



Les jeux naturellement drôles
et drôlement naturels !

En 2015, toute l'équipe de Bioviva vous a préparé du tout beau, du tout nouveau, du tout chaud.

Il y en a pour tout le monde : les grands, les petits, les curieux, les rigolos... et pour toutes les occasions : les bonnes notes (ou les moins bonnes), les départs (ou les retours) en vacances, les anniversaires, Noël ou les envies de tous les jours.

- › Les Défis Nature sont à l'honneur avec 5 nouveautés dont la version jeu de plateau ! Une communication (presque) planétaire et des surprises (ultra) collectors vous seront très vite dévoilées !
- › Exclusivement fabriqués en France et produits avec des matériaux de qualité, nos jeux sont conçus dans le plus grand respect de l'environnement.
- › Toujours aussi simples, conviviaux et éducatifs, les jeux Bioviva proposent un excellent rapport qualité/prix/éthique.
- › Et surtout, surtout, avec Bioviva, vous avez la certitude de passer d'excellents moments de vie !

Merci à vous d'être nos partenaires, de proposer nos jeux avec passion... et d'avoir lu notre édito jusqu'au bout ! 😊

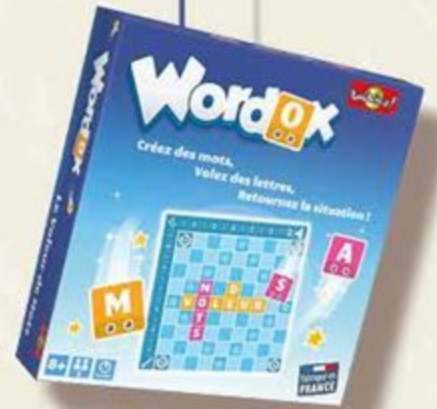
Tous nos jeux
sont labellisés



BV Cert. 6055233

Sommaire

Jeux d'éveil	P.4-5
Jeux coopératifs	P.6-7
Activités pour grandir	P.8-9
Jeux d'énigmes	P.10-13
Jeux de désis	P.14-17
Jeux d'ambiance	P.18-21
Jeux éducatifs	P.22
Aide à la vente	P.23



JEUX
D'ÉVEIL

Ma Première Ferme

Découvrez la vie des animaux de la ferme.

BUT DU JEU

Ma Première Ferme permet aux enfants de découvrir les joies de la vie à la campagne. En associant les bébés animaux à leurs parents, en les conduisant vers leurs lieux de vie, en les nourrissant, ou en récupérant leur production, ils apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle et l'importance des animaux sauvages pour préserver les équilibres naturels.

CONTENU

- 1 plateau puzzle
- 1 jeton « Fermier » en bois
- 15 pions animaux en bois
- 10 jetons (nourriture, production...)
- 1 livret pédagogique
- 1 « aide-mémoire » spécial tout petits
- 1 dé en bois
- 1 règle du jeu

3+



2-4



20 mn

DIMENSIONS: 275 X 210 X 50 MM

GENCODE: 3569160240062





3+



DIMENSIONS: 275 X 210 X 50 MM

GENCODE: 3569160240086

SEPTEMBRE 2015

JEUX
D'ÉVEIL

L'Arbre des 4 saisons

Un magnifique jeu
en 3D pour découvrir
la nature.

BUT DU JEU

Mémoire et retrouve
les fruits et légumes cachés
correspondant au printemps,
à l'été, à l'automne ou à l'hiver.
Sois le plus habile avec ta canne
afin de compléter ta saison...
mais attention aux vents
et au bûcheron !

CONTENU

- 1 arbre en 3D
- 16 jetons
- 1 aide mémoire
- 4 cannes
- 1 livret pédagogique



JEUX COOPÉRATIFS

4+



20 mn

DIMENSIONS : 245 X 245 X 50 MM

Playa Playa

BUT DU JEU

Vite, le littoral est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage, et ils risquent d'être emportés par les vagues. Une seule solution : retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte !

CONTENU

11 plaquettes recto/verso
16 jetons « déchets »
1 dé en bois
3 poubelles

GENCODE :
3569160277006



la Forêt enchantée

GENCODE :
3569160230100

La Forêt Enchantée

BUT DU JEU

Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami, le vieux magicien. Vite, il faut mémoriser la recette de la potion magique et parcourir la forêt enchantée afin de récupérer tous ses ingrédients avant le coucher du soleil !

CONTENU

1 plateau
16 jetons
16 recettes phosphorescentes
1 chaudron, 1 dé
6 pions en bois
1 règle du jeu



5+



2-6



20 mn

DIMENSIONS: 245 X 245 X 50 MM

GENCODE: 3569160282550

SEPTEMBRE 2015

JEUX
COOPÉRATIFS

Sauve Moutons

Coopérer pour emmener
les moutons au sommet.

BUT DU JEU

Aidez le berger à guider son troupeau jusqu'aux tendres pâturages des sommets. Mais attention, le loup rôde, et il a vraiment très faim ! Soyez malins et unis pour l'éviter et déjouer les pièges de ce jeu coopératif en 3D, plein d'humour et de rebondissements.

CONTENU

- 1 montagne en 3D
- 10 moutons en bois
- 1 loup en bois
- 1 berger en bois
- 20 cartes « déplacements »
- 20 cartes « actions »



33 cm

ACTIVITÉS
POUR GRANDIR

Mes Associations Montessori

Des activités gourmandes pour le développement de votre enfant.

BUT DU JEU

Découvrez la pédagogie Montessori à travers des associations sur la vue, le toucher et l'odorat.

Regrouper, trier, rassembler... des activités simples, ludiques et gourmandes pour stimuler ses perceptions.

CONTENU

- | | |
|-----------|--|
| J'observe | 20 formes pour reconstituer
4 esquimaux glacés
1 livret pédagogique |
| Je sens | 16 boules de glaces parfumées
(arômes naturels)
4 coupelles - 1 livret pédagogique |
| Je touche | 12 formes aux textures différentes
1 livret pédagogique |

3+



1



20 mn

DIMENSIONS : 170 X 170 X 40 MM

J'observe GENCODE : 3569160111218

Je touche GENCODE : 3569160111201

Je sens GENCODE : 3569160111225



SEPTEMBRE 2015



3-10

1-6



10 mn

DIMENSIONS: 115 X 115 X 45 MM

Développer sa créativité GENCODE : 3569160010023

Améliorer sa concentration GENCODE : 3569160010030

Avoir confiance en soi GENCODE : 3569160010047

Dépasser ses peurs GENCODE : 3569160010054

**SEPTEMBRE 2015****ACTIVITÉS
POUR GRANDIR**

J'aide mon enfant à... S'épanouir au quotidien.

BUT DU JEU

Parce qu'un enfant doit être bien dans sa tête et dans son corps pour grandir, parce que les parents ont besoin de clés faciles et ludiques pour les aider, découvrez nos coffrets d'activités simples et innovants : dessiner une mandala, écrire une histoire, découvrir une position relaxante... autant de solutions pour aider son enfant au quotidien.

CONTENU

10 cartes « activités »

1 échelle d'émotions

1 livret explicatif pour les adultes

1 ou plusieurs accessoires
(dés, crayons, jetons de couleurs,...)**Composition display (18 UVC) :**

5 unités de « Améliorer sa concentration »

5 unités de « Développer sa créativité »

4 unités de « Avoir confiance en soi »

4 unités de « Dépasser ses peurs »

**Display J'aide mon enfant à... (18 unités)****3569160010016**

visuels provisoires

JEUX D'ÉNIGMES

Mes Premières Énigmes

Devine ce qui se cache
derrière les indices !

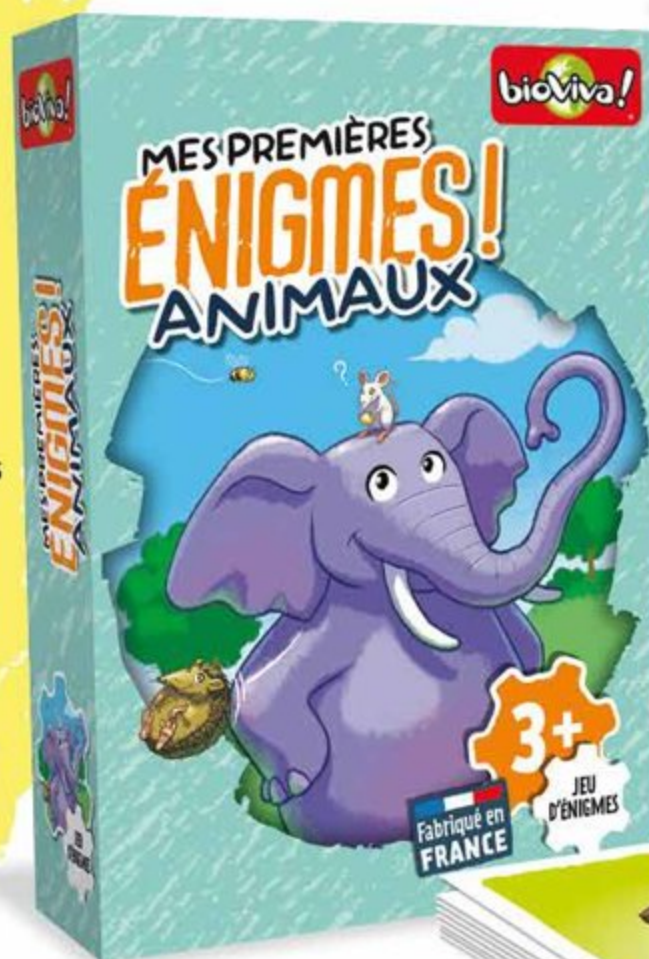
BUT DU JEU

Trois illustrations amusantes et colorées sont dévoilées à tous les enfants. Chaque dessin est un indice qui permet de deviner le mot recherché. Une citrouille, des chevaux, de grandes roues... c'est un carrosse ! Une pièce d'or, une carte, une île... Quel enfant devinera le trésor en premier ? Une gamme d'énigmes tout en images qui permet aux enfants de développer leurs capacités d'observation et de déduction.

CONTENU

42 énigmes illustrées

1 règle du jeu



JEUX D'ÉNIGMES



SEPTEMBRE 2015

3+



1-6



20 mn

DIMENSIONS : 115 X 160 X 40 MM

Animaux GENCODE : 3569160200172

Objets GENCODE : 3569160200189

Princesses GENCODE : 3569160283502

Pirates GENCODE : 3569160283519



JANVIER 2015



3+
JEU
D'ÉNIGMES

Fabriqué en
FRANCE



JEUX D'ÉNIGMES

Les Énigmes

Les jeux d'énigmes à emporter partout.

BUT DU JEU

Tic tac tic tac, vous disposez de cinq indices (et pas un de plus !) pour tenter d'identifier ce qui se cache derrière la carte de vos adversaires. Le premier joueur qui donne la bonne réponse remporte la carte. La partie est gagnée dès qu'une carte de chaque famille est collectée !

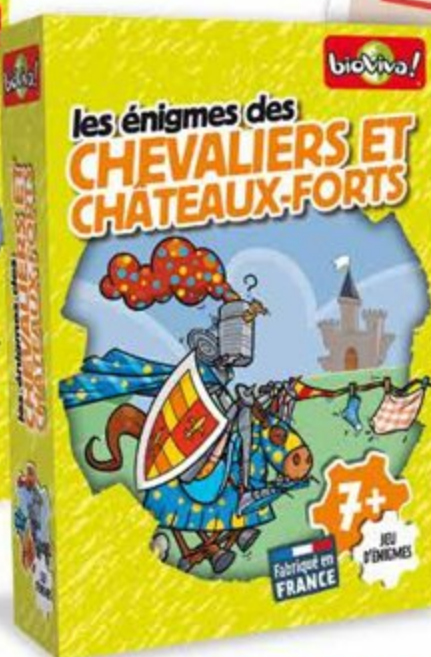
CONTENU

80 énigmes
1 règle du jeu



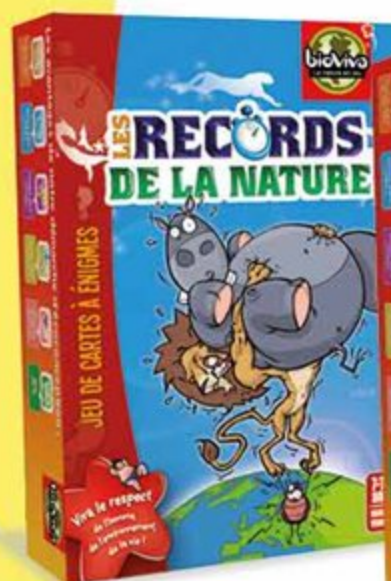
Préhistoire

GENCODE : 3569160200158



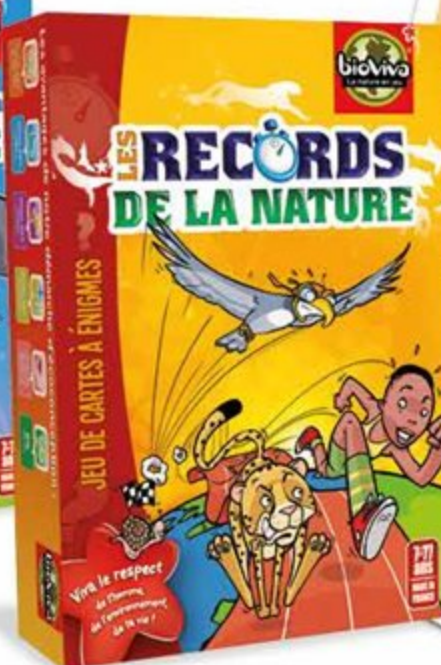
Chevaliers et Châteaux-forts

GENCODE : 3569160200165



Édition Bleue

GENCODE : 3569160200127



Édition Orange

GENCODE : 3569160200134



7+



DIMENSIONS: 115 X 160 X 40 MM

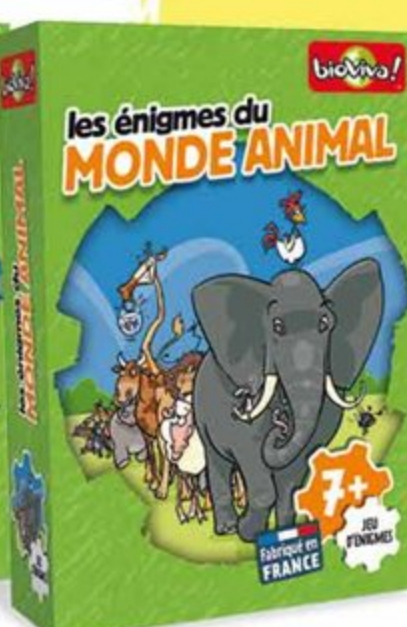
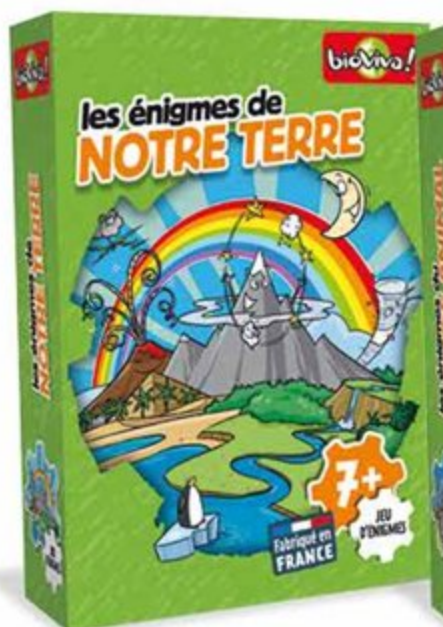
Corps Humain GENCODE : 3569160200080

Environnement GENCODE : 3569160200097

Les Mystères de La Science 1 GENCODE : 3569160200110

Les Mystères de La Science 2 GENCODE : 3569160200141

JEUX D'ÉNIGMES



Monde Végétal

GENCODE : 3569160200066

Notre Terre

GENCODE : 3569160200073

Monde Animal

GENCODE : 3569160200059

JEUX DE DÉFIS

Défis Nature

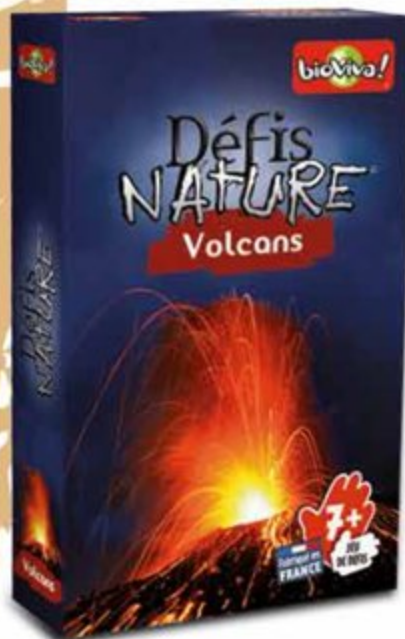
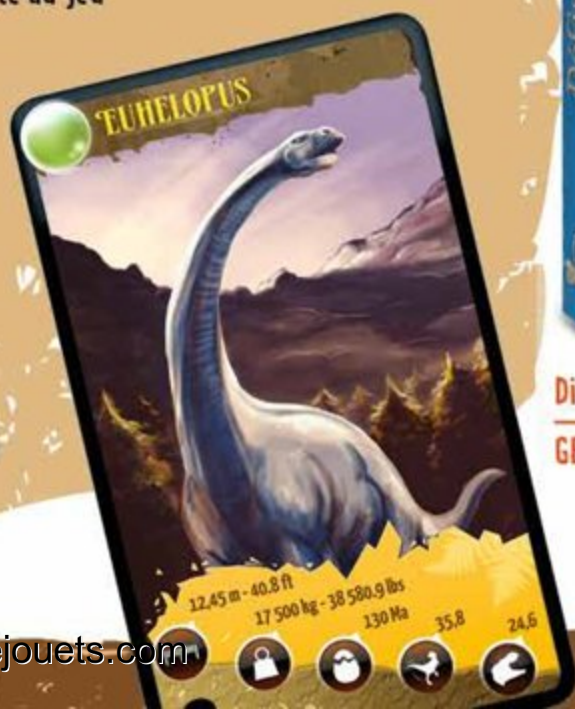
Déjà 1 million
d'exemplaires vendus !

BUT DU JEU

Parez sur les points forts des animaux,
des dinosaures et des volcans.
Le joueur qui, au final, présente la plus
forte caractéristique remporte les cartes
des autres joueurs. Le premier à collecter
toutes les cartes du jeu gagne la partie.

CONTENU

36 cartes
1 règle du jeu



7+

2-6

20 mn

DIMENSIONS : 114 X 72 X 20 MM



Volcans GENCODE : 3569160282536

MARS 2015



Dinosaures édition 1

GENCODE : 3569160280105



Dinosaures édition 2

GENCODE : 3569160280112



Dinosaures édition 3

GENCODE : 3569160280129

JEUX DE DÉFIS



Oiseaux GENCODE : 3569160280051

Reptiles GENCODE : 3569160280037

Animaux marins GENCODE : 3569160280013

Insectes GENCODE : 3569160280068

Primates GENCODE : 3569160280044

Carnivores GENCODE : 3569160280020



suggestion de présentation

Display Défis Nature

5 x 6 références

Taille :

235 x 226 x 328 MM

GENCODE : 3569160280969

JEUX DE DÉFIS

Défis Nature Continents

BUT DU JEU

Parez sur les points forts des animaux et retournez la situation à l'aide de vos espèces menacées. Le joueur qui, au final, présente la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. Le premier à collecter toutes les cartes du jeu gagne la partie.

CONTENU

36 cartes
1 règle du jeu



suggestion de présentation



7+



DIMENSIONS: 114 X 72 X 20 MM

MARS 2015



Océanie

GENCODE : 3569160282505



Europe

GENCODE : 3569160282512



France

GENCODE : 3569160282529



Asie

GENCODE : 3569160280082



Amériques

GENCODE : 3569160280099



Afrique

GENCODE : 3569160280075





7+



DIMENSIONS: 325 X 245 X 80 MM

GENCODE: 3569160282543

SEPTEMBRE 2015



JEUX
DE DÉFIS

Le grand jeu Défis Nature

Les Défis Nature enfin
en jeu de société !

BUT DU JEU

Partez à la rencontre des animaux les plus surprenants de notre planète et découvrez les particularités des espèces animales les plus répandues comme les plus menacées. Soyez rapide et stratégique pour guider vos animaux à la victoire lors de batailles acharnées. Alors, prêts à relever le défi ?

CONTENU

- 6 plateaux « continents »
- 1 plateau « action »
- 72 cartes Défis Nature
- 2 dés
- 60 points de victoire
- 1 pion marqueur

JEUX
D'AMBIANCE

Kroki

Pas besoin de savoir
dessiner pour jouer !

BUT DU JEU

Piochez un mot au hasard, choisissez une forme en bois et dessinez autour pour le faire deviner à votre coéquipier. Soyez stratégique car en cas d'échec, c'est au dessinateur de l'équipe suivante de continuer... sur le même dessin ! La tension monte à chaque tour, quelle équipe sera la plus maligne pour deviner le mot recherché avant les autres ? Quiproquos, coups de génie et imagination sont au rendez-vous de ce jeu de dessin drôle, accessible et surprenant !

CONTENU

10 pièces en bois
384 mots à deviner
2 crayons
20 feuilles de papier
1 règle de jeu

8+



DIMENSIONS: 170 X 170 X 40 MM

GENCODE: 3569160272001



8+



2-10



20 mn

DIMENSIONS: 170 X 170 X 40 MM

GENCODE: 3569160273008

JEUX
D'AMBIANCE

Bizoo

Chez les animaux sauvages, l'amour aussi fait des ravages !

BUT DU JEU

Votre but est simple : former un maximum de couples d'animaux pour gagner un maximum de points ! Mais attention, tous les couples n'ont pas la même valeur... et surtout les animaux n'ont pas les mêmes pouvoirs ! Retournements de situation, bluff, pièges, coups-bas... tout est permis (ou presque) pour empêcher vos adversaires de trouver l'âme sœur ! Telle est la dure loi de la jungle !

CONTENU

112 cartes animaux
4 plaquettes mémo
1 règle du jeu



JEUX
D'AMBIANCE

8+



DIMENSIONS: 325 X 245 X 80 MM

GENCODE: 3569160270274

Cro-Magnon

Un classique des jeux d'ambiance vendu à plus de 170 000 exemplaires !

BUT DU JEU

Redécouvrez vos aptitudes ancestrales (mime, langage primaire, modelage et dessin au charbon de bois) pour faire deviner des mots aux autres joueurs et avancer dans cette aventure rocambolesque ! Seul l'hominidé qui évoluera jusqu'à l'homo sapiens remportera la partie !

CONTENU

- 1 plateau
- 12 cartes tribus
- 135 cartes Koassa ?
- 6 pions en plâtre
- 1 toupie
- 1 bloc de charbon
- 1 pâte à modeler
- 1 livret scientifique
- 1 feuillet de langage primaire
- 1 règle de jeu



8+**3-12****45 mn****DIMENSIONS: 325 X 245 X 80 MM****GENCODE: 3569160271011****JEUX
D'AMBIANCE**

Cro-Magnon Rrrevolution

4 nouvelles épreuves et 12 nouvelles tribus !

BUT DU JEU

Comme dans « Cro-magnon », vous devez évoluer en faisant deviner le maximum de mots aux autres joueurs. Pour devenir Homo Sapiens et remporter la partie, il faut vous illustrer dans 4 nouvelles étapes : mime sous contrainte, dessin avec des cailloux, langage limité et sculpture en 3D. Ambiance garantie !

CONTENU

- 1 plateau
- 12 cartes tribus
- 144 cartes Koassa ?
- 6 pions en plâtre
- 1 dé « mimes »
- 1 boîte de cailloux
- 21 pièces en carton
- 1 toupie
- 1 règle du jeu



JEUX ÉDUCATIFS

8+



3-6



45 mn

DIMENSIONS: 325 X 245 X 80 MM

GENCODE: 3569160201018



C'est Pas Sorcier

120 émissions à animer
en famille et entre amis.

BUT DU JEU

Des sciences, de l'histoire, du sport, des arts et bien d'autres univers passionnants vous attendent dans ce jeu plein d'humour !



Wordox

Le voleur de mots !

BUT DU JEU

Un jeu de création de mots à partir de lettres tirées au hasard, c'est bien. Mais un jeu dont l'objectif est aussi de chaparder les lettres de son adversaire pour gagner la partie, c'est mieux...et tellement plus drôle !



8+



2



20 mn

DIMENSIONS: 185 X 178 X 35 MM

GENCODE: 3569160111119





Affiches Produits
A4 ou A3



Affiche Institutionnelle
A4 ou A3



Autocollants « porte »



Vidéos de démonstration



Présentoir en bois naturel
pour les gammes Enigmes et Défis Nature

Composition : 24 Enigmes ou 54 Défis Nature
Montage simple et rapide par système d'emboîtement
Disponibilité : mars 2015



Mini catalogues
Format : 6 cm x 10 cm

AIDE À
LA VENTE



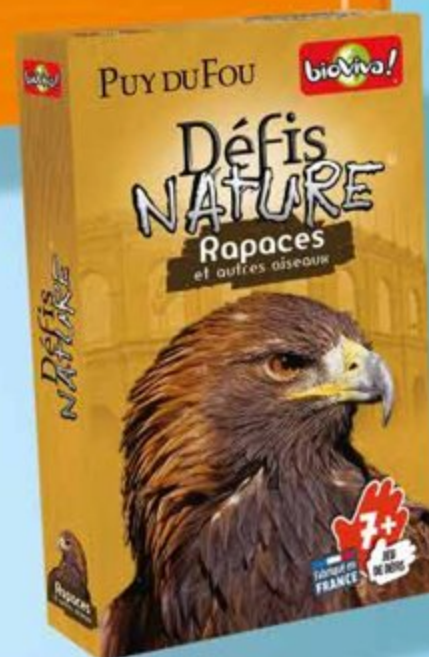
visuel provisoire

BOX Format 1/4 palette
12 Ma Première Ferme + 40 Enigmes
+ 98 Défis Nature

bioviva!

Envie d'un jeu qui vous ressemble ?

Bioviva Editions vous offre la possibilité de créer
votre jeu sur mesure, ou de personnaliser un produit
de notre gamme pour votre projet de sensibilisation
et de communication !



Fabriqué en
FRANCE



MIXTE
Papier issu de
sources responsables
FSC® C018944



Bioviva Éditions

9 place Chabaneau - 34000 Montpellier - France
Tél. +33 (0)4 67 54 19 42 - Fax +33 (0)4 67 02 89 88
Email : bioviva@bioviva.com
www.bioviva.com