE 3D PAT PATROUILLE :** Idéal pour envoyer des messages codés et partir à l'aventure ! Haut-parleur, antenne flexible. Portée jusqu'à plus de 100 mètres. Alim. 2 piles 6LR61 9V non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803876



283 209

**SMARTPHONE PAT PATROUILLE :** Grâce au 2 modes de jeu, découvre tous les secrets des personnages Pat Patrouille et teste tes connaissances sur la série. Formes, couleurs et chiffres. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.  
Ref. A1803360

283 210

**SOUS-MARIN PAT PATROUILLE :** Nombreuses fonctions dont lance-bouées de sauvetage, effets sonores et lumineux. 1 figurine Ryder incluse. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803921

**283 213**    
**PORTEUR AUTO BASCULE ROSE** : Un véritable petit bolide 4 en 1 ! Châssis ultra-stable, butées anti-bascules avant et arrière, ceinture harnais réglable, arceau de sécurité, repose-pieds, canne parentale métallique réglable, coffre à jouets et klaxon électronique. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Longueur 55 cm env. Dès 6 mois. Ref. A1803201



**283 214**    
**PORTEUR AUTO ROSE** : Châssis ergonomique ultra-stable et butées anti-bascules avant et arrière, petit coffre sous le siège. Longueur 55 cm env. Dès 10 mois. Ref. A1801440



**283 215**    
**TRICYCLE BE FUN ROSE** : Évolutif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois. Ref. A1703958

**283 216**    
**PORTEUR AUTO BASCULE BLEU**  
 Ref. A1803200



**283 217**    
**PORTEUR AUTO BLEU**  
 Ref. A1803439



**283 218**    
**TRICYCLE BE FUN BLEU** : Évolutif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois. Ref. A1703957



**283 219**    
**PORTEUR SCOOTER BLEU** : Avec sa hauteur de 47,5 cm, et sa longueur d'environ 62 cm. Il est parfaitement adapté aux enfants à partir de 18 mois. Roues silencieuses, phare avant réaliste, clé, petit coffre sous le siège. Longueur 55 cm. Ref. A1803202



**283 220**    
**BABY TRACTEUR CLAAS AXOS 310 AVEC REMORQUE** : Volant directionnel avec klaxon. 95 cm environ avec remorque. Dès 1 an. Ref. A1102455

**CLAAS**



Je pivote à 360° !



**283 221**    
**TRACTEUR FARMER XL VERT AVEC REMORQUE** : Pédales, volant avec klaxon, capot ouvrable et siège ajustable. L. 142 cm. Dès 3 ans. Ref. A1703959



**283 222**    
**MOTO PORTEUSE TYPE DRAISIENNE** : Aide à développer son équilibre en jouant. Fabrication Française. Longueur 74 cm environ. Dès 2 ans. Ref. A1605683

**283 223**    
**EXCAVATOR** : Fonctionnelle, entièrement articulée, pivotante sur 360° et montée sur un châssis 8 roues. C'est la reine des tas de sable ! Fabrication Française. Longueur avec godet env. 81 cm, longueur sans godet env. 47 cm. Dès 2 ans. Ref. A0900329



283 226 klein

SAC À DOS D'URGENTISTE : Idéal pour les interventions de nuit avec ses bandes réfléchissantes ! Grand espace de rangement et poches. Garni stéthoscope, otoscope, seringue, thermomètre, marteau à réflexes et même un tensiomètre avec fonction sonore ! Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1804023



283 227

MALLETTE DOCTEUR : 9 accessoires dont tensiomètre et thermomètre lumineux, stéthoscope... Alim. 8 piles LR1130/AG10 non remplaçables fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1603021



283 228 ecoiffier

VALISETTE VÉTÉRINAIRE : Un joli petit chien en peluche dans sa valisette de transport avec écuelle, os, stéthoscope, thermomètre et seringue. Fabrication Française. Dès 18 mois.  
Ref. A1404640



283 229

TÊTE À COIFFER : Magnifique tête à coiffer avec barrettes et perles pour cheveux, un peigne et une brosse. Dès 3 ans.  
Ref. A1602881



Valisette

283 230

VALISETTE COIFFURE : Sèche cheveux fonctionnel avec embouts, brosse, peigne spray, miroir et barrettes. Alim. 1 pile LR03/AAA non fournie. Dès 3 ans.  
Ref. A1803264

En déco de table c'est la meilleure note assurée !

Une table 4 étoiles !



283 231

SERVICE DE TABLE : 31 pièces pour recevoir tes amis. Dinette comprenant des assiettes, des verres à pied, un service à thé, des couverts, un plateau, des bols. Dès 3 ans.  
Ref. A1602917



283 232 Smoby

PLATEAU TEA TIME PRINCESSES DISNEY : Service à thé pour 2 avec un plateau pailleté à l'effigie des Princesses Disney. 17 accessoires dont tasses, grande théière, sucrier et pot à lait. Fabrication française. Dès 3 ans.  
Ref. A1803198





Sonore !

283 244

**BLENDER ET FRUITS :** Blender son et lumière. Fruits à découper avec planche et couteau. Alim. 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803262



283 245

**COFFRET ÉLECTROMÉNAGER :** 6 appareils de la taille idéale pour accessoriser les cuisines : four, cuisEUR à œufs, robot, cafetière, centrifugeuse, cuit-vapeur. Alim. 12 piles LR06/AA non fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803118

Sons et lumières



283 247

**MINI CUISINIÈRE ÉLECTRIQUE :** Avec son et lumière, ustensiles de cuisine et factices. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803106



**BOSCH**

283 246

**MACHINE À EXPRESSO BOSCH :** Fonctions sonores ultra-réalistes imitant les étapes de la préparation du café. Avec un service à café pour 2 (tasses, sous-tasses, cuillères...) H.17 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans. Ref. A1402987



283 248

**FOUR MICRO-ONDES ÉLECTRONIQUE :** Très réaliste avec ses effets sonores ! Factice Hamburger. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1703023



**MINNIE**

283 249

**CUISINE DE MINNIE :** Ustensiles, four, frigidaire, micro-ondes, évier, fruits, légumes... 40 accessoires en tout. Facile à monter. Dès 3 ans. Ref. A1503976



Une cuisine  
Sonore avec  
23 accessoires

283 250

**Smoby**  
**CUISINE BON APPÉTIT :** Module électronique sonore. Machine à espresso, four, frigo, hotte... 23 accessoires. Hauteur du plan de travail 48,5 cm. Alim. 1 pile CR2032/L109 fournie. Dès 3 ans. Ref. A1404482



283 253

**PANIER DU MARCHÉ** : Panier en métal contenant des fruits, des légumes et des boîtes factices. 21 pièces en tout. Dès 3 ans.  
Ref. A1702942



283 254 **écoiffier**

**CHARIOT ET CAISSE ENREGISTREUSE** : Lecteur de gencod, téléphone, micro et accessoires dont factices et pièces. Origine France Garantie. Dès 18 mois.  
Ref. A1804225



283 255

**CAISSE ENREGISTREUSE AVEC BALANCE** : Pose ton panier sur le tapis roulant, pèse des fruits et légumes sur la balance, et scanne tes achats. Le tiroir caisse s'ouvre et contient monnaie et carte bancaire factices. Touche micro, calculatrice fonctionnelle. Dim 35 x 18 cm. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1602890



283 256

**COFFRET ÉPICERIE** : Avec étal, fruits & légumes, factices. Caisse enregistreuse avec tiroir caisse et monnaie, calculatrice fonctionnelle, carte bancaire et douchette. Alim. 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803107



283 257

**CAISSE ENREGISTREUSE ÉLECTRONIQUE** : Avec douchette, tiroir caisse et monnaie, panier garni de fruits, légumes et factices. Calculatrice fonctionnelle. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803108



283 258 **klein**

**CHARIOT DE MÉNAGE VILEDA** : Reproduction fidèle avec balai brosse, balai à franges, seau avec essorage, pelle et balayette. Hauteur chariot monté 57 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1402982



283 259 **klein**

**ASPIRATEUR BOSCH ERGOMAXX** : Fonctions électroniques ultra-réalistes : bruitage, aspiration de petites billes de polystyrène fournies. Compartiment à poussières amovible et rangement de la buse d'aspiration. Roues rotatives. Alim. 3 piles R14/C non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1403774

glouglou !



283 260

**MACHINE À LAVER ÉLECTRONIQUE** : Son réaliste, le tambour tourne vraiment. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1703046



283 261 **écoiffier**

**STAND DU MARAÎCHER** : Marchande roulante pour vendre des légumes et des fleurs. Balance rétro, carte bancaire et monnaie factice, chariot. 40 éléments en tout. Fabrication Française. H.69 cm. Dès 18 mois.  
Ref. A1103709



Je ris et parle



283 264

**BÉBÉ NINA MÉTIS 6 SONS** : Appuie sur mon ventre et je dis Maman, Papa ou bien je ris, je pleure... Poupon 28 cm corps souple, yeux fixes. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans. Ref. A1502829

283 265

**BÉBÉ NINA 6 SONS** : Appuie sur mon ventre et je dis Maman, Papa ou bien je ris, je pleure... Poupon 28 cm corps souple, yeux fixes. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans. Ref. A1502475

283 266

**POUPON SACHA 30 CM** : Appuie sur son ventre il émettra jusqu'à 4 sons différents. Fourni avec accessoires de soin et repas : biberon, assiettes, couverts et flacons. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans. Ref. A1803344



283 267

**LITTLE LOVE - MON BÉBÉ COUCOU-CACHÉ ROSE** : Poupée interactive 32 cm qui réagit et parle quand ses mains cachent ses yeux. 4 boutons sons et phrases. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an. Ref. A1505093



283 268

**BIBERON NURSERIE 24 PIÈCES** : Prends soin de bébé avec ces accessoires de toilette et de nurserie : biberons, couverts, boîte d'aliment en carton ou encore petits pots en plastique. Dès 3 ans. Ref. A1601083

283 269

**NURSERIE 3 EN 1** : Une chaise-haute, une table à langer avec mobile et une baignoire adaptée aux poupons de 32 cm (non inclus) et leurs accessoires. Origine France Garantie. Dès 18 mois. Ref. A1803897



283 270

**SAC À LANGER** : Le sac se transforme en tapis pour changer la couche de bébé. 7 pièces dont biberon, 3 factices de flacons et une couverture. Dès 3 ans. Ref. A1804223



283 271

**LIT DE VOYAGE DÉMONTABLE** : Pour bébé jusqu'à 40 cm (non inclus). Dimensions monté : 50 x 30 x H.32 cm. Dimensions emballé : 43,5 x 8 x 8 cm. Dès 2 ans. Ref. A1803260



283 272

**LITS SUPERPOSÉS BOIS** : Pour poupons jusqu'à 30 cm (non inclus). Contient : matelas, couvertures et oreillers. Dim. monté 50,5 x 27,5 x H.43 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Dès 3 ans. Ref. A1803257

Un poupon à caliner !



**283 275**   
POUPON MOUILLEUR : Il boit et fait pipi dans son pot. 33 cm. Dès 3 ans. Ref. A1702927



Jasmine te parle, elle prononce 15 phrases !



**283 276**   
JASMINE PARLANTE : Presse son ventre et elle prononce 15 phrases (50 mots). Accessoires pour le repas. 40 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans. Ref. A1702928



**283 277**   
POUPON 38 CM : Bébé avec baignoire et douchette, un peignoir et 10 accessoires de bain factices. Dès 3 ans. Ref. A1803263



**283 278**   
POUPON LÉA : Habillée d'une robe en jean. 38 cm. Dès 3 ans. Ref. A1706090



**283 279**  **klein**  
GRANDE BAIGNOIRE PRINCESS CORALIE : Garnie brosse, thermomètre, canard, tétine, pot, couche... L. 51 cm. Dès 3 ans. Ref. A1305155



Une chaise pour 3 fonctions !

**283 280**   
CHAISE HAUTE 3 EN 1 : Se transforme en cosy ou en balancelle. Pour bébé de 46 cm (non fourni). Dès 3 ans. Ref. A1702898



**283 281**   
POUSSETTE JOGGER POUR JUMEAUX : 4 roues. Pour 2 poupons (non inclus). Hauteur de poignée 62 cm. Dès 3 ans. Ref. A1703096



**283 282**   
POUSSETTE JOGGER : 3 roues. Hauteur de poignée 68 cm. Dès 3 ans. Ref. A1703051



283 285

**BÉBÉ CRY BABIES :** Adorable mais si tu retires sa tétine, elle sanglote et pleure de vraies larmes ! 3 modèles à collectionner, pyjamas interchangeables. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1605660



283 286

**BABY ALIVE MIAM-MIAM LES BONNES PÂTES :** Poupée interactive qui mange la nourriture qu'on lui prépare et fait vraiment dans sa couche ! Visage animé comme celui d'un vrai bébé. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1703583



ciccibello

BoBo



283 287

**CICCIABELLO BOBO :** Il est malade et a besoin de tes soins ! Trouve comment le guérir avec les 7 accessoires inclus. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1203103



283 288

**BABY ALIVE VA SUR LE POT :** Elle boit son biberon, s'agite puis fait pipi dans son pot. Elle parle, chante et danse. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1804186

Un landau - poussette !



283 290

**LANDAU CITY STAR :** Hauteur de poignée ajustable jusqu'à environ 65 cm. Convient pour des bébés de 38 à 46 cm (non inclus). Pliable et transformable en poussette. Fourni avec un sac à langer et un filet de rangement. Dès 3 ans.  
Ref. A1804187



283 291

**LANDAU COMBI NEO PRO 84 CM :** Hauteur poignée réglable de 51 à 89 cm. Roues avant pivotantes. Se transforme en poussette. Sac à langer et filet de rangement inclus. Dès 3 ans.  
Ref. A1705388



283 289

**BERCEAU BABY NURSE :** Lit à barreaux avec bascule pour poupon jusqu'à 42 cm (non inclus). Mobile à tourner manuellement. Fabrication française. Dès 18 mois.  
Ref. A1805196



283 294

**COUPLE PRINCIER AVEC CARROSSE ET CHEVAL** : Figurines de 8 cm. Robe de princesse à clipser. Carrosse sonore et lumineux. Modèles assortis. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803320



283 295

**UNIVERS PRINCESSE** : Coffret contenant une princesse et ses 4 tenues à clipser, le château et la chambre. Dès 3 ans.  
Ref. A1702989



283 296

**PROMENADE À PONEY** : Avec fillette, poney et ses accessoires : peigne, brosse et fleurs à accrocher dans la chevelure ou la crinière. Maman 29 cm, fillette 10,5 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1803109



283 297

**POUPÉE MANNEQUIN DES ÎLES** : Avec crème solaire factice, bouée et planche. 29 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1803110



283 298

**POUPÉE MANNEQUIN PROMENADE D'HIVER** : 2 modèles assortis. 29 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1803304



283 299

**SOPHIE ET SON DRESSING** : Poupée de 30 cm à habiller avec le déguisement de fée et les trois tenues proposées dans le dressing, les accessoires et les chaussures. Dès 3 ans.  
Ref. A1602994



283 300

**MANNEQUIN PRINCESSE ET CHEVAL** : Mannequin princesse 29 cm sur son cheval avec diadème et accessoire de coiffure. Dès 3 ans.  
Ref. A1702896



283 301

**FIAT 500** : Installe ta poupée, boucle sa ceinture de sécurité et promène-la au volant de ce cabriolet roues libres. Pour poupée mannequin de 29 cm (non fournie). Dès 3 ans.  
Ref. A1702920



283 304

**BARBIE COULEURS ET LUMIÈRES** : Barbie est une véritable sirène dans l'eau. En pressant son collier, sa nageoire s'illumine et des couleurs vives scintillent. Dans l'eau, les capteurs activent les lumières de sa nageoire. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Réf. A13604509



283 305

**BARBIE PRINCESSE ET SA CALÈCHE** : Aux couleurs du royaume des Bonbons. Licorne blanche et mauve, poupée Barbie exclusive portant bustier incrusté, jupon de satin imprimé friandises, diadème et chaussures. Dès 3 ans. Réf. A1704634



283 306

**BARBIE PRINCESSE ARC-EN-CIEL** : En brossant ses très longs cheveux (15 cm), son bustier rose s'illumine et se synchronise avec les musiques de Dreamtopia. Brosse incluse. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Réf. A1301842

Barbie



283 307

**BARBIE BABYSITTER** : Avec enfant et accessoires. Modèles assortis. Dès 3 ans. Réf. A13804449



283 308

**BARBIE MARIÉE** : Long jupon blanc et rose pailleté, bouquet de roses et petits accessoires. Dès 3 ans. Réf. A13501794



283 309

**KEN MARIÉ** : Smoking noir et nœud papillon rose. Dès 3 ans. Réf. A1705523



283 310

**BARBIE FASHIONISTAS** : Poupée et deux tenues accessoirisées dans chaque coffret. Modèles assortis. Dès 3 ans. Réf. A1804097



283 313

**CUISINE À MODELER BARBIE** : Mobilier réaliste, sonore et lumineux (friteuse, plaque de cuisson, four) et poupée Barbie. Pour inventer histoires et petits plats en pâte à modeler. 5 pots inclus. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 4 ans. Réf. A13804034



283 312

**VÉHICULE MÉDICAL BARBIE** : Une clinique mobile sonore et lumineuse. Nombreux espaces de jeu et une quinzaine d'accessoires. (Poupée non incluse). Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans. Réf. A1804033



283 316



**RAIPONCE CHEVEUX FÉRIQUES**  
30 CM : Colore ses cheveux en rose et décore sa coiffure avec les pochoirs et les accessoires inclus ! Dès 3 ans.  
Ref. A1802020

283 317



**POUPÉE 38 CM PRINCESSES DISNEY :** Ariel, Cendrillon, Belle ou Raiponce en robe à paillettes, avec chaussures et tiare. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1804173

283 318



**ARIEL NAGE ENCHANTÉE 30 CM :** Invente tes histoires et explore les océans avec Ariel. Les mouvements de sa queue et de sa nageoire évoquent les instants magiques du film ! Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1802018

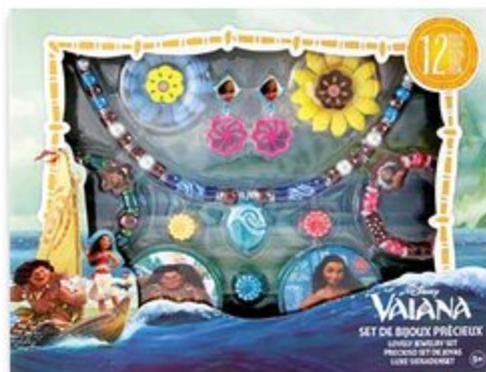
283 319



**COFFRET BIJOUX PRINCESSES DISNEY :** Tiare, colliers, bracelets, bagues, barrettes à cheveux, miroir, peigne et extensions de cheveux. 15 pièces en tout. Dès 5 ans.  
Ref. A1803914



Disney  
**VAIANA**  
LA LÉGENDE DU BEAU DU MONDE



283 320



**VAIANA :** Poupée 30 cm avec sa robe en tissu et sa longue chevelure bouclée. Dès 3 ans.  
Ref. A1604185

283 321



**POUPÉE VAIANA 38 CM :** Tenue aux motifs polynésiens, collier coquillage et barrette en forme de fleur rose. Dès 3 ans.  
Ref. A1704374

283 322



**COFFRET BIJOUX VAIANA :** Collier, bracelets et boucles d'oreille en bois. Barrettes à fleurs et bagues. Le pendentif est la réplique de celui du film ! 12 pièces en tout. Dès 5 ans.  
Ref. A1802371

Disney  
**REINE NEIGES**



283 323



**POUPÉE JOYEUSES FÊTES REINE DES NEIGES 30 CM :** Elsa ou Anna du mini-film «Joyeuses Fêtes avec Olaf» ! Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1804135

Un univers magique



283 324



**MINI POUPÉE MOUVEMENTS MAGIQUES PRINCESSES DISNEY :** Cendrillon et son cheval, Jasmine et son tapis volant... Fais tourner les princesses et leurs petits amis sur eux-mêmes ! Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Ref. A1802015



283 325



**BELLE ET SALLE DE BAL MOUVEMENTS MAGIQUES :** Mini poupée Belle et le décor dans lequel elle se recharge et danse. Multiples fonctions enchantées ! Dès 4 ans.  
Ref. A1803998



283 328



MINI POUPEE NELLA : Princesse Nella ou Nella Chevalier, poupée articulée 15 cm à coiffer. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1803478



283 329



M. ET MME LES INDESTRUCTIBLES 2 : Place les bras d'Elastigirl dans les mains de Bob et étire-les à fond pour la lancer sur l'ennemi ! 2 figurines 30 cm sonores (45 bruits de combats) et 3 cibles. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1804162



Un accessoire inclus !

283 330



FIGURINE MIRACULOUS : Marinette, Adrien, Ladybug, Chat Noir ou d'autres personnages de la série en poupée mannequin articulée de 26 cm. Vêtements amovibles. Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Ref. A1603243



283 331



EVI LOVE CROISIÈRE EN BATEAU : Poupée de 12 cm et son bateau convertible équipé toboggan, piscine, transat. Nombreux accessoires : stickers, canne à pêche, palmes, bouée, lunettes de soleil... Dès 3 ans.  
Ref. A1803270



283 332



EVI LOVE HÉLICOPTÈRE DE SAUVETAGE : Evi à la rescousse des animaux en difficulté ! Elle ouvre le cockpit, prend place, décolle ou abaisse le brancard pour hélitreuiller le chien. Poupée 12 cm, hélicoptère et figurine chien. Dès 3 ans.  
Ref. A1703971



283 333



STEFFI LOVE ENCEINTE 30 CM : Le bébé sort du ventre (amovible) de la poupée. 10 accessoires inclus pour s'occuper du bébé. Dès 3 ans.  
Ref. A1503334



283 334



MINI-POUPEE 15 CM ET SON UNIVERS ENCHANTIMALS : Coffret de mobilier et d'accessoires pour chaque mini-poupée et son animal. 3 modèles assortis Arbre, Chambre à coucher ou Cuisine. Dès 4 ans.  
Ref. A1804055



283 335



MINI-POUPEE ENCHANTIMALS ET SON ANIMAL : Fille ou garçon de 15 cm avec cheveux coiffables. Les chaussures et le dessous des pattes perforés permettent la fixation aux accessoires de la gamme. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1801055

Modèles assortis



Enchantimals  
AIMER C'EST TOUJOURS POUR NOUS



283 336

COFFRET BIJOUX ENCHANTIMALS : Bracelets, bagues, boucles d'oreilles, pinces et barrettes à cheveux. 9 pièces en tout. Dès 5 ans.  
Ref. A1803922



283 337



MAISON DE BICHE ENCHANTIMALS : Grande maison avec cuisine, chambre, salle de bain, salon et balcon. Nombreux meubles et accessoires. Poupée Danessa biche en tenue exclusive et son petit animal inclus. Dès 4 ans.  
Ref. A1804057



**283 341**

FIGURINE GLIMMIES POLARIS 6 CM : Elle s'illumine en changeant de couleurs lorsque tu souffles dessus ! Modèles assortis. Dès 3 ans. Ref. A1803719



**283 342**

3 GLIMMIES RAINBOW FRIENDS : Tes Glimmies s'illuminent et changent de couleur quand on les approche ! Inclus 3 Glimmies Rainbow Friends et 1 livret collection. Modèles au choix. Alim. 3 piles SR41 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1705193



**283 343**

GLIMTREE AVEC GLIMMIES RAINBOW FRIENDS : La figurine exclusive 6 cm s'illumine et change de couleur, l'arbre s'illumine et son feuillage s'ouvre pour révéler une grande maison ! Alim. 3 piles SR41 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1704585



**283 344**

TRAÎNEAU ET GLIMMIES POLARIS : 1 ours polaire avec son traîneau et 1 Glimmies exclusive. Souffle sur le Glimmies pour le voir s'illuminer et changer de couleur. Dès 3 ans. Ref. A1804188



**283 345**

K PARTY KÉKILOU SURPRISE : Le vanity s'ouvre et révèle un espace beauté et un espace disco ! Nombreux accessoires et fonctions de jeu. Poupée 9,5 cm avec cheveux changeant de couleur à l'eau. Gel paillété pour enfant. Assortiment. Dès 4 ans. Ref. A1804192



**283 346**

KEKILOU SURPRISE : Mini sac qui se transforme en mini poupée 9,5 cm, et du maquillage pour enfant dans un compartiment secret. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1803717



**283 347**

MINI COFFRET UNIVERS POLLY : La micro poupée et son univers de poche sont de retour. Dès 4 ans. Ref. A1804058



**283 348**

COFFRET UNIVERS POLLY : Nombreux espaces de jeu, animations surprises, 2 micro-poupées, accessoires amovibles et stickers. Coffrets assortis. Dès 4 ans. Ref. A1804065



**283 349**

LOL SURPRISE CONFETTIS : La poupée LOL jaillit de sa boule au milieu de confettis !!! Dès 4 ans. Ref. A1704037



**283 350**

PLAYSET FÊTE POPTASTIC : Organise une super fête avec ce playset coloré qui contient une piste de danse, un coin photos et pleins d'accessoires inédits ! 1 figurine exclusive incluse. Dès 4 ans. Ref. A1803940



**283 351**

CRACKERS SURPRISE : Fais éclater ton Cracker pour découvrir ce qui se cache à l'intérieur au milieu des confettis ! 24 poupées et leurs accessoires à collectionner pour créer une grande fête ! Dès 4 ans. Ref. A1803938



Appuie sur le bouton pour faire tourner sa jupe !

283 354

**PONEY JUPE MAGIQUE MY LITTLE PONY :** Assortiment Pinkie Pie, Rarity ou Songbird Serenade. Pailletées et portant leur jupe magique qui tourne, elles seront les plus belles d'Equestia ! Dès 3 ans. Ref. A1802057

my **LITTLE PONY**



283 355

**PONEY AMI ET ACCESSOIRES MY LITTLE PONY :** Figurine de 7,5 cm de Rarity, Applejack ou Starlight Glimmer, et les révélations magiques de leurs accessoires ! Dès 3 ans. Ref. A1804143



283 356

**PETSHOP CLASSIQUE GOURMAND :** Ouvre cette boîte de gourmandises et trouve un PetShop à la tête qui dodeline, portant un costume inspiré du thème des gourmandises et des accessoires ! Dès 4 ans. Ref. A1804137

Littlest **PET SHOP**



283 357

**PETSHOP PREMIUM :** Assortiment de 5 Petshops classiques aux ailes décorées sur des thèmes très festifs ! Dès 4 ans. Ref. A1804138



283 358

**FAMILLE PESHOP :** Une famille de 5 Petshop adorable et trop mignonne, composée de 2 classiques, 1 mini et 2 teensies dont 1 mystère ! 2 modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1703635



Littlest **PET SHOP**

283 359

**TUBE 7 AMIS PESHOP GALAXIE :** Assortiment de 3 packs de 4 Minis Petshops et de 3 Petshops Teensies sur le thème de la Lune, de Mars et du Trou Noir ! Dès 4 ans. Ref. A1804139

PLAYSET **LUMINEUX !**



2 Hatchimals exclusifs inclus !



**HATCHIMALS**

283 360

**PLAYSET CASCADE HATCHIMALS :** Amuse-toi avec tes Hatchimals et expose-les sur ce playset lumineux qui fera briller leurs petits cœurs ! Deux Hatchimals exclusifs inclus ! Dès 5 ans. Ref. A1803936

**FAIS-LES TOUS ÉCLORE !**



80+ à collectionner

283 361

**5 HATCHIMALS S4 :** Réchauffe ton œuf, son cœur va changer de couleur. Tu peux ensuite casser sa coquille et découvrir quel Hatchimal se cache dedans ! 80 nouveaux modèles à collectionner ! Dès 5 ans. Ref. A1803934



283 362

**PLAYSET FÊTE TROPICALE HATCHIMALS :** Avec sons et lumières, plein d'endroits magiques pour jouer avec tes Hatchimals. Fais-les tous éclore ! Trois Hatchimals exclusifs inclus. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 5 ans. Ref. A1803937

Presse-moi et je reprends lentement ma forme initiale !

**SQUISH-Dee-Lish**



283 365



**JUMBO SQUISH DEE LISH** : Un personnage à serrer dans la main et qui reprend sa forme initiale. Licorne, Panda, Hamster, Chouette, Robot ou Paresseux assortis. Parfum vanille, 20 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1804167



**Shopkins**

283 366

**FIGURINE SHOPPET ET SHOPKINS S9 WILD** : 1 Shoppet toute douce et 1 Shopkins exclusive ! Bras articulés. Livret collection et support inclus. Modèles assortis. Dès 5 ans.  
Ref. A1803723



283 368

**2 FIGURINES SHOPKINS S9 WILD** : 2 figurines Shopkins + 1 pet pod et 1 livret collection. Modèles assortis, en présentoir de 27 pièces. Dès 5 ans.  
Ref. A1803722



283 367

**PELUCHE RAINBOCORN SURPRISE** : Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1804233



283 369



**PELUCHE LICABELLA FÉRIQUE 35 CM** : Douce licorne qui s'éclaire aux couleurs de l'arc-en-ciel et dont les yeux s'illuminent. Avec une brosse pour la coiffer. Mode silencieux. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.  
Ref. A1803728



283 370

**FUR BALLS ROSE** : Adopte et prends soins de ton Fur Balls ! Chien, chat ou lapin avec peigne, collier et 2 barrettes. Modèles assortis. Dès 3 ans.  
Ref. A1803696

**Les Toufous**



IL AVANCE AVEC TOI !



283 371

**LES TOUFIOUS - CHIEN MARRON OU BULLDOG FRANÇAIS** : Le seul chien qui marche et court avec toi comme un vrai ! Promène-le, apprends-lui des tours et fais-lui des caresses. Fonctionne sans piles. Laisse incluse. 2 modèles assortis. Dès 2 ans.  
Ref. A1704581



283 372

**ZOOMER HUNGRY BUNNIES** : Un lapin qui adore manger ! Donne-lui des friandises, il se régale et fait des confettis ! Grâce à ses capteurs, il sait quand tu le caresses : il joue, chante, rigole et remue ses pattes, sa queue et ses oreilles en peluche ! 60 collations et notice. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 5 ans.  
Ref. A1803931

**HATCHIMALS**



**MAIS QUI SE CACHE DANS L'ŒUF ?**

283 373

**BABIES CHEETREE HATCHIMALS** : Occupe-toi de l'œuf pour le faire éclore et découvrir quel bébé Hatchimals est dedans ! Tu pourras ensuite le faire interagir avec les accessoires spéciaux inclus ! Dès 5 ans.  
Ref. A1803932



**283 376**

**KIDISECRETS SELFIE MUSIC ROSE** : Agenda électronique avec lecteur MP3. Ouverture par reconnaissance faciale. 6 activités : journal intime, animal virtuel, retouche photo, infos amies... et 10 jeux. Écran couleur, double objectif photo, horloge, réveil. Mémoire interne 1000 photos ou 100 vidéos, extensible par carte micro SD non incluse. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1805637



**283 377**

**KIDIMAGIC COLOR SHOW** : Projette l'heure et de jolies étoiles au plafond. Il suffit de passer la main au-dessus pour jouer ou varier sa couleur. 7 effets de lumières, écran rétro-éclairé, fonction réveil, 6 jeux, 5 mélodies relaxantes, radio FM, câble pour connexion à un lecteur MP3, boule de cristal... Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1503850



**283 378**

**VEILLEUSE ANIMAL LUMIZOUS** : Projette des lumières au plafond ou s'illumine en changeant de couleur lorsque tu appuies sur sa tête. Extinction automatique, poignée de transport. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1805699



**283 379**

**VOITURE RADIO-COMMANDÉE PIXIE 1/12<sup>ème</sup>** : Portée de 30m. 8 km/h. Alim. 6 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.  
Ref. A1805512



**283 380**

**ANNIVERSAIRE D'ANNA AU CHÂTEAU** : Aide Elsa et Olaf à préparer la fête ! Anna cherche ses cadeaux, se prépare devant sa coiffeuse ou glisse depuis le toit pour fêter son anniversaire avec un gâteau ! Dès 6 ans.  
Ref. A1602088



**283 381**

**LA CHAMBRE D'EMMA LEGO FRIENDS** : Lit à baldaquin, nombreux accessoires, figurines Emma et Chico le chat. Dès 6 ans.  
Ref. A1804110



**283 382**

**LA BOUTIQUE D'ACCESSOIRES D'ANDRÉA LEGO FRIENDS** : Cabine d'essayage pivotante, accessoires, figurines Andréa, Emma et Dexter le chien. Dès 6 ans.  
Ref. A1804111



**283 383**

**ESPACE COCKTAIL DE MARIAGE** : 3 personnages, 1 arbre avec des guirlandes et de très nombreux accessoires (comptoirs, piano, micro, tables, gâteau de mariés, cupcakes, champagne...) Dès 4 ans.  
Ref. A1802859



**283 384**

**BOUTIQUE ROBES DE MARIÉE** : Salon d'essayage, 3 personnages, 9 tenues interchangeables et de nombreux accessoires (miroir, maquillage, coiffure, bouquets de fleurs...) Dès 4 ans.  
Ref. A1802857



**283 387**   
**COFFRET MAQUILLAGE PAPILLON :**  
 Nombreux maquillages et accessoires  
 pour les yeux, lèvres, ongles et cheveux !  
 Dès 6 ans.  
 Réf. A1603355



**283 388**   
**MA MANUCURE CRÉATIVE :** Peindre ses  
 ongles et les décorer avec le stylo fin  
 blanc ou les paillettes. Tout disparaît au  
 lavage ! Dès 8 ans.  
 Réf. A1403946



**283 389**   
**MON ATELIER DE PARFUMS - FLEURS FRAÎCHES :**  
 8 huiles essentielles à associer pour créer des  
 parfums aux notes fraîches, herbacées, toniques,  
 fruitées et estivales. Petits vaporisateurs inclus  
 pour partager ses combinaisons préférées.  
 Matières premières sélectionnées par un  
 parfumeur. Dès 8 ans.  
 Réf. A1503154

La petite  
 princesse  
 tourne !

Une douce  
 musique pour  
 enchanter  
 tes moments  
 secrets !



**283 390**   
**BOITE À MUSIQUE  
 SIRÈNE :** Mécanisme à  
 remonter. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803189



**283 391**   
**CARNET SECRET SIRÈNE MAGIQUE :**  
 Carnet secret avec stylo écriture  
 magique. L'écriture se révèle grâce à la  
 lampe. Contient également  
 30 autocollants. Alim. 2 piles  
 CR1220 (lampe) et 3 piles LR44 (stylo)  
 non fournies. Dès 5 ans.  
 Réf. A1803188



**283 392**   
**PARURE DE PRINCESSE HIVER :** Ensemble  
 complet d'accessoires avec diadème,  
 baguette, bijoux et chaussures. Dès 3 ans.  
 Réf. A1601056



**283 393**   
**CHÂTEAU DE PRINCESSE :** Dôme décoré  
 pour recréer l'univers de princesse. Très  
 facile à déplacer même monté, il peut  
 accueillir plusieurs enfants. Surface au  
 sol 112 cm, hauteur 94 cm. À installer  
 par un adulte. Dès 2 ans.  
 Réf. A1703052



**283 394**   
**PANOPLIE DE FÉE :** Tutu en tulle, des  
 ailes, un sac et une baguette magique.  
 Taille 3 à 5 ans. Dès 3 ans.  
 Réf. A1702976

283 398



PANOPLIE DE MARQUISE AVEC ACCESSOIRES : Robe violette avec bustier scintillant orné de perles, jupon bouillonnant, chaussures et diadème serti de brillants. Hauteur de la robe 60 cm, tour de taille 49 cm. Taille 4/6 ans. Dès 4 ans.  
Ref. A1702994



283 399



PARURE ANGE : Ailes, tutu et baguette. Modèles assortis argenté ou doré. Dès 3 ans.  
Ref. A1803440



Disney  
**VAIANA**  
LA VOIE DU SUD

283 400



DÉGUISEMENT VAIANA : Robe imprimée, taille M. Dès 5 ans.  
Ref. A1605602



Disney  
**Raiponce**

283 401



DÉGUISEMENT RAIPONCE TAILLE M : Robe violette effet satin avec imprimé imitation sequins et à l'effigie de la princesse Disney Raiponce. Taille élastique, nœud rose et manches bouffantes. Dès 5 ans.  
Ref. A1804120



283 402



ROBE PIRATE 5/7 ANS : En satin et nylon, décorée rubans et imprimés. Un bandana. Dès 5 ans.  
Ref. A1803429



283 403



COSTUME PIRATE 5/7 ANS : Combinaison manches courtes dentelées, ceinture appliquée, pantalon noir avec finition dentelée. Cache-œil et bandana rouge. Dès 5 ans.  
Ref. A1803426



**POUMASKS**

283 404



DÉGUISEMENT PYJAMASQUES : Tenue avec masque d'un des 3 héros, au choix. Dès 3 ans.  
Ref. A1704695



**SPIDER-MAN**

283 405



DÉGUISEMENT SPIDERMAN 3/4 ANS : Combinaison rouge et bleue imprimée, couvre-bottes et cagoule rouge en tissu imprimé. Dès 3 ans.  
Ref. A1804114



**STAR WARS**

283 406



KIT DARK VADOR : Cape et masque PVC. Taille unique. Dès 5 ans.  
Ref. A1504138



283 409

3 CAMIONS DE CHANTIER À RÉTROFRICTION 18 CM : Un camion de transport pelleuse, un camion benne et un camion citerne. Cabine des camions en métal. Dès 3 ans.  
Ref. A1803321



283 410

CAMION BENNE MAN TGA AVEC CHARGEUR ARTICULÉ FR 130 : Camion avec benne basculante et ridelles mobiles. L.40 cm environ Tractopelle FR130 avec pelle articulée. L.17 cm env. Dès 3 ans.  
Ref. A1001533



283 411

MANITOU TÉLESCOPIQUE MLT 633 : Le bras télescopique peut être levé et allongé. Capot ouvrant. Echelle 1/16<sup>ème</sup>. Longueur 43 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A0000098



283 412

CHASSE-NEIGE UNIMOG 47 CM : Une lame avant, distributeur de sel ouvrable à l'arrière. Dès 3 ans.  
Ref. A0400238



283 414

MOTO-NEIGE 19 CM : Avec conducteur et accessoires. Conducteur hauteur 10 cm environ. Moto-neige longueur 19 cm environ. Dès 3 ans.  
Ref. A1505230



283 413

GRUE FILOGUIDÉE : Elle tourne à 360°, la plateforme du treuil avance et recule. Ajustable en hauteur, sons et lumières. Hauteur environ 120 cm. Alim. 6 piles LR06/AA non fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1203862



283 415

TRACTOPELLE JCB 4CX : Le siège du conducteur pivote. Pelle avant multipositions, godet arrière pivotant. Longueur 52 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A9900070

CATERPILLAR



283 416

MINI PELLEUSE CATERPILLAR AVEC PERSONNAGE : Minipelle avec chenilles. Rotation de la pelle à 360°. Capot ouvrant, lame réglable en hauteur pouvant être soulevée et abaissée. Bras fonctionnel. Figurine incluse. Dim. 41 x 16 x 18 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1703466



283 417

TRACTOPELLE VOLVO BL71 RADIOCOMMANDÉ 1/18<sup>ème</sup> : Toutes fonctions, godet motorisé. Alim. 1 pile 9V LR61 pour la commande et 3 piles LR6/AA pour le véhicule non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1203690



283 418

CAMION BENNE XL : 40 cm, roues libres. Dès 3 ans.  
Ref. A1803322



**283 421**    
**SET DE FERME** : 7 pièces dont un tracteur avec remorque roues libres, un fermier, des animaux et accessoires. Assortiment de 3 modèles. Dès 3 ans.  
 Ref. A1803303



**283 422**    
**COFFRET FERME** : 12 pièces dont tracteur, moissonneuse batteuse et remorques. Dès 3 ans.  
 Ref. A1502549



**283 423**    
**COFFRET FERME 18 PIÈCES** : Contient bâtiment, silo, étable, tracteur et remorque, 2 fermiers, 14 animaux, des barrières, une brouette et d'autres accessoires. Échelle 1/32<sup>ème</sup>. Dès 3 ans.  
 Ref. A1805119



**283 424**    
**TRACTEUR SON ET LUMIÈRE 23 CM** : Il avance tout seul en appuyant sur le bouton. Son, lumière et bruits d'animaux et de moteur. Dim. 21 x 14 x 15 cm. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.  
 Ref. A1102745



**283 425**   
**TRACTEUR RADIOCOMMANDÉ NEW HOLLAND 1/16<sup>ème</sup>** : Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.  
 Ref. A1803162



**283 426**    
**TRACTEUR ET MOISSONNEUSE NEW HOLLAND 1/32<sup>ème</sup>** : Avec personnages et gerbes de blé. Dès 3 ans.  
 Ref. A1803638



**283 427**   
**TRACTEUR JOHN DEERE 5115M AVEC REMORQUE BASCULANTE** : Porte et ridelles amovibles. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues à l'avant. Dès 3 ans.  
 Ref. A1604708



**283 428**   
**TRACTEUR CASE IH OPTUM 300 CVX** : Entièrement vitré, portes et capot faciles à ouvrir. Nouvelles roues détachables, fourche fonctionnelle. Un volant peut être ajouté depuis le toit pour que l'enfant dirige le tracteur. Dès 3 ans.  
 Ref. A1803038



**283 429**    
**PORTE-AVIONS SONIQUE** : Avec 3 avions, 2 chars, 2 voitures, un bateau de sauvetage ainsi qu'un hélicoptère. Tour de contrôle sonique et lumineuse. Rampe de lancement et rangement dans la cale. L. 75 cm. Alim. 6 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.  
 Ref. A1602858



**283 430**   
**BARIL SOLDATS** : 104 soldats, véhicules et accessoires dont une piste héliport. Dès 3 ans.  
 Ref. A1803258

## Sons et lumières



283 433

AVION 30 CM : Très réaliste, s'illumine et reproduit les annonces émises dans les avions et les aéroports. À rétrofriction. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.

Ref. A1803329



283 434

HÉLICOPTÈRE DE SAUVETAGE 27 CM : À rétrofriction, avec treuil fonctionnel et barquette. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.

Ref. A1803330



283 435

CAMION POMPIER RADIOCOMMANDÉ 1/26<sup>ème</sup> : Toutes fonctions avant, arrière, gauche et droite. Lance à incendie télécommandée, réservoir d'eau avec pompe, phares lumineux. 8 km/h. Fréquence 2,4Ghz. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.

Ref. A1803080



283 436

AMBULANCE 1/16<sup>ème</sup> À FRICTION : Effets sonores et lumineux. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.

Ref. A1703029



L'échelle pivote

283 437

CAMION DE POMPIERS 33 CM : Son et lumière. Roues libres. Échelle escamotable. Alim. 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.

Ref. A1803191



283 438

CASERNE DE POMPIERS ET 4 VÉHICULES MÉTAL : Caserne modulaire avec rampes, ascenseur et piste d'hélicoptère. 4 véhicules inclus : camion nacelle, hélicoptère, voiture de pompiers et 4x4. Dès 3 ans.

Ref. A1803287



283 439

COFFRET POMPIER 6 VÉHICULES MÉTAL : 2 camions nacelle, 2 hélicoptères, 1 moto et 1 voiture de pompiers en métal à roues libres, ainsi que des accessoires et des panneaux de signalisation. Dès 3 ans.

Ref. A1602855



283 440

VÉHICULE DODGE CHARGER POLICE DE NEW YORK : Le capot et les portières s'ouvrent. Réplique officielle en métal, échelle 1/24<sup>ème</sup>. Dès 5 ans.

Ref. A1703515



283 441

COFFRET 12 VÉHICULES MÉTAL : Ce coffret de 12 véhicules miniatures roues libres comprend des hélicoptères, des voitures et des camions pompiers. Dès 3 ans.

Ref. A1602895



283 442

COFFRET POLICE 6 VÉHICULES MÉTAL : 2 hélicoptères, 2 camions nacelle, 1 voiture métal roues libres, 1 moto ainsi que des panneaux de signalisation et autres accessoires. Dès 3 ans.

Ref. A1604483



**283 445**   
 2 PICK-UP 20 CM : À rétro friction.  
 Dès 3 ans.  
 Réf. A1601073



**283 446**   
 PICK-UP AVEC REMORQUE : 4x4 pick-up à friction tractant un magnifique cabriolet. 3 modèles assortis. L. totale 60 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1602860

Démarre en roues arrières



**283 447**   
 MOTO LICENCE SON ET LUMIÈRE : Son de démarrage réaliste "roues arrières". 26 cm. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1302749



**283 448**   
 4X4 ET SA REMORQUE : Véhicule roues libres 19 cm et quad roues libres sur plateau. Dès 3 ans.  
 Réf. A1601077



**283 449**   
 BUGGY GROSSES ROUES : Véhicule 30 cm à friction, coque en métal. Assortiment de 2 couleurs. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803387



**283 450**  **Smoby**  
 COFFRET MAJORETTE EXPLORER : 6 véhicules métal à roues libres, parties mobiles et ouvrantes, 1/64<sup>ème</sup> (hélicoptère, bateau, véhicules 4x4, camion) et animaux safari. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803279



**283 451**  **burogo**  
 CYKLONE RIPPER : Moto futuriste avec poignée de lancement. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803361



**283 452**  **burogo**  
 VÉHICULE MOTOSOUNDS AVEC SON ET LUMIÈRE 1/14<sup>ème</sup> : Différents modèles assortis. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.  
 Réf. A1703472



**283 453**  **Smoby**  
 COFFRET 5 VÉHICULES VINTAGE MAJORETTE : Citroën 2CV, Renault Alpine A110, VW Combi T1, VW Cox et Ford Mustang Fastback en métal, roues libres, échelle 1/64<sup>ème</sup>. Dès 3 ans.  
 Réf. A1703983



**283 454**  **Nerf**  
 COFFRET NERF NITRO LONGSHOT SMASH : La puissance de Nerf en petites voitures ! Dès 5 ans.  
 Réf. A1703721



**283 457**    
**CAMION TRANSPORTEUR 38 CM :**  
 Contient 6 véhicules métal à roues  
 libres. Mallette avec poignée.  
 Dès 3 ans.  
 Ref. A1803286



Existe en 3 couleurs



**283 458**    
**CAMION CITERNE 58 CM :** À friction.  
 3 modèles assortis. Dès 3 ans.  
 Ref. A1601086



**283 459**    
**CAMION-CITERNE MAN TGS :** Portes  
 ouvrantes, rétroviseurs extérieurs  
 repliables... Remplissez le réservoir d'eau,  
 actionnez la pompe et déverrouillez pour  
 vidanger l'eau à travers le tuyau ! Dès 3 ans.  
 Ref. A1803019



**283 460**    
**CONVOYEUR 4 VÉHICULES 1/16<sup>ème</sup> :** Un camion  
 à friction avec effets sonores et lumineux,  
 qui transporte 4 voitures de course à friction.  
 Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Ref. A1703028



**283 461**    
**CAMION MAN + 3 VÉHICULES**  
**MÉTAL 1/43<sup>ème</sup> :** Camion transport  
 d'autos, Mini Cooper, BMW  
 Série 1 et Coupé Chevrolet. Dès 5 ans.  
 Ref. A1803633



Chargement  
 automatique

**283 462**    
**CAMION POUHELLE :** Véhicule à  
 rétro friction. Benne fonctionnelle,  
 parties ouvrantes. 38 cm. Dès 3 ans.  
 Ref. A1803235



**283 463**    
**CAMION BIG TRUCK**  
**INTERNATIONAL LONESTAR :**  
 Métal, suspensions fonctionnelles.  
 Dès 5 ans.  
 Ref. A1803636



**283 464**    
**MC QUEEN RADIOCOMMANDÉ CARS 3 1/24<sup>ème</sup> :**  
 Puissante et agile, cette voiture te permettra de  
 remporter toutes les courses avec sa fonction  
 turbo. Technologie 2,4 GHz. 17cm. Alim. 5 piles  
 LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.  
 Ref. A1701782



**283 465**    
**VÉHICULE REV'N RACER 15 CM CARS 3 :**  
 Il prend de la vitesse en appuyant  
 simplement sur l'arrière du véhicule !  
 3 modèles assortis, issus du film Cars 3.  
 Dès 3 ans.  
 Ref. A1702546



**283 466**    
**PISTE FIREBALL BEACH CARS :** Piste  
 de course, 2 véhicules Cars inclus.  
 Dès 4 ans.  
 Ref. A1804083



**283 467**    
**PACK DE 3 VOITURES HOT WHEELS :**  
 Dès 3 ans.  
 Ref. A1200696



**283 468**    
**MÉGA TRANSPORTEUR HOT WHEELS :**  
 Ce camion de 45 cm peut contenir près  
 de 50 mini-véhicules Hot Wheels (non  
 fournis). Il se déploie sur 6 étages !  
 Dès 3 ans.  
 Ref. A1804074



**283 469**    
**COFFRET VILLE HOT WHEELS :** Créer tout un  
 environnement urbain en y raccordant différents  
 segments de piste. Poste de police, caserne  
 pompiers, station-service ou centrale électrique  
 (modèles assortis). Dès 4 ans.  
 Ref. A1804075



**283 472**    
**CIRCUIT ULTIMATE EXPRESS 2 LOOPINGS :** Double commande filaire, longueur du circuit 5,40 m, 2 loopings, compte tours... 2 véhicules échelle 1/43<sup>ème</sup>. Circuit monté 188 x 94 cm. Alim. 6 piles LR06/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1604887



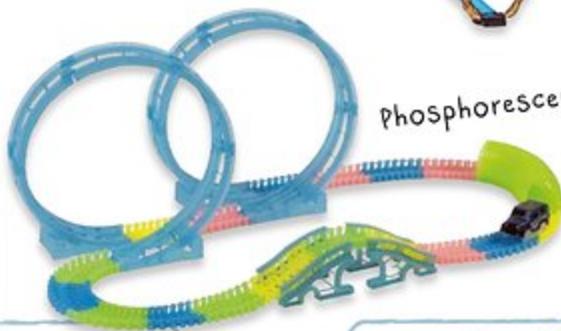
**283 473**   
**GARAGE DE POLICE :** 4 niveaux, 5 véhicules roues libres inclus. Dimension monté : 42x90x47 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1702974



**283 474**   
**PISTE SUPER LOOPING 22 PIÈCES :** Circuit 360° avec loopings. Fais tourner le véhicule grâce à la rétrofriction de ta voiture. Dès 6 ans.  
 Réf. A1803121



**283 475**    
**CIRCUIT TONNEAU 57 PIÈCES :** Circuit de 55 cm de long avec lanceur et tunnel looping à 360°. Contient deux véhicules. Au total, 57 pièces pour moduler son circuit. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803345



Phosphorescent

**283 476**   
**CIRCUIT NÉON :** Circuit 360° de 26 m avec rails flexibles de 6 cm phosphorescents. La voiture s'éclaire grâce à ses phares avant et arrière et avance toute seule le long du circuit, dévalant les 2 loopings et passant les ponts et tunnels. 169 pièces en tout. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803117

**283 477**   **klein**  
**GARAGE BOSCH 3 NIVEAUX :** Doubles pistes pouvant être retournées et laisser place à une piste unique pour de plus grandes voitures ! Ascenseur, station de lavage, station-service, 2 petites voitures. Dimensions monté : 55 x 55 x 52 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1202793



 **BOSCH**



**283 478**     
**TAPIS DUOPLAY :** Imprimé circuit urbain sur une face et univers agricole sur l'autre. 80 x 120 cm. Dès 10 mois.  
 Réf. A1301903

2 faces de jeu



**283 479**   **Silverlit**   
**EXOST LOOP MEGA RACING TUBES :** Set comprenant 2 tricks : un raccourci et un grand saut, pour défier la gravité ! 29 tubes, 1 voiture et télécommande. Alim. batterie incluse (voiture) + 2 piles LR03/AAA non fournies (émetteur) Dès 5 ans.  
 Réf. A1803513



**283 482** **Silverlit**  
**MINI FOLD XS RADIOCOMMANDÉ**  
 1/34<sup>ème</sup> : Un format miniature 10 cm  
 et des acrobaties de folie : elle se  
 cabre et tourne sur elle-même.  
 Utilisation intérieure. 2 couleurs  
 assorties. Alim. 4 piles LR6/AA non  
 fournies. Dès 4 ans.  
 Ref. A1802474



**283 483** **Silverlit**  
**BUGGY RADIOCOMMANDÉ HOT WHEELS**  
 1/24<sup>ème</sup> : 4 pneus crantés pour évoluer  
 sur tous les terrains ! Commande «toutes  
 directions» avant, arrière, gauche et  
 droite. Vitesse 12 km/h. 2 fréquences.  
 Carrosserie Lexan Body. 3 couleurs assorties.  
 Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
 Ref. A1803083



**283 484** **Silverlit**  
**BUGGY RC** : Voiture radiocommandée  
 1/20<sup>ème</sup>. Pleine vitesse 20 km/h, distance  
 de contrôle 50m. Alim. 2 piles LR06/  
 AA non fournies (commande) et batterie  
 3,6V Ni-MH rechargeable par câble USB  
 inclus (voiture). Dès 6 ans.  
 Ref. A1803195



**283 485** **Silverlit**  
**AQUA THYPHOON**  
**RADIOCOMMANDÉ 1/24<sup>ème</sup>** :  
 4x4 amphibie, roule sur la terre, la  
 neige et l'eau. Portée 20 m. 8km/h.  
 Alim. 1 pile LR6/AA fournie.  
 Dès 5 ans.  
 Ref. A1803508



Portée  
50 m !

**283 486** **Silverlit**  
**VOITURE RADIOCOMMANDÉE**  
**360 CROSS** : Une accélération  
 foudroyante et un système de conduite  
 sur 2 faces, elle franchit tous les  
 obstacles à 360° ! 3 couleurs assorties.  
 1/18<sup>ème</sup>. Alim. 4 piles LR6/AA non  
 fournies. Dès 5 ans.  
 Ref. A1802476

**283 487** **Silverlit**  
**BIG WHEEL RADIOCOMMANDÉ**  
 1/10<sup>ème</sup> : Toutes fonctions, commande  
 pistolet, portée 50m. Vitesse maximum  
 10 Km/h. Alim. batterie rechargeable  
 par USB (voiture) et 2 piles LR06/AA  
 (commande) fournies. Dès 6 ans.  
 Ref. A1703042



Néon sous  
le châssis !

**283 488** **Silverlit**  
**AUDI R8 RADIOCOMMANDÉE 1/14<sup>ème</sup>** :  
 Toutes fonctions, commande pistolet.  
 Noire ou rouge. Alim. batterie 6V  
 Ni-MH rechargeable par câble USB  
 inclus (voiture) et 2 piles LR06/AA  
 (commande) fournies. Dès 6 ans.  
 Ref. A1702949

**283 489** **Silverlit**  
**VOITURE X-TUNER DRIFT**  
**RADIOCOMMANDÉE 1/14<sup>ème</sup>** : Toutes  
 fonctions, néon sous le châssis. Avec  
 2 jeux de pneus : pneus caoutchouc pour  
 le circuit et pneus slick pour le drift.  
 Alim. 1 pile 4LR61 4,5V fournie. Dès 8 ans.  
 Ref. A1703511





283 492

**PORSCHE RC 1/18<sup>ème</sup>** : Voiture radiocommandée modèle Porsche 911 GT3 RS. Alim. 4 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR6/AA (commande) fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1803794



283 493

**VOITURE RADIOCOMMANDÉE 1/24<sup>ème</sup>** : Toutes fonctions. Audi R8 GT rouge (27MHz). Audi R8 noir matte (40MHz). Mini Cooper 5 noire toit rouge (40MHz). Porsche GT3 blanche (27MHz). Fiat 500 X rouge (27MHz) ou Lamborghini orange (40MHz). Alim. 3 piles LR6/AA fournies (voiture) et 2 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 6 ans.  
Ref. A1602933



283 494

**CITROËN C3 WRC RADIOCOMMANDÉE 1/24<sup>ème</sup>** : Commande «toutes directions» avant, arrière, gauche et droite. Vitesse 10 km/h. 2 fréquences. Carrosserie Lexan Body. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A1803081



Joue avec un ami !



Organise une fantastique course-poursuite !



283 495

**ULTRADRONE X6.0 BALL RADIOCOMMANDÉ** : Avec cage de protection roulant aussi bien sur les murs que sur le plafond ! Pilotage facile grâce à la radiocommande 2,4 GHz et une technologie gyroscopique intégrée pour un contrôle précis de la stabilité et de la vitesse. 4 canaux : haut/bas, avant/arrière, rotation et translation. Fonction figures 360°. Distance de pilotage jusqu'à 30 m. Longueur 10 cm. Effets lumineux. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A1604474



283 496

**HÉLICOPTÈRE ET VOITURE RADIOCOMMANDÉS** : 19 cm. Alim. hélicoptère : batterie 3,7 V fournie et 2 piles LR06/AA non fournies pour sa commande. Alim. voiture : 3 piles LR06/AA et 2 piles LR06/AA non fournies pour sa commande. Dès 6 ans.  
Ref. A3706087

Vision en direct sur ton smartphone !



283 497

**ULTRA DRONE X30 STORM RADIOCOMMANDÉ** : Équipé caméra FPV 300p avec Wi-Fi pour visualiser photos et vidéos en direct sur votre smartphone IOS ou ANDROID. Effets lumineux. Fonction 360° (flips/rotations). Pilotage aisé : technologie gyroscopique avec contrôle précis stabilité/vitesse, 4 canaux Haut/Bas, Avant/Arrière, Rotation et Translation. Télécommande 2,4GHz. Portée 50 m. Charge 130 mn pour 7 mn de vol. Long. 31 cm. Alim. batterie Li-Poly 3,7V 500mAh rechargeable via câble USB fourni (drone) et 4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 8 ans.  
Ref. A1703185



283 498

**TORPEDO 2,4GHZ 1/18<sup>ème</sup>** : Affronte les eaux à toute vitesse ! Technologie 2,4Ghz permettant de jouer jusqu'à 10 joueurs en simultané. Vitesse 8 km/h. 2 couleurs assorties. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A1803511

Disponible en 2 couleurs



283 499

**HÉLICOPTÈRE SKY DRAGON III** : Nouveau design. Technologie infrarouge 3 canaux gyro. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 10 ans.  
Ref. A1702357





**283 502**

**8 FLUSHIES FLUSHFORCE SAISON 2 :** Remplis la baignoire, secoue-la... des monstres crados apparaissent ! Quels Flushies vas-tu trouver ? Contient 8 figurines dont 4 à révéler, cachées dans la baignoire. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1801929



**283 503**

**CACAMION FLUSHFORCE :** Utilise la ventouse pour capturer tes Flushies et renvoie-les dans les toilettes à l'aide de la catapulte ! 2 figurines exclusives incluses. Dès 5 ans. Ref. A1801930



**283 504**

**FIGURINE LES CRADINGUES :** Réchauffe ton Cradingue dans ta main pour faire apparaître son symbole secret. S'il bat celui de l'adversaire, tu as gagné ! Odeurs nauséabondes, bruits de prouts... 12 modèles dégoûtants assortis ! Dès 3 ans. Ref. A1704075



**283 505**

**MACHINE À SLIME LES CRADINGUES :** Place ton Cradingue dans une capsule et enclenche la manette pour lui injecter du Slime. Presse la figurine... Trop cool, le Slime dégouline de partout : yeux, bouche, ventre... BEUUURK ! Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans. Ref. A1704044



**283 506**

**MON ROBOT PROGRAMMABLE :** Programme son parcours, ramasse de petits objets métalliques et d'autres activités incroyables ! Composants interchangeables pour le transformer à ton idée. Manuel d'informations sur l'électronique. Alim. 4 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans. Ref. A1803390



**283 507**

**KICKABOT RADIOCOMMANDÉ :** Un robot multidirectionnel qui dribble, shoote et marque des buts ! Effets sonores et lumineux. Un but pour compter les points. 2 couleurs assorties. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans. Ref. A1803506



**283 329**

**M. ET MME LES INDESTRUCTIBLES 2 :** Place les bras d'Elastigirl dans les mains de Bob et étire-les à fond pour la lancer sur l'ennemi ! 2 figurines 30 cm sonores (45 bruits de combats) et 3 cibles. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1804162



**283 508**

**NAVETTE ET 1 EXOGINI SÉRIE 2 :** Plus tu secoues cet extra-terrestre, plus il s'illumine en changeant de couleurs ! 1 Exogini, sa navette et 1 livret. Modèles assortis. Alim. 3 piles SR41 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803704



**283 509**

**1 EXOGINI SÉRIE 2 :** Plus tu secoues cet extra-terrestre, plus il s'illumine en changeant de couleurs ! Livret collection inclus. Modèles assortis. Alim. 3 piles SR41 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803703



**283 510**

**MINI STRETCH ARMSTRONG :** Tords, écrase, étire ta figurine jusqu'à 4 fois sa taille : elle reprendra toujours sa forme initiale ! 18 cm. Dès 5 ans. Ref. A1701529



283 513

**FIGURINE 30 CM POWER RANGERS NINJA STEEL** : Équipé de son arme il est prêt à affronter tous les défis ! Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Ref. A1703461



283 514

**VÉHICULE MEGA MORPH POWER RANGERS NINJA STEEL** : Transforme instantanément ton étoile de Ninja en un puissant véhicule pour partir à l'aventure ! Figurine 12 cm articulée incluse. Dès 4 ans.  
Ref. A1703459



283 515

**MEGAZORD POWER RANGERS NINJA STEEL** : Comme dans la série, combine les 5 zords des Power Rangers pour créer un Megazord super puissant de 28 cm de haut ! Une arme, 5 zords et une étoile de ninja inclus. Dès 4 ans.  
Ref. A1703460



283 516

**ÉPÉE NINJA ICHIBAN NINJA STEEL** : Elle s'agrandit jusqu'à 60 cm. Nombreux effets sonores et lumineux. Inclus une étoile de Ninja. Alim. 3 piles LR44 fournies. Dès 4 ans.  
Ref. A1704834



283 517

**CEINTURE POKÉBALL POKÉMON** : Avec 2 Pokéball et 1 figurine 5 cm. La ceinture, ajustable, peut supporter 6 Pokéball. Dès 4 ans.  
Ref. A1803075



283 518

**FIGURINE ARTICULÉE 8 CM ZAK STORM** : Les héros de la série Zak Storm. Chaque figurine est fournie avec un trésor qui permet de débloquer des avantages dans le jeu sur mobile Zak Storm. Assortiment. Dès 4 ans.  
Ref. A1801834



283 519

**CALABRASS, ÉPÉE INTERACTIVE DE ZAK STORM** : Épée à détecteur de mouvement qui déclenche des bruits de combat. Ses yeux s'illuminent et sa mâchoire bouge quand elle parle, la rendant aussi vivante que dans la série. Le trésor inclus débloque des avantages dans le jeu sur mobiles. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.  
Ref. A1803070



283 520

**FIGURINE 17 CM DRAGON BALL Z** : Chaque figurine inclut une pièce pour construire Shenron ! Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Ref. A1703452



283 521

**FIGURINE ARTICULÉE BEN10** : Avec accessoires. Modèles assortis. Dès 4 ans.  
Ref. A1803701



283 522

**OMNITRIX BASIC ÉLECTRONIQUE BEN10** : Choisis ton alien et active les phrases ! Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.  
Ref. A1704613



283 525

**STARTER BEYBLADE :** Chaque toupie de l'assortiment a des fonctions bonus qui rendent les combats encore plus passionnants. Sois le meilleur et fais éclater la toupie adverse ! Dès 8 ans.  
Ref. A1802090



283 526

**PACK DUEL BEYBLADE :** Contient 2 toupies. Dès 8 ans.  
Ref. A1802092



283 528

**TOUPIE I-TOP 7 :** Une toupie nouvelle génération capable de compter le nombre de tours qu'elle fait, d'indiquer les points cardinaux et plus encore ! Serez-vous capable de battre le record ? 3 modes de jeu. Alim. 2 piles CR2032 / Bati09 fournis. Dès 6 ans.  
Ref. A1704070



283 527

**SET DE COMBAT 2 JOUEURS BEYBLADE :** Le coffret indispensable avec tout le nécessaire pour de super tournois ! Dès 8 ans.  
Ref. A1703687



283 529

**VÉHICULE SCREECHERS :** Un véhicule qui se transforme en créature, dès lors qu'il attrape les disques contre lesquels il est lancé. Transformation entièrement mécanique, 6 disques inclus. 3 modèles de véhicules à collectionner. Dès 6 ans.  
Ref. A1802667



283 530

**LANCEUR DE DISQUES ET VÉHICULE SCREECHERS WILD :** Propulse 1 disque à toute vitesse contre le véhicule pour tenter de le transformer en créature ! Dès 6 ans.  
Ref. A1803779

**HYPER  
CLUSTER**



283 531

**COFFRET DE DÉMARRAGE YOYO HYPER-CLUSTER :** Chaque partie - noyau central, ficelle et coque - est démontable et peut être changée pour personnaliser son yoyo et l'adapter aux figures que l'on souhaite réaliser. Dès 6 ans.  
Ref. A1803062

## TRANSFORMERS



283 532

**TRANSFORMERS CYBERVERSE SCOUT :** Retrouve tes héros préférés Autobot et Decepticon de la série animée Cyberverse ! Découvre l'attaque et les forces spécifiques de chaque figurine ! Dès 6 ans.  
Ref. A1804150



283 533

**FIGURINE TRANSFORMERS CYBERVERSE COMMANDER :** Convertis les figurines pour découvrir leur attaque spécifique ! Modèles assortis. Dès 6 ans.  
Ref. A1804152



283 534

**FIGURINE TRANSFORMERS CYBERVERSE :** Retrouve tes héros préférés de la série animée Cyberverse, et découvre leur conversion instantanée 1 étape. Modèles assortis. Dès 6 ans.  
Ref. A1804151



**283 537**     
**FIGURINE TITAN DELUXE HULK - AVENGERS INFINITY WAR** : Plus grandes et larges que les figurines classiques, les titans deluxe sont réellement impressionnantes ! 30 cm. Dès 4 ans.  
 Ref. A1802119



**283 538**     
**FIGURINE 15 CM AVENGERS INFINITY WAR** : Figurine articulée et accessoires, pour imaginer des aventures de super-héros ! Modèles assortis. Dès 4 ans.  
 Ref. A1802099



**283 539**     
**TALKIE-WALKIE AVENGERS** : Captain America et Iron Man pour jouer à se parler de loin en intérieur comme en extérieur. Alim. 2 piles 6LR61 9V non fournies. Dès 3 ans.  
 Ref. A1502211



**283 540**     
**FIGURINE TITAN IRON MAN - AVENGERS INFINITY WAR** : Donne vie à Iron Man grâce à son power pack qui active sons et dialogues issus du film ! 30 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.  
 Ref. A1802120



**283 541**     
**FIGURINE TITAN CAPTAIN AMERICA - AVENGERS INFINITY WAR** : Donne vie à Captain America grâce à son power pack qui active sons et dialogues issus du film ! 30 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.  
 Ref. A1802121



**283 542**     
**FIGURINE TITAN HAN SOLO - STAR WARS** : 30 cm. Dès 4 ans.  
 Ref. A1802517



**283 543**     
**SABRE LASER BASIQUE STAR WARS** : Un simple revers de poignet te transporte dans le monde d'action et d'aventure de Star Wars ! Dès 4 ans.  
 Ref. A1503772



**283 544**     
**FIGURINE ACTION HONOLULU - SPIDER-MAN** : Parle et bouge les yeux avec sa face de Spider cochon ! Dès 4 ans.  
 Ref. A1804189



**283 545**     
**FIGURINE COMICS 30 CM** : Plus de détails et 11 points d'articulation pour encore plus d'action ! Modèles assortis. Dès 3 ans.  
 Ref. A1804085



**283 546**     
**FIGURINE TITAN SPIDER MILES - SPIDER-MAN** : 30 cm. Dès 4 ans.  
 Ref. A1804147



**283 549**

ENSEMBLE DE 2 PISTOLETS À BARILLET 28 CM : Qui visera le mieux ? Fourni avec 16 flèches mousse et 6 canettes. Peut tirer jusqu'à 27 mètres. Dès 8 ans.  
Ref. A1803357

Le kit pour jouer à 2



**283 551**

LAZER GAME MAD BATTLE : 2 Blasters et 2 cibles, pour jouer à 2. Alim. 12 piles LR03/AAA non fournies (3 piles par cible et par pistolet). Dès 6 ans.  
Ref. A1803504

**NERF**



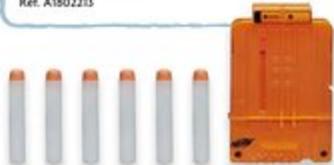
**283 553**

NERF ELITE ACCUSTRIKE FALCONFIRE : Toujours plus de précision : le Falconfire tire jusqu'à 6 fléchettes, spécialement conçues pour toucher leur cible à chaque fois ! Dès 8 ans.  
Ref. A1702101



**283 554**

NERF MODULUS MEDIATOR : Les rails tactiques permettent d'attacher des équipements et accessoires Modulus pour adapter le blaster à tout type de battle. Dès 8 ans.  
Ref. A1802213



Modèles à combiner !



Un robot qui se transforme en pistolet Spatial !



**283 550**

ROBOT PISTOLET À FLÈCHES : Ce robot se transforme en pistolet lanceur de fléchettes mousse, portée 8m. Avec une cible. H.30 cm. 2 modèles assortis. Dès 6 ans.  
Ref. A1703041

Super chargeur de fléchettes !



**283 552**

AIR BLASTER : Pistolet à barillet automatique de 8 flèches, réglage de la force de tir. Avec 10 flèches en mousse. Dès 6 ans.  
Ref. A1703098



**283 555**

NERF ELITE SURGEFIRE : Terrasse tes adversaires grâce au barillet rotatif déchargeant 15 fléchettes d'affilée ! Dès 8 ans.  
Ref. A1802209



283 558

SET ARBALÈTE : Avec cible, carquois et 4 flèches à ventouse. S'utilise à l'intérieur comme à l'extérieur. Dès 6 ans. Réf. A1402957



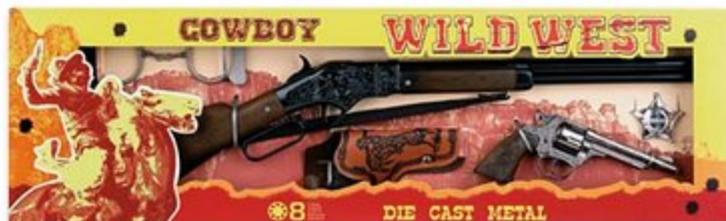
283 560

ARC, CARQUOIS AVEC 3 FLÈCHES ET CIBLE : Le tir à l'arc en toute sécurité grâce à ce jeu conçu pour les enfants et ses fléchettes aux extrémités arrondies. Vise le centre de la cible et détermine qui sera le meilleur tireur ! Dimensions du produit : 66 x 25 cm. Dès 6 ans. Réf. A1501532



283 559

ARBALÈTE : Vise ta cible et actionne la gâchette de cette arbalète ! Fournie avec 3 flèches à ventouse. 60x20x9 cm. Dès 6 ans. Réf. A0905581



283 561

COFFRET WILD WEST : Carabine et pistolet métal 8 coups (amorce disque) avec menottes métal, fourreau et ceinturon, étoile. Dès 3 ans. Réf. A1203057



283 563

COFFRET TEXAS : 2 revolvers 8 coups en métal. 40x33 cm. Dès 3 ans. Réf. A0200096



283 562

COFFRET PANOPLIE CHASSEUR : Contient 1 carabine, des cartouches, 1 paire de jumelles et 1 gilet de camouflage. Dès 3 ans. Réf. A1503879



283 564

PANOPLIE DE POLICIER : 2 pistolets dont 1 sonique et un gyrophare lumineux et sonique. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 6 ans. Réf. A1702940



283 565

TALKIES-WALKIES 3 KM : Nombreuses fonctions : 8 canaux, mode appel avec 10 sonneries, lampe, écran rétroéclairé. Alim. 8 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans. Réf. A1801896



**283 568**  **Smoby**   
**ÉTABLI BRICOLE CENTER BLACK&DECKER** : Grand établi composé de 92 accessoires dont une perceuse aux fonctions ludiques. Application ludico-éducative téléchargeable gratuitement sur Android et IOS. Dès 3 ans.  
 Réf. A1505096



**283 569**   
**MALLETE OUTILS BOIS** : 31 vrais outils en métal et bois : scie, marteau, maillet, tournevis... Valisette bois, dim. fermée 36,5 x 8 x H.24 cm. Dès 8 ans.  
 Réf. A0905592

**283 570**   
**MALLETE OUTILS** : Avec perceuse électrique, casque et divers outils. 41 pièces au total. Alim. 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803253



En mallette  



**283 572**   
**VALISE DE CONSTRUCTION** : 272 pièces avec visseuse électrique. Monte et démonte les véhicules à l'infini ! Alim. 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A1803112



**283 571**  **Revell**  
**JUNIOR KIT LIGHTNING MCQUEEN CARS 3** : Très facile à monter et à démonter, quelques pièces à assembler en 15 à 30 mn, système de vissage adapté aux plus petits. Effets sonores et lumineux. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.  
 Réf. A1703523



**283 573**  **Clementoni**  
**ATELIER MÉCANIQUE BOLIDES DE COURSE** : Coffret scientifique innovant pour découvrir les secrets de la F1. Dès 8 ans.  
 Réf. A1803389



**283 574**  **Clementoni**  
**KIT DE CONSTRUCTION VÉHICULE** : Avec visseuse électrique. Assortiment moto et voiture. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1804027

Moto ou F1 à construire



283 577

**BOOM TRIX STARTER** : Tout le nécessaire pour créer des parcours délirants grâce à des billes métalliques et des trampolines, et devenir accro au parcours de billes ! Dès 8 ans.  
Ref. A1803765



283 578

**STARTER SET GRAVITRAX** : Combine les blocs pour obtenir un parcours dans lequel les billes circuleront grâce au magnétisme, à la cinétique et la gravité. Ce circuit à billes peut être complété à l'infini ! Dès 8 ans.  
Ref. A1803296



283 579

**CIRCUIT GEOMAG GRAVITY** : Découvre des forces invisibles : magnétique, gravité... et fais évoluer la sphère dans le circuit. 115 pièces. Dès 7 ans.  
Ref. A1803708



283 580

**GEOMAG COLOR - 35 PIÈCES** : Réalise des constructions en 2D ou 3D avec de nouvelles couleurs. Inclus 16 barres Geomag, 18 sphères et 1 accessoire.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1704620



283 581

**GEOMAG COLOR - 64 PIÈCES** : Réalise des constructions en 2D ou 3D avec de nouvelles couleurs. Inclus 30 barres Geomag, 30 sphères et 2 accessoires.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1704621



283 582

**200 PLANCHETTES BOIS** : Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.  
Ref. A1703017



283 583

**JEU MAGNÉTIQUE 40 PIÈCES** : Assemble les formes magnétiques et laisse libre cours à ton imagination pour réaliser tous types de constructions et de véhicules. Roues fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1603204



283 584

**DÉPANNÉUSE DE COURSE MECCANO** : À construire. Plateau arrière, treuil fonctionnel. 285 pièces, outils et notice de montage inclus.  
Dès 8 ans.  
Ref. A1807955



283 585

**4X4 SUV MECCANO 10 MODÈLES** : Pour franchir tous les obstacles ! Suspensions fonctionnelles. 10 modèles à construire alternativement, 225 pièces, 2 outils, notice de montage. Dès 8 ans.  
Ref. A1703476



283 586

**SUPERCAR MECCANO** : 25 modèles motorisés à construire alternativement dont une splendide Super Car ! Moteur à vitesse variable 6V, feux avant et arrière fonctionnels. Plus de 320 pièces, 2 outils et notice de montage inclus. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 9 ans.  
Ref. A1803898



283 589

**COURSE POURSUITE MONTAGNE CITY JUNIOR :** Alerté, un bandit a ouvert le coffre du commissariat et dérobé l'argent. Part à sa recherche en hélicoptère, il fuit sur son quad ! Ramène-le vite en prison ! Dès 4 ans.  
Ref. A1802493



283 590

**LA VOITURE DE RALLYE CREATOR :** à construire et à transformer en camion ou en quad. Dès 7 ans.  
Ref. A1802525



283 591

**LE CHALET DE MONTAGNE CREATOR :** À construire, et à transformer en piste de luge d'été ou en Yéti ! 2 figurines incluses. Dès 11 ans.  
Ref. A1802529



283 592

**EXCAVATRICE + MARTEAU-PIQUEUR CITY :** Bras de levage, cabine rotative fonctionnelle et pile de rochers avec un emplacement pour une pépite dorée. 1 figurine et une araignée phosphorescente. Dès 6 ans.  
Ref. A1802587



283 593

**LE PICK-UP ET SA CARAVANE CITY :** Grande caravane de 20 cm de long env. avec un toit et côté amovibles pour accéder à l'intérieur, des meubles et son véhicule pick-up. 3 figurines et des accessoires. Dès 6 ans.  
Ref. A1802584



283 594

**L'HÉLICOPTÈRE AMBULANCE CITY :** Hélices rotatives. Accessoires dont snowboard, civière, radio et 3 figurines. Monté, l'hélicoptère mesure env. 29 cm de long. Dès 5 ans.  
Ref. A1802583



283 595

**COURSE-POURSUITE EN MONTAGNE CITY :** 4x4 et moto de police, 4x4 du bandit, lanceur de filet et 3 figurines. Dès 7 ans.  
Ref. A1802575



283 596

**HÉLICOPTÈRE D'APPROVISIONNEMENT DU VOLCAN CITY :** Excavatrice, rochers ouvrants, hélicoptère, figurines et accessoires. Dès 7 ans.  
Ref. A1603093



283 597

**VÉHICULE À CHENILLES D'EXPLORATION CITY :** Prépare-toi à faire des fouilles dans la glace ! Avec motoneige, mur de glace fascinant, grotte mystérieuse, ours polaire, husky et figurines. Dès 7 ans.  
Ref. A1804104



283 598

**TOUT FEU LEGO TECHNIC :** Véhicule très rapide avec des autocollants de course super cool, un grand aileron arrière et de larges jantes noires. Moteur à rétrofriction qui jaillit hors de la carrosserie à l'impact.. BOUM ! Dès 9 ans.  
Ref. A1802565



283 599

**BMW R1200 GS ADVENTURE TECHNIC :** Réplique détaillée avec direction de guidon, suspension avant, paniers ouvrants... Se transforme en autre modèle. Appli en ligne avec instructions de montage 3D pour les deux modèles ! Dès 10 ans.  
Ref. A1702319



283 600

**YACHT DE COMPÉTITION TECHNIC :** Voiles décorées, treuils, coque détaillée... À transformer en catamaran. Dès 8 ans.  
Ref. A1802567



283 601

**SPEEDER DE COMBAT DU GÉNÉRAL GRIEVOUS STAR WARS :** Figurine de Mace Windu avec son sabre laser violet, et figurine du Général Grievous avec ses 4 sabres laser. Monté, le speeder mesure env. 25 cm de long. Il est équipé de fusils à ressort. Dès 7 ans.  
Ref. A1802611



283 602

**VAISSEAU DE POE X-WING FIGHTER STAR WARS :** Fusils à ressorts, train d'atterrissage, ailes mobiles, cockpit ouvrant. 3 figurines, BB-8, armes et accessoires. Dès 3 ans.  
Ref. A1504741



283 603

**LA POURSUITE EN VOL NINJAGO :** Vaisseau bateau et planeur, fusils à petites briques pour repousser les attaques, canoë et pagaie. La lame du Temps doit rester aux mains des Ninjas ! Dès 7 ans.  
Ref. A1702259



283 604

**LE SAMOURAI VXL NINJAGO :** Fais basculer le cockpit, tire avec les doubles fusils à petites briques, bats le Général Machia aux cheveux de serpent et Rivett pour récupérer la précieuse lame du Temps ! Dès 7 ans.  
Ref. A1702261



**283 607** **playmobil**   
**CLUB D'ÉQUITATION** : Contient 1 centre équestre avec 2 enclos, 2 personnages, 2 chevaux, 1 poulain, des animaux et de nombreux accessoires (selles, harnais, brouette, herbe...) Dès 4 ans.  
 Réf. A1802394



**283 608** **playmobil**   
**CALÈCHE AVEC ATTELAGE** : Avec 3 personnages, 1 cheval et des accessoires (fouet, pommes, seau...) Dès 4 ans.  
 Réf. A1802404



**283 609** **playmobil**   
**GRAND TRACTEUR AGRICOLE** : Avec 1 personnage, 2 bottes de foin et 5 embouts interchangeables. Dès 4 ans.  
 Réf. A1802805



**283 610** **playmobil**  
**MAISON TRANSPORTABLE** : Contient 3 personnages, de nombreux accessoires, salle de bain, chambre, salon et cuisine. Se range et se transporte facilement. Dès 4 ans.  
 Réf. A1802368



**283 611** **playmobil**   
**FERME TRANSPORTABLE** : Contient 3 personnages, 1 ferme transportable, des animaux (vaches, chèvres, chat, souris) et des accessoires (1 brouette, 1 fourche, des fruits et légumes, 3 bottes de foin). Dès 4 ans.  
 Réf. A1802800



**283 612** **playmobil**   
**ACCUEIL + ROCHER ESCALADE** : Contient 1 rocher d'escalade avec refuge, 5 personnages, des animaux et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.  
 Réf. A1802834



**283 613** **playmobil**   
**4X4 + COFFRE DE TOIT** : Contient 2 personnages et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.  
 Réf. A1801399



**283 614** **playmobil**   
**CHALET AVEC SKIEURS** : Contient 1 chalet, 5 personnages, 1 bonhomme de neige, 1 cheminée, 1 bar et des accessoires (bonnets, gants, pelles, skis, bâtons, table, chaises, transats, lits...) Dès 4 ans.  
 Réf. A1802381



**283 615** **playmobil**   
**FOURGON DE POMPIERS** : Sirène, gyrophare, le toit s'ouvre. Contient un personnage et de nombreux accessoires (plots, bidon, extincteur...). Un module de radiocommande (non inclus) peut être ajouté. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1502702



**283 616** **playmobil**  
**FOURGON POLICIERS ET BARRAGE** : Contient 1 fourgon, 2 personnages et des accessoires (herse, barrières, pistolets, sifflet, menottes...) Alim. 1 pile LR03/AAA non fournie. Dès 4 ans.  
 Réf. A1802864



**283 617** **playmobil**  
**PORSCHE 911 GT3 CUP** : 2 personnages, stand de course, stand de changement de pneus et de nombreux accessoires. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 4 ans.  
 Réf. A1801393



**283 618** **playmobil**   
**4X4 DES AGENTS DU DR DRONE** : Contient 1 véhicule, 2 personnages et des accessoires (armes, coffre, trésor, casques...) Dès 6 ans.  
 Réf. A1802868



**283 619** **playmobil**  
**CHALOUPE DES SOLDATS** : 2 soldats et de nombreux accessoires (fusils, canon qui tire des projectiles, épée, encre...). Compatible avec le moteur radiocommande vendu séparément. Dès 4 ans.  
 Réf. A1601964



283 622

**ARDOISE MAGIQUE COULEUR**  
33 CM : Stylo et tampons magnétiques pour dessiner en couleur. Fais glisser la barre pour effacer et recommencer ! Dès 3 ans.  
Ref. A1602871



283 623 **TOMY**

**MEGASKETCHER CLASSIQUE** : Ardoise magique avec crayon magnétique précis et 4 tampons motifs. On efface et c'est reparti ! Dès 3 ans.  
Ref. A1100926



283 624

**TÉLÉCRAN GAMES** : Tracer des traits verticaux ou horizontaux en tournant les boutons, et relever des défis (vitesse, précision, labyrinthes, casse-tête...) en temps limité ! À la fin, on le secoue et tout s'efface. Dès 5 ans.  
Ref. A1803090



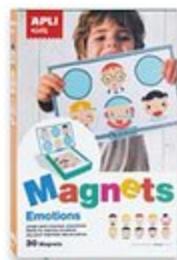
283 625

**XOOMY MIDI GIRLS** : Atelier de dessin en mallette compacte, pour reproduire personnages et motifs sur papier. Le zoom permet de grossir et de combiner les éléments. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans.  
Ref. A1100713



283 626 **Nathan**

**DESSINÉ** : Jeu de dessin en mallette. Place un modèle sur la roue, pose une feuille sur le pupitre lumineux et dessine pas à pas jusqu'à l'image finalisée. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.  
Ref. A1603577



283 627 **APLI**

**MAGNETS HUMEUR** : Assembler des magnets bouches ou yeux (joyeux, neutres, tristes...) pour former des visages amusants. Jeu magnétique sur le thème des émotions, 30 pièces. Dès 3 ans.  
Ref. A1803030



283 628 **Dolci**

**CHEVALET PAINT-STATION** : Peindre proprement grâce à ce chevalet, à poser sur la table. On peut clipser jusqu'à 5 pots de peinture et rien ne coule ! Contient 1 chevalet, 3 pots de peinture (bleu, jaune, rouge), 2 pinceaux et 20 feuilles de papier. Dès 2 ans.  
Ref. A1704547



283 629

**CRÉAKID KIT 4 ACTIVITÉS** : Collage (éléments de visage autocollants repositionnables), laçage, modelage et peinture. 4 activités artistiques et ludiques ! Dès 3 ans.  
Ref. A1803283



283 630

**MES 1ÈRES GOMMETTES ANIMAUX** : Décore ton dessin plastifié en positionnant les maxi gommettes animaux. Gommettes repositionnables. Dès 2 ans.  
Ref. A1703935



283 631

**MA PREMIÈRE PEINTURE** : La peinture au doigt favorise la créativité de l'enfant, développe la vue et le toucher par un contact direct avec la matière. Contient 5 tubes de peinture à doigt, bac de mélange et carnet à peindre. Dès 2 ans.  
Ref. A1703936



283 632 **FEAHERS**

**CUBE DE COLORIAGE ELENA D'AVALLOR** : 2 planches de stickers de 10 x 10 cm, 2 feuilles de pochoirs, carnet, 2 tampons, 8 crayons de cire, gomme, taille crayon, 8 crayons de couleur, 8 feutres et 1 règle de 10 cm. Dès 3 ans.  
Ref. A1703351

283 633 **Comal Toys**

**TABLEAU DOUBLE FACE** : Face blanche et face craie, très facilement réversible. Accessoires inclus. Dès 3 ans.  
Ref. A1503054



283 634

**MALLETTE DE VOYAGE TAMPONS DES NEIGES** : Contenant 5 timbres, 10 crayons de couleur, 1 tampon encreur, un cahier à décorer. Dès 3 ans.  
Ref. A1503472



283 635

**MALLETTE DE VOYAGE TAMPONS PAT PATROUILLE** : Contenant 5 timbres, tampon encreur, 10 crayons, livre d'activités et 64 autocollants. Dès 3 ans.  
Ref. A1503473

Nos héros du dessin animé !

283 636 **Stratis**

**MON CHARIOT CRÉATIF PAT PATROUILLE** : Contient 5 feuilles à colorier, 5 planches d'autocollants, 6 feutres, 6 crayons gras, 6 crayons de couleur et 2 pochoirs. Dès 3 ans.  
Ref. A1804235





283 639

VALISETTE PETIT ARTISTE

67 PIÈCES : Nombreux accessoires pour dessiner et peindre : feutres, crayons de couleurs, pastels et crayons de cire, palette de peinture, éponge, gomme, colle, règle... Dès 3 ans.  
Ref. A1302543



283 640

COFFRET ARTISTIQUE 68 PIÈCES : Palette avec 12 couleurs d'aquarelle, 12 crayons de couleur, 12 feutres, 12 pastels à l'huile carrés, 12 crayons pastels à l'huile, taille-crayon, colle, pinceau, gomme, crayon de bois et règle. Dès 3 ans.  
Ref. A1303549



283 641

MALLETTE CHEVALET 76 PIÈCES : 24 couleurs d'aquarelles, 3 palettes, 12 mini feutres, 17 crayons de couleurs, 12 pastels à l'huile, 2 pinceaux, 2 crayons de bois «HB», 1 taille-crayon, 1 gomme, 1 chevalet. Dès 3 ans.  
Ref. A1303350



283 642

SABLIMAGE ANIMAUX DE LA FORÊT : Décoller les surfaces préencollées et les saupoudrer avec les différents sables proposés pour réaliser de jolis tableaux. Dès 4 ans.  
Ref. A1605366



283 643

CRÉA SABLE VAIANA : Choisis une illustration puis recouvre-la avec le sable coloré de ton choix à l'aide de la spatule. Tu obtiendras une illustration unique ! Dès 5 ans.  
Ref. A1603431



283 644

MON SUPER ATELIER PAILLETTES GLITTERIZZ : Crée des tableaux scintillants 3D uniques avec cet atelier complet et ajoute de nouveaux effets grâce aux paillettes fantaisies ! Dès 5 ans.  
Ref. A1303400



283 645

PIXTOLET QIXELS : Vise et pulvérise ta création ! Pixtolet, 2 plateaux, 4 patrons, 2 supports, 2 socles, 2 accessoires à fixer, 500 cubes Qixels, casier de rangement et notice. Dès 4 ans.  
Ref. A1601526



283 646

BLOPENS ACTIVITÉS PRINCESSES DISNEY : Crée des objets et des dessins à effet aérographe de tes princesses préférées ! 4 objets à décorer, 8 Blopens et 8 pochoirs inclus. Dès 4 ans.  
Ref. A1303402



283 647

BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITÉS PAILLETTES : Déplie ta boîte en pupitre, souffle dans le feutre Blopens pour pulvériser de la couleur, puis utilise le spray de colle sur les zones que tu veux recouvrir de paillettes. Retire le pochoir pour découvrir ton dessin pailleté ! Dès 6 ans.  
Ref. A1603428



283 648

CRÉATIVITÉ 2 EN 1 PAT PATROUILLE : Un jeu de perles à repasser (avec feuille de modèles, plaque, papier à repasser) et un jeu de tampons (7 tampons, 5 crayons de couleur et bloc-notes). Dès 4 ans.  
Ref. A1603898



283 649

AQUABEADS STUDIO D'INITIATION : Réaliser d'étonnantes créations grâce à ces perles qui se collent à l'eau. Canevas, rangement, stylo à perle, vaporisateur et plus de 840 perles classiques et multi-facettes pour façonner 18 adorables modèles. Dès 4 ans.  
Ref. A1703784



283 650

BOÎTE GRAND MODÈLE FAIRYTALE : Environ 4000 perles à repasser, 2 grandes plaques carrées, 2 supports pour motifs réalisés, fil, feuille de modèles couleur, instructions et papier spécial. Dès 5 ans.  
Ref. A1704366



283 653

SEAU DE PÂTE À MODELER : 10 pots, une presse, une seringue ainsi que des formes et moules dans le couvercle. Facile à transporter. Pâte contenant du gluten. Dès 3 ans.  
Ref. A1703081

283 654

PIZZA PÂTE À MODELER : Set de cuisson de pizza en pâte à modeler avec mixeur, four à pizzas et ustensiles. Contient du gluten. Dès 3 ans.  
Ref. A1803254



283 656

SABLE SUPER SAND CLASSIQUE : Sable à modeler naturel et hypoallergénique et moules pour modeler des formes géométriques avec un résultat hyper détaillé. Dès 4 ans.  
Ref. A1402883



283 657

20 POTS DE PÂTE SUPER COLOUR PLAY-DOH : Développe ton imagination ! Dès 3 ans.  
Ref. A1804125



PLAY-DOH

283 655

MALLETTE PÂTE À MODELER PYJAMASQUES : Façonne tes personnages préférés en pâte à modeler, et emporte-les partout grâce à ta mallette. Accessoires inclus. Dès 3 ans.  
Ref. A1803397



PLAY-DOH

283 660

COIFFEUR PLAY-DOH : Fais pousser les cheveux et la barbe de ton client, coupe, coiffe et imagine des milliers de coiffures grâce au nouveau coiffeur Play-Doh ! Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1804126



283 661

LE GLACIER ENCHANTÉ PLAY-DOH : Crée et décore tes glaces comme des vraies ! Dès 3 ans.  
Ref. A1804127



283 658

PLAY-DOH MAXI POT : Contient 6 pots de pâte à modeler (6x10g), 4 feutres, 10 autocollants, 4 crayons gras, 1 pochoir et 5 feuilles de coloriage. Dès 3 ans.  
Ref. A1804236



283 659

LE FOUR MAGIQUE PLAY-DOH : Avec le nouveau four électronique, modèle tes plats favoris ! Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1703553

Revoici le moulage en plâtre !



283 662

SEAU PLAYMAIS 10L : Environ 1000 flocons de maïs naturel colorés, à humidifier pour qu'ils deviennent collants. On peut alors modeler des formes en 3D. Accessoires inclus. Dès 3 ans.  
Ref. A1104700



283 663

PLAYMAIS LE MONDE DE LA FERME : Plus de 1000 flocons de maïs colorés à modeler (un peu d'eau suffit pour les coller entre eux) des cartons prédecoupés pour créer la ferme, des accessoires et un mode d'emploi. Dès 5 ans.  
Ref. A1103803



283 664

MALLETTE MOULAGE LE LIÈVRE ET LA TORTUE : Réalise une tortue et un lapin en plâtre à l'aide des moules puis joue avec eux à faire la course grâce au plateau de jeu fourni. Prise rapide du plâtre (10 mn). Mallette réutilisable. Fabriqué en France. Dès 5 ans.  
Ref. A1803096



283 665

PATAREV MAXI COFFRET : 20 idées de créations étape par étape pour modeler facilement de ravissants personnages, dans cette pâte très souple et légère qui rebondit une fois sèche ! 8 pots de pâte inclus. Dès 5 ans.  
Ref. A1403052



283 668

**MACHINE À OONIES** : Pompe sur la machine et les picots se transforment en Oonies, des petites bulles qui se collent entre-elles par simple contact. Ajoute les accessoires déco et les yeux inclus pour créer de jolis personnages ! Dès 5 ans.  
Ref. A1804375



283 669

**BUNCH'N BUILD BUNCHEMS !** : Nouveau système avec des moules pour créer et empiler des formes, afin d'obtenir facilement de plus grandes réalisations. 4 moules, 400 Bunchems «effet cristal» et 18 accessoires. Dès 4 ans.  
Ref. A1803941



283 670

**MÉGA PACK BUNCHEMS !** : Il suffit de les presser entre eux pour qu'ils adhèrent, et on peut les recombinaison sans fin. Coffret de 400 pièces dont accessoires amusants (370 bunchems et 36 accessoires). Dès 4 ans.  
Ref. A1601649



283 671

**TOMY**

**MA FAMILLE CHATON FUZZIKINS** : 3 doux chatons et leur petit lit à colorier et personnaliser. Ensuite on les lave et on recommence. Des heures de jeu en perspective ! Dès 4 ans.  
Ref. A1803254



283 672

**SAVONS ET SENTEURS** : Ce coffret permet de réaliser de ravissantes savonnets de très grande qualité. Testé sous contrôle médical, les peaux les plus fragiles peuvent les utiliser sans risque. Dès 7 ans.  
Ref. A0700232



283 673

**BOUGIES FÉERIQUES** : Créer des bougies de cire originales et féeriques. 2 plaques de cire Or et Argent, des moules, des emporte-pièces pour faire des découpes... Dès 8 ans.  
Ref. A1704668



283 674

**SLIME FACTORY** : Un atelier innovant pour fabriquer ses propres slimes en mélangeant des poudres, des décorations et de l'eau. Nombreux effets possibles et des surprises à cacher à l'intérieur ! Dès 6 ans.  
Ref. A1705774



283 675

**Upyaa!**

**LA FABRIK À BONBONS TÊTES BRÛLÉES** : Les enfants expérimentent, combinent les ingrédients et découvrent le plaisir de la cuisine maison. Gélatine et arômes naturels, différents moules. Ce mini-laboratoire permet de produire environ 1 kg de bonbons qui piiiinent !!! Dès 7 ans.  
Ref. A1803568



283 676

**Lansay**

**MINI DÉLICES ATELIER CHOCOLAT 4 EN 1** : Réalise 4 types de gourmandises chocolatées grâce à ton atelier et aux accessoires. Emballe et offre tes réalisations. Sans mixage ni cuisson. Décorations Vahiné incluses. Dès 6 ans.  
Ref. A1703226



283 677

**Canal Toy**

**BATH BOMB FACTORY** : Machine pour créer des bombes de bain effervescentes avec de l'eau et des poudres. Mixe, moule et décore selon tes envies. Tu peux aussi cacher une figurine à l'intérieur ! Dès 6 ans.  
Ref. A1803467



283 391

**CARNET SECRET SIRÈNE MAGIQUE :**  
Carnet secret avec stylo écriture magique.  
L'écriture se révèle grâce à la lampe.  
Contient également 30 autocollants.  
Alim. 2 piles CR1220 (lampe) et 3 piles  
LR44 (stylo) non fournies. Dès 5 ans.  
Ref. A1803188



283 680 **Lansay**

**MON CARNET SECRET SCINTILLANT  
RAIPONCE :** Un stylo Raiponce  
pour écrire dans le carnet secret  
et des stickers brillants pour en  
personnaliser les pages. Cadenas.  
Dès 5 ans.  
Ref. A1702745



283 681

**JOURNAL INTIME NEBULOUS STARS :**  
Écris à l'aide du stylo magique, seule sa  
lampe pourra révéler ce que tu as noté !  
200 pages pour laisser libre cours à ton  
imagination, dont 44 pages d'activités  
divertissantes et relaxantes. Dès 7 ans.  
Ref. A1801547



283 682

**CARNET À CROQUIS NEBULOUS STARS :**  
Avec stickers, pochoirs, planches de  
textures, modèles, 5 crayons bicouleurs  
et des conseils de technique de dessin.  
Dès 7 ans.  
Ref. A1803595



283 683

**DÉCO MANDALA :** La machine  
pour dessiner des mandalas. Choisis  
ta forme, dessine-la et avance  
automatiquement le pochoir d'un cran.  
Poignée et ailes rétractables pour  
l'emporter partout. 4 pochoirs inclus.  
Alim. 4 piles LR6/AA non fournies.  
Dès 6 ans.  
Ref. A1704693



283 684

**NUMÉRO D'ART FANTASTIC ATELIER :**  
Chevalet de peinture magique, mixeur  
électrique et paillettes scintillantes.  
Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies.  
Dès 7 ans.  
Ref. A1703352



283 685

**AQUARELLUM JUNIOR CHIOTS :** La peinture  
n'adhère que sur les surfaces réservées,  
les contours restent nets et le motif peut  
être repeint jusqu'à ce que le tableau soit  
parfait. Activité idéale pour initier les  
enfants au mélange des couleurs,  
stimuler l'imagination et la  
concentration. Dès 7 ans.  
Ref. A1605085



283 686

**AQUARELLUM PHOSPHO «LICORNES» :**  
Pour les 20 ans de la gamme, un serti  
phosphorescent a été tout spécialement  
développé. Une fois la lumière éteinte,  
les illustrations brilleront de mille feux !  
Dès 7 ans.  
Ref. A1605369



283 687

**MALLETTE MON COUSSIN À COUDRE :**  
Confectionne facilement un coussin  
30 x 30 cm grâce aux tissus pré-perçés  
et aux accessoires fournis. Mallette  
réutilisable. Dès 6 ans.  
Ref. A1803100



283 688

**KIT CRÉATIF COUSSIN À CUSTOMISER :** Insère  
une pièce de tissu dans les trous existants et  
aide-toi de l'aiguille spéciale pour créer un joli  
coussin. Assortiment de 3 modèles : hérisson,  
poisson et cheval. Dès 6 ans.  
Ref. A1803297



283 689

**MACHINE À COUDRE :** La pédale de  
commande permet d'arrêter et mettre en  
marche la machine. 2 vitesses de couture,  
fonction rembobinage, canette pour fil.  
Alim. 4 piles LR6/AA non fournies.  
Dès 8 ans.  
Ref. A1603824



283 690

**LICORNE À DÉCORER :** Décore ta  
licorne avec tous ces accessoires !  
Magique, ta création brille dans  
le noir ! Dès 8 ans.  
Ref. A1803453



283 691

**LOOKY STUDIO :** L'incontournable studio  
de styliste est pourvu d'une puissante Led  
mobile qui facilite la reproduction des  
modèles. Crée tes collections Glam, rebelle  
ou bohème chic grâce aux éléments réalisés  
par une vraie styliste de mode. Plus de  
500 combinaisons possibles. Alim. 2 piles  
LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1803281



**283 694** **Lansay**  
**SET DE CRÉATION CUTIE STIX** : Des bâtonnets souples imprimés dans la masse, dans lesquels on découpe des perles sans risque grâce aux 2 machines. On fabrique alors bracelets, colliers ou petits objets trop mignons ! Dès 6 ans.  
 Réf. A1703240



**283 695** **DUJARDIN**  
**MA FABRIQUE À GOMMES BOULANGERIE** : Créer des gommes en formes de pâtisseries : cupcake, tarte aux fraises, macarons... 6 pâtes à gomme colorées, 2 moules (soit 12 formes), spray à eau, spatule et stand de gommes.  
 Dès 6 ans.  
 Réf. A1803629



**283 696** **BARIL PERLES BOIS** : Environ 500 g de perles.  
 Dès 3 ans.  
 Réf. A1804193



**283 060** **PERLES À ENFILER** : 12 grosses perles de textures différentes, faciles à prendre en main.  
 Dès 18 mois.  
 Réf. A1803341



**283 697** **COFFRET PERLES BRACELET AMITIÉ** : Fabrique et personnalise des dizaines de bracelets et de colliers avec lettres perles et motifs. Dès 6 ans.  
 Réf. A1502555



**283 698** **DUJARDIN**  
**LA FABRIQUE AQUA CRYSTAL** : Saupoudre le cristal coloré dans le moule, ajoute un peu d'eau et en quelques minutes, ton bijou est fait ! 6 stylos colorés, 6 sachets de cristaux, 3 moules à bijoux, 1 pipette, 2 bagues, 2 barrettes, 2 colliers, 1 bracelet et 8 attaches penditifs.  
 Dès 7 ans (ou dès 4 ans accompagné).  
 Réf. A1803628



**283 699** **BRACELETS FACTORY** : Un métier à tisser modulable pour créer une multitude de bracelets hyper tendance ! Découvre comment tisser, tresser, nouer des bracelets tous différents. Dès 8 ans.  
 Réf. A1703336



**283 700** **SentoSavoir** **BAGUES EN FOLIE** : 12 bagues transparentes comme du cristal dont on peut peindre et repeindre les motifs avec dix couleurs chatoyantes, la pellicule de peinture pouvant être ôtée. Dès 7 ans.  
 Réf. A0700210



**283 701** **ASM**  
**STUDIO DE DESIGN BIJOUX** : Espace de travail organisé pour faciliter la création de bijoux et animaux en cristaux Gemmies et présenter les réalisations. Dès 6 ans.  
 Réf. A3803270



**283 702** **Smoby**  
**SAC SEQUINS RÉVERSIBLES** : Illustré de noms de villes et de monuments iconiques, sac besace à décorer avec les 3 feutres fournis. Sequins réversibles sur l'avant. Lanière réglable. Dès 6 ans.  
 Réf. A3803209



**283 703** **BANI**  
**BRACELET AMITIÉ** : Réalise 20 bracelets de styles différents dont un bracelet de montre ! Le cadran est inclus. Notice couleur illustrée. Dès 8 ans.  
 Réf. A1703487

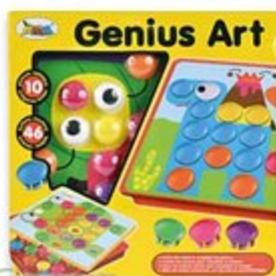


**283 704** **BRACELETS KUMI KREATOR** : Tourne la manivelle et regarde ton bracelet se tresser sous tes yeux ! Tu peux fabriquer jusqu'à 10 bracelets avec les fils, attaches et décors inclus. Dès 8 ans.  
 Réf. A1803945



283 708

**CREA BABY FORMES ET COULEURS :** L'enfant compose les puzzles pour former une image, puis positionne les cylindres dans les espaces correspondants (reconnaissance des couleurs, motricité). 54 éléments. De 1 à 4 ans. Ref. A1704600



283 709

**MOSAÏQUE JUNIOR :** Boutons à clipser sur les planches selon les 10 modèles proposés. 46 boutons multicolores et plateau de rangement. Dès 2 ans. Ref. A1703009



283 710

**MON STYLO PARLANT - 60 ACTIVITÉS :** Thèmes éducatifs adaptés aux 3-6 ans (lettres, chiffres, formes, couleurs...) en 24 maxi fiches, 1 jeu de l'oie et 1 petit train coloré composé de pièces à emboîter. Toutes les activités se jouent à l'aide du stylo. Alim. 3 piles LR41 fournies. De 3 à 6 ans. Ref. A1402196



283 711

**MAGIBOOK STARTER VERT :** L'enfant utilise le stylo pour donner vie aux images et faire parler les personnages en appuyant sur les illustrations du livre. Il découvre de nouveaux mots, apprend à tracer les lettres, les chiffres, les formes... Un livre-imagier éducatif inclus. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. De 2 à 7 ans. Ref. A1703317



283 712

**EN ROUTE VERS LA MATERNELLE :** Plus de 10 jeux progressifs pour jouer seul (loto des couleurs, tri couleurs et formes, jeu des 4 amis...) et le grand jeu de la maison pour apprendre à jouer à deux. De 2 à 4 ans. Ref. A1504195



283 713

**MON ATELIER LECTURE :** Plus de 50 activités pour s'amuser à lire : lettres rugueuses à toucher, lettres déguisées à démasquer, jeux d'associations de sons et de rimes, textes à trous... Dès 5 ans. Ref. A1603620



283 714

**MON ATELIER ÉCRITURE :** Plus de 50 activités ludiques pour initier aux gestes de l'écriture : lacets à enfiler, points à relier, motifs à reproduire, lettres à modeler... Dès 4 ans. Ref. A1603619



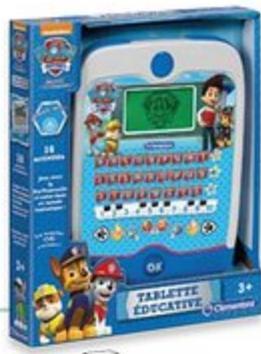
283 715

**KIT MATERNELLE PYJAMASQUES :** Coloriage, associations personnages et objets des Pyjamasques, domino des couleurs, jeu de l'alphabet (associer les lettres minuscules, majuscules et les images) et jeu d'encastrement des chiffres. 5 activités amusantes. De 3 à 6 ans. Ref. A1801538



283 716

**SCRABBLE JUNIOR :** Un côté 6/7 ans pour retrouver les mots dessinés sur le plateau et un côté 7/9 ans avec des mots à croiser. 6-10 ans. Ref. A1303837



283 717

**TABLETTE PATPATROUILLE :** Parlante, écran rétro-éclairé à cristaux liquides. 16 jeux et activités grammaire, orthographe, logique et maths. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1504411



283 718

**2 PUZZLES PATPATROUILLE :** Puzzles lenticulaires (l'image change quand on se déplace) 24 pièces. Valisette métal. Dès 3 ans. Ref. A1603973



283 719

**PUZZLE 46 PIÈCES FORME ŒUF HATCHIMALS :** Ouvre cet œuf mystère et découvre quel personnage Hatchimals tu vas réaliser ! (4 modèles possibles). Dim. puzzle monté 38 x 32 cm. Dès 4 ans. Ref. A1801944



283 720

**MÉMO HATCHY MATCHY HATCHIMALS :** Ouvre les œufs pour reconstituer 12 paires de personnages cartonnés. 2 mini-figurines exclusives Hatchimals incluses ! Dès 3 ans. Ref. A1801940

283 723



**ORDI-TABLETTE GENIUS XL COLOR :** Tablette éducative à écran couleur, se transforme en ordi en un glissement de doigt ! 80 activités en 27 catégories, du dessin aux sciences. Jusqu'à 350 créations enregistrables (coloriages, décors, personnages...). Alim. 3 piles LR6/AA fournies. 5-8 ans.  
Ref. A1402999



Ton prénom commence par la lettre C !

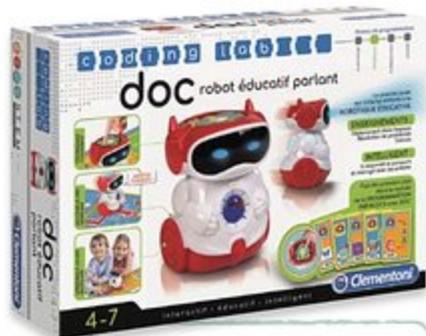


Personnalisable :  
Entre ton prénom, ton âge,  
choisis la mélodie,  
c'est ton avatar.

283 724



**ORDI GENIUS KID :** 20 activités formes, animaux, logique, vocabulaire... Mémorise prénom, âge, mélodie, avatar et aliments préférés de l'enfant. 30 mélodies, clavier alphabétique, 10 touches chiffre, pavé directionnel et sélecteur de mode de jeu. Plus l'enfant joue, plus la difficulté augmente. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. 3-7 ans.  
Ref. A1703298



283 725



**DOC, MON ROBOT PROGRAMMABLE :** Initie les enfants à la robotique, il peut être programmé pour se promener à volonté ou suivre des itinéraires. Il enseigne aussi les lettres, les nombres, les couleurs et le nom des animaux. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. 4-7 ans.  
Ref. A1703160



283 726



**LE DÉFI DES CONNAISSANCES MASTER :** Du français au sport, plus de 1000 questions amusantes pour jouer seul ou à 2 ! Le stylo électronique parlant indique bonnes réponses, score et temps restant. 1 ou 2 joueurs. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 7 ans.  
Ref. A1202137



283 727



**BABY ÉLECTRO MON IMAGIER :** Grandes planches d'associations images et photos sur les couleurs, les formes, les animaux, la nature, les véhicules... Pour chaque question, l'enfant pointe son stylo sur la bonne réponse. Si le stylo s'allume, c'est bon ! Alim. 2 piles LR41 fournies. 2-3 ans.  
Ref. A1803588



283 728



**PUPITRE ÉDUCATIF PAT'PATROUILLE :** Des fiches quiz et un stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le pupitre doté d'une poignée de transport. Alim. 2 piles LR41 fournies. 4-6 ans.  
Ref. A1504248



283 729



**PUPITRE ÉDUCATIF DISNEY PRINCESSES :** Des fiches quiz et un stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le pupitre doté d'une poignée de transport. Alim. 2 piles LR41 fournies. 4-6 ans.  
Ref. A1703168



283 730



**BOITE DE 3 JEUX MÉMOIRE DOMINO PUZZLE :** Un puzzle 24 pièces 7x7 cm, un Mémoire animaux 15 paires et un jeu de Dominos thème transport (36 pièces de 14x7 cm). Grandes pièces carton renforcé. Dès 3 ans.  
Ref. A1305604



283 731



**PUZZLE 24 PIÈCES MAPPEMONDE :** Reproduire l'image présentée sur la boîte. Les illustrations informent sur les continents. Développe la motricité fine et la concentration. Dès 3 ans.  
Ref. A1704032



283 732



**EDUKIT 4 EN 1 MICKEY TOP DÉPART :** 28 cartes domino, 28 cartes mémo, 1 puzzles et 6 cubes. Dès 3 ans.  
Ref. A1803377



283 733



**EDUKIT 4 EN 1 VAIANA :** 28 cartes domino, 28 cartes mémo, 1 puzzles et 6 cubes. Dès 3 ans.  
Ref. A1803378



283 736

**LE JEU DU CORPS HUMAIN** : Les films transparents montrent la peau, les muscles et les os. Favorise le développement du vocabulaire et du langage. Dès 4 ans.  
Ref. A1803291



283 737

**LE GRAND LABORATOIRE DES SCIENCES** : Faire des cristaux, construire un périscope, découvrir le système solaire et bien d'autres ! Kit riche en expériences et un manuel qui explique et accompagne l'enfant dans ses découvertes ! 8-12 ans.  
Ref. A1803530



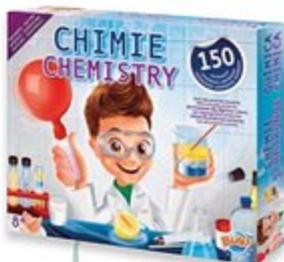
283 738

**ARCHÉO LUDIC T-REX GÉANT** : Creuse dans les blocs de terre pour trouver un fossile de T-Rex et assemble cet incroyable squelette de plus de 40 cm de long. Manuel d'informations illustré, marteau et burin inclus. Dès 7 ans.  
Ref. A1603364



283 739

**LA CHIMIE DU SLIME** : Pâtes gluantes à réaliser soi-même ! Plusieurs couleurs, dont des fluorescentes. Pots de conditionnement. Dès 8 ans.  
Ref. A1704924



283 740

**CHIMIE SANS DANGER** : 150 expériences scientifiques n'utilisant que des produits courants comme le sel, le vinaigre ou la farine. Dès 8 ans.  
Ref. A0900458



283 741

**ELECTRO' EFFETS** : Relier des composants électriques avec une encre conductrice et assembler des circuits pour animer une grande maison 3D. La sonnette retient, l'alarme se déclenche si on ouvre la porte, les capteurs réagissent aux mouvements, les fenêtres s'illuminent... et plein d'autres ! Notice détaillée pas à pas. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A1803288



283 742

**DÉTECTEUR DIGITAL DE MÉTAUX** : Pour découvrir des trésors ! Écran digital et son indiquent la détection d'un objet métallique. Alim. 1 pile 9V non fournie. Dès 8 ans.  
Ref. A1002278



283 743

**GLOBE LUMINEUX JOUR ET NUIT** : Montre les pays quand il est éteint et la constellation lorsqu'on l'allume. Diamètre 25 cm. Alim. secteur 230V. Dès 8 ans.  
Ref. A1503178



283 744

**100 TOURS DE CARTES** : Coffret contenant cartes et accessoires pour réaliser des tours spectaculaires. Dès 6 ans.  
Ref. A1604560



283 745

**CHAPEAU MAGIQUE** : Haut de forme double fond avec lapin blanc en mousse et nombreux accessoires de magie pour réaliser 150 tours ! Dès 6 ans.  
Ref. A1604561



283 746

**MICROSCOPE À LED** : Puissance 300x600x1200. Avec accessoires : scalpel, lames, flacons... Alim. 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1604942



283 747

**TÉLESCOPE** : 2 en 1 astronomique et terrestre. Puissance 125x40mm et 25x40mm pour vue astronomique. Puissance 30x40mm pour une vue terrestre. Diamètre de la lentille d'objectif 40mm, longueur de la lunette extensible. 2 lunettes interchangeables selon le grossissement. Trépied métall ajustable. Dès 8 ans.  
Ref. A1604943



283 748

**COFFRET DUO MICROSCOPE TÉLESCOPE** : Télescope : angle de vue ajustable, 3 zooms oculaires, longueur et angle du focus adaptable. Objectif diam. 50 mm, longueur du focus 170 mm, grossissement 20x 30x et 40x. Trépied, boussole et un oculaire. Microscope : objectifs incorporés, focus ajustable et lumière intégrée. 3 grossissements 100x 200x et 450x. Alim. microscope 2 piles LR06/AA non fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A1803114



283 751

**MALO CHIKO** : 12 objets sont coincés dans la gueule du loup. Avec la pince, retire, sans te faire mordre, un objet de la couleur indiquée par la roue ! 2 à 4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.

Ref. A1504096



283 752

**PIQUE PICNIC** : Au voleur ! Où sont passés les sandwiches ? Regardez, c'est ce crabe gourmand qui s'enfuit avec ! Poursuivez-le et capturez-le à l'aide du crochet ! 2 à 4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.

Ref. A1803376



283 753

**CUIETO DINGO** : Fais-lui engoutir des hamburgers ! Mais attention, si son ventre gonfle trop, sa ceinture explose ! 2 joueurs et plus. Dès 4 ans.

Ref. A1403376



283 754

**FILOU CHIPTOU** : Ce filou de renard fait main basse sur le poulailler, mais il est très maladroit et se prend les pieds dans son pantalon. L'occasion parfaite pour que les poules lui échappent ! 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.

Ref. A1604324



283 755 **TOMY.**

**PIC'PIRATE** : Voici un pirate particulièrement chatouilleux... Une épée mal plantée et hop, il s'expulse de son tonneau ! 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.

Ref. A9600187



283 756

**TOUR JENGA PAT'PATROUILLE** : Lance le dé pour savoir quelle couleur de bloc enlever... mais si elle s'écroule, c'est perdu ! 48 pièces en bois et un dé spécial. 1 joueur et plus. Dès 4 ans.

Ref. A1701656



283 757

**NE MARCHE PAS DEDANS !** : Mémorisez bien le parcours avant de vous bander les yeux ! Suivez les instructions de la roulette... et évitez de marcher dedans ! 1 joueur et plus. Dès 4 ans.

Ref. A1801982



283 758

**CROQUE-CAROTTE** : Des lapins font la course pour atteindre la succulente carotte au sommet de la colline, mais pièges et obstacles les ralentissent ! 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.

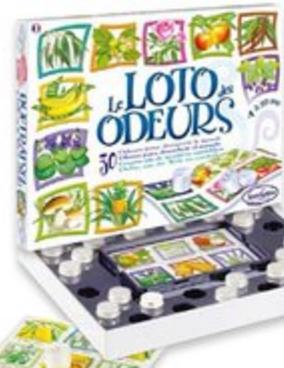
Ref. A1303454



283 759

**MON PREMIER LYNX** : Repère sur le plateau les images tirées au hasard. Version adaptée aux plus petits, exerce mémoire visuelle et réflexes. Dès 2 ans.

Ref. A1303921



283 760

**LE LOTO DES ODEURS** : Avec ses 30 diffuseurs aux odeurs de fruits, de fleurs ou d'éléments domestiques, il fait découvrir le monde et favorise un échange très riche entre enfants et parents. Dès 4 ans.

Ref. A0100034



283 761

**COFFRET 8 JEUX REINE DES NEIGES** : Petits chevaux, jeu de l'oie, échelles, dames, les chats et la souris, solitaire, dames chinoises et jeu des personnages, avec les héros du film. Dès 4 ans.

Ref. A1503255



283 762

**COFFRET 8 JEUX PYJAMASQUES** : Les petits chevaux, le jeu de l'oie, le jeu des échelles, les dominos, la course hippique, la course d'escargots, le morpion et le jeu des personnages aux couleurs de tes héros ! Dès 3 ans.

Ref. A1705450



283 765



**RÉVEILLE PAS PAPA !** : Papa dort dans son lit, les enfants pourront-ils atteindre le frigo sans le réveiller ? 2 à 4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans. Ref. A1202630



283 766



**LA P'TITE SOURIS VA PASSER** : Déplace la P'tite Souris sur le plateau et sois le premier à transformer toutes tes dents en «pièces d'or» grâce au lit magique ! 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1803626



283 767



**DEVINE CE QUE JE MIME EN FOLIE** : 4 catégories de mimes, 3 modes... pour encore plus de fun ! La roulette indique ce que tu dois faire : mim'classic, challenge ou folie (temps limité avant que les cartes ne soient éjectées !). 144 cartes. 2 à 6 joueurs. Dès 6 ans. Ref. A1703874



283 768



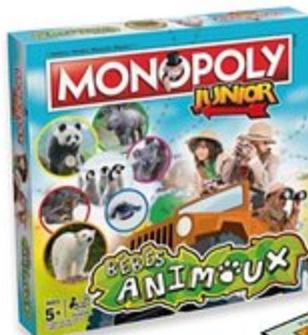
**LE LYNX** : Retrouver le plus vite possible les images piochées parmi les 300 qui sont sur le plateau ! Jeu de réflexes et de mémoire visuelle. 2 à 6 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1203339



283 769



**MILLE BORNES SUR UN PLATEAU** : Une édition pour toute la famille avec des pions voitures et des attaques en 3D ! 2 à 8 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1402245



283 770



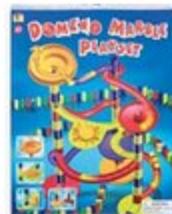
**MONOPOLY JUNIOR BÉBÉS ANIMAUX** : Collectionne les lieux visités et soigne des animaux d'Europe, d'Amérique et des océans dans cette version de Monopoly ! 2 joueurs et plus. Dès 5 ans. Ref. A1704682



283 771



**COFFRET 4 JEUX DE VOYAGE** : Bataille navale, bingo, 4 en lignes et qui est qui ? 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans. Ref. A1803138

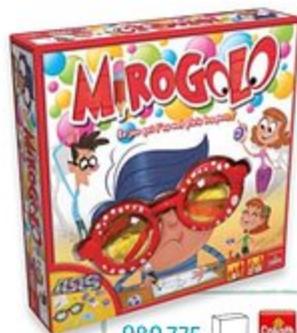


283 772



**TOBOGGAN ET DOMINO CASCADE** : Toboggan modulable avec billes et 48 dominos pour créer différents circuits. Dès 3 ans. Ref. A1803136





283 775

**MIROGOLO** : Avec ces lunettes farfelues aux verres déformants, pas facile de dessiner le mot que votre équipe devra deviner ! 4 à 16 joueurs. Dès 7 ans.  
Ref. A13202625



283 776

**ANIWOOP ?** : Menez l'enquête pour trouver les animaux secrets des autres joueurs. Posez des questions, notez vos déductions sur votre plateau individuel, ou bluffez pour piéger les autres ! Un jeu familial qui met votre logique à l'épreuve. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.  
Ref. A1803996



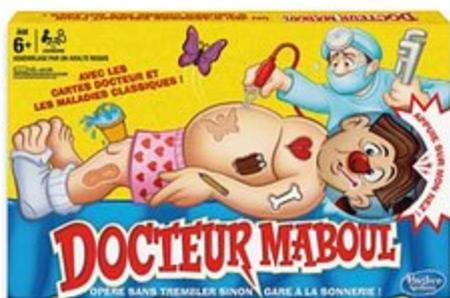
283 777

**SOIGNEUR UNE SAISON AU ZOO** : Teste tes connaissances sur les animaux du Zoo et sur le métier de soigneur avec 1140 questions. 2 à 6 joueurs. Dès 6 ans.  
Ref. A1803413



283 779

**QUI EST-CE ?** : Trouver qui se cache derrière la carte mystère par déductions logiques. Nouvelle version 2017 avec autant de filles que de garçons ! 2 joueurs. Dès 6 ans.  
Ref. A1705562



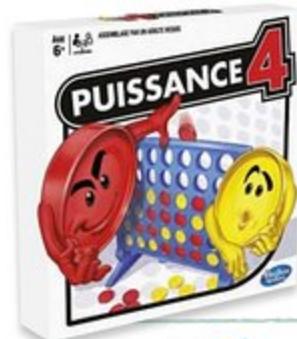
283 778

**DOCTEUR MABOUL** : Pioche une carte et retire la pièce indiquée mais attention à ne pas trembler sinon gare aux hurlements ! 1 joueur et plus. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1604162



283 780

**BADABOULE** : Chaque joueur à son tour pose une boule blanche sur la grappe de boules de couleur. Celui qui fait tomber des boules blanches les récupère, celui qui n'a plus de boules a gagné ! 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans.  
Ref. A1703827



283 782

**PUISSANCE 4** : 4 pions alignés horizontalement, verticalement, ou en diagonale et c'est gagné ! 2 joueurs. Dès 6 ans.  
Ref. A1705151



283 783

**TRIOMINOS JUNIOR** : Un jeu 2 en 1 pour manipuler les chiffres et les couleurs mais aussi acquérir ses premières notions de stratégie ! 2 joueurs et plus. Dès 5 ans.  
Ref. A0801926



283 781

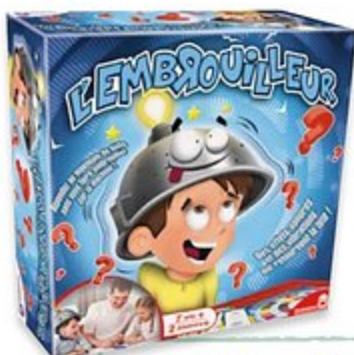
**MATCH SUPER MARIO** : Sois le premier à aligner 5 cubes identiques pour gagner la partie. Un jeu simple et ludique alliant observation et stratégie, avec Super Mario et ses amis. 2 joueurs. Dès 4 ans.  
Ref. A1803252



283 786

**LE COCHON QUI RIT - BUZZ PARTY :** Buzze vite pour reconstituer en 1<sup>er</sup> ton cochon, en évitant de te faire piquer des attributs par les autres joueurs ! Cochon électronique et lumineux avec buzzers, 4 cochons, 16 pattes, 8 oreilles, 4 queues, 4 lunettes, 4 accessoires, 3 dés. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.

Ref. A1803624



283 787

**L'EMBROUILLEUR :** Réponds au maximum de défis sans te faire embrouiller par le casque infernal ! 1 casque avec des vibrations, des effets sonores et lumineux, + de 500 questions pour adultes et enfants. 2 joueurs et plus. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 7 ans.

Ref. A1803625



283 788

**ATTRAP' ÉTOILES :** La lune projette de nombreuses étoiles de tailles différentes au plafond. Attrape-en le plus possible à l'aide de ta baguette magique pour gagner la partie ! La lune se transforme en veilleuse pour ta chambre. 1 joueur ou plus. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.

Ref. A1803754



283 789

**SCRATCHY LE CHIEN :** À l'aide de ton détecteur de puces, retrouve celles que ton chien a attrapées et retire-les le plus vite possible ! Celui qui en enlève le plus a gagné ! 1 joueur et plus. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.

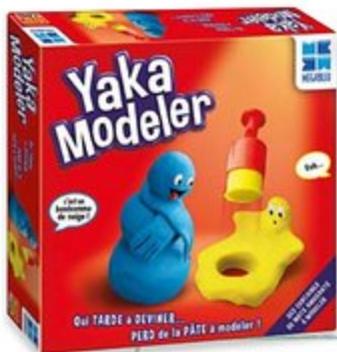
Ref. A1803694



283 790

**LE ROI DES GOURMANDS :** Jeu d'action. Coiffez la couronne pour montrer que vous êtes le plus gourmand de tous. Quand le balai des fourchettes commence, attrapez un maximum de bouchées avant la fin du chrono ! 2 joueurs et plus. Dès 8 ans.

Ref. A1804130



283 791

**YAKAMODELER :** Soyez le plus rapide à deviner le mot qui a été modelé pour ne pas perdre de pâte ! Un jeu original avec des mots ou des expressions à modeler. 2 équipes, 4 joueurs et plus. Dès 8 ans.

Ref. A1803362



283 792

**PLATO PRESTO :** Réalisez le parcours avec l'attitude indiquée et posez le plateau sur le support avant la fin du temps, sinon tous les verres sautent ! Si le plateau n'est pas assez stable sur votre main, le décompte accélère ! 1 à 3 joueurs ou équipes. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.

Ref. A1803361



283 793

**MISSILE ATTACK :** Dès que la LED du missile passe de votre couleur, placez vite une carte-code pour contrôler sa trajectoire, viser les cibles et le faire exploser ! 1 à 3 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.

Ref. A1803360



283 796

**LES AVENTURIERS DU RAIL** : Explorez l'Europe en bâtissant des gares, en embarquant à bord de ferries et en prenant le contrôle de voies ferrées. 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans. Ref. A1803833



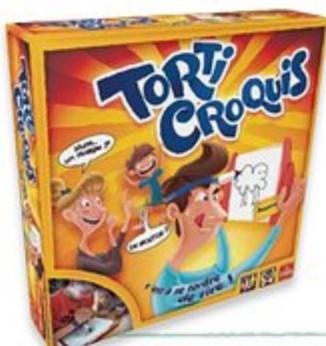
283 797

**ESCAPE GAME** : Résous les énigmes pour ouvrir le cadenas électronique à temps et sortir de la pièce ! 30 cartes énigmes, 20 jetons indices, lampe lumière noire, miroir... 1 joueur et plus. Alim. cadenas 3 piles LR6/AA non fournies et alim. lampe 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans. Ref. A1703597



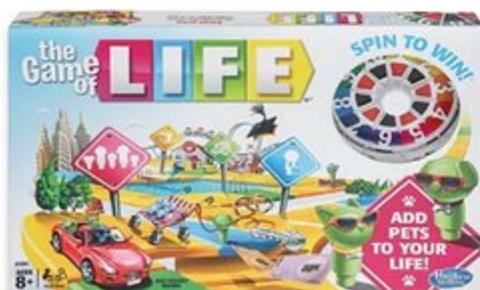
283 798

**CHRONO BOMB! NIGHT VISION** : Plongé dans l'obscurité, deviens un super agent secret en te faufilant à travers le parcours de lasers lumineux ! 1 joueur et plus. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 7 ans. Ref. A1703398



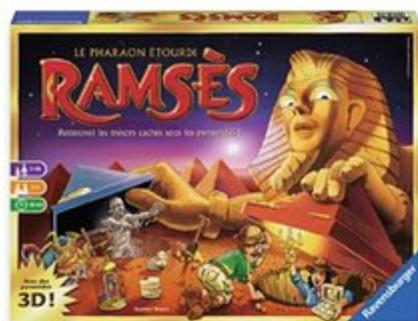
283 799

**TORTI CROQUIS** : Dessiner à l'aide du bandeau porte-stylo autour du front, dessiner menotté à un équipier, dessiner avec le coude... Un jeu tordant ! 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A1803758



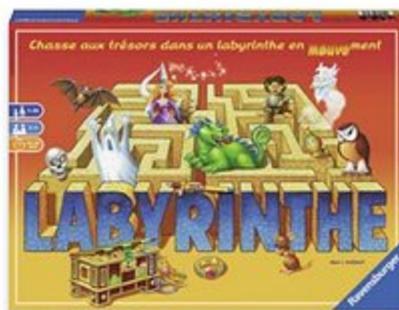
283 800

**DESTINS PETS** : Destins, le célèbre jeu de la vie avec encore plus de décisions à prendre ! Tournez la roue du destin et découvrez la vie qui vous attend ! Cette nouvelle édition voit l'arrivée des animaux de compagnie. 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans. Ref. A1804131



283 801

**RAMSÈS** : Le pharaon a caché de précieux trésors sous 47 pyramides, mais il a oublié où. Par chance vous êtes là : déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les trésors ! 1 à 5 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A1604822



283 802

**LABYRINTHE** : Chasse au trésor dans un labyrinthe en mouvement. Qui sera le plus malin pour déplacer les murs du labyrinthe et récolter les fabuleux trésors ? 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A1703350





283 805

**DOBBLE JUNIOR** : Contient Dobble Food (bonbons et gâteaux) et Dobble Fantasia (licornes, fées...). 2 à 5 joueurs. Dès 4 ans.  
Ref. A1803838



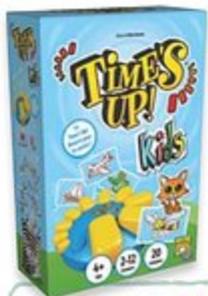
283 806

**DOBBLE CHRONO SHOW** : Repérez plus vite que vos adversaires le symbole en commun entre deux cartes. Nouveau chrono et des variantes inédites ! 2 à 8 joueurs. Dès 6 ans.  
Ref. A1803837



283 807

**JUNGLE SPEED** : Chaque joueur retourne une carte. Dès qu'un symbole identique apparaît, il y a duel : le 1<sup>er</sup> qui s'empare du totem se débarrasse de ses cartes ! 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.  
Ref. A1704184



283 808

**TIME'S UP! KIDS** : Pas besoin de savoir lire : toutes les cartes sont illustrées. Faites deviner un maximum d'images en les décrivant puis en les mimant. Timer lumineux, bouton pause. 2 à 12 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 4 ans.  
Ref. A1704186



283 809

**TIME'S UP! FAMILY** : Faire deviner un maximum d'objets, métiers et animaux en temps limité en les décrivant puis en les mimant. Timer lumineux. 4 à 12 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A1704185



283 810

**BURGER PARTY** : La bataille des Chefs a commencé... Lequel réussira le plus prestigieux des hamburgers ? Mettez la main sur les meilleurs ingrédients mais respectez bien les règles de la grande cuisine ! 2 à 5 joueurs. Dès 6 ans.  
Ref. A1804224



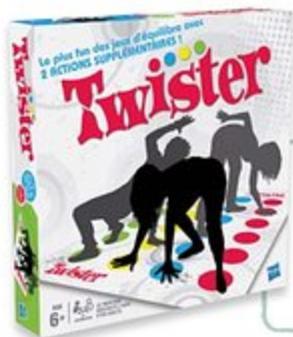
283 811

**2 JEUX COLOR ADDICT** : Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en superposant les mots, les couleurs, les deux ou l'inverse... Le jeu Color Addict 110 cartes et sa version vitaminée Color Addict Fruity ! Dès 7 ans.  
Ref. A1803414



283 812

**THE CAT GAME** : Un jeu de dessin décalé, pour des soirées ultra chat-leureuses ! Faites deviner des mots sur des thèmes variés, mais en utilisant des images de chats comme base ! Crayonnez par-dessus pour les mettre en scène. 3 joueurs et plus. Dès 16 ans.  
Ref. A1803946



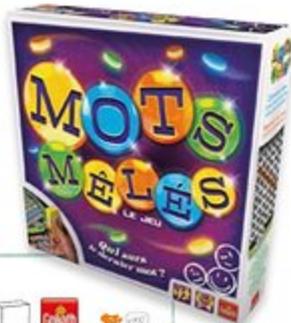
283 813

**TWISTER** : Le plus fun des jeux d'équilibre, avec de nouvelles actions pour s'éclater entre copains ! 2 joueurs et plus. Dès 6 ans.  
Ref. A1202568



283 814

**MONSIEUR JE SAIS TOUT** : À l'aide d'indices, les joueurs devinent où ils sont, qui ils sont ou ce qu'ils sont. Les obstacles du plateau ne facilitent pas la tâche ! 500 cartes questions. 2 à 12 joueurs. Dès 10 ans.  
Ref. A0901816



283 815

**MOTS MÊLÉS** : Trouvé ? Buzzez ! Plateau et 20 fiches recto/verso pour jouer à plusieurs. 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans.  
Ref. A1604331



283 816

**MALLETTE DE POKER** : 200 jetons 11 grammes M4, 2 jeux de 54 cartes, 1 jeton dealer, 5 dés. Dès 10 ans.  
Ref. A1805667



283 817

**LIGRETTO DE DÉS** : Variante rapide qui se joue aux dés. 24 dés transparents. 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans.  
Ref. A1703137



283 818

**LAS VEGAS** : Visitez 6 casinos, placez astucieusement vos dés pour essayer de remporter un maximum de cash. Bluff, manipulation, coups d'éclats !... Un jeu de dés simple et addictif dans l'univers tape-à-l'oeil de Las Vegas. 2 à 5 joueurs. Dès 8 ans.  
Ref. A1803292

# widyka!

La marque de jeux de société de WDK

Les jeux de société



283 821 widyka!

DÉS DINGUES - 36 DÉS : Un jeu rigolo et familial qui vous propose de réunir petits et grands autour d'une table en folie. Le but du jeu est d'avoir le plus grand nombre de dés dans sa cagnotte pour devenir le roi Dés Dingues ! 2 à 3 joueurs. Dès 5 ans.

Ref. A1300759



283 822 widyka!

DÉS DINGUES - 64 DÉS : Attraper tous les dés portant son chiffre avant les autres. 64 dés translucides aux jolies couleurs acidulées. Différents niveaux de jeu pour petits et grands. Pochette de rangement. 2 à 5 joueurs. Dès 5 ans.

Ref. A1300760



283 823 widyka!

DÉS DINGUES FAMILY : Le plus rapide à obtenir un maximum de dés devient le roi Dés Dingues ! 100 dés, un sablier, un dé électronique et 8 shakers colorés. 1 à 8 joueurs. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. De 5 à 95 ans !

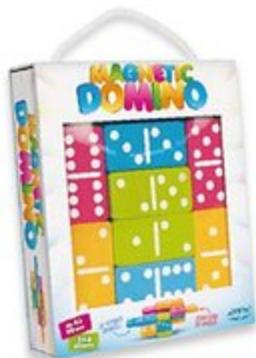
Ref. A1305011



283 824 widyka!

DÉS MOTS DINGUES : Lancez les dés sur la table et créez des mots le plus vite possible. Jeu d'ambiance éducatif, 10 niveaux de jeu pour petits et grands. 64 dés, pochette de rangement. 2 à 5 joueurs. Dès 7 ans.

Ref. A1801311



283 825 widyka!

MAGNETIC DOMINO : Un classique revisité, pour jouer à plat ou en hauteur façon tour magnétique. La boîte aimantée sert de rangement. Inclus 28 dominos et règle du jeu. 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.

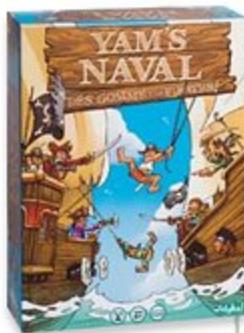
Ref. A1602670



283 826 widyka!

MAGNETIC MIKADO : Un classique revisité, coloré et aimanté ! Retirez les mikados sans faire bouger les autres, mais les mikados métalliques sont les plus difficiles à attraper ! Inclus 40 mikados bois, 4 métalliques, stylet magnétique, sac de rangement et règles du jeu. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.

Ref. A1602669



283 827 widyka!

YAM'S NAVAL : Un jeu qui conjugue hasard et stratégie. Pour couler vos adversaires, multipliez les combinaisons de dés. Placez habilement vos boulets de canon pour préserver votre bateau. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.

Ref. A1504891



283 828 widyka!

TAROT KIDS : Une version du jeu de tarot ultra-simplifiée ! La base du jeu est conservée et les plus jeunes peuvent s'initier. 2 à 5 joueurs. Dès 8 ans.

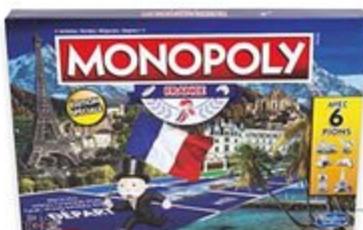
Ref. A1605544



283 831



**MONOPOLY DRAGON BALL Z** : Soyez le premier à acheter un maximum de héros pour gagner la partie, en vous déplaçant avec les pions exclusifs ! 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.  
Ref. A1803245



283 832



**MONOPOLY EDITION FRANCE** : Achetez, vendez et négociez quelques uns des plus beaux sites de France ! 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.  
Ref. A1801993



283 833



**MONOPOLY TRICHEURS** : Jusqu'où irez-vous pour gagner ? Si on vous surprend, c'est les menottes ! 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.  
Ref. A1804132



283 834



**LA BONNE PAYE** : Mais qui paiera la facture ? À vous la belle vie si vous gérez bien votre argent... 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.  
Ref. A1502315



283 835



**DÉFIS NATURE CHRONO** : Soyez le plus rapide dans l'épreuve Chrono puis défiez les autres joueurs grâce aux dés force, vitesse et camouflage. Serez-vous mener vos animaux à la victoire ? 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans.  
Ref. A1704038



283 836



**DÉFIS NATURE - LE GRAND JEU** : Découvrez les animaux les plus surprenants de notre planète. Mise sur leurs points forts et défiez vos adversaires ! 2 à 6 joueurs. Dès 7 ans.  
Ref. A1503671



283 837



**CLUEDO HARRY POTTER** : Un étudiant a disparu. Incarne Harry, Ron, Hermione, Cinnny, Luna ou Neville et découvrez qui est responsable de la disparition, quel objet a été utilisé et où cet étudiant a été enlevé. Attention aux forces du mal ! 3 à 5 joueurs. Dès 9 ans.  
Ref. A1704679



283 838



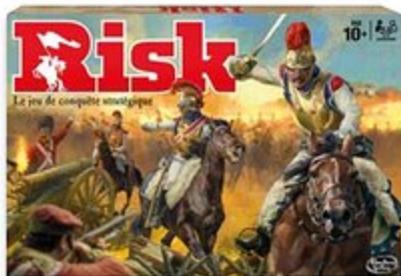
**TRIVIAL POURSUITE FAMILLE** : Dans cette nouvelle version, les enfants vont pouvoir défier les parents ! Deux types de questions, celles des parents et celles des enfants pour niveler la difficulté et laisser sa chance à tout le monde ! 2 joueurs et plus. Dès 8 ans.  
Ref. A1804133



283 839



**BEST OF CÉLÉBRITÉS** : Prés de 1600 questions sur des personnalités d'hier et d'aujourd'hui. Nostalgie et rires garantis en famille ou entre amis ! 2 joueurs et plus. Dès 12 ans.  
Ref. A1703241



283 840



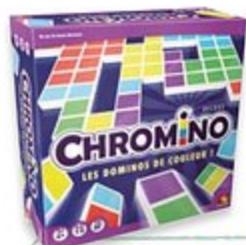
**RISK** : Nouveau graphisme, de nouvelles missions mais toujours le même but, la conquête stratégique du monde ! 2 à 5 joueurs. Dès 10 ans.  
Ref. A1604171



283 841



**BATAILLE NAVALE PARLANTE** : Joue contre l'ordinateur ou défie un ami et détruis sa flotte ! Mode de jeu basique ou avancé. Sons de bataille et d'explosion, effets lumineux. 1 à 2 joueurs. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 8 ans.  
Ref. A0701103



283 844

**CHROMINO** : Jeu de dominos où il faut faire correspondre les couleurs. Celui qui a réussi à placer tous ses Chrominos a gagné ! 1 à 8 joueurs. Dès 6 ans.

Ref. A1503592



283 845

**LE RUMMY** : Trouver les meilleures combinaisons de chiffres et de couleurs pour se débarrasser au plus vite de toutes ses pièces. 2 à 4 joueurs. Dès 8 ans.

Ref. A1803356



283 846

**LE PYRADOMINO** : Jeu de dominos. Faire correspondre 2 chiffres grâce à la forme triangulaire. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.

Ref. A1803355



283 847

**LOTO BOIS EN BOÎTE PLUMIER** : 90 pions en bois et 48 fiches cartonnées, à ranger dans le plumier en bois. Dès 6 ans.

Ref. A1703015



283 848

**JEU D'ÉQUILIBRE BOIS** : Empile les 48 pièces de bois en une tour stable. Chacun enlève une pièce et la dépose sur le sommet, le 1<sup>er</sup> qui fait tomber la tour a perdu ! Jeu d'adresse, de réflexion et d'observation. Dès 4 ans.

Ref. A1502503



283 849

**COFFRET 250 JEUX DE SOCIÉTÉ** : Emplacements de rangement et tous les accessoires pour : jeu de l'oie, chevaux, échecs, dames, loto, cartes... et 250 règles de jeux.

Dès 6 ans. Ref. A1604351



283 850

**MON COFFRET DE JEUX TRADITION** : Petits chevaux, jeu de l'oie, jeu du moulin, jeu des échelles, nain jaune, mikado, dominos, jeu de 54 cartes. Pions bois, règles des jeux. Coffret bois 32,5 x 32,5 x 6,5 cm. Dès 3 ans.

Ref. A1103569



283 851

**LA FRANCE ET SES 101 DÉPARTEMENTS** : Trouvez les 101 départements de France, remportez le plus de cartes souvenirs et de points possibles grâce aux indices, mais attention aux incidents de parcours et aux mauvaises réponses ! 2 joueurs et plus. Dès 7 ans.

Ref. A1604356



283 852

**SCRABBLE 70<sup>th</sup> ANNIVERSAIRE** : Un design nouveau et sophistiqué à l'occasion des 70 ans de la marque ! Plateau de jeu, 4 chevalets, 102 jetons premium dorés et règles du jeu. 2 à 4 joueurs. Dès 10 ans.

Ref. A1804099



283 853

**RUMMIKUB CHIFFRES** : Réaliser des séries ou des suites de chiffres pour se débarrasser de ses plaques. 2 à 4 joueurs. Dès 7 ans.

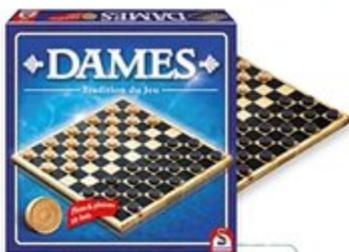
Ref. A0802949



283 854

**TRIOMINOS DE LUXE** : Jeu de dominos à 3 côtés. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.

Ref. A0100384



283 855

**JEU DE DAMES** : Pions et plateau bois massif. 2 joueurs. Dès 7 ans.

Ref. A0500357



283 856

**JEU D'ÉCHECS** : Pions et plateau bois massif. 2 joueurs. Dès 9 ans.

Ref. A0300359



283 857

**BACKGAMMON** : Coffret en bois teinté Acajou. 28x15 cm. Dès 8 ans.

Ref. A1603789





283 860

**FAIS TA VALISE** : Un casse-tête qui mettra vos neurones sur la route des vacances. Prenez tous les objets qui figurent sur la carte : chapeau, crème solaire, bouée... et rangez-les dans la valise mais attention rien ne doit dépasser ! Dès 8 ans.

Ref. A1803834



283 861

**COFFRET 4 JEUX ESCAPE GAME** : 4 aventures, un timer et des clés pour vérifier si vous avez les bonnes réponses aux énigmes. Pour chaque aventure vous disposez d'1 heure maximum pour tenter de résoudre toutes les énigmes du jeu. Dès 16 ans.

Ref. A1803153



283 862

**RUSH HOUR** : Sortez la voiture rouge de l'embouteillage en faisant glisser les véhicules qui la bloquent. 40 défis. 1 joueur. Dès 8 ans.

Ref. A1802953



283 863

**COFFRET 5 JEUX BOIS** : Solitaire, labyrinthe, tour infernale et 2 casse-tête bois et métal. Dès 6 ans.

Ref. A1703016



283 864

**COFFRET DE 3 CASSE-TÊTES EN BOIS** : À monter et démonter, pour des heures de jeu. Modèles assortis. Dès 8 ans.

Ref. A1602968



283 865

**CASSE-TÊTE BOIS PYRAMINX DELUXE** : Saurez-vous remettre toutes les couleurs identiques sur la même face ? Dès 14 ans.

Ref. A1704225



283 866

**BRAIN STRING ADVANCED** : Une fois mélangé, vous devez remettre toutes les couleurs identiques sur la même face, mais sans que les fils se touchent à l'intérieur du casse-tête ! Dès 9 ans.

Ref. A1803152



283 867

**POCKET CUBE** : Dès 14 ans.

Ref. A1804376



283 868

**RUBIK'S SNAKE** : Reproduit des formes imposées ou façonne tes propres formes. Méthode complète fournie. Dès 3 ans.

Ref. A1400798



283 869

**RUBIK'S SPEED CUBE 3X3** : Le Rubik's cube le plus rapide, conçu pour battre les records. Tournevis, ressorts de rechange et flacon de lubrifiant. Dès 3 ans.

Ref. A1503290



283 872  

MICRO I-GIRL : Fonction enregistre et écoute, effets lumineux, mode démo. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1704823



283 873 

MICRO KARAOKE KIDS UNITED : Chante avec les Kids United grâce à ce micro et sa fonction karaoké ! Fais-toi applaudir comme une véritable star ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1803446



283 874 

KIDI SUPERSTAR LIGHTSHOW ROSE : Micro pour chanter sur les chansons de son lecteur MP3 avec de super effets de lumière grâce à la boule disco orientable ! Enregistrement, déformation de la voix... Ajustable jusqu'à 1m40. Câble jack inclus. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.  
Ref. A1803640



283 875 

BATTERIE ROCK DRUMMER : Une grosse caisse 38,5 cm avec pédale, 2 toms de 17 cm, 1 tom sur pieds de 21 cm, 1 tom sur pieds de 23,6 cm, 1 cymbale de 21 cm, 2 baguettes et 1 tabouret. Dès 3 ans.  
Ref. A1804379



283 876 

ENSEMBLE GUITARE + MICRO SUR PIED : 6 cordes métalliques accordables et bandoulière. Amplificateur incorporé pour le micro (guitare non amplifiée). Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.  
Ref. A1804378



283 877 

GUITARE EN BOIS 75 CM : Véritable instrument, 6 cordes nylon accordables et bandoulière. Méthode musicale et médiator. Dès 5 ans.  
Ref. A1704198



283 878 

CLAVIER 49 TOUCHES : Convient aux débutants et aux musiciens confirmés. 22 démos, 12 sons, 12 rythmes, écran LCD, contrôle du volume, tempo et rythmes vibrato et sustain. 4 percussions. Fonction enregistre-réécoute, prise pour micro (non fourni). Avec sacoche de rangement. Alim. secteur par l'adaptateur fourni (ou 4 piles LR6/AA non fournies). Dès 5 ans.  
Ref. A1804377



283 881

**ROLLERS ET PROTECTIONS PRINCESSES DISNEY** : Rollers réglables (taille 22 à 29). 2 genouillères et 2 coudières ajustables dans un sac PVC pratique pour le rangement et le transport. Poids maximum utilisateur : 20 kg. À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.

Ref. A1201124



283 882

**ROLLERS ET PROTECTIONS PYJAMASQUES** : Rollers réglables (taille 22 à 29). 2 genouillères et 2 coudières ajustables dans un sac PVC pratique pour le rangement et le transport. Poids maximum utilisateur : 20 kg. À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.

Ref. A1803050



283 883

**SKATEBOARD** : Conçu pour débiter et découvrir les bases du skateboard. Deck court plastique de 56 cm, très maniable, truck alu, roulement ABEC-5, roues en PU 60x45mm. À utiliser sur voie privée. De 4 à 10 ans.

Ref. A1700680



283 884

**SKATEBOARD IMPRIMÉ JUNIOR** : Deck court plastique 57 cm pour s'amuser à rouler et à tourner, idéal pour l'apprentissage de l'équilibre et de la glisse. Roues PU lumineuses 60x45 mm, roulements ABEC-7, fixations de roues en aluminium. Ce skate n'est pas conçu pour les figures et le slide. À utiliser avec un équipement de protection. Poids max utilisateur 50 kg. À utiliser sur voie privée. Fonctionne sans pile. De 4 à 10 ans.

Ref. A1800802



283 885

**SKATE BOARD ARTICULÉ** : 2 plateaux en ABS, 2 roues PU 84x24, pivote à 360°. Roulements ABEC 5. À utiliser sur voie privée. Dès 8 ans.

Ref. A1101825



283 886

**SKATEBOARD AVEC SAC ET PROTECTIONS** : Skate double concave antidérapant, roues PU, trucks alu, 79 x 21 cm. Avec coudières, genouillères et housse de transport. À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.

Ref. A1303400



283 887

**SKATE BART SIMPSON** : Plateau grip avec logo sur le dessus et design hologramme dessous. Skate 81,3 x 20,3 cm, poids 2kg, érable, 9 couches, roues PVC 50 x 27 mm, roulements 6082, truck polypropylène. À utiliser sur voie privée. Dès 5 ans.

Ref. A1704302



283 888

**ROLLER EN LIGNE 28/32** : Réglable du 28 au 32. Roues PVC. Roulements. À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.

Ref. A3604909



283 889

**ROLLERS EN LIGNE 33/36** : Réglables du 33 au 36. Roues PVC. Roulements. À utiliser sur voie privée. Dès 6 ans.

Ref. A0500943



283 890

**ROLLERS EN LIGNE 36/40** : Réglables du 36 au 40. Roues PVC. Roulements. À utiliser sur voie privée. Dès 6 ans.

Ref. A0500944



**283 893** **Smoby**  
**DRAISIENNE FIRST BIKE ROUGE :**  
 Hauteur 48 cm, selle réglable. Pour  
 apprendre l'équilibre et développer la  
 motricité. À utiliser sur voie privée.  
 Dès 2 ans.  
 Réf. A1803203



**283 894** **Smoby**  
**VÉLO 10 POUCES ROSE :** Sans frein.  
 Pour enfant de 78 à 90 cm.  
 À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.  
 Réf. A1503937



**283 895** **Smoby**  
**VÉLO 10 POUCES BLEU :** Sans frein.  
 Pour enfant de 78 à 90 cm.  
 À utiliser sur voie privée.  
 Dès 3 ans.  
 Réf. A1503938



**283 896** **Smoby**  
**PATINETTE 3 ROUES PYJAMASQUES :**  
 Cadre, fourche et guidon métal, très  
 résistant. Guidon réglable en hauteur  
 67/70 cm. Roues silencieuses.  
 Repose-pied décoré. Max 20 kg.  
 À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.  
 Réf. A1809441



**283 897** **Smoby**  
**PATINETTE 3 ROUES VAIANA :** Cadre,  
 fourche et guidon métal, très résistant.  
 Guidon réglable en hauteur 67/70 cm.  
 Roues silencieuses. Repose-pied décoré.  
 Max 20 kg. À utiliser sur voie privée.  
 Dès 3 ans.  
 Réf. A1803206



**283 898** **Smoby**  
**TROTINETTE CARS :** Roues PVC  
 14 cm (avant) et 12 cm (arrière).  
 Structure acier, guidon réglable en  
 hauteur, plateau anti-dérapant, butée  
 arrière, poignées avec embouts de  
 protection. 58 x 34 x 65 cm. À utiliser  
 sur voie privée. Dès 2 ans.  
 Réf. A1503981



**283 899** **Smoby**  
**TROTINETTE STREET TEENS :**  
 3 roues 15 et 12 cm, plateau PP.  
 À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.  
 Réf. A0602843



**283 900** **Smoby**  
**PATINETTE ALU :** Pliable, guidon  
 ajustable, roues PU 125 mm,  
 roulements ABEC. À utiliser sur  
 voie privée. Dès 6 ans.  
 Réf. A1501918



**283 901** **Smoby**  
**PATINETTE 3 ROUES LUMINEUSES :** Pliable,  
 roues avant PU 120x50mm avec LED, roues  
 arrière 80x24mm avec LED, roulements  
 ABEC-7. Tube avant aluminium, deckboard  
 partie supérieure PP, partie inférieure  
 nylon et ABS. Dim. 63 x 28,5 x 8 5 cm.  
 À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.  
 Réf. A1803585

Pliable

Roues lumineuses



283 904

VÉLO 12 POUCES ROSE : 1 frein arrière, roues bâton, bandages EVA, stabilisateurs, panier avant et porte-poupée arrière. À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.

Ref. A1803960



283 905

VÉLO 12 POUCES ORANGE : 1 frein arrière, roues bâton, bandages EVA, stabilisateurs. À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.

Ref. A1803959



283 906

VÉLO 12 POUCES PYJAMASQUES : 1 frein arrière, roues bâton, bandages EVA, stabilisateurs. À utiliser sur voie privée. Dès 3 ans.

Ref. A1803962



283 907

VÉLO 14 POUCES ROUGE : 2 freins, roues bâton, pneus gonflables, roue libre, stabilisateurs. Pour enfant de 95 à 115 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.

Ref. A1204340



283 908

VÉLO 14 POUCES BLANC ET ROSE : 2 freins, roues rayons, pneus gonflables, roue libre, panier avant et porte-poupée arrière, stabilisateurs amovibles. Pour enfant de 95 à 155 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.

Ref. A1204341



283 909

VÉLO 14 POUCES REINE DES NEIGES : 2 freins, roues rayons, pneus gonflables, roue libre, panier avant et porte-poupée arrière, stabilisateurs amovibles. Pour enfant de 95 à 155 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.

Ref. A1803965



283 910

VÉLO 16 POUCES BLANC ET ROSE : 2 freins, roues à rayons, pneus gonflables, roue libre, stabilisateurs amovibles. 2 modèles assortis. Pour enfant de 107 à 125 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 5 ans.

Ref. A1402905



283 911

VÉLO 16 POUCES BMX : 2 freins, roues à rayons, pneus gonflables, roue libre, stabilisateurs amovibles. Pour enfant de 107 à 125 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 5 ans.

Ref. A0900943



**283 914**   
**JEU DE QUILLES VIKING** : Jeu d'adresse qui consiste à faire tomber les quilles adverses. La première équipe qui renverse le roi remporte la partie. Dès 5 ans.  
 Réf. A1703094



**283 915**   
**JEU DE QUILLES NORDIQUE** : Quilles bois numérotées, lanceur bois et filet housse. Dès 6 ans.  
 Réf. A1500429



**283 916**   
**JEU DE PALETS 2 EN 1** : Plaque peuplier 50 x 50 cm. 1 face cible palets en fonte, 1 face jeu de palets breton. 1 à 6 joueurs.  
 Dès 12 ans.  
 Réf. A1600725

21 jeux ! 



Elle enregistre les scores de 8 joueurs !

**283 917**   
**CIBLE ÉLECTRONIQUE 8 JOUEURS** : 21 jeux inclus dont Cricket. 65 variantes, Cybermatch. 6 fléchettes incluses. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.  
 Réf. A0800873



recto-verso

**283 918**   
**JEU DE FLÉCHETTES MAGNÉTIQUE** : Sans danger avec ses 3 fléchettes aimantées fournies ! Une cible recto et une autre au verso. Dès 10 ans.  
 Réf. A1603202



**283 919**   
**BILLARD DE TABLE** : À poser sur votre table. 2 queues, 16 boules, triangle et craie bleue. Notice et règles incluses. 51,6 x 31,7 x 9,9 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1703919



**283 920**   
**BABY-FOOT DE TABLE** : À poser sur votre table. Notice de montage incluse. 51 x 31 x 10 cm. Dès 3 ans.  
 Réf. A1703920



**283 921**   
**AIR HOCKEY** : Terrain de jeu, 2 disques et des jetons. Le disque roule sur l'air pour une action excitante et explosive ! Alim. 2 piles LR14/C non fournies. Dès 3 ans.  
 Réf. A1803199



283 924

PANNEAU DE BASKET SUR PIED :  
Panneau 31x43 cm, base lestable.  
Hauteur du cercle réglable jusqu'à  
1m15. Avec un ballon de basket T.2.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1507920

283 925

PUNCHING BALL : Avec  
gants. Base lestable.  
Dès 7 ans.  
Ref. A0801744



283 926

SET DE PING-PONG : Avec filet  
rétractable et 2 raquettes. Dès 8 ans.  
Ref. A1800721



283 927

BUT DE FOOT PLIABLE : Pliable, facile  
à transporter et à déplier. Avec  
piquets de fixation, ballon et pompe.  
L.90 x 59 x 61 cm. À assembler par un  
adulte. Dès 5 ans.  
Ref. A1702919

283 928

PANNEAU DE BASKET SUR PIED :  
Panneau 44x71 cm, cercle acier.  
Hauteur du cercle réglable jusqu'à  
2m05. Pied avec base lestable.  
Dès 3 ans.  
Ref. A1601269



283 929

BUT DE FOOT 2M40 : Tubes  
métalliques diam. 26 mm, filet.  
L.240 x H.150 cm. Dès 7 ans.  
Ref. A0701709



283 932

**LAMPE DISCO 15 CM** : Boule lumineuse tournante qui projette des éclats lumineux colorés. Diam. 15 cm. Alim. secteur. Ampoule E14 15W fournie.  
Ref. A0200071



Lumineux

283 933

**HAUT-PARLEUR BLUETOOTH LUMINEUX** : 1 x 5W, portée 8 m, port micro USB, port carte mémoire SD, micro, radio FM, batterie rechargeable en 4/6h pour 2/3h d'autonomie. Finition gomme noire, bluetooth lumineux. Alim. batterie lithium fournie.  
Ref. A1604566



283 934

**MICRO KARAOKÉ BLUETOOTH** : Micro sans fil avec haut-parleur 1x3 Watts lumineux, 5 modes couleur. Réglage du volume. Entrée DC 5V pour AUX-IN. Port carte mémoire TF (non fournie). Charge 3/6h pour 3h d'autonomie. Bluetooth V4.0. Alim. batterie lithium ion 1200mAh fournie rechargeable par USB.  
Ref. A1804181



Bluetooth

283 935

**CASQUE BLUETOOTH BLANC** : Autonomie 4 heures en marche. Charge batterie complète en 2 heures. Casque réglable. Micro incorporé. Port carte mémoire micro SD (non fournie). Portée Bluetooth : 10 m. Alim. batterie lithium 400mAh fournie via câble USB fourni.  
Ref. A1804179



283 936

**RADIO-RÉVEIL BLUETOOTH NOIR** : Écran 3,5", affichage de l'heure, 3 niveaux d'intensité lumineuse. Micro, hauts-parleurs, radio FM, MP3, alarme. Câble aux-in/USB inclus. Autonomie 3-5 h en lecture, 70h en affichage heure. Charge en 6-8 h.  
Ref. A1804180



283 937

**VALISE CABINE CAPITALES DU MONDE** : 4 roulettes, poignée canne réglable.  
Ref. A1804234



283 938

**VALISE CABINE DESTINATION BONHEUR** : 4 roulettes, poignée canne réglable.  
Ref. A1803677



283 939

**CARTE DU MONDE À GRATTER** : Une fois grattée (à l'aide d'une pièce par ex.) le pays apparaît en couleur. 40 x 60 cm.  
Ref. A1803678





**WDK Groupe Partner**

Node Park Touraine - 90 rue Guglielmo Marconi  
37310 Tauxigny - Tel : 02 47 43 80 80

ZI Henri Farman - rue Paul Maino  
51689 Reims - Tel : 03 26 50 32 32

[www.wdkpartner.com](http://www.wdkpartner.com)

**WDK**



GRUPE PARTNER