

UN
Noël 2022
SENSATIONNEL



JOUETS
SAJOU

CATALOGUE PROFESSIONNEL

NOTRE PRINCIPALE PRÉOCCUPATION
EST VOTRE **SATISFACTION**
ET CELLE DE VOS CLIENTS !

Nos collaborateurs allient tout leur savoir-faire, leur créativité et leur expertise pour vous proposer des produits de qualité au meilleur prix.

Parmi notre sélection, retrouvez les plus grandes marques et les produits tendance. Soucieux de notre environnement, nous nous efforçons de vous proposer toujours plus de références fabriquées proches de chez nous, en France ou en Europe. Nous sommes également très attentifs à l'utilisation de matériaux recyclés et recyclables ou biosourcés dans la fabrication des produits et de leurs emballages.



Votre magasin Jouets SAJOU vous propose un assortiment de produits sélectionnés spécifiquement pour la fin d'année. Vous y trouverez des nouveautés et des jeux classiques qui sauront ravir les enfants pour Noël.

COMMANDE

Un bon de commande spécifique et personnalisé vous sera remis par votre magasin Jouets SAJOU.

CHÈQUE CADEAU

Pratique, pensez-y, le chèque cadeau Jouets SAJOU est également disponible pour un choix plus important en magasin.



LA QUALITÉ DE NOS PRODUITS

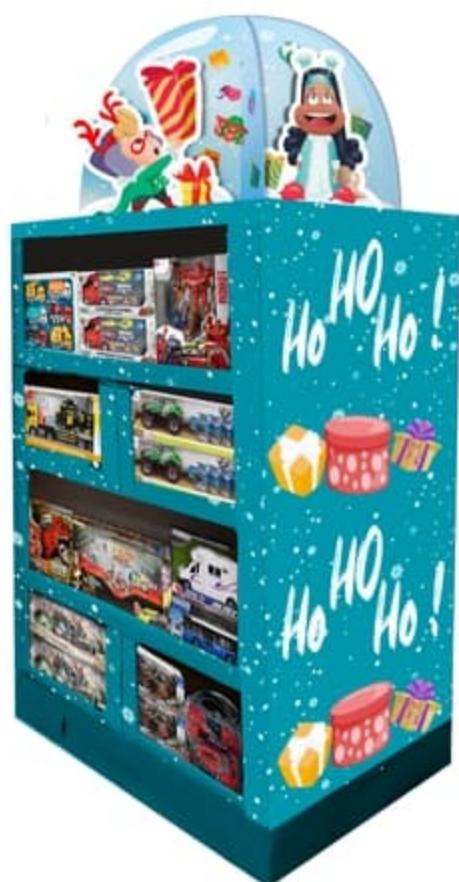
Depuis 2012 nous avons élaboré une charte qualité très stricte, assurant la fiabilité de nos partenaires fournisseurs et des produits dont nous leur confions la fabrication. Nous sommes également présents à l'AFNOR en tant qu'expert et contribuons ainsi à l'élaboration de nouvelles normes et à l'évolution de celles déjà existantes. Tous les jeux et jouets que nous importons répondent aux exigences de la Directive du Jouet 2009/48/CE et font l'objet de tests qualité avant chaque embarquement. Tous nos produits sont testés par des laboratoires accrédités tels que :



CONTRÔLES QUALITÉ
RIGOUREUX

NOUS AVONS OBTENU LA NOTE DE 98,4 % LORS DU DERNIER
AUDIT DU LABORATOIRE INTERTEK EN SEPTEMBRE 2019

90% DE NOS EMBALLAGES
SONT ISSUS DE PAPIERS
RECYCLÉS



NOS 2 PLATEFORMES LOGISTIQUES ET NOS 20 000 M² D'ENTREPÔT sont des atouts qui nous permettent de vous offrir le meilleur service du marché. Nous pouvons ainsi vous garantir des livraisons rapides et personnalisées. Nous vous offrons un service sur-mesure en adaptant le colisage et le conditionnement à votre activité.

SOMMAIRE

Les peluches	5>10
Les découvertes	11>18
Les jouets en bois	20>23
Les premiers véhicules	24>25
Les premières constructions	26>27
Les héros des petits	28>31
Les jeux d'imitation	32>43
Les petits univers	44>47
Les poupées mannequins	48>54
Les déguisements	55
Le maquillage, la coiffure et les accessoires	56>57
Les véhicules	58>73
Les figurines	74>83
Les armes	84>85
La construction et l'imagination	86>92
Les loisirs créatifs	94>101
Les jeux éducatifs	102>107
Les jeux de société	108>125
Les ados	126
La musique	127
Le plein air	128>130
Les offres complémentaires	131>139

Nous choisir...

c'est faire le choix de la **QUALITÉ**, de la **RENTABILITÉ**
et de la **CONVIVIALITÉ** !

L'ÉDITO 2022

DÉCOUVREZ NOTRE NOUVELLE COLLECTION 2022 !

Nos équipes ont sélectionné pour vous plein de nouveautés et des produits incontournables. Nous nous engageons à vos côtés pour que votre saison 2022 soit performante et profitable. Nous vous offrons un partenariat solide, notre regard d'expert, une offre très variée, des quantités adaptées à vos besoins avec un réassort permanent et un accompagnement personnalisé.

Contactez votre commercial sans plus attendre. Il est votre interlocuteur unique et saura vous proposer le meilleur pour votre activité.

Nous vous souhaitons une excellente saison 2022.

Les pictos

LES PICTOGRAMMES UTILISÉS DANS
CE CATALOGUE SIGNIFIENT :





A1803182 - 327 001
 PELUCHE ANIMAUX CORE (ASS.6) : 25 cm.
 6 modèles assortis, Bambi, Dumbo, Marie,
 Panpan, Belle ou Clochard. Dès la naissance.



MICKEY MOUSE



A2102208 - 327 002
 PELUCHE MICKEY : 35 cm. Dès la naissance.



A2102211 - 327 003
 PELUCHE MINNIE ROBE ROUGE : 35 cm.
 Dès la naissance.



T'choupi



A1604007 - 327 004
 PELUCHE T'CHOUPI MUSICALE : 20 cm. il
 chante le générique de la série TV lorsqu'on
 lui appuie sur le ventre. Peluche douce.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.



LES PELUCHES

TOUS NOS HÉROS



A2102991 - 327 005
 PELUCHE LA PAT' PATROUILLE (ASS.7) :
 15 cm. Chiot tout doux, lavable en surface.
 7 modèles assortis : Chase, Marcus, Stella,
 Ruben, Rocky, Zuma ou Everest. Dès 1 an.



Monchichi.



A2002404 - 327 006
 MONCHICHI PULL CŒUR : 20 cm.
 En soutien à l'association Tricotez Cœur.
 Dès 2 ans.





A2002949 - 327 008
 PELUCHE STITCH : 25 cm. Dès la naissance.



Harry Potter



A2203457 - 327 011
 PELUCHE HARRY POTTER SCHOOL : 27 cm.
 Tenue d'écolier. Dès la naissance.



A2202989 - 327 009
 PELUCHE DINOSAURE VERT : 45 cm.
 Dès la naissance.



A2102205 - 327 012
 PELUCHE THE CHILD STAR WARS : 25 cm.
 Dès la naissance.



A2202976 - 327 010
 PELUCHE T-REX JURASSIC WORLD : 46 cm.
 Dès la naissance.



SUPER MARIO



A2004539 - 327 013
 PELUCHE SUPER MARIO : 48 cm. Dès 3 ans.





A2102668 - 327 015
 PELUCHE NARVAL : 30 cm. Sa corne dorée lui donne un air magique. Dès la naissance.



A2203268 - 327 016
 POUPEE DE CHIFFON (ASS.2) : 2 couleurs assorties : rose ou dorée. 40 cm. Dès 18 mois.



A1902357 - 327 017
 ANIMAL AVEC SEQUINS RÉVERSIBLES (ASS.3) : animal en peluche, recouvert de sequins magiques qui le font changer de couleur. 100% polyester. 3 modèles assortis, pingouin, poisson clown ou dauphin. 40 cm. Dès 3 ans.



H.70 CM

A2003251 - 327 018
 CHEVAL OU LICORNE À CHEVAUCHER (ASS.4) : appuie sur son cou et il se mettra à hennir. 4 modèles assortis cheval ou licorne. 68-70 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 18 mois.



Les Toufous



IL AVANCE AVEC TOI !



A1704581 - 327 019
 CHIEN TOUFOUS (ASS.2) : promène-le, fais-lui des caresses, il te suit partout et sautille derrière toi ! Laisse incluse. 2 modèles assortis, chien marron ou Bulldog français. Fonctionne sans piles. Dès 2 ans.



INTERACTIF

A1803750 - 327 020
 PELUCHE INTERACTIVE BETSY MON PETIT LAPIN : appelle-la gentiment et elle sautera vers toi. Si tu cries, elle aura peur ! Elle bouge ses oreilles et émet d'adorables sons. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois.



INTERACTIF

A2102400 - 327 021
 RUBY MON CHAT PAILLETES MAGIQUES : un chat interactif en peluche qui fait des tatouages colorés et pailletés ! Sa tête articulée s'illumine en fonction de son humeur (heureuse, joueuse, boudeuse, etc.). La couleur des bracelets diffère selon les boîtes. Arrêt automatique. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.





A2203242 - 327 023
PELUCHE KOALA ET BÉBÉ :
26 cm. Dès la naissance.



3 437012 232421



A2203241 - 327 024
PELUCHE PANDA ET BÉBÉ : 30 cm.
Dès la naissance.



3 437012 232414



XXZ

A2104063 - 327 025
PELUCHE OURS : 100 cm. Dès 1 an.



3 298061 008326





A2203248 - 327 027
PELUCHE ÉLÉPHANT : 45 cm.
Dès la naissance.



A2203243 - 327 028
PELUCHE ÉLÉPHANT : 38 cm.
Dès la naissance.



A2203244 - 327 029
PELUCHE SINGE : 30 cm.
Dès la naissance.



A2203246 - 327 030
PELUCHE CHIEN : 24 cm.
Dès la naissance.



A2203247 - 327 032
PELUCHE OURS : 30 cm.
Dès la naissance.



A2203245 - 327 031
PELUCHE PINGOUIN : 25 cm.
Dès la naissance.





BOÎTE À MUSIQUE LAPIN : composée de matières très douces, associant du blanc et des couleurs tendres (bleu, rose ou taupe) ainsi qu'un imprimé à pois, elle est très fraîche et facile à manipuler. Lavable en surface, séchage naturel. 15 cm.

A2001618 - 327 034
BOÎTE À MUSIQUE LAPIN ROSE



A2001620 - 327 035
BOÎTE À MUSIQUE LAPIN TAUPE



A2001619 - 327 036
BOÎTE À MUSIQUE LAPIN BLEU



Couleurs assorties



A2203924 - 327 041

DOUDOU LAPIN MYSTÈRE (ASS.3) : doudou plat très tendre. Composé d'une matière très douce spéciale bébé et de linge de coton pour les oreilles et les nouettes. 3 couleurs assorties, bleu, rose ou vert. Lavable à 30°. 23 cm. Dès la naissance.



A2203025 - 327 037

PANTIN LAPIN DOUDOU ROSE LITCHI : lapin avec Doudou linge, confectionné dans une matière dense, douce et soyeuse toute blanche et accessoirisé de linge pastel dans ses longues oreilles. Lavable à 30°. 20 cm. Dès 6 mois.



A2203024 - 327 039

PANTIN LAPIN DOUDOU BLEU CELEST : lapin avec Doudou linge, confectionné dans une matière dense, douce et soyeuse toute blanche et accessoirisé de linge pastel dans ses longues oreilles. Lavable à 30°. 20 cm. Dès 6 mois.



A2203032 - 327 042

PANTIN DOUDOU BERNIE LE CHIEN : très doux. Lavable à 30°. 24 cm. Dès 6 mois.



A2203015 - 327 038

RANGE PYJAMA LAPIN ROSE LITCHI : très doux, ce beau lapin est accessoirisé de linge pastel dans ses longues oreilles. Ouverture et fermeture dans le dos par bandes auto-agrippantes. Lavable à 30°. 40 cm. Dès 6 mois.



A2203014 - 327 040

RANGE PYJAMA LAPIN BLEU CELEST : très doux, ce beau lapin est accessoirisé de linge pastel dans ses longues oreilles. Ouverture et fermeture dans le dos par bandes auto-agrippantes. Lavable à 30°. 40 cm. Dès 6 mois.



A2203031 - 327 043

RANGE PYJAMA BERNIE LE CHIEN : un chouette toutou, avec ses couleurs naturelles, sa bonne bouille ronde, ses longues oreilles et son petit œil coquin. Lavable à 30°. 52 cm. Dès 6 mois.



LES DÉCOUVERTES



A2002684 - 327 045

MOBILE NEXT2DREAMS BLEU : système pratique permettant de le fixer sur les berceaux en bois et en tissu. 10 min de musique classique, bruits blancs et une douce veilleuse. Partie électronique et lumineuse détachable. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès la naissance.



A1803818 - 327 046
MOBILE NEXT2DREAMS ROSE



A1605132 - 327 047

OURSON PROJECTEUR BABY BEAR ROSE : peluche musicale en velours extra doux. Projections d'étoiles lumineuses, 30 mn de mélodies et sons de la nature. Partie électronique amovible pour lavage en machine. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès la naissance.



A1604547 - 327 048

OURSON PROJECTEUR BABY BEAR BLEU



A1903055 - 327 049

VEILLEUSE MUSICALE PAYS DES RÊVES : projette des dessins multicolores au plafond sur de douces mélodies. 3 modes de sélection musicale. 5, 10 ou 15 mn au choix. H. 22 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies.



A2203742 - 327 050

LAMPE LED DE TABLE LAPIN : cette jolie veilleuse Lapin à poser fera le bonheur des enfants. Dès 3 ans.



**LUMIÈRES
CHANGEANTES**



A1603686 - 327 051

OURS LUMICALIN 30 CM : Une peluche toute douce de 30 cm qui s'illumine en couleurs changeantes. 3 berceuses. Blanc, rose ou bleu au choix. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès la naissance.



A2003932 - 327 054

MAÉ, MA LICORNE À CÂLINER : musicale et parlante, papier bruisant, tissu satiné, velours... Un bouton lumineux à variations de couleurs. Plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès la naissance.



A2003122 - 327 052

PELUCHE SOPHIE, COLLECTION IL ÉTAIT UNE FOIS... : 20 cm. velours ultra doux, corps et pattes garnis de microbilles. Dès 3 mois.



A1804431 - 327 053

COFFRET CLASSIQUE SOPHIE LA GIRAFE : Sophie la girafe, fabriquée à partir de caoutchouc 100% naturel, et le hochet cœur. Prêt à offrir, chaque coffret contient un sac cadeau à l'effigie de Sophie la girafe et une carte à personnaliser. Dès la naissance.

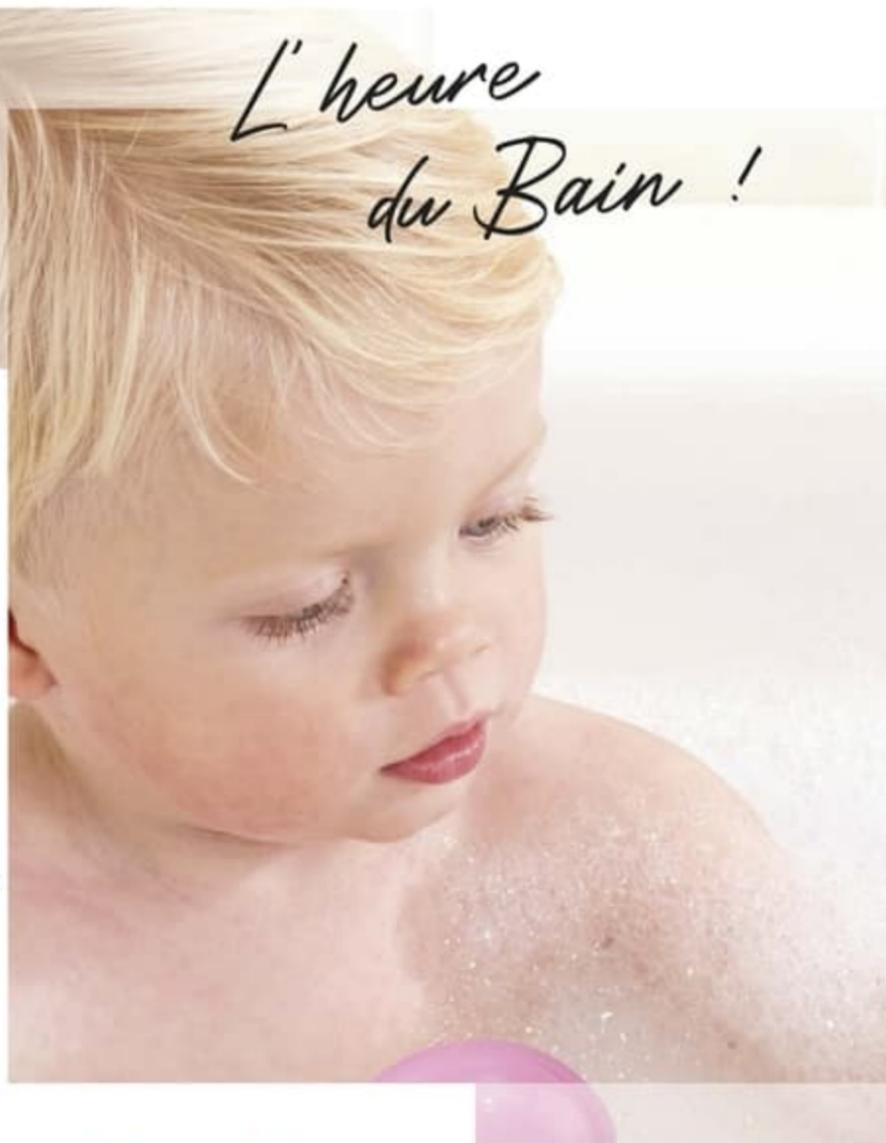




A1803335 - 327 058
 SAC ANIMAUX DE BAIN : 10 animaux marins à fonction gicleur. Idéal pour accompagner les tout-petits et les faire jouer dans leur bain !
 Dès 10 mois.



A2003266 - 327 059
 PETITES BOUÉES ANIMAUX (ASS.3) : flotte dans le bain tout comme son accessoire. Un bouton lumineux déclenche les phrases, 3 chansons et 15 mélodies. Modèles assortis licorne, canard ou flamant rose. Alim. 1 pile fournie. Dès 1 an.



A2203208 - 327 056
 HÉLICOPTÈRE SECOURS : tire sur la corde pour voir l'hélice tourner et gicler de l'eau ! Comprend un hélicoptère flottant avec hélice tournante, un panier verseur, un pilote chien-gicleur et un dauphin avec effet douche. Dès 3 ans.



A2202880 - 327 057
 COFFRET GREEN ÉVEIL ET BAIN : composé d'une tour magique, d'un panier des formes et d'un bateau à voile. Les produits sont composés à 90% de plastique d'origine végétale (biosourcé), la canne à sucre. Produits 100% recyclables. Packaging recyclé. Dès 1 an.



A2003076 - 327 060
 POULPY D'ACTIVITÉS 7 EN 1 : 7 activités pour le bain, dont découvrir des formes à l'aide des 5 cuillères à replacer, s'initier aux chiffres et couleurs, verser de l'eau. Dès 1 an.





A2003142 - 327 062
BALLES TEXTURÉES : 8 balles sensorielles de tailles et de couleurs différentes adaptées aux petites mains. Les différents reliefs permettent de développer le toucher et de se familiariser avec les couleurs. Dès 6 mois.



3 437012 031420



A2203160 - 327 063
BALLE SENSORIELLE : cette balle souple et colorée permet de développer la prise en main de bébé et de stimuler son attention aux sons grâce aux billes et au bouton à presser qui font du bruit. Dès 6 mois.



3 437012 231608



A2203161 - 327 064
SET DE 2 BALLES D'ÉVEIL : ces balles souples et colorées permettent de développer la prise en main de bébé ainsi que sa curiosité grâce aux perles coulissantes. Dès 3 mois.



3 437012 231615



A1902687 - 327 065
CUBES D'ACTIVITÉS EMPILABLES : 3 cubes encastrables surmontés d'une tête d'animal. Nombreuses activités d'éveil : miroir, curseur ondulé, roues dentées, papillon, fenêtres coulissantes, cadran clac clac... Dès 3 mois.



4 895038 551206



A2003138 - 327 066
TRIANGLE MULTI-ACTIVITÉS : il accompagnera bébé dans ses premières manipulations. Circuit de billes, formes à pousser/tirer, engrenages, miroir, chiffres/lettres rotatifs et sensoriels et bâton de pluie. Dès 6 mois.



3 437012 031383



A2003139 - 327 067
SET DE FORMES EMPILABLES : composé de 5 gobelets gigognes et d'une pyramide de 5 anneaux texturés de différentes couleurs. Dès 6 mois.



3 437012 031390



A2203257 - 327 068
AIRE DE JEUX À BALLES : cette aire de jeux s'adapte aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur et plonge les enfants dans un univers amusant grâce aux 30 boules colorées incluses. Dimensions montée : 72 x H 29 cm. Dès la naissance.



3 437012 232575



A2203310 - 327 070
TOUPIE SUR PIED LENA® : toupie multicolore,
19 cm. Dès 18 mois.



A2102853 - 327 071

MON COACH PANDA : le premier punching-ball gonflable électronique pour les jeunes enfants. La base du Panda est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air. Grâce à cela le Panda ne tombe jamais et revient instantanément à sa place initiale pour que le jeu n'en finisse jamais. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.



A1304452 - 327 072

36 DALLES MOUSSE LETTRES ET CHIFFRES : isolent du froid, amortissent les chocs, résistent aux petites dents et stimulent la motricité fine. Elles forment un tapis de jeu de 92 x 92 cm ou s'assemblent en puzzle 3D avec encastrement. Dalles EVA, ép. 1,3 cm. Dès 10 mois.



A2103401 - 327 073

TAPIS D'EAU JUNGLE : ce tapis plonge les enfants au cœur d'un monde aquatique ! Lorsque bébé s'appuie sur le tapis, l'eau circule entre les hublots. Le bruit du ruissellement de l'eau surprend les enfants. Bébé développe par le jeu ses capacités motrices tout en s'amusant. Dès 10 mois.





A2102798 - 327 075
MON AVION À FORMES : associez les parties de l'avion pour en faire 2 différents. Placez les personnages à l'intérieur, chargez les valises et vous êtes prêts pour le décollage ! Comprend : 3 personnages, 2 formes-valises, avion en 3 parties. Un jouet qui grandit avec l'enfant : les tout-petits vont adorer associer la coquille aux bébés animaux colorés, les plus grands découvriront le trieur de formes et les 2 tailles d'avion. Compatible avec Piou Surprises de Toomies. Dès 1 an.

5 011666 731479 **TOMY.**



A2102840 - 327 078
DAISY BOÎTE À FORMES : base en forme de marguerite avec sept trous de différentes tailles et de couleurs vives pour y glisser les pièces. Dès 1 an.

8 007905 002421 **Quercetti**



A2202060 - 327 080
CAMION LORRY RECYCLAGE : trieur de formes représentant des déchets. Une trappe à l'arrière permet de décharger les formes. Le camion et les formes sont en plastique recyclé et fabriqués en Italie. Dès 9 mois.

8 058664 151950 **chicco**



A2203209 - 327 076
TOUPIE DINO TOURNE : associe la couleur des dinosaures à celle de leur coquille. Remplis l'incubateur et appuie pour le faire tourner. Appuie plus vite et Pop, ils ont éclos ! Dès 3 ans.

5 011666 732520 **TOMY.**

Trotteur évolutif
Fisher-Price



A2203530 - 327 079
TROTTEUR ACTIVITÉS ÉVOLUTIF FISHER-PRICE : trotteur pour les trois stades de développement ; assis, debout, en marche. Le format et le contrôle de vitesse offrent une stabilité idéale. Jeux à 360, lumières et 100 chansons. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 mois.

0 194735 092277 **MATTTEL**



A2102949 - 327 077
T-REX PIC & PUSH : lorsque Bébé avance et roule sur les 5 boules de roche, le T-Rex les récupère. Il y a même un peu de place sur le dos du dinosaure pour contenir l'un de nos petits dinosaures (vendus séparément). La partie centrale se détache pour s'utiliser comme un jouet au sol. Idéal pour développer la motricité de votre enfant. Dès 1 an.

5 011666 732544 **TOMY.**



BIO PLASTIQUE RECYCLABLE

A2102838 - 327 081
PLAY BIO TOUR À BILLES : grâce à leur hochet, les billes font du bruit lorsqu'elles descendent la tour. De quoi éveiller les sens et stimuler la coordination de bébé ! Composée de 7 éléments faciles à assembler. Tous les composants sont constitués d'un bio-composite issu de fibres de bois et d'un plastique spécial 100% recyclable. Dès 1 an.

8 007905 865019 **Quercetti**



A2004245 - 327 083
MIMI DO, RÉ, MI : plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.



EN TISSU FABRIQUÉ À PARTIR DE BOUTEILLES PLASTIQUE RECYCLÉES !

A2202951 - 327 084
MAËLLE MON ABEILLE DÉCOUVERTES : abeille musicale avec interactions sonores et lumineuses. Différentes matières et textures. Ailes marionnettes. 2 chansons, 30 mélodies et de nombreuses phrases. Module électronique détachable pour faciliter le lavage. Tissu fabriqué à partir de bouteilles en plastique recyclé (x6). Arrêt automatique. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 3 mois.



A2203529 - 327 085
MON CHIOT RAMPE AVEC MOI FISHER-PRICE : chiot électronique avec queue et oreilles toutes douces et mouvements réalistes pour accompagner bébé dans l'apprentissage du quatre pattes. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 mois.



A2100919 - 327 086
LIVRE TOUDOUX DES LOULOUS : 7 pages interactives pour découvrir différents éléments. Plus de 55 mélodies, chansons, sons et phrases. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 6 mois.



A2204069 - 327 087
LIVRE ENCHANTÉ BABY LOULOUS (ASS.2) : livre interactif pour écouter les comptines préférées de Bébé et découvrir les instruments de musique et leur son. Arrêt automatique. 2 modèles assortis (couleur et comptines différentes.). Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.



A2003261 - 327 088
BABY CONSOLE DES DÉCOUVERTES : 6 boutons lumineux sur l'écran pour découvrir les animaux en français et en anglais, les lettres, les nombres et bien plus encore ! 3 chansons et 4 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 9 mois.



Fisher-Price



A1602325 - 327 089
TÉLÉCOMMANDE DE PUPPY FISHER-PRICE : plus de 35 chansons à fredonner, mélodies et expressions ! Écran lumineux. Bébé peut appuyer n'importe où pour entendre les chiffres, l'alphabet, les couleurs, les contraires et plus encore ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.



A2203267 - 327 090
TÉLÉPHONE MUSICAL : le téléphone bouge les yeux quand tu le promènes avec sa ficelle. Doté de deux modes interactifs, tu peux écouter 10 mélodies différentes ou apprendre les chiffres en t'amusant. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.



A2102674 - 327 091
PYRAMIDE MUSICALE ÉLÉPHANT : à chaque anneau empilé on entend un son différent. Une fois la pyramide terminée, poser la tête de l'éléphant pour entendre les sons et les musiques qui retentissent. Volume réglable. H 22 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 mois.



A2102368 - 327 092
MA TOTOMOBILE DES FORMES : bébé insère les formes dans la voiture pour découvrir leur nom, les chiffres et entendre les animaux se présenter ! Plus de 50 phrases, sons, mélodies et chansons. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.





A2203187 - 327 094

MICRO MUSICAL : choisi ton style de musique favori parmi les 5 proposés et prépare-toi pour le show ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.



4 895038 518032



A1902683 - 327 095

PINGOUIN KARAOKÉ : lecteur de musique avec microphone fonctionnel. Effet d'écho amusant. Led qui clignote sur le rythme de la musique. Plusieurs mélodies entraînantes. Des sons d'applaudissement ainsi que des effets sonores d'animaux intégrés à la musique. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois.



4 895038 552180



A2203232 - 327 096

JEU MUSICAL ÉLECTRONIQUE : 3 modes permettant d'écouter des mélodies, de jouer les notes de différents instruments et de composer sa propre musique grâce aux 5 touches de piano. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.



3 437012 232322

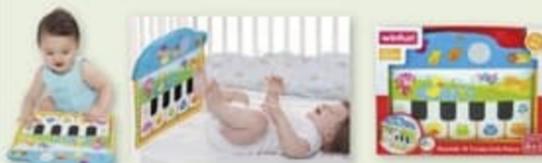


A2102675 - 327 097

SET DE 2 INSTRUMENTS DE MUSIQUE : 1 poisson guitare et 1 toucan piano avec effets lumineux. Plusieurs sons et mélodies. H. 20 cm. Alim. 4 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.



3 437012 126751



A1202691 - 327 098

PIANO ANIMAUX TISSUS : 3 façons de jouer, pour entendre des notes, cris d'animaux et mélodies. S'accroche au lit ou au parc. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 1 an.



4 895038 542464



A2102420 - 327 099

PIANO MAGIC TOUCH BABY EINSTEIN : jouer du piano n'aura jamais été aussi simple ! Technologie Magic Touch avec bois tactile. 6 mélodies différentes. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.



6 943478 030374

Hape



A2103552 - 327 100

MON PREMIER PUZZLE INTERACTIF ANIMAUX : développement de la motricité fine, découverte des animaux (nom, cri et habitat), apprendre à compter et découvrir quelques mots en anglais. 4 boutons lumineux : animaux, chiffres, anglais et musique. 1 chanson et 5 mélodies. Les bords antichocs et la base sont à base de plastique recyclé. Bois labellisé FSC. Arrêt automatique. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. 18-36 mois.



3 417766 136459

vtech



A2202948 - 327 101

MON IMAGIER BILINGUE 100 VÉHICULES : imagier parlant et interactif pour découvrir 100 mots de vocabulaire et des informations sur le thème des transports. 12 pages éducatives plastifiées et illustrées avec capteurs sensibles, 100% bilingue, 3 modes de jeu : vocabulaire, découvertes et Sons amusants, 4 chansons et effets sonores amusants. Réglage du volume sonore et arrêt automatique et poignée de transport. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 2,5 ans.



3 417766 148452

vtech



A1902670 - 327 102

LIVRE SAVANT : livre éducatif portable avec 5 activités dont l'alphabet, la prononciation des lettres et de l'orthographe, un jeu de sons et la composition de musique. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 24 mois.



4 895038 544949

winfun



A1902669 - 327 104
COFFRET 3 ACTIVITÉS PREMIER ÂGE :
 trousseau de clés, tablette d'éveil avec formes,
 et téléphone. Alim. 2 piles LR44/AG13 et
 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 mois.



4 895038 530249



A2003141 - 327 108
COFFRET 2 JOUETS SONORES : smartphone
 bilingue animaux et télécommande
 porte-clés. Alim. 4 piles LR03/AAA fournies.
 Dès 1 an.



3 437012 031413



A1602943 - 327 105
TABLETTE D'APPRENTISSAGE 1^{ER} ÂGE :
 musicale et parlante pour apprendre les chiffres
 et les lettres en s'amusant. 18 cm. Alim. 2 piles
 LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.



4 895038 541382



A2203162 - 327 109
ORDINATEUR PORTABLE GRENOUILLE :
 ordinateur portable interactif en forme de
 grenouille. Grâce aux deux modes, apprends
 les formes et les chiffres ou écoute de la
 musique en appuyant sur les différentes
 touches. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies.
 Dès 6 mois.



4 895038 552135



A1702934 - 327 106
I-FUN PAD : tablette éducative pour
 l'apprentissage de l'alphabet et du
 vocabulaire en associant images et sons. Trois
 modes de jeu. Volume réglable. Alim. 2 piles
 LR6/AA fournies. Dès 1 an.



4 895038 522718



A2102299 - 327 110
**TABLETTE ÉDUCATIVE MUSICALE ET
 PARLANTE :** dotée de 14 touches pour
 apprendre facilement les chiffres, l'alphabet, les
 formes, l'heure, la météo... Avec des boutons
 courrier, questions, musique, appareil photo pour
 plein de découvertes. Écran LED. Dimensions
 25 x 20 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies.
 Dès 18 mois.



4 895038 522725



A2003304 - 327 107
ORDI JUNIOR : ordinateur portable en forme
 de tête de tigre. Interactif, il apprend les
 formes, les chiffres et les premiers mots. Avec
 une souris intégrée à l'ordinateur, comme
 les grands. Alim. 2 piles LR6/AA fournies.
 Dès 1 an.



4 895038 547049



A2203163 - 327 111
TABLETTE ÉDUCATIVE : dotée de 3 modes
 différents et de plus de 150 sons, mélodies et
 phrases. Permet d'apprendre les lettres, les
 chiffres, les bruits d'animaux ainsi que la chanson
 de l'alphabet. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies.
 Dès 2 ans.



4 895038 522732



A1302890 - 327 112
MON KIT HIGH-TECH : smartphone, télécommande
 et set de clés. 3 jouets très réalistes pour apprendre
 les animaux, les couleurs, les chiffres et les formes.
 La télécommande permet de se familiariser avec
 l'anglais. Quiz, lumières, sons rigolos. Alim. 4 piles
 LR03/AAA + 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.



8 436538 670613



A1803868 - 327 113
MON 1^{ER} ORDINATEUR 2 EN 1 : tablette avec
 clavier à connecter. Contenu riche et varié
 pour apprendre les animaux, les formes, les
 couleurs... 3 modes de jeu. Quiz avec plus
 de 100 questions. Alim. 2 piles LR03/AAA
 fournies. Dès 2 ans.



8 436538 672563



A2102328 - 327 114
MON PREMIER VOLANT : en plus de
 l'imitation, le volant dispose de 2 modes de
 jeu éducatifs pour apprendre les chiffres,
 les formes, les couleurs et les lieux familiers.
 Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.



8 436538 675748

Bio Source



A2102838 - 327 081
PLAY BIO TOUR À BILLES :
à retrouver p.15



**PLASTIQUE RECYCLÉ
ET BOIS FSC**

A2103552 - 327 100
MON PREMIER PUZZLE INTERACTIF ANIMAUX :
à retrouver p.17



**FABRIQUÉ À PARTIR DE
BOUTEILLES RECYCLÉES**

A2202951 - 327 084
MAËLLE MON ABEILLE
DÉCOUVERTES :
à retrouver p.16



**FABRIQUÉ À PARTIR DE
BOUTEILLES RECYCLÉES**

A2202060 - 327 080
CAMION LORRY RECYCLAGE :
à retrouver p.15



JOUETS ÉCO- CONÇUS



A2202880 - 327 057
COFFRET GREEN ÉVEIL ET BAIN :
à retrouver p.12



**PLASTIQUE
RECYCLÉ**

A2203343 - 327 205
ÉTAL DU MARCHÉ : à retrouver p.33



LES JOUETS EN BOIS

ET LES PUZZLES

Produit
éco
responsable*



A2102295 - 327 118

JEU D'ENCASTREMENT ET D'EMPILEMENT : pour apprendre les chiffres et à compter, encastre le bon chiffre dans son emplacement, empile les anneaux et compte comme avec un boulier. Additionne les dominos illustrés pour compter. Plateau de 15 cm. 86 pièces au total. Dès 3 ans.



0 818108 020079



A2203154 - 327 120

TORTUE DES FORMES : boîte à formes 8 pièces en bois. La tête de la tortue et son tambour amovible bougent lorsque l'enfant la promène. Dès 18 mois.



3 437012 231547



A1902624 - 327 121

CUBE EN BOIS MULTI ACTIVITÉS : bouliers, formes géométriques, labyrinthe, miroir et engrenages. 20 cm. Dès 18 mois.



3 437019 026245



Produit
éco
responsable*

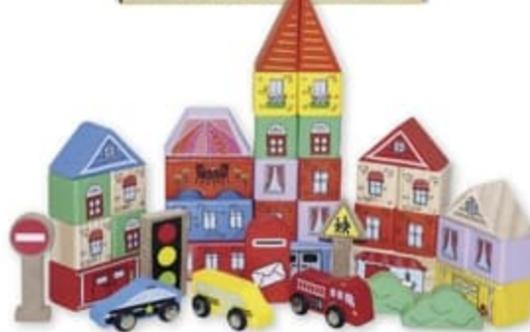
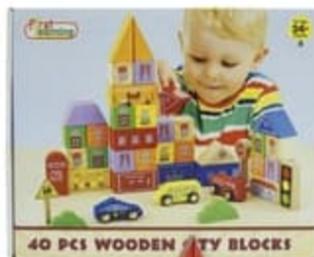


A2203140 - 327 119

JEU DE PÊCHE MAGNÉTIQUE : set de 18 pièces en bois. Attrape tous les poissons dans la mare grâce aux cannes à pêche aimantées. Dès 24 mois.



3 437012 231400



A2102297 - 327 122

40 BLOCS DE CONSTRUCTION DÉCORÉS : construis ta ville à l'aide des blocs décorés. 40 pièces dont 3 véhicules. Dès 2 ans.



0 818108 020086



Produit
éco
responsable*



A2103288 - 327 123

BARIL CONSTRUCTION BOIS : blocs de couleurs et de formes différentes pour construire une ville, des châteaux... 60 pièces. Dès 2 ans.



3 437012 132882



Produit
éco
responsable*



A2203156 - 327 124

CHARIOT ET CUBES EN BOIS : chariot d'aide à la marche contenant 40 pièces en bois pour réaliser toutes sortes de constructions. Dimensions montées L.38 cm x H.45 cm. À assembler par un adulte. Dès 1 an.



3 437012 231561



*Produit en bois issu de forêts durablement gérées.

Produit
éco
responsable*



A2203155 - 327 127
CIRCUIT TRAIN EN BOIS 60 PIÈCES : à assembler
dont un train, des rails, des ponts, des panneaux,
des personnages, des sapins, des bâtiments...
Dès 3 ans.



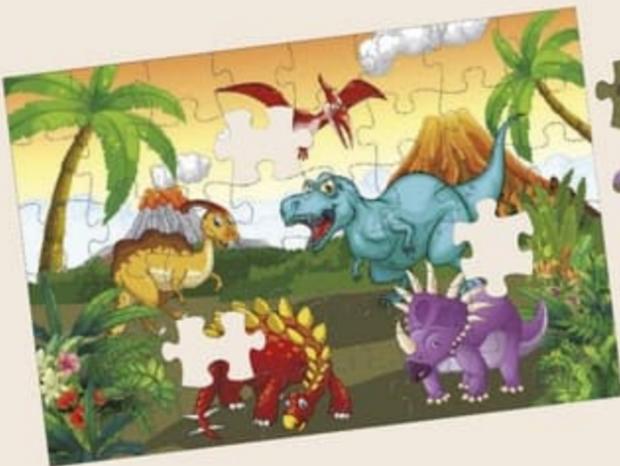
A2203153 - 327 129
PUZZLE 150 PIÈCES : illustrant la forêt. Boîte
chapeau. Taille assemblée : 58 x 58 cm.
Dès 3 ans.



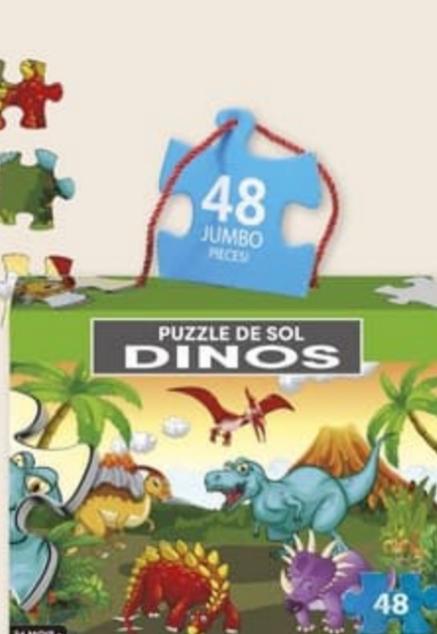
A0905608 - 327 128
BARIL CIRCUIT TRAIN BOIS 100 PIÈCES :
dont rails, ponts, panneaux, personnages,
sapins, bâtiments... dans un grand bac de
rangement. Dès 3 ans.



A2203152 - 327 130
PUZZLE 150 PIÈCES : illustrant l'Arctique.
Boîte chapeau. Taille assemblée : 58 x 58 cm.
Dès 3 ans.



PUZZLE DE SOL
GRAND FORMAT



A2203799 - 327 131
PUZZLE 48 PIÈCES : taille des pièces
adaptée aux petites mains. Puzzle
monté : 92 x 62 cm. Assortiment
jungle, ferme ou dinos. Dès 2 ans.



Produit
éco
responsable*



A2103399 - 327 133
PUZZLE ENCASTRABLE BOIS :
assortiment de 2 puzzles chiffres
ou alphabet. Dès 3 ans.



*Puzzle surprise
3 couches !*

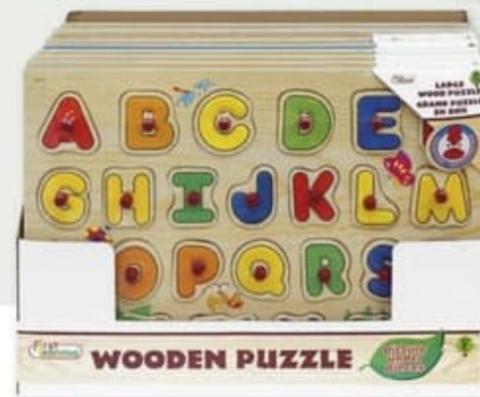


**PUZZLES
BOIS
ÉDUCATIFS**

A2103395 - 327 136
PUZZLE BOIS GRAND MODÈLE :
présentoir de 12 puzzles. Assortiment
de 2 modèles alphabet et chiffres.
38 x 28 cm. Dès 3 ans.



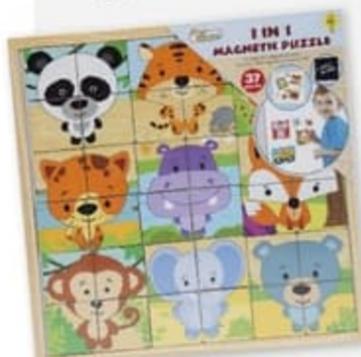
A2102697 - 327 135
PUZZLE MAISON SURPRISE EN BOIS : retire
progressivement les pièces pour découvrir
l'intérieur de la maison et ses petits
habitants. 4 niveaux pour 12 pièces au total.
Dès 18 mois.



A2103396 - 327 134
CASIER AVEC PUZZLES BOIS : contient
4 puzzles bois avec boutons : animaux de la
ferme, ours à habiller, animaux de la jungle,
chiffres. 29 x 21 cm. Dès 18 mois.



3 en 1



**PUZZLE MAGNÉTIQUE +
TABLEAU CRAIE OU FEUTRES**

A2103400 - 327 137
PUZZLE MAGNÉTIQUE 3 EN 1 : 37 pièces
de puzzle magnétiques pour combiner des
animaux. Support double-face : un côté
magnétique et un côté ardoise. Taille :
28 x 28 cm. 2 modèles assortis. Dès 2 ans.



*Produit en bois issu de forêts durablement gérées.



A2102720 - 327 139
HORLOGE EN BOIS : des formes différentes indiquent l'heure. Les aiguilles tournent pour apprendre les heures et les minutes. 12 formes à encastrent numérotées de 1 à 12 de couleurs différentes. D. 23 cm. Dès 2 ans.



Produit
éco
 responsable*



A2203144 - 327 142
ORDINATEUR PORTABLE : apprends à lire, à écrire et à compter grâce à cet ordinateur portable en bois et ses touches aimantées. Contient 69 pièces. Dès 3 ans.



A2102725 - 327 140
CALENDRIER PERPÉTUEL EN BOIS : pour apprendre l'heure, la date, les mois, les saisons, la météo et les moments importants de la journée. 30 x 30 cm. Dès 5 ans.



A2102726 - 327 143
MALLETTE À OUTILS EN BOIS : contient un marteau, des clefs, des tournevis, une scie, un double décimètre, une équerre, des plaques à visser, des vis et des écrous. Pour construire différents objets. 40 pièces en bois. Dès 3 ans.



A2002891 - 327 141
PUZZLE BOIS CARTE DE FRANCE : puzzle en bois 21 pièces représentant la carte de France, ses régions et les DOM TOM. Le reconstituer permet d'apprendre de façon ludique les régions et leurs spécialités. Taille : 30 x 30 cm. Dès 3 ans.



Produit
éco
 responsable*



A1703017 - 327 144
200 PLANCHETTES BOIS : jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.



*Produit en bois issu de forêts durablement gérées.

LES PREMIERS

VÉHICULES

Sons et lumières



FABRIQUÉ À PARTIR DE
MATÉRIEAUX RECYCLÉS

A2203166 - 327 146

VÉHICULE SONS ET LUMIÈRES AVEC FIGURINE : chaque modèle possède sa propre figurine. Fabriqué exclusivement à partir de matériaux recyclés (plastique, sciure de bois, amidon de maïs). 3 modèles assortis : pompier, policier et fermier. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.



EFFETS SONORES

A2203165 - 327 147

CAMION ET DINOSAURES SONS ET LUMIÈRES : transporte et décharge tes 2 dinosaures grâce à ton camion remorque. Avec effets sonores. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.



A2102676 - 327 148

CAMION DE TRANSPORT SONS ET LUMIÈRES À FRICTION 46 CM : la remorque est amovible et transporte 4 véhicules roues libres de 9 cm environ. Le hayon se baisse pour monter ou descendre les véhicules. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois.



A2203203 - 327 149

JOHNNY ET SA DÉPANNEUSE : la dépanneuse est dotée de sons et lumière et d'une rampe qui se soulève et s'abaisse. Dès 18 mois.



*Avec
visseuse !*



A1704389 - 327 150

JE CONSTRUIS MON JOHNNY : 15 pièces à assembler très facilement et une visseuse sécurisée. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 18 mois.



Tut Tut Bolides



A1403405 - 327 152

SUPER CAMION DE POMPIERS TUT TUT BOLIDES : il transporte Clémence l'ambulance (inclus) qui peut sortir à tout moment grâce aux 2 portes rabattables et raccordables aux autres univers Tut Tut Bolides. Avec 1 grande échelle orientable et dépliable, 1 bouton avertisseur sonore, 1 gyrophare, 1 extincteur à actionner et 1 manivelle lance d'incendie à tourner. Peut transporter jusqu'à 3 véhicules ! 3 zones magiques déclenchent phrases, sons et musiques au passage des Tut Tut Bolides magiques. 3 chansons et 6 mélodies entraînantes. Compatible avec tous les univers Tut Tut Bolides et Tut Tut Animo. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.



A2103424 - 327 153

TUT TUT BOLIDES - TUT TUT LOOPING (+ KING ROI DU LOOPING) : un looping 360° et une descente vertigineuse ! Un tremplin et une manivelle pour propulser le véhicule King le roi du looping à toute vitesse dans un super looping. Le véhicule électronique inclus déclenche des phrases et des sons amusants lorsqu'il passe au-dessus de la zone magique. 3 chansons et 6 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 1 an.



A2203189 - 327 154

ROBOT ENREGISTREUR RADIOCOMMANDÉ : fais-le danser et se déplacer grâce à la radiocommande. Il répète même ce que tu dis avec une voix de robot ! Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies (télécommande) et 3 piles LR6/AA fournies (robot). Dès 2 ans.



A2203273 - 327 155

VOITURE RADIOCOMMANDÉE AVEC CHAUFFEUR : roule en marche avant et fait des demi-tours, ses phares s'allument et elle émet des bruits de démarrage lorsque l'on appuie sur le volant ou que l'on positionne le chauffeur. Bruits de klaxon et musique. Dimension de la voiture 13 cm. Alim. 2 piles LR6/AA pour la commande et 3 piles LR6/AA pour le véhicule non fournies. Dès 18 mois.



♪ ♪
TUT-TUT !

A1504251 - 327 156

FIAT 500 RADIOCOMMANDÉE : la voiture vrombit et avance dans tous les sens. Avec klaxon. Fréquence de service : 27,125MHz. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 2 ans.



LES PREMIÈRES

CONSTRUCTIONS



A2202404 - 327 158
VISITE MÉDICALE DUPLO : dès 3 ans.



A1100908 - 327 159
ARCHE DE NOÉ TRANSPORTABLE 1.2.3 :
2 personnages, 10 animaux. Bateau flottant.
Tout loge dans la coque. Dès 18 mois.



A1803891 - 327 160
MON 1^{er} TRAIN MAXI ABRICK : à construire
avec des briques décorées de chiffres, de
lettres et d'animaux rigolos. Dès 1 an.



A2102346 - 327 161
BARIL ANIMAUX 50 PIÈCES ABRICK LES MAXI : un baril
rempli de 50 briques pour construire 4 animaux et leur
univers. Le couvercle sert de base de jeu. Dès 1 an.



A1703014 - 327 162
BARIL DE 100 BLOCS HÉRISSON : assembler
les blocs pour réaliser tout type de
construction. Dès 18 mois.



A2102690 - 327 163
64 BÂTONS MAGNÉTIQUES : assemble les bâtons et
boules magnétiques entre eux et crée les structures les
plus folles ! Livré avec 64 pièces magnétiques et une
notice avec différents modèles de réalisation. Dès 3 ans.



Malin !

**BASE POUR BRIQUES
À L'INTÉRIEUR
DU COUVERCLE**

A2203717 - 327 164
COFFRE BANC BRIQUE GRIS : rangez malin
avec ce coffre banc et utilisez le pour jouer
avec des briques. Modèle pliable. Dès 2 ans.





A2203335 - 327 166
BARIL JUNGLE 70 PIÈCES ABRICK :
 un baril rempli de 70 briques multicolores.
 Animaux de la jungle à construire.
 Dès 18 mois.



3 280250 014454



écoiffier



A2203337 - 327 167
DINOLAND ABRICK : comprend trois
 dinosaures à construire en briques, une île,
 un véhicule tout-terrain, 2 personnages.
 Dès 18 mois.



3 280250 029953



écoiffier



A1903943 - 327 168
LA FERME ABRICK : une ferme à construire,
 2 fermiers, 7 animaux, 2 véhicules et plein
 d'accessoires. Dès 18 mois.



3 280250 030218



écoiffier



A2203339 - 327 169
CHANTIER D'INTERVENTION ABRICK :
 les enfants pourront manœuvrer la pelleuse
 et le camion pour mettre en scène des
 histoires à l'aide des accessoires dont
 1 personnage et 4 panneaux de signalisation.
 33 pièces. Dès la naissance.



3 280250 032915



écoiffier



A2003279 - 327 170
GARAGE ABRICK : garage à deux étages
 équipé d'un personnage, d'un lanceur,
 d'une plaque tournante, d'une station de
 lavage, d'une pompe à essence et d'un
 circuit circulaire pour les deux voitures et la
 dépanneuse incluses. Dès 18 mois.



3 280250 030119



écoiffier



Visuel non contractuel

A2203658 - 327 171
COFFRET PAPI ET MAMIE M. PATATE : 70 ans
 et toujours la Patate ! La famille s'agrandit :
 pour la première fois, Papi et Mamie Patate
 se joignent aux autres membres de la famille
 Patate ! Coffret contenant 2 grands corps de
 Patates, 2 socles et 20 accessoires à combiner
 et à mélanger. Dès 4 ans.



5 010994 162580



A0602795 - 327 172
M. PATATE SAFARI 35 CM : grand M. Patate
 transparent contenant 4 corps (2 gros
 et 2 petits) et 40 accessoires pour créer
 des personnages très farfelus ! H.35 cm.
 Dès 2 ans.



5 010994 169008



LES HÉROS

DES PETITS

Peppa Pig



A2202012 - 327 174
 PACK DE 4 FIGURINES PEPPA PIG (ASS6.) :
 Maman Pig, Papa Pig, Peppa et Georges dans
 un même pack. 3 thèmes au choix : tenue
 classique, en pyjama ou en imper de pluie !
 Dès 3 ans.



A2203202 - 327 175
 PEPPA PIG LE CLUB DES AMIS DE PEPPA : sur
 plusieurs niveaux, 2 décors interchangeable
 pour choisir le thème de la journée. Muni d'un
 capteur qui active des musiques, sons et phrases.
 Nombreux accessoires inclus : toboggan, balançoire,
 table, 2 chaises, four, caisse enregistreuse, ainsi que
 les figurines Peppa et Zoe Zebra. Dès 4 ans.



A2102462 - 327 176
 PELUCHE MUSICALE 30 CM - JJ EN PYJAMA :
 chante et apprend l'anglais avec la peluche JJ
 musicale de 30 cm. Appuie sur son ventre, JJ émet
 7 sons et phrases, il rigole, gazouille et chante
 un extrait de la chanson en anglais «Yes yes bed
 time». Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



MINNIE



A2203436 - 327 177
 COFFRET FIGURINE MINNIE 15 CM
 (X 6 ASS.) : figurine Fashion articulée 15 cm,
 14 pièces. Différents modèles disponibles.
 Dès 3 ans.



A2203433 - 327 178
 VÉHICULE ET FIGURINE ART MINNIE 7,5 CM (ASS.) :
 véhicule avec 1 figurine 7,5 cm et 1 accessoire.
 Différents modèles disponibles. Dès 3 ans.



MICKEY MOUSE



A2203429 - 327 179
 VÉHICULE ET FIGURINE ART MICKEY 7,5 CM (ASS.) :
 véhicule avec 1 figurine 7,5 cm et 1 accessoire.
 Différents modèles disponibles. Dès 3 ans.



KLOROFIL



A2203051 - 327 180
 CAMPING-CAR KLOROFIL : telle une maison
 roulante, il y a tout dans le camping-car : le
 poste de pilotage, une cuisine, un espace
 repas et une chambre/salle de jeu ! Avec
 plus de 8 activités surprises et amusantes.
 Inclus : 1 personnage exclusif et une table de
 pique-nique. Dès 18 mois.



MARVEL
SPIDER-MAN



A2203665 - 327 182
VÉHICULE LUMINEUX + FIGURINE
SPIDER-MAN MARVEL (ASS.) : s'illuminent
et émettent des sons à l'aide d'un bouton.
Chaque véhicule inclut une figurine articulée
qui s'illumine avec le véhicule quand elle est
placée dans l'habitacle. Dès 3 ans.



SUPER WINGS



A2102529 - 327 184
FIGURINES SUPER WINGS TRANSFORMING
SUPERCHARGE 12 CM + SUPER PETS (ASS.) : figurine
articulée, transformable en un geste de robot à avion,
accompagnée de son Super Pets à roues libres.
Lorsque l'on appuie sur le bouton du Super Pets, ses
yeux changent de design et ses phares s'allument.
4 modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies.
Dès 3 ans.



PJMASKS



A2203657 - 327 186
POWER PYJAMASQUES : inspirés des Pyja-destriers
de la série, ces véhicules animaux deluxe ont une
mécanique spéciale qui s'active en roulant pour leur
donner vie. Chaque pack inclut une figurine articulée
7,5 cm Pyjamasques dans sa tenue de pilote. Ils
courent, bondissent ou battent des ailes lorsqu'est
activée la fonction spéciale des Pyja-destriers.
Figurines compatibles avec les jouets Pyjamasques
(vendus séparément) équipés de la technologie
Hero ID, qui reconnaît les figurines Pyjamasques et
interagit avec elles. Dès 8 ans.



A2203204 - 327 183
COFFRET VÉHICULE ET FIGURINE SPIDEY
AND HIS AMAZING FRIENDS : inclus une
figurine et un véhicule, inspirés du dessin
animé «Spidey and his amazing Friends».
Dès 4 ans.



A2203537 - 327 185
PISTE DE CARLY ET SANDY THOMAS : circuit et
train motorisé avec wagon tirés de la série. Circuit
interconnectable et compatible avec l'ensemble
de la gamme à l'échelle. Action manuelle à faire
et refaire. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies.
Dès 3 ans.



Ricky ZOOM



A1902775 - 327 187
MOTO RICKY ZOOM SONS & LUMIÈRES
24 CM : Appuie sur le réservoir, Ricky fait rugir
son moteur et s'élance ! Tient sans support.
5 sons de moto. Alim. 3 piles LR03/AAA
fournies. Dès 3 ans.



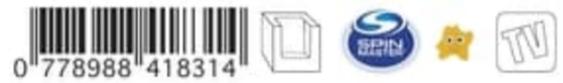


A2202961 - 327 189
 FIGURINE HERO PUP BIG TRUCK PUPS
 LA PAT' PATROUILLE : un pack comprenant
 une figurine de chiot La Pat' Patrouille Big
 Truck Pups et des accessoires. Plusieurs
 modèles disponibles. Dès 3 ans.



*XL
22 cm*

A2202962 - 327 190
 CAMION ET FIGURINE BIG TRUCK PUPS
 LA PAT' PATROUILLE : tes personnages préférés officiels
 de La Pat' Patrouille dans leur camion. Avec fonction
 transformation et accessoires fournis. Dès 3 ans.



A2102997 - 327 195
 VÉHICULE TRANSFORMABLE CHASE LA PAT' PATROUILLE - LE FILM :
 véhicule interactif 2 en 1 : transforme la voiture puis lance la moto à
 toute vitesse pour partir en mission. Avec effets sonores et lumineux.
 Un lance-projectiles et 3 projectiles inclus. Une figurine de Chase
 exclusive incluse. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



*Camion XXL
+ de 50 cm*



A2202964 - 327 192
 MÉGA CAMION DE RUBEN BIG TRUCK PUPS
 LA PAT' PATROUILLE : véhicule interactif qui se
 transforme en univers de jeu avec une figurine
 de Ruben incluse. Effets sonores et lumineux.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



*XXL
45 cm*



A2203797 - 327 191
CAMION BIG TRUCK PUPS TRUE METAL™
 LA PAT' PATROUILLE : les camions version métal de la célèbre série télé Paw Patrol, La Pat' Patrouille, diffusée sur TF1 ! Finition métal soignée et décoration détaillée sur le thème Big Truck Pups. Taille du camion : environ 13 cm de long. Plusieurs modèles disponibles : Chase, Marcus, Stella, Ruben, Rocky et Zuma. Dès 3 ans.



A2102996 - 327 197
FIGURINE ET VÉHICULE LA PAT' PATROUILLE - LE FILM :
 tous les véhicules roulent et ont exactement les mêmes accessoires que dans le film. Avec fonction transformation pour partir en mission. Véhicule d'environ 15 cm de long. Figurine amovible incluse. Plusieurs modèles disponibles. Dès 3 ans.



A2202960 - 327 196
PACK DE 6 VÉHICULES NÉON TRUE METAL™
 LA PAT' PATROUILLE : coffret de 6 véhicules fluos en métal aux couleurs des chiots de la Pat' Patrouille dont 2 véhicules exclusifs. Dès 3 ans.



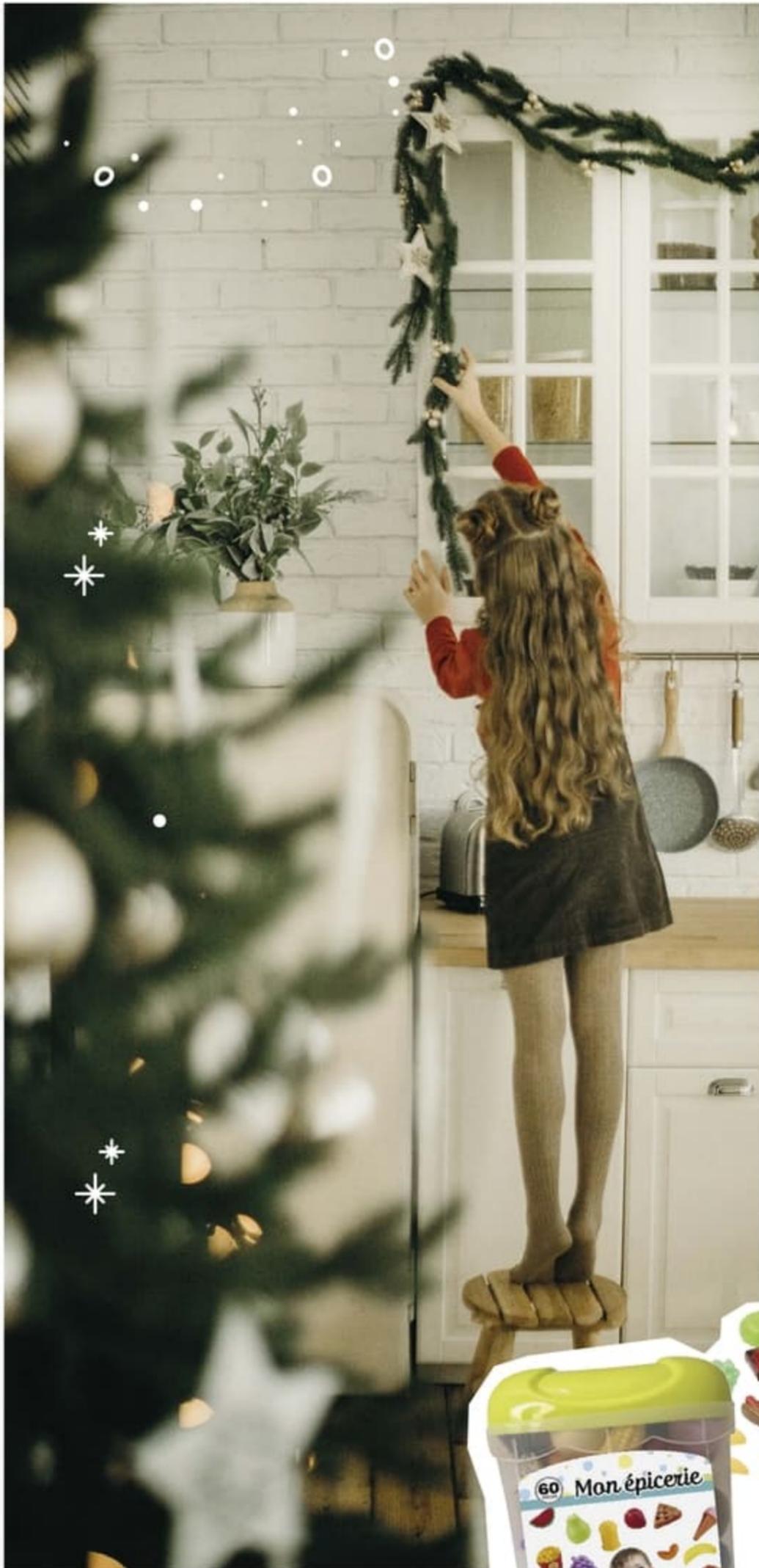
A2202934 - 327 198
SMARTPHONE ÉDUCATIF LA PAT' PATROUILLE :
 interactif. 6 activités éducatives, boutons pour appeler ses héros préférés et recevoir des messages vocaux. Apprentissage des chiffres, de la logique, mémorisation, calcul et discussion avec les chiots. Jeu de questions-réponses. Écran LCD et boutons lumineux. Avec la vraie voix des personnages. Arrêt automatique et réglage du volume sonore. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.



A2102991 - 327 005
PELUCHE LA PAT' PATROUILLE (ASS.7) :
 15 cm. Chiot tout doux, lavable en surface. 7 modèles assortis : Chase, Marcus, Stella, Ruben, Rocky, Zuma ou Everest. Dès 1 an.



LES JEUX D'IMITATION



A2003140 - 327 199
 MARMITE GARNIE : contenant fruits,
 légumes et aliments factices. Total 28 pièces.
 Dès 3 ans.



A2003253 - 327 200
 THÉIÈRE PETIT DÉJEUNER : théière
 contenant tout le nécessaire pour préparer
 un petit déjeuner pour deux : théière, tasses,
 assiettes, couverts, viennoiseries et factices...
 Total 22 pièces. Dès 3 ans.



A2102740 - 327 201
 BARIL ÉPICERIE : 60 pièces factices dont
 des fruits, des légumes, et des boîtes
 d'alimentation en carton. Dès 3 ans.



Une balade au marché



A2203422 - 327 202

TERMINAL DE PAIEMENT SONS ET LUMIÈRES : reproduction fidèle de ceux utilisés dans le commerce et la restauration. Nombreuses fonctions très réalistes : sonore, lumineuse, paiement sans contact. 2 fentes, 1 pour le ticket et 1 pour la carte de crédit. Livré avec 3 tickets et une carte de crédit. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.



A2102355 - 327 203

COFFRET COFFEE SHOP : une machine à café à percolateur avec buse vapeur et 3 variétés de café, une caisse enregistreuse avec douchette à Gencod, téléphone, micro, monnaie, billets et CB, ainsi qu'un plateau garni de tasses et de pâtisseries. Dès 18 mois.



A2002892 - 327 204

CAISSE ENREGISTREUSE MULTI-FONCTIONS : touches tactiles, prix pré-enregistrés, calculatrice, scanner, lecteur de cartes, tapis roulant, micro, argent factice. Différents aliments et un panier sont fournis. Effets sonores et lumineux simulant une vraie caisse. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



A2203343 - 327 205

ÉTAL DU MARCHÉ : marchande roulante pour vendre des légumes frais en cagette ou des fleurs du jardin. Contient une balance néo-rétro, un terminal carte bleue, des pièces de monnaie, un panier et un chariot. Produit de la gamme VERT AZUR s'inscrivant dans une démarche éco-responsable. 41 pièces. Dès 18 mois.





A2203269 - 327 206
DÎNETTE 15 PIÈCES EN MÉTAL : mallette composée de 15 pièces en métal à motif fleuri (1 théière, 4 tasses, 4 sous-tasses, 4 assiettes et un plateau). Dès 3 ans.



3 437012 232698



3 SONS ET DES EFFETS LUMINEUX

A2203287 - 327 209
CAFETIÈRE PERCOLATEUR : avec 5 boutons de fonctions : ON/OFF, 3 sons pour 3 boissons différentes et un minuteur. Inclus : des assiettes, 2 tasses, 2 cuillères, 1 pichet ainsi que des aliments factices. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



3 437012 232872



A2003707 - 327 207
SERVICE DE TABLE : 31 pièces pour 4 invités. Dînette comprenant des assiettes, des verres à pied, un service à thé, des couverts, un plateau, des bols. Dès 3 ans.



3 437012 037071



A2102709 - 327 210
BOUILLLOIRE SONORE ET LUMINEUSE : ajoutez de l'eau, mettez la bouilloire en marche et la fumée imitant la vapeur sort. Hauteur 17 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 127093



A2102744 - 327 211
BLENDER SONORE ET LUMINEUX : mettez les fruits dans le blender et appuyez sur le bouton pour l'actionner. Avec accessoires dont des fruits et un gobelet. Hauteur 21 cm. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 127444



MÉTAL

A2102742 - 327 208
SET PASTA PARTY : 10 accessoires en métal de cuisine dont une poêle, un faitout et son couvercle, une marmite et son couvercle, une passoire, une écumoire, une louche, une spatule, une cuillère à pâtes et une manique en tissu. Dès 3 ans.



3 437012 127420



A1902479 - 327 212
MICRO-ONDES SUPER CHEF : bouton ouverture/fermeture, 6 touches programme, temps de cuisson, sonne à la fin de la cuisson, plateau tournant, lumière intérieure. Avec un hamburger à assembler, une cuisse de poulet et une part de pizza. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



3 437019 024791



A2003970 - 327 214

CUISINE MODULABLE : les plans de travail pivotent pour se transformer en table à manger. De nombreux accessoires agrémentent cette cuisine dont une batterie de casseroles façon cuivre et un pot de basilic. Dès 18 mois.



3 280250 017356



ecoiffier



A2203278 - 327 215

SET CUISINIÈRE SONS ET LUMIÈRES : les plaques s'allument et font du bruit. Ajoutez de l'eau et de la vapeur s'échappe ! 28 accessoires inclus. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 232780



A2203289 - 327 217

PLANCHA : avec effets sonores et lumineux. Accessoires factices fournis tels que couverts, pinces, aliments, sauces et poêle. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



3 437012 232896



A2102750 - 327 216

MALLETTTE D'IMITATION : assortiment docteur avec 17 pièces ou cuisine de 28 pièces. La mallette se transforme en sac à dos à emporter partout ! Hauteur fermée 26 cm et ouverte 41 cm. Dès 3 ans.



3 437012 127505



A2102746 - 327 218

BARBECUE SONORE ET LUMINEUX : allume le barbecue, mets de l'eau dans le réservoir et de la fumée s'échappe. Avec des accessoires factices tels que brochettes, viande, ketchup, du charbon de bois, des assiettes, 1 fourchette à piquer et 1 pince. Total 19 pièces. Dim. barbecue ouvert : 47 x 34 x 24 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 127468



ASSORTIMENT CUISINE
OU DOCTEUR (VOIR P.38)



A2002964 - 327 219
TABLE À REPASSER ET CENTRALE VAPEUR :
 planche décorée, centrale vapeur avec boutons cric-cric, fer à repasser, 2 cintres et 5 pinces à linge. Bruit de vapeur en appuyant sur le bouton du fer. Si l'enfant appuie sur le bouton et positionne le fer sur une surface plate ou non, 2 sons différents sont produits. Arrêt automatique du son après quelques secondes. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.

3 032163 301189 



A1402982 - 327 220
CHARIOT DE MÉNAGE VILEDA : balai brosse, balai à franges, seau avec essorage, pelle et balayette. Hauteur chariot 60 cm. Dès 3 ans.

4 009847 067418 



A2101192 - 327 222
ASPIRATEUR BALAI : un joli aspirateur balai avec 3 embouts interchangeables pour faire le ménage comme les grands ! Dès 18 mois.

3 280250 025122  ecoiffier



A2102749 - 327 221
ASPIRATEUR SANS FIL 2 EN 1 : à main et à balai. Quand il est en marche les petites billes virolovent. Livré avec un embout suceur. Longueur 80 cm. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 2 ans.

3 437012 127499 



COMME
 À LA
 MAISON



A2102748 - 327 223
SET ÉVIER ET ÉGOUTTOIR : le robinet est fonctionnel ! Avec accessoires, dont des couverts, des assiettes, des gobelets, un égouttoir et un flacon factice. 18 pièces en tout. Longueur de l'évier 38 cm. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.

3 437012 127482 





A2202902 - 327 224

CEINTURE DE BARBIER-COIFFEUR : composée de 10 accessoires : 1 paire de ciseaux, 1 tondeuse mécanique (longueur de coupe : 1, 2, 3), 1 pot de soin, 1 rasoir, 1 miroir, 1 sèche-cheveux électronique, 1 flacon pousse-mousse, 1 peigne et 1 blaireau. Ceinture avec sangle réglable. Dès 3 ans.



3 032163 201526



Smoby



A2202878 - 327 225

MY BEAUTY VANITY : vanity coiffure, onguerie, maquillage. 13 accessoires factices inclus : 2 vernis, 2 rouges à lèvres, 1 palette de fards à paupières, 1 mascara, 1 brosse, 1 peigne, 1 serre-tête, 1 bague et différents flacons. 1 vrai miroir et 1 trappe secrète sont inclus. Tablettes escamotables. Dès 3 ans.



3 032163 201489



Smoby



A2003313 - 327 226

MALLETTE DE BRICOLAGE ET 14 ACCESSOIRES : perceuse électrique, mèches, 2 pinces, cutter, tournevis, 2 planches, 2 vis et écrous. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 033134



A2203340 - 327 227

ÉTABLI 16 PIÈCES : un établi rempli d'accessoires comme des outils, des clous, une perceuse radiale avec ses 3 mèches interchangeables et une boîte à outils. 16 pièces. Dès 18 mois.



3 280250 024163



écoiffier





A1902754 - 327 229

MALLETTE DE TOILETTAGE : avec chien en peluche. Installe ta tablette de toilettage pour prendre soin de ton chien grâce aux 20 accessoires fournis : sèche-cheveux, ciseaux, brosse... De plus, tu peux personnaliser ta mallette avec les autocollants. Elle roule ou se porte sur le dos. Dès 3 ans.



A2102610 - 327 232

CENTRE VÉTÉRINAIRE : composé de divers espaces et de fonctions de jeu : table d'examen avec IML, écran rotatif, bacs de rangement, baignoire avec température réglable et douche, boîte à pharmacie avec tiroir basculant, roue qui tourne pour hamster, tablette de rangement sous le produit, patères. Inclus : 1 seringue avec action mécanique, 1 thermomètre, 5 flacons (dont sirop, shampoing, crème...), 1 stéthoscope, 1 peluche chaton et 1 peluche hamster, 2 boîtes factices, 1 carnet de santé à personnaliser et des pansements repositionnables. Dès 3 ans.



A2102695 - 327 230

CAISSE DE TRANSPORT CHIEN : soigne ton chiot à l'aide de tous les accessoires. Inclus une caisse de transport et des instruments médicaux (stéthoscope, seringue, médicaments et thermomètre). Peluche chiot 17 cm. Dès 3 ans.



A2203434 - 327 231

MALLETTE DE DOCTEUR SONS ET LUMIÈRES MINNIE : joue au docteur avec la nouvelle mallette de Minnie ! Contient 8 pièces dont 1 stéthoscope avec fonctions sonores et lumineuses. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2102750 - 327 216

MALLETTE D'IMITATION : assortiment docteur avec 17 pièces ou cuisine de 28 pièces. La mallette se transforme en sac à dos à emporter partout ! Hauteur fermée 26 cm et ouverte 41 cm. Dès 3 ans.



**ASSORTIMENT DOCTEUR
OU CHEF (VOIR P. 35)**



A2203279 - 327 234
SET URGENTISTE : un sac à dos et 6 accessoires dont un tensiomètre, un thermomètre, un stéthoscope... Tout pour partir en intervention rapidement. Dès 3 ans.



A1603021 - 327 235
MALLETTE DOCTEUR : 9 accessoires dont tensiomètre et thermomètre lumineux, stéthoscope... Alim. 2 piles LR1130/AG10 fournies. Dès 3 ans.



A2003170 - 327 236
CENTRE PÉDIATRIQUE : tous les accessoires pour soigner Bébé : stéthoscope, microscope avec effet grossissant, bistouri, seringue... Total 29 accessoires. Inclus un poupon de 18 cm. Dès 3 ans.



A1601083 - 327 237
BIBERON NURSERIE : accessoires de toilette et de nurserie : biberons, couche, couverts, boîtes d'aliments factices ou encore petits pots en plastique. 29 pièces. Dès 3 ans.



A1804786 - 327 238
VALISSETTE REPAS DE BÉBÉ : contient 12 accessoires dont robot mixeur et biberon. Dès 18 mois.



A2100873 - 327 239
BAIGNOIRE AVEC ACCESSOIRES : en plastique. Idéale pour donner le bain à ton poupon préféré ! Elle est garnie de tous les accessoires nécessaires à sa toilette. Dès 3 ans.



TUBES EN MÉTAL



POCHES POUR ACCESSOIRES

A2102304 - 327 241

CENTRE DE NURSERIE TOUT EN UN : composé de 2 lits, de poches de rangement, d'une table à langer, d'une chaise pour le repas et d'un set repas. Compatible avec les bébés jusqu'à 40 cm (non inclus). Hauteur 46 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.



LITS EN BOIS PEINT

A1803257 - 327 242

LITS SUPERPOSÉS BOIS : matelas, couvertures et oreillers. Pour poupons jusqu'à 30 cm (non inclus). Dim. monté 50,5 x 27,5 x H.43 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.



A2003254 - 327 243

LIT DE VOYAGE LICORNE : facilement transportable dans la sacoche fournie. Pour poupon non inclus de 40 cm max. 52 x 30 x 32 cm. À monter par un adulte. Dès 3 ans.



A2203168 - 327 244

POUSSETTE JUMEAUX : poussette 3 roues pliables avec capote. Hauteur de poignée 50 cm. Convient pour poupons jusqu'à 40 cm (non fournis). Tubes en métal. À monter par un adulte. Dès 3 ans.



A1705388 - 327 245

LANDAU COMBI NEO PRO : hauteur de poignée ajustable environ 84 cm. Convient pour poupon jusqu'à 46 cm (non fourni). Le couffin se retire pour transformer le landau en poussette. Pliable et fourni avec un sac à langer et un filet de rangement. À monter par un adulte. Dès 3 ans.



A2102730 - 327 246

LANDAU CITY STAR : hauteur de poignée ajustable environ 65 cm. Convient pour poupons de 38 à 46 cm (non fournis). Si vous retirez le couffin, le landau se transforme en poussette. Pliable, livré avec un sac à langer et un filet de rangement. À monter par un adulte. Dès 3 ans.





A2102734 - 327 248

POUPONS JUMEAUX : leur adorable frimousse ne demande qu'à être câlinée et emmenée partout avec toi. H. 23 cm. Dès 3 ans.



3 437012 127345



A1706089 - 327 249

POUPON LILA 6 SONS : appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. H. 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.



3 437017 060890



A2003133 - 327 250

POUPON LILI EN ROBE 6 SONS : appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps dur et yeux fixes. H. 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.



3 437012 031338



A2203312 - 327 251

POUPON JULIA 27 CM : après lui avoir donné le biberon, assois Julia sur le pot pour faire pipi. N'oublie pas de lui mettre sa couche pour la sieste. Ses yeux se ferment pour dormir. Biberon, couche, pot inclus. Bébé de 27 cm. Dès 3 ans.



3 437012 233121



Nouveau !



A2203167 - 327 252

POUPON 30 CM À FONCTION AVEC CHAT : donne le biberon à bébé et assois-le sur le pot pour faire pipi. Son petit chat aussi peut faire pipi quand tu le fais boire ! Biberons, caisse de transport, pots, vaisselle. Bébé de 30 cm. Dès 2 ans.



4 897080 703053



FLORA SAIT DIRE 15 PHRASES

A1902905 - 327 253

FLORA POUPÉE PARLANTE : presse son ventre, elle prononce 15 phrases soit 50 mots. Accessoires pour le repas inclus. H. 42 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.



4 895167 903105

Poupons à croquer



A2102733 - 327 255
BÉBÉ ANGE : poupon de 20 cm en habit bouclette et bonnet. 3 modèles assortis. Dès 18 mois.

3 437012 127338

A2203272 - 327 256
COFFRET POUPON 40 CM : adorable bébé de 40 cm avec son trousseau et son biberon. Dès 3 ans.

3 437012 232728

A1702963 - 327 257
POUPON LOLA 6 SONS : appuie sur son ventre, elle dit : « papa, maman », pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. H. 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.

3 437017 029637

Ciccibello amicicci



A2203449 - 327 259

CICCIABELLO AMICICCI NUIT (ASS.): nouveaux Ciccibello Amicicci avec leurs nouvelles tenues, des grenouillères colorées ! Ils sont prêts pour le dodo ! Contient 1 Ciccibello Amicicci, 1 grenouillère amovible et 1 tétine. Différents modèles assortis à collectionner. Dès 3 ans.



A2203451 - 327 260

CICCIABELLO AMICICCI DREAM (ASS.): chambre des Ciccibello Amicicci ! Contient 1 Ciccibello Amicicci, 1 lit superposé, des accessoires et autocollants pour décorer. Dès 3 ans.



A2203447 - 327 261

NENUCO SOIGNE ET GUÉRIT AVEC ACCESSOIRES : poupée 35 cm avec tous les accessoires pour soigner ses bobos. Inclus : stick anti-bosse, pansements de couleurs, bandage, spray... Et le plus magique : possibilité de lui faire un vrai plâtre en cas de gros bobo ! +6 accessoires inclus. Corps dur. Dès 3 ans.



A2203465 - 327 262

BLOOPIES SIRÈNE MAGIQUE TAIL (ASS.5) : poupée de bain qui se transforme en sirène grâce à sa queue amovible. Elle crache de l'eau et fait des bulles. Magique, sa queue change de couleurs sous l'eau chaude ! Dès 18 mois.



A2102483 - 327 263

CRY BABIES NEW DESIGN (ASS.): si tu retires sa tétine, il se met à sangloter et pleurer de vraies larmes, comme un vrai bébé ! Pour qu'il arrête de pleurer, remets-lui vite sa tétine. Modèles assortis. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.



A2203440 - 327 264

NANCY MÊCHES EN COULEUR 42 CM : colore les cheveux de ta Nancy selon tes envies ! Fais-lui plein de looks différents et même un look arc-en-ciel ! Trempe les craies dans l'eau et applique les couleurs sur ses longs cheveux blonds ! Lave-lui les cheveux et recommence autant de fois que tu veux ! Contient 6 craies de couleur et une brosse. Taille Nancy : 42 cm. Dès 3 ans.



LES PETITS UNIVERS

Polly Pocket



A2201670 - 327 266

SAC OURSON SURPRISES POLLY : sac à main ourson ou koala mais aussi coffret comprenant 16 accessoires et 2 mini-figurines. Plein de surprises et d'activités amusantes. Fourni avec une lanière réglable. Les couleurs et les décorations peuvent varier. Dès 4 ans.



A2203519 - 327 267
SAC KOALA SURPRISES POLLY



A2201668 - 327 268

COFFRET SCÈNE PAILLETÉE POLLY : avec 5 surprises et activités, 12 accessoires (certains avec système de fixation Pop & Swap) ainsi que 2 mini-figurines Polly et son amie. Fourni avec une lanière pour pouvoir le porter autour du poignet. Les couleurs et les décorations peuvent varier. Dès 4 ans.



A2203521 - 327 269

MAISON DANS LES ARBRES POLLY : 13 espaces de jeu incluant des animations, 2 micro-figurines, 4 animaux, 1 véhicule et 10 accessoires disposés sur 4 niveaux. Dès 4 ans.



A2203520 - 327 270

SAC LAMA SURPRISES POLLY : ce lama bleu révèle ses secrets et ses univers quand on tire sur le pompon sous son ventre. Des confettis, 2 micro-figurines et 25 surprises sont inclus. Dès 4 ans.



HATCHIMALS



A2203037 - 327 272

PACK DE 4 FIGURINES FAMILLE HATCHIMALS S2 (ASS.) : craquer le haut et le bas de l'œuf pour découvrir tes figurines Hatchimals et découvre 3 enfants, un bébé Hatchimals ainsi que 2 accessoires. L'œuf se transforme en scène de jeu pour tes figurines Hatchimals. Plus de 60 modèles à collectionner pour recomposer toutes les familles. Dès 5 ans.



A2203035 - 327 273

PLAYSET MAISON ET 4 FIGURINES FAMILLE HATCHIMALS S2 (ASS.) : un coffret inédit avec un œuf à faire éclore pour le transformer en maison et toute une famille à découvrir. Combien de bébés découvriras-tu : 1, 2 ou 3 ? 3 accessoires et autocollants fournis. Dès 5 ans.



Enchantimals

AMER C'EST TOUT POUR NOUS



A2201666 - 327 274

DANESSA BICHE ENCHANTIMALS : 4 personnages dans un même coffret. 2 poupées (15 cm et 10 cm) qui peuvent se donner la main, portent des tenues assorties avec des accessoires amovibles. Chacune est accompagnée de son animal de compagnie. Dès 4 ans.



A2203513 - 327 275

FELICITY RENARD ENCHANTIMALS



A2203514 - 327 276

BREE LAPIN ENCHANTIMALS



A2203515 - 327 277

AIRE DE JEUX ENCHANTIMALS : les écureuils, deux poupées et deux figurines ont trouvé une grande aire de jeux avec balançoire, tyrolienne, tourniquet et des accessoires. Dès 4 ans.



CRY Babies



A2203461 - 327 279

CRY BABIES ICY WORLD (X 18 ASS.) : capsule en forme de glace qui cache une mini poupée parfumée et pailletée qui pleure de vraies larmes en gelée. 8 poupées + 1 rare à collectionner. Inclus 9 accessoires. Dès 3 ans.

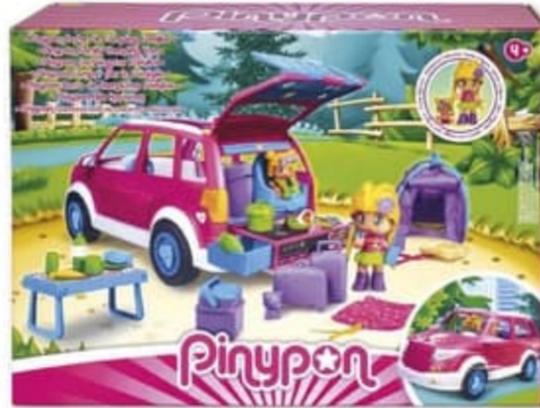


pinypop



A2201567 - 327 280

2 FIGURINES PINYPON MY PUPPY AND ME : une figurine Pinypon et un petit chien trop mignon, qui portent tous les deux des tenues et des accessoires assortis : Lunettes de soleil et pince à cheveux ! Mix & Match ! Les différentes parties du corps sont interchangeables. Contient 1 figurine Pinypon, 1 Chien et des accessoires. Différents modèles à collectionner. Dès 4 ans.



A2203443 - 327 281

CAMPING-CAR PINYPON : contient une cuisine convertible dans le coffre, un siège de voiture pour le bébé, une table de pique-nique, deux valises, une tente avec deux sacs de couchage et des valises, et plein d'autres accessoires. Inclus 2 figurines (maman & bébé) ainsi que + de 30 accessoires ! Dès 4 ans.



A2203108 - 327 282

UN DUO DE COMPAGNONS MYSTÈRES - MIXLINGS : découvre au fond de ton mini chaudron deux nouveaux Mixlings, petits compagnons aux pouvoirs cachés et utilise la baguette magique pour révéler leurs pouvoirs magiques ! Figurine 6 cm de hauteur. Dès 5 ans.



A2203109 - 327 283

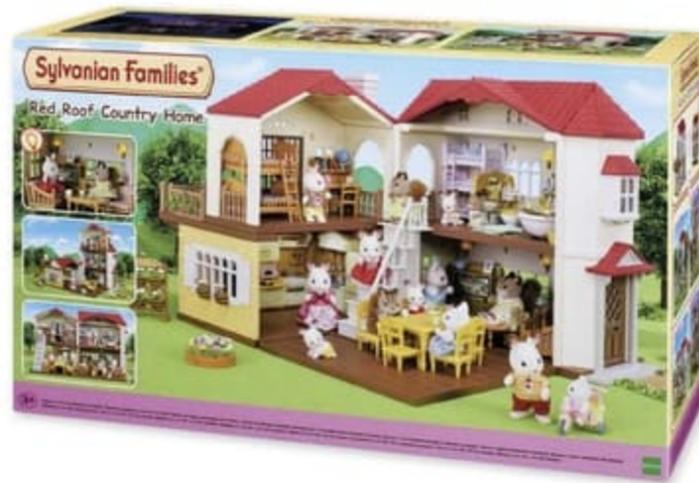
PACK DE 4 PETITS COMPAGNONS MYSTÈRES - MIXLINGS : découvre au fond de ton mini chaudron 4 nouveaux Mixlings, petits compagnons aux pouvoirs cachés et utilise la baguette magique pour révéler leurs pouvoirs magiques ! 4 Figurines exclusives pailletées de 6 cm de hauteur. Dès 5 ans.



Sylvanian Families®



A2203470 - 327 285
VIP PETS FANS GLAM GEMS (X 9 ASS.) :
 mini poupées VIP Pets aux cheveux extra
 longs de 30 cm à découvrir. Une capsule
 magique thermosensible qui dévoile ton VIP
 Pets. 12 poupées + 1 rare à collectionner.
 Inclus : 1 poupée et 6 accessoires. Dès 3 ans.



A1902112 - 327 287
LA GRANDE MAISON ÉCLAIRÉE SYLVANIAN :
 elle s'ouvre et les chambres s'illuminent ! Sans figurine
 ni mobilier. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies.
 Dès 3 ans.



A2203467 - 327 286
BUBILOONS CONFETTIS (X 12 ASS.) :
 à découvrir dans une capsule cupcake garnie
 de confettis. Gonfle tes ballons et décore-les
 avec les confettis ! 12 + 1 rare à collectionner.
 Inclus 1 personnage, 8 accessoires. Dès 3 ans.



A1902107 - 327 288
BUS ARC-EN-CIEL DES BÉBÉS SYLVANIAN :
 avec son étage il peut accueillir jusqu'à 12 bébés
 (non fournis). Sièges amovibles, enlever ceux du
 bas dévoile une piscine. Dès 3 ans.



LES POUPEES

MANNEQUINS



A2102737 - 327 290

COFFRET BALADE À CHEVAL : inclus 1 poupée de 23 cm, 1 poupée de 15 cm, 1 cheval de 22 cm et 1 cheval de 15 cm. Les poupées sont articulées et les chevaux sellés. Dès 3 ans.



A2202882 - 327 291

CHAMBRE EVI LOVE : coffret comprenant 1 lit mezzanine, un bureau, une poupée Evi de 12 cm et des accessoires. Dès 3 ans.



Smoby



A2202886 - 327 292

STEFFI LOVE MAÎTRESSE D'ÉCOLE : coffret comprenant 1 poupée Steffi Love de 29 cm et 4 petits élèves dont Evi et Timmy 12 cm et de nombreux accessoires. Dès 3 ans.



Smoby



A2203195 - 327 293

AGATHE VÉTÉRINAIRE : poupée mannequin 30 cm avec sa tenue de vétérinaire, un petit chien et 15 accessoires médicaux. Dès 3 ans.



A2202736 - 327 294

JULIETTE ET SES PETITS COMPAGNONS (ASS.2) : mère et fille sont assorties pour partir se promener avec leurs 4 chiots. Accessoires pour prendre soin de ses compagnons. 2 modèles assortis. Dès 3 ans.



A2203194 - 327 295

MÉLINE AUX SPORTS D'HIVER (ASS.2) : poupée mannequin 30 cm et petite poupée de 11 cm en tenue d'hiver, sac à dos, bâtons de marche, skis, jumelles et sac à dos. 2 modèles assortis. Dès 3 ans.



A2102707 - 327 296

PROMENADE EN FAMILLE : la famille en balade avec le papa, la maman et la petite fille dans sa poussette. Maman attend un bébé. Le ventre est amovible et contient un bébé. Inclus des accessoires de repas et de beauté. Poupée mannequin 29 cm, petite fille de 11 cm et bébé. Dès 3 ans.



A2102708 - 327 297

CLARISSE À VÉLO (ASS.2) : pars en balade à vélo avec Clarisse. Mets-lui son casque, attache son panier et c'est parti ! Poupée 29 cm. Vélo H.18 cm. Avec un panier, un casque et des accessoires. 2 modèles assortis. Dès 3 ans.



A2102691 - 327 298

SARAH SHOPPING EN CABRIOLET : Sarah part faire du shopping en cabriolet. Mannequin 29 cm et voiture 25 cm avec 2 places munies d'une ceinture de sécurité. Dès 3 ans.





A2203193 - 327 300

JUSTINE ET SON DRESSING : range ou suspends tes accessoires grâce à ce dressing. Choisis le look de ta poupée selon tes envies grâce aux 3 tenues complètes incluses. Tu peux également transporter ton dressing partout avec toi grâce à la poignée ! Dès 3 ans.



3 437012 231936



A2203321 - 327 303

LISA ROBE DE BAL (ASS.4) : poupée mannequin parée de bijoux et vêtue d'une robe de bal. 4 modèles assortis. 30 cm. Dès 3 ans.



3 437012 233213



A2203252 - 327 306

TYCIA (ASS.4) : poupée mannequin vêtue d'une tenue tendance et colorée, inspirée des tenues traditionnelles africaines. 4 modèles assortis (styles et coiffures différents). 30 cm. Dès 3 ans.



3 437012 232520



A2102738 - 327 301

CUISINE POUR POUPEE MANNEQUIN : entièrement équipée avec nombreux rangements, électroménager, accessoires et factices. Effets sonores et lumineux. Les meubles sont modulables et les portes s'ouvrent. Longueur 49 cm et hauteur 32 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.



3 437012 127383



A2102706 - 327 304

LISA TENUES FÉRIQUES : très élégante dans sa magnifique robe de bal à sequins avec son diadème et ses boucles d'oreilles. Elle peut se transformer en sirène ou en fée papillon grâce à ses 2 autres tenues. Inclus une brosse. Poupée mannequin 29 cm. Dès 3 ans.



3 437012 127062



A2102307 - 327 307

POUPEE PRINCESSE À CHEVAL : prends soin de sa chevelure de princesse et de la crinière scintillante du cheval. Inclus un diadème et une brosse. Poupée 25 cm, cheval 30 cm. Dès 3 ans.



4 894680 004399



A2203313 - 327 302

MÉLISSA ET SON DRESSING : poupée de 30 cm et ses 4 tenues. 2 paires de chaussures et 2 sacs inclus. Dès 3 ans.



3 437012 233138



A2102736 - 327 305

POUPEE MANON : prends soin de ses cheveux grâce au peigne et aux chouchous. 32 cm. Dès 3 ans.



3 437012 127369



A1902789 - 327 308

TINA : poupée mâtresse avec de longs cheveux à coiffer. 33 cm. Dès 3 ans.



3 437019 027891



Barbie



A2203798 - 327 310
KEN FOOTBALLEUR : ballon inclus.
Dès 3 ans.



A2203505 - 327 311
BARBIE CUTIE REVEAL LICORNE :
10 surprises sont à découvrir dans le coffret :
1 Barbie articulée, 2 changements de couleur,
1 déguisement d'animal, 1 figurine et des
accessoires. Dès 3 ans.



A2203506 - 327 312
BARBIE CUTIE REVEAL RENNE : 10 surprises
sont à découvrir dans le coffret : 1 Barbie
articulée, 2 changements de couleur,
1 déguisement d'animal, 1 figurine et des
accessoires. Dès 3 ans.



A2102520 - 327 313
BARBIE TOILETTAGE DES CHEVAUX : comprend plus de 20 accessoires
(barrière, abreuvoir, douche, espace de toilettage, extension de cheveux,
couronne de fleurs...). Brossez les crinières des chevaux, mouillez-les avec de
l'eau glacée pour voir apparaître des mèches colorées ! Avec de l'eau chaude,
les crinières retrouvent leur couleur d'origine. Avec l'outil de coiffure spécial,
fixez des papillons dans les crinières ou dans les cheveux de Barbie. Dès 3 ans.



A2203500 - 327 315
BARBIE DREAMTOPIA - MALIBU SIRÈNE : la sirène porte
des cheveux de 18 cm de long et une queue aux couleurs
très vives. 1 animal et 4 accessoires interchangeables sont
inclus avec la poupée. Dès 3 ans.



A2102827 - 327 314
BARBIE ET SON ANIMALERIE : avec 4 animaux, un poste de toilettage, une
caisse, des étagères et plus de 20 pièces sur le même thème. Pour aider
Barbie à s'occuper de son chiot, relevez le comptoir pour révéler le poste de
toilettage, remplissez le bassin d'eau froide et baignez le petit chien : des
taches de boue vont apparaître ! Trempez l'éponge fournie dans l'eau tiède
et aidez-le à se laver, puis regardez les taches de boue disparaître. Dès 3 ans.



A2203499 - 327 316
BARBIE ET SON MÉGA DRESSING : ce dressing
se déplie sur plus d'un mètre de large. Il dispose
de 15 espaces pour ranger les 32 accessoires dont
4 habillages. Poupée incluse. Dès 3 ans.





Barbie



A2203508 - 327 318
BARBIE EXTRA BLONDE BANDANA : avec son chihuahua et ses solaires fumées sur le nez, cette Barbie blond platine affirme un style élégant souligné par des accessoires de mode. Dès 3 ans.



A1501794 - 327 321
BARBIE MARIÉE : avec sa robe de mariée et ses accessoires, dont un serre-tête avec voile, un collier, des chaussures et un bouquet qui tient dans sa main. Dès 3 ans.



A2203507 - 327 319
BARBIE EXTRA BLEU LÉOPARD : avec ses nattes bordeaux, son ensemble bleu léopard et ses solaires rondes, Barbie affirme son style. Un chiot et des accessoires de mode lui sont associés. Dès 3 ans.



A2101118 - 327 322
RAIPONCE POUSSIÈRE D'ÉTOILES 30 CM : poupée articulée de 26 cm en tenue pailletée. Dès 3 ans.



A2103596 - 327 320
BARBIE PRINCESSE TRESSSES MAGIQUES : longue chevelure de plus de 20 cm avec des extensions capillaires multicolores à tresser et torsader à l'aide de l'appareil fourni. Peignez les cheveux de la poupée Barbie, puis insérez deux ou trois perles à mèche dans l'appareil à tresses et réalisez de fabuleuses coiffures d'un simple appui sur un bouton. Une tiare et des barrettes colorées sont incluses. Dès 8 ans.



A2101101 - 327 323
CENDRILLON POUSSIÈRE D'ÉTOILES 26 CM : poupée articulée de 26 cm en tenue pailletée. Dès 3 ans.





A2203059 - 327 325
L.O.L. SURPRISE OMG CORE
S6 MELROSE : dès 3 ans.



A2203053 - 327 326
POUPÉE L.O.L. SURPRISE
MINI-FAMILY : dès 3 ans.



VISUEL NON CONTRACTUEL

A2203060 - 327 327
L.O.L. SURPRISE TWEENS
S3 DOLL : dès 3 ans.



VISUEL NON CONTRACTUEL



A2203057 - 327 328
L.O.L. SURPRISE TOTALLY HAIR
DOLL : dès 3 ans.



RAINBOW HIGH



A2203065 - 327 329
RAINBOW HIGH JUNIOR RUDY : dès 6 ans.



A2201933 - 327 330
RAINBOW HIGH CORE DOLL SAFRAN :
dès 4 ans.



A2201934 - 327 331
RAINBOW HIGH CORE DOLL BORDEAUX :
dès 4 ans.



A2201935 - 327 332
RAINBOW HIGH CORE DOLL BLONDE :
dès 4 ans.



A2203064 - 327 333
MERMAIDS FASHION DOLLS (ASS.5) :
dès 3 ans.



A2203438 - 327 334
POUPÉE UNIQUE EYE HIVER 25 CM (ASS.4) :
poupée de 25 cm de haut avec des vêtements
très mode. Dès 3 ans.



A2203464 - 327 335
CRY BABIES BFF 20 CM (ASS.6) : poupée
mannequin du dessin animé et ses tenues
surprises à découvrir. 20 cm. Dès 3 ans.





A2002707 - 327 337
 POUPÉE MARINETTE 26 CM ET 2 TENUES
 MIRACULOUS : transforme Marinette en Ladybug. 2 tenues et des accessoires pour recréer les aventures de Miraculous ! Dès 4 ans.



A2002709 - 327 338
 2 POUPÉES MIRACULOUS 26 CM : recrée les aventures de Miraculous avec tes héros Ladybug, Chat Noir et leurs compagnons, Tikki et Plagg. Dès 4 ans.



A2102477 - 327 339
 POUPÉE ADRIEN 26 CM ET 2 TENUES
 MIRACULOUS : ce secret ne devra jamais être révélé... Avec son costume de super héros, il est désormais possible de transformer Adrien en Chat Noir pour sauver Paris ! Dès 4 ans.



Lumineux et sonore



A2102478 - 327 340
 TÉLÉPHONE MAGIQUE DE LADYBUG
 MIRACULOUS : lumineux et sonore, il permet d'appeler les différents personnages de la série, qui répondent et parlent. Environ 30 sons/phrases. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.



Harry Potter

WIZARDING
WORLD



A1804859 - 327 342

POUPÉE HARRY POTTER : 11 points d'articulation. Avec sa baguette magique, Harry jette des sorts comme dans le livre ! 30 cm. Dès 6 ans.



A1804860 - 327 343

POUPÉE HERMIONE GRANGER HARRY POTTER : 11 points d'articulation. Avec sa baguette magique, Hermione jette des sorts comme dans le livre ! 30 cm. Dès 6 ans.



A2203042 - 327 344

BAGUETTE HARRY POTTER PROJECTION PATRONUS 30 CM : baguette magique avec projection lumineuse d'un Patronus et effet tremblement. Réplique authentique des baguettes des films. Longueur : environ 30 cm. Plusieurs modèles disponibles. Alim. 3 piles LR44 fournies. Dès 6 ans.



A2203026 - 327 345

2 FIGURINES AVEC TRAIN HARRY POTTER ET 12 ACCESSOIRES : montez à bord du Poudlard Express avec Harry Potter et Hermione Granger pour rejoindre l'école de sorcellerie. 2 figurines Magical Minis et 12 accessoires inclus. Dès 5 ans.



Reçois enfin ta lettre de Poudlard !



A2203022 - 327 346

PELUCHE HEDWIGE HARRY POTTER 30 CM : peluche interactive toute douce. Elle réagit à la voix et aux caresses, elle reconnaît son enveloppe, tourne la tête et ses ailes et mordille le doigt. Environ 30 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.



LES DÉGUISEMENTS



A2203012 - 327 348
 DÉGUISEMENT SPIDER-MAN TAILLE S : combinaison à manches longues en jersey imprimée rouge et bleue avec logo araignée sur le buste avec des couvre-bottes intégrés en mousse et une cagoule à l'effigie de Spider-Man avec attache velcro dans le cou. Dès 7 ans.



A2003407 - 327 351
 DÉGUISEMENT CLASSIQUE TIKKI LADYBUG TAILLE L : combinaison à manches longues en jersey avec attaches velcro dans le dos et impression lenticulaire sur le top. Masque souple assorti. Chaussures non fournies. Taille 7/8 ans.



A1902301 - 327 354
 DÉGUISEMENT PRINCESSE ANNAËLLE 5/7 ANS : composé d'une jupe et d'un bustier en satin avec pétales en organza de différentes couleurs, décoré d'un papillon. Un jupon avec cerceau est intégré pour garantir un volume de jupe authentique. S'adapte aux morphologies grâce au dos smocké. Taille 5/7 ans.



Harry Potter



A2003400 - 327 349
 DÉGUISEMENT HARRY POTTER : une robe de sorcier en tissu jersey noir avec capuche intégrée et blason Gryffondor sur la poitrine. Cravate rayée rouge et jaune avec attache élastique. Écharpe en tissu assortie aux couleurs de Gryffondor. Baguette Harry Potter en PVC. Dès 5 ans.



A1902313 - 327 352
 DÉGUISEMENT DE POMPIER 5/7 ANS : composé d'une veste avec bande en satin appliqué et écusson, d'un pantalon noir et d'un casque textile avec écusson. Chaussures non fournies. Dès 5 ans.



A2002677 - 327 353
 DÉGUISEMENT DE POLICIER 5/7 ANS : comprend un plastron avec poche et inscription sur le devant, une veste, un pantalon, une ceinture, une casquette avec écusson, des menottes, un talkie-walkie et un pistolet. Chaussures non fournies. Taille 5/7 ans.



A2004645 - 327 355
 DÉGUISEMENT PRINCESSE NINA 5/7 ANS : composé d'une jupe en satin avec pétales d'organza, buste imprimé de paillettes, volants et galons avec papillon décoratif, manches en organza. Cerceau inclus dans le jupon. Ailes de papillons et couronne de fleurs en accessoires. Dès 5 ans.



A2203318 - 327 350
 CHOIXPEAU HARRY POTTER : le Choixpeau Magique interactif choisira la maison de Poudlard dans laquelle tu seras envoyé : Gryffondor, Serpentard, Serdaigle ou Poufsouffle. Le chapeau bouge et parle vraiment. Bilingue français/anglais. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.



LE MAQUILLAGE,

LA COIFFURE & LES ACCESSOIRES



A2102985 - 327 356

COOL MAKER SHIMMER ME BODY ART : compose ton tatouage en assemblant plusieurs motifs, révèle-le en appliquant de la couleur métallisée grâce au roller et ajoute ensuite des paillettes et strass. Possibilité de réaliser jusqu'à 180 tatouages. Dès 8 ans.



A1902381 - 327 359

MA TROUSSE DE MAQUILLAGE PAPILLON : fards à paupières, brillants à lèvres, vernis à ongles et miroir. La palette se referme. Dès 6 ans.



Disney
**LA REINE
DES NEIGES II**

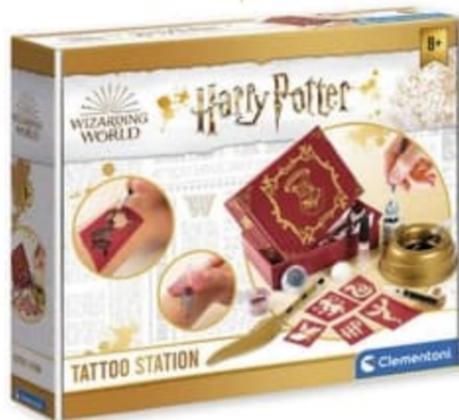


A2003436 - 327 362

TÊTE À COIFFER ELSA LA REINE DES NEIGES II : avec plein d'accessoires ! 14 pièces incluses. Dès 3 ans.



Harry Potter



A2203146 - 327 357

TATOUAGES HARRY POTTER : tous les accessoires nécessaires pour faire des tatouages fantastiques de l'univers de Harry Potter ! Contient des paillettes, des pochoirs, une brosse et des crayons. Le pupitre peut être utilisé pour ranger tous les composants du jeu grâce à ses compartiments. Dès 7 ans.



A2002894 - 327 360

TÊTE À COIFFER : pour inventer de belles coiffures, une brosse, des barrettes et un miroir. Tête de 20 cm. Dès 3 ans.



Barbie



A2003437 - 327 363

TÊTE À COIFFER AFRO-STYLE BARBIE : tu peux lui faire de super coiffures, la maquiller ou lui faire les ongles ! Magique, son maquillage change de couleur ! Plein d'accessoires inclus. Dès 4 ans.



A1403946 - 327 358

MA MANUCURE CRÉATIVE : peindre ses ongles en vert, en turquoise... puis les décorer avec le fin stylo blanc ou les paillettes. Génial, tout disparaît au lavage ! Dès 8 ans.



A1602881 - 327 361

TÊTE À COIFFER : avec barrettes et perles pour cheveux, un peigne et une brosse. Entraîne-toi et crée tes propres styles. Tête de 20 cm. Dès 3 ans.





A2203265 - 327 366

CARNET SECRET CHATCORNE : un stylo à encre invisible et une lampe UV fournie pour lire les messages secrets. Carnet 13 x 15 cm. Alim. du stylo 3 piles LR41/AG3 fournies. Dès 5 ans.



3 437012 232650



A2203264 - 327 367

BOÎTE À MUSIQUE CHATCORNE : ouvre la boîte et découvre le petit chat-licorne qui danse. Mécanisme à remontoir. Dès 5 ans.



3 437012 232643



A1803637 - 327 368

KIDISECRETS SELFIE MUSIC ROSE : agenda électronique avec lecteur MP3, double objectif photo. Ouverture par reconnaissance faciale. 6 activités dont animal virtuel, retouche photo et 10 jeux. Mémoire extensible par carte micro SD non incluse. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans.



3 417761 636053



A2202918 - 327 369

COFFRET À BIJOUX CHARMS PRINCESSE : personnalise tes bracelets et colliers à l'effigie des différentes Princesses de Disney et range-les dans ta boîte à bijoux. 47 pièces. Dès 5 ans.



3 700855 916033



A2202916 - 327 370

BOÎTE À BIJOUX FUNLOCKETS CRYSTAL : résous le mystère de la boîte à bijoux crystal ! Déverrouille les loquets pour récupérer les surprises ! Dès 5 ans.



8 436538 676110



A2203645 - 327 371

JOURNAL SECRET FUNLOCKETS PAILLETÉ : trouve les clés et découvre plus de 30 surprises dans les compartiments secrets à l'aide des clés. Décor personnalisable grâce aux nombreux stickers, rubans adhésifs décoratifs et pochoirs inclus. Dès 6 ans.



8 436538 676172



A2203033 - 327 372

SAC PURSE PETS (ASS.3) : un sac compagnon animé hyper tendance à emporter partout. 3 modes de jeu : interactions, questions et chansons. Plus de 30 sons et réactions. Plusieurs modèles disponibles. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 5 ans.



0 778988 434376



A2201495 - 327 364

EXOST - MINI PIXIE ROSE - 14 CM : mini-bolide rose tout terrain : petit format, gros pneus Exost et portée de 25 mètres. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies (voiture) et 2 piles LR03/AAA non fournies (télécommande). Dès 5 ans.



4 891813 202691



A2003466 - 327 365

VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS ROSE 1/18^{ème} : une accélération foudroyante, des pneus qui encaissent tous les chocs, un système de conduite sur 2 faces, rien ne résiste à cette voiture ! 2,4 Ghz. Alim. 4 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR03/AAA (commande) non fournies. Dès 5 ans.



4 891813 202608



LES VÉHICULES



A2002758 - 327 379
VÉHICULE DE CHANTIER SONS ET LUMIÈRES (ASS.3) : à rétrofriction de 25 cm. 3 modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2203255 - 327 380
EXCAVATRICE 1/14^{ÈME} À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : la cabine pivote à 360°. Le bras est fonctionnel et peut être facilement manipulé grâce à la poignée. 29 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



Mobile

A2203256 - 327 381
CHARIOT ÉLÉVATEUR 1/16^{ÈME} À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : charge et décharge facilement les palettes grâce à la manivelle. Fourni avec une palette et des colis. 23 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



**SONORES
ET LUMINEUX**

A2102693 - 327 382
CAMION-TOUPIE 1/12^{ÈME} À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : la toupie tourne sur elle-même quand on actionne le mécanisme, et déverse sa cargaison. 32 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2102710 - 327 383
CAMION-BENNE ÉCHELLE 1/12^{ÈME} À FRICTION : effets sonores et lumineux. La benne peut se lever et s'ouvrir pour décharger sa cargaison. 32 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.





A0000098 - 327 385
 MANITOU TÉLESCOPIQUE MLT 633 : le bras
 télescopique peut être levé et allongé. Capot ouvrant.
 Echelle 1/16^{ème}. Longueur 43 cm. Dès 3 ans.



A0900439 - 327 386
 TRACTOPELLE JCB MIDI CX : entièrement fonctionnel
 et détachable : pelle avant et godet arrière. Le siège
 du conducteur pivote. 41 cm. Dès 3 ans.



A0303417 - 327 387
 PELLETEUSE LIEBHERR 42 CM : la cabine pivote à
 360°. Le bras est fonctionnel et peut être facilement
 manipulé grâce à la poignée. L'excavatrice est
 équipée de deux supports stabilisateurs. Dès 3 ans.

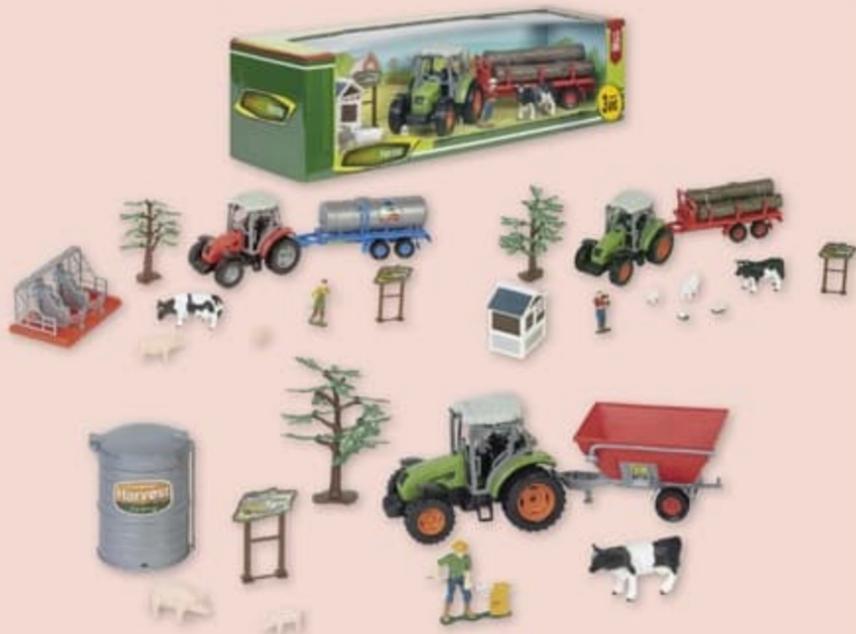


A2203164 - 327 388
 GRUE FILOGUIDÉE SONS ET LUMIÈRES : tourne à 360°, la
 plateforme du treuil avance et recule. Ajustable en hauteur. Comme
 pour une vraie, cette grue doit être équipée d'un contrepoids pour
 pouvoir soulever de lourdes charges. Pour une meilleure stabilité,
 elle comporte un boîtier à son extrémité que l'on peut remplir.
 H. 120 cm env. Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.

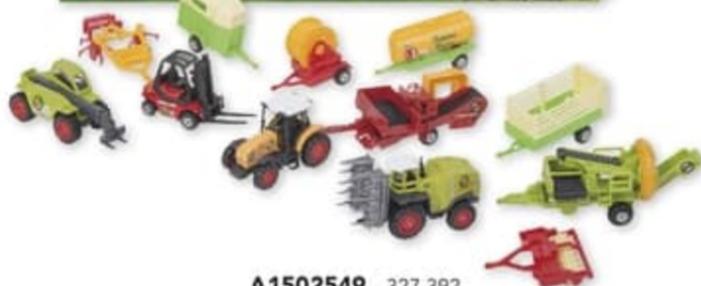


A2202888 - 327 389
 COFFRET DE 4 VÉHICULES EN MÉTAL ROUE LIBRE 1/64^{ème} :
 reproductions originales à l'échelle 1/64^{ème} (7,5cm) des véhicules
 de chantier sous la licence Volvo : pelleuse, chargeuse,
 dumper, camion benne. Dès 3 ans.





A2102715 - 327 391
 COFFRET FERME 1/32^{ÈME} (ASS.4) : contient un tracteur à roues libres, une remorque et différents accessoires pour recréer le monde de la ferme ainsi que des animaux, un fermier, des bâtiments...
 Tracteur 14 cm. 4 modèles assortis. Dès 3 ans.



A1502549 - 327 392
 COFFRET FERME : 12 pièces dont moissonneuse-batteuse, tracteur et remorque. Véhicules en métal. Dès 3 ans.



A2102721 - 327 393
 TRACTEUR DE LA FERME (ASS.3) : à friction, 3 modèles assortis : remorque, bétailère et charrue. Tracteur 20 cm. Dès 3 ans.



A2003039 - 327 394
 UNIVERS FERME 1/32^{ÈME} : bâtiment fermier et tous les accessoires nécessaires à la vie agricole : animaux, tracteur, fermier...
 21 accessoires. Tracteur de 12 cm. Dès 3 ans.



A2003237 - 327 395
 BARIL ANIMAUX FERME : baril contenant 40 pièces animaux de la ferme, enclos à construire et arbres. Dès 3 ans.





A2203468 - 327 397
 MOISSONNEUSE-BATTEUSE CAM IVECO
 1/43^{EME} : réplique sous licence du camion
 Iveco avec remorque porte-engins surmontée
 de la moissonneuse-batteuse New Holland
 FR920 avec 2 barres de coupe. Longueur
 46 cm. Dès 5 ans.



**SONS
 ET LUMIÈRES !**

A1902664 - 327 399
 TRACTEUR À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : appuie sur
 les boutons situés sur le toit pour entendre les 10 sons du
 tracteur et de la ferme. Pelle et volant fonctionnels. 41 cm.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A0800726 - 327 398
 TRACTEUR CLAAS AVEC FOURCHE ET
 REMORQUE BASCULANTE 1/16^{EME} : roues
 avant directrices grâce au volant que l'on met
 sur le toit. L. 66 cm. Dès 3 ans.



**ROUES
 LUMINEUSES !**

A1704390 - 327 400
 TRACTEUR JOHN DEERE MONSTER TREADS :
 un camion Monster Treads super solide avec roues
 lumineuses dès qu'il est en mouvement ! Pour
 faire des cascades d'enfer même dans l'obscurité !
 25 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.



**FOURCHE FONCTIONNELLE
 ET ROUES AMOVIBLES !**

A0806008 - 327 401
 TRACTEUR CLAAS AXION 950 AVEC FOURCHE : la cabine
 est entièrement vitrée et dispose de portes faciles à ouvrir.
 Le capot pliant donne une vue du moteur impressionnante.
 Excellente maniabilité et confort de conduite grâce à l'essieu
 oscillant et au volant additionnel qui peut être inséré à
 travers le toit. Le plus produit : fourche fonctionnelle et roues
 amovibles. 44 cm. Dès 3 ans.





A2003175 - 327 403
 PANOPLIE DU PARFAIT POMPIER : casque de pompier américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans.



Un Noël passionné

Sons & Lumières



A2203262 - 327 404
 COFFRET POMPIER 16 PIÈCES : ce set de 16 pièces comprend 8 véhicules de pompiers en métal et à roues libres ainsi que 8 accessoires routiers. Dès 3 ans.



A2102711 - 327 405
 CAMION DE POMPIERS 1/12^{ÈME}
 À FRICTION : avec grande échelle rétractable et effets sonores et lumineux. 32 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



SECOURISME & INTERVENTION

Sons & Lumières



A1703029 - 327 408
 AMBULANCE 1/16^{ÈME} À FRICTION :
 elle produit des effets sonores et
 lumineux réalistes. Alim. 3 piles
 LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



Sons & Lumières



A2102624 - 327 407
 CENTRE D'APPEL AMBULANCE SONS ET LUMIÈRES :
 équipé d'un micro pour lancer les appels au départ
 des secours. L'ambulance de 15 cm à roues libres et
 portes ouvrantes reproduit un bruit de sirène et les
 lumières d'un gyrophare. Garage L. 25 cm H. 15,5 cm.
 Alim. 3 piles LR6/AA non fournies pour la station,
 3 piles bouton LR44/AG13 fournies pour l'ambulance.
 Dès 3 ans.



Sons & Lumières



A1803330 - 327 409
 HÉLICOPTÈRE DE SAUVETAGE SONS ET
 LUMIÈRES À RÉTROFRICTION : avec treuil
 fonctionnel et barquette. En cas d'urgence,
 pars rapidement sauver les victimes ! 27 cm.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.





A2102757 - 327 411

PANOPLIE DE POLICIER AVEC EFFETS SONORES : avec un gilet pare-balles, une mitraillette à armer pour entendre les effets sonores, un pistolet sonique, un couteau, une montre, un badge, une carte de police, une paire de menottes avec clé, un sifflet et une radio. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 6 ans.



A2202890 - 327 412

VÉHICULE DE POLICE (VW TIGUAN) 1/18^{ÈME} : véhicule à roues libres, avec effets sonores et lumineux. 25 cm. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



A2102758 - 327 413

BATEAU DE POLICE SONS ET LUMIÈRES : avec un hélicoptère et une tour de contrôle. Les rampes s'ouvrent pour mettre à l'eau le hors-bord et monter les véhicules à bord ! Comprend 4 véhicules die-cast : 1 hors-bord, 1 camion de police et 1 hélicoptère. 46 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2203263 - 327 414

COFFRET 12 VÉHICULES MÉTAL (ASS.2) : ce coffret de 12 véhicules miniatures en métal à roues libres comprend des voitures, des camions, des tanks, des pelleuses... 2 modèles assortis. Dès 3 ans.



A2203261 - 327 415

COFFRET POLICE 19 PIÈCES : ce set de 19 pièces comprend 9 véhicules de police en métal à roues libres ainsi que 10 accessoires routiers. Dès 3 ans.





**SONORE ET
LUMINEUX**

A1602858 - 327 417

PORTE-AVIONS : avec 3 avions, 2 chars, 2 voitures, un bateau de sauvetage ainsi qu'un hélicoptère. Tour de contrôle sonore et lumineuse. Rampe de lancement et rangement dans la cale. L. 75 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2102755 - 327 418

COFFRET VÉHICULES MILITAIRES : ensemble de 3 véhicules militaires (moto, jet-ski et hélicoptère), un soldat et des accessoires. Dès 3 ans.



A2203238 - 327 420

SET DE 2 MILITAIRES ET ACCESSOIRES (ASS.3) : set de 2 militaires avec leurs accessoires tels que armes, avions, véhicules, munitions, sacs... 3 modèles assortis. Dès 3 ans.



A2203476 - 327 419

AVION BOMBARDIER (X 12 ASS.4) : 4 modèles assortis : Flying Fortress, Super Fortress, Mitchell, DC3. Modèles en kit à visser et à clipser avec socle de présentation et tournevis inclus. Dès 8 ans.



A2203315 - 327 421

SET MILITAIRE 104 PIÈCES : set complet contenant des soldats et des accessoires tels que des véhicules de l'armée et des barricades. Dès 3 ans.





A2003177 - 327 423
 COFFRET 6 CAMIONS DE SERVICE 1/32^{ÈME} À FRICTION : comprenant une pelleteuse, une benne, un camion-poubelle, un camion-citerne, une grue et un camion-toupie. Dès 3 ans.



A2102756 - 327 424
 CAMION-POUBELLE À FRICTION : renverse la poubelle dans le camion et tourne la manivelle pour que les déchets se déversent. Monte la benne pour vider le camion. 34 cm. Dès 3 ans.



A2102694 - 327 425
 DÉPANNEUSE À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : les vérins sont fonctionnels. Pompe sur le bouton situé sur le toit et les vérins se lèvent ! Livré avec une voiture à roues libres qui peut se loger sur la remorque de la dépanneuse et descendre lorsque tu appuies sur le bouton du châssis. Camion 30 cm. Voiture 17 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2002957 - 327 426
 CAMION TRANSPORT HÉLICOPTÈRE SONS ET LUMIÈRES : camion-plateforme à friction transportant un hélicoptère pourvu d'un treuil et d'une barquette. Sons de klaxon, moteur, marche arrière. Effets lumineux. Échelle 1/16^{ÈME}. Longueur du camion : 38 cm. Hélicoptère : 21 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.





A2203254 - 327 428
 CONVOYEUR À FRICTION SONS ET LUMIÈRES
 36 CM : transporte 3 véhicules à roues libres fournis.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



A2003579 - 327 430
 CONVOYEUR ET 6 VÉHICULES : convoyeur
 avec rampe de lancement à l'avant et ses
 6 véhicules. Contient 1 hélicoptère, des barrières
 et des cônes de chantier. Transportable grâce
 à sa poignée. Longueur du convoyeur 40 cm.
 Voitures 7 cm. Hélicoptère 8,5 cm. Dès 3 ans.



75 cm



A2203314 - 327 429
 CONVOYEUR DOUBLE À FRICTION 1/32^{ÈME} (ASS.3) :
 avec 2 remorques, il transporte 4 pick-up et 4 quads
 à roues libres. 3 modèles assortis. Dès 3 ans.



A2102275 - 327 431
 CAMION REMORQUE MERCEDES 1/43^{ÈME}
 (ASS.2) : camion avec remorque Mercedes
 Benz Actros ou Volvo FH16 en métal à
 l'échelle 1/43^{ÈME}. Dès 3 ans.





A2003311 - 327 433

MOTO AVEC SONS, MUSIQUE ET LUMIÈRES (ASS.2) : moto de course avec effets « roue arrière » et bruits de démarrage réalistes. Musique rock, effets lumineux sur la roue arrière quand elle tourne. 2 modèles assortis. 26 x 14 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.



5 050841 713411



A2002948 - 327 434

VOITURE TOUT-TERRAIN À FRICTION : équipée d'un canoë et de rames. Les portes et le coffre du véhicule s'ouvrent. Le canoë et les rames sont détachables. Sons de klaxon et moteur. Effets lumineux. 26,5 x 13 cm. Canoë 18 cm de long. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



3 437012 029489



A2102754 - 327 435

BUGGY DU DÉSERT (ASS.2) : à friction, coque en métal. 30 cm. Dès 3 ans.



3 437012 127543



A2002944 - 327 436

CAMPING-CAR À FRICTION SONS ET LUMIÈRES : les portes et l'arrière du camping-car s'ouvrent. Sons de klaxon et moteur. Effets lumineux. Dim. 27,5 x 13 cm. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



3 437012 029441



A2102692 - 327 437

BUS SONS ET LUMIÈRES À FRICTION (ASS.2) : effets sonores et lumineux. Les portes s'ouvrent. Échelle 1/16^{ème}. Longueur 29 cm. 2 modèles assortis. Alim. 3 piles bouton LR44/AG13 incluses. Dès 3 ans.



3 437012 126928



A1902513 - 327 438

TRAMWAY SONORE 47 CM : véritable reproduction avec sièges à l'intérieur, une cabine pour conducteur à chaque extrémité et des portes ouvrantes grâce aux molettes. Il reproduit les sons réalistes du tramway. Les 3 wagons sont articulés. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



3 437019 025132





A1805192 - 327 440

CAMPING-CAR MERCEDES SPRINTER : niveau de détail et de polyvalence impressionnant. La porte de la cabine du conducteur et les portes arrière s'ouvrent. Dispose d'un auvent extensible. Contenu : bworld campeur, ensemble de camping avec chaises, table et vaisselle. 43 cm. Dès 3 ans.



4 001702 026721



brudor



A2102713 - 327 441

SKATE-PARK ET QUATRE VÉHICULES : avec différents accessoires dont des obstacles, une moto 11 cm, un vélo 11 cm, deux skateboards 10 cm et tout le matériel nécessaire pour réparer les roues. Rampe 26 cm. Dès 6 ans.



3 437012 127130



A2203366 - 327 442

CITROËN TYPE HY FRITERIE 1969 : échelle 1/18^{ème}. Dès 18 ans.



3 663506 018008



Setec



A2101357 - 327 443

VÉHICULE SONORE CARS 14 CM : appuyez sur le toit pour entendre des effets sonores emblématiques du monde de Cars. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



0 887961 961898



A1903438 - 327 444

VÉHICULES HOT WHEELS MONSTER TRUCKS (ASS.10) : 2 véhicules Monster Trucks en die-cast à l'échelle 1/64^{ème}. Dès 3 ans.



0 887961 705430



A2102473 - 327 445

5 VÉHICULES MICRO MACHINES 3-4 CM (ASS.) : des mini-voitures pour recréer son monde Micro Machines ! Ce pack de 5 voitures de 3-4 cm se transforme en mini-décor ! Existe en plusieurs thèmes assortis : la caserne de pompiers, le concessionnaire, la ville... Dès 4 ans.



3 701405 803193



A2102474 - 327 446

COFFRET MINI-UNIVERS MICRO MACHINES : les voitures Micro Machines peuvent être propulsées, remorquées, prendre l'ascenseur dans ce mini-univers à déplier. 1 voiture exclusive incluse. Dès 4 ans.



3 701405 803223





A1804772 - 327 448

GARAGE MAJORETTE CITY FLEX : garage sur 3 niveaux avec différentes fonctions : pompe à essence, atelier mécanique, ascenseur, garage à voitures et hélicoptère. Livré avec 5 véhicules. Dès 3 ans.



Smooby



A2102684 - 327 450

CIRCUIT DOUBLE LOOPING : fixe le haut de la rampe à un support, positionne les voitures dans le lanceur, appuie sur la pince pour lancer tes voitures dans le circuit. La première voiture qui touche le drapeau a gagné. Longueur de chaque piste du circuit 224 cm. Livré avec deux voitures. Dès 3 ans.



A1303903 - 327 449

PRÉSENTOIR DE 42 TAPIS DUOPLAY : imprimé circuit urbain sur une face et univers agricole sur l'autre. 80 x 120 cm. Dès 10 mois.



PARADISO TOYS



A2203616 - 327 451

METAL MACHINES DOUBLE LOOPING DINO T-REX : circuit pour voiture de course contre dinosaure Metal Machines. Dès 3 ans.



ZURU



A2203525 - 327 452

HOT WHEELS TRACK BUILDER - COFFRET SPIRALE INFERNALE : playset impressionnant de plus de 85 cm d'envergure ! Des loopings de la vitesse, des défis et des cascades au rendez-vous. Modulable et pratique, un véhicule est inclus. Dès 6 ans.



MATTEL



A2002885 - 327 454

CIRCUIT DE COURSE EN FORME DE HUIT : 2 voitures s'affrontent sur une piste longue de 2,32 m. Les phares des voitures s'allument. Alim. 3 piles LR14/C non fournies. Dès 6 ans.



3 437012 028857



A2203285 - 327 456

CIRCUIT DINO 259 PIÈCES : construis et explore ton monde de dinosaures ! 259 pièces pour créer toi-même ton circuit de train. 8 dinosaures, 2 véhicules et 2 wagons fournis ainsi que des accessoires de décoration. Dimensions monté 115 x 96 x 12 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 232858



A2002886 - 327 455

CIRCUIT DOUBLE LOOPING : une Subaru Impreza et une Mitsubishi Lancer s'affrontent sur un circuit de course de 5,65 m de long pourvu de deux loopings. Alim. 3 piles LR14/C non fournies. Dès 6 ans.



3 437012 028864



little tikes



A2204054 - 327 457

TUMBLE TRAIN : appuyez sur le bouton du train pour le faire rouler sur les rails. La piste tombera et roulera partout. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



0 050743 657559





A2002924 - 327 459
 VOITURE RADIOCOMMANDÉE 1/24^{ÈME} (ASS.6) :
 Aston Martin Vantage, Mercedes-AMG C63 blanche,
 Maserati Quattroporte, Audi rouge/bleue ou
 Lamborghini. 2.4 GHz. 20 cm. Alim. 2 piles LR6/AA
 non fournies (télécommande) et 3 piles LR6/AA non
 fournies (voiture). Dès 6 ans.



A2203169 - 327 460
 COFFRET DE 2 VOITURES RADIOCOMMANDÉES 1/22^{ÈME} :
 toutes directions (avant/arrière/gauche/droite). Fréquence
 27 ou 40 MHz. Une voiture de police et une voiture de
 course. Alim. 5 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.



A2203237 - 327 463
 VOITURE RADIOCOMMANDÉE 1/10^{ÈME} : toutes
 directions (avant/arrière/gauche/droite). Vitesse
 8 km/h, lumière sur les roues, suspensions, portée
 de 25 mètres pour la manette. Alim. batterie 7,4V
 rechargeable par USB fournie (voiture) et 2 piles
 LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.



A2102308 - 327 461
 VOITURE RADIOCOMMANDÉE 1/16^{ÈME} :
 Mini JCW X-RAID 2.4 GHz. Elle peut passer
 partout avec ses suspensions ! Portée du
 signal 20 m. Véhicule de 30 cm. Alim. 1 pile
 6LR61/9V fournie (voiture) et 4 piles LR6/AA
 non fournies (commande). Dès 6 ans.



A2203236 - 327 462
 VOITURE DE COURSE RADIOCOMMANDÉE :
 toutes directions (avant/arrière/gauche/droite).
 Fréquence 40 MHz. Alim. 4 piles LR6/AA non
 fournies. Dès 6 ans.



A2102633 - 327 464
 VOITURE 1/14^{ÈME} RADIOCOMMANDÉE : Aston Martin
 V8 Vantage. Toutes fonctions, les phares sont fonctionnels.
 Alim. batterie 6V rechargeable par USB fournie (voiture) et
 2 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 6 ans.



A2102714 - 327 465
 VOITURE RADIOCOMMANDÉE STUNT 360 : possède
 5 roues lumineuses et peut se retourner sur elle-même.
 Son train-avant pivote à 360 degrés. 2.4 GHz. 17 cm.
 Alim. batterie 3.7 Volts rechargeable par USB fournie
 (voiture) et 2 piles LR6/AA fournies (commande). Dès 6 ans.



A1902583 - 327 466
 BATEAU DE POLICE RADIOCOMMANDÉ :
 gamme Maisto Tech. Gyrophares fonctionnels.
 L. 40 cm. Alim. 6 piles LR6/AA non fournies.
 Chargement par câble USB. Dès 8 ans.





FLYBOTIC
by SilverLit®

A1702356 - 327 468

HÉLIOPTÈRE RADIOCOMMANDÉ AIR STORK : technologie infrarouge, 2 canaux pour vol en intérieur. Contrôle parfait de la vitesse et de la stabilité. Alim. batterie rechargeable fournie (hélicoptère) et 4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 8 ans.



4 891813 847823



FLYBOTIC
by SilverLit®



A2103113 - 327 469

AVION RADIOCOMMANDÉ X-TWIN : plaisir et facilité de pilotage grâce à sa forme aérodynamique et à son assistance de vol. Matière légère et incassable. Technologie 2,4 GHz. 3 niveaux de difficulté. Existe en 2 couleurs. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 10 ans.



4 891813 857365



A1703185 - 327 470

ULTRA DRONE RADIOCOMMANDÉ X30 STORM : avec caméra Wi-Fi pour visualiser photos et vidéos en direct sur votre smartphone IOS ou ANDROID. Effets lumineux. Fonction 360° (flips/rotations). Pilotage aisé : technologie gyroscopique avec contrôle précis stabilité/vitesse, 4 canaux haut/bas, avant/arrière, rotation et translation. Télécommande 2,4 GHz. Portée 50 m. Charge 130 mn pour 7 mn de vol. Long. 31 cm. Alim. batterie 3,7 V rechargeable via câble USB fourni (drone) et 4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 14 ans.



8 001011 634361



A2101407 - 327 471

EXOST MINI TRUCK X-BEAST : nouveau bolide 14 cm : Mini Truck X-Beast bleu ! Petit format, gros pneus chartés EXOST : c'est parti pour affronter les obstacles sans limites ! Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.



4 891813 206125



EXOST



A2201495 - 327 364

EXOST - MINI PIXIE ROSE - 14 CM : mini-bolide rose tout terrain : petit format, gros pneus Exost et portée de 25 mètres. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies (voiture) et 2 piles LR03/AAA non fournies (télécommande). Dès 5 ans.



4 891813 202691



EXOST



A2003466 - 327 365

VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS ROSE 1/18^{ÈME} : une accélération foudroyante, des pneus qui encaissent tous les chocs, un système de conduite sur 2 faces, rien ne résiste à cette voiture ! 2,4 Ghz. Alim. 4 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR03/AAA (commande) non fournies. Dès 5 ans.



4 891813 202608



EXOST

DISPONIBLE EN 3 COULEURS (VOITURES VENDUES SÉPARÉMENT) :



A2001877 - 327 472

VÉHICULE 360 CROSS 1/18^{ÈME} (ASS.3) : conçue pour franchir tous les obstacles. Une accélération foudroyante et un système de conduite sur 2 faces ! 3 couleurs assorties. Alim. 4 piles LR6/AA et 1 pile 9V non fournies. Dès 5 ans.



4 891813 202578



EXOST



LES FIGURINES



A2203374 - 327 474
 COFFRET 5 FIGURINES MARIO FRIENDS 6 CM :
 découvre ce coffret comprenant 5 figurines
 articulées et détaillées de Mario et ses amis.
 Les figurines peuvent être collectionnées et
 utilisées pour jouer dans les différents playsets.
 Dès 3 ans.



A2003568 - 327 475
 COFFRET DIORAMA 5 FIGURINES MARIO :
 Mario, Toad, le bloc question, Bill ball et
 Goumba. Dès 3 ans.



A2102777 - 327 476
 COFFRET DIORAMA SUPER MARIO ET BOWSER :
 collectionne les figurines des personnages les
 plus connus de l'univers Nintendo et du Royaume
 Champignon ! Retrouve Mario et Bowser pour la
 bataille de lave ! Dès 3 ans.





A2003567 - 327 478
 FIGURINE GÉANTE SUPER MARIO 50 CM :
 11 points d'articulation. Dès 3 ans.



A2004539 - 327 013
 PELUCHE SUPER MARIO : 48 cm. Dès 3 ans.



A2102779 - 327 479
 VÉHICULE À FONCTIONS SUPER MARIO :
 découvre les karts de Mario et Luigi et leurs
 fonctions de mouvements en avant, en arrière,
 ainsi que sur le côté en tournant comme dans
 le jeu vidéo ! Modèles assortis. Dès 3 ans.



*Château
 sons & lumières*



A1902964 - 327 480
 MINI VOITURE RADIOCOMMANDÉE SUPER MARIO :
 rotations à 360°, roues arrière, dérapages de folie : les
 roues changent de sens ! Portée jusqu'à 30 mètres.
 Alim. 2+6 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans.



MARIO & SES AMIS



A2203371 - 327 481
 CHÂTEAU BOWSER MARIO : effets sonores avec
 la musique iconique du jeu, le playset inclut une
 figurine de Bowser de 6 cm. La tour de feu, la porte
 et l'ascenseur fonctionnent. Peut être complété
 avec les figurines vendues séparément. Alim. 2 piles
 LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



*Musique iconique
 du jeu !*



TRÉSOR EN OR VÉRITABLE !

A2203090 - 327 483

PORTAL DUAL CRAFT - TRESOR X MINECRAFT : joue pour de vrai au jeu vidéo le plus populaire du monde ! Creuse, découvre et construis tout au long des 15 niveaux d'aventure. Découvre l'un des 3 duos de personnages. Découvras-tu le trésor en or véritable ? Dès 5 ans.



A2203083 - 327 484

PLAYSET PTERODACTYL - L'OR DES DINOSAURES - TRESOR X : transforme ton Pterodactyle en dinosaure de combat ! Participe à l'aventure Trésor X L'Or Des Dinos Suprême en disséquant les dinosaures ! Un Pterodactyle géant a été capturé et enfermé dans une cage dorée ! À l'intérieur du dinosaure, un chasseur de trésors est tenu prisonnier. À toi de le sauver ! Figurine 23 cm. Dès 6 ans.



A2203793 - 327 485

ROBOT 12 CM TRESOR X (X 6 ASS.) : Trésor X est de retour et nous transporte dans l'univers des robots ! Redonne vie à ton chasseur robot afin de trouver l'un des 13 trésors ! Au cours de 8 niveaux d'aventure, découvre l'un des 6 robots à collectionner et le nouveau composant de cette saison : la rouille ! Figurine 11 cm de hauteur. Dès 5 ans.



TRÉSOR EN OR VÉRITABLE !

A2203088 - 327 486

MEGA ROBOT TRESOR X : libère ton Giga Robot de son tombeau de sable, enlève la rouille de son arme, libère le chasseur dans son cockpit et réveille-le en insérant son noyau énergétique. Robot 40 cm de hauteur. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 5 ans.



A2203646 - 327 487

LES PRÉDATEURS GOO JIT ZU 14 CM (ASS.2) : découvre les deux héros Trash et Rock Jaw en version primale. Ils sont super-guants ! Dès 4 ans.



A2203091 - 327 488

FIGURINE GOO SHIFTERS 11 CM (ASS.7) : 7 héros Goo Jit Zu à collectionner. Dès 4 ans.



A2201826 - 327 489

FIGURINE GOO JIT ZU JURASSIC WORLD 14 CM (ASS.4) : retourne à Jurassic World et découvre tes dinosaures préférés en version élastique aux textures surprenantes ! Dès 4 ans.



S'ÉTIRENT JUSQU'À 3 FOIS LEUR TAILLE

A2103058 - 327 490

SUPAGOO SPIDER 21 CM GOO JIT ZU : un héros Marvel ultra-extensible, ultra-mou et 3 fois plus grand que les autres ! Dès 4 ans.



A2203794 - 327 491

GOO JIT ZU 11 CM BUZZ : découvre le célèbre Buzz l'Éclair en Goo Jit Zu ! Vers l'infini et au-delà ! Dès 4 ans.





A2201678 - 327 493
FIGURINE ARTICULÉE À FONCTIONS BUZZ
LUMINEUX 12 CM : avec accessoires et lanceur
de projectile. Dès 3 ans.



**SORTIE DU FILM
EN 2022**

A2201682 - 327 494
FIGURINE BUZZ ARTICULÉE 30 CM :
14 points d'articulation. Dès 3 ans.



A2001420 - 327 495
FIGURINE NARUTO 17 CM (ASS.) :
articulée et très détaillée, avec accessoires.
Modèles assortis. Dès 4 ans.



A2101064 - 327 496
FIGURINE ARTICULÉE ONE PIECE 17 CM
(ASS.) : modèles assortis à collectionner.
Dès 4 ans.



A2203575 - 327 497
3 FIGURINES DRAGON BALL Z 10 CM :
dès 4 ans.



A2001419 - 327 498
FIGURINE DRAGON BALL Z 30 CM (ASS.5) :
modèles assortis. Dès 4 ans.



A2102484 - 327 499
POKÉ BALL ATTAQUE SURPRISE : 2 Pokémon
sont cachés dans leur Poké Ball. Appuie pour
lancer l'attaque ! Dès 4 ans.



A1803075 - 327 500
CEINTURE POKÉ BALL AJUSTABLE : avec
2 Poké Ball et 1 figurine 5 cm. La ceinture
ajustable peut supporter 6 Poké Ball.
Dès 4 ans.



A1903858 - 327 501
PACK DE 8 FIGURINES POKÉMON : Pikachu,
Évoli et tes Pokémon préférés ! 6 figurines
5 cm et 2 figurines articulées 8 cm. Dès 4 ans.



A2002702 - 327 502
DRESSEUR QUIZ POKÉMON : 1 000 questions
pour tester tes connaissances Pokémon ! Sois le
premier à buzzer et à donner la bonne réponse !
3 modes de débutant à expert. 1-4 joueurs.
Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 7 ans.



AVENGERS



A2202575 - 327 504
FIGURINE TITAN THOR 30 CM (ASS.2) :
dès 4 ans.



A2103485 - 327 505
FIGURINE ARTICULÉE MARVEL AVENGERS
TITAN HULK 30 CM : figurine articulée de
30 cm pour jouer avec son héros préféré.
Dès 4 ans.



A2202576 - 327 506
FIGURINE ARTICULÉE MARVEL AVENGERS
TITAN BLACK PANTHER 30 CM : dès 4 ans.



A2101119 - 327 507
FIGURINE ARTICULÉE TITAN AVENGERS
30 CM : modèles assortis. Dès 4 ans.



POWER RANGERS



A2202031 - 327 508
FIGURINE POWER RANGERS DINO FURY
30 CM (ASS.4) : modèles assortis. Dès 4 ans.



SONS ET LUMIÈRES

A2203176 - 327 509
POWER RANGERS DINO KNIGHT MORPHER
ÉLECTRONIQUE : TRANSFORMATION ! Le Dino
Fury Knight Morpher avec sons et lumières réagit au
mouvement et à la direction. On pointe le Morpher dans
3 directions différentes pour l'imaginer se transformer et
participer à des combats élémentaires. La clé Dino Knight
incluse déverrouille d'autres sons. Dès 4 ans.



STAR WARS



A2003195 - 327 510
FIGURINE ARTICULÉE STAR WARS BLACK SERIE
15 CM (ASS.8) : design premium, de multiples points
d'articulation et des accessoires. Dès 4 ans.



BATMAN



A2001445 - 327 511
FIGURINE ARTICULÉE BATMAN 30 CM :
modèles assortis. Dès 3 ans.



SPIDER-MAN



A2101107 - 327 512
FIGURINE ARTICULÉE TITAN SPIDER-MAN :
30 cm. Dès 4 ans.



A2203173 - 327 513
VÉHICULE + FIGURINE SPIDER-MAN VERSE :
figurine Miles Morales avec de multiples points
d'articulation et une Spider-Mobile avec roues
mobiles. Dès 4 ans.





NOUVEAUTÉ

A2203081 - 327 515

PLAYSET ARÈNE DE COMBAT POWERSTORM - AKEDO : tout le plaisir des jeux d'arcade dans la poche ! 2 guerriers Akedo s'affrontent dans l'arène de combat. Le premier à tomber en morceaux a perdu ! 2 niveaux de jeu et une collection impressionnante de figurines à découvrir. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.



A2203643 - 327 516

PACK DEUX FIGURINES POWERSTORM S3 - AKEDO (ASS.36) : 36 figurines à collectionner. Dès 6 ans.



A2103166 - 327 517

SET DE COMBAT BEYBLADE MOTOR STRIKE : utilise le Vortex de Puissance au centre de l'arène pour surprendre ton adversaire et gagner le combat ! Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



A2203172 - 327 518

BEYBLADE BURST QUADDRIVE LANCEUR À CORDE CYCLONE FURY : la toute première toupie 4 en 1 permet 4 types de stratégie, 4 possibilités de personnalisation, 4 modes de combat et 4 façons de gagner ! Incluant 1 toupie QuadDrive et 1 lanceur à corde. Dès 8 ans.



A2202968 - 327 519

RAMPE MOTORISÉE SHREDLINE 360° TECH DECK : la seule rampe Tech Deck motorisée rotative et complètement modulable. Idéale pour s'affronter à plusieurs et s'entraîner à réaliser des tricks. Plus de 50 cm de diamètre. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.



A2103007 - 327 520

PACK 2 FINGER SKATES TECK DECK (ASS.) : deux planches de skate assemblées et un obstacle de rue pour s'entraîner. 6 cartes de collection avec tricks fournis. Plusieurs modèles disponibles avec différentes licences (Toy Machine, Krooked, DGK, Baker skateboards, Grizzly Griptape, Cliché, Enjoi...). Dès 6 ans.



A1704104 - 327 521

SKATE SHOP TECH DECK (ASS.) : monte et personnalise tes finger skates ! 1 skate déjà assemblé, 5 planches, roues, vis, écrous, trucks, outil et stickers. Modèles assortis. Dès 6 ans.



A2203795 - 327 522

ARÈNE DE COMBAT EVO BATTLE BAKUGAN S4 : l'arène officielle pour des combats épiques ! 1 Bakugan exclusif, 2 cartes hexagonales BakuCore, 1 carte Personnage et 1 carte Maîtrise inclus. Plus de 60 cm de long. Dès 6 ans.



A2203020 - 327 523

COFFRET BAKUGAN BATTLE STRIKE SAISON 4 (ASS.) : coffret ultra-complet pour constituer son équipe et partir au combat avec 2 Bakugan Saison 4, 1 Bakugan True Metal, 1 Geogan et 2 Nanogan : des Bakugan miniatures qui se transforment en créatures de combat. 6 tuiles hexagonales BakuCore et 9 cartes fournies. Modèles assortis. Dès 6 ans.



A2203016 - 327 524

1 BAKUGAN S4 (ASS.) : coffret comprenant 1 Bakugan Saison 4, 2 tuiles hexagonales BakuCore et 2 cartes pour démarrer ou étoffer sa collection. Modèles assortis. Dès 6 ans.



A2203017 - 327 525

1 BAKUGAN DIE CAST S4 (ASS.) : coffret comprenant 1 Bakugan True Metal Saison 4, 2 tuiles hexagonales BakuCore et 2 cartes pour démarrer ou étoffer sa collection. Modèles assortis. Dès 6 ans.



Un Noël grandiose



A2203387 - 327 527
 DINO HURLANT SONS ET LUMIÈRES : il rugit et marche comme un vrai dinosaure ! 31 cm de long. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.



A2203388 - 327 528
 DINO HURLANT 48 CM : un réalisme impressionnant pour 48 cm de long. Il marche tout seul, remue la queue, ouvre la bouche et rugit ! Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



SONORE ET LUMINEUX

A2203612 - 327 529
 DINO PTERADACTYL ACTION S1 : robot dinosaure sons et lumières avec mouvements réalistes de la mâchoire et des ailes. 25 cm. Dès 8 ans.





A2003481 - 327 531
T-REX MEGA MÂCHOIRE IMAGINEXT
 JURASSIC WORLD : comme dans le film,
 revivez ou imaginez des aventures palpitantes
 avec ce T-Rex géant aux mâchoires qui
 claquent ! 33 cm. Dès 3 ans.



A2102688 - 327 532
COFFRET CAPTURE DES DINOSAURES :
 traque les dinosaures pour les capturer
 à l'aide de l'hélicoptère et de la voiture
 blindée roues libres. Inclus une figurine
 soldat de 9,5 cm, deux dinosaures de 7 cm
 et 15,5 cm et des accessoires. Dès 3 ans.



**GRRRRR
 ROAR !!!**



visuel non contractuel



A2203549 - 327 533
DINOSAURE RAJASAUROS JURASSIC
 WORLD : articulé et sonore. 26 cm de long et
 de 17 cm de hauteur. Dès 4 ans.



A2203552 - 327 534
T-REX MORSURE EXTRÊME JURASSIC WORLD :
 T-Rex de 50 cm de long sonore et articulé pour
 encore plus de réalisme. Bouton poussoir
 pour activer son attaque et ses rugissements.
 Tiré de «Jurassic World : Le monde d'après.»
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans.



A2003184 - 327 535
LE MONDE DES DINOSAURES :
 6 dinosaures très réalistes. 1 spinosaurus,
 1 stégosaure, 1 ptérodactyle, 1 tricératops,
 1 tyrannosaure et 1 diplodocus. Hauteur
 entre 6,5 et 9,5 cm. Dès 3 ans.



Se rechargent au Soleil !



A2102719 - 327 537
ROBOT ET ARAIGNÉE SOLAIRE À CONSTRUIRE :
 le robot peut se transformer en tank ou en scorpion ! Il peut également se déplacer grâce à l'énergie solaire. Construis ton araignée et son circuit électrique qui lui permet d'avancer.
 Alim. 1 pile LR6/AA non fournie. Dès 8 ans.



A2203276 - 327 538
SET EXPLORATION SPATIALE : explore les mystères de l'espace grâce à ce set de 3 véhicules à monter soi-même fonctionnant à l'énergie solaire. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.



A1902498 - 327 539
ROBOT SOLAIRE : robot transformable 4 en 1 : dinosaure, insecte, robot, perceuse. Fonctionnant à l'énergie solaire. Le robot avance lorsqu'il est chargé de rayons UV.
 Dès 8 ans.



A2102759 - 327 540
ROBOT À TRANSFORMER (ASS.2) : robot de 31 cm qui se transforme en voiture. Avec accessoires. Assortiment de 2 couleurs. Dès 6 ans.





SONS ET LUMIÈRES

A2102398 - 327 542

SWITCH & GO DINOS FIRE-ZYREX, LE T-REX : se transforme en un clin d'œil en une voiture de course super rapide. Les nombreuses LED et les effets sonores réalistes renforcent la thématique de l'accident. La LED rouge dans la bouche du dino s'éclaire quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Avec des sons réalistes et des phrases liées à l'univers des dinos. Arrêt automatique. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans.



vtech



A2004456 - 327 543

ROBOT MASTOR SWITCH AND GO DINOS : Vélociraptor à transformer en robot ! Deux modes : mode Robot et mode Dino. Écran LCD avec animations. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton Action pour faire bouger les pattes et ouvrir la mâchoire du dino. La LED rouge dans la bouche du dino s'éclaire quand il ouvre la mâchoire pour cracher du feu. Plus de 60 phrases et effets sonores réalistes. Arrêt automatique. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.



vtech



A2003472 - 327 544

ROBOT KOMBAT VIKING BI PACK : 2 robots télécommandés pour des heures de combat ! Avance et frappe ton adversaire jusqu'au K.O final ! Effets sonores et lumineux. Alim. 3 piles LR6/AA et 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.



SilverLit
THE POWER EXPERIENCE

YCOO
by SilverLit



Capteur de mouvement



A2202714 - 327 545

ROBOT STREET KOMBAT : 2 robots inclus avec détection de mouvements. Donne de vrais coups avec tes bras et ton robot les reproduira pour mettre K.O ton adversaire ! Effets sonores et lumineux. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans.



SilverLit
THE POWER EXPERIENCE

YCOO
by SilverLit

LES ARMES



A2102766 - 327 547
 PISTOLET À FLÉCHETTES EN MOUSSE :
 pistolet 26 cm à fléchettes en mousse avec
 barillet rotatif de 6 fléchettes. 12 fléchettes en
 mousse incluses. 2 modèles assortis. Dès 6 ans.



A2203291 - 327 548
 PISTOLET À FLÉCHETTES EN MOUSSE ET
 CIBLE : tire sur la cible avec ton pistolet de
 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses.
 Portée de tir de 12 mètres. Dès 6 ans.



A2003226 - 327 549
 NERF FORTNITE SR : inspiré de celui qui est utilisé
 dans le jeu populaire Fortnite. Le blaster SR possède
 un mécanisme à percuteur et une capacité de
 4 fléchettes. Viseur, 8 fléchettes Elite officielles et
 instructions en français. Lunettes recommandées, non
 incluses. Fonctionne sans pile. Dès 8 ans.



A2003206 - 327 550
 NERF ELITE 2.0 GUARDIAN RD-6 : nouveau design,
 taille supérieure, davantage de points d'attache pour
 fixer des accessoires ! Dès 8 ans.



A2004535 - 327 551
 NERF ELITE 2.0 SHOCKWAVE RD-15 :
 30 fléchettes Nerf, barillet rotatif 15 fléchettes,
 mécanisme à pompe, personnalisable. Dès 8 ans.



A2202026 - 327 552
 NERF ELITE 2.0 EAGLEPOINT RD-8 : incluant
 un viseur et un canon amovibles permettant de
 créer des styles de blaster différents pour chaque
 compétition Nerf. Dès 8 ans.



A2203175 - 327 553
 NERF DINOSQUAD ARMORSTRIKE : le blaster Armorstrike
 est décoré pour ressembler à un ankylosaure. On peut montrer
 à ses adversaires toute la puissance du dinosaure grâce au
 barillet rotatif de ce blaster qui permet de lancer 8 fléchettes
 en mousse Nerf Elite de suite. Dès 8 ans.



A2203192 - 327 554
 NERF ULTRA STRIKE : le blaster motorisé Nerf Ultra
 Strike peut tirer 10 fléchettes de suite. Dès 8 ans.





A2203231 - 327 556
ARBALÈTE 35 CM : deviens le meilleur tireur en visant le plus de fois le centre de la cible ! Inclus une cible, 4 flèches ventouses et un carquois qui s'attache à la ceinture. Arbalète de 35 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Dès 6 ans.



A1501532 - 327 557
ARC, CARQUOIS AVEC 3 FLÈCHES ET CIBLE : le tir à l'arc en toute sécurité grâce à ce jeu conçu pour les enfants et ses fléchettes aux extrémités arrondies. Vise le centre de la cible et détermine qui sera le meilleur tireur ! Dès 6 ans.



A2102768 - 327 558
COFFRET ARCHERIE : marque le plus de points en visant le centre de la cible ! Livré avec une cible sur pieds à monter, un arc de 78 cm, 4 flèches ventouse et un carquois. Cible H. 105 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Dès 6 ans.



A0200096 - 327 559
COFFRET TEXAS : 2 pistolets 8 coups en métal, ceinture, 2 étuis. Coffret 40x33 cm. Dès 3 ans.



A1503879 - 327 560
COFFRET PANOPLIE CHASSEUR : contient 1 carabine, des cartouches, 1 paire de jumelles et 1 gilet de camouflage. Coffret 85 x 24 cm. Dès 3 ans.



A2204073 - 327 561
GLOWING SHOOT 2 PISTOLETS : tire sur les balles en suspension avec ton pistolet ! Pour faire flotter les balles, il suffit de les placer sur les tubes, d'allumer la machine et de régler la hauteur de vol grâce aux molettes. Les supports et les molettes brillent dans l'obscurité. Livré avec deux pistolets, 10 flèches en mousse et 10 balles en polystyrène. Alim. 4 piles LR14/C non fournies. Dès 8 ans.



A1801896 - 327 562
TALKIE-WALKIE : nombreuses fonctions : 8 canaux, mode appel avec 10 sonneries, lampe, écran rétroéclairé... Portée 3 km. Alim. 8 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.

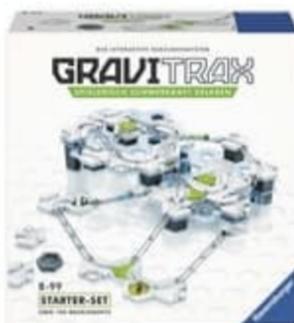


LA CONSTRUCTION

ET L'IMAGINATION



A2203253 - 327 564
CIRCUIT DE BILLES : set de 76 pièces. Construis ton circuit et lance ta bille à l'intérieur. Elle roule et tourne dans tous les sens ! Dès 3 ans.



A1803296 - 327 565
GRAVITRAX STARTER SET : compose un parcours dans lequel les billes circuleront grâce au magnétisme et à la gravité. Dès 8 ans.



A1903377 - 327 566
SKYRAIL STARTER SET : pour créer différents circuits à billes en combinant les 94 pièces à son idée. Dès 6 ans.



INTERACTIF, SONORE ET LUMINEUX !

A2202942 - 327 567
MARBLE RUSH CIRCUIT À BILLES : interactif pour créer des courses à l'infini ! 70 pièces et 5 Marble Billes incluses. Lanceur électronique, effets sonores et lumineux, looping à 360°, nombreux passages secrets et aiguillages. Développe la motricité, la créativité, la logique et l'imagination en créant des combinaisons à l'infini ! Compatible avec les autres sets de la gamme. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans.



FABRIQUÉ À PARTIR DE PLASTIQUE RECYCLÉ !

A2103588 - 327 568
GEOMAG - ECOFRIENDLY 78 PIÈCES PANELS SUPERCOLOR : réalise des constructions en 2D ou 3D. Contient 28 barres Geomag, 20 sphères et 30 panels. Geomag EcoFriendly est composé de plastique recyclé. Dès 5 ans.



A2203395 - 327 569
CIRCUIT DE BILLES 40 PIÈCES : l'enfant assemblera avec précision les différentes pièces en bois pour créer un circuit de billes. Une multitude de combinaisons possibles pour des heures de plaisir ! 35 pièces en bois massif et 5 billes en bois. Valisette en carton : 32 x 27 x 11 cm. Dès 3 ans.



A1202823 - 327 570
LA FERME 70 PIÈCES : jeu de construction en bois naturel et teinté avec une notice de montage, valisette en carton : 26 x 20 x 9 cm. Dès 3 ans.



A1301449 - 327 571
DOMINO EXPRESS STARTER : coffret de complément, avec 60 dominos pour agrandir ses circuits, créer un nouveau départ grâce au labyrinthe et apporter de nouveaux obstacles avec la vague. Dès 6 ans.





A0905592 - 327 573
MALLETE OUTILS BOIS : 31 vrais outils en métal et en bois : scie, marteau, maillet, tournevis... Valisette en bois. Dès 8 ans.



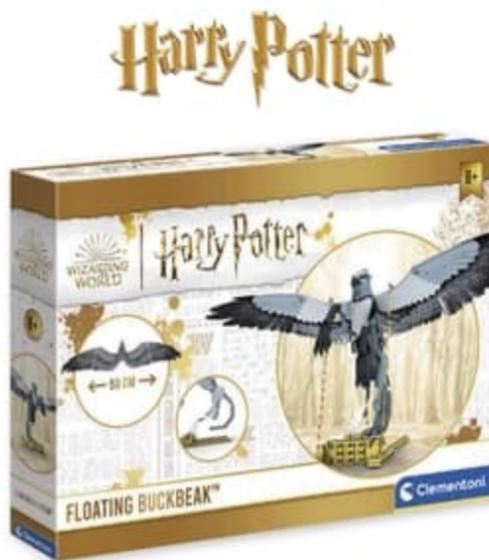
3 437010 038797



A2102731 - 327 574
ROBOT À CONSTRUIRE : robot de 34 cm qui se transforme en camion ou en 2 robots de tailles différentes. La transformation est rapide et facile grâce à la visseuse-dévisseuse électrique et ses trois embouts. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



3 437012 127314



A2203147 - 327 575
HIPPOGRIFFE HARRY POTTER : l'univers fantastique d'Harry Potter prend vie avec un modèle à construire pour découvrir le principe physique de la tenségrité. L'enfant expérimente comment la tension fonctionne pour créer l'intégrité structurelle. Dès 8 ans.



8 005125 192243



A1902377 - 327 576
ATELIER DE MÉCANIQUE AVIONS ET HÉLICOPTÈRES : 10 modèles à construire alternativement. 200 composants à assembler dont tiges, panneaux, hélices, engrenages et poulies. Le manuel illustré montre comment assembler les modèles et apporte de nombreuses informations scientifiques. Dès 8 ans.



8 005125 522255



A2202958 - 327 577
TRACTEUR PELLEUSE MECCANO JUNIOR : construis ton propre tracteur et sa remorque. 163 pièces en plastique, 2 outils, et notice de montage inclus. Dès 5 ans.



0 778988 381083



A2003939 - 327 578
BARIL DE 150 PIÈCES MECCANO JUNIOR : nouvelles pièces colorées, solides et durables. 10 modèles à construire alternativement dont camion, robot, hélicoptère. 150 pièces, 2 outils. Dès 5 ans.



0 778988 580530



A2102975 - 327 579
VÉHICULES DE COURSE 10 MODÈLES MECCANO : voiture de course, avion de chasse, trimaran... Un seul modèle peut être construit à la fois. Compatible avec l'ensemble des pièces métal Meccano. 174 pièces, 2 outils ergonomiques, une planche d'autocollants et notice de montage inclus. Dès 8 ans.



0 778988 358559



A2102976 - 327 580
SUPERCAR MOTORISÉE 25 MODÈLES MECCANO : 25 modèles différents à construire alternativement, dont une splendide SuperCar. Elle peut rouler à toute vitesse grâce à son moteur 6V à vitesse réglable. Feux avant et arrière fonctionnels à LED. 328 pièces, un moteur 6V, 2 outils ergonomiques et notice de montage inclus. Dès 10 ans.



0 778988 374245





A2202088 - 327 582
POLICE PARACHUTE QUAD BANDIT :
dès 5 ans.



4 008789 707819



A2202750 - 327 586
AIR STUNTSHOW HÉLICOPTÈRE : dès 5 ans.



4 008789 708335



A2100944 - 327 590
VOLKSWAGEN COCCINELLE : dès 5 ans.



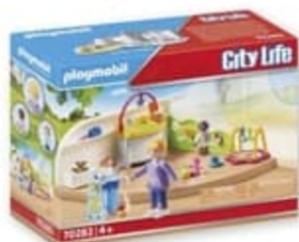
4 008789 701770



A2100988 - 327 583
POSTE DE POLICE ET CAMBRIOLEUR :
dès 4 ans.



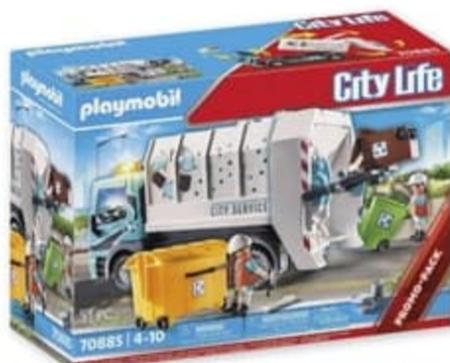
4 008789 705686



A2100953 - 327 587
ESPACE CRÈCHE POUR BÉBÉS : dès 4 ans.



4 008789 702821



A2202318 - 327 588
CAMION POUBELLE : dès 3 ans.



4 008789 708854



A2202332 - 327 591
CAFÉ DU PONEY CLUB : dès 3 ans.



4 008789 705198



A2202087 - 327 584
HYDRAVION POLICE BANDIT : dès 5 ans.



4 008789 707796



A2202297 - 327 589
CHEVALIERS NOVELMORE + DRAGON :
dès 3 ans.



4 008789 709042



A2202345 - 327 592
TRACTEUR ET FERMIER : dès 3 ans.



4 008789 710048



A2202320 - 327 585
AMBULANCE + SECOURISTES + BLESSÉS :
dès 3 ans.



4 008789 709363





A2202296 - 327 594
CALÈCHE ROYALE AVEC CHEVAL AILÉ :
dès 3 ans.



A2202312 - 327 595
AIRE DE JEUX POUR ENFANTS SIRÈNES :
dès 3 ans.



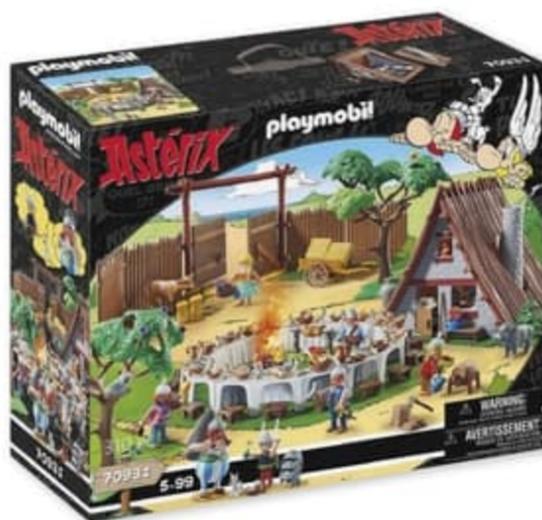
A2100981 - 327 596
CHAMBRE DE PRINCESSE AVEC
COIFFEUSE : dès 4 ans.



A2101573 - 327 597
PALAIS DE PRINCESSE : dès 3 ans.



A2202268 - 327 598
PANORAMIX CHAUDRON POTION MAGIQUE :
dès 3 ans.



A2202274 - 327 599
BANQUET VILLAGE ASTÉRIX :
dès 3 ans.



A2103852 - 327 600
MAISON DES FÉES : dès 3 ans.



A2202758 - 327 601
MAISON TRANSPORTABLE : dès 4 ans.



A2201632 - 327 602
TERRAIN DE JEU DES ANIMAUX FRIENDS :
dès 5 ans.



A2202146 - 327 603
CAMION PLANTEUR D'ARBRES FRIENDS :
dès 6 ans.



A2202363 - 327 604
MARCHÉ STREET-FOOD FRIENDS : dès 3 ans.





A2201623 - 327 606
CAMION BÉTONNIÈRE CITY : dès 4 ans.



A2201613 - 327 607
SAUVETAGE POMPIERS POLICE CITY :
dès 5 ans.



A2202374 - 327 608
GRUE MOBILE CITY : dès 3 ans.



A2202451 - 327 609
STATION SPATIALE LUNAIRE CITY :
dès 3 ans.



A2202211 - 327 610
FORD MUSTANG SHELBY TECHNIC :
dès 3 ans.



A2003797 - 327 611
DUCATI PANIGALE V4R TECHNIC :
dès 10 ans.



A2102075 - 327 612
AÉROGLISSEUR SAUVETAGE TECHNIC :
dès 8 ans.



A2201628 - 327 613
TORO LOCO MONSTER JAM TECHNIC :
dès 7 ans.



A2102028 - 327 614
L'ÉLECTROBOT DE JAY NINJAGO :
dès 4 ans.



A2202194 - 327 615
DRAGON FEU KAI NINJAGO : dès 3 ans.



A2202388 - 327 616
CENTRE D'ENTRAÎNEMENT NINJAGO :
dès 3 ans.



Harry Potter



A2101987 - 327 618
POUCLARD - L'ERREUR DE LA POTION
POLYNECTAR : dès 7 ans.



A2202393 - 327 619
POUCLARD - LE COURS DE DIVINATION
HARRY POTTER : dès 3 ans.



A1804825 - 327 620
LE POUCLARD EXPRESS HARRY POTTER :
dès 5 ans.



MINECRAFT



A2202439 - 327 621
MAISON CHAMPIGNON MINECRAFT :
dès 3 ans.



SUPER MARIO



A2003993 - 327 622
PACK DE DÉMARRAGE LES AVENTURES DE MARIO :
dès 6 ans.



A2202423 - 327 623
ENSEMBLE EXTENSION LABO ECTOPLAST LUIGI :
dès 3 ans.



A2101893 - 327 624
BOUQUET DE FLEURS CREATOR :
dès 18 ans.



STAR WARS



A2202160 - 327 625
PACK DE COMBAT SNOWTROOPER
STAR WARS : dès 3 ans.



A2102048 - 327 626
X-WING FIGHTER DE LUKE STAR WARS :
dès 9 ans.



MARVEL



A2202411 - 327 627
L'ARMURE ARTICULÉE D'IRON MAN :
dès 3 ans.



A2202188 - 327 628
LA POURSUITE EN MOTO DE L'ATROCIRAPTOR :
dès 3 ans.





A2202623 - 327 630
 BRIQUES AVION DE CHASSE ALLIÉ :
 170 pièces compatibles avec les autres
 marques. Dès 6 ans.



A2202624 - 327 631
 BRIQUES JEEP ALLIÉ + ANTI AÉRIEN :
 143 pièces compatibles avec les autres
 marques. Dès 6 ans.



A2202622 - 327 632
 BRIQUES BATEAU DÉBARQUEMENT :
 182 pièces compatibles avec les autres
 marques. Dès 6 ans.



A2202621 - 327 633
 BRIQUES CHASSEUR CHAR ALLIÉ :
 338 pièces compatibles avec les autres
 marques. Dès 6 ans.



POKÉMON



A2102615 - 327 634
 MEGA CONSTRUX POKÉMON PIKACHU :
 180 pièces. Idéal avec les coffrets Wonder Builders.
 Dès 7 ans.



A2102619 - 327 635
 MEGA CONSTRUX DRACAUFEU : Pokémon de type
 feu mesurant plus de 10 cm à partir de 210 pièces.
 Idéal avec les coffrets Wonder Builders. Dès 8 ans.



A2102808 - 327 636
 MEGA CONSTRUX PIKACHU GÉANT :
 Pikachu de 30 cm à assembler à partir de plus
 de 600 pièces. Différentes poses possibles
 grâce à ses articulations. Dès 6 ans.



A1902483 - 327 637
 BOÎTE DE 1 000 BRIQUES : compatibles
 avec les grandes marques de briques.
 Poignée de transport. Dès 3 ans.



NOUVEAU

TEMOTOTEM

FABRICATION
100% FRANÇAISE



CONCOURS DE
CO-CRÉATION
LAURÉAT 2021



La marque de la
gestion forestière
responsable

JEU ET EMBALLAGE
ISSUS DE SOURCES
RESPONSABLES



widyka!
S'amuser, on ne pense qu'à ça!

LES LOISIRS

CRÉATIFS



A1602871 - 327 639

ARDOISE MAGIQUE COULEUR 33 CM : stylo et tampons magnétiques pour dessiner en couleur. Fais glisser la barre pour effacer et recommencer ! Dès 3 ans.



A2102309 - 327 640

ARDOISE 2 EN 1 : un côté ardoise magique et un côté tableau blanc magnétique. Dessine différentes formes avec les aimants fournis. Le bouchon du feutre est aimanté et dispose d'un effaceur. Facilement transportable, elle se transforme en pupitre. Longueur de l'ardoise 25 cm. Dès 3 ans.



A2102333 - 327 641

XOOMY MAXI AVEC ROULEAU : table format A4 et projecteur à dessin pour copier des modèles et les combiner entre eux. À la fois artistique et éducatif, le zoom permet d'agrandir tous les motifs jusqu'à 180% et de jouer avec l'échelle et la perspective. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.



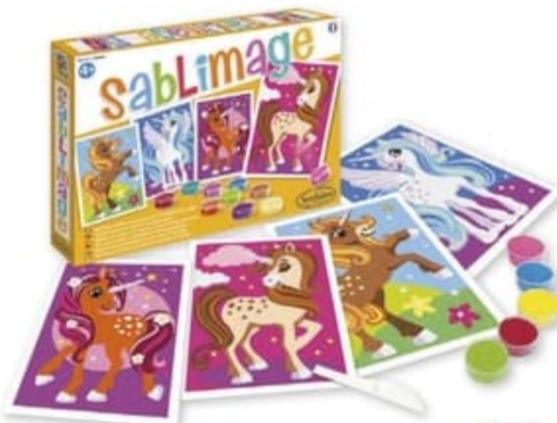
A2102763 - 327 642

PUZZLE BÂTONS CONTES : recrée les personnages de tes contes préférés en remplaçant les bâtons du puzzle au bon endroit ! 32 pièces pour 8 personnages à reconstituer. Dès 3 ans.



A2203428 - 327 643

IMAG'IN MAGIC COLOR : crée de magnifiques dessins colorés et anime-les grâce à ta tablette magique ! Fonctionne sans piles. Dès 3 ans.



A1903488 - 327 644

SABLIMAGE LICORNES : saupoudrer les surfaces préencollées avec les sables colorés inclus. Dès 4 ans.



A1704866 - 327 645

TAMPONS LETTRES & ANIMAUX : 52 tampons préencrés aux couleurs vives et 1 carnet de scènes. Encre lavable. Dès 3 ans.



A2002735 - 327 646

MAXI COFFRET GOMETTES : plus de 4000 gomettes multi-formes et 12 cartes à compléter. Dès 3 ans.





A1804508 - 327 648

AQUARELLUM JUNIOR «CHATONS» : initiation à la technique de l'aquarelle en réhaussant de couleur ces quatre chatons mignons. Contient : 4 tableaux serts 18 x 25 cm, 1 pinceau aquarelle de très grande qualité, 1 palette pour réaliser ses gammes de couleurs, 5 flacons d'encre lavables et non toxiques, 1 pipette pour doser les encres, 1 notice sur la perception des couleurs. Dès 7 ans.



3 373910 065061

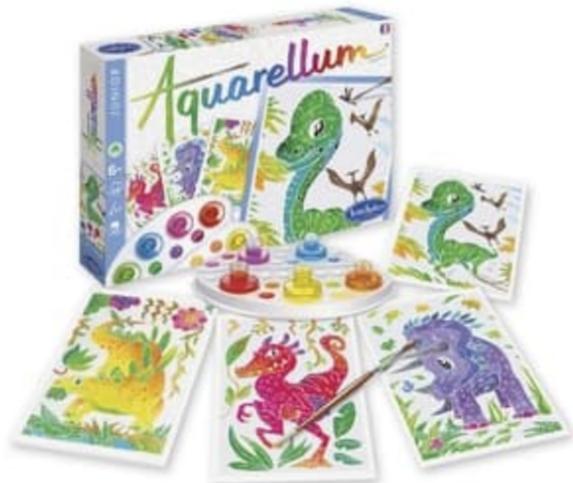


A2203556 - 327 651

TEXTUR'ART FASHION : un plateau de dessin ludique et original, pour de fabuleuses créations avec plein de combinaisons possibles. Faire apparaître le contour en frottant, colorier avec les textures et le tour est joué ! Dès 6 ans.



3 154149 070466



A2203215 - 327 649

AQUARELLUM JUNIOR «DINOSAURES» : initiation à la technique de l'aquarelle en réhaussant de couleur des dinosaures : 4 tableaux serts 18 x 25 cm, 1 pinceau aquarelle de très grande qualité, 1 palette pour réaliser ses gammes de couleurs, 5 flacons d'encre lavables et non toxiques, 1 pipette pour doser les encres, 1 notice sur la perception des couleurs. Dès 7 ans.



3 373910 065115



A2102833 - 327 650

KIT COLORIAGE CREATIV 50 PIÈCES : un kit multi-produits comprenant 50 outils de coloriage et une activité créative à réaliser. Dès 5 ans.



3 154149 070374



A1902190 - 327 652

TABLEAU TUBES : face craie et face blanche effaçable et magnétique. Feutre effaçable, craies, lettres et chiffres magnétiques. Hauteur 105 cm. Dès 3 ans.



3 032164 103072



A1402975 - 327 653

MÉGA COFFRET ARTISTE : mallette composée de 154 éléments, feutres, crayons-pastels, crayons de couleur, pinceaux, peintures, gomme... Pour créer, peindre et dessiner. Dès 3 ans.



3 437014 029753



A1803350 - 327 654

MALLETTE CHEVALET 76 PIÈCES : 24 couleurs de peinture aquarelle avec 3 palettes, 12 mini-feutres, 17 crayons de couleur, 12 crayons-pastels à l'huile, 2 pinceaux, 2 crayons de bois HB, 1 taille-crayon, 1 gomme, 1 chevalet. Dès 3 ans.



3 437018 033503



100% BIODÉGRADABLE



A0904574 - 327 656

SEAU 5 LITRES PLAYMAIS : grand seau contenant des flocons colorés en vrac, des accessoires (couteau en plastique et petite éponge) et une notice d'idées. PlayMais, c'est juste du maïs et des colorants alimentaires. Jeu 100% biodégradable. Dès 3 ans.



A1504021 - 327 657

MOSAIC ZOO PLAYMAIS : 2300 petits flocons «MOSAÏQUE» colorés ! Assemblez les PlayMais® MOSAICS sur les 6 cartes sur le thème des animaux du zoo à décorer. Ce coffret contient des flocons colorés en vrac, des accessoires (couteau en plastique et petite éponge) et une notice de montage. Composition PlayMais® : 100% maïs + colorants alimentaires. Jeu 100% biodégradable. Dès 3 ans.



A1205055 - 327 660

BARIL PERLES HAMA : mélange d'environ 10 000 perles à repasser de 22 couleurs. Dès 5 ans.



A2203667 - 327 661

BOÎTE BIJOUX HAMA PETIT MODÈLE : boîte créative complète, contient environ 2400 perles, 1 moyenne plaque hexagonale, 1 strass, 1 connecteur, 2 fils, feuilles de modèles en couleur, instructions, papier à repasser, 1 boîte trieur. Dès 5 ans.



A2202125 - 327 658

MALLETTE INITIATION AQUABEADS : mallette d'apprentissage Aquabeads. Assemblez les perles, vaporisez de l'eau, laissez sécher et c'est prêt ! Dès 4 ans.



A2202126 - 327 659

KIT AQUABEADS SUPER MARIO : pour créer tous les personnages de Super Mario ! Assemblez les perles, vaporisez de l'eau, laissez sécher et c'est prêt ! Dès 4 ans.



Crée tes figurines en 3D



A2102644 - 327 662

AQUA GELZ SET CRÉATIF DELUXE : pour créer des figurines en 3D. Facile : il suffit de remplir les moules avec les différents gels de couleur, puis de les plonger dans le récipient contenant de l'eau et un additif. En quelques secondes, le gel passe d'un motif plat à une figurine 3D. Le set comprend 6 tubes de gel de couleur de 60 ml (blanc, noir, rose, jaune, bleu, rouge), 2 tubes de gel de couleur pailletée de 15 ml (argenté, doré), 1 tube de gel de couleur phosphorescente de 15 ml, 2 récipients, 6 moules, et 8 sachets d'additifs pour l'eau. Dès 8 ans.





A1902144 - 327 664
SEAU DE PÂTE À MODELER : 4 pots de pâte, des emporte-pièces, 1 presse, des moules, 1 couteau, 1 seringue. Au total, 22 pièces à ranger dans le seau. Dès 3 ans.



A2203225 - 327 665
MACHINE À BURGER PÂTE À MODELER : fais tes propres burgers avec cette machine ! D'autres aliments peuvent être modelés grâce aux accessoires tels que des frites. Comprend 1 machine à burger, 1 presse, 1 couteau, 1 fourchette, 1 spatule, 1 assiette, 2 emporte-pièces, 1 poignée et 4 pots de pâte à modeler de 4 couleurs différentes (vert, rouge, jaune, marron). Dès 3 ans.



A1902476 - 327 666
LA MACHINE À GLACES : crée de délicieuses glaces en pâte à modeler. 8 pots de pâte à modeler, une machine à glaces, 2 coupes et 3 cornets. Dès 3 ans.



A2102622 - 327 667
PASTA MACHINE : fais des pâtes de 4 formes différentes avec cette machine ! Des aliments peuvent être modelés sur le côté de l'appareil ! Comprend une machine et son socle, 4 embouts à pâtes, des couverts et 9 petits pots de pâte à modeler de couleurs différentes. Avec 5 pots bonus. Dès 3 ans.



A2103155 - 327 668
PLAY-DOH COIFFEUR CRÉATIF : fais pousser les cheveux du client et crée-lui des coupes et des coiffures multicolores pour un style différent chaque jour ! Dès 3 ans.



A2203200 - 327 669
SUPER PETIT DÉJEUNER PLAY-DOH : pour créer boissons ou smoothies en pâte à modeler, leur ajouter de la crème et des décos, puis les accompagner de pâtisseries originales et colorées. Dès 3 ans.



A2103157 - 327 670
PLAY-DOH GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE : faites monter sous vos yeux d'incroyables gâteaux Play-Doh remplis de surprises, avec une expérience de jeu de cuisson étonnamment réelle. Dès 3 ans.



A1902719 - 327 671
PIZZERIA PLAY-DOH : étale la pâte puis insère-la dans le four sur la pelle. Presse la manivelle et la pizza sort du four en tourbillonnant ! Moules pepperoni, olives, fromage ou boulettes de viande. Dès 3 ans.



A2203655 - 327 672
CAMION POUBELLE WHEELS PLAY-DOH : ramasse et recycle tous les déchets que tu as imaginés : épluchures de banane, arêtes de poisson, tout y passe ! Dès 5 ans.



A2203201 - 327 673
SET ZOOM ZOOM PLAY-DOH : un assistant pour le ménage qui ramasse réellement les morceaux Play-Doh. Aspirateur, outil créateur de vermicelles, brosse, pelle à poussière, moule en forme d'éponge, rouleau d'essuie-tout, vaporisateur factice, 1 pot vide et 5 pots de pâte à modeler Play-Doh (poids net : 284 g). Dès 3 ans.





A2004649 - 327 675

DÉCO DIY DINOSAURE : décore ton dinosaure avec les accessoires ! Magique, ta création brille dans le noir ! Dès 6 ans.



3 555801 287527



A2202963 - 327 676

DÉCO DIY FAMILLE LICORNE : décore toute la famille avec des autocollants et des strass ! Une licorne adulte et une bébé licorne sont inclus. Magique, tes créations brillent dans le noir ! Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.



3 555801 287664



A2103234 - 327 677

COFFRET 48 PIÈCES DESSIN (ASS.2) : réalise 3 projets de peinture au numéro, 3 projets de gravure d'art, 3 projets de dessin au numéro. Ce coffret comprend 6 projets, 2 pinceaux, 1 grattoir, 14 pots de peinture, 10 crayons de couleur, 1 taille-crayon et 1 palette. 2 modèles assortis. Dès 8 ans.



3 770000 986105



A2103235 - 327 678

ART PORTFOLIO CHAMELEON KIDZ ! : par l'inventeur des Blopens. Mixe, colorie, pulvérise, mélange selon tes envies. Portfolio à colorier comprenant 14 feutres, 7 chambres de mélange, 1 aérographe, 2 pochoirs et 8 posters magiques. Dès 4 ans.

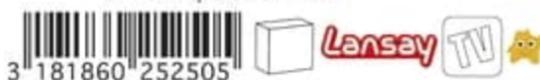


0 812751 022220



A2203435 - 327 679

BLOPENS - MAXI COLOR POP : mini Blopens magiques, effaçables et métalliques. Dès 3 ans.



3 181860 252505



A2102973 - 327 680

FANTASTIC ATELIER NUMÉRO D'ART : c'est facile et amusant de peindre par numéro grâce aux lignes colorées prépeintes et à ce chevalet pivotant. Son plus : de la peinture dorée pour faire briller les tableaux. Dès 7 ans.



4 005556 290345



Fabriquée en France



BRILLE DANS LE NOIR

A1605169 - 327 681

AQUARELLUM PHOSPHORESCENT LICORNES : pour les 20 ans de la gamme, un serti phosphorescent a été tout spécialement développé. Une fois la lumière éteinte, les illustrations brilleront de mille feux ! Dès 7 ans.



3 373910 064125



BRILLE DANS LE NOIR

A1803712 - 327 682

AQUARELLUM PHOSPHO «COSMOS» : pour les 20 ans de la gamme, un serti phosphorescent a été tout spécialement développé. Une fois la lumière éteinte, les illustrations brilleront de mille feux ! Dès 7 ans.



3 373910 064132





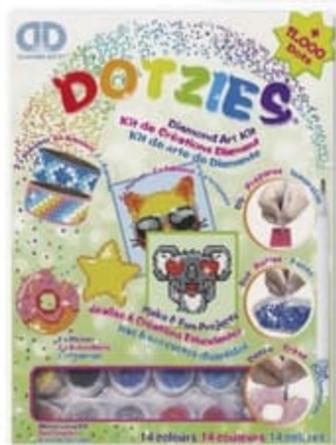
A2102438 - 327 684
PROFESSIONAL STUDIO GRAVURE : décore des pendentifs, des magnets et un marque-pages en bois et grave des plaques en métal. Protection pour éviter que l'enfant ne touche la tige chaude. Puissance 60 W. Pince fournie pour que l'adulte dévise l'embout sans attendre qu'il refroidisse. Bouton ON/OFF pour éteindre le pyrograveur. 6 embouts différents. Tout le nécessaire pour décorer : feutres, paillettes, strass, colle, chaînettes, fermoirs, porte-clés... Notice illustrée. Alim. adaptateur secteur inclus et 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



A2102418 - 327 686
CREATIVE BOOK VELOURS NEBULOUS (X 8) : dessine sur du velours tout doux ! Fais apparaître de superbes motifs en coloriant simplement les dessins à l'aide des 5 feutres inclus. Dès 7 ans.



A2203845 - 327 687
TABLEAUX À MÉTALLISER : transfère les feuilles de papier métallisées sur les dessins préencollés pour créer des œuvres d'art aux couleurs scintillantes. Dès 7 ans.



A2003612 - 327 685
DOTZIES CRÉATIONS (ASS.) : 2 tableaux, 2 bracelets et 2 stickers étincelants à réaliser. Matériel pour 2 enfants et plus de 11 000 brillants ! Modèles assortis. Dès 7 ans.



A2203430 - 327 688
GLITTERIZZ DÉCO TROPICALE : crée de superbes objets et réalisations pailletées tropicales. 4 superbes projets à construire, à décorer et à offrir. Dès 8 ans.



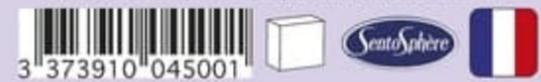
Éco-conçu !



A2202704 - 327 689
PAPER ART MAXI : 3 activités différentes pour réaliser 10 créations : le quilling, le pliage, les réalisations en 3D. Produit composé de papiers issus de forêts bien gérées certifiées FSC, de matériaux recyclés et issus d'autres sources contrôlées (FSC-C111262). Dès 8 ans.



A2004541 - 327 690
COLORIZZY SAVANE : gamme de peintures par numéros réalisée avec des designs simples et adaptés aux jeunes artistes. Les pots sont fabriqués en matière recyclée et contiennent une peinture acrylique en pigments qui permet de créer ses premières œuvres d'art avec des couleurs vibrantes et couvrantes. Un coffret éco-conçu et fabriqué en France. Dès 6 ans.



A2201602 - 327 691
TABLEAU AQUARELLABLE DANSE : association de crayons aqua et de supports métallisés pour créer des tableaux « affiches » au rendu unique. Dès 7 ans.





A2203039 - 327 693
COOL MAKER SEW STYLIN FASHION : une machine à coudre sans fil pour créer sans danger et en toute autonomie. Idéale pour débuter la couture ! 6 projets inclus. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



A2203559 - 327 694
MACHINE À COUDRE FASHION : la première machine pour apprendre à coudre avec une réalisation tendance à créer ! Inclut le nécessaire pour réaliser un chouchou tendance à porter ou offrir ! Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



CREATION & MODE



A2102727 - 327 695
COFFRET DRESSING MAGNÉTIQUE BOIS : habille la fillette grâce aux vêtements aimantés en suivant les cartes ou en créant tes propres ensembles. Inclut 92 pièces en bois et 15 cartes modèles. 26 x 19 cm. Dès 3 ans.



A1803042 - 327 696
PROFESSIONAL STUDIO MODE : choisis une silhouette, dessine des tenues à l'aide des pochoirs puis ajoute tissu adhésif, feutrine, plumes, paillettes, rubans... Alim. 3 piles LR41 fournies. Dès 8 ans.



A1803281 - 327 697
LOOKY STUDIO : écran lumineux avec puissante LED mobile. Dessine tes collections glam, rebelle ou bohème-chic grâce aux éléments créés par une styliste. Plus de 500 combinaisons possibles. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.



A1703486 - 327 698
TRICOT : apprendre à tricoter une écharpe, une pochette et des mitaines en 3 étapes : tricoter avec les doigts, tricoter avec les aiguilles en changeant de couleur et tricoter le point jersey. Notice illustrée en couleur. Dès 8 ans.



Produit
éco
responsable*



A2104064 - 327 700

450 PERLES EN BOIS : contient environ 450 perles en bois, 5 breloques en bois, 10 m de fil, un élastique et 2 attaches. Dès 5 ans.



A2203235 - 327 701

COFFRET PERLES (ASS.3) : pour créer toutes sortes de bijoux. Entre 330 et 420 perles selon les modèles. Fil inclus. 3 modèles assortis. Dès 5 ans.



A1704868 - 327 702

BOUGIES FÉERIQUES : pour créer 6 formes de bougies de cire. 2 plaques de cire dorée et argentée, moules, emporte-pièces, décors... Dès 8 ans.



A2202975 - 327 703

MAGICAL SLIME FACTORY : un chaudron magique pour fabriquer ses propres potions de slime en mélangeant la poudre à des ingrédients magiques ! 10 recettes de potions et élixirs. Dès 6 ans.



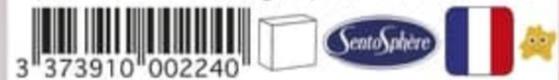
A2003893 - 327 704

L'ATELIER DE BIJOUX : un mélange de deux colles pour réaliser bijoux et porte-clés en résine. Inclusion à ajouter pour personnaliser sa création ! Dès 10 ans.



A2103625 - 327 705

SAVONS & SENTEURS NATURE : Un coffret de DIY pour faire de beaux savons multicolores sur le thème de la nature : nénuphar, lotus, papillons ou grenouilles. Très facile d'utilisation, la base glycérine fond au bain-marie ou au micro-ondes, se parfume et se colore suivant une palette de couleurs acidulées. Tous les accessoires sont pensés pour faciliter la création. Des recharges permettent d'utiliser longtemps ce coffret. Dès 8 ans.



A2102435 - 327 706

PROFESSIONAL STUDIO POTERIE : un véritable tour de potier adapté aux enfants pour fabriquer un bol, un pot ou une assiette et les décorer ! 2 kg de terre qui sèche à l'air, peintures et outils. Adaptateur secteur fourni. Dès 8 ans.



*Produit en bois issu de forêts durablement gérées.

LES JEUX ÉDUCATIFS



A2102761 - 327 708

COFFRET VISSAGE DE 116 PIÈCES : aide-toi des modèles ou laisse libre cours à ton imagination pour réaliser des dessins avec des vis et des pièces à visser. Livré avec un tableau à visser, 8 modèles, des vis, des plaques, un tournevis et un sachet pour ranger le tout. Dès 3 ans.



ÉCO-CONÇU



A2102837 - 327 709

PLAY BIO FANTACOLOR BABY : les boutons de grandes dimensions complètent les cartes illustrées en s'insérant facilement sur la tablette. Tous les composants sont constitués d'un bio-composite, issu de fibres de bois et d'un plastique spécial 100% recyclable. Dès 1 an.



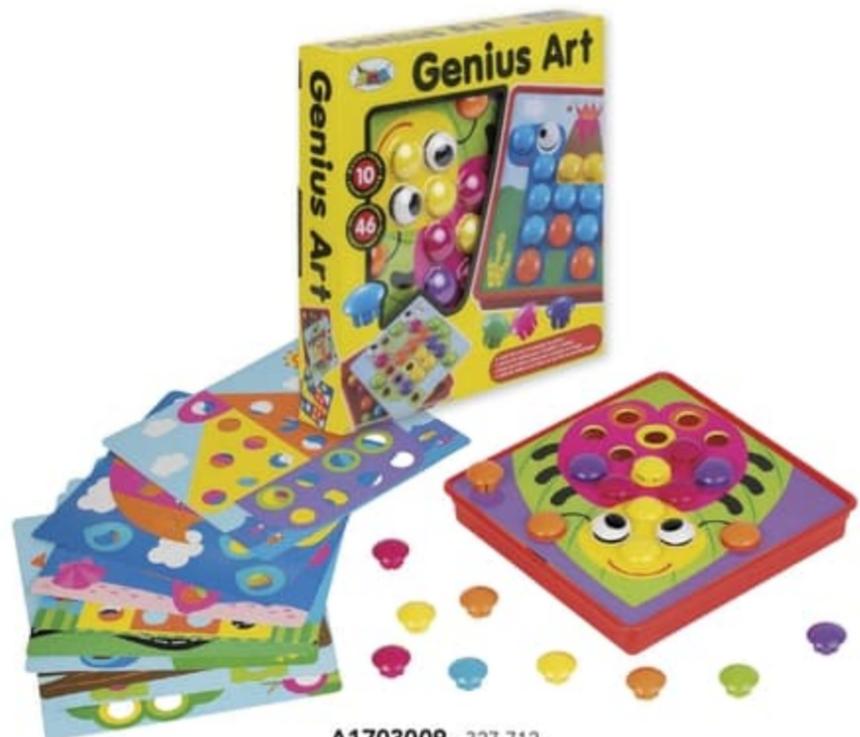
A1902368 - 327 710

EDUKIT 4 EN 1 MIRACULOUS : un coffret de jeux aux couleurs de Ladybug et Chat Noir ! Contient 1 puzzle, 1 mémo, 1 domino et 6 cubes avec de superbes images Miraculous ! Aide au développement de la mémoire, des capacités manuelles et d'observation. Dès 3 ans.



A2102253 - 327 711

EDUKIT 4 EN 1 LA PAT' PATROUILLE : amusez-vous en compagnie de Ryder et ses amis ! Un coffret de jeu fantastique contenant 2 puzzles, 1 jeu d'association et 6 cubes. Développe le raisonnement logique, les capacités manuelles et d'observation. Dès 3 ans.



A1703009 - 327 712

MOSAÏQUE JUNIOR : les boutons sont à clipser sur les planches selon les 10 modèles proposés. 46 boutons multicolores et plateau de rangement. Dès 3 ans.





ADAPTÉ DE L'ALBUM À SUCCÈS
« LA COULEUR DES ÉMOTIONS »
D'ANNA LLENAS

A2002587 - 327 714

JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS : 10 activités autour des émotions, dont le miroir du monstre, 1 tableau magnétique, des cartes émotions et yoga, 7 flacons et des pompons, le retour à la sérénité... Dès 3 ans.



8 410446 311172



A0100034 - 327 717

LE LOTO DES ODEURS : avec ses 30 diffuseurs aux odeurs de fruits, de fleurs ou d'éléments domestiques, il fait découvrir le monde et favorise un échange très riche entre enfants et parents. Dès 4 ans.



3 373910 000130



A2003571 - 327 715

LACING ABC + 123 : en attachant lettres et chiffres entre eux, l'enfant va créer chaînes et colliers. En jouant, il va entraîner sa dextérité manuelle tout en apprenant les formes des lettres et des chiffres. Dès 3 ans.



8 007905 028087

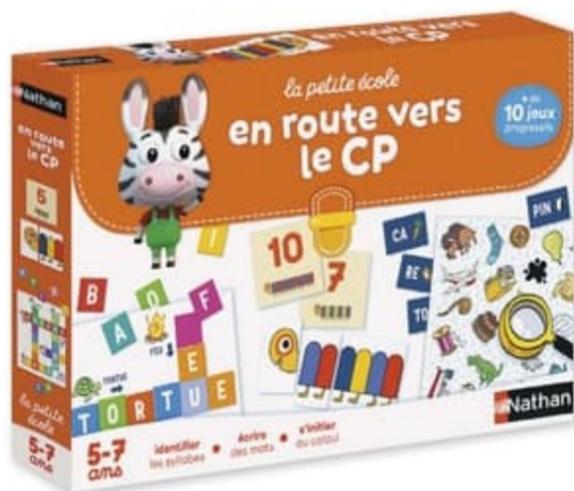


A1603619 - 327 718

MON ATELIER ÉCRITURE : plus de 50 activités ludiques pour initier aux gestes de l'écriture : lacets à enfiler, points à relier, motifs à reproduire, lettres à modeler... Dès 4 ans.



4 005556 240739



A1902539 - 327 716

EN ROUTE VERS LE CP : plus de 10 jeux progressifs pour s'amuser seul et apprendre à jouer à deux. Dès 5 ans.



8 410446 300527



A1603620 - 327 719

MON ATELIER LECTURE : plus de 50 activités pour s'amuser à lire : lettres rugueuses à toucher, lettres déguisées à démasquer, jeux d'associations de sons et de rimes, textes à trous... Dès 5 ans.



4 005556 240746





A2102158 - 327 721

BABY ELECTRO MON IMAGIER : jeu électronique de questions-réponses. Relie la question et la réponse avec la pointe du stylo. Si le stylo s'allume, bravo la réponse est correcte ! Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 2 ans.



DUJARDIN



A1803528 - 327 724

CAROTINA STYLO PARLANT 1 000 QUESTIONS : 47 fiches recto-verso. Si la réponse est correcte, le stylo s'illumine et vous félicite joyeusement. Contient aussi 1 jeu de l'oie. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.



LUCIANI GIOCHI



A2202939 - 327 722

TABLETTE P'TIT GENIUS MAGIC LIGHT : une première tablette pour de nombreuses activités et découvertes. L'écran rétroéclairé et les contours de la tablette s'éclairent et changent de couleur pour animer le jeu (4 variations). 8 activités éducatives et 4 modes de jeu pour découvrir les chiffres, les lettres, la musique, les jours de la semaine, du vocabulaire ou encore des quiz. Un mode Quiz et Discussion pour échanger avec Timon le lion. Clavier alphabétique et 10 touches de piano. 10 mélodies et de nombreux sons et phrases. Réglage du volume sonore et arrêt automatique. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans.



vtech



A2202945 - 327 725

KIDIWATCH MONTRE BLEUE : une première montre pour les juniors pour apprendre à lire l'heure tout en s'amusant avec son animal virtuel ! Écran couleur tactile de 1,44". 4 jeux disponibles pour prendre soin de son petit chien et jouer avec lui. 3 mini-jeux d'observation, de logique et de rapidité. Grâce au Bluetooth intégré, il est possible de communiquer d'une KidiWatch à une autre de façon sécurisée. 2 boutons de contrôle, 1 bouton Marche/Arrêt, 1 haut-parleur et 1 micro intégré pour interagir dans les jeux. Bracelet souple qui s'adapte au poignet de l'enfant. Arrêt automatique. Câble micro USB inclus. Alim. batterie fournie. Dès 3 ans.



vtech



A2202949 - 327 723

MON LIVRE ACTIVITES EDUCATIF : un livre riche pour apprendre les bases de l'écriture tout en s'amusant ! Marqueur effaçable inclus. 12 pages de jeu sensibles sur différentes thématiques : lettres, formes, nombres, couleurs, phonétique, école... 6 pages d'activités (à utiliser avec le marqueur) et 6 pages d'apprentissage pour enrichir les connaissances acquises à l'école. 3 modes de jeu : découvertes, apprentissage et jeux. 1 bouton Aide pour guider l'enfant dans le jeu. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



vtech



A2202934 - 327 198

SMARTPHONE ÉDUCATIF LA PAT' PATROUILLE : interactif. 6 activités éducatives, boutons pour appeler ses héros préférés et recevoir des messages vocaux. Apprentissage des chiffres, de la logique, mémorisation, calcul et discussion avec les chiots. Jeu de questions-réponses. Écran LCD et boutons lumineux. Avec la vraie voix des personnages. Arrêt automatique et réglage du volume sonore. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.



vtech



A2002856 - 327 727
 CAROTINA PARLANT 1 LIVRE 1 JOUR :
 48 pages en carton pour créer ses propres
 livres. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies.
 Dès 6 ans.



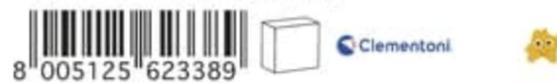
A1402999 - 327 730
 ORDI-TABLETTE GENIUS XL COLOR NOIR : tablette
 éducative avec clavier coulissant. 80 activités, du dessin
 aux sciences. Jusqu'à 350 créations enregistrables
 (coloriages, décors, personnages...) Alim. 3 piles LR6/AA
 fournies ou adaptateur secteur non fourni. Dès 5 ans.



A1902371 - 327 728
 PUPITRE ÉDUCATIF MIRACULOUS : des fiches quiz et un
 stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets
 sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le
 pupitre. Alim. 3 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.



A1202137 - 327 731
 ADN LE DÉFI DES CONNAISSANCES MASTER : du français
 au sport, plus de 1 000 questions amusantes ! Le stylo
 électronique parlant indique bonnes réponses, score et
 temps restant. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies.
 Dès 7 ans.

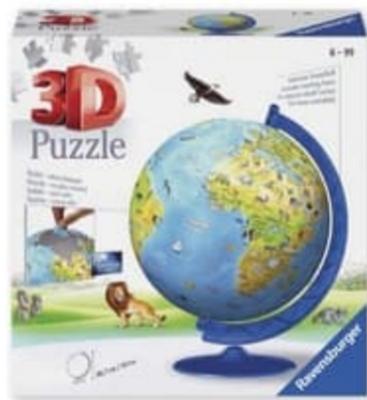


A1504248 - 327 729
 PUPITRE ÉDUCATIF LA PAT'PATROUILLE :
 des fiches quiz et un stylo électronique qui
 réagit aux réponses par des effets sonores et
 lumineux. 18 activités. Tout se range dans le
 pupitre. Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.

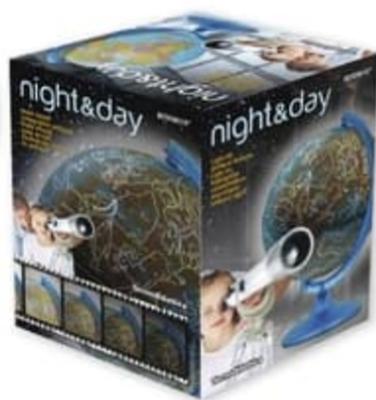


A2102490 - 327 732
 TAMAGOTCHI ORIGINAL : le Tamagotchi original
 des années 90 est de retour et n'a pas pris une ride !
 Alim. 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.

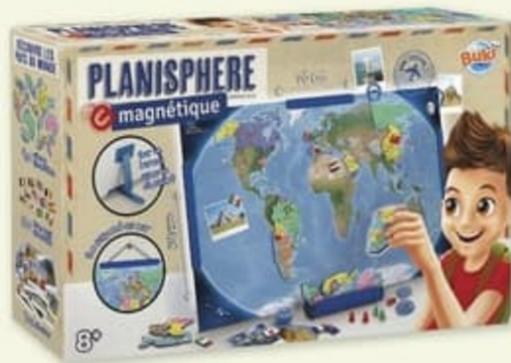




A2102337 - 327 734
 PUZZLE 3D GLOBE 180 PIÈCES : découvrir le monde pièce par pièce. Chacune des 180 pièces vous fait voyager, une façon ludique d'apprendre la géo ! Dès 6 ans.



A1503178 - 327 735
 GLOBE 25 CM GÉO NIGHT & DAY : affiche les pays quand il est éteint et les constellations lorsqu'on l'allume. Diamètre 25 cm. Alim. secteur 230 V. Dès 8 ans.



A2104059 - 327 736
 PLANISPHERE AIMANTÉ : un planisphère de 70 x 38 cm à accrocher au mur ou à poser sur le bureau grâce à son système de chevalet. 40 pièces magnétiques représentant les grandes zones géographiques à positionner, 50 drapeaux et des épingles aimantées pour indiquer les pays. Des photos et un roadbook illustré, pour découvrir les plus beaux monuments, routes et paysages autour du monde. Dès 8 ans.



A2203320 - 327 737
 PUZZLE 3D CRÉATURE 82 PIÈCES T-REX : créez un extraordinaire puzzle en carton 3D de 61 cm de long en suivant les instructions étape par étape. Chaque pièce est numérotée pour faciliter l'assemblage. Aide à développer la dextérité manuelle, l'attention et la concentration et l'orientation spatiale. Contenu : 82 pièces et instructions. Dès 6 ans.



A2002805 - 327 738
 ARCHÉO-LUDIC DINOSAURES LÉGENDAIRES : assemble le squelette du T-Rex géant et déterre les fossiles du Vélociraptor et du Tricératops ! 2 outils inclus. Dès 7 ans.



A1902197 - 327 739
 VOLCANS & DINOSAURES : 15 expériences pour reproduire une éruption volcanique et découvrir les fossiles des dinosaures. Dès 8 ans.



A2203903 - 327 740
 LAMPE TORNADE 24 CM : idéale pour décorer la chambre. Verse de l'eau et ajoute les paillettes. La lampe possède une LED qui change de couleur et reproduit une tornade sous-marine. Notice illustrée en couleur pour découvrir 5 expériences surprenantes. Alim. secteur fournie. Dès 14 ans.





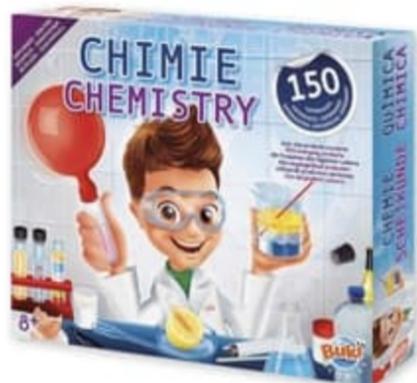
A2203275 - 327 742

MAISON ÉNERGIE SOLAIRE : monte ta propre maison fonctionnant grâce à l'énergie solaire. Set de 34 pièces. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



A2002804 - 327 746

LA BIOSPHÈRE : pour comprendre le cycle de l'eau de pluie, observer la germination et la croissance des plantes. Dès 8 ans.



A0900458 - 327 743

CHIMIE SANS DANGER 150 EXPÉRIENCES : 150 expériences scientifiques n'utilisant que des produits courants comme le sel, le vinaigre ou la farine. Dès 8 ans.



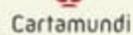
A2203143 - 327 747

NASA EXPLORATION MARS : station spatiale futuriste et modulable de la NASA, avec un rover à assembler et de nombreuses expériences captivantes à réaliser pour partir en exploration sur Mars ! Dès 8 ans.



A1902334 - 327 744

CHAPEAU MAGIQUE : le chapeau, le lapin et la baguette... tout est là pour se lancer dans la magie ! Dès 8 ans.



A1803113 - 327 748

MICROSCOPE X450 : rotatif à 360 degrés. 3 objectifs pour un grossissement de x80, x200 et x450. Hauteur réglable. 4 couleurs de filtres. 2 lumières. Accessoires fournis : lamelles, scalpels et spatules, flacons, boîtes. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



A2001667 - 327 745

MALLETE DE MAGIE 150 TOURS : accessoires de magie et livret descriptif détaillé pour réaliser 150 tours. Dès 6 ans.



A1902505 - 327 749

TÉLESCOPE AVEC TRÉPIED RÉGLABLE : Puissance de grossissement de 20x, 30x ou 40x. Diamètre de l'objectif 32 mm, diamètre de la lentille d'objectif 170 mm. Angle rotatif de 360°. Dès 8 ans.



LES JEUX DE SOCIÉTÉ

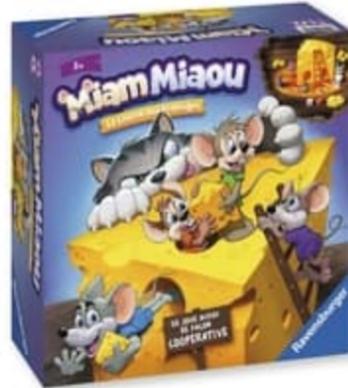


A2103151 - 327 751

JEU DINOS GOURMANDS : avale le plus de billes possible en un temps record pour remporter la partie. 2-4 joueurs. Dès 4 ans.



0 884978 611655



A2102335 - 327 754

MIAM MIAOU : les souris s'amuse comme des folles : elles montent à l'échelle et redescendent en glissant à travers les trous. Mais attention, Max le chat rôde ! Quelle souris sera la plus agile et remportera cette joyeuse course au fromage ? 2 joueurs et plus. Dès 3 ans.



4 005556 208180



A2203211 - 327 757

PIC JURASSIC WORLD : qui sera le plus malin et se débarrassera de tous ses os sans faire sauter le T-Rex ? De 2 à 4 joueurs. Dès 4 ans.



5 011666 732902

TOMY

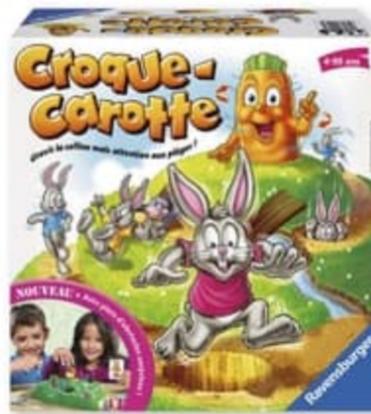


A2003583 - 327 752

FLIPPER TOURNIQUET TORNADO : marquez des points en lançant vos billes dans les buts adverses tout en veillant à bien garder les vôtres ! Dim. 60 cm. 2-4 joueurs. Dès 3 ans.



3 437012 035831



A1303454 - 327 755

CROQUE-CAROTTE : des lapins font la course pour atteindre la succulente carotte au sommet de la colline, mais pièges et obstacles les ralentissent ! 2-4 joueurs. Dès 4 ans.



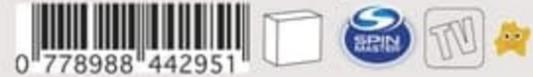
4 005556 222230



PLONGEZ AU CŒUR DE LA JUNGLE !

A2203904 - 327 758

AVENTURIERS DES SABLES : un jeu d'action qui plonge les enfants au cœur de la jungle, face aux terribles sables mouvants. 2-4 joueurs. Dès 4 ans.



0 778988 442951



A2203298 - 327 753

JEU DE PÊCHE MANTA ÉLECTRIQUE : attrapons quelques poissons ! Les poissons ouvrent et ferment la bouche, attrape-les le plus vite possible. Contient : 4 cannes à pêche, 21 poissons colorés, un étang qui tourne. 2-4 joueurs. Alim. 1 pile LR14/C non fournie. Dès 3 ans.



4 897049 307339



A2203300 - 327 756

JEU DES PANDAS ACROBATES : lance le dé, la couleur détermine le bâton à retirer de l'arbre. Le but du jeu est de faire tomber le moins de pandas possible. Lorsque tous les bâtons ont été retirés, on comptabilise le nombre de pandas en sa possession. Le joueur qui en a le moins a gagné ! 2-4 joueurs. Dès 5 ans.



4 897049 307315



A1303921 - 327 759

MON PREMIER LYNX : repère sur le plateau les images tirées au hasard. Version adaptée pour les plus petits, exerce mémoire visuelle et réflexes. Dès 2 ans.



8 412668 154926



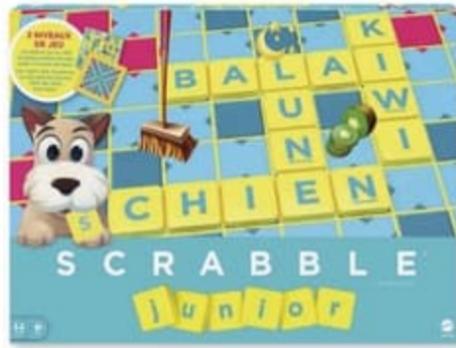


A2203214 - 327 761

JUNGLE DIABOLIQUE : pars à la recherche du trésor du singe en or mais attention aux pièges : le sentier des éléphants, la mare aux serpents... Deviens le plus intrépide des aventuriers ! 2-4 joueurs. Dès 5 ans.



5 011666 734821

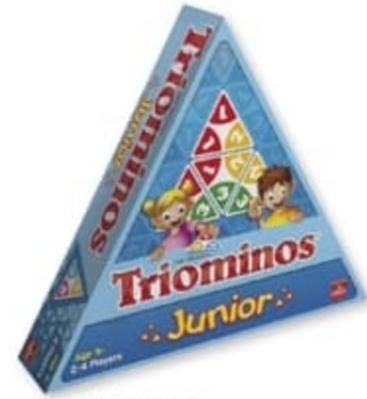


A1303837 - 327 764

SCRABBLE JUNIOR : plateau réversible, une face 6/7 ans avec des mots dessinés à retrouver et une face 7/9 ans avec des mots à croiser. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.



0 746775 261320



A1902091 - 327 767

TRIOMINOS JUNIOR : fais correspondre chiffres et/ou couleurs de ces dominos triangulaires. 2-4 joueurs. Dès 5 ans.



8 711808 606814

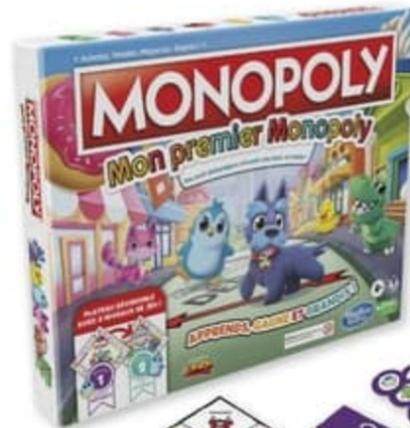


A2203326 - 327 762

MILLE BORNES LA PAT' PATROUILLE : Gallinetta s'est égarée dans la Grande Vallée ! Il faut vite la retrouver avant la nuit ! À chaque tour, pioche une carte : si tu pioches une carte Étape, tu peux avancer la voiture sur le plateau de jeu... semé d'embûches ! Si tu pioches un Feu Rouge, lance le dé pour tenter d'obtenir un Feu Vert. Une nouvelle mission pour Ryder et la Pat' Patrouille ! Dès 3 ans.



3 262190 590359

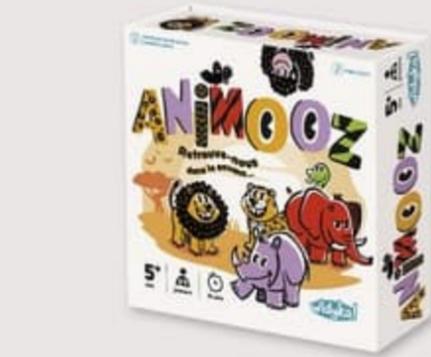


A2202022 - 327 765

MONOPOLY DÉCOUVERTE : inspiré du Monopoly classique, son plateau est réversible et propose 2 niveaux de jeu. Un côté pour les plus petits (chiffres et associations) et l'autre pour les plus grands (lecture et calculs simples). Dès 4 ans.



5 010993 939794



A2201177 - 327 768

ANIMOOZ : tous les animaux se sont cachés dans la savane ! Saurez-vous retrouver l'animal désigné par la carte Défi avant les autres ? Combien y en a-t-il ? 1, 2, 3 ? Si vous avez vu juste, vous remportez la carte Défi, sinon vous serez pénalisé. Attention, il y a des pièges ! 2-5 joueurs. Dès 5 ans.



3 437012 211778



A2002080 - 327 769

HAPPY-NA-TA : des familles de trolls, princesses, licornes ou dragons jouent à une partie de Piñata revisitée. Munissez-vous d'une baguette pailletée et visez un tas de cartes. Si vous êtes seul à l'avoir visé, vous le gagnez ! Dès que vous avez 3 cartes de même couleur, vous obtenez une carte Bonbon. Combien de bonbons obtiendrez-vous ? 2-5 joueurs. Dès 6 ans.



3 437012 020806



A2102989 - 327 763

LEU LA PAT' PATROUILLE - LE FILM : oh non, Monsieur le Maire et les Chats ont semé le chaos à Adventure City ! Insère une carte dans la tablette pour découvrir la mission, puis lance le dé pour faire avancer ton pion sur le plateau et collecter des objets avant le temps imparti. 2-6 joueurs. Dès 4 ans.



0 778988 384848



A2001333 - 327 766

PUISSANCE 4 : soyez le premier à aligner 4 pions pour remporter la partie ! 2 joueurs. Dès 6 ans.



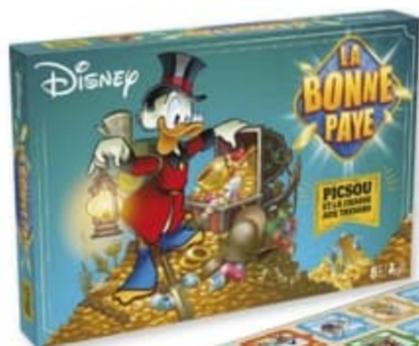
5 010993 697601





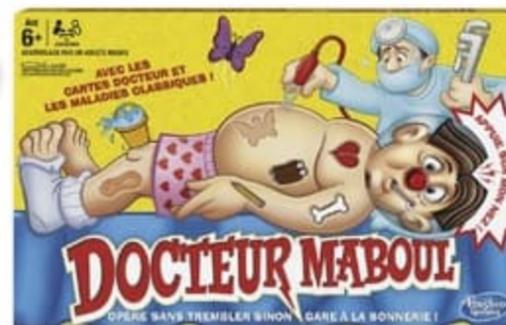
A1502315 - 327 771

LA BONNE PAYE : mais qui paiera la facture ?
À vous la belle vie si vous gérez bien votre argent... 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



A2003125 - 327 772

LA BONNE PAYE PICSOU ET LA CHASSE AUX TRÉSORS : incarnez vos personnages préférés, ramenez des trésors et vendez-les afin de pouvoir repartir en expédition. En lançant le dé, vous traverserez un plateau jonché d'aventures et de surprises ! 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



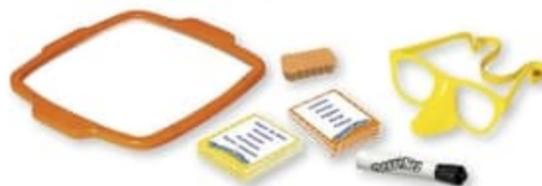
A1604162 - 327 773

DOCTEUR MABOUL : avec Docteur Maboul on s'amuse comme des malades ! Pioche une carte et retire la pièce indiquée mais attention à ne pas trembler sinon gare aux hurlements. 1 joueur et plus. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.



A2202599 - 327 774

LES PATTES À POUF : formez le plus vite possible votre équipe de boules de poil et tenter de les placer bien au chaud sur le pouf ! Mais attention, peu seront élus pour profiter de ce petit coin bien douillet. 2-5 joueurs. Dès 5 ans.

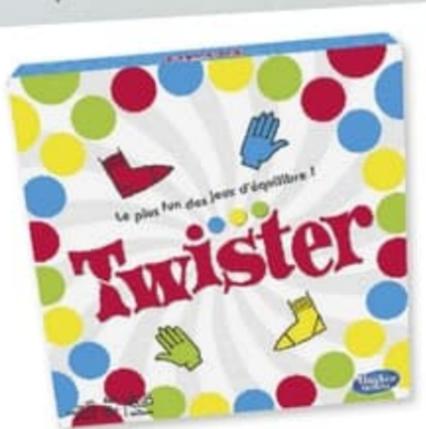


A2102285 - 327 775

DESSI NEZ : revêts tes lunettes spéciales pour dessiner avec ton nez et faire deviner des mots aux autres joueurs qui devront avoir du « nez » pour gagner ! 3 joueurs et plus. Dès 7 ans.

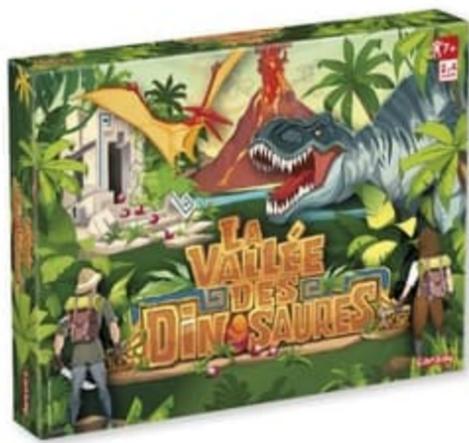


POUR PARTAGER DES MOMENTS DE BONHEUR



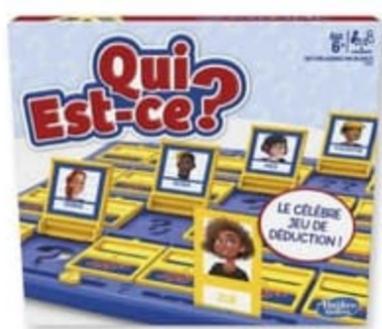
A1902745 - 327 777

TWISTER : le plus fun des jeux d'équilibre ! Sauras-tu garder l'équilibre pour gagner la partie ? 2 joueurs et plus. Dès 6 ans.



A2203445 - 327 778

LA VALLÉE DES DINOSAURES : explorez la Vallée des Dinosaures afin d'arriver au temple et récolter un maximum de rubis ! Pas à pas, traversez la jungle et tentez de survivre aux créatures préhistoriques qui y habitent ! Jeu de plateau 3D. 2-4 joueurs. Dès 7 ans.



A2001334 - 327 779

QUI EST-CE ? : devine le personnage caché de l'adversaire, en posant des questions et en procédant par éliminations logiques. Il porte des lunettes ? De longs cheveux ?... 2 joueurs. Dès 6 ans.



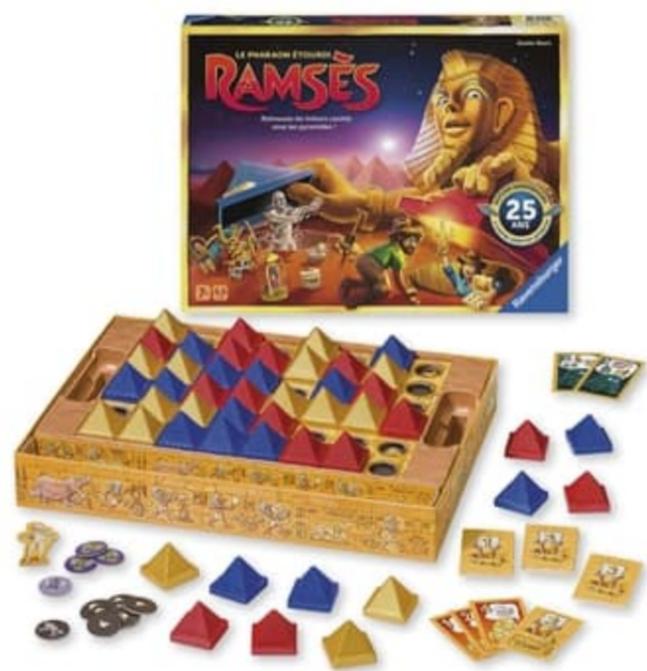
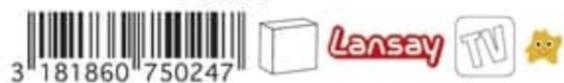
A1402245 - 327 780

MILLE BORNES PLATEAU CLASSIQUE : une édition pour toute la famille avec des pions voitures et des attaques en 3D ! 2-8 joueurs. Dès 5 ans.





A1202163 - 327 782
LES MYSTÈRES DE PÉKIN : décode les messages secrets et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



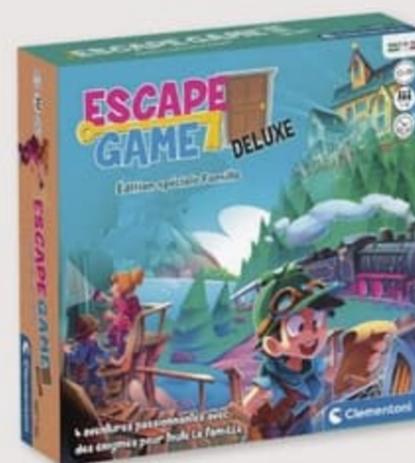
A2202701 - 327 783
RAMSÈS 25^{ÈME} ANNIVERSAIRE : Le pharaon Ramsès a perdu ses précieux trésors sous 47 somptueuses pyramides. Mais hélas, il ne se souvient plus où il a enterré chacun d'entre eux... une chance que vous soyez là pour l'aider ! C'est parti pour une collecte pharaonique ! Dès 8 ans.



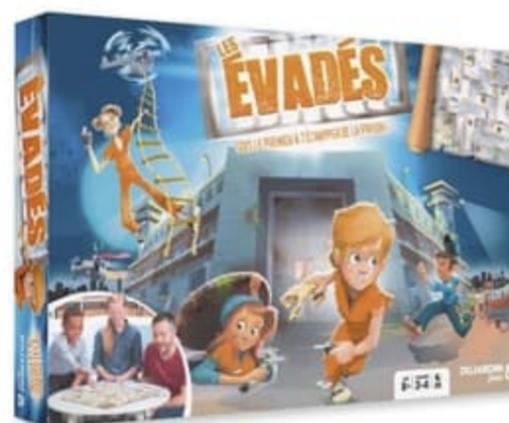
Escape Games



A2103233 - 327 784
ESCAPE YOUR HOUSE : coffret de 6 aventures de 20, 30 et 40 minutes. Cachez les clés, résolvez les énigmes et échappez-vous de votre propre maison. 4-7 joueurs. Dès 8 ans.



A2203150 - 327 785
ESCAPE GAME DELUXE - ÉDITION FAMILLE : comme dans une véritable escape room, tentez de résoudre les énigmes afin de sortir des salles. Lancez-vous dans 4 aventures différentes. Vivez des aventures incroyables dans la Maison hantée, voyagez à bord de l'Orient Express, résolvez les mystères du manoir de Mister Gold et ceux de l'île au trésor ! 1-6 joueurs. Dès 10 ans.



A2203324 - 327 786
LES ÉVADÉS : une prison infranchissable, 4 détenus, 4 tentatives d'évasion possibles. Sois le premier à t'enfuir de la prison ! 2-4 joueurs. Dès 8 ans.





POKÉMON

A2202699 - 327 788
LABYRINTHE POKÉMON : une chasse aux images dans un labyrinthe en mouvement. Celui qui en aura attrapé le plus deviendra le plus grand dresseur ! Des règles simples pour un jeu palpitant ! 2-4 joueurs. Dès 7 ans.



A2201866 - 327 789
COFFRET JEU ACADÉMIE POKÉMON V2 : apprenez à jouer à Pokémon ! Cette boîte est idéale pour jouer en famille ou entre amis au plus célèbre des jeux de cartes ! 2 joueurs. Dès 6 ans.



Jouer avec ses héros favoris



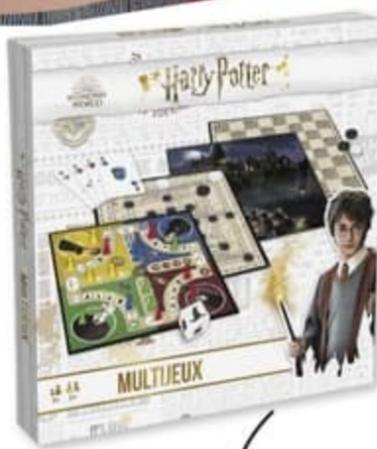
SUPER MARIO

A1903338 - 327 791
MATCH SUPER MARIO : aligne 5 cubes et sois le premier à crier MATCH pour remporter la victoire. 25 cubes, 15 cartes personnages de l'univers de Super Mario, règles du jeu. Facile à ranger, la console est idéale pour transporter ton Match partout. Durée de la partie : 10-20 mn. 2 joueurs. Dès 4 ans.



SONIC TEAM

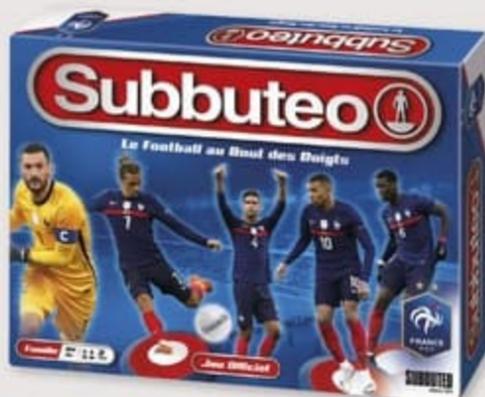
A2002977 - 327 790
SONIC SUPERTEAMS : jeu de courses familial et endiablé ! Choisissez votre personnage et démarrez à toute vitesse ! Méfiez-vous : vos adversaires peuvent très bien vous envoyer dans un piège ! Dès 6 ans.



A2102396 - 327 792
MULTI-JEUX HARRY POTTER : 2 plateaux recto/verso et nombreux accessoires pour jouer aux jeux de La Marelle, Les Petits Chevaux, le Jeu de Dames et Jeu d'Échelle. Dès 5 ans.



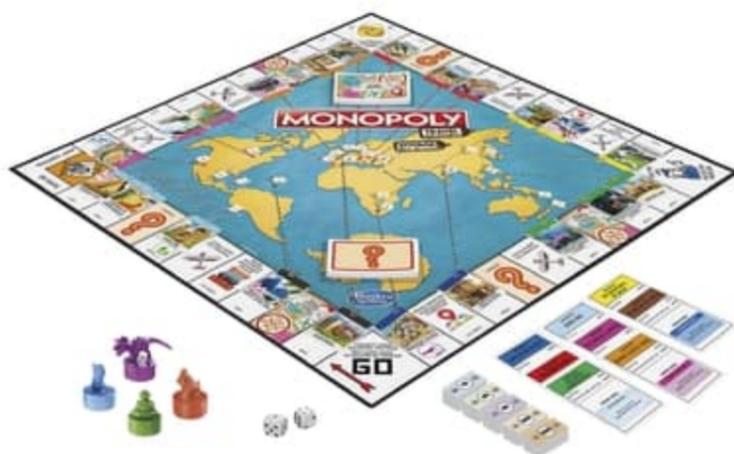
Coupe
du Monde !



A2203597 - 327 794
SUBBUTEO FFF ÉQUIPE DE FRANCE : faites preuve de stratégie, jouez collectif, soyez fair-play ; la victoire est au bout de vos doigts !
 2 joueurs. Dès 6 ans.



A2202705 - 327 795
MONOPOLY FFF FOOT : dans cette édition spéciale du Monopoly, rendez hommage aux meilleurs footballeurs français ! Dans la peau d'un supporter, achetez des joueurs, tirez des cartes Domicile ou Extérieur et faites gonfler vos revenus en remportant le maximum de titres possible !
 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



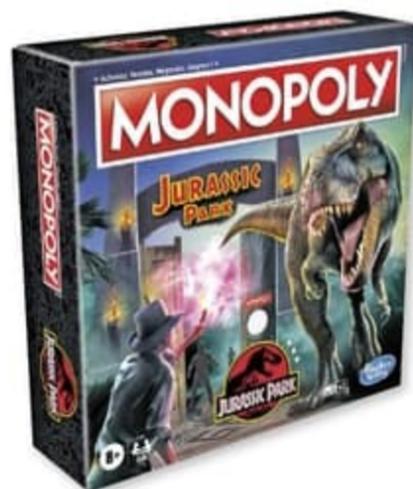
A2203185 - 327 796
CLUEDO ESCAPE GAME : faites l'expérience d'un Escape Game Cluedo ! Travaillez en équipe pour déchiffrer des codes et des énigmes afin de rassembler des indices et de résoudre l'affaire.
 1-6 joueurs. Dès 10 ans.



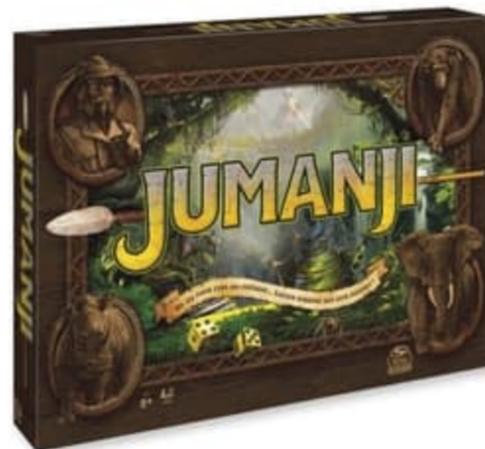
A2003217 - 327 799
CLUEDO : mène l'enquête grâce aux indices et découvre qui a assassiné M. Lenoir.
 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



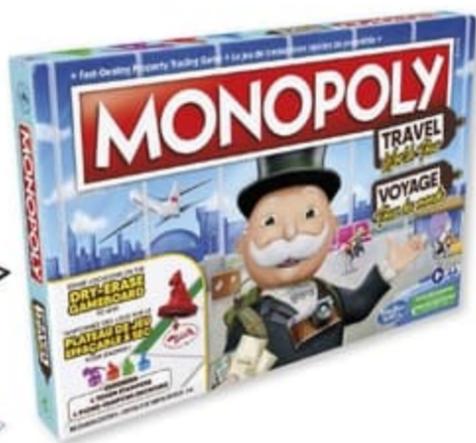
A2203188 - 327 800
CLUEDO HARRY POTTER : parcourez le plateau en tant que Harry, Ron, Hermione, Ginny, Luna ou Neville, pour tenter de découvrir qui a disparu, quel sort a été utilisé et où le crime a eu lieu. Les joueurs peuvent actionner les roues dans les coins du plateau pour révéler des passages secrets, pour dévoiler les portes qui peuvent être utilisées ou pas, ou pour faire apparaître la Marque des Ténèbres.
 3-5 joueurs. Dès 8 ans.



A2203178 - 327 797
MONOPOLY JURASSIC PARK : achetez, vendez, échangez et complétez pour tout gagner dans ce Monopoly inspiré du monde de Jurassic Park. Illustrations, pions et pièces de jeu pour retrouver l'ambiance du film.
 2-6 joueurs. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.



A2102988 - 327 801
JUMANJI RÉTRO : pour revivre les aventures du film de 1995 ! Traversez la jungle pour atteindre en premier le centre du plateau. Le jeu mélange coopération et compétition entre les joueurs. Mécanisme amusant pour décoder les cartes au centre du grand plateau. Matériel varié et qualitatif, 4 pions bois, 1 pion rhinocéros, 6 dés, 1 sablier, 100 cartes 1 décodeur de cartes et les règles du jeu.
 2-4 joueurs. Dès 8 ans.



A2203191 - 327 798
MONOPOLY VOYAGE AUTOUR DU MONDE : édition de Monopoly dans laquelle les propriétés sont des destinations des 4 coins du monde. Les pions sont des tampons-encreur permettant aux joueurs de marquer les différentes destinations qu'ils visitent. Le plateau de jeu est effaçable à sec.
 2-4 joueurs. Dès 8 ans.



widyka!



A2203800 - 327 803
TEMOTOTEM : retrouvez un masque identique dans les totems adverses pour en remporter un maximum. Collectez un max de Masques pour gagner ! 2-6 joueurs. Dès 6 ans.



A2100899 - 327 804
TRIPLET' & CACAHOUËT' : cherchez sur les 3 cartes un même personnage positionné sur les marches 1, 2 et 3 des podiums. Le plus rapide gagne des cartes, celui qui se trompe en perd ! 2-6 joueurs. Dès 6 ans.



A1901011 - 327 805
BECAUSE POTATOES : un jeu de 64 patates à partager en famille. Chaque patate jouée doit avoir un point en commun avec la carte posée en dernier sur la table. Le gagnant est celui qui pose la patate qui a un point commun avec la précédente mais aucun point commun avec la patate de départ. Prêts à récolter un max de patates ? 5 règles de jeux évolutives pour rigoler entre petits et grands ! 2-8 joueurs. Dès 6 ans.



A2001156 - 327 806
1 BOUSE 2 VACHES : quoi de plus drôle que d'estimer un nombre de BOUSES ou de VACHES ? Jeu de stratégie et de bluff. Celui qui pense que vous avez tort ou bluffé s'empare de la clochette pour vérifier : si votre estimation est correcte, les cartes sont pour vous, sinon c'est pour lui ! Remportez le maximum de cartes pour gagner. Attention aux cartes ACTION qui peuvent inverser la tendance ! 2-6 joueurs. Dès 7 ans.



A1305011 - 327 807
DÉS DINGUES FAMILY : le plus rapide à obtenir un maximum de dés devient le roi Dés Dingues ! 100 dés, un sablier, un dé électronique et 8 shakers colorés. 1-8 joueurs. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. De 5 à 95 ans !



Harry Potter



A2202700 - 327 808
LOUP-GAROU POUR UNE NUIT HARRY POTTER : dès 9 ans.



A2202895 - 327 809
HARRY POTTER L'ÉPREUVE DES SORCIERS : passe les épreuves de potions, sortilèges, défense contre les forces du mal... Pour améliorer tes compétences en sorcellerie. 2-8 joueurs. Dès 7 ans.



A2102990 - 327 810
JEU DU VIF D'OR HARRY POTTER : un mélange de jeu de cartes et de jeu d'action, autour d'une reproduction du célèbre coffre de Quidditch. Tout le monde joue en même temps, on essaie de réaliser des combinaisons de cartes qui rapportent des points ou contrent les adversaires. Lorsque le Vif D'Or s'envole, sois le premier à l'attraper, mais le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points... 3-4 joueurs. Dès 8 ans.

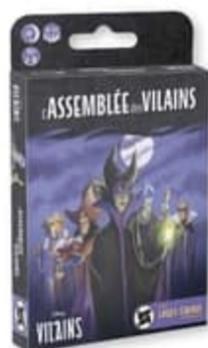




A1803293 - 327 812
 LOUP-GAROU POUR UNE NUIT - EPIC BATTLE :
 30 personnages à incarner. Bluffez et devinez
 quel joueur est un terrible Loup-Garou, un
 vampire ou un villageois. 3-10 joueurs. Dès 9 ans.



A1605121 - 327 813
 LOUPS-GAROUS BEST OF : le meilleur des
 Loups-Garous de Thiercelieux... et de leurs
 proies ! Retrouvez 28 personnages qui ont marqué des
 centaines de milliers de parties, parmi lesquels le Grand
 Méchant Loup, l'Infect Père des Loups, le Loups Blanc
 ou encore l'Enfant Sauvage. Vous trouverez dans cette
 extension exceptionnelle le jeu de base et du matériel
 de grande qualité, au design très... Loups-Garous ! Un
 best of pour joueurs chevronnés ou pour commencer à
 jouer ! 8-18 joueurs. Dès 10 ans.



A2103024 - 327 814
 LOUPS-GAROUS L'ASSEMBLÉE DES VILAINS
 DISNEY : retrouvez les figures les plus
 « maléfiques » du monde de Disney dans
 cette édition exceptionnelle. Dès 10 ans.



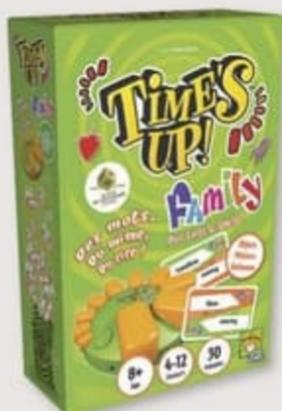
A2202925 - 327 815
 LIMITE LIMITE : testez les limites de l'humour
 de vos amis avec des combinaisons de cartes
 100% scandaleuses ! Politiquement incorrect
 et fun garantis ! Dès 18 ans.



A2202924 - 327 816
 DOBBLE TEAMS : préparez vos
 zygomatiques, le Dobble par équipes arrive !
 Vous allez pouvoir vous allier pour battre des
 records de fous rires. 2-6 joueurs. Dès 6 ans.



A2002978 - 327 817
 JUNGLE SPEED ÉCO-CONCEPTION :
 chaque joueur retourne une carte. Dès qu'un
 symbole identique apparaît, il y a duel : le 1^{er}
 qui s'empare du totem en bois se débarrasse
 de ses cartes ! 2-10 joueurs. Dès 7 ans.



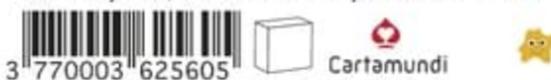
A1704185 - 327 818
 TIME'S UP ! FAMILY - NOUVELLE ÉDITION :
 faire deviner un maximum d'objets, métiers
 et animaux en un temps limité, en les
 décrivant puis en les mimant. Timer lumineux.
 4-12 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non
 fournies. Dès 8 ans.



A1904453 - 327 819
 TU TE METS COMBIEN ? : auto-évalue tes connaissances
 de 1 à 10 sur des sujets originaux, classiques, intéressants
 ou farfelus et réponds à la question. Elle sera plus ou
 moins difficile en fonction du chiffre... 540 cartes, plus de
 4 000 questions. 2-16 joueurs. Dès 14 ans.



A2102392 - 327 820
 KLUSTER : jeu d'adresse rapide, accessible à tous et
 pourtant débordant de stratégie ! Les pierres magnétiques
 sont équitablement réparties entre les joueurs, qui doivent
 placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par
 la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte.
 Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du
 tour d'un joueur, il les ramasse ! 1-4 joueurs. Dès 14 ans.



A1801984 - 327 821
 JENGA : retirer un bloc après l'autre et le reposer
 d'une seule main au sommet de la tour sans la
 faire s'écrouler ! 1 joueur et plus. Dès 6 ans.

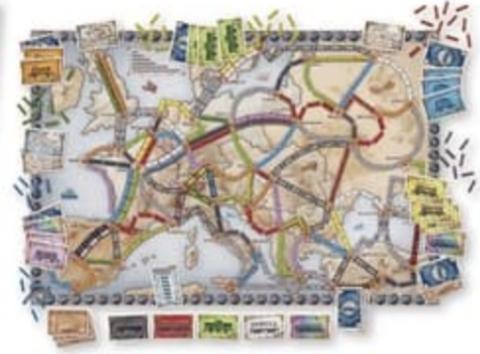


A2203186 - 327 822
 JENGA MAKER : cette variante du Jenga classique
 se joue en équipe. Simultanément, donner
 des indications pour construire rapidement.
 200 constructions différentes. 28 blocs en bois
 massif, couronne en bois, 200 cartes Jenga Maker
 incluses. 1 joueur et plus. Dès 8 ans.





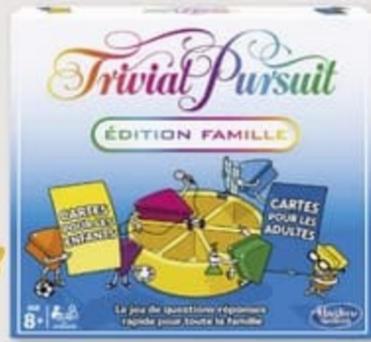
A2202923 - 327 824
 DIXIT : parmi les illustrations révélées, identifiez la seule qui illustre la phrase énigmatique donnée... 84 grandes cartes, plateau de jeu, 6 pions Lapin en bois, 36 cartons de vote. 3-6 joueurs. Dès 8 ans.



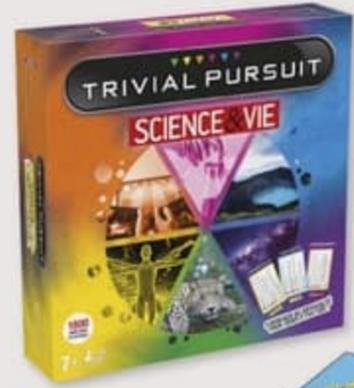
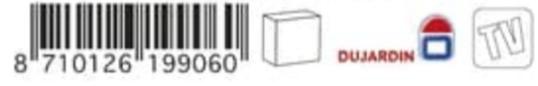
A1303364 - 327 828
 LES AVENTURIERS DU RAIL EUROPE : piochez des cartes wagons de différentes couleurs et défaussez-les pour poser vos wagons sur le plateau et relier les villes de vos cartes destination. 2-5 joueurs. Dès 8 ans.



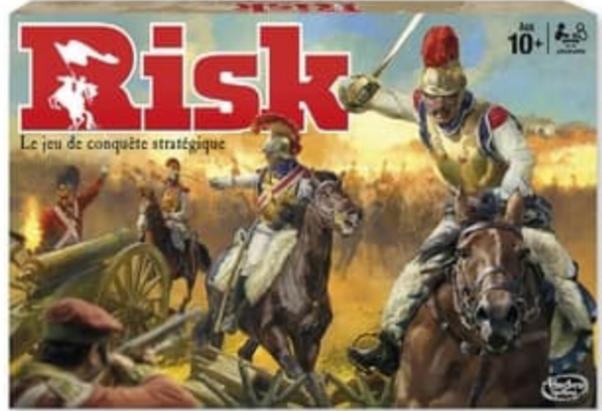
A1804133 - 327 825
 TRIVIAL PURSUIT FAMILLE : des questions pour les parents et d'autres pour les enfants. Un camembert complet et c'est gagné ! 2 joueurs et plus. Dès 8 ans.



A2203325 - 327 829
 STRATEGO ORIGINAL 3.0 JUMBO : un des plus grands jeux de stratégie dont le but consiste à s'emparer du drapeau de son adversaire à l'aide d'une armée de 40 personnages de grades différents et d'un infiltré. 3 modes de jeu : duel, Stratego Original et le nouveau mode «infiltré». Dès 8 ans.



A2202711 - 327 826
 TRIVIAL PURSUIT SCIENCE ET VIE : testez vos connaissances en Science & Vie avec ce Trivial Pursuit, de 1 800 questions, personnalisé aux couleurs du célèbre magazine ! Un jeu multi-niveaux pour jouer avec toute la famille ! 2 joueurs et plus. Dès 7 ans.



A1604171 - 327 830
 RISK : nouveau graphisme, de nouvelles missions mais toujours le même but, partir à la conquête stratégique du monde ! 2-5 joueurs. Dès 10 ans.



A1503656 - 327 827
 CONCEPT : faites deviner des mots en plaçant des pions sur différentes icônes du plateau. Le joueur qui trouve le mot et l'équipe qui l'a fait deviner marquent des points ! 4 joueurs et plus. Dès 10 ans.



Jeux éducatifs



A1602670 - 327 834

MAGNETIC DOMINO : un classique revisité, pour jouer à plat ou en hauteur façon tour magnétique. La boîte aimantée sert de rangement. Inclus 28 dominos et règle du jeu. 2-4 joueurs. Dès 4 ans.



A1602669 - 327 832

MAGNETIC MIKADO : un classique revisité, coloré et aimanté ! Retirez les mikados sans faire bouger les autres, mais les mikados métalliques sont les plus difficiles à attraper ! Inclus 40 mikados en bois, 4 métalliques, stylet magnétique, sac de rangement et règles du jeu. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.



A1801311 - 327 835

DÉS MOTS DINGUES : lancez les dés sur la table et créez des mots le plus vite possible. Jeu d'ambiance éducatif, 10 niveaux de jeu pour petits et grands. 64 dés, pochette de rangement. 2-5 joueurs. Dès 7 ans.



A1901699 - 327 833

DÉS LIRE : le but est d'obtenir le maximum de points en lançant les dés sur certaines zones du tapis. Mais attention, le Perturbateur risque de déjouer vos plans... Soyez stratégique et précis ! Un jeu de calcul éducatif sans en avoir l'air. 37 dés et un tapis de jeu. 1-5 joueurs. Dès 7 ans.



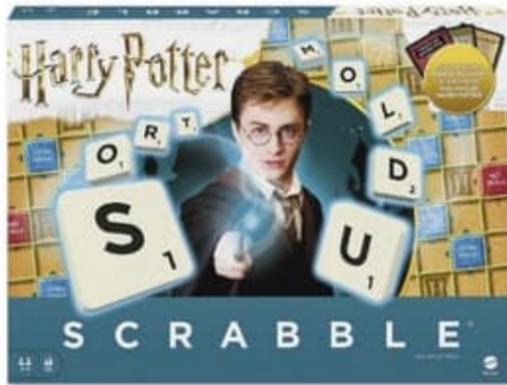


A1303836 - 327 837

SCRABBLE CLASSIQUE : le plus célèbre jeu de lettres. 102 lettres, sac de rangement et 4 chevalets. 2-4 joueurs. Dès 10 ans.



Harry Potter



A1904574 - 327 838

SCRABBLE HARRY POTTER : un design totalement magique, agrémenté de cartes pour des parties ensorcelées. 2-4 joueurs. Dès 10 ans.



A1704907 - 327 839

ABALONE : éjectez du plateau hexagonal six billes appartenant à votre adversaire en les poussant avec les vôtres. 2 joueurs. Dès 7 ans.



A0802949 - 327 840

RUMMIKUB CHIFFRES : réaliser des séries ou des suites de chiffres pour se débarrasser de ses plaques. 2-4 joueurs. Dès 7 ans.



A0400894 - 327 841

RUMMIKUB LETTRES : formez des mots avec vos lettres et celles du tapis. 2-4 joueurs. Dès 12 ans.



100% MADE IN FRANCE

LES JEUX DE SOCIÉTÉ



A2002482 - 327 843

DÉFIS NATURE GRAND JEU - DINOSAURES : installe tes dinosaures sur le maximum de continents. Rapidité, bluff et stratégie te mèneront à la victoire ! 2-5 joueurs. Dès 7 ans.



bioviva!



A2002480 - 327 844

DÉFI NATURE ESCAPE CAMOUFLAGE : 2 intrigues à résoudre grâce aux cartes Défis Nature. 1-3 joueurs. Dès 7 ans.



bioviva!



A1902957 - 327 845

ÉNIGMES ? LE GRAND JEU : trouvez les réponses pour propulser vos jetons sur la piste. Indices drôles et rebondissements pour toute la famille ! 2-8 joueurs. Dès 7 ans.



bioviva!



A1604357 - 327 846

LA FRANCE EN 2 000 QUESTIONS : jeu permettant de découvrir la gastronomie, les rites, les coutumes et l'histoire des 22 régions touristiques françaises. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



cric



A1604351 - 327 847

COFFRET 250 JEUX DE SOCIÉTÉ : jeu de l'oie, chevaux, échecs, dames, loto, cartes... Règles des jeux, pions, cartes, dés et rangements. Dès 3 ans.



cric



A2101454 - 327 848

MILLE BORNES GREEN : dans cette nouvelle édition éco-responsable, sois le premier à atteindre 1000 bornes à bord de ta voiture électrique ! 2-6 joueurs. Dès 7 ans.



DUJARDIN



A2002606 - 327 849

COLOR ADDICT XL : le but est de se débarrasser de ses cartes en superposant les mots, les couleurs ou les deux ! Des cartes spéciales et une paire de lunettes rouges pour devenir totalement déjanté ! 2-6 joueurs. Dès 6 ans.



Cartamundi



JEUX DE SOCIÉTÉ RESPONSABLES



POUR APPRENDRE À PRÉSERVER LA PLANÈTE



A2102233 - 327 851

RICHESSES DU MONDE GREEN : nouvelle version GREEN !
 Entre dans la peau d'un mécène et voyage à travers le monde pour récolter de l'argent et préserver la planète. Apprends à investir autrement : dans la biodiversité, les transports propres, les espèces en danger, le tourisme durable... Un jeu familial où pour gagner, prendre soin de la planète est essentiel. 2-6 joueurs. Dès 8 ans.



3 181860 750575



A1603492 - 327 852

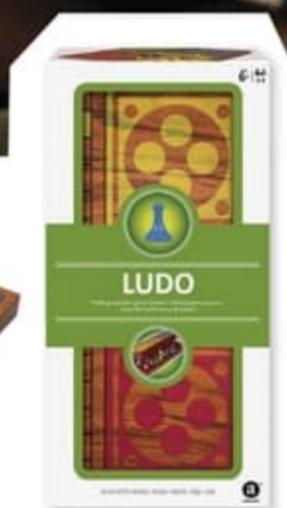
SAUVE TA PLANÈTE : remplacez les énergies polluantes par des énergies renouvelables sur la carte du monde, en répondant aux questions sur l'environnement, la nature ou l'écologie. Attention, des événements modifient la partie ! Un jeu participatif pour toute la famille. 2-8 joueurs. Dès 8 ans.



3 760089 890059



Des instants
de partage



A2003346 - 327 854
JEU DES PETITS CHEVAUX : pour jouer en famille ou entre amis. Pièces en bois peint. Plateau de jeu pliable, dimensions du plateau 29,5x29,5 cm. Idéal pour les voyages. Dès 6 ans.



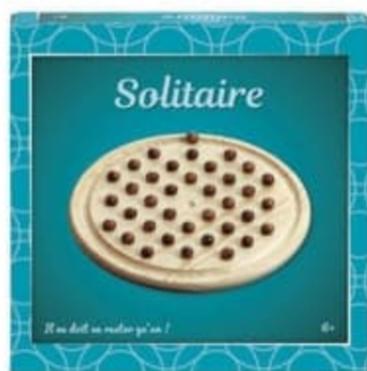
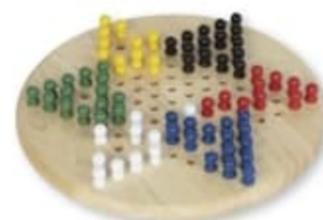
A2203226 - 327 855
JEU FERME LA BOÎTE : le premier joueur à fermer tous les clapets remporte la partie ! Boîte en bois, intérieur en feutrine verte. 9 clapets numérotés et 2 dés. Dès 6 ans.



A2103290 - 327 856
JEU D'ÉQUILIBRE EN BOIS : empile les 48 pièces de bois en une tour stable. Chacun enlève une pièce et la dépose sur le sommet, le premier qui fait tomber la tour a perdu ! Jeu d'adresse, de réflexion et d'observation. Dès 4 ans.

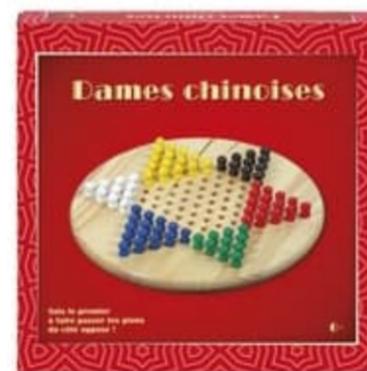


Produit
éco
responsable*



Produit
éco
responsable*

Produit
éco
responsable*



A2203228 - 327 857
JEU DU SOLITAIRE : le but est de faire en sorte qu'il ne reste plus qu'une bille dans le jeu. Plateau en bois de 29 cm. 40 billes. Dès 6 ans.



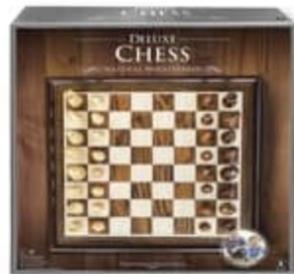
A2203227 - 327 858
JEU DE DAMES CHINOISES : le but est d'être le premier à faire passer tous ses pions du côté opposé. Jeu de stratégie de 2 à 6 personnes. Un plateau en bois de 30 cm. 90 pions de 6 couleurs différentes. Dès 6 ans.



*Produit en bois issu de forêts durablement gérées.



A1902931 - 327 862
BINGO DE LUXE : bois et métal. 12 cartes imprimées recto-verso, 300 jetons, 90 billes numérotées. Support pour billes numérotées en bois placage acajou. Dès 6 ans.



A1902930 - 327 860
JEU D'ÉCHECS DE LUXE : avec coffret de rangement en placage de bois naturel 35,5 x 35,5 cm. Pièces en bois massif de 8,25 cm. Dès 6 ans.



ESPRIT BOIS



A1902832 - 327 863
COFFRET DE 5 JEUX EN BOIS : comprenant un jeu de dames, d'échecs, de petits chevaux, un mikado et des dés. Toutes les pièces sont en bois. Boîte plumier pour faciliter le rangement. Dès 5 ans.



A2003347 - 327 861
JEU 2 EN 1 DAMES ET ÉCHECS : pour jouer en famille ou entre amis. Pièces en bois clair et noir. Plateau pliable. Dim 29,5x29,5 cm. Idéal pour les voyages. Dès 6 ans.



A2003349 - 327 864
COFFRET DE 10 JEUX EN BOIS ACAJOU : 10 plateaux différents pour jouer aux échecs, dames, backgammon, mancala, morpion, dames chinoises, serpents & échelles, petits chevaux, solitaire et au jeu de dés. Dès 6 ans.



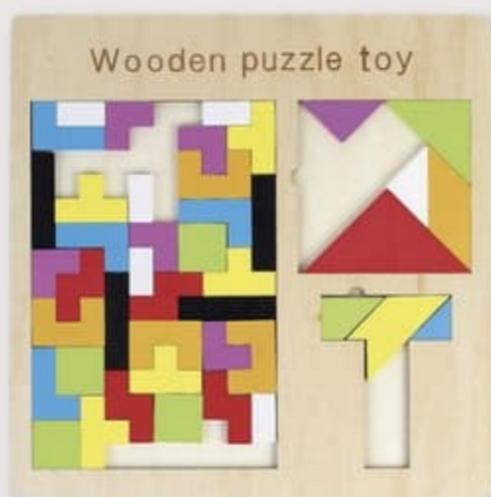


Différents modèles



Produit éco responsable*

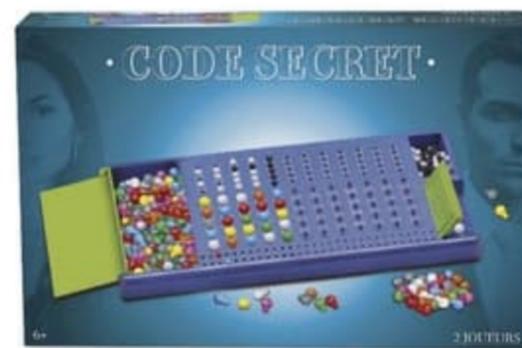
A2203316 - 327 866
COFFRET TROIS CASSE-TÊTES EN BOIS : amuse-toi à les monter et démonter, pour des heures de jeu amusantes. Modèles assortis. Dès 8 ans.



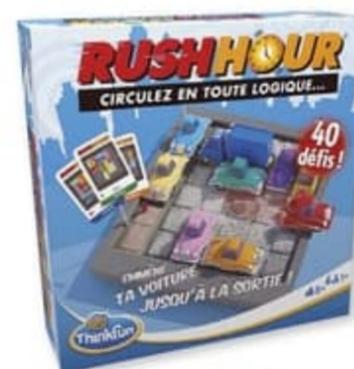
A2102729 - 327 868
PUZZLE CASSE-TÊTE : ludique et éducatif pour développer la logique en associant les formes et les couleurs. 3 niveaux de difficultés pour les petits et les grands. Taille du plateau 30 x 30 cm. Dès 6 ans.



A2102728 - 327 867
CASSE-TÊTE TANGRAM : pour réaliser de multiples combinaisons grâce aux différentes formes et couleurs proposées. Ce jeu évolutif plaira aux plus petits comme aux plus grands. Livré avec 250 pièces de 6 couleurs et formes différentes. Dès 3 ans.



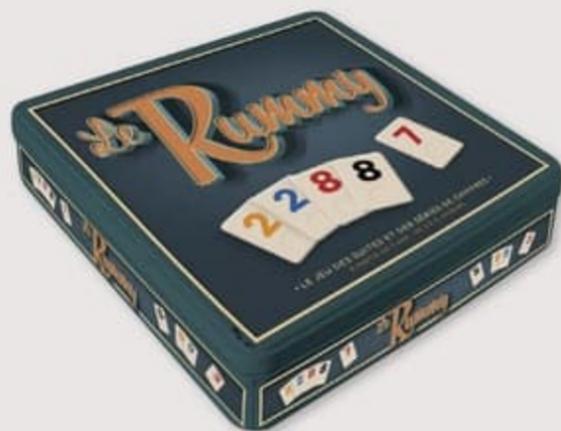
A1502531 - 327 869
JEU CODE SECRET : jeu de réflexion. Découvre le code couleur et c'est gagné ! 2 joueurs. Dès 6 ans.



A1802953 - 327 870
RUSH HOUR : sortez la voiture rouge de l'embouteillage en faisant glisser les véhicules qui la bloquent. 40 défis. 1 joueur. Dès 8 ans.



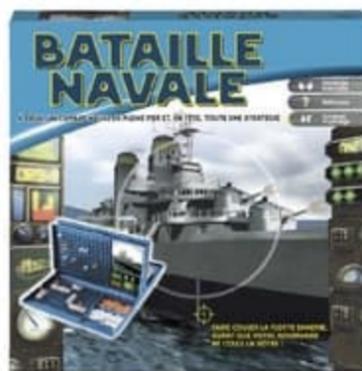
*Produit en bois issu de forêts durablement gérées.



A1803356 - 327 872
 LE RUMMY : trouver les meilleures combinaisons de chiffres et de couleurs pour se débarrasser au plus vite de toutes ses pièces. 2-4 joueurs. Dès 8 ans.



A1803355 - 327 873
 LE PYRADOMINO : jeu de dominos triangulaires. Faire correspondre les mêmes chiffres sur un côté du triangle. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.



A2003582 - 327 874
 BATAILLE NAVALE : trouve les bateaux de ton adversaire avant qu'il n'en finisse avec les tiens ! Jeu de stratégie et de réflexion. 2 joueurs. Dès 7 ans.



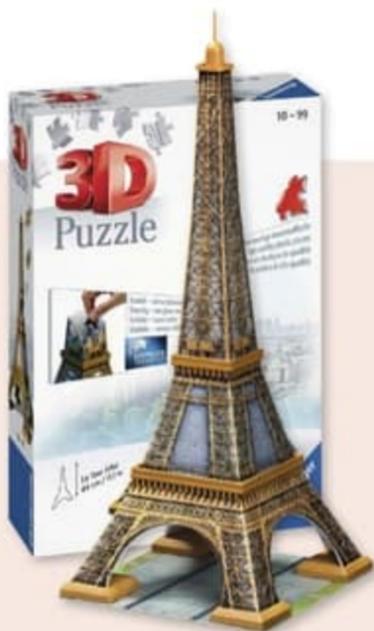
A0701103 - 327 875
 BATAILLE NAVALE PARLANTE : joue contre l'ordinateur ou défie un adversaire et détruis sa flotte ! Mode de jeu basique ou avancé. Sons de bataille et d'explosion, effets lumineux. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 5 ans.



A1002211 - 327 876
 ÉCHIQUIER ÉLECTRONIQUE SENSITIF LEXIBOOK : 64 niveaux de jeu dont 5 pour débutants. Différentes options : indique si un coup est bien joué, suggère un coup, revient jusqu'à 2 coups en arrière. Mode perfectionnement. Visualisation des coups joués par 16 diodes. Pochette rangement. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans.



LES ADOS



A1203674 - 327 878

PUZZLE 3D TOUR EIFFEL 216 PIÈCES : reproduction en 3D de la Tour Eiffel constituée de 216 pièces de puzzles en plastique numérotées, ainsi que d'accessoires uniques pour finaliser l'édifice. Dès 10 ans.

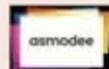


Harry Potter



A2103883 - 327 879

PUZZLE 3D HARRY POTTER HOGSMEADE EXPRESS : véritables scènes de la saga à construire. Fabriquées en papier prédécoupé de très haute qualité, les pièces numérotées vous permettent de monter des bâtiments et des éléments en 3D, sans colle ni outils ! Dès 8 ans.



A2201641 - 327 880

PUZZLE ESCAPE BARON SORCIÈRE ET VOLEUR : dans ce mélange de jeu d'échappée et de puzzle, vous explorez une mystérieuse demeure, pièce par pièce, vous découvrez les secrets qu'elle cache. Jouez le jeu à votre aise en mode puzzle ou réglez le timer pour viser le meilleur score en mode escape room. 1-2 joueurs. Dès 16 ans.



A2103249 - 327 881

MALLETTE DE POKER 300 JETONS : tout le nécessaire pour jouer entre amis ou en famille, dans une mallette en aluminium. Inclus : 300 jetons de 11,5 g, 2 jeux de cartes à jouer et 1 jeton de dealer. Dès 18 ans.



A2102424 - 327 882

CRÉE TA BORNE ARCADE : avec le tournevis inclus, assemble la manette, construis la borne et branche ensemble les composants (écran, haut-parleur et alimentation). Personnalise ta borne avec les autocollants. Découvre 12 jeux inspirés de grands classiques de l'arcade : jeu de puzzle, snake, casse-briques, shoot'em up... Notice illustrée en couleur. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.



SUPER MARIO



A2102238 - 327 883

RADIO-RÉVEIL ET VEILLEUSE MARIO : personnage Mario en 3D et sons du jeu vidéo. Dès 4 ans.



A2203903 - 327 740

LAMPE TORNADE 24 CM : idéale pour décorer la chambre. Verse de l'eau et ajoute les paillettes. La lampe possède une LED qui change de couleur et reproduit une tornade sous-marine. Notice illustrée en couleur pour découvrir 5 expériences surprenantes. Alim. secteur fournie. Dès 14 ans.



A2102505 - 327 884

ENCEINTE MICRO KARAOKÉ 3 WATTS : les amateurs de karaoké vont craquer pour ce micro avec ampli sans fil ! Avec ses effets délirants, à vous les soirées de folie ! Dimensions : 8 x 8 x 23,5 cm. Dès 8 ans.



LA MUSIQUE



A2202937 - 327 886

SUPER MICRO MAGIC FUN : se connecte à un smartphone ou un MP3 en Bluetooth. Fonction Magic'voice qui permet d'effacer les paroles des chansons pour pouvoir prendre la place du chanteur. Déformation de la voix et ajout d'effets sonores amusants. Effets lumineux qui clignent en rythme avec la musique. 15 chansons incluses. Réglage du volume sonore et arrêt automatique. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 2 ans.



A1902886 - 327 890

CLAVIER 24 TOUCHES + MICRO : 4 pads avec sons de percussions, 4 sons, 4 rythmes, 6 mélodies, réglages volume et tempo. Méthode d'apprentissage. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



A1902686 - 327 893

GUITARE ÉLECTRIQUE : 8 boutons sur le manche avec différents sons et effets de lumière. Barre de vibrato pour des sons de guitare délirants. 9 autres boutons permettent de choisir des démos, des rythmes, des effets et de régler le volume et la vitesse. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



A2203417 - 327 887

TAPIS MUSIC 10 TOUCHES 130 X 48 CM : 8 sons, 10 démos, volume réglable, fonction d'enregistrement et réécoute. Fonction d'apprentissage OKON. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.



A1902685 - 327 891

CLAVIER ÉLECTRONIQUE : orgue électronique avec plusieurs fonctions. 37 touches avec effets lumineux. Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Menu de démo, d'enregistrement et de lecture de tes propres morceaux. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.



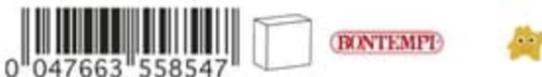
A2102765 - 327 888

MICRO SUR PIED : chante tes chansons préférées et le micro retransmet ta voix via le haut-parleur ! Tu peux même mettre un smartphone dans le support et le brancher pour diffuser tes chansons. La boule à facettes animera tes soirées pyjama. H. 107 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.



A2203412 - 327 892

CLAVIER NUMÉRIQUE 54 TOUCHES : 200 sons, 200 rythmes, 60 chansons préenregistrées, 12 sons de percussions sur le clavier. Gestion facilitée des accords (Easy/Classic chord), 2 niveaux d'apprentissage, écran pour affichage des fonctions courantes. Enregistrement et réécoute des mélodies. Prise micro à condensateur. Prise pour casque ou chaîne Hi-Fi. Prise USB pour Flash drive. Prise pour source musicale externe. Amplification stéréo. Arrêt automatique. Porte-partition et pied en métal fournis. Dim : 690 x 220 x 700 mm. Alim. adaptateur secteur fourni et 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.



A2102789 - 327 894

GUITARE ÉLECTRO AVEC CASQUE MICRO : sélection de 8 morceaux préenregistrés, 3 effets sonores. Réglage du volume. Connexion Wireless (Bontempi 1410). Casque-microphone. Prise pour micro à casque. Bandoulière. Arrêt automatique. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.



A2202955 - 327 889

AUDIOKID MON CASQUE INTERACTIF : un vrai casque avec contenu audio intégré, spécialement conçu pour les juniors. Alim. batterie fournie. Dès 4 ans.



A1902877 - 327 895

GUITARE BOIS 75 CM + BANDOULIÈRE ET SACOCHE : 6 cordes accordables, son réaliste. Avec sacoches, bandoulière et médiator. Dès 5 ans.



LE PLEIN AIR



A1901184 - 327 897

PORTEUR AUTO ROSE : une voiture ergonomique et rigolote ! Châssis ultra-stable, butées anti-bascule avant et arrière pour plus de sécurité. Coffre à jouets sous le siège. Dès 10 mois.



A2202881 - 327 898

PORTEUR AUTO GREEN : porteur en forme de voiture. Ergonomique et stable. Butées anti-bascule avant et arrière. Fonction trotteur. Coffre à jouets sous le siège. Dès 10 mois.



A2003275 - 327 899

PORTEUR TRACTOPELLE ABRICK : pelle avant à manipuler grâce aux 2 poignées de part et d'autre du volant. Sa fixation en position haute est très pratique pour transporter les 5 briques de construction « Les Maxi » incluses. Coffre sous la selle. Dès 1 an.



A1703957 - 327 900

TRICYCLE BE FUN BLEU : évolutif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois.



A1703958 - 327 901

TRICYCLE BE FUN ROSE : évolutif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois.



A1803205 - 327 902

TRACTEUR FARMER XL CLAAS AVEC REMORQUE : remorque détachable et roues tout-terrain. Doté d'un design moderne ressemblant au modèle CLAAS, d'un volant avec un klaxon, d'un capot qui s'ouvre et d'un siège ajustable. Dès 3 ans.



Pour
apprendre
l'équilibre



A2103486 - 327 904
DRAISIENNE FIRST GRISE ET VERTE : cadre, guidon et fourche en métal. Guidon ajustable avec poignée en TPR souple et résistant. Jantes en Nylon composite. Selle ajustable. Pneus pleins en EVA et increvables Ø 254 mm. Dès 2 ans.



A2102649 - 327 905
PAT' PATROUILLE : cadre, fourche et guidon en métal très résistant. Guidon réglable en hauteur sur 2 positions : 67/70 cm. Roues silencieuses, repose-pieds décoré. Poids maxi utilisateur 20 kg. Dès 3 ans.



A1903497 - 327 906
PATINETTE 3 ROUES LA REINE DES NEIGES II : cadre, fourche et guidon en métal très résistant. Guidon réglable en hauteur sur 2 positions : 67/70 cm. Roues silencieuses, repose-pieds décoré. Poids maxi utilisateur 20 kg. Dès 3 ans.



A2003548 - 327 907
TROTINETTE 2 ROUES PLIABLE : poignées pliables en plastique souple. Guidon T-Bar en acier, réglable en hauteur (72 à 82 cm). Frein sur la roue arrière. 2 roues 121 mm en PVC, roulements ABEC 5. Système de pliage simple et sécurisé. Poids maxi utilisateur 50 kg. Norme EN71-1. Dès 4 ans.



A2201199 - 327 908
SKATEBOARD 56 CM GRAFFS : dès 5 ans.



A2201200 - 327 909
SKATEBOARD NOIR ET ROUGE 56 CM : dès 5 ans.





A2003356 - 327 911

TABLE DE JEUX 5 EN 1 : Jouez au babyfoot, au tennis de table, au hockey, au bowling ou au basketball grâce à cette table 5 en 1 ! Comprend un tableau des scores individuels. 2 joueurs. Dès 6 ans.



4 893431 213516



A2103149 - 327 912

FLIPPER ÉLECTRONIQUE SONS ET LUMIÈRES : avec 6 effets sonores, 8 lumières clignotantes. Lance 1, 2 ou 3 balles à la fois et teste ta rapidité et tes réflexes. Le score s'affiche sur le tableau. Dimensions 42 x 23 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.



3 437012 131496



A1603202 - 327 913

JEU DE FLÉCHETTES MAGNÉTIQUES : sans danger, 3 fléchettes aimantées. Une cible au recto et une autre au verso. Dès 10 ans.



3 561864 220302



A1902494 - 327 914

PUNCHING BALL ET GANTS : Ensemble d'entraînement de boxe incluant 1 ballon de frappe à gonfler et une paire de gants. Pied lestable. Hauteur ajustable de 79 à 120 cm. Le ballon se gonfle à l'aide d'une pompe avec aiguille (non incluse). Dès 5 ans.



3 437019 024944



A2100698 - 327 915

JEU DE QUILLES NORDIQUES : quilles en bois numérotées et lanceur. Avec filet de transport. Dès 6 ans.



3 437010 069876



OUT2PLAY



A2101411 - 327 916

CIBLE ÉLECTRONIQUE 21 JEUX : 8 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.



3 437012 114116



OUT2PLAY



A1702919 - 327 917

BUT DE FOOT PLIABLE : facile à transporter et à déplier. Avec piquets de fixation, ballon et pompe. L.90 x 59 x 61 cm. À assembler par un adulte. Dès 5 ans.



4 893431 659079



A2100728 - 327 918

ENSEMBLE DE BADMINTON POUR 2 JOUEURS : inclut 1 filet, 1 boîte de rangement, 2 raquettes de badminton et 2 volants. Dès 5 ans.



3 437010 007281



OUT2PLAY



LES OFFRES COMPLÉMENTAIRES

OFFRE SAPIN DE NOËL

CHAQUE ANNÉE NOUS NOUS EFFORÇONS DE VOUS PROPOSER DES PRÉSENTOIRS ORIGINAUX QUI ANIMERONT VOS RAYONS !

LE CONTENU DES PRÉSENTOIRS EST ENTIÈREMENT PERSONNALISABLE. DEMANDEZ CONSEIL À VOTRE COMMERCIAL !

LES OFFRES COMPLÉMENTAIRES

H. 175 CM



Présentoir
4 faces

D2000043

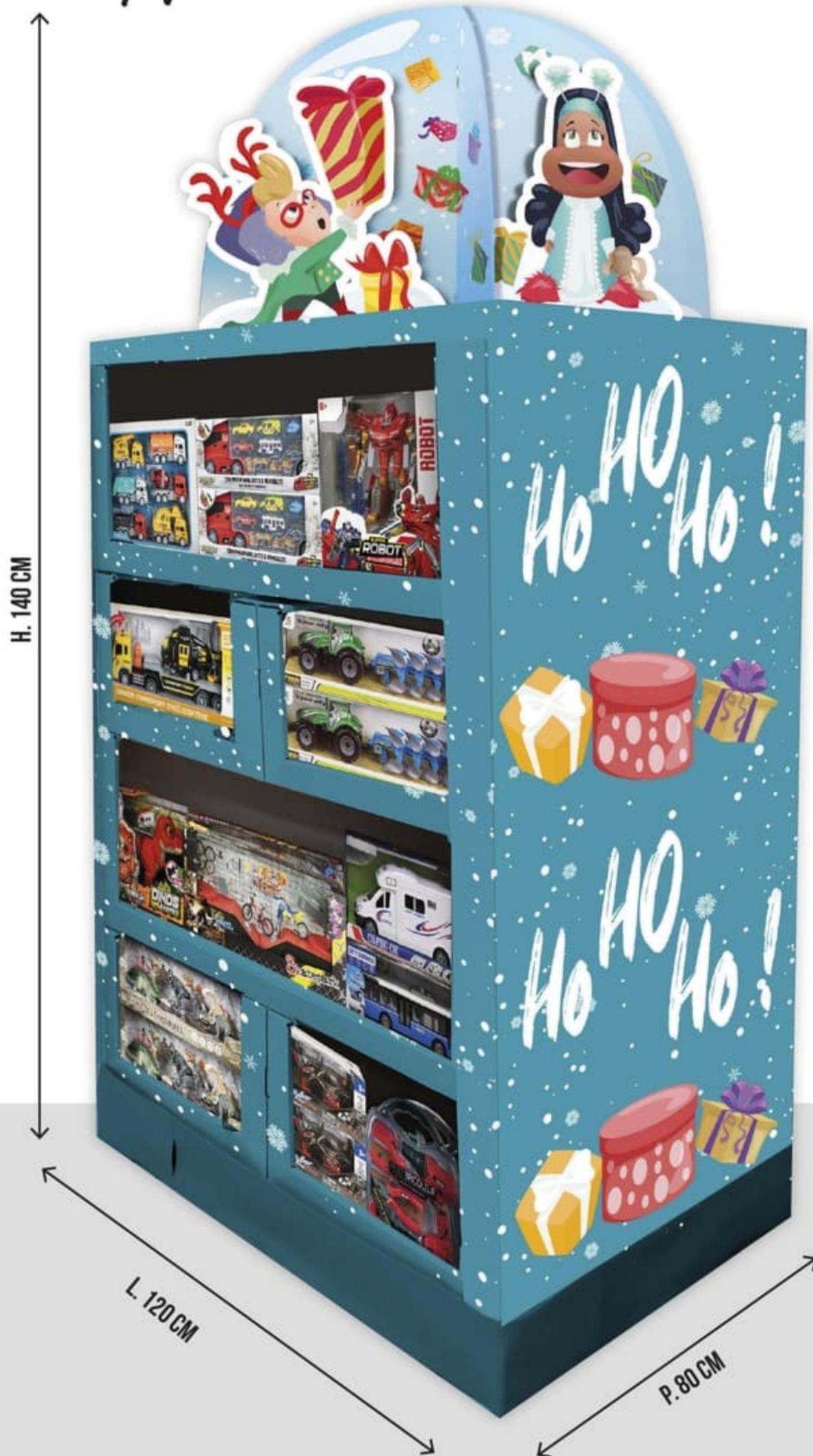
Présentoir sapin de Noël (vendu vide)



3 437012 900436

OFFRE BOULE À NEIGE

Nouveau !



Recto



Verso



D2200152
Présentoir boule à neige
(vendu vide)



OFFRES LINÉAIRES THÉMATIQUES

LES OFFRES COMPLÉMENTAIRES

OFFRE IMPORT



OFFRE VÉHICULES IMPORT



Des linéaires à forte rentabilité

CONSULTEZ VOTRE COMMERCIAL POUR
OBTENIR LA LISTE DÉTAILLÉE DU CONTENU
DE CHAQUE LINÉAIRE OU CONSTITUER
VOTRE OFFRE PERSONNALISÉE !



OFFRE PUZZLES

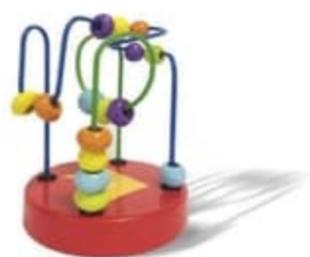


OFFRE LOISIRS CRÉATIFS



JEUX EN BOIS ET JEUX DE VOYAGE

LES OFFRES COMPLÉMENTAIRES



LINÉAIRE NOËL 2 ÉLÉMENTS



PRÉSENTOIRS WIDYKA

LES OFFRES COMPLÉMENTAIRES



Nouveau!



OFFRE FÊTES

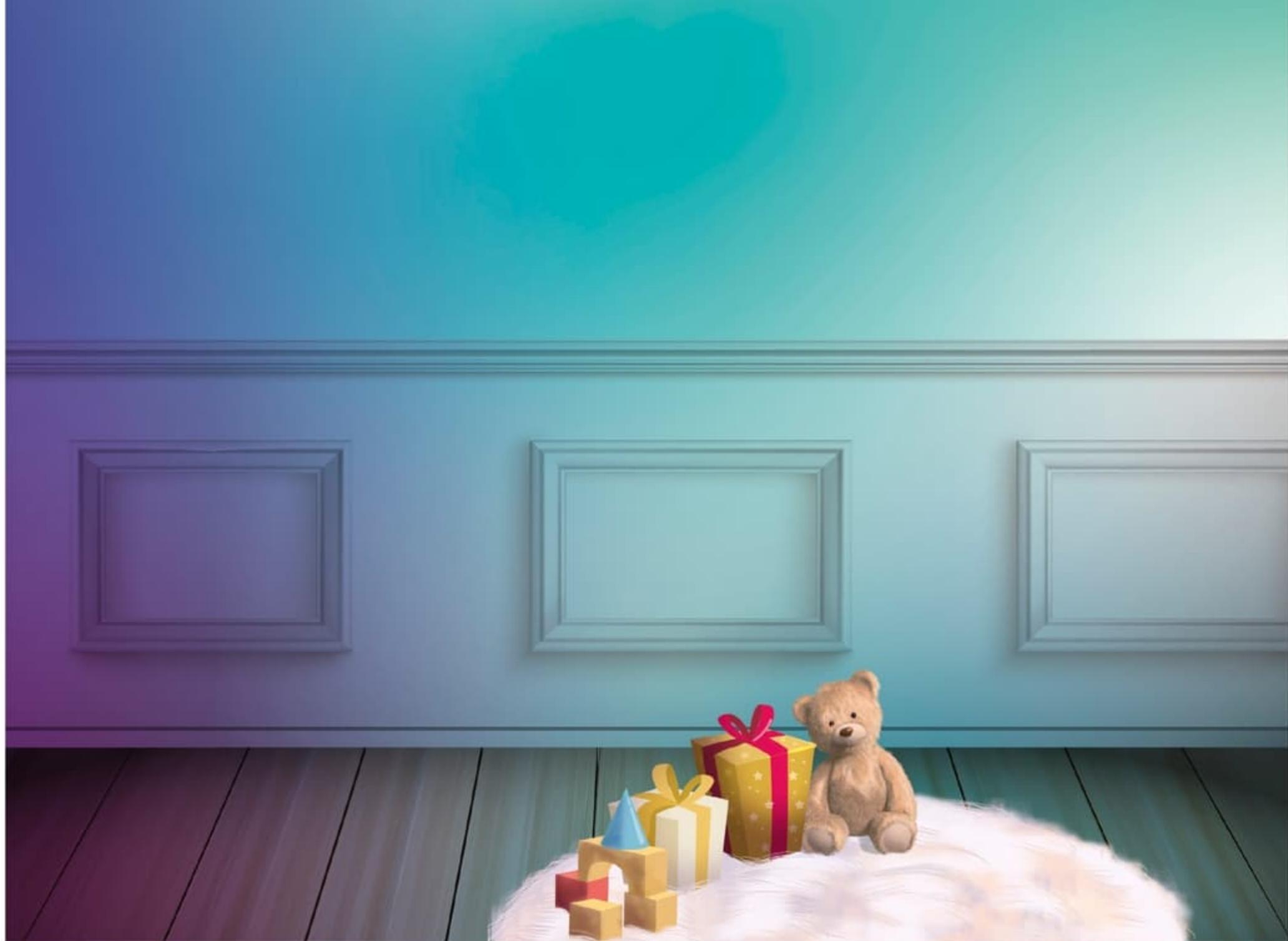


Préparons les fêtes ensemble !





À bientôt dans votre magasin !



Nous avons commandé les produits en quantité suffisante et suffisamment à l'avance pour laisser à nos fournisseurs le temps d'honorer nos commandes. Il nous est cependant impossible d'anticiper d'éventuels problèmes de livraison de la part de ces fournisseurs ou des transporteurs. En conséquence, il peut se produire une rupture momentanée pendant la période promotionnelle. En application du décret n° 2005-829 du 20 juillet 2005 portant sur l'organisation, le financement, l'enlèvement et le traitement des déchets d'équipements électriques, le prix de vente de certains jeux et jouets est majoré d'une contribution environnementale. Les produits concernés font l'objet d'un affichage particulier destiné à l'information des consommateurs. Conformément au décret n° 2013-1141 du 10 décembre 2013 relatif à l'information des acquéreurs de supports d'enregistrement soumis à la rémunération pour copie privée, les produits concernés font l'objet d'une information spécifique.

© Jouets SAJOU - www.agence-gemap.com - Photos : D. Darrault, Fabricants, Pexels

Magasins indépendants - Sous réserve d'erreurs typographiques. Textes et photos non contractuels.



Ce catalogue est imprimé en France
par Raynaud Imprimeurs,
79160 Coulonges-sur-l'Autiz

www.jouets-sajou.com