

JOUETS SAJOU

2020



Catalogue professionnel

Sommaire

| | |
|---------------------------------------|---------|
| Les peluches | p.03-06 |
| Les découvertes | p.07-14 |
| Les véhicules | page 15 |
| Les jouets en bois | p.16-19 |
| Les constructions | p.20-21 |
| Les héros des petits | p.22-23 |
| Les porteurs | page 24 |
| Les jeux d'imitation | p.25-27 |
| Les poupées et accessoires | p.28-30 |
| Les poupées mannequins | p.31-32 |
| Les petits univers | p.33-37 |
| Les jouets interactifs | page 38 |
| Les constructions | page 39 |
| Les maquillages et déguisements | p.40-41 |
| Les véhicules | p.42-47 |
| Les jouets radiocommandés | p.48-49 |
| Les héros | p.50-54 |
| Les armes | p.55-56 |
| Les constructions | p.57-61 |
| Les jeux créatifs | p.62-67 |
| Les jeux éducatifs | p.68-70 |
| Les jeux de société | p.71-80 |
| Les ados | page 81 |
| La musique | page 82 |
| Les jeux de plein air | p.83-85 |



Votre magasin Jouets SAJOU vous propose un assortiment de produits sélectionnés spécifiquement pour la fin d'année. Vous y retrouverez des nouveautés et des jeux classiques qui sauront ravir les enfants pour Noël.

Commande

Un bon de commande spécifique et personnalisé vous sera remis par votre magasin Jouets SAJOU.

Chèque cadeau

Pratique, pensez-y, le chèque cadeau Jouets SAJOU est également disponible pour un choix encore plus important en magasin.



Les pictogrammes utilisés :



Le coup de cœur de Noël

Trop mignon avec des petits cœurs sur ses pattes !



303 001



PELUCHE OURS ARGENTÉ : Tout doux et recouvert de paillettes, cet ours pétille de vie ! Il est très chic avec son nœud papillon et ses petits cœurs en velours aux pattes. H. 43 cm. Dès la naissance. Ref. A2002913



303 002



PELUCHE LAMA : Blanche avec étoiles scintillantes multicolores. 45 cm. Dès la naissance. Ref. A1902690



303 003



PELUCHE LICORNE ARC-EN-CIEL : Scintillante et féérique avec son pelage blanc et rose à paillettes. Sa crinière et sa queue sont aux couleurs de l'arc-en-ciel. 55 cm. Dès la naissance. Ref. A2002914



303 004



CHEVAL OU LICORNE À CHEVAUCHER : Appuie sur son cou et il se mettra à hennir. 4 modèles assortis cheval ou licorne. H 70 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 18 mois. Ref. A2003251



Sonore !



303 005



PELUCHE OURS BEIGE CLAIR : Tout doux. H. 100 cm. Dès la naissance. Ref. A140237



303 006



PELUCHE CROCODILE : Toute douce avec des yeux rigolos. Longueur 100 cm. Dès 2 mois. Ref. A1803217

Découvre ta
peluche surprise
à l'intérieur de ce
gros chocolat !
Il y en a 12 à
collectionner !



303 008

CHOCO PELUCHE : Surprise à découvrir !
Une adorable peluche de 23 cm se cache
dans ce gros chocolat. 12 modèles
assortis, à collectionner. Dès la naissance.
Ref. A200290



303 009



PELUCHE OURS ASSIS AVEC NCEUD :
26 cm. 3 modèles assortis. Dès la naissance.
Ref. A1702141



303 012

ANIMAL AVEC SEQUINS RÉVERSIBLES :
Animal en peluche, recouvert de sequins
magiques qui le font changer de couleur.
100% polyester. Pingouin, poisson clown
ou dauphin, assortis. 40 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1902357



303 010

PELUCHE PANDA ASSIS :
30 cm. Dès la naissance.
Ref. A1902691



303 011

PELUCHE KOALA : Mignon
petit koala aux yeux brillants.
28 cm. Dès la naissance.
Ref. A2002923



303 013

POUPÉE SIRÈNE : Vêtue de sequins
magiques argent et multicolores,
longs cheveux. 100% polyester.
2 couleurs assorties. 40 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1902692



303 014

POUPÉE CHIFFON PRINCESSE :
2 couleurs assorties : bleue ou rose.
40 cm. Dès 1 an.
Ref. A1803308



303 018

PELUCHE BARBAPAPA : Une peluche toute douce à câliner ! 9 modèles assortis. H 20 cm environ. Dès la naissance.
Ref. A2003439



Tchoupi

303 019

PELUCHE MUSICALE TCHOUPI : Il chante le générique de la série TV lorsqu'on lui appuie sur le ventre. Peluche douce. 20 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.
Ref. A1604007



Monchhichi

303 020

MONCHHICHI : et son beau sweat renne ! 20 cm. Dès 2 ans.
Ref. A2002714



MINNIE



MIKEY MOUSE

303 021

PELUCHE MICKEY OU MINNIE : 35 cm. Modèles assortis. Dès la naissance.
Ref. A2002947



Disney

303 022

PELUCHE LES AMIS ANIMAUX DISNEY : Dalmatien, Dumbo, Marie, Bambi, Belle ou Parpan 30 cm. Modèles assortis. Dès la naissance.
Ref. A2002945

Disney
LA REINE
DES NEIGES II



303 023

PELUCHE OLAF
LA REINE DES NEIGES 2 : 25 cm.
Dès la naissance.
Ref. A1902597



303 024

PELUCHE ANNA
LA REINE DES NEIGES 2 : 25 cm.
Dès la naissance.
Ref. A1902595



303 025

PELUCHE ELSA
LA REINE DES NEIGES 2 : 25 cm.
Dès la naissance.
Ref. A1902596



303 026

PELUCHE ANNA
LA REINE DES NEIGES 2 : 43 cm.
Dès la naissance.
Ref. A1903788



303 027

PELUCHE ELSA
LA REINE DES NEIGES 2 : 43 cm.
Dès la naissance.
Ref. A1903789



303 029  **Aisy Née**
PANTIN LICORNE POUSSIÈRE D'ÉTOILES AVEC DOUDOU : Moyen modèle, 30 cm. Dès la naissance.
 Ref. A1903324



303 030  **Aisy Née**
PANTIN PAPUCHE AVEC DOUDOU MARRON GLACÉ : 29 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2001610



303 031  **Aisy Née**
PANTIN PAPUCHE AVEC DOUDOU ROSE : 29 cm. Dès la naissance.
 Ref. A1903323



303 032  **Aisy Née**
BOITE À MUSIQUE LES LAYETTES : Modèles assortis taupe, rose ou bleu. 15 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2001619



303 033  **Aisy Née**
DOUDOU LES LAYETTES : Modèles assortis taupe, rose ou bleu. 25 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2001625



303 035  **Aisy Née**
PANTIN D'ACTIVITÉ POLLEN : Pouët-pouët, anneau de dentition, papier craquant. 27 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2002693



303 036  **Aisy Née**
RANGE PYJAMA PÉPIN : 40 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2002695



303 037  **Aisy Née**
PANTIN D'ACTIVITÉ PÉPIN : Pouët-pouët, anneau de dentition, papier craquant. 27 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2002692



303 034  **Aisy Née**
RANGE PYJAMA POLLEN : 40 cm. Dès la naissance.
 Ref. A2002696



303 038  **Aisy Née**
LOULA LA GRENOUILLE D'ACTIVITÉS
 38 CM : Coassement, vibrato, papier bruisant, miroir, anneau, hochet et pouët-pouët. Dès la naissance.
 Ref. A1704314



303 039  **Simba**
PELLUCHE COUSSIN CYGNE BLANC : 40 cm. Dès la naissance.
 Ref. A1902586



303 041

VEILLEUSE MUSICALE PAYS DES RÊVES : Projette des dessins multicolores au plafond sur de douces mélodies. 3 modes de sélection musicale. 5, 10 ou 15 mn au choix. H. 22 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès la naissance.
Ref. A1903055



303 042

MOBILE NEXT2DREAMS : Système pratique permettant de le fixer sur les berceaux en bois et en tissu. 10 min de musique classique, bruits blancs et une douce veilleuse. Partie électronique et lumineuse détachable. Rose ou bleu. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès la naissance.
Ref. A1803817

En rose
ou en bleu



303 043

OURSON PROJECTEUR BABY BEAR BLEU : Peluche musicale en velours extra doux. Projections d'étoiles lumineuses. 30 mn de mélodies et sons de la nature. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès la naissance.
Ref. A1604547 (en bleu)

303 044

OURSON PROJECTEUR BABY BEAR ROSE.
Ref. A1605132 (rose)



303 045

PELUCHE INTERACTIVE PUPPY FISHER-PRICE : Peluche aux différentes textures à découvrir avec la technologie Éveil Progressif. Avec plus de 50 chansons, Puppy permet à l'enfant de découvrir son environnement en trois niveaux : Exploration, encouragement et imagination. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 6 mois.
Ref. A1804073



303 046

PELUCHE MA DOUCE LICORNE INTERACTIVE : Adorable à serrer et à câliner. 5 touches interactives pour apprendre les premiers chiffres, lettres, formes et couleurs. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.
Ref. A1803370

Partons
à l'aventure !



Little
Love



303 047

LITTLE LOVE P'TITS BÉBÉS DÉGUISÉS : Poupon interactif coloré et tout doux, déguisé en chat, licorne ou lapin. Plus de 20 chansons, phrases amusantes et sons rigolos. 30 cm environ. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an.
Ref. A2003269



**SOPHIE
LA GIRAFE**
— Paris, 1897 —

303 048

Vulli
COFFRET SOPHIE LA GIRAFE,
COLLECTION SOPHISTICATED :
Sophie la girafe, anneau de dentition et
carte à personnaliser dans un coffret et
sac cadeau naissance. Dès la naissance.
Ref. A1804429



303 049

Vulli
PELUCHE SOPHIE 20 CM,
COLLECTION IL ÉTAIT UNE FOIS... :
Velours ultra doux, corps et pattes
garnis de microbilles. Dès 3 mois.
Ref. A2003122



303 050

Vulli
**TOUCH AND PLAY BOARD, COLLECTION
FRESH TOUCH :** Tableau d'éveil interactif
multifonctions recouvert de mousse.
3 positions de jeu : sur les genoux, au
sol ou accroché au lit grâce aux 3 liens.
6 bruits d'animaux, 6 mélodies et un piano.
Volume sonore réglable. Alim. 3 piles
LR03/AAA fournies. Dès 3 mois.
Ref. A2003121



303 052

SET DE BAIN BALEINE : La baleine sert de fontaine pour verser de l'eau dans les 4 passoirs en forme d'animaux de la mer. Dès 1 an.
Ref. A1902753

303 053

SAC ANIMAUX DE BAIN : 10 animaux marins à fonction gicleur. Idéal pour accompagner les tout-petits et les faire jouer dans leur bain ! Dès 10 mois.
Ref. A1903335



303 054

MAGIC 'N' SPLASH P'TITES BOUÉES ANIMAUX : Flotte dans le bain ainsi que son accessoire. Un bouton lumineux déclenche les phrases, 3 chansons et 15 mélodies. Modèles assortis licorne, canard ou flamant rose. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 1 an.
Ref. A2003266



303 055

TOMLY. MON ÉLÉPHANT FARCEUR : Plongez-moi dans l'eau, pressez sur mon ventre et j'arrose avec ma trompe. J'aime chanter, barrir et jouer en fanfare. Chantons ensemble ! Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois.
Ref. A1901205



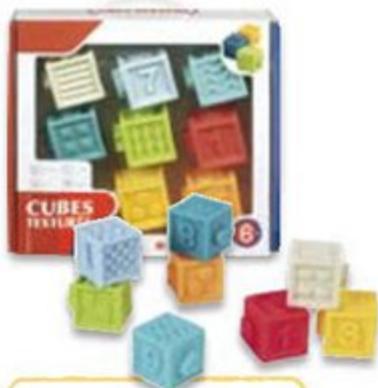
303 056

ARBRE D'ACTIVITÉS DU BAIN : Avec 3 moulin, une baleine pour verser l'eau et un oiseau qui asperge. Dès 18 mois.
Ref. A1902756



303 057

LUDI. COFFRET BAIN 3 ACTIVITÉS : Bateau pirate avec canons et moulin à eau, grand canard à moulin ventral et 4 aspergers rigolos. Ventouses de fixation. Dès 10 mois.
Ref. A1303268



303 059



8 CUBES TEXTURÉS : 8 cubes soft à empiler et à encastrer. Ce jouet est idéal pour développer la sensorialité grâce aux différentes couleurs et aux formes en relief. Dès 6 mois.

Ref. A2003143



303 060



8 BALLEES TEXTURÉES : 8 balles sensorielles de tailles et de couleurs différentes adaptées aux petites mains. Les différents reliefs permettent de développer le toucher et de se familiariser avec les couleurs. Dès 6 mois.

Ref. A2003142



303 061



PERLES À ENFILER : 12 grosses perles de textures différentes, faciles à prendre en main et à enfiler. Dès 18 mois.

Ref. A1803341



303 062



LUDI

COFFRET D'ÉVEIL : Contient 3 jouets : une pyramide alternant arceaux et balles souples 6,5 cm, 8 et 10 cm, une balle sensorielle 13 cm à picots et un rouleau gonflé 10x40 cm. Dès 6 mois.

Ref. A2002661



303 063



LUDI

JEU DE QUILLES CHAT : Renversez les 5 quilles 15 cm grâce à la balle. Plastique souple. Dès 10 mois.

Ref. A1603879



303 064



LUDI

36 DALLES CHIFFRES ET LETTRES : Isolent du froid, amortissent les chocs, résistent aux petites dents et stimulent la motricité fine. Elles forment un tapis de jeu de 90x90 cm ou s'assemblent en puzzle 3D avec encastrement. Dalles EVA, ép. 1,3 cm. Dès 10 mois.

Ref. A1104452



303 065



Clementoni

TAPIS SENSORIELS CLEMMY : 6 mini-tapis de différentes textures et 12 Clemmy. Ce jeu stimule le sens du toucher, les compétences manuelles, la perception visuelle et les associations logiques. Dès 6 mois.

Ref. A2002790



303 066



LUDI

SAC DE 75 BALLEES DE JEU : Couleurs attrayantes pour compléter vos aires de jeux. Grand sac de rangement. Diam. balles 6 cm. Dès 6 mois.

Ref. A1104288



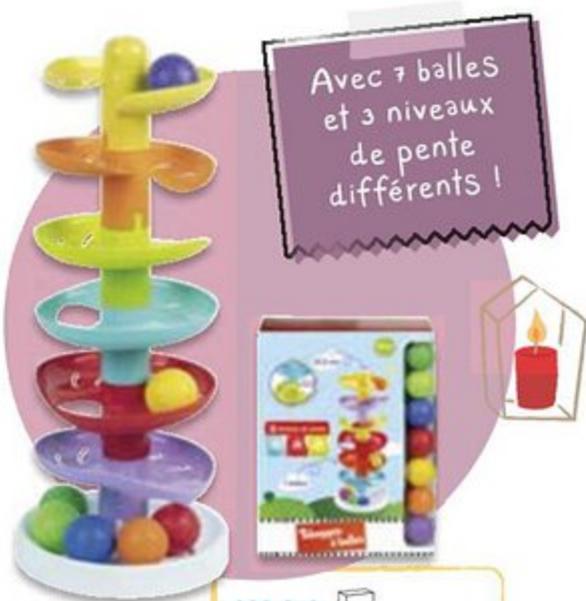
303 067



LUDI

TENTE POP-UP ET 50 BALLEES : Amuse-toi à te cacher à trier les balles par couleur ou à imaginer ta maison. À installer à l'intérieur ou à l'extérieur. Facile à monter et à emporter. 70 x 93 cm. Dès 2 ans.

Ref. A2002907



303 070 
TOBOGGAN À BALLE : Tour à balles incluant 7 virages et 7 balles. Assemble les plateaux de différentes façons pour former le parcours souhaité. 47,5 cm monté. Dès 1 an.
 Ref. A200316



303 071 
BÂTON DE PLUIE : Ce bâton de pluie est un jouet idéal pour stimuler et éveiller musicalement les tout-petits. H.35 cm. Dès 6 mois.
 Ref. A1605016



303 072 
BOULE D'ÉVEIL CHENILLE : Nombreuses manipulations : perles formant une chenille, chiffres et lettres à faire glisser, miroirs, bâton de pluie et bouton pouët-pouët. Dès 3 mois.
 Ref. A1903020



303 073 
TRIANGLE MULTI-ACTIVITÉS : Il accompagnera bébé dans ses premières manipulations. Circuit de billes, formes à pousser/tirer, engrenages, miroir, chiffres/lettres rotatifs et sensoriels et bâton de pluie. L.20 x H.17 cm. Dès 6 mois.
 Ref. A200318



303 074 
BOULE DES FORMES À ENCASTRER : Sphère avec formes à trier et à encastrer. Ouvre la sphère pour récupérer les formes, pose les 2 parties de la sphère sur une surface plane pour faire glisser les formes géométriques sur les pentes. Dès 1 an.
 Ref. A1902668



303 075 
CUBES D'ACTIVITÉS EMPILABLES : 3 cubes encastrables surmontés d'une tête d'animal. Nombreuses activités d'éveil : miroir, curseur ondulé, roues dentées, papillon, fenêtres coulissantes, cadran clac clac... Dès 3 mois.
 Ref. A1902687



303 076 
SET DE FORMES EMPILABLES : Composé de 5 gobelets gigognes et une pyramide de 5 anneaux texturés de différentes couleurs. Dès 6 mois.
 Ref. A2003139



303 077 
8 CUBES À EMPILER : 5 faces différentes pour apprendre et découvrir les chiffres, les lettres, les animaux, les nombres... les cubes s'empilent pour former une pyramide de près de 76 cm. Dès 2 ans.
 Ref. A1702906



303 079 
TOUPIE GRENOUILLE : Appuie sur sa tête pour faire tourner les billes ! Dès 6 mois.
 Réf. A2003168



303 080 
ROBOT D'ACTIVITÉS INTERACTIF : Il parle, ses yeux sont mobiles, son cœur pivote et s'allume, ses mains sont rotatives. Plein de boutons différents : engrenages, boutons poussoirs... Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 9 mois.
 Réf. A1902681



303 081 
ROBOT TITI ÉLECTRONIQUE : Jambes et bras articulés, 2 bouliers sous les pieds lui permettent de se déplacer. Les boutons déclenchent différentes actions, des sons et des lumières. H 21 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.
 Réf. A1702977

Rugit, chante et fait de la lumière !
 Il évite les obstacles et change de direction !



303 082 
DINOSAURE SONS ET LUMIÈRES : Ce dinosaure amusant se balade en rugissant comme un vrai dino, joue une mélodie et émet de la lumière. Intelligent, il se retourne et change de direction lorsqu'un obstacle survient ! H 20 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A2003169



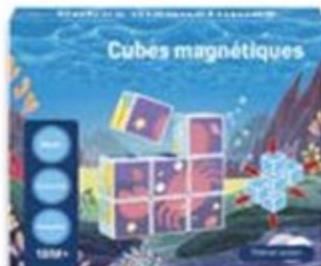
303 083 
LES ACROBATES SENSORIELS : 10 pièces, 15 activités et des centaines de combinaisons d'empilage. Chaque élément possède une fonction sensorielle (kaléidoscope, sons maracas, crick crick, billes, textures...) et favorise la motricité fine : empiler, enfiler, encastrer, tourner... Dès 18 mois.
 Réf. A2003068



303 084 
LE ROULI PUZZLE LICORNE : Un compagnon à emporter pour développer la motricité fine et la logique grâce à des petits sons encourageants. 3 puzzles à reconstituer. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.
 Réf. A1902757



303 085 
THÉÂTRE ET 4 MARIONNETTES : Pour raconter la célèbre histoire du Petit Chaperon Rouge avec le loup, la grand-mère et le chasseur. Poupées lavables. Dim. théâtre 33x38 cm. Dès 3 ans.
 Réf. A2003317



303 086 
SET DE 9 CUBES MAGNÉTIQUES : Assemble-les tel un puzzle pour former jusqu'à 6 dessins de fonds marins différents. Dim dessin : 15x15 cm. Dès 18 mois.
 Réf. A2003081



Fisher-Price



303 088

NOAH LE KOALA INTERACTIF, LINKIMALS FISHER-PRICE : Apprendre les chiffres, les formes et à compter. 10 boutons lumineux, 70 chansons, sons et phrases. 2 activités manuelles sur sa patte et sur l'arbre. Oreille en tissu. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 9 mois.
Ref. A2003505

Fisher-Price



303 089

MA PREMIÈRE MONTRE PUPPY FISHER-PRICE : De multiples activités, de la musique, des sons et des images pour développer l'imagination et les sens de bébé. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 6 mois.
Ref. A2001846



303 090

MON PREMIER APPAREIL PHOTO PUPPY FISHER-PRICE : Boutons et textures multiples pour éveiller les sens de bébé, découvrir les chiffres et l'alphabet. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.
Ref. A2001847



303 091

BABY CONSOLE DES DÉCOUVERTES : 6 boutons lumineux sur l'écran pour découvrir les animaux en français et en anglais, les lettres, les nombres et bien plus encore ! 3 chansons et 4 mélodies. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 9 mois.
Ref. A2003261



303 092

MAGI BALLE D'ÉVEIL DES P'TITS COPAINS : Colorée, interactive et musicale, elle déclenche chansons et sons rigolos dès qu'on la lance ou la fait rouler. 15 mélodies et 5 chansons. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 mois.
Ref. A1502149



303 093

BABY LIVRE À SURPRISES : 6 pages interactives joliment illustrées, 3 boutons pour découvrir les animaux, les objets, les couleurs et écouter des chansons. Anneau d'attache, 4 chansons et 20 mélodies. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 6 mois.
Ref. A1703295



303 094

MAGI TAM-TAM DES FORMES : Tam-tam à sons rigolos et trieur de formes avec 5 blocs colorés. La note de musique clignote en rythme. 20 mélodies et 3 chansons. Réglage du volume sonore. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.
Ref. A1604567



303 095

MON ÉLÉPHANT POUSSE POUSSE : Grâce à la poignée adaptée Bébé fait rouler ce petit éléphant. Les boutons déclenchent plus de 50 phrases, des chansons amusantes et des anecdotes sur les animaux. Alim. 1 pile LR03/AAA fournie. Dès 6 mois.
Ref. A1903645



303 096

TITOURS CHAMPION DE COURSE : Quand bébé appuie sur Titours, la voiture s'élance toute seule à toute vitesse ! Rétrofriction. Le capot s'illumine au rythme des sons. Plus de 45 chansons, mélodies, sons et phrases. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an.
Ref. A2003262



303 097

VROOM VROOM DES DÉCOUVERTES : Tableau de bord interactif, parlant, musical et lumineux. Tourne la clé pour démarrer, tourne le volant et fais plein de découvertes : animaux, couleurs... 2 chansons, 10 mélodies et sons amusants de voiture. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.
Ref. A2003263

Fisher-Price®



303 099



MON TROTTEUR ZÈBRE PARLANT FISHER-PRICE : Jeu assis et debout, incitation à la marche grâce au support robuste et aux musiques. Plein d'activités, livre électronique et lumières. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 mois.
Ref. A160451



303 100



Clementoni®

MA PREMIÈRE BATTERIE : 3 modes de jeu à difficulté progressive, aide les enfants à développer leur sens du rythme et les encourage à reproduire des séquences de sons. Développe la dextérité et la mémoire. Baguettes incluses. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 2 ans.
Ref. A1902361



303 101



PIANO ANIMAUX TISSU : 3 façons de jouer : pour entendre des notes, cris d'animaux et mélodies. S'accroche au lit ou au parc. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.
Ref. A1202691



303 102



CHIEN DOG RÉ MI RADIOCOMMANDÉ : Télécommande simple à 2 boutons : marche avant et demi-tour. Centre d'activités sur le flanc du chien, 5 touches. 2 modes de jeu musicaux. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 18 mois.
Ref. A1902880



303 103



PIANO ÉLECTRONIQUE ARC-EN-CIEL : Appuie ou fais rouler les touches multicolores sous tes doigts pour entendre les sons du piano. Reproduit un véritable orchestre en faisant de la batterie sur les fleurs. Appuie sur le bouton pour écouter des mélodies. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans.
Ref. A2003072



303 104



JUKE BOX : Amuse-toi, chante et danse sur les jolies mélodies de ce mini juke box ! Choisis ton instrument entre les percussions, la clarinette ou le xylophone, ou appuie sur le bouton central pour jouer tes mélodies préférées. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an.
Ref. A2003137



303 105



TOMY®

MON FUN TROTT' : À chaque pression sur un des boutons du guidon une balle est expulsée dans les airs. En passant dessus, le trotteur les recharge automatiquement. Dès 18 mois.
Ref. A1001669

Les découvertes



303 107

TABLETTE D'APPRENTISSAGE 1^{er} ÂGE :
Musical et parlante pour apprendre
les chiffres et les lettres en s'amusant.
18 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA
fournies. Dès 6 mois.
Ref. A1602943



303 108

I-FUN PAD : Tablette éducative pour
l'apprentissage de l'alphabet et du
vocabulaire en associant images et
sons. Trois modes de jeu. Volume
réglable. Alim. 2 piles LR6/AA
fournies. Dès 1 an.
Ref. A1702934



303 109

MON IMAGIER DES ANIMAUX BILINGUE :
Pour découvrir 100 animaux en français et en
anglais. Livre 12 pages plastifiées avec capteurs
sensitifs pour sélectionner les illustrations.
Modes : Vocabulaire, Découvertes et Sons
amusants. 3 chansons en anglais, 3 chansons
en français, effets sonores amusants !
Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans.
Ref. A2003264



303 110

MON 1^{er} ORDINATEUR 2 EN 1 : Tablette
avec clavier à connecter. Contenu riche
et varié pour apprendre les animaux,
les formes, les couleurs... 3 modes de
jeu. Quiz avec plus de 100 questions.
Alim. 2 piles LR03/AAA fournies.
Dès 2 ans.
Ref. A1803868



Derrière cette
frimousse
se cache un
ordinateur
portable !

303 111

ORDI JUNIOR : Ordinateur portable
forme tête de tigre. Interactif, apprend
les formes, les chiffres et les premiers
mots. Joue à l'ordinateur comme
les grands avec la souris intégrée.
Alim. 2 piles LR03/AA fournies. Dès 1 an.
Ref. A2003304



303 112

MON KIT HIGH-TECH : Smartphone,
télécommande et set de clés. 3 jouets
très réalistes pour apprendre les animaux,
les couleurs, les chiffres et les formes. La
télécommande permet de se familiariser
avec l'anglais. Quiz, lumières, sons rigolos.
Alim. 4 piles LR03/AAA + 3 piles LR44/
AG13 fournies. Dès 1 an.
Ref. A1302890



303 113

MON 1^{er} DUO DE TÉLÉPHONE : Communiquent
entre eux. Un mode découverte (chiffres, moyens
de transport, métiers, couleurs et cris des animaux),
quiz, faire semblant de prendre des photos ou
d'envoyer des messages. Mode veille et extinction
automatiques. Alim. 6 piles LR03/AAA fournies.
Dès 1 an.
Ref. A1803873



303 114

COFFRET 3 JOUETS SONORES : Visiophone
oursin, smartphone bilingue animaux et
télécommande porte-clés. Alim. 4 piles
LR03/AAA fournies. Dès 1 an.
Ref. A2003141



303 116

3 ENIGNS DE CHANTIER : Parties articulées, benne basculante, roues libres, expressifs et rigolos. Dès 1 an. Ref. A1703019



uzoom
RACERS

303 117

VÉHICULE À FONCTION UZOOM : Démarre la voiture en appuyant sur les côtés. Fais-la rouler sur place pour entendre vrombir son moteur puis lâche-la et elle s'élance ! Plus tu la fais vrombir plus elle ira loin, jusqu'à 23 mètres ! Sons réalistes de moteur et d'alarmes, lumières. Modèles assortis : course, sport, 4X4 ou police. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans. Ref. A2001570



303 118

TRACTEUR AMIS DE LA FERME : Le fermier emmène ses amis le mouton et le cheval dans ses remorques détachables. Appuie sur le bouton du tracteur pour écouter les bruits de la ferme. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois. Ref. A1706099



303 119

3 VÉHICULES GIGOGNES : Police, ambulance et camion de pompier. Les trois véhicules s'empilent, s'empilent ou se remorquent. Dès 18 mois. Ref. A1903473



303 120

ANIMAL SURPRISE TRANSFORMABLE : Appuie sur la languette à l'arrière du véhicule, la voiture se transforme en animal ! 3 modèles assortis. Dès 2 ans. Ref. A1902823



303 121

CAMION DE SERVICE SONS ET LUMIÈRES : Camion sonore et lumineux à roues libres et 1 petite voiture. 2 modèles assortis : camion benne ou dépanneuse. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 18 mois. Ref. A2003032



303 122

HAPPY TRACTEUR DICKIE : Roues libres, sonore et lumineux. 2 modèles assortis. 30 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 1 an. Ref. A2003033



303 123 **TOMY**

JE CONSTRUIS MON JOHNNY : 15 pièces à assembler très facilement et une visseuse sécurisée ! Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois. Ref. A1704389



303 124

VOITURE COCCINELLE RADIOCOMMANDÉE : 4 sons. Marche avant et demi-tour, bruit de moteur. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies pour le véhicule et 2 piles LR03/AA non fournies pour la télécommande. Dès 18 mois. Ref. A180311



303 126

COFFRET CADEAU 3 JEUX EN BOIS :
Un chien qui roule 15 cm, un labyrinthe
boulier 13 cm et une pyramide à empiler
18 cm. Dès 18 mois.
Ref. A2002888



303 127

CUBE EN BOIS MULTI ACTIVITÉS :
Bouliers, formes géométriques,
labyrinthe, miroir et engrenages.
20 cm. Dès 18 mois.
Ref. A1902624



303 128

RENARD ROUE DES FORMES : Jeu
d'éveil en bois 2 en 1 : renard à
tirer et boîte à formes. 3 formes à
encaster. La roue tourne lorsque
le renard avance. Dès 18 mois.
Ref. A1803336



303 129

TABLE ORCHESTRE BOIS :
5 instruments de musique : Xylophone,
cymbale, tambour, triangle, grattoir.
Dès 1 an.
Ref. A1803339



303 130

MAISON DES FORMES EN BOIS : Avec
11 pièces géométriques et en forme
d'animaux de la ferme à insérer selon
leur forme. Facile à transporter grâce à
sa poignée. Toit amovible. Dès 18 mois.
Ref. A1902830



303 131

CASERNE MALLETTE BOIS :
Comprenant 5 pièces dont 1 véhicule et
des personnages. Facile à transporter
grâce à ses deux anses. Se transforme
en caserne de pompiers. Dès 18 mois.
Ref. A1703100



303 132

CHIEN EN BOIS À TRAÎNER : Il
se dandine en roulant ! Oreilles
en tissu. Longueur 30 cm.
Dès 18 mois.
Ref. A1902630



303 133

MON PREMIER ÉTABLI EN BOIS :
38 pièces dont vis, marteau, tournevis,
boulons... idéal pour les petits
bricoleurs en herbe ! Dès 3 ans.
Ref. A2003241



303 135

PUZZLE BOIS GRAND MODÈLE :
En présentoir de 12. Assortiment
de 2 puzzles alphabets et chiffres.
38 x 28 cm. Dès 3 ans.
Ref. A0702199



303 136

CASIER AVEC PUZZLES BOIS :
Contient 4 puzzles bois avec
boutons : animaux, ours à
habiller, jungle, chiffres.
29 x 21 cm. Dès 18 mois.
Ref. A1202493



303 137

**PUZZLE BOIS 4 PIÈCES À GROS
BOUTON :** Présentoir de 8.
Assortiment de 3 modèles
animaux. 21x21 cm. Dès 18 mois.
Ref. A1204030



303 138

**PUZZLE À ENCASTRER 8 PIÈCES
ANIMAUX :** Assortiment de
2 modèles : dinosaures et
animaux de la forêt. Dès 18 mois.
Ref. A1803141



303 139

PUZZLES MAGNÉTIQUES 3 EN 1 :
37 pièces de puzzles magnétiques
pour combiner des animaux. Support
double face : un côté magnétique et
un côté ardoise. Taille : 28x28 cm.
2 modèles assortis. Dès 2 ans.
Ref. A2003240



303 140

PUZZLE ENCASTRABLE BOIS :
Assortiment de 2 puzzles : chiffres
ou alphabet. Dès 3 ans.
Ref. A1902883



303 141

PUZZLE BOIS CARTE DE FRANCE : Puzzle
en bois 21 pièces représentant la carte
de France, ses régions et les DOM TOM.
Le reconstituer permet d'apprendre
de façon ludique les nouvelles régions
et leurs spécialités. Taille : 30 x 30 cm.
Dès 3 ans.
Ref. A2002891



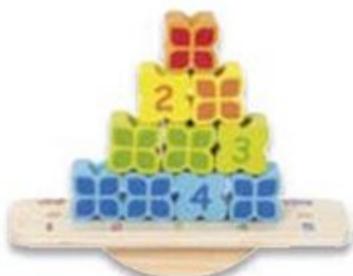
303 142

**PUZZLE ANIMAUX DE LA JUNGLE
60 PIÈCES :** Facile à ranger et à
emporter dans sa jolie valisette.
Dès 2 ans.
Ref. A1902831



303 143

4 ANIMAUX PUZZLE 3D : Set de
4 animaux de la savane en bois, à
assembler. 34 pièces. Dès 18 mois.
Ref. A1902873



303 145 
EMPILEMENT CHIFFRES : Jeu en bois
 3 en 1 : empilement par couleur et
 par chiffre, jeu de bascule et perles à
 enfiler. Dès 2 ans.
 Ref. A1803338



303 146 
**MES PREMIERS BLOCS ANIMAUX
 DE LA FERME** : 20 blocs à
 manipuler et assembler.
 Dès 18 mois.
 Ref. A2003239



303 147 
CHARIOT ET CUBES BOIS : Chariot
 d'aide à la marche contenant 40 cubes
 en bois pour réaliser toutes sortes
 de constructions. L.38 x H.47 cm. À
 assembler par un adulte. Dès 1 an.
 Ref. A1603262



303 148 
BARIL 40 PERLES BOIS À LACER :
 40 grosses perles bois représentant
 différents animaux et fleurs. Lacet
 de 65 cm inclus. Dès 2 ans.
 Ref. A2002889



303 149 
BARIL CONSTRUCTION BOIS : Blocs
 de couleurs et de formes différentes
 pour construire une ville, des
 châteaux... 60 pièces. Dès 2 ans.
 Ref. A1403059



303 150 
BARIL CONSTRUCTION BOIS : Blocs de
 couleurs pastel et de formes différentes
 pour construire une ville, des châteaux ou
 des maisons. Formes à encaster dans le
 couvercle du baril. 100 pièces. Dès 18 mois.
 Ref. A3902629



303 151 
CALENDRIER BOIS : Calendrier
 perpétuel pour apprendre l'heure,
 les saisons, les mois et les jours.
 Dès 5 ans.
 Ref. A1703011

303 153



VÉHICULE EN BOIS : 3 parties à assembler pour construire les véhicules. 4 modèles assortis. Dès 18 mois.
Ref. A1604336



3 wagons avec des formes à assembler !



303 156



PETIT TRAIN DE LA FERME : Empile les 21 formes sur les 3 wagons, puis tire le petit train par la cordelette. Longueur totale 40 cm. Dès 18 mois.
Ref. A2002887



303 154



4 ENJINS DE CHANTIER BOIS : Set de 4 véhicules à construire, éléments interchangeables. 19 pièces. Dès 2 ans.
Ref. A1902893



303 155



CONVOYEUR BOIS 4 VÉHICULES : Convoyeur et ses 4 véhicules roues libres à transporter. Se déplie pour décharger les véhicules tel un vrai. Longueur déplié : 58 cm. Replié : 31 cm. Dès 2 ans.
Ref. A2002890



303 157



TOBOGGAN 3 VOITURES : Rampe en bois. Positionne une voiture en haut et elle dévalera la piste colorée ! Inclus 3 véhicules en bois à roues libres. Dès 18 mois.
Ref. A1902627

303 158



BARIL CIRCUIT BOIS : 40 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins, bâtiments... Dès 3 ans.
Ref. A1803143



303 159



TABLE 2 EN 1 : Table de jeu transformable en circuit de train avec des rails en bois, des véhicules, un train, des bâtiments, des panneaux de signalisation... 60 pièces. 77x64 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1902896



303 160



BARIL CIRCUIT TRAIN BOIS : 100 pièces en bois dont des rails, des ponts, panneaux, personnages, sapins, bâtiments... dans un grand bac de rangement. Dès 3 ans.
Ref. A0905608



303 162



ARBRE CABANE MAGIQUE ZOOMIZOOZ : 4 animaux à base a rondie glissent le long du toboggan, sautent sur le trampoline et tournent sur eux-mêmes dans cet arbre géant et interactif. Dans la zone magique ils émettent phrases, sons et chansons rigolos. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 1 an. Ref. A1903276



303 163



TREMPLIN CASCADES DE L'EXTRÊME TUT TUT BOLIDES : À configurer en double piste, descente vertigineuse ou tremplin de cascades. Un véhicule inclus. Plus de 50 chansons, mélodies phrases et sons amusants. 2 Zones Magiques. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an. Ref. A2003267



303 164



TABLE BLOCS HÉRISSON : Cette table d'activité est composée de 80 blocs hérisson. Idéal pour développer l'éveil et l'apprentissage des formes des tout-petits. Dès 18 mois. Ref. A1803140



303 165



MAXI CIRCUIT TRAIN TWIST TCHOU TCHOU BOLIDES : Le train motorisé avance tout seul le long du circuit, passe les aiguillages, monte la pente et arrive en gare ! 4 pistes à configurer en différents circuits, nombreuses manipulations, 4 zones magiques. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 1 an. Ref. A1903275



303 166

BARIL DE 100 BLOCS HÉRISSON : Assembler les blocs pour réaliser tout type de construction. Dès 18 mois. Ref. A3703014



303 167

M. PATATE SAFARI : Grand M. Patate transparent contenant 4 corps (2 gros et 2 petits) et 40 accessoires pour créer des personnages très farfelus ! H.35 cm. Dès 2 ans. Ref. A0602795



303 168

M. PATATE PARLANT : Grâce à ses deux bouches qui s'aimantent sur son corps, Monsieur Patate parle, raconte des blagues, chante et même imite des aboiements rigolos ! 150 phrases, 10 accessoires. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1903273



303 170



65 BRIQUES ABRICK : Sac vinyle rempli de 50 Maxi abricks plus 15 briques gratuites, fermé par un zip avec double curseur. Modèles assortis. Dès 1 an.
Ref. A1903108



303 171



COFFRET TRAIN DU ZOO, MAXI ABRICK : 42 briques pour construire un train et 5 animaux dont éléphant à tête articulée. Pratique et solide, le coffret en plastique permet de tout ranger. Dès 1 an.
Ref. A1904585



303 172



LA FERME ABRICK : Une ferme à construire, 2 fermiers, 7 animaux, 2 véhicules et plein d'accessoires. Dès 18 mois.
Ref. A1903943



303 173



LE CHÂTEAU ROYAL ABRICK : Grande salle de bal avec cheminée, table de banquet et chandeliers. Chambre royale à l'ombre des tours. Roi, reine, calèche et cheval inclus. Dès 18 mois.
Ref. A2003282



303 174



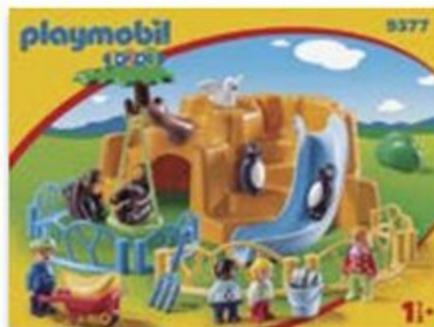
LE CAMION DE POMPIERS DUPLO : Avec 2 personnages et figurine chat. Alim. 3 piles LR41 fournies. Dès 2 ans.
Ref. A1901961



303 176



AVENTURES BUZZ ET BERGÈRE TOY STORY : Rejoins Buzz L'éclair, Gabby Gabby et La Bergère dans l'aire de jeu, puis réalise une glissade avant de jouer à cache-cache ! Dès 4 ans.
Ref. A1901989



303 177



PARC ANIMALIER PLAYMOBIL 1 2 3 : 4 personnages, 5 animaux, 1 bâtiment et des accessoires. Dès 18 mois.
Ref. A1901764



303 175



LE TRAIN DE TOY STORY DUPLO : Facile à construire. 2 figurines Woody et Buzz L'éclair incluses. Dès 2 ans.
Ref. A1901929



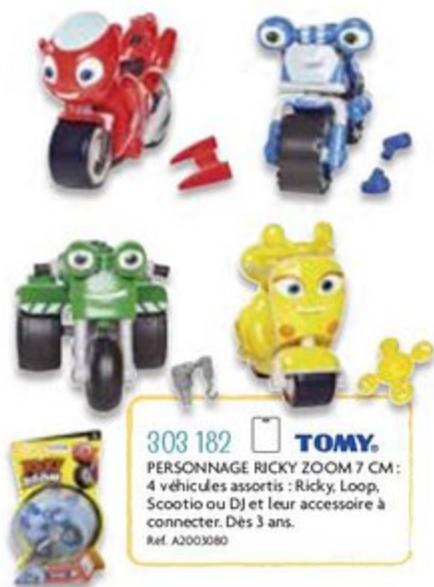
303 180  **Smoby**

FIGURINE ARTICULÉE 7,7 CM
ET SON VÉHICULE 44 CATS :
4 modèles assortis : Eclair, Milady,
Boulette ou Cosmo. Dès 3 ans.
Ref. A2003729



303 181  **TOMY.**

RICKY SONS ET LUMIÈRES : Appuie
sur le réservoir, Ricky fait rugir
son moteur et s'élance ! Tient sans
support, 5 sons de moto. Dès 3 ans.
Ref. A7902775



303 182  **TOMY.**

PERSONNAGE RICKY ZOOM 7 CM :
4 véhicules assortis : Ricky, Loop,
Scootio ou Dj et leur accessoire à
connecter. Dès 3 ans.
Ref. A2003080



303 183  **Smoby**

FIGURINE ARTICULÉE 7,7 CM
44 CATS : Avec son accessoire.
8 modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A2003730

MINNIE



303 184 

VOITURE RADIO-COMMANDÉE
DE MINNIE : Télécommande
bidirectionnelle pour avancer et
reculer. Alim. 3 piles LR6/AA et
2 piles LR03/AAA non fournies.
Dès 18 mois.
Ref. A1703501



303 185 

MINNIE FASHIONISTAS 15 CM :
Minnie et ses 2 tenues pailletées. La
boîte devient un dressing pour les
vêtements et les petits accessoires
inclus. Modèles assortis licorne, sirène
ou fé. Dès 3 ans.
Ref. A1902928



303 186  **Vulli** 

L'ARBRE MAGIQUE DES KLOROFIL :
Ascenseur à manivelle, buisson cachette,
voiture et bien sûr... l'arbre qui s'ouvre
et se referme ! Nombreux accessoires
chaises, lits, banquette, table et balançoire.
5 nouveaux personnages. Dès 18 mois.
Ref. A1804716

KLOROFIL



303 187  **Vulli**

LE BUS AVENTURE KLOROFIL :
Avance par rétrofriction et s'ouvre
par pression sur le toit. 6 places et
un coffre à bagages, 2 personnages
inclus. Dès 18 mois.
Ref. A7903381

Masha et Michka



303 188  **Smoby**

HUTTE D'HIVER ET FIGURINES MASHA
ET MICHKA : Figurines 6 cm Masha et
Michka en tenue d'hiver, bonhomme
de neige, nombreux accessoires, hutte
pliable. Dès 3 ans.
Ref. A1803208



303 190

FIGURINE SUPER WINGS
TRANSFORMING S4: Figurine 12 cm
articulée, transformable en 10 gestes
simples de véhicule (avion/hélic)
à robot, comme dans la série TV.
3 modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A2003529



303 191

VÉHICULE ET FIGURINE REV & ROLL :
1 véhicule Power Up et sa figurine articulée
de 8 cm. Appuie sur le bouton du
véhicule et il s'élanç ! 5 modèles assortis.
Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A2003530



303 192

MEGA VÉHICULE DE POLICE PAT'PATROUILLE :
Véhicule interactif géant avec 4 mini véhicules
et une figurine Chase inclus. Lance les motos
à toute vitesse et fais décoller l'hélicoptère.
Effets sonores et lumineux. Plus de 50 cm de
long. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
Ref. A2003087



303 193

VÉHICULE À FRICTION ET FIGURINE
DINO RESCUE PAT'PATROUILLE :
Modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A2003089



303 194

VÉHICULE 2 EN 1 SPLIT UP ET
FIGURINE PAT'PATROUILLE : Ce super
véhicule se sépare pour en former
deux ! Lance-projectiles et 2 figurines
fournies. Modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A2003086



303 195

2 FIGURINES À FONCTIONS DINO
RESCUE PAT'PATROUILLE : Une figurine
Pat'Patrouille et son dinosaure exclusif.
Les 2 figurines ont des fonctions
 inédites. Modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A2003088



303 196

VÉHICULE DE LUXE TURBO MOVERS
AVEC FIGURINE PYJAMASQUES
7,5 CM : Appuie sur le bouton pour
lancer des projectiles ! Modèles assortis.
Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902672



303 197

CAMION SONORE ET LUMINEUX : La
cabine se détache. Peut transporter
jusqu'à 4 véhicules. Inclus 1 véhicule
et 1 figurine. Alim. 3 piles LR03/AAA
fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1904577



303 198

MOTO À RÉTRO-FRICTION
PYJAMASQUES : Avec 1 figurine
7,5 cm ! 3 modèles assortis.
Dès 3 ans.
Ref. A2003433



303 200 **Smoby**
TRICYCLE BE FUN ROSE : Évolatif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois.
 Réf. A1703958



303 201 **Smoby**
TRICYCLE BE FUN BLEU : Évolatif de 15 mois à plus de 3 ans. Cadre acier, ceinture de sécurité, roue libre et verrouillage de direction. Canne parentale réglable en hauteur jusqu'à 95 cm (3 positions). Benne basculante. Dès 15 mois.
 Réf. A1703957



303 202 **Smoby**
PORTEUR MÉTAL ROOKIE : 4 roues silencieuses en EVA. Résistant à toute épreuve grâce à son cadre métal, ce porteur léger est équipé d'un petit coffre pour emmener son doudou. Dès 1 an.
 Réf. A1902192



303 203 **Smoby** **FR**
PORTEUR AUTO BLEU : Voiture ergonomique et rigolote, ultra-stable, butées anti-bascules avant et arrière. Coffre à jouets sous le siège. Dès 10 mois.
 Réf. A1901183



303 204 **FALK** **FR**
PORTEUR TRACTEUR NEW HOLLAND : Volant directionnel, klaxon, mini remorque, pelle et râteau. Plaque d'immatriculation personnalisable avec stickers inclus. Dim. montée 91 x 34 x H.37 cm. Dès 1 an.
 Réf. A2002599



303 205 **TEMPLAR** **FR**
DRAISIENNE FIRST : Roues 10 pouces, selle et guidon réglables en hauteur. Robuste et légère, idéale pour acquérir l'équilibre et s'initier au vélo. Poids maxi utilisateur : 20 Kg. Dès 2 ans.
 Réf. A2003568



303 206 **FALK** **FR**
EXCAVATOR : Excavatrice entièrement articulée, pivotante sur 360° et montée sur un châssis 8 roues. Entièrement fonctionnelle, c'est la reine des tas de sable ! Dimensions montée : 37 x 70 cm x H.71 cm. Dès 2 ans.
 Réf. A0900329



303 207 **eCoiffier** **FR**
PORTEUR TRACTOPELLE ABRICK : Pelle avant à manipuler grâce aux 2 poignées de part et d'autre du volant. Sa fixation en position haute est très pratique pour transporter les 5 briques de construction «Les Maxi» incluses. Coffre sous la selle. Dès 1 an.
 Réf. A2003275



303 209

MALLETTE DOCTEUR : 9 accessoires dont tensiomètre et thermomètre lumineux, stéthoscope... Alim. piles LR1130/AG10 non remplaçables fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1603021



303 210

CENTRE PÉDIATRIQUE : Tous les accessoires pour soigner le bébé : stéthoscope qui transmet des pulsations, microscope avec effet grossissant, bistouri, seringue... Total 29 accessoires. Inclut un poupon de 18 cm. Dès 3 ans.
Ref. A200370



303 211

STÉTHOSCOPE SONORE : Fonction réaliste : il amplifie les battements du cœur et les bruits de respiration du patient ! Dès 5 ans.
Ref. A1200769



Wouah ! Tout ce qu'il faut pour prendre soin du petit chien en peluche !

303 212

MALLETTE DE TOILETTEUR : Avec chien en peluche. Installe ta tablette de toilettage pour prendre soin de ton chien grâce aux 20 accessoires fournis : sèche-cheveux, ciseaux, brosse... De plus, tu peux personnaliser ta mallette avec les autocollants. Elle roule ou se porte sur le dos. Dès 3 ans.
Ref. A1902754



303 213

CAISSE ENREGISTREUSE AVEC BALANCE : Pose ton panier sur le tapis roulant, pèse des fruits et légumes sur la balance, et scanne tes achats. Tiroir-caisse s'ouvrant avec pièces de monnaie et carte bancaire. Touche micro et calculatrice fonctionnelle. Factices. Dimension caisse enregistreuse 35x18 cm. Alim. 2 piles LR06/AA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1602890



303 214

CAISSE ENREGISTREUSE MULTI-FONCTIONS : Touches tactiles, prix pré-enregistrés, calculatrice, scanner, lecteur de cartes, tapis roulant, micro, argent factice. Différents aliments et un panier sont fournis. Effets sonores et lumineux simulant une vraie caisse. Alim. 3 piles LR06/AAA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A2002892



303 215

CHARIOT SUPERMARCHÉ GARNI : Avec 11 accessoires. Dès 18 mois.
Ref. A0900531



303 216

MARCHÉ BIO : Marchande roulante pour vendre des légumes frais en cagette ou des fleurs du jardin. Balance rétro, terminal carte bancaire, pièces de monnaie, panier et chariot. En tout, 35 éléments. Dès 18 mois.
Ref. A1903122



303 218



écoiffier

PACK DRIVE : 3 bouteilles (eau, jus d'oranges et lait), ketchup, mayonnaise, 2 boîtes de conserve, pâte à tartiner, 4 yaourts, 2 sodas et 6 oranges. Dès 18 mois.
Ref. A170378B



303 219



BARIL DE 9 FRUITS ET LÉGUMES : Avec scratches pour jouer à découper sans danger. 20 pièces en tout, dont un couteau et une planche. Dès 3 ans.
Ref. A1902509



303 220



écoiffier

COFFRET FAST FOOD : Ce set contient un menu pour deux : burgers à composer, cornets de frites, ketchup, mayonnaise, boissons, donuts, cupcakes et glaces. En tout 25 accessoires. Dès 18 mois.
Ref. A2003287



303 221



MARMITE GARNIE : Contenant des fruits, des légumes et aliments factices. Total 28 pièces. Dès 3 ans.
Ref. A2003140



303 222



THIÈRE PETIT DÉJEUNER : Thièrerie contenant tout le nécessaire pour préparer un petit déjeuner pour deux : thièrerie, tasses, assiettes, couverts, viennoiseries et factices... Total 22 pièces. Dès 3 ans.
Ref. A2003253



303 223



SET CUISINE : Passoire, faitout, marmite, sauteuse, 2 couvercles et un support, soit 6 pièces en métal. Dès 3 ans.
Ref. A1703065



303 224



SERVICE À THÉ DÉCOR LICORNE : Pour recevoir 4 amis ! Ce service en métal décoré comprend thièrerie, tasses et soucoupes, petites cuillères et plateau. 15 pièces au total. Dès 3 ans.
Ref. A2003238



303 225



SERVICE DE TABLE : 31 pièces pour 4 invités. Dînette comprenant des assiettes, des verres à pied, un service à thé, des couverts, un plateau des bois. Dès 3 ans.
Ref. A2003707



303 226



Susby



PANIER PIQUE-NIQUE LA REINE DES NEIGES 2 : Couvercle rabattable en 2 parties. 21 accessoires pour 3 convives (tasses, verres, assiettes, cuillères, pot à lait, sucrier...) Dès 3 ans.
Ref. A2002965



303 228

SET PETIT-DÉJEUNER : Bouilloire et grille-pain. Les 2 toasts sautent quand c'est prêt, la bouilloire s'allume et reproduit le son de l'eau qui bout. 1 Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902482



303 229

MICRO ONDES SUPER CHEF : Bouton ouverture/fermeture, 6 touches programmes, temps de cuisson, sonne à la fin de la cuisson, plateau tournant, lumière intérieure. Avec un hamburger à assembler, une cuisse de poulet et une part de pizza. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902409

Sonore et lumineux



303 230

FRITEUSE SONORE ET LUMINEUSE : Mets les aliments factices dans la friteuse et choisis un des quatre programmes. Effets lumineux et sonores réalistes, arrêt automatique. 17x20x16 cm. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A200314



303 232

LAVE-VAISSELLE SONORE ET LUMINEUX : Avec assiettes, couteaux et fourchettes. Arrêt automatique, 4 programmes, minuteur. Effets lumineux et sonores. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A200315



303 231

MACHINE À EXPRESSO BOSCH : Fonctions sonores ultra-réalistes reproduisant les bruitsages de la préparation du café. Avec un service à café pour 2 (tasses, sous-tasses, cuillères...). H.17 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1402967



303 236

CUISINE BON APPÉTIT : Module électronique avec bruits de cuisson. Plaque cuisson, évier, four, frigo, hotte, machine à espresso et espaces de rangement. H du plan de travail 48,5 cm. 23 accessoires dont ustensiles, capsules café... Alim. 1 pile CR2032/Batli09 fournie. Dès 3 ans.
Ref. A1902383



303 234

CHARIOT DE MÉNAGE VILEDA : Balai brosse, balai à franges, seau avec essorage, pelle et balayette. Hauteur chariot 60 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1402982



303 233

FER À REPASSER À VAPEUR BOSCH : Jouet avec fonction vaporisateur. Reproduction fidèle de l'original. Alim. piles non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A200378



303 235

ASPIRATEUR ROWENTA AIR FORCE : Réplique parfaite, réelle aspiration, bruit du moteur. Comme en vrai, possibilité d'ouvrir le bac pour le vider. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902184



303 238

BÉBÉS JUMEAUX 23 CM : Occupe-toi bien de ces petits jumeaux trop mignons : raconte-leur des histoires, fais-leur des câlins et emmène-les partout avec toi ! Dès 2 ans.
Ref. A1702899



6 SONS

303 239

POUPON LOLA 6 SONS : Appuie sur son ventre, elle dit : "papa, maman", pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.
Ref. A1702963



303 240

POUPON LILA 6 SONS : Appuie sur son ventre, elle dit : "papa, maman", pleure, éternue, rigole, gazouille. Corps souple et yeux fixes. 30 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.
Ref. A1706089



Boite Try me

303 241

FLORA PARLANTE : Presse son ventre, elle prononce 15 phrases soit 50 mots. Accessoires pour le repas inclus. 42 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.
Ref. A1902905

Je ris, je pleure, je dis Maman et Papa !



303 242

POUPON LILI EN ROBE 6 SONS : Appuie sur son ventre, elle dit : "papa, maman", pleure, éternue, rigole, gazouille. 30 cm. Corps dur et yeux fixes. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.
Ref. A2001133

6 SONS



303 243

ANGÉLINA 6 SONS : Appuie sur son ventre et Angelina parle, rit, gazouille... 2 tenues rose et bleue, 1 paire de chaussettes, accessoires repas, biberon, tétine et ses 2 cubes pour jouer. 28 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 2 ans.
Ref. A1902975

Boite Try me



303 244

CHARLÈNE PARLANTE : Elle prononce 50 phrases différentes «Je veux mettre mon nouvel habit», «J'aime voyager», «Viens, allons brosser mon cheval !»... Prends soin de ses cheveux et imagine des coiffures différentes avec la brosse et les pinces à cheveux. 35 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
Ref. A200249



303 245

JULES : Après lui avoir donné le biberon, assois Jules sur le pot pour faire pipi. N'oublie pas de lui mettre sa couche pour la sieste. Ses yeux se ferment pour dormir. Biberon, couche, pot inclus. Bébé de 27 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2003132



303 247



POUPÉE BALLERINE 45 CM : Elle danse quand on appuie sur sa tige, tourne sur elle-même et lève la jambe. Son tutu s'illumine en musique. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A190384



303 248



CICCIABELLO BOBO : Il est malade et a besoin de tes soins ! Trouve comment le guérir avec les 7 accessoires inclus. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans. Ref. A120303



303 249



POUPÉE MARSHA MELLO 27 CM : Grands yeux scintillants, boucles arc-en-ciel. Accessoires repas, vêtements interchangeables et chaussures amovibles. Dès 3 ans. Ref. A200354



303 250



CRY BABIES SAISON 3 : Si tu retires la tétine de cet adorable bébé il va se mettre à sangloter et pleurer de vraies larmes ! Pyjama interchangeable. Modèles assortis. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois. Ref. A200732



303 251



MON BÉBÉ CABRIOLES : Tout comme toi, ton Bébé Cabrioles adore faire des galipettes ! Mets-la en position assise et fais basculer sa tête en avant pour la voir faire des cabrioles. Comme c'est amusant ! Dès 2 ans. Ref. A2002755



303 252



POUSSETTE ET POUPON : Ensemble poussette canne 46 cm et son poupon corps souple de 28 cm. Montage à effectuer par un adulte. Dès 3 ans. Ref. A1902907



303 253



POUSSETTE JOGGER : Pars te promener avec tes poupées comme les grands grâce à cette poussette Jogger : elle possède 3 roues. Hauteur de poignée 68 cm. Dès 3 ans. Ref. A1703031



303 254



LANDAU CITY STAR : Hauteur de poignée ajustable environ 65 cm. Convient pour poupons de 38 à 46 cm (non fournis). Si vous retirez le couffin, il se transforme en poussette. Pliable, il est fourni avec un sac à langer et un filet de rangement. Dès 3 ans. Ref. A1804887



303 255



LANDAU COMBI NEO PRO : Hauteur de poignée ajustable environ 84 cm. Convient pour poupons jusqu'à 46 cm (non fournis). Si vous retirez le couffin, il se transforme en poussette. Pliable, il est fourni avec un sac à langer et un filet de rangement. Dès 3 ans. Ref. A1705388



303 257

BIBERON NURSERIE : Prends soin de bébé avec les accessoires de toilette et de nurserie : biberons, couche et de nurserie : biberons, couche, couverts, boîtes d'aliments factices ou encore petits pots en plastique. 29 pièces. Dès 3 ans.

Ref. A1601083



303 258

VALISSETTE REPAS DE BÉBÉ : Contient 12 accessoires dont robot mixeur et biberon. Dès 18 mois.

Ref. A1804786



303 259

BAIGNOIRE ET ACCESSOIRES PRINCESSE CORALIE : Brosse, thermomètre, canard, tétine, pot, couche... L. 51 cm. Dès 3 ans.

Ref. A1803185



303 260

SAC À LANGER : Le sac se transforme en tapis pour changer la couche du poupon (non inclus). 7 pièces dont biberon, 3 factices de flacons et une couverture. Dès 3 ans.

Ref. A1804223



303 261

NURSERIE 3 EN 1 : Chaise haute, table à langer avec mobile et baignoire pour poupons de 32 cm (non inclus). Accessoires. Dès 18 mois.

Ref. A1803897



303 262

LIT DE VOYAGE LICORNE : Facilement transportable dans la sacoche fournie. Pour poupon non inclus de 40 cm max. 52 x 30 x 32 cm. Dès 3 ans.

Ref. A2003254



303 263

LITS SUPERPOSÉS BOIS : Matelas, couvertures et oreillers. Pour poupons jusqu'à 30 cm (non inclus). Dim. monté 50,5 x 27,5 x H43 cm. À monter avec l'aide d'un adulte. Dès 3 ans.

Ref. A1803257



303 264

LIT ET ACCESSOIRES : Lit à bascule pour poupons de 32 cm (non fournis) équipé d'un mobile. Avec pot de chambre, paquet de couches, peigne, thermomètre et biberon. Dès 18 mois.

Ref. A2003309



303 266

PRINCESSE HIVER ET SON CHEVAL : Prends soin de la chevelure de la princesse et de la crinière du cheval, grâce au diadème et à la brosse fournis. Poupée 25 cm, cheval 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2003258



303 267

ASTRID PRINCESSE DES GLACES : Poupée avec robe à paillettes et coiffée d'un diadème. 29 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2002901



303 268

MANNEQUIN ET CABRIOLET : La poupée mannequin avec son cabriolet et des autocollants pour décorer la voiture. Dès 3 ans.
Ref. A1902908



303 269

SARAH PROMENADE EN SCOOTER : Avec son sac à main et son casque. Dès 3 ans.
Ref. A1902501



Prête pour aller danser jusqu'au bout de la nuit !

303 270

LISA ROBE DE BAL : Poupée mannequin, parée de bijoux et vêtue d'une robe de bal. 2 modèles assortis. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2002897



303 271

POUPÉE MANNEQUIN GLAMOUR AVEC SON DRESSING GARNI : 2 robes, des sacs à main, des chaussures... Une vraie princesse avec des robes et un dressing de rêve ! Assortiment de 3 modèles. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1601082



303 272

AYÉE : Poupée mannequin. Vêtue d'une tenue tendance et colorée inspirée des tenues traditionnelles africaines. Existe en 3 styles et coiffures différents. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2003181



303 273

TINA : Poupée métisse avec de longs cheveux à coiffer. 33 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1902789



303 274

SOPHIE ET SON DRESSING : 4 tenues de ville et accessoires de mode. Poupée 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1902904



303 275

SORIA À LA MONTAGNE : Avec sa tenue de skieuse et ses skis. 32 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1902500



303 276

JULIA AU SKI : Poupée mannequin aux sports d'hiver habillée d'une combinaison et d'un manteau de fourrure. Accessoires : skis, bâtons, bonnet, chaussures. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2002900

Barbie



303 278

BARBIE ET LICORNE LUMIÈRES MAGIQUES : Licorne avec réactions musicales et lumières multicolores. Des formes holographiques illuminent le corps de l'animal au toucher. Princesse Barbie exclusive, genoux articulés, incluse. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1903307



303 279

BARBIE CHEVEUX FANTASTIQUES : Barbie aux cheveux extra longs se déguise en licorne ou en sirène grâce aux petits accessoires et à ses 2 t-shirts floqués. Dès 3 ans.
Ref. A2003483



303 280

BARBIE ET SES 3 TENUES : Longue jupe et bustier de princesse, nageoire et bustier de sirène, jupette et bustier de fée. Une paire de chaussures et un diadème. Dès 3 ans.
Ref. A2003486



303 281

KEN PRINCE AVENTURE : Jeans, veste courte à col officier et baskets blanches. Ken est un prince moderne. Dès 3 ans.
Ref. A2003496



303 282

LE DRESSING DE LUXE DE BARBIE : Se divise en 4 parties pour suspendre ou ranger les accessoires. Inclut 4 tenues complètes, 25 accessoires et une poupée Barbie. Dès 3 ans.
Ref. A2003480



303 283

BARBIE BABYSITTER : La poupée Skipper articulée, petit enfant, poussette ou mobilier et petits accessoires. Modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A1804449



303 284

BARBIE LE BAIN DES ANIMAUX : Chien, chat et lapin. 10 accessoires pour les nourrir (carottes, os, poisson) et les baigner. Les taches de boue disparaissent selon la température de l'eau. Dès 3 ans.
Ref. A1904022



303 285

BARBIE PRINCESSE AVENTURE : Veste courte en lamé, jupe asymétrique tulle avec messages positifs et étoiles scintillantes. Des accessoires dont une deuxième paire de chaussures et un chiot couronné. Dès 3 ans.
Ref. A2003497



303 286

CAMPING CAR DE RÊVE 3 EN 1 BARBIE : Camping-car transformable contenant un pick-up, un bateau et une maison ! La cabine conducteur devient un pick-up, l'habitacle s'ouvre et se transforme en maison avec ses 6 espaces de jeu. Ce véhicule 3 en 1 contient de nombreux accessoires, il mesure 55 cm de long et peut accueillir Barbie et ses trois sœurs (non fournies.) Dès 3 ans.
Ref. A2003482

Disney LA REINE DES NEIGES II



303 288 
GANT MAGIQUE LANCE GLACE
 LA REINE DES NEIGES 2 : Deviens
 comme Elsa, projette de la glace et
 de l'eau comme par magie ! Dès 5 ans.
 Réf. A1902647



303 289 
TÊTE À COIFFER BASIC ELSA
 LA REINE DES NEIGES 2 : 14 pièces.
 Dès 3 ans.
 Réf. A1902640

Nous chantons !



303 291 
POUPÉE ELSA CHANTANTE
 LA REINE DES NEIGES 2 : Elsa
 27 cm chante "un jardin secret", du
 nouveau film la Reine des Neiges 2.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies.
 Dès 3 ans.
 Réf. A1904072



303 292 
POUPÉE ANNA CHANTANTE
 LA REINE DES NEIGES 2 : Anna 26 cm
 chante "Je peux si je le veux", du
 nouveau film la Reine des Neiges 2.
 Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies.
 Dès 3 ans.
 Réf. A1904298



303 290 
POUPÉE KRISTOFF 28 CM
 LA REINE DES NEIGES 2 :
 5 points d'articulation.
 Dès 3 ans.
 Réf. A1904580



303 293 
COFFRET ELSA ET NOKK
 LA REINE DES NEIGES 2 : Rejoue
 les scènes emblématiques du
 film avec la poupée Elsa et
 Nokk l'esprit de l'eau. Dès 3 ans.
 Réf. A1904071



303 294 
COFFRET BIJOUX 15 PIÈCES
 LA REINE DES NEIGES 2 : Tiare,
 colliers, bracelets, bagues, barrettes
 à cheveux, miroir, peigne. Dès 3 ans.
 Réf. A1902763



303 295 
ANNA LA REINE DES NEIGES 2 :
 Boots et robe à paillettes. 38 cm.
 Dès 3 ans.
 Réf. A2003565



303 296 
ELSA LA REINE DES NEIGES 2 :
 Boots et robe à paillettes. 38 cm.
 Dès 3 ans.
 Réf. A2003564



303 297 
MINI CHÂTEAU D'ARENDELLE
 LA REINE DES NEIGES 2 : Pop-up,
 s'ouvre pour jouer. Dès 3 ans.
 Réf. A2003222



303 299

RAIPONCE POUSSIÈRE D'ÉTOILES :
Tenue paillétée. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1901431

303 300

CENDRILLON POUSSIÈRE D'ÉTOILES :
Tenue paillétée. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1901432

303 301

BELLE POUSSIÈRE D'ÉTOILES :
Tenue paillétée. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1901433

303 302

JASMINE POUSSIÈRE D'ÉTOILES :
Tenue paillétée. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1901435



303 303

MULAN POUSSIÈRE D'ÉTOILES :
Tenue paillétée. 30 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2001313

303 304

COFFRET BIJOUX 15 PIÈCES
DISNEY PRINCESSES : Tiare, colliers,
bracelets, bagues, barrettes à cheveux,
miroir, peigne et extensions de
cheveux. Dès 5 ans.
Ref. A1801914



Spirit
AU GALOP EN
TOUTE LIBERTÉ



Coiffe
la queue
et la
crinière !

Bras
et jambes
articulés !

303 305

LUCKY ET SPIRIT : Cheval 18 cm avec
longue crinière à coiffer et poupée
articulée 12 cm. Modèles assortis.
Dès 3 ans.
Ref. A1902676



303 306

FIGURINE 26 CM ET 2 TENUES
MIRACULOUS : Transforme
Marinette en Ladybug. 2 tenues et
des accessoires pour recréer les
aventures de Miraculous ! Dès 4 ans.
Ref. A2002707

303 307

PACK DE 2 FIGURINES 26 CM MIRACULOUS :
Recrée les aventures de Miraculous avec
tes héros Ladybug et Chat Noir et leurs
compagnons, Tikki et Plagg. Dès 4 ans.
Ref. A2002709

303 308

COFFRET DE TRANSFORMATION MIRACULOUS :
Transforme-toi en Ladybug avec le masque,
le yoyo et les boucles d'oreilles. En bonus, ta
figurine Tikki pour t'accompagner dans tes
aventures ! Dès 4 ans.
Ref. A2003720

303 309

COFFRET BIJOUX 15 PIÈCES MIRACULOUS :
Bracelets, bagues, 2 paires de boucles
d'oreilles, barrettes, miroir, collier et sac
bandoulière. Dès 3 ans.
Ref. A2003074



303 311

POOPSIE UNICORN : Découvrez 1 licorne, donnez lui à manger et fais-lui faire des crottes de slime ! Avec tee-shirt, couche, 4 sachets de poudre de slime, 2 sachets de poudre spéciale, 4 sachets de poudre scintillante, paillettes, gobelets, toilettes... Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A1904136

visuel non contractuel



303 312

RAINBOW SURPRISE FANTASY FRIENDS : Figurine dans un flacon magique. Surprise, elle crache du slime et poops des paillettes ! Avec poudre de slime, paillettes, tétine, flacon... Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A200457



303 313

POUPÉE RAINBOW SURPRISE 40 CM : Avec tous les ingrédients pour fabriquer du slime pailleté. Modèles assortis. Dès 5 ans.
Ref. A2003716

visuel non contractuel



303 314

L.O.L. SURPRISE GLITTER GLOBE : Boule avec de la neige et 8 surprises dont poupée aux habits scintillants et cheveux magiques. Boule à facettes avec support. Fonction eau surprise. Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A1904303



303 315

L.O.L. SURPRISE LIL SISTERS OU LIL PETS : 1 poupée Lil Sisters ou Lil Pets et plein de surprises. Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A1902869



303 316

L.O.L. SURPRISE HAIRVIBES : Boule L.O.L. avec différentes surprises dont 1 poupée avec des cheveux de différentes matières amovibles pour de super coiffures ! Fonction eau surprise. Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A2001770



303 317

L.O.L. SURPRISE OOH LA LA BABY SURPRISE : Méga boule L.O.L. avec 15 surprises dont 1 bébé 16 cm, sac à main, téléphone avec du maquillage pour toi, collier avec tétine et lippgloss, lunettes, biberon magique et des autocollants. Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A1904308



303 318

L.O.L. SURPRISE BUBBLY : Coffret contenant 1 cœur bicolore effervescent révélant 1 cœur, 1 poupée L.O.L. et 1 animal exclusifs. Inclus 6 boules surprises avec du sable. Coffret transformable en sac ou espace de jeu. Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A1902865



303 319

L.O.L. SURPRISE AMAZING SURPRISE : Méga coffret L.O.L. contenant plus de 70 surprises à découvrir l'une après l'autre, dont 14 poupées et pets L.O.L. et 19 accessoires de mode. Fonction eau surprise. Dès 6 ans.
Ref. A1904309



303 320

L.O.L. SURPRISE LIGHTS CAR-POOL COUPÉ : Voiture avec phares lumière noire et 1 poupée exclusive. Nombreuses fonctions de jeu (coffre transformable en piscine / dance floor, fauteuils ajustables, compartiment à gants fonctionnel...) et accessoires. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A2003458

visuel non contractuel



303 321

L.O.L. SURPRISE - O.M.G. WONDERLAND : 25 surprises dont 1 poupée 27 cm, 1 mini poupée et des accessoires (vêtements, chaussures...) Fonction eau surprise. Modèles assortis. Dès 6 ans.
Ref. A2003462



303 323

Smoby
EVI LOVE MALADE : Il suffit de passer une éponge humidifiée avec de l'eau chaude sur son visage pour que ses boutons disparaissent. Lit et de nombreux accessoires (stéthoscope, seringue, peluche, ...) inclus. Poupée 12 cm. Dès 3 ans.
 Réf. A2002971



303 324

Smoby
CLINIQUE VÉTÉRINAIRE EVI LOVE : Mini poupée Evi 12 cm et lapin à soigner. Table d'auscultation et d'opération avec lampe (factice), meuble radiographie et rangements. Petits accessoires dont seringue, stéthoscope, trousse 1^{er}s secours... Dès 3 ans.
 Réf. A2002972



303 325

silverlit
CURLY GIRL 15 CM : Des cheveux à la texture inédite pour des coiffures stylées. Tire dessus et ils se bouclent. Plongez-les dans l'eau tiède et ils redeviennent lisses ! Accessoires coiffure. 6 modèles assortis. Dès 3 ans.
 Réf. A2003476



collectionne-les toutes!



303 326

NAI NAI NAI SURPRISE 2 EN 1 : Peluche porte-clés contenant 1 poupée souple à longs cheveux et tenue imprimée, ballon avec confettis et paille en papier. Modèles assortis. Dès 5 ans.
 Réf. A2003435

visuel non contractuel



303 327

BALADE AU ZOO ENCHANTIMALS (ASS.) : Mini-poupée articulée de 15 cm et un grand animal exotique sur lequel la poupée peut être assise. Modèles assortis. Dès 4 ans.
 Réf. A1802927



303 328

COFFRET HISTOIRE ENCHANTIMALS : Une poupée de 15 cm, des animaux et une dizaine d'accessoires pour inventer des histoires. Modèles assortis. Dès 4 ans.
 Réf. A2001838

Enchantimals
 MAIS C'EST PAS POUR MOI!



303 329

CHALET DES NEIGES ENCHANTIMALS : Inclut une poupée de 15 cm et un animal. 4 espaces de jeu dont chambre, magasin, toboggan, patinoire avec télésiège. 11 accessoires. Dès 4 ans.
 Réf. A2003489



303 330

HAIRDORABLES POUPÉE SURPRISE SÉRIE 4 : Quelle poupée vas-tu découvrir ? Quel sera son parfum ? Ouvre et découvre ta poupée et 11 surprises ! 39 modèles assortis. Dès 3 ans.
 Réf. A2002123



303 331

COFFRET UNIVERS POLLY POCKET : Nombreux espaces de jeu, animations surprises, 2 micro-poupées, accessoires amovibles et stickers. Modèles assortis. Dès 4 ans.
 Réf. A1804065

Polly Pocket



303 332

FÊTE FORAINE TRANSPORTABLE POLLY POCKET : Ce très grand coffret contient 4 espaces de jeu et de nombreuses fonctions pour animer des manèges, des trapèzes, un bateau, une grande roue et des auto-tamponneuses. 2 micro-figurines. Dès 4 ans.
 Réf. A2003492



303 334  
COUPLE PRINCIER AVEC CARROSSE ET CHEVAL : Figurines de 8 cm. Robe de princesse à clipser. Carrosse musical et lumineux. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A1803320

CRY Babies



303 335  
TOTOTES CRY BABIES : À l'intérieur de cette maison tototote, 1 Magic Tears, 1 biberon magique et 6 accessoires. Remplis d'eau ton Magic Tears, appuie-lui sur le ventre et il pleure de vraies larmes colorées ! Modèles assortis. Dès 3 ans.
 Réf. A1903732

HATCHIMALS



303 336  
HATCHIMALS PIXIES COSMIC : Des fées magiques, amies des Hatchimals. Découpe le cœur puis fais éclorre ton œuf pour découvrir ta fée Pixie et plein de surprises. Dès 5 ans.
 Réf. A2003108



303 337  
COFFRET MULTIPACK 4 HATCHIMALS SAISON 8 : Découpe le cœur puis craque l'œuf pour découvrir quel Hatchimals se cache dedans. L'œuf est réutilisable et sert de rangement. 3 Hatchimals à faire éclorre et 1 hors de son œuf. Plus de 50 modèles assortis. Dès 5 ans.
 Réf. A2003106

Les Trolls 2
TOURNÉE MONDIALE



303 338  
PACK DE 2 FIGURINES TROLLS
 12 CM : 2 personnages dont un avec tête dodolante, un accessoire et un socle à thème. Modèles assortis. Dès 4 ans.
 Réf. A2003118



303 339 
PACK DE 4 FIGURINES TROLLS LONESOME FLAT TOUR : Poppy, Branche et Biggie dans leur tenue musique country paillétée, ainsi que Delta Dawn la dirigeante de Lonesome Flats. Dès 4 ans.
 Réf. A2003838

Sylvanian Families



303 340  
LA VOITURE ROUGE SYLVANIAN : Cabriolet 5 places. Le toit, le coffre et le réservoir d'essence s'ouvrent. Avec poussette-siège auto et boissons pour figurines. Sans figurine. Dès 3 ans.
 Réf. A2002487



303 341  
LA TYROLIENNE DES BÉBÉS SYLVANIAN : Contient Henry le bébé lapin crème. Tire à gauche ou à droite de la corde pour déplacer le bébé d'un bout à l'autre de la tyrolienne. Dès 3 ans.
 Réf. A2002291



303 342  
LA GRANDE MAISON ÉCLAIRÉE SYLVANIAN : Elle s'ouvre et les chambres s'illuminent ! Sans figurine ni mobilier. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A1902702



303 344

PELUCHE INTERACTIVE BETSY MON PETIT LAPIN : Appelle-la gentiment et elle sautera vers toi. Si tu cries, elle aura peur ! Elle bouge ses oreilles et émet d'adorables sons. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 18 mois. Ref. A1803790



303 345

SHIMMER STARS LE PANDA : Décore la peluche grâce à cette baguette magique contenant plein de paillettes. Contient aussi un tutu, serre-tête, peigne, collier... Dès 4 ans. Ref. A1902761



Elle s'éclaire aux couleurs de l'arc-en-ciel !



303 347

SPARLINGS ANIMAL MAGIQUE : Différentes parties du corps de l'animal (paupières, corne, ailes) s'illuminent de la couleur choisie sur le cœur. Chaque animal bouge une partie de son corps et s'illumine de façon différente. Phrases, sons, activités, chansons et effets sonores. 3 accessoires inclus. Licorne, renard ou paon assortis. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans. Ref. A2003270



303 348

RAINBOW MON CHIOT BOBO : Il bouge la tête, cligne des yeux, se couche et se relève. Rainbow est malade, soigne-le grâce au stéthoscope magique et au set complet d'accessoires médicaux. Les capteurs de son corps rendent le jeu réaliste avec phrases et sons associés. Il reconnaît quand on le caresse et quand on le nourrit ! Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans. Ref. A2003271

303 346

PELUCHE LICABELLA FÉRIQUE 35 CM : Douce licorne qui s'éclaire aux couleurs de l'arc-en-ciel et dont les yeux s'illuminent. Avec une brosse pour la coiffer. Mode silencieux. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 18 mois. Ref. A1803278



303 349

KIDIMAGIC STARLIGHT ROSE : Il suffit de passer la main au-dessus pour le voir changer de couleur ! La couleur varie aussi suivant les doux effets lumineux. Projection de l'heure animée avec étoiles et fleurs. Fonctions horloge parlante, réveil, radio, 8 jeux, 6 mélodies, sons de la nature. Câble MP3 inclus. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans. Ref. A1903278



303 350

KIDISECRETS SELFIE MUSIC ROSE : Agenda électronique avec lecteur MP3, double objectif photo. Ouverture par reconnaissance faciale. 6 activités dont animal virtuel, retouche photo et 10 jeux. Mémoire extensible par carte micro SD non incluse. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans. Ref. A1805637



303 352

VOITURE RADIOCOMMANDÉE PIXIE 1/12^{ème} : Portée 30 m. 8 km/h. Alim. 6 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans. Ref. A1803512



303 351

VOITURE RADIOCOMMANDÉE 360 CROSS 4GIRLS 1/18^{ème} : Une accélération foudroyante, des pneus qui encaissent tous les chocs, un système de conduite sur 2 faces, rien ne résiste à cette voiture ! 2,4Ghz. Alim. 4 piles LR6/AA (voiture) et 2 piles LR03/AAA (commande) non fournies. Dès 5 ans. Ref. A2003466

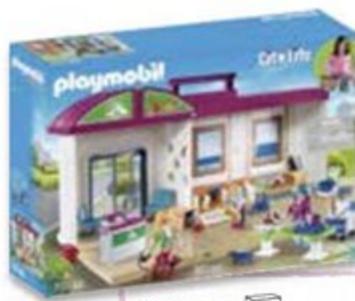




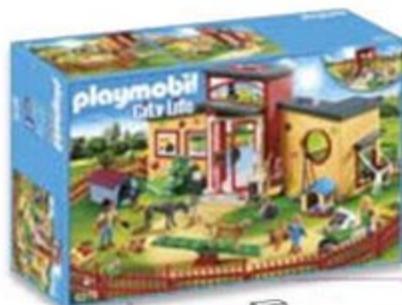
303 354 **playmobil**
COFFRE FLEURISTE : 2 personnages, jolis bouquets de fleurs et vases. Tout se range dans la boutique ! Dès 4 ans.
 Ref. A180179



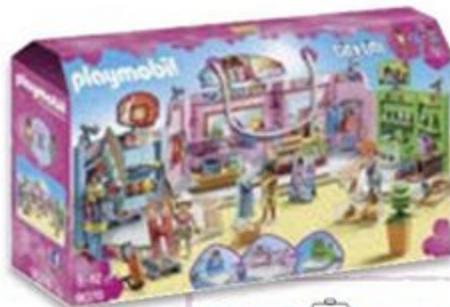
303 355 **playmobil**
SALON DE THÉ : 3 personnages, terrasse à l'étage, vitrine décorée, autocollants. Dimensions 26 x 33 x H.18 cm. Dès 4 ans.
 Ref. A2002308



303 356 **playmobil**
CLINIQUE VÉTÉRINAIRE TRANSPORTABLE : Avec 3 personnages et 2 chiens. Se referme en valisette. Dimensions non pliée 39 x 24 x H.20 cm. Dès 4 ans.
 Ref. A2002209



303 357 **playmobil**
PENSION DES ANIMAUX : Bâtiment, 3 personnages, 8 chiens, 2 oiseaux et accessoires. Dès 4 ans.
 Ref. A1901740



303 358 **playmobil**
GALERIE MARCHANDE : Boutique avec large choix de robes, sacs et accessoires, animalerie et magasin de sport. 3 personnages. Dès 5 ans.
 Ref. A1802811



303 359 **playmobil**
GROTTE DIAMANT CRISTAL D'AMOUR : 2 personnages, 6 animaux, le cristal à effets, accessoires. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 4 ans.
 Ref. A1901799



303 360 **playmobil**
FAMILLE DE SIRÈNES : Le bébé dans son landau profite du paysage et la tortue se dégourdit les nageoires ! Dès 4 ans.
 Ref. A2001294



303 361 **LEGO**
L'AVENTURE DANS LA FORÊT DE MIA FRIENDS : Depuis sa tour de guet en bois, aide Mia à utiliser ses jumelles pour chercher des animaux. Grenouille, ours, ruche, pont, skateboard... Dès 6 ans.
 Ref. A190139



303 362 **LEGO**
LE STAND D'ART D'EMMA FRIENDS : Chevalet, petit scooter, caisse enregistreuse. Figurine chat et Emma. Dès 6 ans.
 Ref. A1802545



303 363 **LEGO**
LA CABANE DES PANDAS DANS LA JUNGLE FRIENDS : Dès 7 ans.
 Ref. A2003297



303 364 **LEGO**
LE SPECTACLE D'ANDRÉA FRIENDS : Habillée de sa nouvelle jupe, Andréa est prête à éblouir les foules ! Chloé juge le concours et appuie sur ses boutons de vote. Dès 7 ans.
 Ref. A1902005



303 365 **LEGO**
LE CHÂTEAU D'ARENDELLE LA REINE DES NEIGES 2 : 3 étages qui peuvent être facilement démontés et ré-assemblés pour accéder aux espaces de jeu à l'intérieur. Meubles et personnages. Dès 5 ans.
 Ref. A1904351

Disney
**REINE
 NEIGES II**



303 366 **LEGO**
L'AVENTURE EN CALÈCHE D'ELSA LA REINE DES NEIGES 2 : Personnages, calèche et bébé renne pour créer des scénarios amusants. Base de construction simplifiée. Dès 4 ans.
 Ref. A1904354



303 368

TÊTE À COIFFER: Pour inventer de belles coiffures, une brosse, des barrettes et un miroir. Tête de 20 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2002894



303 369

TÊTE À COIFFER: Magnifique tête à coiffer avec barrettes et perles pour cheveux, un peigne et une brosse. Entraîne-toi et crée tes propres styles. Tête de 20 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1602881



303 370

HOLLYWOOD HAIR STUDIO: La seule machine qui permet de réaliser ses propres extensions de cheveux. Contient 12 extensions personnalisables, 6 attaches/barrettes, 2 feutres, 1 spray... Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.
Ref. A2003113



303 371

VALISE COIFFURE: Comprenant un sèche cheveux, une paire de ciseaux, un peigne, des barrettes, un fer à lisser et un spray. Dim. 28x23 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A2001057



303 372

MA TROUSSE DE MAQUILLAGE PAPILLON: Fards à paupières, brillants à lèvres, vernis à ongles et miroir. La palette se referme. Dès 6 ans.
Ref. A1902381



303 373

MA MANUCURE CRÉATIVE: Peindre ses ongles en vert, en turquoise... puis les décorer avec le fin stylo blanc ou les paillettes. Génial, tout disparaît au lavage! Dès 8 ans.
Ref. A1403946



303 374

BAR À ONGLES ET TATOUAGES LA REINE DES NEIGES 2: Tous les accessoires dont vernis paillettes, stickers, stylos... et sèche-ongles! Le vernis s'enlève à l'eau savonneuse. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.
Ref. A1901877



303 375

VALISSETTE MÉTAL 2 PUZZLES LENTICULAIRES LA REINE DES NEIGES 2: 48 pièces. L'image change en fonction de l'angle de vue. Dès 4 ans.
Ref. A200117

Disney
LA REINE
DES NEIGES II



303 376

COFFRET JOURNAL INTIME LA REINE DES NEIGES 2: Petite boîte avec cadenas cœur et 2 clés pour ranger le cahier à spirale. Stylo et autocollants. Dès 3 ans.
Ref. A2001678



303 377

CARNET SECRET CHATON FÉRIQUE: Carnet 13,5x15 cm avec serrure cryptée. Le stylo 2 en 1 possède une mine à encre classique ainsi qu'une mine à encre invisible, qui se révèle lorsqu'elle est éclairée avec de la lumière noire. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 5 ans.
Ref. A2002911



303 378

BOÎTE À BIJOUX MUSICALE: Ouvre la boîte et découvre le petit chat qui danse. Mécanisme à remontoir à l'arrière de la boîte. Dès 5 ans.
Ref. A2002912



303 379

PACK DE 2 MINI DÉCO DO IT YOURSELF: Décore 2 personnages avec stickers pailletés, strass et marker. Magique, tes créations brillent dans le noir! Dès 6 ans.
Ref. A2002821



303 380

LAMPE LICORNE DIY: Décore cette licorne avec mèches colorées, stickers, brillants... et obtiens une jolie lampe avec petit tiroir! Alim. piles non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A2002831



303 383  
PANOPLIE DE MARQUISE AVEC ACCESSOIRES : Robe violette, bustier scintillant orné de perles. Chaussures et diadème serti de brillants. Hauteur de la robe 60 cm, tour de taille 49 cm. Taille 4/6 ans. Ref. A1702994



303 384  
ROBE PRINCESSE ROSE : Pan central en satin imprimé, fine ceinture dorée et papillon cousu. Vendue en sachet. Taille 5/7 ans. Ref. A1902289



303 385  
ROBE PRINCESSE SOPHIE : Top en satin avec empiècement imprimé de paillettes et volants. Manches ballons à volants. Bijou décoratif. Gros nœud dans le dos. Jupe très bouffante en tulle pailleté, jupon intégré. Tiare. Boîte cadeau. Taille 5/7 ans. Ref. A1804921



303 386  
DÉGUISEMENT PRINCESSE KATE 5/7 ANS : Buste imprimé paillettes, jupe en satin et organza pailleté, jupon avec cerceau pour le volume. S'adapte aux morphologies grâce au dos smocké. Tiare. Dès 5 ans. Ref. A2003527



Disney
REINE DES NEIGES II

303 387  
DÉGUISEMENT ELSA LA REINE DES NEIGES 2 : Robe en satin et jersey imprimé, cape légère. (Chaussures non fournies.) Taille L, 7/8 ans. Ref. A1903067



Le complément idéal pour toutes les fêtes !



303 388  
SET CHAUSSURES ET DIADÈME : 3 paires de chaussures 18 cm à petits talons, ornées de bijoux. Diadème brillant. Dès 4 ans. Ref. A2003027



MIRACULOUS



303 389  
DÉGUISEMENT TIKKI MIRACULOUS : Combinaison à manches longues en jersey avec attaches velcro dans le dos et impression lenticulaire sur le top. Masque souple assorti. (Chaussures non fournies.) Taille L, 7/8 ans. Ref. A2003407



303 390  
PANOPLIE POMPIER 5/7 ANS : Veste avec bande en satin appliqué et écusson. Pantalon noir. Casque textile avec écusson. (Chaussures non fournies). Dès 5 ans. Ref. A1902313



303 391  
DÉGUISEMENT SPIDER-MAN TAILLE S : Combinaison et cagoule imprimées. (Chaussures non fournies.) Dès 3 ans. Ref. A2003395



303 392  
ÉPÉE ET BOUCLEUR SOFT : Passe des heures à jouer au chevalier avec cet ensemble composé d'une épée et d'un bouclier en EVA, matière souple pour ne pas se blesser. Différents modèles assortis. Dès 3 ans. Ref. A1900963



303 393  
PANOPLIE CHEVALIER 5/7 ANS : Heaume effet armure, cape en satin, combinaison bicolore imprimée d'un blason, manches effet cotte de maille, épée. (Chaussures non fournies.) Dès 5 ans. Ref. A1902307



Véhicules à rétrofriction, bruits de moteur et de chantier !



Boîte "Try me"

303 396  
CHARIOT ÉLEVATEUR À FRICTION AVEC REMORQUE : La remorque contient des bidons. Sons de klaxon, moteur et de marche arrière. Effets lumineux. Echelle 1/16^{ème}. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A2002954

Boîte "Try me"

303 395  
2 VÉHICULES DE CHANTIER SONS ET LUMIÈRES : Une tractopelle et un camion benne. 18 cm. Rétro friction. Alim. 6 piles AG13/LR44 (3 par véhicule) fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A2002904



Boîte "Try me"

303 397  
CAMION TRANSPORT EXCAVATRICE 1/12^{ème} : Camion plateforme à friction. Le godet de l'excavatrice est mobile. Sons de klaxon, moteur, marche arrière et effets lumineux. Camion L46 cm. Excav. L31 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A2002902



303 398  
EXCAVATRICE 1/12^{ème} RADIOCOMMANDÉE : Mouvements et fonctions réalistes : rotation à 360°; fonctions de creusement et déchargement. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies (télécommande) et un pack chargeur fourni. Dès 6 ans.
 Ref. A2003182



303 401  
GRUE FILOGUIDÉE : Elle tourne à 360°; la plateforme du treuil avance et recule. Ajustable en hauteur, sons et lumières. Comme pour une vraie, cette grue doit être équipée d'un contrepoids pour pouvoir soulever de lourdes charges. Pour une meilleure stabilité, elle comporte un boîtier à son extrémité que l'on peut remplir avec des pièces, des billes ou d'autres objets de poids équivalent. H. env.120 cm. Alim. 6 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A1020862



303 399  
CHARGEUR TÉLESCOPIQUE CATERPILLAR 1/16^{ème} : Les portes de la cabine s'ouvrent, la pelle monte et descend. 32 cm. Dès 3 ans.
 Ref. A1001508



303 400  
TRACTOPELLE JCB MIDI CX : Entièrement fonctionnel et détachable : pelle avant et godet arrière. Le siège du conducteur pivote. 41 cm. Dès 3 ans.
 Ref. A0900439



303 402  
CHARGEUR ARTICULÉ 1/16^{ème} : La poignée centrale permet de soulever et d'abaisser le bras de chargement et de déplacer le godet. Grâce aux grands pneus et à la direction articulée, cette nouvelle chargeuse sur pneus est utilisable dans n'importe quel bac à sable. Dès 2 ans.
 Ref. A2002647



303 403  
DUMPER VOLVO A40D BO 1/32^{ème} : Sons et lumières actionnables par des boutons sur le véhicule. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 5 ans.
 Ref. A1903131





303 405

ÉCURIE 3 CHEVAUX : Trois chevaux floqués de différentes couleurs, avec selle et bride. La brosse, le balai et les autres accessoires fournis t'aident à prendre soin d'eux. Dès 3 ans.
Ref. A200252



303 406

BARIL ANIMAUX FERME : Baril contenant 40 pièces animaux de la ferme, enclos à construire et des arbres. Dès 3 ans.
Ref. A2003237



303 407

CENTRE ÉQUESTRE : 2 chevaux, 2 écuysers et 27 accessoires de centre équestre. Dès 3 ans.
Ref. A2003052



303 408

UNIVERS FERME : Bâtiment fermier et tous les accessoires nécessaires à la vie agricole : animaux, tracteur, fermier... 21 accessoires. Échelle 1/32^{ème}. Tracteur de 12 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2003039



Boîte "Try me"



303 409

TRACTEUR SONS ET LUMIÈRES : Appuie sur les boutons situés sur le toit pour entendre les 10 sons du tracteur et de la ferme. Pelle et volant fonctionnels. 41 cm. Friction. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902664



303 410

COFFRET FERME 4 REMORQUES : Coffret comprenant un tracteur à friction, quatre remorques différentes ainsi qu'une vache. Tracteur de 11x17 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2003084

303 411

COFFRET FERME : 12 pièces dont moissonneuse-batteuse, tracteur et remorque. Modèles assortis. Dès 3 ans.
Ref. A1502549



303 412

ENSILEUSE À MAÏS CLAAS JAGUAR 980 VERTE : Coupe à maïs amovible, avec 4 becs rotatifs qui s'actionnent lorsque l'ensileuse roule. La porte et le capot s'ouvrent. L.65 cm. Dès 3 ans.
Ref. A2002643



303 413

TRACTEUR CLAAS AVEC FOURCHE ET REMORQUE BASCULANTE : Roues avant directrices grâce au volant que l'on met sur le toit. L.66 cm. 1/16^{ème}. Dès 3 ans.
Ref. A0800726



303 415

PORTE-AVIONS : Avec 3 avions, 2 chars, 2 voitures, un bateau de sauvetage ainsi qu'un hélicoptère. Tour de contrôle sonore et lumineuse. Rampe de lancement et rangement dans la cale. L. 75 cm. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A360288

Boite "Try me"



303 417

HÉLIPTÈRE DE SAUVETAGE SONS ET LUMIÈRES : À rétrofriction, avec treuil fonctionnel et barquette. 27 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1803330



303 416

BARIL SOLDATS : 104 soldats, véhicules et accessoires dont une piste hélicoptère. Dès 3 ans. Ref. A180258



303 418

COFFRET POLICE 6 VÉHICULES MÉTAL : 2 hélicoptères, 2 camions nacelle, 1 voiture métal roues libres, 1 moto ainsi que des panneaux de signalisation et autres accessoires. Dès 3 ans. Ref. A360483



303 419

VÉHICULE DE POLICE CITROËN TOURER DICKIE : Véhicule à friction et roues libres, échelle 1/32^{ème} (15 cm), effets sonores et lumineux, des parties ouvrantes. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A190222



303 420

12 VÉHICULES EN MÉTAL : Ce coffret de 12 véhicules miniatures roues libres comprend des hélicoptères, voitures, camion de pompier ainsi que des camions. Dès 3 ans. Ref. A360289

Boite "Try me"



303 421

MOTO DE POLICE 30 CM : à roues libres sons et lumière. Elle s'illumine en rouge et bleu aux couleurs de la police et reproduit les sons de la sirène et de la moto. La roue avant est articulée. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A1902487

Boite "Try me"



303 422

AMBULANCE 1/16^{ème} : Véhicule à friction. Effets sonores et lumineux réalistes. Portes ouvrantes. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1703029



303 423

CASERNE DE POMPIERS : Réplique d'une caserne de pompiers avec 5 véhicules d'intervention en métal dont un camion, un hélicoptère, un bus et 2 véhicules. Caserne 34x20 cm. 2 modèles assortis. Dès 3 ans. Ref. A200376



303 424

CAMION POMPIER MERCEDES-BENZ : Échelle télescopique. Les portes du camion sont ouvrantes. Le réservoir peut être rempli d'eau, la pompe est fonctionnelle. 45 cm. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans. Ref. A0901007



303 425

PANOPLIE DU PARFAIT POMPIER : Casque américain, montre, masque à gaz, talkie-walkie, hache, extincteur et lance à incendie fonctionnelle. Dès 3 ans. Ref. A200375



303 427  
CONVOYEUR 1/32^{ème} : Convoyeur double à friction avec 2 remorques. Transporte 4 pick-up et 4 quads roues libres. Dès 3 ans.
 Réf. A1902783

Boîte "Try me"



303 428 
CAMION TRANSPORT HÉLICOPTÈRE SONS ET LUMIÈRES : Camion plateforme à friction transportant un hélicoptère pourvu d'un treuil et d'un brancard. Sons de klaxon, moteur, marche arrière. Effets lumineux. Échelle 1/16^{ème}. Longueur du camion : 38 cm. Hélicoptère : 21 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A2002957



303 429  
VÉHICULE RAM 2500 POWER WAGON ROUGE : Avec remorque, essieu orientable et portes ouvrantes. Scooter de mer bleu et blanc. Figurine incluse. Dès 3 ans.
 Réf. A1900132

Boîte "Try me"



303 430  
CAMION BENNE DE RECYCLAGE À FRICTION : Telle une vraie, la benne se soulève et la porte arrière s'ouvre. Effets sonores et lumineux. Échelle 1/12^{ème}. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A2002903



303 431 
COFFRET 6 CAMIONS DE SERVICE À FRICTION ÉCHELLE 1/32^{ème} : Comprendant une pelleuse, une benne, une benne à ordures, un camion-citerne, une grue et une bétonnière. Dès 3 ans.
 Réf. A2003177



303 432 
CONVOYEUR ET 6 VÉHICULES : Convoyeur avec rampe de lancement à l'avant et ses 6 véhicules. Contient 1 hélicoptère, des barrières et des cônes de chantier. Transportable grâce à sa poignée. Longueur du convoyeur 40 cm. Voitures 7 cm. Hélicoptère 8,5 cm. Dès 3 ans.
 Réf. A2003579

Boîte "Try me"



303 433 
SEMI REMORQUE SONS ET LUMIÈRES : La benne est détachable et s'ouvre à l'arrière. Bruits de camion et phares lumineux, activables par les boutons au dessus de la cabine. Véhicule roues libres, 40 cm. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A1902748



303 434 
MONSTER PICK-UP À FRICTION : Un géant de 42 cm ! Dès 3 ans.
 Réf. A2003179



303 435  
CAMION DE DÉPANNAGE MERCEDES-BENZ : Camion avec plateforme de chargement basculante, un attelage et une jeep. Module son et lumière. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans.
 Réf. A2002644

Boite "Try me"



303 437

VOITURE TUNING MOTORISÉE AVEC HAUT-PARLEURS : Effets sonores : musique et bruits de moteur. 25x9 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A200174



303 438

MOTO AVEC SONS, MUSIQUE ET LUMIÈRES : Moto de course avec effets «roue arrière» et bruits de démarrage réalistes. Musique rock, effets lumineux sur la roue arrière quand elle tourne. 2 modèles assortis. 26x14 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 3 ans. Ref. A200131



303 439

TRAMWAY SONORE 47 CM : Véritable reproduction avec sièges à l'intérieur pour que les passagers s'assoient, une cabine pour conducteur à chaque extrémité et les portes s'ouvrent grâce aux molettes. Il reproduit les sons réalistes du tramway. Les 3 wagons sont articulés. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A1902513

Le canoë et les rames sont détachables !



303 442

VOITURE TOUT-TERRAIN À FRICTION : Équipée d'un canoë et de rames. Les portes et le coffre du véhicule s'ouvrent. Le canoë et les rames sont détachables. Sons de klaxon et moteur. Effets lumineux. 26,5x13 cm. Canoë 18 cm de long. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans. Ref. A2002948



303 440

COFFRET DE 20 VÉHICULES MÉTAL : 1/72^{ème}. Dès 3 ans. Ref. A1902561



303 441

CAMPING-CAR À FRICTION, SONS ET LUMIÈRES : Les portes et l'arrière du camping-car s'ouvrent. Sons de klaxon et moteur. Effets lumineux. Dim. 27,5x13 cm. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A2002944



303 443

COFFRET 5 VÉHICULES VINTAGE MAJORETTE : En métal. Portes ouvrantes, phares translucides, roues libres. 1/64^{ème}. Dès 3 ans. Ref. A1703983

Hot Wheels



303 444

MALLETTE VIDE HOT WHEELS : Compartiments permettant le rangement de 18 voitures (non fournies). Mallette en métal avec poignée. Dès 3 ans. Ref. A1903390





303 446

CIRCUIT DE COURSE EN FORME DE HUIT : Deux voitures s'affrontent sur une piste longue de 2,32m. Les phares des voitures s'allument. Dimensions 96,5x48 cm. Alim. 3 piles LR14/C non fournies. Dès 6 ans. Ref. A200285



303 447

CIRCUIT DOUBLE LOOPING : Une Subaru Impreza et une Mitsubishi Lancer s'affrontent sur un circuit de course de 5,65m de long pourvu de deux loopings. Dimensions 153x56 cm. Alim. 3 piles LR14/C non fournies. Dès 6 ans. Ref. A200286



303 448

SET DÉCOUVERTE FLEXTREM : 184 pistes flexibles pour créer d'incroyables circuits. Les pistes s'emboîtent facilement et sont tellement flexibles qu'on peut les faire passer au-dessus d'une chaise ou de son lit ! 1 voiture. Circuit 4m40. Dès 4 ans. Ref. A200292



303 449

CIRCUIT WRC 6M + 1 VOITURE GRATUITE : Port, pistes chicane, loopings, 2 voitures avec lumières. Parcours de 6 mètres combinable en 4 différents tracés ! 153 x 70 cm. Échelle 1/43^{ème}. Alim. secteur. Dès 4 ans. Ref. A1903747

La 3^{ème} voiture offerte



303 450

GARAGE VROOM PLANET CARS : Ascenseur, station de lavage, pont de réparation, bascule permet de lancer la voiture, pompe à essence. La rampe peut se clipper à différents endroits. 1 véhicule Cars inclus. Dès 18 mois. Ref. A1902181



303 451

HOT WHEELS TRIPLE LOOPING : Modulaire, pour réaliser des cascades extrêmes. Inclus également un lanceur, un véhicule et une cible. Dès 6 ans. Ref. A2001493



303 452

TAPIS DUOPLAY : Imprimé circuit urbain sur une face et univers agricole sur l'autre. 80 x 120 cm. Dès 10 mois. Ref. A1303903



303 454  
 VOITURE 1/16^{ème} RADIOCOMMANDEE :
 Aston Martin Vantage GTE. Fréquence
 2.4GHz. Dim. 30 cm. Alim. 2 piles
 LR06 non incluses et un pack batterie
 inclus. Dès 6 ans.
 Ref. A2002938



303 455  
 VOITURE 1/24^{ème} RADIOCOMMANDEE :
 6 modèles assortis : Aston Martin
 Vantage, Mercedes-AMG C63 blanche,
 Maserati Quattroporte, Audi rouge/
 bleue ou Lamborghini. 2.4GHz. 20 cm.
 Alim. 2 piles LR06/AA non fournies
 par télécommande et 3 piles LR06/AA
 non fournies par voiture. Dès 6 ans.
 Ref. A2002924



303 456 
 QUAD 1/20^{ème} RADIOCOMMANDE
 AVEC PILOTE : Commande pistolet,
 véhicule toutes fonctions et suspensions.
 Alim. 3 piles LR03 pour le véhicule
 (non incluses) + 2 piles LR06 pour la
 commande (non incluses). Dès 4 ans.
 Ref. A1902493

Franchit les
 obstacles, roule
 sur lui-même, va
 jusqu'à 12 km/h !



303 457 
 VÉHICULE AMPHIBIE CASCADE
 1/24^{ème} RADIOCOMMANDEE : Conçu
 pour franchir tous les obstacles à 360°,
 roule sur lui-même et peut aller jusqu'à
 12Km/h ! Fréquence 2,4GHz. Longueur
 15.5 cm. Alim. Pack chargeur 4.8V 700mAh
 et 2 piles LR06/AA fournies. Dès 6 ans.
 Ref. A2003075



303 458  
 BUGGY MONSTER MUD 1/10^{ème}
 RADIOCOMMANDEE : Toutes fonctions. Taillé
 pour le tout terrain grâce à son différentiel et
 ses amortisseurs, aileron arrière aérodynamique
 et pare-choc avant. Fréquence 2.4GHz.
 Dim. 42 cm. Alim. 2 piles LR06/AA pour la
 commande non incluses et 1 batterie 7.2V avec
 chargeur USB incluse pour le buggy. Dès 6 ans.
 Ref. A2003050



303 459  
 VÉHICULE 1/28^{ème} RADIOCOMMANDE
 HOT WHEELS : Commande toutes
 directions. Vitesse 8 km/h. 2 fréquences.
 Modèles assortis. Alim. 2 piles LR6/AA et
 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A1802639



303 460  
 CITROËN C3 WRC 1/24^{ème} RADIOCOMMANDEE :
 Commande toutes directions. Vitesse 10 km/h.
 2 fréquences. Carrosserie Lexan Body.
 Alim. 3+2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A1803081



303 463 **Smoby**
VÉHICULE RADIOCOMMANDÉ
1/24^{ème} MC QUEEN CARS : Télécommande
toutes directions et fonction turbo.
2,4 GHz 17 cm. Alim. 3+2 piles LR6/
AA non fournies. Dès 4 ans.
Ref. A1701782



303 464 **Jakks**
VOITURE RADIOCOMMANDÉE
SUPER MARIO MINI : Rotations à 360°;
roues arrière, dérapages de folie !
Les roues changent de sens ! Portée
jusqu'à 30 mètres. Alim. 2+6 piles
LR03/AAA fournies. Dès 4 ans.
Ref. A1902964

303 462 **Zero Gravity Laser**
VÉHICULE RADIOCOMMANDÉ ZÉRO
GRAVITY LASER : Défie les lois de la
gravité avec cette voiture qui fonce aussi
vite sur le sol que sur les murs et même le
plafond. Facile à contrôler et à faire rouler.
Alim. batterie fournie rechargeable par USB
et 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans.
Ref. A2008091



303 465 **Silverlit**
VÉHICULE HYPERDRIFT 2.4GHZ
1/14^{ème} : Affronte tous les obstacles
à 360° avec l'Hyperdrift, une voiture
spécialement conçue pour drifter. À
toi les figures et virages vertigineux !
Alim. 6 piles non fournies. Dès 5 ans.
Ref. A2003464



RESPONSABLE EN 3 COULEURS (VITESSES SEPARÉES)



303 466 **Silverlit**
VÉHICULE 360 CROSS 1/18^{ème} : Conçue pour
franchir tous les obstacles. Une accélération
foudroyante et un système de conduite sur
2 faces ! 3 couleurs assorties. Alim. 4 piles
LR6/AA et 1 pile 9V non fournies. Dès 5 ans.
Ref. A2008877

303 467 **Silverlit**
HÉLICOPTÈRE RADIOCOMMANDÉ SKY
GRIFIN : 3 canaux pour vol en intérieur.
Contrôle parfait de la vitesse et de
la stabilité. Long. 18 cm. Alim. 4 piles
LR6/AA non fournies. Dès 10 ans.
Ref. A150487



CAGE DE PROTECTION

VOLE ET ROULE !



303 468 **Silverlit**
ULTRADRONE RADIOCOMMANDÉ X6.0 BALL : Cage de
protection amovible, vole et roule sur murs et plafond.
Pilotage facile, commande 2,4 GHz. 4 canaux : haut/
bas, avant/arrière, rotation et translation. Fonction
figures 360°. Distance de pilotage jusqu'à 30 m. Charge
50 mn pour 6 mn de vol. Longueur 9,5 cm. Alim. batterie
3,7V rechargeable via câble USB fourni (drone) et
4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 8 ans.
Ref. A1604474



303 469 **Silverlit**
ULTRA DRONE RADIOCOMMANDÉ X30 STORM : Avec caméra
Wi-Fi pour visualiser photos et vidéos en direct sur votre
smartphone IOS ou ANDROID. Effets lumineux. Fonction 360°
(flips/rotations). Pilotage aisé : technologie gyroscopique avec
contrôle précis stabilité/vitesse, 4 canaux Haut/Bas, Avant/
Arrière, Rotation et Translation. Télécommande 2,4GHz.
Portée 50 m. Charge 130 mn pour 7 mn de vol. Long. 31 cm.
Alim. batterie 3,7V rechargeable via câble USB fourni (drone)
et 4 piles LR6/AA non fournies (commande). Dès 14 ans.
Ref. A1703185



303 470 **Wrogo**
BATEAU POLICE RADIOCOMMANDÉ :
Gamme Maisto Tech. Gyrophares
fonctionnels. L.40 cm. Alim. 6 piles
LR6/AA non fournies. Chargement
par câble USB. Dès 8 ans.
Ref. A1902583



Avec des effets sonores et lumineux !

Boite "Try me"

303 472

ROBOT ARTICULÉ SONS ET LUMIÈRES : Effets sonores : bruits futuristes. Yeux lumineux. H 25 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies 3 piles AG10 incluses. Dès 3 ans. Ref. A2005044



303 475

ROBOT TRANSFORMABLE : Robot de 25 cm qui se transforme en dinosaure. 2 modèles assortis. Dès 3 ans. Ref. A2005840



303 478

6 DINOSAURES RÉALISTES : Hauteur entre 6,5 et 9,5 cm. Spinosaurus, Stégosaure, Ptérodactyle, Tricératops, Tyrannosaure, Diplodocus. Dès 3 ans. Ref. A2003184



303 473

ROBOT COMBAT BI PACK : 2 robots télécommandés pour des heures de combat ! Avance et frappe ton adversaire jusqu'à K.O final ! Effets sonores et lumineux. Alim. 3 piles LR6/AA et 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 5 ans. Ref. A2003472



303 476

DREX, LE SUPER T-REX SWITCH & GO DINOS : Un T-Rex à transformer en Jeep tout terrain ! Écran LCD avec animations. Plus de 60 phrases et sons réalistes. Les pattes bougent, la mâchoire s'ouvre et une LED rouge simule le crachement du feu. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans. Ref. A1903266



303 479

DINO SONORE JURASSIK WORLD : Figurine articulée et sonore. Fonction d'attaque mécanique pour des mouvements réalistes. Modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 non fournies. Dès 4 ans. Ref. A2003488

TRANSFORMERS



303 474

TRANSFORMERS CYBERVERSE ULTRA : Robot transformable en véhicule en plusieurs étapes. Environ 20 cm. Modèles assortis. Dès 6 ans. Ref. A1902743



303 477

LUTOR, LE SUPER STÉGOSAURE SWITCH & GO DINOS : Un stégosaure à transformer en buggy ! Écran LCD avec animations : pilote ou yeux de dino. Plus de 60 phrases et sons réalistes. Les pattes bougent, la mâchoire s'ouvre et une LED rouge simule le crachement du feu. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 4 ans. Ref. A2003734





303 481

DRAGON ET SON DRESSEUR VIKING DRAGONS 3: Appuie sur les pattes arrière du dragon pour lancer le projectile. 5 modèles assortis. 17 cm environ. Dès 4 ans. Ref. A1901703



DRAGONS



303 482

PACK TANIÈRE DRAGONS 3: Révèle la bioluminescence des figurines grâce à la tanière magique ! 1 Dragon Mystère inclus. 3 modèles assortis. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans. Ref. A1901355



AVENGERS

303 484

FIGURINE TITAN AVENGERS ENDGAME 30 CM: 5 points d'articulation. Connecte un Power Pack (non fourni) pour activer sons et phrases du personnage en français. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A2001319



303 483

FIGURINE ARTICULÉE 15 CM INFINITY WAR: Figurine avec accessoires pour imaginer les aventures de tes super-héros favoris ! Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1802098



303 485

FIGURINE POWER RANGERS 30 CM: Multi articulée. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1902726

POWER RANGERS
BEAST



303 486

FIGURINE POWER RANGERS BEAST-X KING ULTRAZORD 30 CM: Les Power Rangers se réunissent pour former le Beast-X King Ultrazord, leur arme la plus puissante ! 30 sons et phrases. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 4 ans. Ref. A2003199

STAR WARS



303 487

FIGURINE STAR WARS TITAN 30 CM: Articulée. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1902735



303 488

FIGURINE TITAN SPIDER-MAN 30 CM: Articulée. Dès 4 ans. Ref. A2001327



303 489

LANCEUR DE PROJECTILES H NERF SPIDER-MAN: Maintiens le bouton enfoncé et tire des fléchettes ! Dès 5 ans. Ref. A2003271

NERF



303 491

POSTE DE POLICE SUPER ZINGS : Captain Justice patrouille dans les rues de Kaboom City sur sa moto super rapide. Bâtiment avec canon, piège et passage secret pour évasion ! 2 figurines. Dès 5 ans. Ref. A2002642



SUPER MARIO



303 492

COFFRET DIORAMA 5 FIGURINES SUPER MARIO : Mario, Toad, le bloc question, Bill ball et Goumba. Dès 5 ans. Ref. A2003568

POKÉMON



303 494

PACK DE 8 FIGURINES POKÉMON : Pikachu, Évoli et tes Pokémon préférés ! 6 figurines 5 cm et 2 figurines articulées 8 cm. Dès 4 ans. Ref. A1903858



303 493

CEINTURE POKÉ BALL POKÉMON : Avec 2 Poké ball et 1 figurine 5 cm. La ceinture, ajustable, peut supporter 6 Poké ball. Dès 4 ans. Ref. A1803075



303 496

DRESSEUR GUESS LES AVENTURES DE SACHA : Capture 150 Pokémon emblématiques grâce à ton Hyper Ball. Réponds aux questions du Dresseur Guess et il devinera à quel Pokémon tu penses ! Alim. 3 piles LR03/AAA fournies. Dès 6 ans. Ref. A2003719



Pika!
Pika!



POKÉMON

303 495

MY PARTNER PIKACHU : Touche la tête et le nez de Pikachu afin qu'il active ses fonctions. Il parle, bouge bras et oreilles et se déplace. Un vrai compagnon interactif ! Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 4 ans. Ref. A1903791



303 497

FIGURINE ARTICULÉE 12 CM ET ACCESSOIRES POWER PLAYERS : Plus de 10 points d'articulation. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A2003447

POWER PLAYERS



303 498

VÉHICULE À FONCTIONS DELUXE AVEC FIGURINE POWER PLAYERS : Figurine exclusive. Réplique de la série TV. Dès 4 ans. Ref. A2003446



Disney • PIXAR
TOY STORY 4



303 499

FIGURINE ARTICULÉE TOY STORY 4 : Woody, Buzz l'Éclair, La Bergère, Bunny, Jessie, Forky, Duke Caboom, Ducky, Zig-Zag ou Rex. Modèles assortis. Dès 3 ans. Ref. A1901631



303 501

PACK DE 5 FIGURINES DRAGON BALL Z : 10 cm. Dès 4 ans. Ref. A1803477



303 502

FIGURINE DRAGON BALL Z STARS 17 CM : Chaque figurine inclut une pièce pour construire Shenron ! Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A1703452



303 503

FIGURINE GÉANTE DRAGON BALL Z : 30 cm. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A2001419



303 504

FIGURINE MY HERO ACADEMIA 17 CM : Articulée et très détaillée, avec accessoires. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A2001421



303 505

FIGURINE SAINT SEIYA CHEVALIERS DU ZODIAQUE 17 CM : Articulée et très détaillée, avec accessoires. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A2001422



303 506

PISTOLET SINGLE BLASTER AVEC SA TOUPIE : Saisis ton blaster et enclenche la toupie dessus pour aller combattre. Plus tu recharges, plus tu donnes de la vitesse à ta toupie ! 4 couleurs assorties. Alim. 2 piles LR41 non fournies. Dès 5 ans. Ref. A2001879



303 507

FIGURINE NARUTO 17 CM : Articulée et très détaillée, avec accessoires. Modèles assortis. Dès 4 ans. Ref. A2001420

303 508

BAKUGAN DELUXE ET 2 CARTES : Figurine d'action, jeu d'adresse et casse-tête. La bille Bakugan se déploie et se transforme en créature lorsqu'elle est correctement envoyée sur une carte hexagonale aimantée. Contient 1 Bakugan Deluxe, 2 cartes hexagonales BakuCore, 1 carte Personnage, 1 carte Maîtrise. Modèles assortis. Dès 6 ans. Ref. A1902247



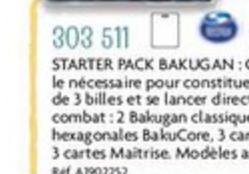
303 509

STARTER PACK HYPERSPHÈRE BEYBLADE : Toupie qui peut grimper sur les parois arrondies du stadium et se déplacer sur les rebords en hauteur, avant de redescendre dans l'arène pour des combats intenses ! Modèles assortis. Dès 8 ans. Ref. A2001321



303 510

1 BAKUGAN S2 : Avec 2 tuiles hexagonales BakuCore et 1 carte. Dès 6 ans. Ref. A2003096



303 511

STARTER PACK BAKUGAN : Contient tout le nécessaire pour constituer son équipe de 3 billes et se lancer directement dans le combat : 2 Bakugan classiques + 1 Deluxe, 6 cartes hexagonales BakuCore, 3 cartes Personnage, 3 cartes Maîtrise. Modèles assortis. Dès 6 ans. Ref. A1902252



303 512

VALISETTE DE RANGEMENT BAKUGAN : On peut y ranger 14 Bakugan et leurs cartes. Un Bakugan, 2 cartes hexagonales BakuCore et 1 carte Personnage inclus. 3 couleurs assorties. Dès 6 ans. Ref. A1902249



303 513

ARÈNE DE COMBAT BAKUGAN S2 : Contient 1 Bakugan Hydorous exclusif, 2 tuiles BakuCore et 2 cartes. Plus de 50 cm de large. Dès 6 ans. Ref. A2003100

Harry Potter



303 516

VOLDEMORT ET HARRY POTTER : 2 personnages avec 11 points d'articulation. Costumes, trophée et baguettes emblématiques. Dès 6 ans. Ref. A2003501



303 515

2 FIGURINES 5 CM FORTNITE S8 : Chaque pack contient 2 figurines articulées avec armes, ornements, accessoires de dos interchangeables et socles. Dès 8 ans. Ref. A2003548

FORTNITE



303 517

BUS DE COMBAT 33 CM FORTNITE : Le véhicule emblématique du jeu vidéo et 1 figurine exclusive. On peut y ranger plus de 15 figurines (non fournies) de sa collection. Dès 8 ans. Ref. A1903014

Construis ton robot à énergie solaire !



303 518

FIGURINE SUPAGOO BLAZAGON 23 CM - GOO JIT ZU : Personnage ultra extensible, jusqu'à 3 fois sa taille ! Une fois en mouvement, il émet des sons et des lumières. Lancez son attaque spéciale en serrant son poignet ! Dès 6 ans. Ref. A200352



303 519

CAPTAIN SOLAIRE : Robot à énergie solaire à construire soi-même. 6 roues dont 4 roues motrices. Recharge ton robot au soleil et il avancera tout seul. Suspension mécanique. Dès 10 ans. Ref. A2003541



303 520

AUTOPSIE REINE DES ALIENS TRÉSOR X : Fouiller ses organes, en extraire du slime, prélever son cerveau... Disséquez la reine des aliens pour trouver le chasseur et son trésor ! Dès 5 ans. Ref. A2003531



303 521

PACK L'OR PERDU TRÉSOR X : Brisez la bouteille, sauvez le chasseur et trouvez le trésor ! Plongez le coffre dans l'eau, une ébullition surviendra et votre trésor remontera à la surface. Modèles assortis. Dès 5 ans. Ref. A2003544



303 522

LE TRÉSOR DU REQUIN TRÉSOR X : Libérez le requin, sauvez le chasseur et combattez ! Trouvez-vous le trésor en or véritable ? Dès 5 ans. Ref. A2003545



303 525

AIR BLASTER : Pistolet à barillet automatique de 8 flèches, réglage de la force de tir. Avec 10 flèches en mousse. Dès 6 ans.
Ref. A1703098



303 526

PISTOLET AVEC CIBLE EXPLOSIVE : Insère les flèches dans le pistolet, arme, vise la cible et tire. Fais exploser la cible et compte les points ! Inclus 1 boule cible, 1 pistolet de 17 cm et 10 flèches mousse. Dès 6 ans.
Ref. A1902496



303 527

NERF FORTNITE SP-L : Réplique fidèle des équipements du jeu vidéo. 6 flèches ELITE, canon amovible. Dès 8 ans.
Ref. A1902713



303 528

NERF FORTNITE BASR L : Alim. 6 piles LR14 non fournies. Dès 8 ans.
Ref. A2003220



303 529

NERF ELITE FORTNITE SMG-E : Tir de fléchettes motorisé, inspiré du blaster employé dans le jeu vidéo Fortnite. Chargeur et 6 fléchettes Nerf Elite. Alim. 4 piles LR6/AA fournies. Dès 8 ans.
Ref. A2003227



303 530

NERF ULTRA TWO : Blaster et ses 6 fléchettes. Alim. 6 piles LR6/AA fournies. Dès 8 ans.
Ref. A2003212



303 531

NERF ELITE 2.0 GUARDIAN RD-6 : Nouveau design, taille supérieure, davantage de points d'attache pour fixer des accessoires ! Dès 8 ans.
Ref. A2003206



303 532

NERF ELITE 2.0 VOLT SD 1 : Nouveau design, taille supérieure, davantage de points d'attache pour fixer des accessoires ! Blaster et ses 3 fléchettes. Alim. 2 piles LR03/AAA fournies. Dès 8 ans.
Ref. A2003231



303 533

RECHARGE DE 20 FLÉCHETTES NERF ULTRA : Destinées aux blasters Nerf Ultra. Dès 8 ans.
Ref. A2003204



303 534

PACK NERF ALPHA STRIKE : Kit de blasters faciles à utiliser. 25 fléchettes. Dès 8 ans.
Ref. A2003207

12 balles
fournies !



Portée 8m !

303 536

MONKEY BLASTER : Jeu de tir interactif. Tire les balles en mousse avec le fusil à pompe sur la langue du singe afin de marquer des points. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans. Ref. A2003312



303 539

Silverlit

LAZER GAME MAD BATTLE : Kit 2 joueurs avec 2 Blasters et 2 cibles. Mode entraînement et combat. Alim. 12 piles LR03/AAA non fournies (3 piles par blaster et par cible). Dès 6 ans. Ref. A1803504



303 541

COFFRET SHÉRIF : 1 carabine sonore de 60 cm, 1 revolver, 1 paire de menottes en plastique et 1 étoile de Shérif. Dès 6 ans. Ref. A1902795



303 543

COFFRET PANOPLIE CHASSEUR : Contient 1 carabine, des cartouches, 1 paire de jumelles et 1 gilet de camouflage. Dès 3 ans. Ref. A1503879



303 537

ARBALÈTE, CARQUOIS ET CIBLE : Contient 1 cible, 1 arbalète et 3 flèches à ventouse rangées dans leur carquois. 60x20x9 cm. Dès 6 ans. Ref. A1902895



303 538

ARC, CARQUOIS AVEC 3 FLÈCHES ET CIBLE : Le tir à l'arc en toute sécurité grâce à ce jeu conçu pour les enfants et ses fléchettes aux extrémités arrondies. Vise le centre de la cible et détermine qui sera le meilleur tireur ! Dès 6 ans. Ref. A1501532



303 540

ARC À FLÈCHES MOUSSE : Arc longue portée et 3 flèches sifflantes munies de ventouses. Longueur de l'arc 55 cm. Dès 12 ans. Ref. A2000461



303 542

TALKIE-WALKIE : Nombreuses fonctions : 8 canaux, mode appel avec 10 sonneries, lampe, écran rétroéclairé. Portée 3 km. Alim. 8 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans. Ref. A1801896



303 544

COFFRET TEXAS : 2 pistolets 8 coups en métal, ceinture, 2 étuis. Coffret 40x33 cm. Dès 3 ans. Ref. A0200096





303 546  
MALLETTE OUTILS BOIS : 31 vrais outils en métal et bois : scie, marteau, maillet, tournevis... Valisette bois. Dès 8 ans.
 Ref. A090592



303 547 
200 PLANCHETTES BOIS : Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices. Dès 18 mois.
 Ref. A1703017



303 548 
CEINTURE DE BRICOLAGE : 7 pièces en tout dont marteau, tournevis, scie, pince, perceuse électrique et clé à molette. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A1902495



Mallette complète de 14 accessoires



303 549  
MALLETTE DE BRICOLAGE ET 14 ACCESSOIRES : Perceuse électrique, mèches, 2 pinces, cutter, tournevis, 2 planches, 2 vis et écrous. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A200311



303 550   
ÉTABLI BLACK & DECKER : Avec outils légers, sans danger et ergonomiques pour les petites mains. Dès 18 mois.
 Ref. A1204606



303 551  
CAMION POMPIER RADIOCOMMANDE : Monte ton camion de pompier et sa nacelle à l'aide de la visseuse électrique et du tournevis fournis. Une fois terminé, convertis la visseuse en radiocommande et pilote ton camion de pompier ! Alim. 4 piles LR06/AA non fournies et 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A2003061



303 552 
KIT DE CONSTRUCTION VÉHICULE : Avec visseuse électrique. Assortiment moto ou voiture. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.
 Ref. A1804027



303 554

JEU MAGNÉTIQUE 40 PIÈCES :
Assemble les formes magnétiques et laisse libre cours à ton imagination pour réaliser tous types de constructions et de véhicules. Roues fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1503204



303 555

GEOMAG COLOR - 35 PIÈCES : Réalise des constructions magnétiques avec les 16 barres, 18 sphères et l'accessoire inclus. Dès 3 ans.
Ref. A1704620



303 556

GEOMAG COLOR - 64 PIÈCES : Réalise des constructions magnétiques avec les 30 barres, 30 sphères et 2 accessoires inclus. Dès 3 ans.
Ref. A1704621



303 557

SKYRAIL STARTER SET : Créer différents circuits à billes en combinant les 94 pièces à son idée. Dès 6 ans.
Ref. A1903377



303 558

GRAVITRAX STARTER SET : Compose un parcours dans lequel les billes circuleront grâce au magnétisme et à la gravité. Dès 8 ans.
Ref. A1803296



303 559

MA VOITURE À RÉTROFRICTION :
3 modèles à construire alternativement. 138 pièces, 2 outils, autocollants et notice. Dès 5 ans.
Ref. A2003078



303 560

KIT D'INVENTIONS MOTORISÉES MECCANO :
Fiches d'idées, perforatrice pour fabriquer des pièces compatibles en carton ou plastique, nombreuses pièces et un moteur. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 10 ans.
Ref. A1903871



303 561

4X4 SUV MECCANO 10 MODÈLES : Pour franchir tous les obstacles ! Suspensions fonctionnelles. 10 modèles à construire alternativement. 225 pièces, 2 outils. Dès 8 ans.
Ref. A1703476



303 562

SUPER TRUCK MECCANO 15 MODÈLES :
Direction et suspensions fonctionnelles. 15 modèles à construire alternativement. 2 outils ergonomiques. Dès 10 ans.
Ref. A1902255



303 563

ATELIER DE MÉCANIQUE MACHINES AGRICOLES : Construis des engins agricoles et découvre comment ils fonctionnent. Utilise engrenages, poulies et leviers pour charges lourdes. Contient de nombreux composants. Dès 8 ans.
Ref. A1703176



303 565 **playmobil**
MAISON TRANSPORTABLE :
 Salle de bain, chambre, salon et cuisine. 3 personnages, nombreux accessoires. Dès 4 ans.
 Réf. A100268



303 566 **playmobil**
FERME TRANSPORTABLE :
 4 personnages, 19 animaux, brouette, clapier, enclos... S'ouvre pour jouer. Dès 4 ans.
 Réf. A100268



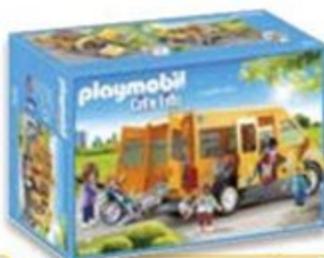
303 567 **playmobil**
BARRAGE DE POLICE : Radar, dispositif de sécurité routière. 2 policiers, chien, accessoires. Dès 4 ans.
 Réf. A1702409



303 568 **playmobil**
CAMION POLICIERS AVEC GYROPHARE LUMINEUX ET SONORE : 3 personnages et accessoires. Alim. 1 pile LR03/AAA non fournie. Dès 5 ans.
 Réf. A1901757



303 569 **playmobil**
DISTRIBUTEUR AUTOMATIQUE :
 2 personnages, carte et billets. Dès 5 ans.
 Réf. A1802814



303 570 **playmobil**
BUS SCOLAIRE : Avec rampe pour fauteuil roulant. 5 personnages et accessoires. Dès 4 ans.
 Réf. A1901784



303 571 **playmobil**
HYDRAVION DE POLICE :
 2 personnages et accessoires (fusil, pistolets, menottes...) Dès 4 ans.
 Réf. A1901791



303 572 **playmobil**
FAMILLE ET CAMPING CAR : Toit et côté amovibles. Cuisine, salon, toilettes et couchages pour les 3 personnages. L.35 cm. Dès 4 ans.
 Réf. A2002264



303 573 **playmobil**
MARCHANT DE GLACES + TRIPORTEUR :
 3 personnages, 1 véhicule et des accessoires (glaces, tablier...) Dès 4 ans.
 Réf. A1901301



303 576 **playmobil**
VACANCIERS + VEDETTE À MOTEUR :
 3 personnages et des accessoires. Moteur submersible. Alim. 1 pile LR6/AA non fournie. Dès 4 ans.
 Réf. A1901789



303 577 **playmobil**
CHALET AVEC SKIEURS :
 5 personnages, bonhomme de neige, cheminée, bar et accessoires (bonnets, gants, pelles, skis, table, chaises, lits...) Dès 4 ans.
 Réf. A1802381



303 574 **playmobil**
FAMILLE ET SALON DE NOËL :
 3 personnages, sapin à effets, mobilier et accessoires. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 4 ans.
 Réf. A1901813



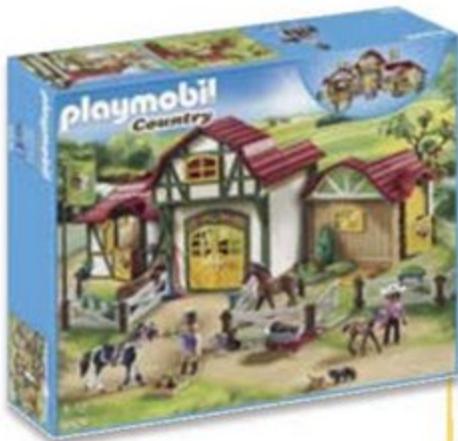
303 575 **playmobil**
4X4 AVEC COFFRE DE TOIT :
 2 personnages et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.
 Réf. A1801399



303 578 **playmobil**
PILOTE DE MOTO ET RAPTOR [SPE] : Le héros arrivera-t-il à échapper au dinosaure ? Dès 4 ans.
 Réf. A1802901



303 579 **playmobil**
CAMION DE MARCHÉ : Toit dépliant, légumes, œufs, lait, miel... 2 personnages. L.27 cm. Alim. 1 pile LR03/AAA non fournie. Dès 4 ans.
 Réf. A2001298



303 580 **playmobil**
CLUB D'ÉQUITATION : 2 enclos, 2 personnages, 2 chevaux, poulain, animaux et nombreux accessoires (selles, harnais, brouette, herbe...) Dès 4 ans.
 Réf. A1802394



303 582

VÉHICULE DE RALLYE
DESERT CITY :
À construire. Dès 5 ans.
Ref. A190135



303 583

L'AVENTURE EN KAYAK CITY :
Tout-terrain à construire, kayak,
personnage et petits accessoires.
Dès 5 ans.
Ref. A190203



303 584

COURSE-POURSUITE SUR
L'AUTOROUTE CITY : Véhicules
à construire, 2 personnages et
petits accessoires. Dès 5 ans.
Ref. A200187



303 585

SOUS MARIN D'EXPLORATION
CITY : Dès 5 ans.
Ref. A2003295



303 586

L'AÉROPORT CENTRAL CITY :
Dès 4 ans.
Ref. A2003292



303 587

LE COMMISSARIAT DE POLICE CITY :
3 personnages, brique lumineuse, camion
police avec brique sonore, moto, drone...
Alim. piles bouton fournies. Dès 6 ans.
Ref. A2002037



303 588

AVENTURE EN HÉLICOPTÈRE
CREATOR : À construire ou
à transformer en avion ou
tank. Dès 6 ans.
Ref. A190117



303 589

LA VOITURE DE POLICE TECHNIC :
À construire. Avertisseurs lumineux
et puissant moteur à rétrofriction !
Dès 7 ans.
Ref. A190134



303 590

CORVETTE SUPER CAR TECHNIC :
Direction fonctionnelle, moteur
V8 visible avec des pistons
mobiles. Modèle à reconstruire
en Hot Rod. Dès 9 ans.
Ref. A1902017



303 591

VÉHICULE DODGE CHALLENGER
+ CHARGER SPEED CHAMPIONS :
2 pilotes, voitures à construire,
accessoires. Dès 7 ans.
Ref. A1902050



303 592

CASCADES CAMION + MOTO
TECHNIC : 2 véhicules à construire,
anneau de feu et commande à
rétrofriction. Dès 8 ans.
Ref. A2002026



303 594
LE DRAGON DE WU NINJAGO :
Dès 7 ans.
Ref. A2003301

NINJAGO
Masters of Spinjitzu



303 595
BOLIDES DE JAY + LLOYD NINJAGO :
3 figurines, avion et moto à construire
pour s'immerger dans ce monde
captivant ! Dès 7 ans.
Ref. A2002050



303 596
LE ROBOT D'OR NINJAGO : Avec
4 figurines ninjas pour recréer
les scènes de la série ! Dès 8 ans.
Ref. A2002046



303 597
LANDSPEEDER DE SKYWALKER STAR WARS :
Les jeunes Jedi vont adorer foncer dans le
désert sur Tatooiné ! 3 personnages dont
Luke. Dès 7 ans.
Ref. A2002060

**STAR
WARS**



303 598
LABORATOIRE DÉTECTEUR DE FANTÔMES
HIDDEN : Télécharge l'application LEGO
Hidden Side, construis puis scanne le labo
et il prendra vie sur ton smartphone ! Interagis
avec ta construction réelle et découvre ce
qu'il se passe à l'écran ! Dès 7 ans.
Ref. A1902468

**HIDDEN
SIDE**



303 599
Y WING STARRIGHTER STAR WARS :
5 personnages et le vaisseau de la résistance
à construire pour revivre la saga ! Dès 8 ans.
Ref. A1904357



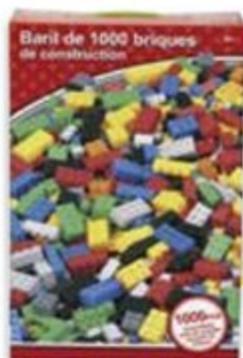
303 601
LA CABANE DE HAGRID HARRY POTTER :
6 personnages, l'Hippogriffe Buck, brique
lumineuse... Alim. 2 piles bouton fournies.
Dès 8 ans.
Ref. A1904031

Harry Potter



303 176
AVENTURES BUZZ ET BERGÈRE
TOY STORY : Aire de jeu avec glissade
et cachettes, 3 figurines. Dès 4 ans.
Ref. A1901969

**TOY
STORY
4**



303 602
BOÎTE DE 1000 BRIQUES : Compatible
avec les grandes marques de briques.
Poignée de transport. Dès 3 ans.
Ref. A1902483

La construction



303 603

ARDOISE MAGNÉTIQUE PONEY : Dessine, efface et recommence ! Le crayon carotte adapté aux petites mains se range dans le museau du poney. 4 tampons, boutons d'effets sonores (animaux, transports, musicaux). 34 cm. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans. Ref. A200308



303 604

ARDOISE MAGIQUE COULEUR
33 CM : Stylo et tampons magnétiques pour dessiner en couleur. Fais glisser la barre pour effacer et recommencer ! Dès 3 ans. Ref. A1602871



303 605 **TOMY**

MEGASKETCHER CLASSIQUE : Ardoise magique avec crayon magnétique précis et 4 tampons motifs. On efface et c'est reparti ! Dès 3 ans. Ref. A100926



303 606

VALISETTE TAMPONS LAMA : 5 tampons bois FSC et latex naturel, encrur à encrur lavable non toxique. 10 crayons de couleur, livret et puzzle stickers 64 pièces. Dès 3 ans. Ref. A1902398



2 faces,
pince-feuilles,
accessoires !



303 607

XOOMY MAXI : Tablette lumineuse avec zoom, atelier de dessinateur nomade en mallette de transport. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans. Ref. A2002927

303 608

TABLEAU TUBES : Face craie et face blanche effaçable et magnétique. Feutre effaçable, craies, lettres et chiffres magnétiques. Hauteur 105 cm. Dès 3 ans. Ref. A3902190



303 609

TAMPONS LETTRES & ANIMAUX : 52 tampons pré-encrés aux couleurs vives et 1 carnet de scènes. Encre lavable. Dès 3 ans. Ref. A1704866



303 610

MAXI COFFRET GOMMETTES : Plus de 4000 gommettes multi formes et 12 cartes à compléter. Dès 3 ans. Ref. A2002755



303 612 

COFFRET ARTISTIQUE 68 PIÈCES : Palette avec 12 couleurs d'aquarelle, 12 crayons de couleur, 12 feutres, 12 pastels à l'huile carrés, 12 crayons pastels à l'huile, taille-crayon, colle, pinceau, gomme, crayon de bois et règle. Dès 3 ans.
Ref. A1803349



303 613 

VALISETTE PETIT ARTISTE 67 PIÈCES : Nombreux accessoires pour dessiner et peindre : feutres, crayons de couleur, pastels et crayons de cire, palette de peinture, éponge, gomme, colle, règle... Dès 3 ans.
Ref. A1502543



303 614 

MÉGA COFFRET ARTISTE : Mallette composée de 154 éléments, feutres, pastels, crayons de couleur, pinceaux, peintures, gomme... Pour créer, peindre et dessiner. Dès 3 ans.
Ref. A1402975



303 615 

BLOPENS ARC-EN-CIEL LUMINEUX : Combine 3 couleurs dans un seul et même outil pour créer un dessin multicolore. Cadre lumineux fourni. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.
Ref. A1902416



303 616 

RAINBOW BRUSH SET LETTRES : Clipse les feutres entre eux, ils se mélangent comme un arc-en-ciel ! Écris comme un véritable artiste avec l'Atelier de Lettres ! 8 feutres, 20 feuilles, base et tapis à dessin. Dès 7 ans.
Ref. A2002747



303 617 

SABLIMAGE LICORNES : Saupoudrer les surfaces préencollées avec les sables colorés inclus. Dès 4 ans.
Ref. A1901488



303 618 

ANIMAUX À COLORIER COLOR'N WASH : 4 figurines chat, chiens et lapin à colorier avec les feutres. Elles redeviennent blanches sous l'eau et on peut recommencer. Dès 3 ans.
Ref. A1801462



303 620

COFFRET DE DÉMARRAGE PRETTY PIXELS :
 Tout le nécessaire pour fabriquer 6 gommages moyennes et 4 petites : 1 moule, 1 pince, 25 barrettes de gommes de couleurs et 6 patrons. Dès 8 ans.
 Ref. A1903196



303 621

PATAREV MAXI COFFRET : Modéliser facilement de ravissants personnages avec cette pâte souple et légère qui rebondit une fois sèche 18 pots de pâte, 20 idées étape par étape. Dès 5 ans.
 Ref. A1403052



303 061

PERLES À ENFILER : 12 grosses perles de textures différentes, faciles à prendre en main et à enfiler. Dès 18 mois.
 Ref. A1803341



303 622

STUDIO DE CRÉATION PERLES ÉTOILES AQUABEADS : À l'aide du stylo distributeur, place les perles étoiles sur la grille et vaporise de l'eau, le motif se solidifie et c'est prêt ! Dès 4 ans.
 Ref. A2002545



303 623

BOÎTE 6000 PERLES LA REINE DES NEIGES 2 : 3 grandes plaques carrées, 3 strass, feuille de modèles en couleur, instructions et papier à repasser. Dès 5 ans.
 Ref. A2002651



303 624

MALLETTE DE 6000 PERLES À REPASSER :
 Inclus 2 pinces, 6 plaques, des supports, 12 sachets de perles de couleurs différentes et 2 feuilles pour le repassage. La boîte est compartimentée pour trier par couleur. Dès 6 ans.
 Ref. A1803354



303 625

BOÎTE LA BIJOUTERIE HAMA :
 Environ 2400 perles, 1 plaque moyenne hexagonale, 4 strass, fil, cordon, feuille de modèles en couleur, papier à repasser et casier de rangement avec couvercle. Dès 5 ans.
 Ref. A2002650



303 626

ATELIER 4 ACTIVITÉS :
 Bougies, mosaïques, cartes à gratter, pompons. Dès 8 ans.
 Ref. A1903145



303 627

MOSAÏC DREAM LICORNE PLAYMAIS :
 Plus de 2300 flocons de maïs naturel colorés. Un peu d'eau suffit à les rendre collants entre eux. 6 cartes à décorer. Dès 5 ans.
 Ref. A1803173



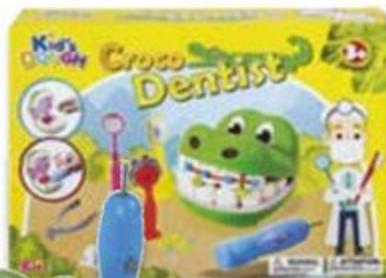
303 628

PLAYMAIS PERROQUET 3D : Plus de 2300 flocons de maïs colorés (un peu d'eau suffit à les rendre collants) et 1 perroquet 22 cm à monter et décorer. Dès 3 ans.
 Ref. A2002640



303 630

SEAU DE PÂTE À MODELER : 4 pots de pâte, des emporte-pièces, 1 presse, des moules, 1 couteau, 1 seringue. Au total, 22 pièces à ranger dans le seau. Dès 3 ans. Ref. A1902144



303 631

PÂTE À MODELER CROCO DENTISTE : Joue au dentiste et soigne ce crocodile et ses dents en pâte à modeler avec les différents outils : pince, fraise, miroir, brosse à dents et appareil dentaire. Attention de ne pas te faire croquer ! Dès 3 ans. Ref. A200339



303 632

LA MACHINE À GLACE : Crée de délicieuses glaces en pâte à modeler. 8 pots de pâte à modeler, une machine à glace, 2 coupes et 3 cornets. Dès 3 ans. Ref. A1902476



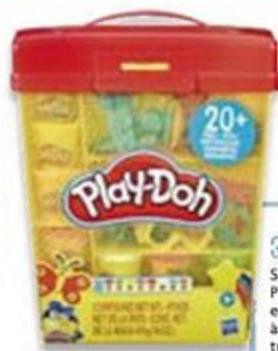
303 633

CHOCOLATERIE PLAY-DOH : Avec son double extrudeur innovant, elle permet de façonner des friandises fourrées d'une autre couleur, ainsi que différentes formes de bonbons, en pâte à modeler. Dès 3 ans. Ref. A2003188



303 634

COIFFEUR PLAY-DOH : Placer un des 2 personnages sur la chaise et tourner la manivelle pour faire pousser cheveux et barbe, puis raser avec la tondeuse électrique qui émet des sons de coupe au contact de la pâte Play-Doh. 5 pots inclus. Alim. 2 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans. Ref. A1902722



303 635

SUPER BOÎTE D'ACCESSOIRES PLAY-DOH : Plus de 20 accessoires et 5 pots de pâte dans une boîte à compartiments, pratique à transporter. Dès 3 ans. Ref. A2003187



303 636

CAISSE ENREGISTREUSE PLAY-DOH : Mouler des aliments, pièces, billets en pâte à modeler. Peser, scanner, bipper les articles, ouvrir le tiroir... Effets sonores. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans. Ref. A2003186



303 638

MACHINE À COUDRE : Réalise un point de couture en toute sécurité. 2 vitesses, rembobinage, canette pour fil. Pédale de commande pour arrêter et mettre en marche la machine. Alim. 4 piles LR6/AA non fournies. Dès 8 ans.
Ref. A1603824



303 639

LOOKY STUDIO : Écran lumineux avec puissante Led mobile. Dessine tes collections Glam, rebelle ou bohème chic grâce aux éléments créés par une styliste. Plus de 500 combinaisons possibles. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A1803281



303 640

PROFESSIONAL STUDIO MODE : Choisis une silhouette, dessine des tenues à l'aide des pochoirs puis ajoute tissu adhésif, feutrine, plumes, paillettes, rubans... Dès 7 ans.
Ref. A1803042



303 641

BLOPENS ATELIER DE MODE : 11 feutres aérogel, support de dessin, 20 silhouettes à habiller, 20 pochoirs, 80 stickers, 20 strass. Alim. 6 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A2002750



303 642

GLITTERIZ MON STUDIO À PAILLETER ÉLECTRONIQUE : Trace des zones de colle, place la figurine sous le globe et active : les paillettes tourbillonnent et se fixent ! 4 pots de paillettes, 4 figurines. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A1902414



303 644

SLIME GLAM STUDIO DO IT YOURSELF : Pour fabriquer ses propres slimes parfumés. Mélange la poudre et ajoute des décorations pour encore plus de fun ! Dès 6 ans.
Ref. A2002818



303 645

SAVONS ET SENTEURS : Pour réaliser de ravissantes savonnettes de très grande qualité que les peaux fragiles peuvent utiliser. Dès 8 ans.
Ref. A0700232



303 643

SLIME TIE DYE - MACHINE À LAVER : Crée ton propre slime coloré : ajoute du colorant et fais tourner la machine ! Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A2002823



303 647

BOUGIES FÉRIQUES : Pour créer 6 formes de bougies de cire. 2 plaques de cire dorée et argentée, moules, emporte-pièces, décors... Dès 8 ans.
Ref. A1704868



303 648

MA BOULE À PAILLETTES LUMINEUSE LA REINE DES NEIGES 2 : Décore les personnages, place-les sous le dôme, ajoute de l'eau dans la double paroi. Les sequins flottent et la boule s'illumine ! Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.
Ref. A1903876



303 649

ATELIER CHOCOLAT 5 EN 1 : Grâce au récipient à eau chaude, fais fondre des carrés de chocolat et moule oursours en guimauve, bâtonnets, sucettes, chocolats et mini-barres. Dès 6 ans.
Ref. A1902411



303 646

STUDIO SO SAND : Colore et décore ce sable magique, puis découvre plus de 20 effets ASMR (sensations agréables) en moulant et découpant le sable grâce aux 10 outils ! Dès 6 ans.
Ref. A2003593



303 651

AQUARELLUM PHOSPHORESCENT LICORNES : Pour les 20 ans de la gamme, un serti phosphorescent a été tout spécialement développé. Une fois la lumière éteinte, les illustrations brilleront de mille feux ! Dès 7 ans.
Ref. A1360369



303 652

ATELIER NUMÉRO D'ART CHEVAUX : Peinture par numéro avec peinture phosphorescente et accessoires. Le chevalet pivote pour faciliter la création et tout se range dedans. Dès 5 ans.
Ref. A1903107



303 653

COFFRET MOSAÏQUE MAXI : Décore facilement les objets présentés et ajoute des pièces «bijou» très déco ! Dès 7 ans.
Ref. A1703334



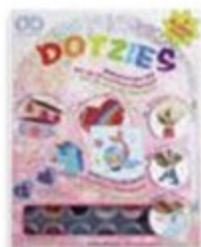
303 654

TABLEAU À GRATTER ZEN NEBULOUS : Découvre 14 dessins colorés avec cette activité créative relaxante. Dès 7 ans.
Ref. A2005542



303 655

DESIGNER ROBE FLORALE NEBULOUS : Conçois une garde-robe pour Pétulia à partir de pétales colorés, et habille-la en suspendant tes créations sur le carton rigide. Dès 7 ans.
Ref. A2005546



303 658

DOTZIES CRÉATIONS : 2 tableaux, 2 bracelets et 2 stickers étincelants à réaliser. Matériel pour 2 enfants et plus de 11000 brillants ! Modèles assortis. Dès 7 ans.
Ref. A200562



303 657

SET DE CRÉATION CUTIE STIX : Des bâtonnets souples imprimés dans la masse et 2 machines sécurisées pour les couper en perles. On fabrique alors bijoux ou mini animaux trop mignons ! Dès 6 ans.
Ref. A1703240



303 659

BIJOUX À DIAMANTER : 4 bracelets et 4 bagues en plexiglass aux jolis motifs ethniques, à omer de strass. Dès 8 ans.
Ref. A180454

303 656

KIT CRÉATIF COUSSIN ANIMAL : Coussin animaux à customiser. Insère une pièce de tissu dans les trous existants et aide-toi de l'aiguille spéciale pour créer un joli coussin. Assortiment de 3 : hérisson, poisson et cheval. Dès 6 ans.
Ref. A1803297



303 660

MÉGA BRACELETS : Réalise 20 bracelets de styles différents dont un bracelet de montre ! Le cadran est inclus. Notice couleur illustrée. Dès 8 ans.
Ref. A1703487

Tout pour créer des bijoux de princesse !



303 662

PARURE BIJOUX DES GLACES : Set d'accessoires comprenant un diadème, des bagues et de nombreuses perles à enfiler pour en faire des bijoux. Dès 5 ans.
Ref. A2002893



303 663

COLLECTION DE BIJOUX LA REINE DES NEIGES 2 : Assemble cette boîte pour y ranger tes bijoux ! Contient de nombreux pendentifs, des perles colorées et tous les accessoires pour créer des bijoux uniques. Dès 7 ans.
Ref. A1904263



303 661

BARIL DE PERLES EN BOIS : Contient environ 450 perles, 5 breloques en bois, 10m de fil, un élastique et 2 attaches. Dès 5 ans.
Ref. A2002882



303 664



COFFRET DE PEINTURE : Crée tes premières peintures. Contient 10 bouteilles de peinture lavable, 1 rouleau à motif, 5 pinceaux, 8 éponges vie sous-marine, 1 palette de peinture, 1 set de table. La peinture ne tache pas la peau et part très facilement. Dès 4 ans.
Ref. A1050108



303 665



EDUKIT 4 EN 1 LICORNES : 1 puzzle, 1 mémo, 1 jeu de domino et 6 cubes. Dès 3 ans.
Ref. A1809020



Disney
REINE NEIGES II

303 666



EDUKIT 4 EN 1 LA REINE DES NEIGES 2 : 1 puzzle, 1 mémo, 1 jeu de dominos et 6 cubes. Dès 3 ans.
Ref. A1904413



303 667



MOSAÏQUE GÉOMÉTRIQUE : Crée plus de 20 tableaux grâce aux boutons de différentes formes et couleurs. Inclus 1 sachet de rangement, 20 modèles de dessins. 170 pièces. Dès 3 ans.
Ref. A1902964



303 668



MON GRAND COFFRET DE MATERNELLE : Des jeux éducatifs, des peintures, des feutres... Activités conçues pour stimuler les compétences manuelles, logiques, mathématiques et linguistiques. Dès 3 ans.
Ref. A2002791



303 669



JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS : 10 activités autour des émotions, dont le miroir du monstre, 1 tableau magnétique, des cartes émotions et yoga, 7 flacons et des pompons, le retour à la sérénité... Dès 3 ans.
Ref. A2002587



303 670



VALISSETTE FANTACOLOR JUNIOR : Composer des mosaïques avec 48 gros pions (33 mm), 8 fiches modèles et la tablette transparente perforée. Dès 2 ans.
Ref. A2003572



303 671



EN ROUTE VERS LE CP : Plus de 10 jeux progressifs pour s'amuser seul et apprendre à jouer à deux. Dès 5 ans.
Ref. A1902539



303 672



MON ATELIER LECTURE : Plus de 50 activités pour s'amuser à lire : lettres rugueuses à toucher, lettres déguisées à démasquer, jeux d'associations de sons et de rimes, textes à trous... Dès 5 ans.
Ref. A1601620



303 673



MON ATELIER ÉCRITURE : Plus de 50 activités ludiques pour initier aux gestes de l'écriture : lacets à enfiler, points à relier, motifs à reproduire, lettres à modeler... Dès 4 ans.
Ref. A1601609



303 674



SCRABBLE JUNIOR : Plateau réversible, une face 6/7 ans avec des mots dessinés à retrouver, une face 7/9 ans avec des mots à croiser. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.
Ref. A1303837



303 676



BABY ÉLECTRO MON IMAGIER : Grandes planches d'associations d'images. Pointe le stylo sur ta réponse : si c'est correct il s'allume ! Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 2 ans.

Ref. A1803588



303 677



PUPITRE ÉDUCATIF PAT'PATROUILLE : Des fiches quiz et un stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le pupitre. Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.

Ref. A1504248



303 678



PUPITRE ÉDUCATIF MIRACULOUS : Des fiches quiz et un stylo électronique qui réagit aux réponses par des effets sonores et lumineux. 18 activités. Tout se range dans le pupitre. Alim. 2 piles LR41 fournies. Dès 4 ans.

Ref. A1902371



303 679



LE DÉRÉ DES CONNAISSANCES MASTER : Du français au sport, plus de 1000 questions amusantes ! Le stylo électronique parlant indique bonnes réponses, score et temps restant. 1 ou 2 joueurs. Alim. 3 piles LR44/AG13 fournies. Dès 7 ans.

Ref. A1002137



303 680



LABORATOIRE 10 JEUX : Pour apprendre lettres, mots, chiffres, formes et couleurs grâce au stylo auto-correcteur et aux supports en forme d'autobus et de train. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 3 ans.

Ref. A1903636



Le stylo permet de faire vivre les images !

303 681



MAGIBOOK STARTER VERT : Le stylo donne vie aux images et fait parler les personnages. L'enfant découvre de nouveaux mots, apprend à tracer lettres, chiffres, formes... 1 livre-imagier éducatif inclus. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 2 ans.

Ref. A1703317



303 682



STYLO PARLANT CAROTINA 1000 QUESTIONS : 47 fiches recto-verso. Si la réponse est correcte, le stylo s'allume et vous félicite joyeusement. Contient aussi 1 jeu de foie. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. Dès 6 ans.

Ref. A1803528



303 683



ORDI GENIUS KID : 20 activités dont formes, animaux, logique, vocabulaire, 30 mélodies. Il mémorise prénom, âge et préférences de l'enfant. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.

Ref. A1703298

303 684



ORDI-TABLETTE GENIUS XL COLOR NOIR : Tablette éducative avec clavier coulissant. 80 activités, du dessin aux sciences. Jusqu'à 350 créations enregistrables (coloriages, décors, personnages...). Alim. 3 piles LR6/AA fournies ou adaptateur secteur non fourni. Dès 5 ans.

Ref. A1402999



303 685



KIDIZOOM VIDÉO STUDIO : Caméra HD pour créer selfies et vidéos avec effets spéciaux et trucages (musique, sons, fonds rigolos... Plus de 20 thèmes). Fond vert 1m², trépied, câble USB. Écran 2,4". Résolution 5MP. Mémoire 256 MB extensible par carte micro SD (non incluse). Alim. batterie rechargeable. Dès 5 ans.

Ref. A2003706



303 687 **100 TOURS DE CARTES**: Coffret contenant cartes et accessoires pour réaliser des tours spectaculaires. Dès 6 ans. Ref. A1604360



303 688 **CHAPEAU MAGIQUE**: Haut de forme double fond avec lapin blanc en mousse et nombreux accessoires de magie pour réaliser 150 tours ! Dès 6 ans. Ref. A1604361



303 689 **LA BIOSPHERE**: Pour comprendre le cycle de l'eau de pluie, observer la germination et la croissance des plantes. Dès 8 ans. Ref. A2002804



303 519 **CAPITAINE SOLAIRE**: Robot à énergie solaire à construire soi-même. 6 roues dont 4 roues motrices. Recharge ton robot au soleil et il avancera tout seul. Suspension mécanique. Dès 10 ans. Ref. A2003341



303 690 **CRISTAUX MAGIQUES LA REINE DES NEIGES 2**: Découvre la réaction chimique des sels et leur incroyable effet : les objets se couvrent de cristaux ! Dès 8 ans. Ref. A1904262



303 691 **CHIMIE SANS DANGER**: 150 expériences scientifiques n'utilisant que des produits courants comme le sel, le vinaigre ou la farine. Dès 8 ans. Ref. A0900458



303 692 **FABULUS POTIUM**: 2 chaudrons transparents pour jouer à 2 sorciers, comprendre les formules du grimoire et réaliser des potions impressionnantes : explosions, mousses ou lampe à lave ! Colorants, lunettes, bécquers... Dès 8 ans. Ref. A1902574



303 693 **KIT SCIENTIFIQUE LES DÉCOUVREURS**: Réalise des expériences grâce au livret pas à pas. Maestro explique les grands principes derrière les inventions et présente de grands découvreurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans. Ref. A1902599



303 694 **I'M A GENIUS SCIENCE X 4**: Coffret 4 thèmes : paléontologie, chimie, minéralogie et botanique. Dès 8 ans. Ref. A2002850



303 695 **MICROSCOPE X450**: Microscope rotatif à 360 degrés. 3 objectifs pour un grossissement de 50x, 80x et 450x. Hauteur réglable, 4 couleurs de filtres. 2 lumières. Accessoires fournis : lamelles, scalpels et spatules, flacons, boîtes. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans. Ref. A1803113



303 696 **GLOBE LUMINEUX JOUR ET NUIT**: Affiche les pays quand il est éteint et les constellations lorsqu'on l'allume. Diamètre 25 cm. Alim. secteur 230V. Dès 6 ans. Ref. A1750178



303 697 **TÉLESCOPE AVEC TRÉPIED RÉGLABLE**: Puissance de grossissement de 20x, 30x ou 40x. Diamètre de l'objectif 32 mm, diamètre de la lentille d'objectif 170 mm. Angle rotatif de 360°. Dès 8 ans. Ref. A1902505





303 699

CUISTO DINGO : Fais-lui engloûtir des hamburgers ! Mais attention, si son ventre gonfle trop, sa ceinture explose ! 2 joueurs et plus. Dès 4 ans. Ref. A103376



303 700

CROQUE-CAROTTE : Des lapins font la course pour atteindre la succulente carotte au sommet de la colline, mais pièges et obstacles les ralentissent ! 2-4 joueurs. Dès 4 ans. Ref. A1303454



303 701

BADABOULE : Pose une boule blanche sans faire tomber les autres. Celui qui n'a plus de boules a gagné ! 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1703827



303 702

CARGO BARJO : Charge le bateau mais ne fais pas tomber la cargaison à la mer ! 2-4 joueurs. Dès 4 ans. Ref. A2003064



303 703

MON PREMIER LYNX : Repère sur le plateau les images tirées au hasard. Version adaptée aux plus petits, exerce mémoire visuelle et réflexes. Dès 2 ans. Ref. A1303921



Disney
REINE DES NEIGES II

303 704

COURSE FOLLE LA REINE DES NEIGES 2 : Tentez de remporter la course à travers la glace. Attention aux obstacles dissimulés qui vous barrent le chemin ! 4 figurines. Dès 4 ans. Ref. A2002607



303 705

FLIPPER TOURNIQUET TORNADO : Marquez des points en lançant vos billes dans les buts adverses tout en veillant à bien garder les vôtres ! Dim. 60 cm. 2-4 joueurs. Dès 3 ans. Ref. A2003583



303 706

JEU DES CROCODILES GOURMANDS : Ton crocodile doit avaler le plus de billes possible en un temps record pour remporter la partie ! 4 joueurs. Dès 3 ans. Ref. A1902507



303 707

PIC PIRATE : Voici un pirate particulièrement chatouilleux... Une épée mal plantée et hop, il s'expulse de son tonneau ! 2-4 joueurs. Dès 4 ans. Ref. A9600187



303 708

GAFFE À LA GIRAFE : Des petits oiseaux malicieux tentent de grimper tout en haut du cou de la girafe. Selon ton dé : monte, descends, reste à ta place... Mais elle peut bouger et faire tomber les oiseaux ! Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans. Ref. A1903569



303 709

JEU SHAKYSHARK : Attrape un maximum de pièces dans la mâchoire du requin avant qu'elle ne se referme ! Dim. 20 cm. Dès 4 ans. Ref. A2003343



303 710

JEU DE PÊCHE ÉLECTRIQUE : Attrape quelques poissons ! Les poissons ouvrent et ferment la bouche, attrape-les le plus vite possible. Contient : 4 cannes à pêche, 21 poissons colorés, un étang qui tourne. 2-4 joueurs. Alim. 1 pile LR14/C non fournie. Dès 3 ans. Ref. A1902929





303 712

MALO CHIKO : 12 objets sont coincés dans la gueule du loup. Avec la pince, retire sans te faire mordre un objet de la couleur indiquée par la roue ! 2-4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans. Ref. A1504096



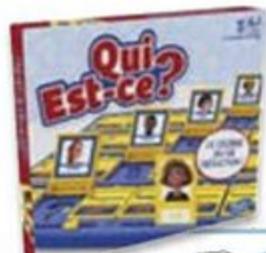
303 713

RÉVEILLE PAS PAPA 1 : Papa dort dans son lit, les enfants pourront-ils atteindre le frigo sans le réveiller ? 2-4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 4 ans. Ref. A1202620



303 714 **TOMY**

TRICKY BILLE - NIVEAU 1 : La bille emprunte le couloir, franchit les barres parallèles, se faufile ensuite dans le labyrinthe avant d'être propulsée par la catapulte et d'atterrir sur la clochette ! Franchiras-tu les obstacles avant la fin du chrono ? Dès 5 ans. Ref. A9600388



303 715

QUI EST-CE ? : Devine le personnage caché de l'adversaire, en posant des questions et en procédant par éliminations logiques. Il a un gros pif ? De longs cheveux ?... Dès 6 ans. Ref. A200334



303 716

MONOPOLY L.O.L. SURPRISE! : Les joueurs achètent et échangent les poupées illustrées sur le plateau. Maisons et hôtels sont remplacés par des étoiles ou des emojis. Les pions sont d'authentiques poupées L.O.L. Dès 8 ans. Ref. A2001341



303 717

PUISSANCE 4 : Soyez le premier à aligner 4 pions pour remporter la partie ! Dès 6 ans. Ref. A2003333



303 718

MILLE BORNES SUR UN PLATEAU : Une édition pour toute la famille avec des pions voitures et des attaques en 3D ! 2 à 8 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A3402245



303 719

À LA POURSUITE DE PAPILLON - MIRACULOUS : Gagne des indices et découvre où se cache le terrible Papillon, bats-le en combat de dés, sauve Paris et remporte la partie ! 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1803598



303 720

MONOPOLY JUNIOR MIRACULOUS : Aide Ladybug, Chat-noir et leurs amis à défendre Paris contre les vilains ! 4 figurines exclusives Miraculous, billets, cartes, hôtels et plateau personnalisés. Règles simplifiées. 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1803245



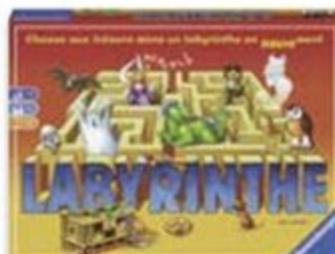
303 721

VOCOLAND LE JEU DE L'ÉCOLE : Tes élèves te parlent ! Pour les interroger, place-les au tableau et réponds à leurs questions par OUI ou par NON. S'ils ne sont pas sages, au coin ! Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans. Ref. A2003386



303 722

RAMSÈS : Le pharaon a caché de précieux trésors sous 47 pyramides, mais il a oublié où. Par chance vous êtes là : déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les trésors ! 1 à 5 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A3604822



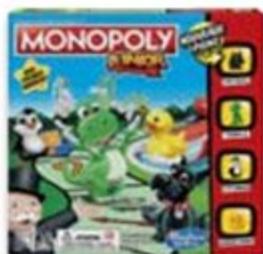
303 723

LABYRINTHE : Chasse au trésor dans un labyrinthe en mouvement. Qui sera le plus malin pour en déplacer les murs et récolter les trésors ? 2-4 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A1703350



303 725

DÉFIE TES PARENTS : Les parents jouent contre les enfants. Sauront-ils répondre sur les thèmes bien connus des enfants ? Les enfants maîtriseront-ils les questions de culture générale ? 2 joueurs et plus. Dès 6 ans. Ref. A1030136



303 726

MONOPOLY JUNIOR : Des règles simplifiées et un temps de jeu plus court, adapté aux plus jeunes. Dès 5 ans. Ref. A1901428



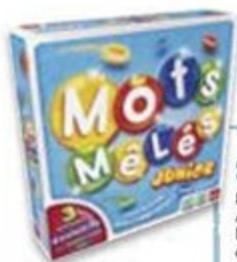
303 727

LA BONNE PAYE : Mais qui paiera la facture ? À vous la belle vie si vous gérez bien votre argent... 2-6 joueurs. Dès 8 ans. Ref. A150235



303 728

TRIOMINOS JUNIOR : Fais correspondre chiffres et/ou couleurs de ces dominos triangulaires. 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A1902091



303 729

MOTS MÊLÉS JUNIOR : Apprendre à lire et reconnaître les mots en s'amusant. 3 niveaux de jeu. 2-4 joueurs. Dès 5 ans. Ref. A102630



303 730

GRAND JEU DÉFIS NATURE DINOSAURES : Installe tes dinosaures sur le maximum de continents. Rapidité, bluff, stratégie te mèneront à la victoire ! 2-5 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A2002482



303 731

FAMILLE PRESQUE ZÉRO DÉCHET : Explore la maison pour réduire la quantité de déchets. Perspicacité, rapidité, humour et stratégie seront tes alliés pour remporter la partie ! 2-6 joueurs. Dès 8 ans. Ref. A2002483



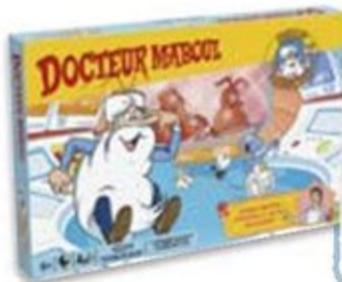
303 732

C'EST GRAVE DOCTEUR ? : Examine et questionne ton patient pour trouver sa maladie ! 11 lit à reconnaissance vocale. Cartes thermomètre, radio, tensiomètre, examen. 3 tubes analyse. Bloc diagnostic. 1 joueur et +. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 7 ans. Ref. A2003305



303 733

LA BONNE PAYE LA BANDE À PICSOU : Incarne vos personnages préférés, ramenez des trésors et vendez-les afin de pouvoir repartir en expédition. En lançant le dé, vous traverserez un plateau jonché d'aventures et de surprises ! Dès 8 ans. Ref. A200325



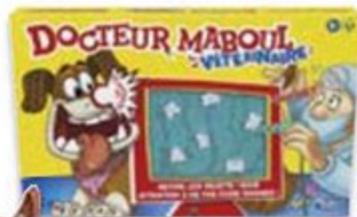
303 735

DOCTEUR MABOUL - HELLO MAESTRO : Des bactéries ont envahi le corps de Maestro. Ôte-les avec la pince sans toucher les bords qui font buzzer ! 11 funatomies, 18 cartes. 1 joueur et +. Alim. 2 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans. Ref. A200324



303 734

COFFRET 4 JEUX DE VOYAGE : Bataille navale, Bingo, 4 en ligne et Qui es-tu ? 2-4 joueurs. Dès 4 ans. Ref. A180318



303 737

DOCTEUR MABOUL VÉTÉRINAIRE : Ce chien mange tout ce qu'il trouve ! Retire un maximum d'objets de son estomac sans toucher les parois qui font buzzer ! Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans. Ref. A2003223



303 736

JEU DRESSEUR QUIZZ POKÉMON : 1 000 questions pour tester tes connaissances Pokémon ! Sois le premier à buzzer et à donner la bonne réponse ! 3 modes débutant à expert. 1-4 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 6 ans. Ref. A2002702





303 739  **LES MYSTÈRES DE PÉKIN** : Décode les messages secrets et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. 2-6 joueurs. Dès 8 ans. Réf. A1202163



303 741  **FORT BOYARD** : Réussissez les épreuves pour collecter clés et indices. Plus de 100 énigmes du Père Fouras. 2 joueurs ou équipes. Dès 8 ans. Réf. A1901666



303 740  **DÉFIS NATURE - ESCAPE SURVIE** : 2 enquêtes à résoudre grâce aux cartes Défis Nature, que tu devras étudier dans leurs moindres détails pour y trouver indices, similitudes, infos étonnantes ! 1-3 joueurs. Dès 7 ans. Réf. A2002481



303 742  **ESCAPE GAME** : Résous les énigmes pour ouvrir le cadenas électronique et sortir de la pièce à temps ! 30 cartes énigmes, lampe lumière noire, miroir... 1 joueur et plus. Alim. 3 piles LR6/AA (cadenas) et 3 piles LR03/AAA (lampe) non fournies. Dès 8 ans. Réf. A1703197



Arrivez-vous à dérober le diamant ?



303 743  **LES AS DU CASSE** : Avec l'aide de tes coéquipiers, éteins les caméras, désactive l'alarme, ouvre le compartiment et saisis le diamant. Sauve-toi vite, la police arrive ! Dès 6 ans. Réf. A1603832



303 744  **ÉNIGMES ? LE GRAND JEU** : Trouve les réponses pour propulser vos jetons sur la piste. Indices drôles et rebondissements pour toute la famille ! 2-8 joueurs. Dès 7 ans. Réf. A1902957



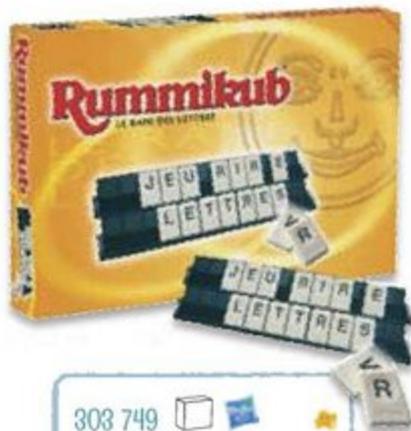
303 745  **ESCAPE GAMES** : Résoudre les énigmes dans 3 aventures qui se déroulent dans l'espace, dans la tombe du Pharaon et dans un château. Dès 8 ans. Réf. A2001556



303 746  **TIME MACHINE À VOYAGER DANS LE TEMPS** : Ramène les objets disparus en remontant dans le temps ! Module électronique avec enceinte audio, lecteur de jetons. Plateau plans du Musée 30 galeries. 90 jetons objets. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans. Réf. A2003303



303 747  **CLUEDO JUNIOR** : Mène l'enquête pour résoudre l'énigme de la part de gâteau manquante... Dès 5 ans. Réf. A1703563



303 749

RUMMIKUB LETTRES : Formez des mots avec vos lettres et celles du tapis. 2-4 joueurs. Dès 12 ans.
Ref. A0400894



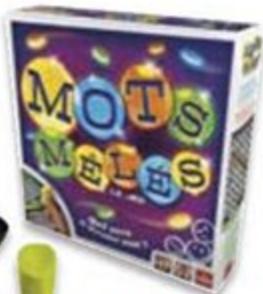
303 750

RUMMIKUB CHIFFRES : Réaliser des séries ou des suites de chiffres pour se débarrasser de ses plaques. 2-4 joueurs. Dès 7 ans.
Ref. A0802949



303 751

TRIOMINOS DE LUXE : Jeu de dominos triangulaires. Celui qui n'en a plus a gagné. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.
Ref. A1902092



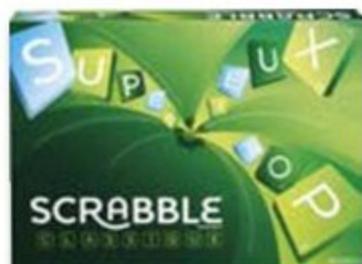
303 752

MOTS MÊLÉS : Repérez le mot recherché et marquez-le avec le pouët-pouët ! 16 grilles. 2 joueurs et +. Dès 7 ans.
Ref. A1604331



303 753

BATAILLE NAVALE PARLANTE : Joue contre l'ordinateur ou défie un ami et détruis sa flotte ! Mode de jeu basique ou avancé. Sons de bataille et d'explosion, effets lumineux. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR06/AA fournies. Dès 8 ans.
Ref. A0701015



303 754

SCRABBLE CLASSIQUE : Le plus célèbre jeu de lettres. 102 lettres, sac rangement et 4 chevalets. 2-4 joueurs. Dès 10 ans.
Ref. A1301836



303 755

BATAILLE NAVALE : Trouve les bateaux de ton adversaire avant qu'il n'en finisse avec les tiens ! Jeu de stratégie et de réflexion. 2 joueurs. Dès 7 ans.
Ref. A2003582



303 757

RUSH HOUR : Sortez la voiture rouge de l'embouteillage en faisant glisser les véhicules qui la bloquent. 40 défis. 1 joueur. Dès 8 ans.
Ref. A1802953



303 756

JEU CODE SECRET : Jeu de réflexion. Découvre le code couleur et c'est gagné ! 2 joueurs. Dès 6 ans.
Ref. A1602531





303 759   
MONOPOLY ULTIMATE REWARDS:
 Avec cartes bancaires sans contact !
 4 joueurs, 4 avantages différents. Choisis
 bien ta carte de départ pour être le
 grand gagnant ! Alim. 3 piles LR03/AAA
 non fournies. Dès 8 ans.
 Ref. A2003228



303 760   
MONOPOLY MAUVAIS PERDANTS :
 Le premier jeu où il est rentable de
 perdre : lorsque tu iras en prison, tu
 payeras des loyers, tu feras faillite,
 tu seras récompensé... Dès 8 ans.
 Ref. A2003229



303 761   
MONOPOLY TRICHEURS :
 Jusqu'où irez-vous pour gagner ?
 Si on vous surprend, c'est les
 menottes ! 2-6 joueurs. Dès 8 ans.
 Ref. A1804132

Harry Potter



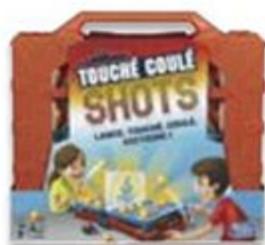
303 762   
CLUEDO MENTEURS : Qui n'a jamais
 rêvé de mentir au Cluedo ? De
 nouvelles cartes mensonges facilitent le
 bluff. Vous pensez que quelqu'un ment ?
 Buzzez pour le vérifier ! Dès 8 ans.
 Ref. A2003232



303 763   
CLUEDO HARRY POTTER : Un étudiant
 de Poudlard a disparu. Découvrez qui
 est responsable de sa disparition, quel
 objet a été utilisé et où cet étudiant
 a été enlevé. Est-ce Fenrir Greyback
 avec le Collier maudit dans la forêt
 interdite ? 3 à 5 joueurs. Dès 9 ans.
 Ref. A2003226



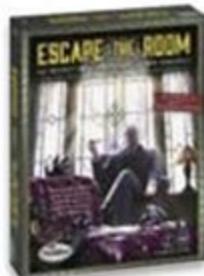
303 764   
BIG MONEY : Lancez les dés jusqu'à
 3 fois et récupérez un max d'oselle :
 un full vous rapportera 15 Zillions,
 une grande suite 25 ! Dès 8 ans.
 Ref. A2002929



303 765   
TOUCHÉ COULÉ SHOTS : Nouvelle
 façon de jouer au célèbre jeu de
 la bataille navale Touché Coulé !
 Coule les vaisseaux à l'aide des
 balles pour gagner ! Dès 8 ans.
 Ref. A2003238



303 766   
JEU ATMOSFEAR : Inscrivez votre pire
 cauchemar au centre du plateau et récupérez-
 le avant la fin du temps. Le Seigneur des Clés
 vous contacte sur votre propre téléphone :
 une bonne surprise ou pas ? Jeu de plateau
 interactif que l'appli rend aléatoire. Jouez
 sur votre smartphone, tablette ou smart TV.
 110 cartes, 6 personnages. Dès 12 ans.
 Ref. A2003589



303 767   
ESCAPE THE ROOM SECRET : Un
 véritable Escape Game ! Trouvez
 des indices et résolvez les
 énigmes pour vous échapper
 de la pièce à temps. Alim. 1 pile
 LR6/AA non fournie. Dès 13 ans.
 Ref. A1803298



303 768   
ESCAPE ROOM JUMANJI : Jouez
 tous ensemble pour trouver les
 indices cachés et résoudre les
 énigmes en moins de 60 minutes !
 3-5 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA
 non fournies. Dès 10 ans.
 Ref. A1903222



**STAR
WARS**

303 769   
UNLOCK STAR WARS : Escape
 Game. À l'aide de cartes et d'une
 application gratuite, tentez de
 résoudre les énigmes ! 3 parties
 d'une heure. Dès 10 ans.
 Ref. A2003586



303 771   

JUNGLE SPEED : Chaque joueur retourne une carte. Dès qu'un symbole identique apparaît, il y a duel ! Le 1^{er} qui s'empare du totem se débarrasse de ses cartes ! 2-10 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A1704184



303 772   

TIME'S UP! FAMILY : Faire deviner un maximum d'objets, métiers et animaux en temps limité, en les décrivant puis en les mimant. Timer lumineux. 4 à 12 joueurs. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 8 ans. Ref. A1704185



303 773   

DOBBLE 10 ANS : 3 sets de cartes aux symboles et thèmes inédits. 55 cartes à effet doré, 55 cartes brillantes dans le noir, 30 cartes étanches... pour jouer en toutes circonstances ! Dès 7 ans. Ref. A2002979



303 774   

LOUPS-GAROUS BEST OF : Le meilleur des Loups-Garous de Thiercelieux... et de leurs proies ! Le jeu de base et du matériel de grande qualité. 28 personnages à retrouver, pour joueurs chevronnés ou débutants ! Dès 10 ans. Ref. A1625121



303 775  

LOUP-GAROU POUR UNE NUIT - EPIC BATTLE : 30 personnages à incarner. Bluffez et devinez quel joueur est un terrible Loup-Garou, un Vampire ou un villageois. Dès 9 ans. Ref. A1803293



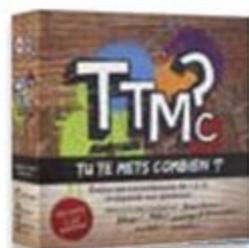
303 777   

JEU DJINGLE : Une question et son indice sonore. Buzzez si vous avez la réponse ! 2 modes de jeu : plus de 8 ans et plus de 16 ans. Alim. 3 piles LR6/AA fournies. Dès 8 ans. Ref. A1903199



303 776  

COLOR ADDICT XL : Le but est de se débarrasser de ses cartes en superposant les mots, les couleurs ou les deux ! Cartes spéciales et une paire de lunettes rouges pour devenir totalement déjanté ! Dès 7 ans. Ref. A2002606



303 778   

TU TE METS COMBIEN ? : Auto-évalue tes connaissances de 1 à 10 sur des sujets originaux, classiques, intéressants ou farfelus et réponds à la question. Elle sera plus ou moins difficile en fonction du chiffre... 540 cartes, plus de 4000 questions. Dès 14 ans. Ref. A1904453



303 779   

TA MÈRE EN SLIP 2 : De nouvelles lunettes et 2 fois plus de cartes. Devine ce que tu as sur tes lunettes ? Dès 10 ans. Ref. A1903157



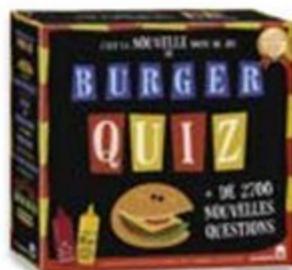
303 780  

JEU BONSOIR! MC FLY ET CARLITO : Chaque case du plateau vous invite à relever un défi : Appeler des gens au hasard, Concours d'anecdotes, Mix'N'Twist, Blind test des synonymes, le double BAC, Surcoté/Sous-coté... Alors, qui obtiendra le plus de Likes ? Dès 10 ans. Ref. A1903159



303 781  

À VOS MARQUES : Piochez une carte qui indique quels logos capturer à l'aide des ventouses : une vache, 4 lettres, un fabricant de téléphone ? Soyez vif ! Dès 8 ans. Ref. A1902794



303 782   

BURGER QUIZ : Ketchup et Mayo s'affrontent dans Nuggets, Sel ou Poivre, Menus, l'Addition et le Burger de la Mort ! 30 cartes épreuves. 2 joueurs ou équipes. Dès 10 ans. Ref. A1804831



303 783  

PRÉJUGÉS : Un jeu coopératif hilarant pour découvrir les clichés de la société. Cartes suspect, question, grille, oui et non. Dès 18 ans. Ref. A2003307



303 784  

JEU THE VOTING GAME : A chaque tour, un joueur pose une question et tous les joueurs votent anonymement pour le joueur décrivant le mieux la question posée. Dès 18 ans. Ref. A2002675



303 785   

PICTO RUSH : 20 secondes, 20 dessins et on lève les mains ! Saurez-vous vous souvenir de ce que vous avez si maladroitement représenté ? Dès 12 ans. Ref. A2002626

widyka!

La marque de jeux de société de WDK



303 787



MAGNETIC MIKADO : Un classique revisité, coloré et aimanté ! Retirez les mikados sans faire bouger les autres, mais les mikados métalliques sont les plus difficiles à attraper ! Inclus 40 mikados bois, 4 métalliques, stylet magnétique, sac de rangement et règles du jeu. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.
Ref. A1602669



303 788



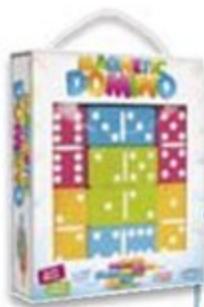
DÉS DINGUES - 36 DÉS : Un jeu rigolo et familial qui vous propose de réunir petits et grands autour d'une table en folie. Le but du jeu est d'avoir le plus grand nombre de dés dans sa cagnotte pour devenir le roi Des Dingués ! 2 à 3 joueurs. De 5 à 95 ans !
Ref. A1300759



303 789



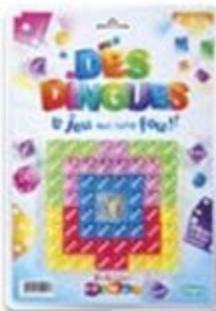
DÉS MOTS DINGUES : Lancez les dés sur la table et créez des mots le plus vite possible. Jeu d'ambiance éducatif, 10 niveaux de jeu pour petits et grands. 64 dés, pochette de rangement. 2 à 5 joueurs. Dès 7 ans.
Ref. A1803111



303 790



MAGNETIC DOMINO : Un classique revisité, pour jouer à plat ou en hauteur façon tour magnétique. La boîte aimantée sert de rangement. Inclus 28 dominos et règle du jeu. 2-4 joueurs. Dès 4 ans.
Ref. A1602670



303 791



DÉS DINGUES - 64 DÉS : Attraper tous les dés portant son chiffre avant les autres. 64 dés translucides aux jolies couleurs acidulées. Différents niveaux de jeu pour petits et grands. Pochette de rangement. 2 à 5 joueurs. De 5 à 95 ans !
Ref. A1300760



Le jeu pour toute la famille !



303 792



TAROT KIDS : Une version du jeu de tarot ultra-simplifiée ! La base du jeu est conservée et les plus jeunes peuvent s'initier. 2 à 5 joueurs. Dès 8 ans.
Ref. A1605544



303 793



DÉS DINGUES FAMILY : Le plus rapide à obtenir un maximum de dés devient le roi Des Dingués ! 100 dés, un sablier, un dé électronique et 8 shakers colorés. 1 à 8 joueurs. Alim. 2 piles LR44/AG13 fournies. De 5 à 95 ans !
Ref. A1305011

widyka!

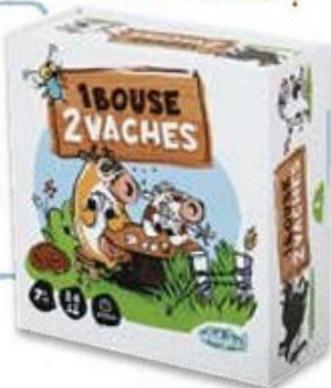
La marque de jeux de société de WDK

Nouveau!



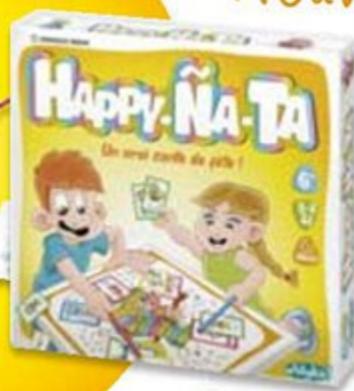
303 795 **DÉSILIRE** : Le but est d'obtenir le maximum de points en lançant les dés sur certaines zones du tapis. Mais attention, le Perturbateur risque de déjouer vos plans... Soyez stratégique et précis ! Un jeu de calcul éducatif sans en avoir l'air. 37 dés et un tapis de jeu. 1 à 5 joueurs. Dès 7 ans. Ref. A3901699

303 796 **1 BOUSE 2 VACHES** : Quoi de plus drôle que d'estimer un nombre de BOUSES ou de VACHES ? Jeu de stratégie et de bluff. Celui qui pense que vous avez tort ou bluffé s'empare de la clochette pour vérifier : si votre estimation est correcte, les cartes sont pour vous sinon c'est pour lui ! Rempotez le maximum de cartes pour gagner, attention aux cartes ACTION qui peuvent inverser la tendance ! Dès 7 ans. Ref. A2001156



Un vrai conte de fête !

Nouveau!



303 797 **HAPPY-NA-TA** : Des familles de trolls, princesses, licornes ou dragons jouent à une partie de Piñata revisitée. Mûrissez-vous d'une baguette pailletée et visez un tas de cartes. Si vous êtes seul à l'avoir visé, vous le gagnez ! Dès que vous avez 3 cartes de même couleur vous obtenez une carte Team/Bonbon. Combien de bonbons obtiendrez-vous ? Dès 6 ans. Ref. A2002080

Tic Tac Taupe



303 798 **BECAUSE POTATOES** : Un jeu de 64 patates à partager en famille. Chaque patate jouée doit avoir un point en commun avec la carte posée en dernier sur la table. Le gagnant est celui qui pose la patate qui a un point commun avec la précédente mais aucun point commun avec la patate de départ. Prêts à récolter le max de patates ? 5 règles de jeux évolutives pour rigoler entre petits et grands ! 2 à 8 joueurs. Dès 6 ans. Ref. A3901011



303 799 **TIC TAC TAUPE** : Bébé Taupe a disparu, il faut vite le retrouver ! Piochez une carte et repérez les chemins qui vous mèneront à lui. 2 niveaux de difficulté et des lunettes déformantes pour compliquer votre recherche. 2-4 joueurs. Dès 3 ans. Ref. A1900971

Les jeux de société

**303 801**

LABYRINTHE EN BOIS : En inclinant le plateau en bois, essaie d'amener ta bille jusqu'à la ligne d'arrivée sans tomber dans les trous. Dès 6 ans.
Ref. A1902633

**303 802**

JEU D'ÉQUILIBRE BOIS : Empile les 48 pièces de bois en une tour stable. Chacun enlève une pièce et la dépose sur le sommet, le 1^{er} qui fait tomber la tour a perdu ! Jeu d'adresse, de réflexion et d'observation. Dès 4 ans.
Ref. A1502505

**303 803**

JENGA : Retirer un bloc après l'autre et le reposer d'une seule main au sommet de la tour sans la faire s'écrouler ! 1 joueur et plus. Dès 6 ans.
Ref. A1307984

**303 804**

BINGO DE LUXE : Bois et métal. 12 cartes imprimées recto-verso. 300 jetons, 90 billes numérotées. Support pour billes numérotées en bois placage acajou. Dès 6 ans.
Ref. A1902931

**303 805**

JEU D'ÉCHECS DE LUXE : avec coffret de rangement en placage de bois naturel 35,5x35,5 cm. Pièces en bois massif de 8,25 cm. Dès 6 ans.
Ref. A1902930

**303 806**

JEU 2 EN 1 DAMES ET ÉCHECS : Pour jouer en famille ou entre amis. Pièces en bois clair et noir. Plateau pliable. Dim 29,5x29,5 cm. Idéal pour les voyages. Dès 6 ans.
Ref. A2003347

**303 807**

ÉCHEQUIER ÉLECTRONIQUE SENSITIF LEXIBOOK : 64 niveaux de jeu dont 5 pour débutants. Différentes options : indique si un coup est bien joué, suggère un coup, revient jusqu'à 2 coups en arrière. Mode perfectionnement. Visualisation des coups joués par 16 diodes. Pochette rangement. 1-2 joueurs. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans.
Ref. A1002271

**303 809**

BACKGAMMON : Pièces en bois. Plateau pliable de 29,5x29,5 cm, idéal pour les voyages. Dès 6 ans.
Ref. A2003348

**303 810**

JEU DES PETITS CHEVAUX : Pour jouer en famille ou entre amis. Pièces en bois peint. Plateau de jeu pliable, dimensions du plateau 29,5x29,5 cm. Idéal pour les voyages. Dès 4 ans.
Ref. A2003346

**303 811**

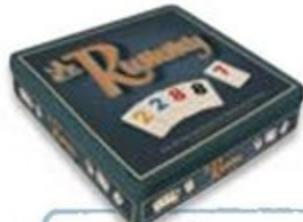
COFFRET DE 5 JEUX EN BOIS : Comprendant un jeu de dames, d'échecs, de petits chevaux, un mikado et des dés. Toutes les pièces sont en bois. Boîte plumier pour faciliter le rangement. Dès 5 ans.
Ref. A1902832

303 808

COFFRET DE 10 JEUX EN BOIS ACAJOU : 10 plateaux différents pour jouer aux échecs, dames, backgammon, mancala, morpion, dames chinoises, serpents & échelles, petits chevaux, solitaire et au jeu de dés. Dès 6 ans.
Ref. A2003349

**303 812**

LE PYRADOMINO : Jeu de dominos triangulaires. Faire correspondre les mêmes chiffres sur un côté du triangle. 2-4 joueurs. Dès 6 ans.
Ref. A1803355

**303 813**

LE RUMMY : Trouver les meilleures combinaisons de chiffres et de couleurs pour se débarrasser au plus vite de toutes ses pièces. 2-4 joueurs. Dès 8 ans.
Ref. A1803356

**303 814**

ABALONE : Éjectez six billes appartenant à votre adversaire du plateau hexagonal en les poussant avec les vôtres. 2 joueurs. Dès 7 ans.
Ref. A1704907

**303 815**

COFFRET 250 JEUX DE SOCIÉTÉ : Jeu de l'oie, chevaux, échecs, dames, loto, cartes... Règles des jeux, pions, cartes, dés et rangements. Dès 3 ans.
Ref. A1604351



303 817  
ÉCOUTEURS SANS FIL RECHARGEABLES : Qualité optimale sans fil ni branchement. Design ergonomique, s'adapte à chaque morphologie. La configuration avec votre téléphone est instantanée, il suffira ensuite de les placer dans leur boîtier pour les recharger rapidement.
 Ref. A2002988



303 818  
CASQUE BLUETOOTH PLIABLE : Sans fil. Kit mains-libres. Autonomie 5h. Compatible avec la plupart des smartphones et tablettes disposant d'une connexion bluetooth.
 Alim. batterie rechargeable.
 Ref. A3002986



303 819  
MICRO KARAOKÉ BLUETOOTH GRIS : Micro sans fil avec haut-parleur lumineux 1x3 Watts, 5 modes couleur. Réglage du volume. Entrée DC 5V pour AUX-IN. Port carte mémoire TF (non fournie). Charge 3/6h pour 3h d'autonomie.
 Ref. A1804181



303 820  
VALISE CABINE FLAMANT ROSE : Coque rigide ABS avec verrouillage intégré. 4 roues pivotantes à 360°. Compatibilité Easy jet, Ryanair, Transavia, Vueling, Hop. 28L. 53x33x22 cm.
 Ref. A1903205



303 821  
ENCEINTE LUMINEUSE 3W COULEURS CHANGEANTES : Bluetooth. Port USB. Lecteur micro SD. Autonomie 1h30. Batterie rechargeable par câble micro USB inclus.
 Ref. A2002991



303 822  
LAMPE DISCO 15 CM : Boule lumineuse tournante qui projette des éclats lumineux colorés. Ampoule E14 15W fournie.
 Ref. A0200071



303 823  
MACHINE À SOUS PETIT MODÈLE : Tirelire machine à sous et machine pour jouer au casino. Aligne les symboles pour gagner le jackpot.
 H. 18 cm.
 Ref. A2002996



303 826   
CYBER ARCADE 200 JEUX : Les plus grands jeux vidéo classiques réunis dans une console compacte : sport, action, logique, arcade... Écran LCD 2,8" 7 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 7 ans.
 Ref. A1902453



303 824  
3 CASSE-TÊTE EN BOIS : Assortiment de trois puzzles casse-tête en bois coloré. Dim. 8x8x8 cm. Dès 6 ans.
 Ref. A2003350



303 825  
CARTE DU MONDE À GRATTER : Après grattage, chaque pays apparaît en couleur. 40 x 60 cm. Dès 10 ans.
 Ref. A1803678



303 827  
PUZZLE 3D PORSCHE 911 : À reconstituer avec 108 pièces plastique pliables, incurvées ou plates qu'il suffit de clipser sans colle. Dès 8 ans.
 Ref. A1803279



303 828  
PISTE DE SKEEBALL ÉLECTRONIQUE : Marquez le plus de points possible en 60 secondes en lançant les billes dans les trous valant le plus de points ! Tableau de scores électronique avec effets sonores. L.95 cm. Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 6 ans.
 Ref. A2003354



303 829   
RUBIK'S RACE : Jeu de réflexion inspiré du taquin. Fais glisser les carrés de couleur pour recréer le bon motif de 3x3 carrés. Dès 6 ans.
 Ref. A2002633



303 830  
PUZZLE 3D SNEAKER STYLE : 108 pièces incurvées en plastique solide, pour reconstituer un accessoire décoratif et pratique ! Dès 8 ans.
 Ref. A1702343



LOL
SURPRISE

303 833

CASQUE AUDIO À PAILLETES LOL SURPRISE : Connection prise Jack, 180 cm de longueur de fil. Volume réglable. Dès 5 ans.
Ref. A1905483



Disney
**REINE
DES
NEIGES II**



303 834

MICRO ENREGISTREUR LA REINE DES NEIGES 2 : Chante et enregistre en appuyant simplement sur un bouton ! 3 chansons préenregistrées, différents effets sonores, applaudissements. Des lumières se déclenchent lorsque tu chantes ! Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A2001734



303 835

CLAVIER 24 TOUCHES AVEC MICRO : 4 pads avec sons de percussions, 4 sons, 4 rythmes, 6 mélodies, réglages volume et tempo. Méthode d'apprentissage. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902886



303 836

LECTEUR CD : 2 micros, effets lumineux, prise USB. Alim. adaptateur secteur fourni ou 4 piles LR14/C non fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1704204



303 837

GUITARE ÉLECTRIQUE : 6 cordes métal, sons rock. Casque micro. Bandoulière. 8 démos. Câble pour connecter son lecteur MP3. Long. 70 cm. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 5 ans.
Ref. A1902874



37 touches
avec effets
lumineux !



303 838

CLAVIER ÉLECTRONIQUE : Orgue électronique avec plusieurs fonctions. 37 touches avec effets lumineux. Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Menu de démo, d'enregistrement et de lecture de tes propres morceaux. 2 modèles assortis. Alim. 2 piles LR6/AA fournies. Dès 3 ans.
Ref. A1902685



303 839

CLAVIER 49 TOUCHES ET MICRO : 100 sons, 100 rythmes, 10 démos, 5 pads percussions et animaux, effets vibrato et sustain. Enregistre et ré-écoute. Port USB, prise MP3 (MP3 non inclus). L54 x 17 cm. Alim. adaptateur secteur fourni (ou 4 piles LR06 non fournies). Dès 5 ans.
Ref. A1902882



303 840

GUITARE BOIS 75 CM : 6 cordes accordables, son réaliste. Avec sacoche, bandoulière et médiateur. Dès 5 ans.
Ref. A1902877



303 841

GUITARE ÉLECTRIQUE AVEC MICRO SUR PIED : Joue tes propres mélodies et chante tes chansons ! Deux modes disponibles. Possibilité de relier un appareil grâce à l'entrée auxiliaire (compatible iPhone, MP3, Smartphones...). Pied et micro H 100 cm max. Alim. 3 piles LR6/AA non fournies. Dès 6 ans.
Ref. A2003315



303 843

JEU DE FLÉCHETTES MAGNÉTIQUE :
Sans danger, 3 fléchettes aimantées.
Une cible au recto et une autre au
verso. Dès 10 ans.
Ref. A1603102



303 844 **CDTB**

CIBLE ÉLECTRONIQUE 8 JOUEURS :
21 jeux dont Cricket, 65 variantes,
Cybermatch, 6 fléchettes.
Alim. 3 piles LR03/AAA non fournies.
Dès 6 ans.
Ref. A0800873



303 845

JEU DE PALETS 2 EN 1 : Planche
peuplier 50 x 50 cm. 1 face cible
pour palets en fonte, 1 face jeu de
palets breton. 1-6 joueurs. Dès 12 ans.
Ref. A1600725



303 847

TIR AUX CANARDS ET CARABINE :
Les 3 canards tournent, vise-les avec
la carabine à flèche ventouse !
Dès 7 ans.
Ref. A1203713

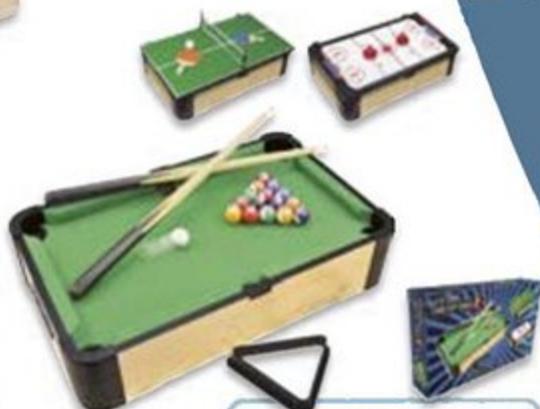
303 846

JEU DE QUILLES NORDIQUE :
Quilles bois numérotées, lanceur
bois et sac filet. Dès 6 ans.
Ref. A1500429



303 848

BABY-FOOT : À poser sur votre
table. Notice de montage
incluse. 51x31x10 cm. Dès 3 ans.
Ref. A1703920



303 849

TABLE DE JEUX 3 EN 1 : 1 base de billard
et 1 plateau réversible hockey / tennis
de table. Accessoires de jeu inclus
pour 2 joueurs. Montage rapide et
facile sans outils. 50x30 cm. Dès 6 ans.
Ref. A1902933



303 850

PUNCHING BALL ET GANTS : Ensemble
d'entraînement de boxe incluant 1 sac
de frappe à gonfler et une paire de
gants. Pied lestable. Hauteur ajustable
de 90 à 130 cm. Le ballon se gonfle avec
une aiguille (non incluse). Dès 3 ans.
Ref. A1902494



303 851

BUT DE FOOT PLIABLE : Facile
à transporter et à déplier. Avec
piquets de fixation, ballon et
pompe. L.90 x 59 x 61 cm. À
assembler par un adulte. Dès 5 ans.
Ref. A1702919



303 852

BUT DE FOOT 2M40 : Tubes
métalliques diam. 26 mm, filet.
L.240 x H.150 cm. Dès 3 ans.
Ref. A0701709



303 853 Smoby

PATINETTE 3 ROUES TOY STORY : Cadre, fourche et guidon en métal, très résistant. Guidon réglable en hauteur sur 2 positions : 67/70 cm. Roues silencieuses et repose-pieds décoré. Max 20 Kg. Dès 3 ans.
Ref. A190185



303 854 Smoby

PATINETTE 3 ROUES LA REINE DES NEIGES 2 : Cadre, fourche et guidon en métal, très résistant. Guidon réglable en hauteur sur 2 positions : 67/70 cm. Roues silencieuses et repose-pieds décoré. Max 20 Kg. Dès 3 ans.
Ref. A1903497



303 855 Smoby

PATINETTE 2 ROUES L.O.L. : Plateau aluminium antidérapant. Roues PVC, diamètre 12 cm. Roulements ABEC-5. Guidon ajustable de 60,5 à 79 cm. Système de pliage rapide. Poids max utilisateur 50kg. Dès 5 ans.
Ref. A1902432



303 856 TEMPLAR

TROTINETTE 3 ROUES MODÈLE PRIMO V2 ROSE : Guidon ajustable sur 3 positions (de 67,5 à 77,5 cm). Plateau bas pour une meilleure stabilité. Frein arrière. 2 roues avant 121mm, 1 roue arrière 80mm en PU transparent, noyaux nylon, roulements 608ZZ ABEC 5. Poids maxi utilisateur 50 Kg. Dès 3 ans.
Ref. A2003749



303 857 TEMPLAR

TROTINETTE GO UP SPORTY BLEUE : Porteur évolutif devenant trottinette. 2 roues avant 121mm et 1 roue arrière 80mm en PU haute qualité et haut rebond. Sécurité et longévité. Accompagne le développement de l'enfant de 15 mois à 6 ans et plus.
Ref. A2003536



303 858 TEMPLAR

TROTINETTE GO UP SPORTY ROSE : Porteur évolutif devenant trottinette. 2 roues avant 121mm et 1 roue arrière 80mm en PU haute qualité et haut rebond. Sécurité et longévité. Accompagne le développement de l'enfant de 15 mois à 6 ans et plus. Dès 15 mois.
Ref. A2003537



303 859 TEMPLAR

TROTINETTE 3 ROUES MODÈLE PRIMO V2 BLEUE : Guidon ajustable sur 3 positions (de 67,5 à 77,5 cm). Plateau bas pour une meilleure stabilité. Frein arrière. 2 roues avant 121mm, 1 roue arrière 80mm en PU transparent, noyaux nylon, roulements 608ZZ ABEC 5. Poids maxi utilisateur 50 Kg. Dès 3 ans.
Ref. A2003750



303 860 TEMPLAR

TROTINETTE PLIABLE : Guidon alu ajustable sur 3 niveaux (70/80 cm). Poignées pliables. Plateau acier avec antidérapant. Frein arrière. Roues PVC 121 mm, roulements ABEC5. Poids maxi utilisateur 50 Kg. Dès 4 ans.
Ref. A1903176



303 861 CDTB

TROTINETTE ÉLECTRIQUE ENFANT PLIABLE : Moteur Brushless 1200W. Vitesse max 10 km/h. Autonomie 6-8 km. Poids 5kg. Poids max utilisateur 50kg. Alim. batterie Lithium fournie. Dès 4 ans.
Ref. A2003256



303 862

VÉLO 10 POUCES BLEU : Sans frein.
Pour enfant de 78 à 90 cm. À utiliser
sur voie privée. Dès 3 ans.
Ref. A1503938



303 863

VÉLO 10 POUCES ROSE : Sans frein.
Pour enfant de 78 à 90 cm. À utiliser
sur voie privée. Dès 3 ans.
Ref. A1503937

303 864

VÉLO 12 POUCES PYJAMASQUES :
1 frein arrière, roues à bonnet, bandages
EVA, stabilisateurs. À utiliser sur
voie privée. Dès 3 ans.
Ref. A1803962



POYJAMASQUES



303 865

VÉLO 14 POUCES BLANC ET ROSE : 2 freins,
roues rayons, pneus gonflables, roue libre,
panier avant et porte-poupée arrière,
stabilisateurs amovibles. Pour enfant de 95 à
155 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.
Ref. A1204341



Disney
REINE
DES
NEIGES II

303 866

VÉLO 14 POUCES REINE DES NEIGES :
2 freins, roues rayons, pneus gonflables, roue
libre, panier avant et porte-poupée arrière,
stabilisateurs amovibles. Pour enfant de 95 à
155 cm. À utiliser sur voie privée. Dès 4 ans.
Ref. A1803965



303 867

SKATEBOARD ROUES LUMINEUSES : Roule,
tourne, saute, apprends à faire des figures
avec ce skateboard transparent aux roues
lumineuses. Existe en 4 couleurs assorties.
56 cm. Fonctionne sans pile. Dès 4 ans.
Ref. A1800803



303 868

SKATEBOARD IMPRIMÉ 59 CM :
Adapté aux enfants, il permet de faire
découvrir le skateboard en s'amusant.
Design original avec des monstres sur
les deux flancs de la planche. Roues
en polyuréthane, structure acier et
planche en bois. Dès 4 ans.
Ref. A2003318





Nous mettons toute notre créativité à votre service et vous proposons des présentoirs pour animer les rayons de votre magasin

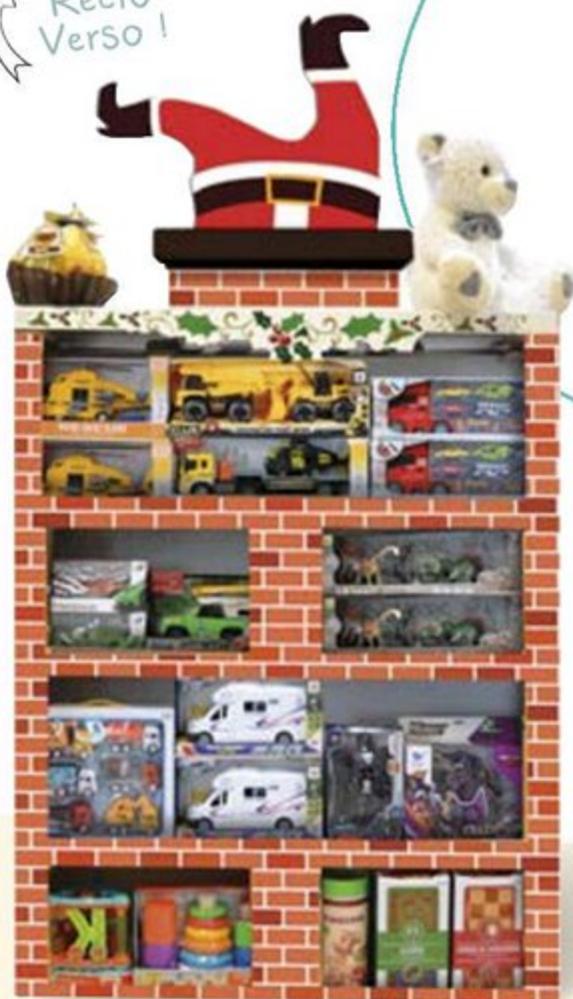


Le contenu des présentoirs est entièrement personnalisable

Demandez conseil à votre commercial !



Recto Verso !



HAPPY-ÑA-TA

Un vrai conte de fête !

NOUVEAUTÉ

Venez participer à
une piñata de folie !

Collectez un maximum
de cartes, et échangez-les
contre des bonbons !



SORTIE
Automne 2020

widyka!

Une Exclusivité WDK !



JOUETS **SAJOU**

À bientôt dans votre magasin !

www.jouets-sajou.com



JE TRIE POUR LA PLANÈTE



ECO-EMBALLAGES

Nous avons commandé les produits en quantité suffisante et suffisamment à l'avance pour laisser à nos fournisseurs le temps d'honorer nos commandes. Il nous est cependant impossible d'anticiper d'éventuels problèmes de livraison de la part de ces fournisseurs ou des transporteurs. En conséquence, il peut se produire une rupture momentanée pendant la période promotionnelle. En application du décret n° 2005-829 du 20 juillet 2005 portant sur l'organisation, le financement, l'enlèvement et le traitement des déchets d'équipements électriques, le prix de vente de certains jeux et jouets est majoré d'une contribution environnementale. Les produits concernés font l'objet d'un affichage particulier destiné à l'information des consommateurs. Conformément au décret n° 2013-1141 du 10 décembre 2013 relatif à l'information des acquéreurs de supports d'enregistrement soumis à la rémunération pour copie privée, les produits concernés font l'objet d'une information spécifique.

© Jouets SA, J.O.U. www.agence-gemap.com 0520 - Photos : D.Darsault, Fabricants. Magasins indépendants - Sous réserve d'erreurs typographiques. Textes et photos non contractuels.

